怪物猎人4

完全狩猎攻略本

THE KING OF POCKETGAMES
掌机王SP
掌机王荣誉出品



MONSTER HUNTER 4
モンスターハンター

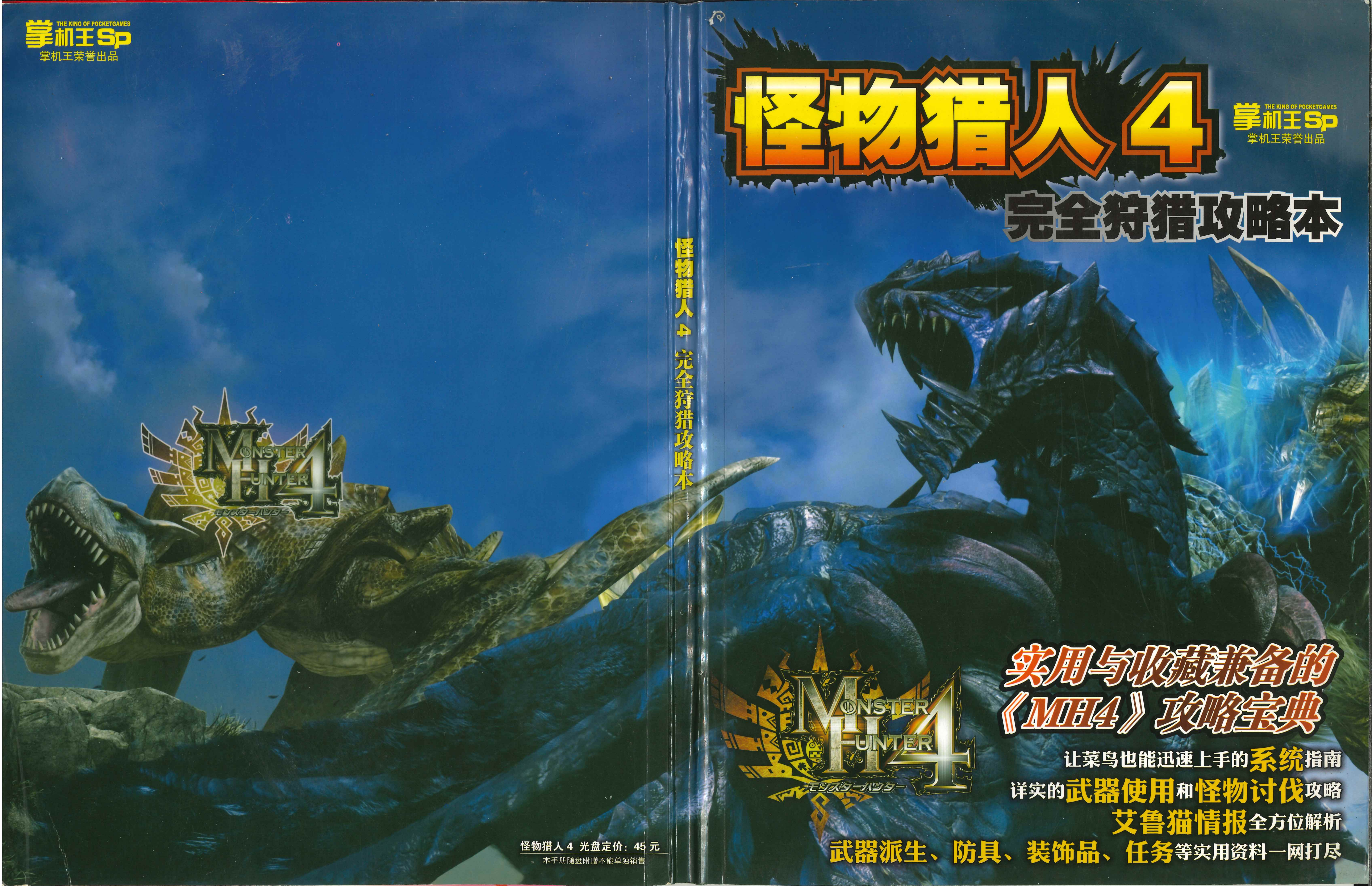
实用与收藏兼备的《MH4》攻略宝典

让菜鸟也能迅速上手的**系统**指南

详实的**武器使用**和**怪物讨伐**攻略

艾鲁猫情报全方位解析

武器派生、防具、装饰品、任务等实用资料一网打尽



掌机王Sp
THE KING OF POCKETGAMES
掌机王荣誉出品
MONSTER HUNTER 4
モンスターハンター
怪物猎人4 完全狩猎攻略本
怪物猎人4
完全狩猎攻略本
实用与收藏兼备的
《MH4》攻略宝典
让菜鸟也能迅速上手的系统指南
详实的武器使用和怪物讨伐攻略
艾鲁猫情报全方位解析
武器派生、防具、装饰品、任务等实用资料一网打尽
怪物猎人4 光盘定价：45元
本手册随盘附赠不能单独销售

CONTENTS 目录

游戏系统篇 2

游戏玩法概要 3
基本操作方法 6
游戏画面 & 菜单 7
据点 · NPC · 设施 9
艾鲁猫 20
通信 27
勋章一览 30

地图资源篇 32

野外场景概要 33
遗迹平原 34
地底洞窟 37
原生林 40
冰海 43
地底火山 46
天空山 49
其他 52
山菜爷 53
调和列表 55

武器资料篇 56

武器详解 57
大剑 58
太刀 60
片手剑 63
双剑 65
大锤 68
狩猎笛 71
长枪 76
铳枪 78
斩击斧 81
蓄能斧 83
操虫棍 85
弩炮 87
弓 102

防具资料篇 106

防具概要 107
防具索引 & 查看指南 108
RARE1 109
RARE2 110
RARE3 119
RARE4 126
RARE5 136
RARE6 144
RARE7 151
散装防具 & 下载防具 161
装饰品 & 护石概要 163
装饰品一览 164
技能 167

任务攻略篇 201

任务概要 202
通关流程 204
村任务攻略 206
集会所下位任务攻略 217
集会所上位任务攻略 223
下载任务攻略 233
探索任务 235
公会任务 237
斗技场任务 238

怪物攻略篇 169

小型怪物攻略 170
大型怪物的特征 174
大型怪物攻略 175

狗龙王	175	雄火龙	188
彻甲虫	175	苍火龙	188
蓝速龙王	176	银火龙	189
黄速龙王	176	铠龙	189
红速龙王	176	黑铠龙	190
奇猿狐	177	雷狼龙	190
大怪鸟	177	狱狼龙	191
青怪鸟	178	重甲虫	192
鬼蛙	178	轰龙	192
毒怪鸟	179	黑轰龙	193
紫毒怪鸟	179	大轰龙	193
影蜘蛛	180	天回龙	194
岩龙	180	碎龙	194
桃岩龙	181	豪山龙	195
桃毛兽	181	蛇王龙	196
绿毛兽	182	炎王龙	196
白兔兽	182	钢龙	197
怪鲛	183	霸龙	197
绞蛇龙	184	金狮子	198
电龙	184	激昂金狮子	198
红电龙	185	恐暴龙	198
雌火龙	185	怒食恐暴龙	199
樱火龙	186	麒麟	199
金火龙	186	麒麟亚种	200
黑狼鸟	187	黑龙	200
黑蚀龙	187		



DVD 光盘目录

《怪物猎人 4》新手指南



挑战新怪物



《MH4》四格剧场



MONSTER HUNTER 4

モンスターハンター

游戏系统篇

游戏玩法概要

游戏的开始方法

游戏标题菜单 & 存档

在游戏标题菜单处有“NEW GAME”、“CONTINUE”、“OPTIONS”、“DOWNLOAD”四个选项。玩家可以在此选择开始游戏、读取存档、变更游戏的设定或者下载更新内容。



NEW GAME

建立新的角色从头开始游戏。选择了“NEW GAME”后首先需要创建角色和艾鲁猫，下面将为大家介绍具体的创建方法。

名字

在下屏画面的键盘中输入名字，本作支持角色全名最多为6个全角字符或者10个半角字符。



在与他人联机时，自己的名字是可以被其他玩家看见的！



要注意的是名字一旦决定就不能更改哦！



性别 & 外观

决定了名字后就可以开始进行肤色、内衣、发型和发色等外观上的设定。性别不同的话身着的防具外观会有所不同，并且游戏中还有一些性别限定的特殊防具。游戏开始后性别、五官和肤色就不能再变更了。在自宅的道具箱中可以进行发型和妆容的变更。



语音

选择角色的语音。用触控笔点击语音的类型，或者将光标放在想选择的声音类型上再按A就可以听取语音样本。游戏开始后将不能变更语音的类型。



创建艾鲁猫角色

艾鲁猫的外观、语音类型的选择方法与创建猎人角色一样。游戏开始后除了艾鲁猫的外观和内衣样式外其他设定都无法再进行变更。



艾鲁猫的名字一旦决定了的话就无法再进行更改了！



CONTINUE

本作共有 3 个存档供玩家使用。每一个创建角色都会有对应存档，当任务结束或者在自宅的床边都可以进行存档。

※ 在 OPTIONS 画面选择“存档初始化（セ－ブデ－タの初期化）”就会删除 SD 卡中的所有存档数据。



▶选择存档即可继续游戏。

OPTIONS

可在此进行存档初始化或者更改扩张右滑杆的设定。游戏内的各项设定可在进入游戏后进行。

DOWNLOAD

连接互联网后，可以下载游戏的更新内容，如任务、猎人的称号等。

《怪物猎人 4》的游戏方法

单人游戏・多人游戏

在本作中，玩家不仅可以在线下单人进行游戏，还可以通过本地通信或者网络通信与其他玩家来一同进行游戏。

单人游戏

单人游戏主要是玩家通过完成任务来推动剧情的发展，游戏中的 NPC 对玩家的下一步行动都有明确的指示，因此只要按照剧情提示不断完成任务就可以逐渐成长为能独当一面的猎人。

多人游戏

- ●游戏支持最多 4 人同时进行游戏。
- ●通过本地通信或者网络通信即可进行多人游戏。
- ●游戏一开始只能以单人模式进行，当玩家随剧情到达第一个据点——巴尔巴雷后就可以通过联机进行多人游戏了。

活用猎人笔记

随着剧情的推进角色会得知各种各样的关于猎人生活的知识，这些内容都被记载在猎人笔记中，其中有关于猎人生活基本知识的“猎人的心得（ハンタ－の心得）”、介绍怪物相关情报的“怪物列表（モンスタ－リスト）”以及武器操作指南。



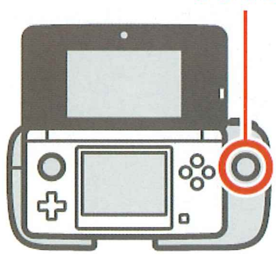
▶在据点时按 START，然后从菜单中选择“猎人笔记（ハンタ－ノ－ト）”就可以使用猎人笔记查阅情报。

扩张右滑杆的使用方法

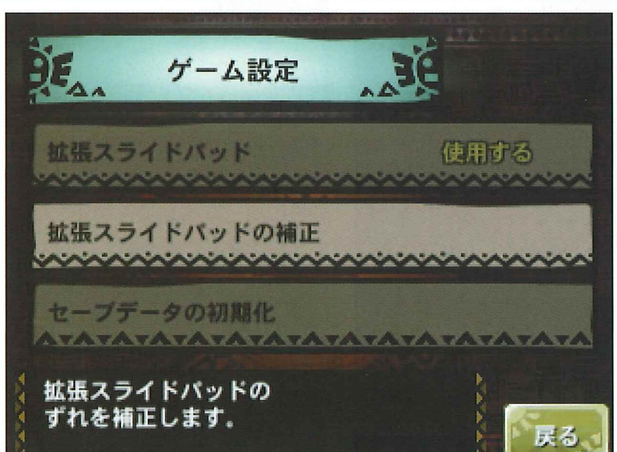
本作对应 3DS 专用扩张右滑杆和 3DS LL 专用扩张右滑杆。扩张右滑杆的使用方法请参照扩张右滑杆的使用说明书。

扩张右滑杆不能正常使用时

扩张右滑杆



当角色没有按照滑杆操作方向正确地进行移动，或者在没有操作滑杆的情况下角色擅自移动的话，请按照以下的顺序调整右滑杆。



①在游戏的标题菜单中选择“OPTIONS”，然后进入“游戏设定（ゲ－ム设定）”选择“扩张右滑杆的修正（扩张スライドパッドの补正）”。

②根据画面提示进行调整。

※ 扩张右滑杆的设置可在主机 HOME 菜单中的“本体设定”处进行变更。详情请参阅主机使用说明书。

扩张右滑杆若是在 5 分钟内无操作便会进入省电模式（待机模式）。解除待机模式请按下 L 键或 R 键。

猎人生活的基本

猎人需要借助多个据点的设施来开展猎人生活。那么就让我们首先来了解一下与据点相关的基本狩猎情报吧！

游戏的流程

猎人主要是在据点和野外场景中进行活动，把握了这些区域的特征的话将会有利于玩家尽快融入到猎人的生活中。

据点

村落·旅团

玩家可以在店铺中买卖道具，使用自宅中的道具箱也可以进行道具的贩卖。



▶通过贩卖自己不需要的道具获得金钱，然后再购入更好的道具。

接受任务委托

在据点与旅团的看板娘或是集会所中的受付娘对话就可以接受任务委托。



▶任务分为采取以及讨伐等多种类型。

装备的生产和强化

当玩家手上的素材和金钱满足了条件后，就可以在加工屋生产或者强化装备。



▶随着剧情的推进，加工屋也可以生产装饰品。

利用集会所

集会所场景多在与他人进行联机时使用，在这里也有为玩家提供道具的公会商店以及吃猫饭的食事场。



▶在集会所玩家也可以独自接受任务进行挑战。

与村人进行交流

自宅的利用

饮食

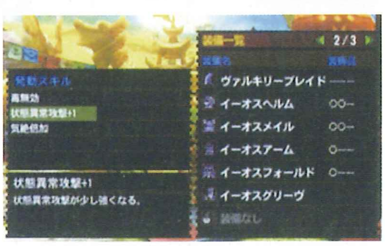
在邮差处确认信件 等内容请参考后文

通过往来据点与野外就可以推进游戏剧情的发展！

野外

狩猎怪物

任务多以狩猎怪物为目的。狩猎不仅可以获得相应的报酬，猎人还可以从怪物身上获得珍贵的素材。因此为了获取尽可能多的素材请立即前往野外进行狩猎吧！



▲玩家可以配合怪物的特征选择合适的对战装备和道具。

道具的采集

在野外场景中玩家可以采集草药、蘑菇等植物，或是用特定的道具来采矿捕虫等等。获得的素材不仅可以用来合成新的道具，同时也是制作装备的必需品。



▲在一些地势较高的地点也有采集点！

任务的达成

接受任务后，玩家必须在规定时间内达成任务目标。因此玩家需要通过把握野外场景的特征来提高行动效率。



▶野外场景中的高低差地形有时也会对任务的达成有着不可忽视的作用哦！

探索未知的树海

未知的树海是一处特殊的野外场景。玩家每次进入未知的树海，场景地图都会重置并且发生随机的变化，因此在这里玩家就只能通过把握一些特征明显的区域来帮助自己进行探索了。



▲在宝藏区（お宝エリア）可以得到许多珍稀的素材或装备！

基本的操作方法

基本操作方法会根据玩家的所在场景有所变化。并且除了按键操作外，玩家有时还需要在下屏利用触控笔来进行操作。

据点处的操作方法

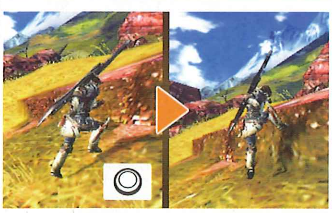
滑杆	移动
十字键	选择选项 / 对话人物
A	对话 / 确定 / 换区 / 利用设施
B	取消
R+ 滑杆	冲刺
Start	开启 / 关闭菜单

任务进行时的基本操作方法

滑杆	移动
十字键	镜头视角转换 / 选择选项
A	调查 / 攀爬 / 确定 / 采取・剥取
B	蹲下 / 取消选择
移动中 or 使用武器中 +B	回避
X	拔出武器
移动中按 X	迅速拔出武器进行攻击（轻弩和重弩除外）
Y	使用道具
使用武器时按 Y	在拔刀状态下收起武器
L	【短按】将视角调至正前方（若是使用了目标锁定的话，视角会正对怪物）/【长按】再同时按下 A 或 Y 键可选择使用道具；同时按下 B 或 X 键可选择弹药和瓶（只限射手）
R+ 滑杆	加速跑
使用武器时按 R	使用武器进行特定攻击
Start	开启 / 关闭菜单

地形动作操作

高低差地形





当地势存在高低差时，面向有高低落差的地方奔跑便可以直接爬上去。在高低差上方按住 R 键奔跑可进行跳跃，也可按下 B 键通过回避动作进行跳跃。

攀爬

攀爬状态下的移动

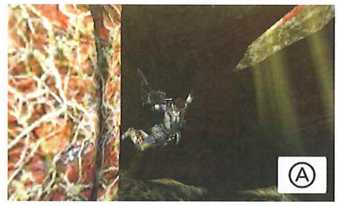


▲使用滑杆进行上下左右的移动。



▲移动中按 B 键可以进行回避行动，停止移动时按 B 键可自由下落。

攀爬状态下的反身跳跃



▲在攀爬时按 A 键可以反身跳跃。

攀爬状态下进行攻击



▲攀爬状态时按 X 键可以掏出小刀进行攻击。

地形变化



怪物在进行攻击时，部分地形会出现崩塌或倾斜，此时猎人无法站稳并会向下滑落，按住 R 可键稳住角色。

跳跃攻击

在高低差地形处进行跳跃时按 X 键可以发动跳跃攻击。

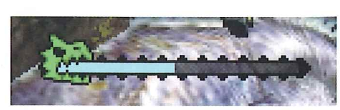
骑乘状态



对怪物的特定部位进行跳跃攻击后，可以骑到怪物的背上进行攻击。当怪物发怒时（怪物头像变红时）按住 R 键不放，等怪物冷静下来后立即按 X 键或 A 键进行攻击。



怪物头像为红色时需要按住 R 键不放



当怪物头像的颜色变为绿色时，玩家可立刻松开 R 键，并按 X 或 A 键对怪物施加攻击。

当计量槽蓄满时，怪物会出现硬直状态，此时玩家可获得更多的攻击机会。

游戏画面 & 菜单

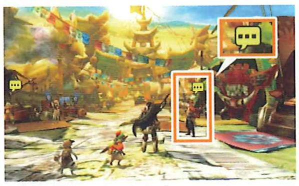
游戏的流程

在本作中，猎人所处场景不同的话，上下屏的画面和调出的菜单内容也会有所不同。

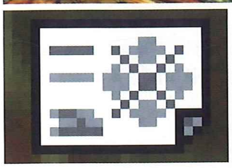
据点上屏画面



对话框（フキダシ）



◀在NPC角色的头上会出现，与之对话可获取关于任务或者剧情的重要信息。



▲在与其他角色联机时若收到“公会卡片（ギルドカード）”或进行“好友登录申请（フレンド登录申请）”时会出现此图标。

收件标记（受信マーク）



◀当玩家在利用设施无法马上接收公会卡片或进行好友登录申请时会出现此图标。

任务中的上屏画面



①时间限制（制限时间）：显示任务的限制时间。
②体力槽（体力ゲージ）：绿色的部分全空的话表示体力耗尽，受伤后槽内红色部分会随着时间慢慢回复。
③耐力槽（スタミナゲージ）：在冲刺，闪躲或是使用特定攻击时会消耗耐力。耐力会随着时间慢慢恢复，但在一定时间后耐力槽的最大值会逐渐减少，需用道具进行回复。
④武器的状态：根据使用武器的不同会显示武器的锋利值，弹药或瓶的状态。
⑤角色名与使用武器（キャラクター名とアイコン）：玩家自己和同伴的名称以及所使用的武器会在此显示。在被大型怪物发现时玩家名字旁边会出现黄色或者红色的眼睛图标。

▶黄色表示怪物进入了警戒状态。



▶红色表示怪物已发现玩家并会进行攻击。



⑥道具窗口（アイテムウインドウ）：显示已选择的道具。在长按L键的同时可用A和Y键进行选择，按Y使用道具。

据点下屏画面



线下（オフライン）画面



线上（オンライン）画面

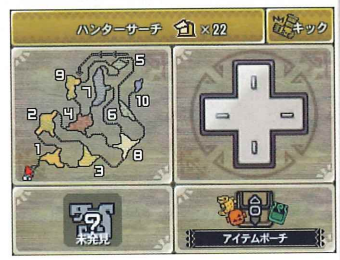
①猎人搜索（ハンターサーチ）：搜索附近正在玩《怪物猎人4》的玩家。
②快捷键（ショートカットボタン）：可立即使用设定好的快捷键功能。
③据点地图（据点マップ）：显示目前所在区域的地图，点击地图上的标记会显示具体的设施名称。
④现在的通信状态（现在の通信状态）：显示玩家目前处于的通信状态。一般分为线下和线上，线下是指玩家离线进行单人游戏，线上则是通过本地通信（ローカル通信）或网络通信（インターネット通信）与其他玩家进行联机。



⑤世界地图（ワールドマップ）：点击村落图腾的图标可选择去其他的村落，选取怪物头像的图标可进行探索，选择最上方的“单人游戏/多人游戏（ひとりで游ぶ/みんなで游ぶ）”可切换通信状态。
⑥到访猎人（ふらっとハンター）：确认到访玩家的角色信息。
⑦玩家一览（プレイヤー一览）：在线上时可确认其他玩家的信息，此功能只能在联机时使用。
⑧聊天（チャット）：点击“键盘（キーボード）”可自由输入聊天信息，要注意的是此功能只能在进行网络联机时使用。如果是在使用设施不能马上接收信息的时候，聊天菜单栏中会出现黄色的对话框提醒玩家接收信息。

任务中的下屏画面

在野外进行任务时，下屏画面会变为拼图菜单。拼图菜单中的每一个单项都有非常实用的功能，并且还可以根据玩家的需要自行组合及调整，十分方便。



灵活运用下屏

在下屏中会显示各种各样的情报，灵活运用下屏的各项功能将会更方便玩家进行游戏。

世界地图（ワールドマップ）的活用



点击“世界地图”图标

选择想去的场所

到达目的地！

点击有怪兽图像的图标



▼显示探索任务的具体情报，在确认了任务的具体内容后就可以决定要不要出发进行探索了。

出发探索前

确认探索的情报！

集会所的利用以及通信状态的切换



点击此处！

选择通信方法

可以创建或搜索集会所



发现头上有对话框的NPC的话就试着与他们对话看看吧！

游戏系统篇

菜单



◄ 按 START 键就可以调出菜单，但据点与野外场景的菜单在内容方面略有不同。

主要菜单一览

菜单类型	菜单选项	功能
共通菜单	道具袋（アイテムポ－チ）	身上所持有的道具，在进行任务时会追加“临时袋（临时ポ－チ）”
	调合	将复数的道具调合成新的道具
	列表调合（リストから调合）	根据调和列表选择道具进行调合
	任务确认（クエスト确认）	确认接受任务的详细内容
	随从猫（オトモ）	确认目前随从猫的能力数据和装备
	猎人笔记（ハンタ－ノ－ト）	记载着猎人的基本知识以及怪物情报
	数据（ステ－タス）	角色能力数据
	装备详细	装备中的武器和防具的详细情报
	动作（アクション）	互动时可使用的角色动作
	设定（オプション）	变更设定
任务限定菜单	一时停止	暂停，按 A、B 或 Start 可解除暂停状态，此功能只能在线下使用
	副任务（サブクエスト）达成	达成副任务后，就算没有完成主任务（メインタ－ゲット）也可选择此选项返回据点
	放弃任务 / 返回据点（クエストリタイア / 据点に戻る）	放弃任务。在探索时选择此选项可随时回到据点
据点限定菜单	好友（フレンド）	打开好友菜单，进行好友登录申请，查看好友列表，或进行屏蔽等
	聊天（チャット）	打开聊天菜单
	公会卡片（ギフトカ－ド）	进行公会卡片的交换，编辑，查看等
	公会任务（ギルドクエスト）	将取得的公会任务与其他玩家进行交换或登录
	游戏结束（ゲ－ム终了）	结束游戏返回标题界面

拼图菜单

在据点时，选择菜单（メニュ－）或者进入野外场景后按 Start 键会出现拼图定制（パネルカスタマイズ）、个性拼图菜单（パネルのマイセット）和猎人搜索的显示位置变更（ハンタ－サ－チ表示位置の变更）这三个选项。



拼图定制



①拼图（パネル）：用触控笔点击然后拖动拼图到想要放置的位置。
②类型选项（カテゴリボタン）：用十字键的↑和↓可进行选择。
③设定：可对能进行设定的拼图的大小和形状等进行进一步详细的设定。
④拼图配置区（パネル配置エリア）：将需要的拼图在此区域进行组合。
⑤回收箱（リサイクル Box）：移除不需要的拼图，从中也可以恢复之前移除掉的拼图。
⑥决定：确定目前的拼图配置形态。
⑦返回（戻る）：返回上一级画面。

个性拼图菜单

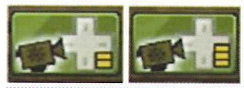
登录： 将目前设定好的拼图进行登录，最多可登录三个个性拼图菜单。
调出（呼び出し）： 变更已登录的个性拼图菜单。
删除： 删除已登录的个性拼图菜单。

猎人搜索的显示位置变更

可切换猎人搜索功能的显示位置。

拼图菜单的种类

镜头（カメラ）



镜头操作（カメラ操作）/ 镜头操作【大】（カメラ操作【大】）
与十字键一样可以用来调整镜头的角度。



目标锁定镜头（タ - ゲットカメラ）
在与大型怪物处于同一张地图时，点击即可锁定怪物，按 L 会正面朝向怪物（连续短按两次 L 会将镜头恢复到玩家的正面视角）。

数据（ステ - タス）



我的数据（マイステ - タス）/ 我的数据【大】（マイステ - タス【大】）
显示角色的体力以及耐力等数据。



同伴数据（仲间ステ - タス）
显示一同进行任务的其他玩家的数据。

道具（アイテム）



道具袋（アイテムポ - チ）
点击道具袋的图标可查看随身携带的道具，点击道具图标即可使用道具。



道具切换（アイテム切り替え）/ 道具切换【大】（アイテム切り替え【大】）
显示道具窗口，点击即可使用道具。

地图（マップ）



地图
显示玩家所在位置，在特定条件下也可看见大型怪物的位置。点击后会放大玩家所在区域的地图。

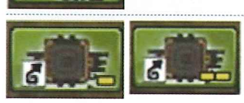


信号（サイン）
点击即可发射信号通知其他玩家。

快捷功能（ショ - トカット）



道具登录（アイテム登录）/ 道具登录【大】（アイテム登录【大】）
点击使用事先设定的固定道具。



炮弹・瓶的切换（弹・ビン切り替え）
显示携带的炮弹或者瓶，点击图标即可进行炮弹或者瓶的装填。

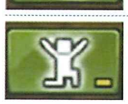
其他（その他）



列表调合（リストから调合）
点击即可进行列表调合。



特殊攻击
包含脚踢/特殊攻击/跳过（キック/特殊攻击/Skip），也就是（一般情况下）使用脚踢/（使用武器时）进行特殊攻击/（播放过场动画时）跳过过场动画。



动作（アクション）
让角色做出菜单中的指定动作。

据点・NPC・设施

随着游戏剧情的推进，猎人将会去到其他的新场景，并遇到更多有意思的 NPC 角色，下面就让我们来确认一下这方面的情报吧！

在旅程中拜访新的据点和 NPC

在本作中，猎人跟随名为“我们的旅团（我らの团）”一起乘坐大篷车往来于各个村落据点。在这些据点里猎人会在任务柜台接受各种任务，并且有时也会有直接来自村民的委托，猎人也可以利用这些据点中的设施来作一些任务前的准备。

旅程中的据点移动（也可以移动到以前去过的据点）

巴尔巴雷（バルバレ）→ 纳古利村（ナグリ村）→ 奇可村（チコ村）/暖洋洋岛（ぽかぽか岛）→ 席纳德村（シナト村）



巴尔巴雷

巴尔巴雷是猎人最初拜访的据点。这里是一处以集会所为中心，并由数量众多的大篷车组成的地方。在猎人的世界中有着“如果要找寻什么就来巴尔巴雷”的说法，是情报、人才和物品的集中地。





团长

率领“我们的旅团”的灵魂人物。性格热情爽快，交际广泛。为了解开某个神秘物件的谜团而在各地展开旅行。



波波大篷车

集自宅、商店等功能于一身的大篷车可以在各据点间进行移动。拉大篷车的就是“《怪物猎人》系列”中十分经典的草食种怪物——波波。

自宅

猎人自用的房间，玩家可在房间内更换道具，变更装备和存档。与提供房间服务的艾鲁猫对话可进行下载追加内容，查看影像动画，在村任务进行到暖洋洋岛之后，在这里还可以直接让艾鲁猫探险队出发进行探险。查看床附近的记事板可以确认艾鲁猫的各项信息。房间中更有激萌的小猪治愈玩家们被怪虐后受伤的心灵。



主菜单	子菜单		功能说明
道具箱（アイテム Box）	放入道具（アイテムをしまう）		将道具袋里的道具放入箱子，按 Y 键可选择放入物品的个数，X 键可进行道具的整理
	拿出道具（アイテムを取り出す）		拿出箱子中的道具。用十字键可选取道具，点 A 键确定后选择放入道具袋的位置，然后用十字键来选择拿出的个数
	登录道具套装（アイテムのマイセット）	所持道具套装（マイセット所持）	更换设定好的道具套装
		登录道具套装（マイセット登录）	将道具袋里的道具登录为固定的道具套装
		移动道具套装（マイセット移动）	移动道具套装的登录位置
		解除道具套装（マイセット解除）	解除已设定好的道具套装
	调合・出售道具（アイテムの调合・卖却）	箱内调合（Box 内调合）	选择箱子里的道具进行调合，可进行调合的道具会高亮出显示
		列表调合（リストから调合）	根据调合列表直接进行调合
		替换（入れ替える）	更换箱内道具的位置
		出售道具（アイテムを卖る）	出售箱内的道具
	装备的变更・出售（装备の变更・卖却）	装备选择	变更装备
		护石选择	变更或者出售护石
		装饰品选择	装上或卸下装饰品
		替换	将箱内装备的位置进行移动
		出售装备（装备品を卖る）	出售箱内的装备
	个性装备套装（装备のマイセット）	装备套装（マイセット装备）	变更为已设定好的装备套装
		登录装备套装（マイセット登录）	登录固定的装备套装
		移动装备套装（マイセット移动）	移动装备套装的登录位置
		解除装备套装（マイセット解除）	解除套装登录
	整理仪表（身だしなみを整える）	更换内衣（インナ－を着替える）	更换内衣的款式
		更换发型（发型を变える）	更换发型
		更换妆容（メイクを变える）	更换妆容的设定
		更换眼睛颜色（目の色を变える）	更换角色的眼睛颜色
		更换防具的颜色（防具の着彩设定）	更换防具的颜色，打造个性的服饰
床（ベッド）	就寝（ベッドにに寝る）		进行游戏存档
艾鲁猫信息板（オトモボ－ド）	出击・特训的设定		选择是否让艾鲁猫出战。选择“休息（休憩）”时艾鲁猫不会出战，但干劲（テンション）会上升。选择进行特训的话艾鲁猫的等级会上升
	正选成员替换（レギュラ－入れ替え）		将雇佣的艾鲁猫从候补（控え）更换为正选成员（レギュラ－），最多可同时有五只正选成员。选择完成后在“出击・特训の设定”中玩家可以选择让正选成员出战、休息或者特训
	变更・出售装备（そうびの变更・卖却）		除了变更和出售艾鲁猫的装备外，玩家们还可以在这里登录和替换艾鲁猫的套装
	更换内衣（インナ－の变更）		从两种内衣款式中进行选择
	编辑艾鲁猫的说明（オトモコメント编集）		自由编辑艾鲁猫情报中的说明一览
	解雇艾鲁猫（オトモの解雇）		进行艾鲁猫的解雇
	解雇配信艾鲁猫（配信オトモの雇用）		选择网上下载的配信艾鲁猫进行雇佣
房间服务（ル－ムサ－ビス）	猫猫探险队（モンニャン队）		让猫猫探险队出发探险，并根据探险结果获取报酬
	画廊（ギャラリ－）		观看游戏中已解锁的影像
	下载内容（ダウンロ－ドコンテンツ）		连接互联网进行下载
小猪（プ－ギ－）	爱抚（なでる）		抚摸小猪
	抱起（だっこする）		抱起小猪进行移动，可以出自宅
	换装（着せ替えする）		给小猪换装，小猪的服装可以在探索时找到
	更名（名前を变える）		可以从备好的名字中选择小猪的新名字，或者自己给小猪重新取名
	表演（ロデオ）		将小猪抱出自宅外，然后点选“表演”的话艾鲁猫会和小猪进行才艺展示

任务柜台（クエストカウンタ－）

在眼镜娘处可接受村任务，★的数目越多任务难度越高，在满足了一定条件后还可以挑战更难的任务。达成后仍可重复接受任务。

▶任务柜台处给玩家提供任务信息的眼镜娘。



◀与眼镜看板娘对话的话，有时也会发现其性格中令人意外的一面！



武具屋

游戏一开始就可以利用的设施之一，出售已经制作完成的装备。满足一定条件后武具屋会追加一些新的武器进行出售。



加工屋



加工担当

是团长的好搭档，出身于龙人族的他平日虽然沉默寡言但制作装备的技艺一流。



加工屋的少女

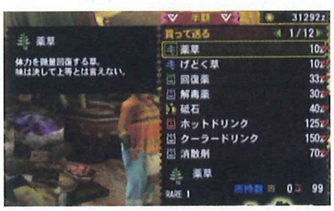
纳古利村出身的少女，并掌握了龙人族的加工技术。为了去传说中的席纳德村而加入了旅团。



可以生产、强化武器和防具的设施，除此之外也可以生产装饰品和艾鲁猫的装备。在得到了新的素材后不妨去加工屋看看有什么可以制作的新装备吧！

杂货屋

由和蔼的大妈经营的杂货屋出售着各种各样消耗品，满足一定条件后店内出售的商品会增加。在杂货屋中玩家们除了购买道具外，还可以进行道具的贩卖，并可以把买到的道具直接送到道具箱中。



邮差

与邮差对话可以开启管理邂逅通信功能的菜单，在这里可以发送和接收公会卡片、艾鲁猫和公会任务。由于收件箱的容量有限，所以玩家需要经常去确认收件箱中的内容，删去不需要的数据。

收件箱

临时保存在邂逅通信中得到的公会卡片、艾鲁猫和公会任务。在这里也可以登录和删除所接收的数据。

邂逅通信的设定

可以在此设定是否开启邂逅通信功能。玩家还可以通过此选项设置向其他玩家发送的艾鲁猫与公会任务的种类。



猫厨房

出发执行任务前，可以在猫厨房品尝猫大厨的美味料理，猎人和艾鲁猫也可以从料理中获得一些特殊效果。满足一定条件后猫厨房还会增设烤肉机供猎人使用。

烤肉机的入手条件

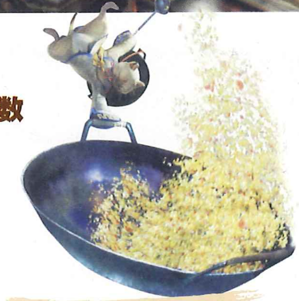
特注烤肉机	完成村 4 星任务——“气高き女王・リオレイア”
猫大厨的烤肉机	完成龙人问屋・村人的纳品依赖——“料理长、肉を焼く”



猎人与猫大厨单次的烤肉个数

猎人 1 ～ 2 个 / 猫大厨 1 个
猎人 3 ～ 4 个 / 猫大厨 2 个
猎人 5 ～ 6 个 / 猫大厨 3 个
猎人 7 ～ 8 个 / 猫大厨 4 个
猎人 9 ～ 10 个 / 猫大厨 5 个

※ 玩家不需要准备猫大厨使用的生肉。每次使用烤肉机需要消耗 50pts 的旅团点数（旅团ポイント），同时使用猫大厨的烤肉机的话还需要再额外使用 50pts 的旅团点数。



猫厨房的猫大厨

潜心进修过东方大陆传过来的烹饪技能。为了追寻珍贵的食材来到了巴尔巴雷并加入了旅团。

龙人问屋

除了购买道具外，玩家还可以在龙人问屋交换道具或者增加所持道具的个数。购入和交换道具需要使用旅团点数。在龙人问屋还可以用所持有的怪物素材来交换一些其他特别的怪物素材。并且完成了村人的纳品依赖后还可以扩张部分设施的功能。

通过交换素材来生产装备吧！

在“交换素材（素材を交换する）”中会出现在任务和探索中没有的怪物的素材，用自身持有的素材进行交换后就可以制作全新的武器和防具。





龙人商人

有专门进货渠道的商人。来到巴尔巴雷追寻炼金术的情报，在机缘巧合下加入旅团。



集会所

巴尔巴雷的中心就是集会所。一旦集会所要转移的话，聚集在巴尔巴雷的大篷车也会随之一起移动。因此巴尔巴雷也被叫做“巨大的移动市场”。



集会所管理人

在集会所负责猎人的登记，当猎人满足了一定条件后集会所管理人会交给猎人各种山菜组引换券。



任务柜台

集会所专设的任务窗口。玩家可在此处接受集会所专用任务、斗技大会任务、公会任务和下载任务。集会所的任务最多可容纳 4 人同时进行游戏，并且较之村任务，集会所的任务难度也普遍有所提高，因此更适合多人一起进行游戏。





▲就算任务名称与村任务相同，但集会所任务无论是报酬、狩猎的怪物数量，甚至任务的难度都可能与村任务有所不同。

公会商店

与杂货屋一样以贩卖消耗道具为主的商店。满足一定条件后店内的商品会增加。

铜锣（铜锣娘）

可以对集会所的设定进行变更，设定到访猎人（ふらっとハンター）的募集条件，并还可以在本地通信中发出召集同伴的信号。

▶与铜锣娘对话后就可以变更募集到访猎人的条件了！





◀想要对线上集会所的设定进行变更的话，就试着与铜锣娘对话看看吧！



掰手腕对决

有多名玩家在场时，可以在木桶处来进行掰手腕的对决，这也是一种与其他玩家的交流方式！掰手腕的方式是两名玩家在木桶边按 A 键准备好后就会倒计时进入掰手腕对决，然后就使用所有的操作键为自己加力吧！如果两名玩家都不进行按键操作的话就会随机生成对决结果。

食事场

与猫厨房一样可以享受美味料理的地方，使用食事券可以把所有的食材都换成新鲜的食材。在多人模式下，只要有一位玩家使用了食事券其他玩家也可以获得相同的效果。



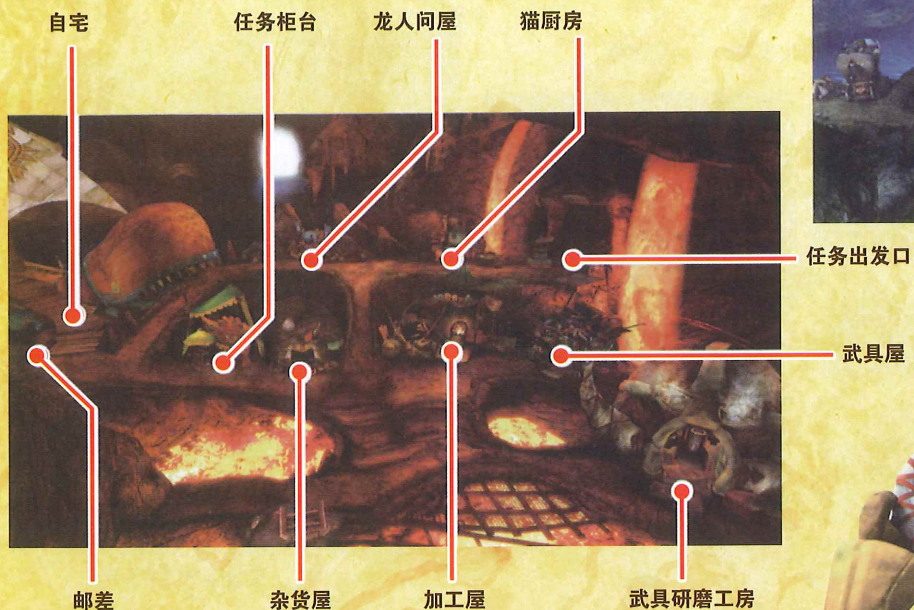
在进行任务前先享用一顿美味的大餐吧！



席间还可以用各种有趣的动作进行互动！

纳古利村

位于地底的村落，生活着热心工作的土龙族。村人传承发扬着龙人自古以来的加工技术，用这种技术也可以建造巨大的建筑物。



解锁纳古利村的条件

完成村三星紧急任务——"恶戏好きの奇猿狐を狩猟せよ"



到达时的俯瞰景色



纳古利村长

手持巨大锤子的纳古利村长，是"我们的旅团"中加工屋少女的父亲，会用他独有的大嗓门来召集正在工作中的村人们。



伊萨纳船

为了安稳渡海，使用纳古利村的加工技术做成的巨大船只，旅团的交通工具也从波波大篷车变成了伊萨纳船。

武具研磨工房

在探索或公会任务中挖掘到的发掘装备在武具研磨工房经过研磨后就可以使用了。为了进行研磨，玩家还必须在探索中收集研磨材。



▲研磨后的装备还可以用铠玉和旅团点数进行强化。

从探索任务或者公会任务中获得发掘装备

↓

对发掘装备进行研磨

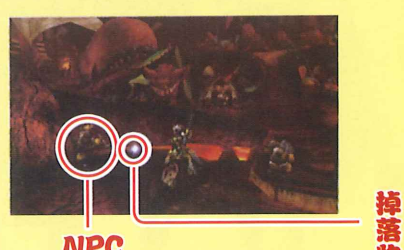
装备可能！

↓

可以强化装备或用装备交换公会点数

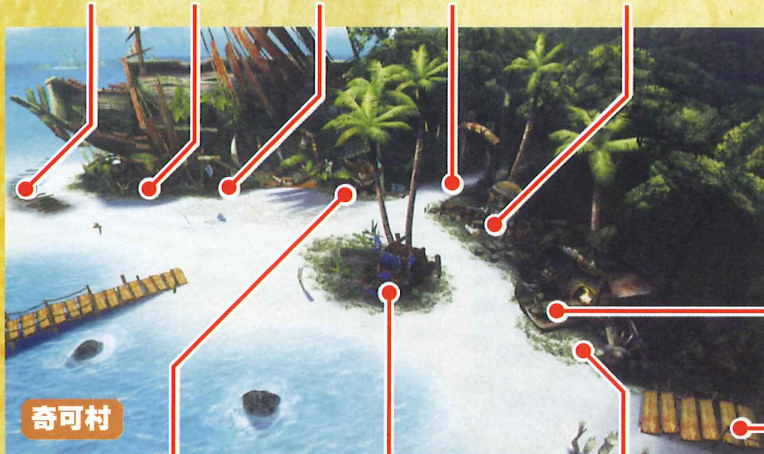
在村中发现道具！？

当纳古利村左下名为"热血汉の土龙族"的 NPC 头上出现对话框时就试着与他对话看看吧。并且当猎人完成任务回到村子后，在一些村人的身边还会出现掉落物品，拾取的话说不定会是铁镐一类的实用道具哦！



奇可村

龙人族的村长与艾鲁猫们所生活的村落。由于既没有陆路也没有船只定期前往奇可村，因此平时几乎没有人来到这里。在村子的附近还有艾鲁猫们的乐园——暖洋洋岛。



解锁奇可村的条件

离开纳古利村后击败出现在船上的黑蚀龙



暖洋洋岛

奇可村附近的一座岛屿，平日由管理人进行打理。可以在岛上利用猫猫队和投网机器等艾鲁猫专用的设施。

管理人



暖洋洋岛的艾鲁猫管理人。在暖洋洋岛上尽可能地聚集着艾鲁猫们来守护奇可村。

奇可村的村长



被称为“猫婆婆”的龙人族女性。以前曾是驾驶着巨大的商船游历世界的商人。

笔头猎人

笔头猎人是专门执行特殊任务的专业猎人，拥有高超的能力和丰富的专业知识，目前正在追踪某只怪物。



来到巴尔巴鲁的笔头猎人们!





伊萨纳船

为了去往位于天空的某个村落，旅团再次借用了纳古利村的加工技术，将交通工具改造成了巨大的飞艇。

席纳德村

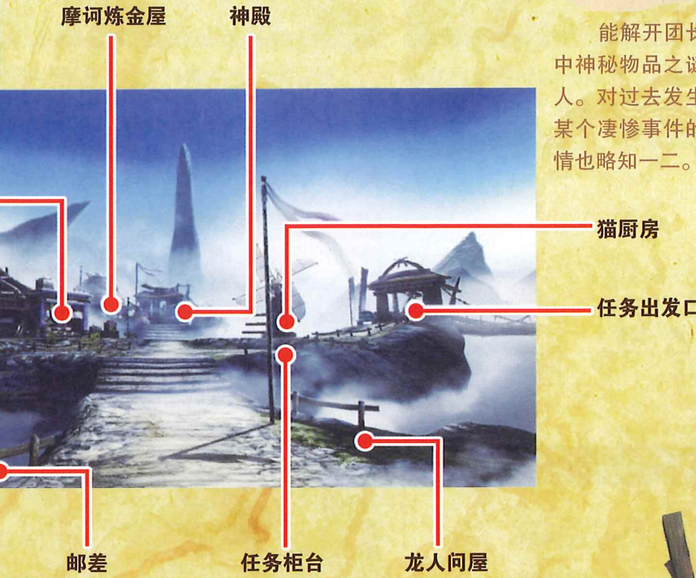


神殿

位于高山上的村落，被世人称为“风鸣之村”，村里只有龙人居住。团长为了追寻某件神秘道具的真相，和团员们一起乘坐飞艇来到了席纳德村。

解锁席纳德村的条件

完成伊萨纳飞艇的改造



席纳德村的长老

能解开团长手中神秘物品之谜的人。对过去发生的某个凄惨事件的详情也略知一二。





大僧正

大僧正一般都在席纳德村最深处的神殿中修炼，平日里也会与村人们一起耕田劳作。



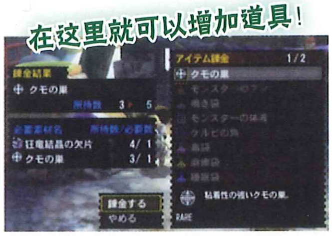
摩诃炼金屋

虽然外表看起来是小孩子，但却是摩诃炼金的第14代传人。在这里可以利用炼金之术增加道具的数量。

道具炼金

将狂龙结晶和道具交给摩诃炼金屋的话，摩诃炼金屋就会通过炼金术增加道具的数量，并且道具炼金不会减少玩家原有的道具，只会消耗狂龙结晶类的素材。

在这里就可以增加道具！

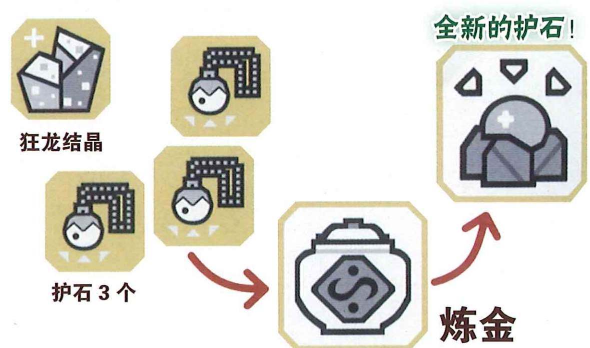


道具炼金列表

必要素材1	必要素材2	炼金结果
狂龙结晶の欠片 ×1	クモの巣	クモの巣 ×2
	モンスターのフン	モンスターのフン ×2
	鸣き袋	鸣き袋 ×1
	モンスターの体液	モンスターの体液 ×1
	ケルビの角	ケルビの角 ×1
狂龙结晶 ×1	毒袋	毒袋 ×1
	麻痹袋	麻痹袋 ×1
	睡眠袋	睡眠袋 ×1
	火炎袋	火炎袋 ×1
	水袋	水袋 ×1
	电气袋	电气袋 ×1
	冰结袋	冰结袋 ×1
	龙骨【中】	龙骨【中】×1
祸々しい狂龙结晶 ×1	アルビノエキス	アルビノエキス ×1
	龙骨【大】	龙骨【大】×1
	狂走エキス	狂走エキス ×1

护石炼金

将不需要的护石和狂龙结晶交给摩诃炼金屋的话，就可以制作新的护石。玩家完成一次任务，摩诃炼金屋就能完成一次护石炼金，鉴定后就可以得到新的护石。



护石炼金列表

炼金术	需要的护石	需要的素材	结果
なぞの炼金术	なぞのお守り（兵士／斗士の护石）×3	狂龙结晶の欠片 ×1	なぞのお守り ×1
光明の炼金术	光るお守り（骑士／城塞の护石）×3	狂龙结晶 ×1	光るお守り ×1
いにしえの炼金术	古びたお守り（女王／王／龙の护石）×3	祸々しい狂龙结晶 ×1	古びたお守り ×1
天运の炼金术	无具体指定	狂龙结晶の欠片 ×1、狂龙结晶 ×1、祸々しい狂龙结晶 ×1	炼成结果随机

龙人问屋利用指南

增加道具（アイテムを増やす）

增加所持有的部分道具的数量。在完成了村人的纳品依赖后就会增加新的交易地点。每个交易地点都有其各自的流通度，流通度最高为☆3，星数越高连续委托增加道具的次数就越多。并且随着荷车数量的增加道具的增加量也会发生变化。

荷车的追加条件

第 2 台	完成村★ 4“垂皮油の纳品”任务
第 3 台	完成村★ 5“高难度：白夜の舞踏会”任务

流通度与出现条件

流通度等级	可委托次数	出现条件
流通度☆	最多 3 次	初期
流通度☆☆	最多 5 次	累计委托了 21 次以上时解锁
流通度☆☆☆	最多 10 次	累计委托了 46 次以上时解锁

增加道具列表

交易地点	解锁所需完成的纳品依赖	可进行委托的道具	需要的旅团点数
ポッケ村农场	初期	药草	5pts
		げどく草	5pts
		ツタの叶	10pts
		ネムリ草	10pts
		ネンチャク草	10pts
		ペイントの实	10pts
		ハリの实	5pts
		ツラヌキの实	10pts
		マタタビ	5pts
		火药草	20pts
		怪力の种	80pts
		忍耐の种	80pts
		ウチケシの实	80pts
		はじけクルミ	20pts
		トウガラシ	10pts
		カクサンの实	20pts
		龙杀しの实	100pts
		落阳草の根	20pts
ココットキノコ村	初期	アオキノコ	5pts
		ニトロダケ	20pts
		毒テングダケ	10pts
		クタビレダケ	10pts
		ドキドキノコ	30pts
		マヒダケ	20pts
		マンドラゴラ	300pts
モガ养蜂场	完成村人の纳品依赖“取引はミツの味”	ボンバッタ	10pts
		にが虫	20pts
		光虫	80pts
		ハチミツ	40pts
		不死虫	100pts
		雷光虫	100pts
ドンドルマ市场	完成村人の纳品依赖“街との取引”	增强剂	150pts
		こやし玉	150pts
		カラ骨	20pts
		龙の牙	30pts
		龙の爪	40pts
		ゲネポスの麻痹牙	100pts
		イ－オスの毒牙	100pts

交换素材（素材を交换する）

可以用手上的素材交换一些特定怪物的素材。并且在完成一些特定任务或者猎人等级（HR）上升后也会增加可以交换的素材。

交换素材列表

可进行交换的素材	需要的素材	需完成的任务
青熊兽の甲壳	狗龙の爪	村★ 3「恶戏好きの奇猿狐を狩猎せよ」
青熊兽の毛	狗龙の皮	
水兽の爪	ドスランポスの爪	
海绵质の皮	ドスランポスの皮	
极彩色の羽	奇猿狐の毛	
へんなクチバシ	奇猿狐の耳	
土砂龙の甲壳	ゴム质の皮	村★ 4「沉默、狡猾、暗杀者の调べ」
土砂龙の头壳	毒怪鸟の头	
潜口龙の皮	岩龙の甲壳	村★ 5「黑く蚀み地を染めん」
鲜やかな体液	岩龙の翼	
鎌蟹の甲壳	绞蛇龙の甲壳	
鎌蟹の铁	寒气立つクチバシ	
爆锤龙の骨髓	铠龙の头壳	村★ 5「天空山の支配者たち」
爆锤龙の耐热壳	铠龙の甲壳	
迅龙の黑毛	雷狼龙の甲壳	
迅龙の骨髓	雷狼龙の逆鳞	
迅龙の刃翼	雷狼龙の爪	
尾槌龙の苔甲	火龙の甲壳	村★ 6「高难度：天を回りて戻り来よ」或集会所★ 3「高难度：砂を渡るは锖びた岩船」
尾槌龙の鳞	火龙の尻尾	
溶岩龙の鳞	轰龙の鳞	
溶岩龙のヒレ	轰龙の牙	
角龙の甲壳	碎龙の甲壳	村★ 6「高难度：暴动情报、碎龙在り！」
上质なねじれた角	碎龙の头壳	
老山龙の甲壳	豪山龙の红鳞	村★ 6「高难度：远离に见やる豪の山」
老山龙の大爪	豪山龙の腕甲	
老山龙の角	大地の龙玉	
炎妃龙の坚壳	苍火龙の坚壳	村★ 6「高难度：狂威の黑轰龙」
炎妃龙のたてがみ	苍火龙の翼	
ランゴスタの薄羽	飞甲虫の坚壳	集会所★ 4「自己主张の激しい者たち」
砂龙の上ヒレ	狗龙の尖爪	
砂龙の上鳞	狗龙の上皮	
盾蟹の坚壳	桃毛兽の刚毛	
盾蟹の尖爪	桃毛兽の尖爪	
灯鱼龙の上皮	雌火龙の上鳞	集会所★ 5「华丽なる魅惑色と樱色」
灯鱼龙の上棘	雌火龙の上棘	
赤甲兽の坚壳	白兔兽の刚毛	
琥珀色の锐牙	绞蛇龙の上鸣甲	
冰牙龙の上毛皮	绞蛇龙の上皮	
雪狮子の刚毛	化け鲛の上皮	
雪狮子の髭	化け鲛の上鳞	
雪狮子の锐牙	化け鲛の上ヒレ	
海龙の高电壳	黑铠龙の头壳	集会所★ 6「高难度：黑き龙たちの挟击」
海龙の苍玉	铠龙の延髓	
炎戈龙の坚壳	黑轰龙の坚壳	
炎戈龙の上ヒレ	黑轰龙の尖爪	
霞龙の上皮	钢の龙鳞	集会所★ 7「高难度：狩人は天晴の梦を见る」
霞龙の宝玉	钢龙の宝玉	
	希望の证	
霞龙の尻尾	钢龙の尻尾	
	希望の证	
浮岳龙の体液	豪山龙の上红鳞	集会所★ 7「高难度：豪勇の证明」
神龙木	荒々しい龙尖角	
	希望の证	
神龙苔	豪山龙の上腕甲	
崩龙の削颚	霸龙の大牙	集会所★ 7「高难度：横行霸道アカムトルム」
	希望の证	
崩龙の坚壳	霸龙の坚壳	集会所★ 7「高难度：横行霸道アカムトルム」
崩龙の宝玉	霸龙の宝玉	
	希望の证	

可进行交换的素材	需要的素材	需完成的任务
砦蟹の铁	金狮子の怒发	集会所★ 7「高难度：怒发の金狮子狩猎！」
	希望の证 G	
砦蟹の坚甲	金狮子の斗魂	
	希望の证 G	
砦蟹の尖爪	金狮子の金角	
	希望の证 G	
大海龙の甲皮	恐暴龙の黑皮	集会所★ 7「高难度：恐怖と暴动の 2 头狩り」
湾曲した龙角	恐暴龙の大牙	
	希望の证 G	
神秘の发光体	恐暴龙の宝玉	
	希望の证 G	
煌黑龙の逆鳞	蛇王龙の尾鳞	集会所★ 7「千古不易を讴う王」
煌黑龙の翼膜	蛇王龙の睨眼	
天をつらぬく角	天剑の龙玉	
	希望の证 G	

查看商品（品物を见る）

在龙人问屋的“品物を见る”菜单中，可以购入在杂货屋和公会商店中没有的道具。此菜单中的出售道具共分“品物 1”、“品物 2”、“品物 3”、“品物 4”四类，当出现“品物 4”时，商品类 4 “时杂货屋和公会商店会进行半价促销。



▲在龙人问屋购入道具需要花费旅团点数，因此购买前要注意旅团点数的余额。

品物 1

道具名称	价格
ブ－メラン	180pts
けむり玉	120pts
打ち上げタル爆弾	180pts
マタタビ爆弾	148pts
ピッケル	192pts
ウチケシの实	240pts
冰结晶	216pts
体の上虫饵	144pts

品物 3

道具名称	价格
ボンバッタ	72pts
にが虫	24pts
トウガラシ	52pts
ペイントの实	72pts
砥石	96pts
钓りフィ－バエ	36pts
鸟龙种の牙	96pts
力の上虫饵	144pts

品物 2

道具名称	价格
药草	24pts
げどく草	24pts
ハリの实	26pts
ネンチャク草	28pts
虫あみ	86pts
千里眼の药	360pts
石ころ	12pts
速の上虫饵	144pts

品物 4

道具名称	价格
光虫	115pts
不死虫	384pts
火药草	52pts
マタタビ	16pts
アオキノコ	28pts
クモの巢	72pts
カクサンの实	72pts
力の上虫饵・火	192pts

村人的交纳委托（纳品依赖）列表

委托	需要完成的任务	所需旅团点数	交纳道具	内容
取引はミツの味	村★ 3 “危机！テツカブラを狩れ！”	1500pts	モンスタ－の体液 *1 のりこねバッタ *3	龙人问屋的交易地点中追加“モガ养蜂所”
荣养满点ミルク！	村★ 3 “ゲリョスを狩猎せよ！”	2000pts	ケルビの角 *3 落阳草の根 *2	提升乳制品食材等级
お鱼は鲜度が命！	村★ 5 “ドクタ－のドス毒研究”	2500pts	冰结袋 *2 ブヨブヨした皮 *3	提升鱼类食材等级
街との取引	首次来到席纳德村	2000pts	アルビノエキス *3 ライトクリスタル *3	龙人问屋的交易地点追加“ドンドルマ市场”
料理长、肉を焼く	村★ 5 “ガブラス讨伐”、“气高き女王·リオレイア”	3000pts	火龙の翼膜 *5、红莲石 *3	在使用烤肉机时可同时使用“与猫大厨一同烤肉（屋台の料理长と肉焼き）”这一功能，使用此功能的话每次需消耗 50pts 的旅团点数

委托	需要完成的任务	所需旅团点数	交纳道具	内容
ぽかぽか岛、增筑！	完成以下村任务中的任意一个 “无双の狩人” “重量级の女帝” “碧落に见えし、空の王者！”	3000pts	大きな骨 *4、垂皮龙の皮 *5	可雇佣的艾露猫数量增加到 30 只
ぽかぽか岛、さらに增筑！	村★ 6 “高难度：暗黑の狩猎”	4000pts	翼蛇龙の皮 *5、上龙骨 *5	可雇佣的艾露猫数量增加到 40 只

猫厨房·集会所食事场利用指南

食材的新鲜度（食材の新鲜さ）

等级	提升条件
LV1	初期
LV2	完成村★ 4 “ガラアジャラの狩猎”任务
LV3	完成村★ 5 “火龙を捕获せよ！”任务



食事技能的发动

在猫厨房或集会所食事场食用料理的话会发动食事技能，这将有利于猎人们执行狩猎任务。技能发动的几率与食用新鲜食材的个数有关，因此在选择食材前要先确认食材是否为新鲜食材。

食材列表

当完成了特定的任务和纳品以来的话，食材的等级会上升。

种类	名称	食材等级	入手方法
肉	棘肉	–	初期食材
	モスポ－ク		
	ポポノタン	☆	集会所★ 2　冻れるポポノタン
			集会所★ 3　高难度：冰海の大食汉共！
	キングタ－キ－	☆☆	集会所★ 4　金と绿の牙兽旋风
	龙头	☆☆☆	每完成以上的一个任务食材就上升一个等级
鱼介类	ワカメクラゲ	–	初期食材
	オンプウオ		
	女帝エビ	☆	村★ 3　ドスゲネポスの捕获
			集会所★ 3　狩人たちの天域
	たてがみマグロ	☆☆	纳品依赖　お鱼は鲜度が命！
	ピンクキャビア	☆☆☆	每完成以上的一个任务食材就上升一个等级
谷物	ココットライス	–	初期食材
	ミミパン		
	ジャンボパン	☆	村★ 2　アルセルタス、突击！
			村★ 4　ガラアジャラの狩猎
	ヘブンブレッド	☆☆	村★ 5　火龙を捕获せよ！
	マスタ－ベ－グル	☆☆☆	每完成以上的一个任务食材就上升一个等级
野菜	ドテカボチャ	–	初期食材
	棍棒ネギ		
	オニオニオン	☆	村★ 2　アルセルタス、突击！
			村★ 4　ガラアジャラの狩猎
	シモフリトマト	☆☆	村★ 5　火龙を捕获せよ！
	キングトリュフ	☆☆☆	每完成以上的一个任务食材就上升一个等级
乳制品	苔チ－ズ	–	初期食材
	盐ミルク		
	猛牛バタ－	☆	纳品依赖　荣养满点ミルク！
			村★ 4　ふたつの影

种类	名称	食材等级	入手方法
乳制品	ロイヤルチーズ	☆☆	村★6　秘密の卵运搬・最后の难问
	幻兽バター	☆☆☆	每完成以上的一个任务食材就上升一个等级
酒	达人ビール	—	集会所★4　砂を渡るは錆びた岩船
	タンジアビール		クリアで解禁
	パニーズ酒	☆	集会所★4　なんて素敌な灰水晶
			集会所★5　燃え上がる双炎
	ブレスワイン	☆☆	集会所★6　高难度：天と地の领域
	黄金芋酒	☆☆☆	每完成以上的一个任务食材就上升一个等级

食材的组合

不同食材的组合和烹饪方法都会发动不同的食材技能，使用食事券的话可以免费食用料理，并且所有的食材都会变为新鲜状态。使用高级食事券的话，除了食事券本身的功效外，还可以发动所有的食事技能。在与其他玩家联机时，只要有一位玩家使用了食事券或高级食事券，其他的玩家都会获得相同的效果。

食材组合要点

猎人：

●所选食材的☆个数 ×10 就是体力的增加量，体力的增加上限是 50。

●选用的食材里有一个是新鲜食材的话，耐力会增加 25，两个食材都是新鲜食材的话耐力会增加 50。

●☆1～2 的食材组合时发动的食事效果为【小】、☆3～4 为【中】、☆5～6 为【大】。艾鲁猫同理。

艾鲁猫：

●所选食材的☆个数 ×4 就是体力的增加量，艾鲁猫的体力增加上限是 20。

●没有使用新鲜食材的话艾鲁猫的干劲增加【小】、有一个是新鲜食材的话干劲增加【中】、两个都是新鲜食材的话干劲增加【大】。

食材组合列表

注：“日替”是指每日替换抽选技能（日替抽选スキル）个数。

食材组合		食事效果	烹饪方法与发动技能							
			炒める	日替	煮込む	日替	蒸かす	日替	扬げる	日替
肉	肉	攻击力上升	无技能发动	2	无技能发动	2	无技能发动	2	无技能发动	2
	鱼		ネコの研磨术	1	ネコのKO术	1	ネコの特殊攻击术	1	ネコの体术	1
	谷物		ネコの起上り术【小】	1	ネコの毛づくろい上手	1	ネコの逃走术	1	ネコのすり抜け术	1
	野菜		ネコの雷属性得意	1	ネコの冰属性得意	1	ネコの火属性得意	1	ネコの水属性得意	1
	乳制品		ネコの射击术	1	ネコの暴れ击ち	1	ネコの炮击术	1	ネコの调合术【小】	1
	酒		ネコの火药术	1	ネコの火事场力	1	ネコの投掷术	1	ネコの休憩术	1
鱼	鱼	※1	无技能发动	2	无技能发动	2	无技能发动	2	无技能发动	2
	谷物	防御力上升	ネコの医疗术	1	ネコの弱いの来い!	1	ネコの防御术【小】 ネコの起上り术【大】	0	ネコの防御术【大】	1
	野菜	※1	ネコの探索术 ネコのオトモ指导术	1	ネコの探索术 ネコのオトモ指导术	1	ネコの探索术 ネコのオトモ指导术	1	ネコの探索术 ネコのオトモ指导术	1
	乳制品	※2	ネコの采取术 ネコの道具倹约术 ネコのはりつき超人	0	ネコの采取术 ネコの胆力 ネコの逃走术	0	ネコの运搬の超人 ネコの逃走术 ネコの着地术	0	ネコの釣り上手 ネコのはりつき超人 ネコの着地术	0
	酒	无效果	ネコの秘境探索术	2	ネコのかかってこい	2	ネコの手配上手 ネコのカリスマ	1	ネコの调合术【大】 ネコの调合术【小】	1
谷物	谷物	防御力上升	无技能发动	2	无技能发动	2	无技能发动	2	无技能发动	2
	野菜		ネコの火属性得意	1	ネコの水属性得意	1	ネコの雷属性得意	1	ネコの冰属性得意	1
	乳制品		ネコの千里眼の术	1	ネコの调合术【大】	1	ネコのこやし玉达人	1	ネコの长靴术	1
	酒		ネコのふんばり术	1	ネコの受け身术	1	ネコの不眠术	1	ネコのド根性	1
野菜	野菜	无效果	无技能发动	3	无技能发动	3	无技能发动	3	无技能发动	3
	乳制品	※1	ネコの火属性得意 ネコの毛づくろい上手	0	ネコの水属性得意 ネコの毛づくろい上手	0	ネコの雷属性得意 ネコの毛づくろい上手	0	ネコの冰属性得意 ネコの毛づくろい上手	0
	酒	龙耐性上升	ネコの龙属性得意 ネコのすりぬけ术	0	ネコの探索术 ネコの逃走术	0	ネコの火属性得意 ネコの雷属性得意 ネコの冰属性得意	0	ネコのド根性 ネコの炮击术 ネコの道具倹约术	0
乳制品	乳制品	无效果	ネコのおまけ术	1	ネコのおまけ术	1	ネコのおまけ术	1	ネコのおまけ术	1
	酒	醉酒效果	招きネコの幸运 招きネコの悪运	1	ネコの解体术【小】 招きネコの悪运	1	ネコの短期催眠术	1	ネコの蹴脚术	1
酒	酒	醉酒效果	招きネコの悪运	2	招きネコの悪运	2	招きネコの悪运	2	招きネコの悪运	2

※1 炒める … 火耐性上升　煮込む … 水耐性上升　蒸かす … 雷耐性上升　扬げる … 冰耐性上升

※2 炒める … 水耐性上升　煮込む … 冰耐性上升　蒸かす … 水耐性上升　扬げる … 冰耐性上升

发动技能列表

技能名称	效果	备注
ネコの研磨术	研磨时间缩短	
ネコのKO术	容易将怪物造成晕眩状态	
ネコの特殊攻击术	异常状态攻击（毒、麻痹、睡眠）威力变强。	
ネコの体术	回避和防御时耐力消耗减少。	
ネコの火属性得意	火耐性上升	火耐性为0以下时食用后会变为3，1以上火耐性会在现有的基础上加3
ネコの水属性得意	水耐性上升	水耐性为0以下时食用后会变为3，1以上水耐性会在现有的基础上加3
ネコの雷属性得意	雷耐性上升	雷耐性为0以下时食用后会变为3，1以上雷耐性会在现有的基础上加3
ネコの冰属性得意	冰耐性上升	冰耐性为0以下时食用后会变为3，1以上冰耐性会在现有的基础上加3
ネコの龙属性得意	龙耐性上升	龙耐性为0以下时食用后会变为3，1以上龙耐性会在现有的基础上加3
ネコの毛づくろい上手	防御力DOWN和全耐性DOWN的效果时间减半，被附加的属性也更容易被治愈	
ネコの防御术【小】	有较低几率减少猎人受到的伤害	
ネコの防御术【大】	有较高几率减少猎人受到的伤害	
ネコの射击术	通常弹和弓的一段蓄力所造成的伤害增加	
ネコの暴れ击ち	弹与弓造成的伤害增加，但射击时的偏差会增加	
ネコの炮击术	大炮和バリスタ造成的伤害增加，彻甲榴弹的爆发和弩的炮击所造成的的伤害也会上升	可与“炮术师”、“炮术王”技能重复
ネコの调合术【小】	调合成功率上升10%	
ネコの调合术【大】	调合成功率上升20%	
ネコの起上がり术【小】	被打倒后起身的无敌时间略微延长	
ネコの起上がり术【大】	被打倒后起身的无敌时间大幅延长	
ネコの逃走术	背对怪物加速跑时所消耗的耐力减少	
ネコのすりぬけ术	被大型怪物压制时较容易逃脱	
ネコのふんばり术	就算受到攻击也不会摔倒	
ネコの受け身术	被打飞时的硬直动作幅度减小	
ネコの不眠术	在任务执行中不会睡着，因此不会被附加睡眠的异常状态，同理也不能使用营地的床睡觉进行回复	
ネコのド根性	当体力保持一定以上就算受到一次即死的伤害体力也会余留1	
ネコの医疗术	体力回复量变大，げどく草和にが虫的效果会100%发动	
ネコの弱いの来い！	任务中出现较弱的大型怪物	
ネコのかかつてこい	狩猎环境为不安定时必定会有怪物乱入	
ネコの千里眼の术	任务开始后的一定时间内会在地图上显示大型怪物的位置	
ネコの投掷术	投掷武器（石头、飞镖、小刀等）所造成的伤害增加	
ネコの蹴脚术	脚踢（キック）的威力变强，并且脚踢可以解除麻痹的异常状态	
ネコの吹奏术	各种笛系道具损坏几率下降。	
ネコのこやし玉达人	被こやし玉扔中的怪物必定会逃跑，こやし玉的调合也会100%成功	但基于怪物的状态有时也会出现不会逃走的情况
ネコの长靴术	不会在一些特殊地形中受到伤害	不会在毒沼中中毒，也不会被岩浆灼伤
ネコの探索术 ※1	抵达探索的终点后稀少生态环境的发见率会上升两个等级	
ネコの秘境探索术 ※2	当任务开始地点为随机时，会从秘境开始任务	
ネコのオトモ指导术	加快艾鲁猫等级的成长	
ネコの采取术	采取点的采取或挖掘次数变多	
ネコの道具俭约术	铁镐和虫网等道具不容易损坏	
ネコの运搬の超人	搬运道具时进行冲刺的话耐力消耗减少，就算受到攻击也不容易跌倒	从高处跳下的话手中的蛋也不容易摔碎
ネコのはりつき超人	在攀爬状态下进行回避时耐力消耗减少，并且攀爬时就算受到攻击也不容易硬直	
ネコのはりつき铁人	攀爬时就算受到攻击也不会硬直	
ネコの着地术	从高处跳下时会直立着地	从高处跳下的话手中的蛋也不容易摔碎
ネコの钓り上手	延长鱼咬钩的时间	
ネコのおまけ术	就算体力耗尽猫饭的效果也不会消失	
ネコの手配上手	追加的支给品会立刻送达	
ネコのカリスマ	与山菜爷可以进行6次对话	
ネコの火药术	タル爆弹的威力和爆破属性的强度上升	タル爆弹与对应同类型的爆弹G具有同等的威力 各类型的爆弹G的威力仍保持原样 武器的爆破属性增加为原来的1.1倍 可与“ボマー”技能重复使用
ネコの火事场力	但体力只有少量残存时攻击力大幅上升	不能与“底力”技能重复使用，同时都发动的话会优先“ネコの火事场力”
ネコの休憩术	在动作（アクション）菜单中选择“放松（くつろぐ）”，并将此动作进行一段时间后攻击力就会上升	执行5秒的“くつろぐ”的话在30秒内攻击力+15
ネコの短期催眠术	任务开始后クエスト开始后，攻击力和防御力会短暂上升	任务开始的十分钟内，基本攻击力+3，防御力+10
ネコの解体术【小】	有25%的几率增加1次剥取素材的机会，不可与“剥ぎ取り达人”技能重复使用	
ネコの解体术【大】	有50%的几率增加1次剥取素材的机会，不可与“剥ぎ取り达人”技能重复使用	只能在日替わりスキル中发动
招きネコの恶运	任务开始时会发生不幸的事	耐力变为25或HP变为25，或同时25
招きネコの金运	任务完成后的酬金增加	
招きネコの幸运	任务完成后得到的道具增加	
招きネコの激运	任务完成后得到的道具大量增加	只能在日替わりスキル中发动
ネコの换算术	任务完成后所获得的猎人点数（ハンター–ランクポイント）会变为原来的1.5倍	只能在日替わりスキル中发动

※1 此技能是在完成探索任务“调查指令：イヤンクック”后追加

※2 标注为红色的技能是在上位任务中的抽选追加技能

艾鲁猫

在单人游戏中玩家可以与两只艾鲁猫一起行动，其中的一只是在游戏一开始由玩家自行进行设定的“主艾鲁猫（メインオトモ）”，另外一只是随着剧情推进在游戏中进行雇佣的“副艾鲁猫（サブオトモ）”。玩家每次携带的两只艾鲁猫里，其中一只必须为主艾鲁猫。



主艾鲁猫

游戏开始时就可以创建的角色。
可以协同猎人一起作战。
倾向、倾向技能和合体技会根据副艾鲁猫的不同而变化。
在邂逅通信和多人模式下无法配信主艾鲁猫角色。



雇佣艾鲁猫

- **候补艾鲁猫**：可以参加猫猫队探险
- **正式艾鲁猫**：可以休息或者参加特训
- 候补艾鲁猫 ↔ 正式艾鲁猫：可以进行交换
- 正式艾鲁猫 ↕ 副艾鲁猫：可进行更换
- **副艾鲁猫**：在任务中同行

所有的艾鲁猫都可以使用投网机器进行捕鱼

主艾鲁猫以外的艾鲁猫角色

在任务中遇到艾鲁猫的话可以通过雇佣来增加所持有的艾鲁猫数量。
将艾鲁猫设定成正选（レギュラ－）后，就可以选择一只作为副艾鲁猫同行了。
倾向、倾向技能和合体技不会发生改变。
当主艾鲁猫在休息时将无法在任务中同行。
是使用投网机器和参加猫猫队探险的重要角色。



艾鲁猫的管理

在自宅或者奇可村的暖洋洋岛上点击“艾鲁猫信息板（オトモボ－ド）”就可以对艾鲁猫进行管理。

※艾鲁猫信息板的菜单内容请参考《据点·NPC·设施》中的自宅菜单。



▶艾鲁猫的管理界面。

艾鲁猫的增加方法

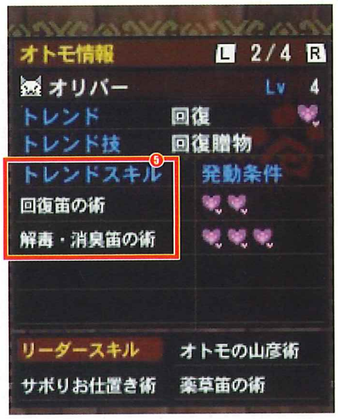
每只艾鲁猫在特性和技能上都有所不同，多雇佣艾鲁猫的话也可以灵活利用艾鲁猫的各项技能帮忙狩猎。增加艾鲁猫的方法主要有通过下载配信取得、在多人模式或邂逅通信模式下接受其他玩家配信的艾鲁猫以及在任务中与流浪艾鲁猫对话，在任务结束时雇佣这三种。

流浪艾鲁猫的出现条件

LV1	完成村★ 4 “ノラオトモ、危机一发”
LV2 ～ LV4	完成村★ 5 紧急任务“黑く触み地を染めん”

艾鲁猫的特性





①干劲（テンション）：干劲越高艾鲁猫在采集、进攻怪物、合体技等方面的表现就会越好。如果在吃猫饭时选择新鲜食材的话会提升艾鲁猫的干劲。要注意的是在任务中艾鲁猫体力为零，进行特训，作为猫猫探险队的成员出发探险和投网捕鱼的话都会使干劲下降。

②倾向（トレンド）：倾向会影响艾鲁猫的各项能力数据以及在任务中的行动，并且不同的倾向也会影响“倾向技（トレンド技）”和“倾向技能（トレンドスキル）”。

倾向	说明
队长（リ－ダ－）	只有主艾鲁猫才会具备的倾向。会提醒走神偷懒的副艾鲁猫，在受到怪物的攻击后会在一定时间内提高攻击力，并会使用直面突击的进攻方式与怪物作战。
辅助（アシスト）	技术较全面，擅长各种辅助，比如通知猎人何时可进行捕获、发动千里眼之术等等。其使用的休息撤退强化术可加速回复。
防守（ガ－ド）	拥有宛如钢铁之壁的防御力。会运用铁壁挑发之术对怪物拉仇恨。其使用的铁壁挑发强化术可有效抵挡平时无法承受的攻击。
回复	擅长回复。在受到攻击或者撤退进行回复时有时会掉落药草、应急药或者生命の粉尘。会立即吹响解毒・消臭笛来为猎人解除异常状态。当猎人的体力达到一定下限时，会积极吹奏回复笛来进行回复。
寻宝（宝探し）	喜欢采集，不会对怪物进行攻击，而专注于采集。
搏斗（ファイト）	擅长攻击，比起其他倾向的艾鲁猫的攻击力要高。会吹鬼人笛在一定时间内提高攻击力，并可连续使用会心攻击，会对怪物施行贯通攻击持续对怪物进行输出，在与大型怪物作战时非常有效。
缴获（ぶんどり）	从远处对大型怪物进行攻击，在有空隙时就会立即缴获怪物身上的素材。
爆破（ボマ－）	专用爆弹进行攻击。会对怪物设置大型爆弹，会在愤怒时使用威力较高的爆弹。

③合体技：由主艾鲁猫和副艾鲁猫合作释放的大型技能，有可进行强力输出的猫猫火龙车（ネコ式火龙车）、提升猎人体力和耐力最大值的猫猫应援乐团（ネコ式应援乐团）、以及扰乱怪物视线，为猎人的进攻和回复制造机会的猫猫突击队（ネコ式突击队）。艾鲁猫的干劲越高合体技的效果就越显著。

④目标（タ－ゲット）：可查看艾鲁猫优先进攻大型怪物还是小型怪物，也有兼顾进攻两者的平衡型艾鲁猫。

⑤艾鲁猫技能（オトモスキル）：每只艾鲁猫都会拥有特殊的技能，比如提升撤退时的体力恢复速度的“高速回复之术”、不会中毒的“毒无效之术”等等。一只艾鲁猫最多可学习 5 种艾鲁猫技能。

艾鲁猫的合体技

合体技的发动条件

合体技名称	发动条件
猫猫火龙车	大型怪物呈现疲劳 / 气绝状态
猫猫应援乐团	猎人受到一定的伤害 / 大型怪物呈现发怒状态 / 猎人被怪物的拘束攻击所困
猫猫突击队	大型怪物呈现发怒状态 / 大型怪物在空中移动



猫猫火龙车

从火龙车上放出的巨大炮弹会给怪物造成很大的伤害。

猫猫火龙车的效果

两只艾鲁猫的 LV 合计数	20 以下	21 ～ 35	36 以上
火龙车的种类	火龙车	苍火龙车	银火龙车
炮击次数	4 次	5 次	6 次
火球的攻击力	两只艾鲁猫的攻击力总和		
火龙车的耐久度	两只艾鲁猫的防御力总和		
耐久度	100（干劲较高时可达到 150）		



猫猫应援乐团

通过两只艾鲁猫的合力协奏，猎人的体力和耐力的上限会得到提升。

猫猫应援乐团的效果

两只艾鲁猫的 LV 合计数		20 以下	21 ～ 35	36 以上
使用笛子		破烂的笛子	普通的笛子	性能优良的笛子
通常	体力	小 UP	中 UP	大 UP
	耐力	小 UP	中 UP	大 UP
干劲较高时	体力	中 UP	比中 UP 高一点	比大 UP 高一点
	耐力	中 UP	比中 UP 高一点	比大 UP 高一点



猫猫突击队

艾鲁猫与火箭炮的合体攻击，会暂时阻挡怪物的视线为猎人创造进攻机会。

猫猫突击队的效果

两只艾鲁猫的 LV 合计数	20 以下	21 ～ 35	36 以上
发动机数量	0	2	4
通常	对怪拘束力【小】	对怪拘束力【中】	对怪拘束力【大】
干劲较高时	稍微延长对怪拘束力【小】效果的时间	稍微延长对怪拘束力【中】效果的时间	稍微延长对怪拘束力【大】效果的时间

投网机器（投网マシーン）

在暖洋洋岛上使用的捕鱼利器。瞄准海上的鱼群，然后把握好时机即可获得大丰收，每次使用最多可撒网捕捉三次猎人每做完一次任务后恢复一次捕捉机会。艾鲁猫的正式成员和候补都可以上场。





猫猫探险队（モンニャン队）

让候补艾鲁猫进行探险的猫猫探险队。打败怪物的话可得到生产装备的珍贵端材。一次最多可派遣五只艾鲁猫进行探险。

流程



①选择探险路线（ルート选择）：玩家拥有的食料（しょくりょう）越多，就能将探险队派遣到更远的地方。猎人每做完一次任务后恢复一个食料。

②选择艾鲁猫（参加オトモ选择）：只能从在后方待命的艾鲁猫中进行选择。

③出发作战：使用艾鲁猫技能与怪物进行作战。

④获得报酬：与怪物作战并将其击退的话作为报酬的端材数量会增加。

技巧

●在用艾鲁猫技巧进行攻击时要注意怪物头像的颜色，如果是红色头像的怪物就使用黄色技能、蓝色头像的使用红色技能、黄色头像的则使用蓝色技能。

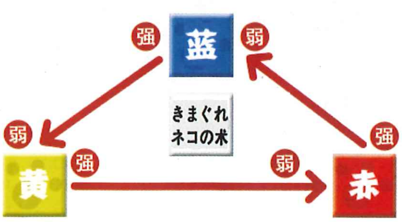
●颜色图标中的图案表示艾鲁猫所使用的技能。若是没有技能图标的话，说明此艾鲁猫不能发动技能攻击。

●当一只艾鲁猫同时有着两种技能时可用X键来进行选择要使用的技能。

●きまぐれネコの术是指艾鲁猫会随机发动任一颜色的技能攻击。

●在出发前选择探险路线时可得知怪的属性，因此可选择对应的艾鲁猫进行战斗。

●技能相同的艾鲁猫可以发动合体技能，增加技能的威力。技能的威力大小和发动技能的图标大小成正比。





猫猫探险队端材一览

近（ちかい）

モンスター	场所	基本素材	珍稀素材
宝箱（采取）	森丘	素朴な端材	粋な端材
ガ－グア	森丘	丸鸟の端材	青熊兽の端材
リノプロス	砂漠	草食龙の端材	狗龙の端材
ズワロポス	火山	垂皮龙の端材	赤甲兽の端材
ブナハブラ	雪山	飞行虫の端材	大猪の端材

普通（ふつう）

モンスター	场所	基本素材	珍稀素材
宝箱（采取）	砂漠	素朴な端材	粋な端材
ケチャワチャ	森丘	奇猿狐の端材	怪鸟の端材
テツカブラ	砂漠	鬼蛙の端材	土砂龙の端材
	火山		爆锤龙の端材
リオレイア	森丘	雌火龙の端材	ブヨブヨした端材
	火山		毒狗龙の端材
ザボアザギル	雪山	化け鲛の端材	白兔兽の端材

远（とおい）

モンスター	场所	基本素材	珍稀素材
宝箱（采取）	雪山	粋な端材	素朴な端材
	火山	粋な端材	素朴な端材
シャガルマガラ	砂漠	天回龙の端材	黑蚀龙の端材
テオ・テスカトル	火山	炎王龙の端材	恐暴龙の端材
アカムトルム	火山	霸龙の端材	煌黑龙の端材
			峰山龙の端材
リオレウス	火山	火龙の端材	炎戈龙の端材
クシャルダオラ	雪山	钢龙の端材	崩龙の端材
キリン	雪山	キリンの端材	毒怪龙の端材
			豪山龙の端材
ゲネル・セルタス	森丘	重甲虫の端材	尾槌龙の端材
	砂漠		角龙の端材
ラ－ジャン	火山	金狮子の端材	碎龙の端材
	雪山		冰牙龙の端材
ティガレックス	砂漠	轰龙の端材	绞蛇龙の端材
	雪山		眠狗龙の端材
ネルスキュラ	森丘	影蜘蛛の端材	彩鸟の端材
	砂漠		潜口龙の端材
ジンオウガ	森丘	雷狼龙の端材	迅龙の端材
ダラ・アマデュラ	森丘	蛇王龙の端材	岚龙の端材



艾鲁猫技能列表

主艾鲁猫

倾向	技能	发动条件	备注
ファイト	鬼人笛の术	ファイト ×2	猎人与艾鲁猫的攻击力在一定时间内上升
	贯通ブ－メラン术	ファイト ×3	提升艾鲁猫的回旋镖的贯通性能
	真・鬼人笛の术	ファイト ×4	猎人与艾鲁猫的攻击力在一定时间内上升
	会心连击强化の术	ファイト ×5	会心连击会得到强化，并且连击次数也会增加（主艾鲁猫专用技能）
ガ－ド	硬化笛の术	ガ－ド ×2	猎人与艾鲁猫的防御力在一定时间内上升
	–	ガ－ド ×3	无技能发动
	真・硬化笛の术	ガ－ド ×4	猎人和艾鲁猫的防御力在一定时间内上升
	铁壁挑发强化の术	ガ－ド ×5	可以发动防御来抵挡平时无法进行防御的攻击（主艾鲁猫专用技能）
アシスト	シビレ罠の术	アシスト ×2	艾鲁猫会放置シビレ罠
	モンスタ－把握术	アシスト ×3	告知猎人大型怪物所在地和状态
	罠设置上手の术	アシスト ×4	可以增加シビレ罠的最大设置数目
	休息撤退强化の术	アシスト ×5	休息撤退后会得到强化，回复速度变为最快（主艾鲁猫专用技能）
回复	回复笛の术	回复 ×2	回复猎人和艾鲁猫的体力
	解毒・消臭笛の术	回复 ×3	消除猎人和艾鲁猫的中毒和恶臭状态
	真・回复笛の术	回复 ×4	大量回复猎人与艾鲁猫的体力
	回复赠物强化の术	回复 ×5	艾鲁猫撤退时会掉落实用的道具（主艾鲁猫专用技能）
ボマ－	オトモの罠连携术	ボマ－×2	当别的艾鲁猫放置了陷阱时，会在陷阱上加设タル爆弹
	爆弹攻击特化の术	ボマ－×3	艾鲁猫只会用タル爆弹进行攻击
	大タル爆弹の术	ボマ－×4	艾鲁猫在发怒状态下，会抱着大タル爆弹进行突进攻击
	愤怒爆弹强化の术	ボマ－×5	艾鲁猫在发怒状态下，会抱着大タル爆弹 G 进行突进攻击（主艾鲁猫专用技能）
ぶんどり	巨大ブ－メラン术	ぶんどり ×2	艾鲁猫投掷的回旋镖会变得十分巨大，威力也会上升
	远隔攻击特化の术	ぶんどり ×3	艾鲁猫只会使用回旋镖进行攻击
	隐密行动の术	ぶんどり ×4	艾鲁猫不容易成为怪物攻击的目标
	ぶんどり强化の术	ぶんどり ×5	艾鲁猫会抢夺怪物身上的素材，获得优良素材的几率较高（主艾鲁猫专用技能）
宝探し	高速采取の术	宝探し ×2	艾鲁猫的道具采集速度变快
	采取集中の术	宝探し ×3	集中进行采集而不对怪物进行攻击
	采取发见上手の术	宝探し ×4	更容易发现采集点
	特别采取强化の术	宝探し ×5	强化特别采取技能，可以连续进行采集（主艾鲁猫专用技能）

副艾鲁猫

技能	说明
状态异常攻击【麻痹】	为艾鲁猫的攻击附加麻痹属性
状态异常攻击【睡眠】	为艾鲁猫的攻击附加睡眠属性
状态异常攻击【毒】	为艾鲁猫的攻击附加毒属性
状态异常攻击【爆破】	为艾鲁猫的攻击附加爆破属性
攻防强化の术	艾鲁猫的攻击力和防御力上升
会心攻击强化の术	艾鲁猫发动会心攻击的几率上升
全耐性强化の术	艾鲁猫的全耐性值略微上升
毒无效の术	艾鲁猫不会陷入中毒的异常状态
防音の术	艾鲁猫不会害怕怪物的咆哮
风压无效の术	怪物的风压对艾鲁猫无效
ガ－ド确率强化【小】	艾鲁猫进行防御的几率上升
ガ－ド确率强化【大】	艾鲁猫进行防御的几率大幅上升
起き上がりこぼし术	当艾鲁猫受到攻击倒地后会立即起身
だるま早割り术	艾鲁猫可以从雪球异常状态中很快恢复
高速回复の术	艾鲁猫的自身回复速度加快
七转八起の术【攻】	艾鲁猫体力每耗尽一次就可以上升 10 的攻击力，最多可上升 8 次
七转八起の术【防】	艾鲁猫体力每耗尽一次就可以上升 10 的防御力，最多可上升 8 次
サボり中・回复の术	艾鲁猫在偷懒时可以逐渐恢复体力
サボりなしの术	艾鲁猫不会偷懒，但会减少 25 的体力
背水の阵の术	艾鲁猫的攻击力和防御力会大幅上升，但体力耗尽后无法复活
大炮・バリスタ强化术	艾鲁猫投放的炮弹和バリスタ的攻击力上升
采取封印の术	艾鲁猫不会进行采集
マタタビ爆弹の术	在使用タル爆弹时，艾鲁猫还会偶尔投掷マタタビ爆弹

猫猫探险队

技能	图标	技能说明
打击攻击术【小】	蓝 / 小	进行近战攻击
打击攻击术【大】	蓝 / 大	发动威力较高的近战攻击
远投攻击术【小】	黄 / 小	进行远程攻击
远投攻击术【大】	黄 / 大	发动威力较高的远程攻击
爆弹攻击术【小】	红 / 小	进行爆弹攻击
爆弹攻击术【大】	红 / 大	发动威力较高的爆弹攻击
远投・打击攻击术	黄 / 小・蓝 / 小	同时发动近战和远程攻击
打击・爆弹攻击术	蓝 / 小・红 / 小	发动近战或爆弹攻击
爆弹・远投攻击术	红 / 小・黄 / 小	发动远程或爆弹攻击
回复效果 UP の术	绿	强化体力回复效果
お宝ゲットの术	浅蓝	增加获得报酬

投网机器

技能	技能说明
一网打尽の术	投网机器的网变大，更容易捕捉鱼群
网引き名人の术	投网机器可获得的报酬增加
威压眼力の术	鱼群的动作变慢，更容易捕捉
アロワナ狙いの术	报酬中容易出现ハレツアロワナ和バクレツアロワナ
カクサン狙いの术	报酬中容易出现カクサンデメキン
小金鱼狙いの术	报酬中容易出现小金鱼

※ 只有网引き名人の术可以重复发动。

特殊技能

技能	技能说明
きまぐれネコの术	在猫猫探险队或投网机器模式下随机发动技能
经验值 UP の术	在猫猫探险队或投网机器模式下获得的经验值增加



艾鲁猫装备

和猎人的装备不同，艾鲁猫装备的制作需要多种怪物的端材，这些怪物的端材主要是通过猫猫探险队和投网机器获得。并且艾鲁猫的装备只分头和胴两部分，头部防具会影响艾鲁猫的狩猎目标类型。

艾鲁猫武器一览

名称	近战攻击力	远程攻击力	属性	攻击系统	会心率	特殊效果	需要素材
ブレイブネコランス	20	4		斩	4%		素朴な端材 ×3
ボ－ンネコピック	18	4		斩	0%		素朴な端材 ×3、なぞの骨 ×2
ボ－ンネコハンマ－	20	4		打	0%		素朴な端材 ×3、なぞの骨 ×2
アイアンネコソ－ド	22	4		斩	0%		素朴な端材 ×3、铁矿石 ×2
マカネコピック	20	4		斩	4%		粹な端材 ×1、マカライト矿石 ×2
肉球ネコぱんち	25	5		打	0%		粹な端材 ×1、素朴な端材 ×2
ユクモノネコ木刀	20	4		打	6%		粹な端材 ×1、素朴な端材 ×2
グリルネコハンマ－	15	3		打	0%	防御力 +5	丸鸟の端材 ×2、素朴な端材 ×3
アシラネコトゲ棍棒	25	5		打	0%		青熊兽の端材 ×2、素朴な端材 ×3
ケチャネコまぐわ	28	6	水 50	斩	0%		奇猿狐の端材 ×3、素朴な端材 ×2
クックネコカッタ－	28	6	火 50	斩	0%		怪鸟の端材 ×2、素朴な端材 ×3
ズワロネコリ－フ	25	5	水 50	打	0%		垂皮龙の端材 ×3、素朴な端材 ×2
リノプロネコ金槌	30	6		打	4%		草食龙の端材 ×3、素朴な端材 ×2
マギュルネコホウキ	25	5		打	4%	防御力 +10	草食龙の端材 ×1、ペピポパンプキン ×1
ラングロネコ提灯	28	6	火 100	打	0%		赤甲兽の端材 ×2、素朴な端材 ×3
ジャギイネコナイフ	35	7		斩	0%		拘龙の端材 ×2、素朴な端材 ×3
ランポスネコピック	30	6		斩	0%	防御力 +5	拘龙の端材 ×1、素朴な端材 ×4
カブラネコデンデン	40	8		打	0%		鬼蛙の端材 ×4、素朴な端材 ×1
武者ネコノ太刀	36	7	龙 80	斩	8%		鬼蛙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×2
武者ネコノ槌	34	7	龙 80	打	0%		鬼蛙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×2
レイアネコレイピア	38	8	火 100	斩	0%		雌火龙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×2
ガンキンネコ铁块	45	9		打	–8%	防御力 +10	爆锤龙の端材 ×2、素朴な端材 ×3
大タルネコハンマ－	38	8		打	0%	防御力 +5	爆锤龙の端材 ×2、素朴な端材 ×2、大タル ×3
フルフルネコチクリ	38	8	雷 100	斩	0%		ブヨブヨした端材 ×2、粹な端材 ×2、素朴な端材 ×1
ボロスネコメイス	43	9		打	–8%		土砂龙の端材 ×2、素朴な端材 ×3
フロギィネコギタ－	40	8		打	0%		毒拘龙の端材 ×1、粹な端材 ×2、素朴な端材 ×2
ブナハネコダガ－	40	8		斩	8%		飞甲虫の端材 ×3、素朴な端材 ×2
すずらんネコロッド	40	8	雷 50	打	0%		飞甲虫の端材 ×2、粹な端材 ×3
ドスブルネコタスク	37	7		打	0%	防御力 +7	大猪の端材 ×2、素朴な端材 ×3
巨大ネコどんぐり	40	8		打	0%		大猪の端材 ×2、肉球のスタンプ ×2
スキュラネコピック	45	9		斩	0%	防御力 +5	影蜘蛛の端材 ×3、素朴な端材 ×2
ペッコネコアックス	43	8	火 50	斩	4%		彩鸟の端材 ×2、素朴な端材 ×3
ルドロスネコネイル	45	9	水 100	斩	0%		水兽の端材 ×2、素朴な端材 ×3
セルタスネコドリル	53	11		斩	0%		重甲虫の端材 ×4、粹な端材 ×1
レウスネコブレイド	47	10	火 150	斩	0%		火龙の端材 ×4、粹な端材 ×1
ギルドネコレイピア	50	10		斩	12%		火龙の端材 ×2、粹な端材 ×2、素朴な端材 ×2
王ネコ剑ゴロゴロ	47	9	雷 150	斩	0%		雷狼龙の端材 ×3、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×2
ドボルネコアックス	50	10		斩	0%	防御力 +5	尾槌龙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×3
ハプルネコ铳槌	50	10	水 50	打	0%		潜口龙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×3
アグナネコランス	45	9	火 200	斩	0%		炎戈龙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×3
ナルガネコ手里剑	54	11		斩	5%		迅龙の端材 ×2、粹な端材 ×2、素朴な端材 ×1
ディアネコハンマ－	58	12		打	–6%	防御力 +10	角龙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×3
ザボアネコハンド	47	9	冰 100	打	0%		化け鲛の端材 ×4、粹な端材 ×1
ウルクネコステッキ	45	9	冰 50	打	0%		白兔兽の端材 ×2、素朴な端材 ×4
ガノスネコボ－ド	55	11	水 100	斩	0%		水龙の端材 ×2、粹な端材 ×3
レックスネコ轰槌	68	14		打	–10%		轰龙の端材 ×3、粹な端材 ×2
バギィネコ警棒	57	10		打	0%		眠狗龙の端材 ×1、粹な端材 ×4
ガララネコプ－ンギ	63	12		打	5%		绞蛇龙の端材 ×2、粹な端材 ×3
海贼Ｊネコの大键	47	10	水 50	斩	10%		财宝Ｊチケット ×2
木の枝	50	10	防御力 +7	打	–1%		50 ペリ－の手配书 ×2
ラギアネコアンカ－	67	13	雷 150	斩	0%		海龙の端材 ×2、粹な端材 ×4
金色ネコノカラクリ	70	14	雷 50	打	0%		金狮子の端材 ×3、粹な端材 ×3
マキワリネコ斧	70	14		斩	6%		金狮子の端材 ×2、粹な端材 ×3、素朴な端材 ×2
ブラキネコパンチ	75	15		打	0%		碎龙の端材 ×3、粹な端材 ×2
ベリオネコ包丁	67	13	冰 150	斩	0%		冰牙龙の端材 ×2、粹な端材 ×3
カイザ－ネコメイス	77	15	火 150	打	0%		炎王龙の端材 ×4、粹な端材 ×2
ランタン of キャット	83	17	龙 150	斩	0%		黑蚀龙の端材 ×2、粹な端材 ×4
ワンドネコ＝ダオラ	85	17	冰 150	斩	0%		钢龙の端材 ×3、粹な端材 ×3
ネブラネコフォ－ク	77	15		斩	6%		毒怪龙の端材 ×3、粹な端材 ×3
旗本ネコ合战旗	80	16	龙 150	斩	0%		峰山龙の端材 ×2、粹な端材 ×4
剑豪ネコ七支刀	80	16	冰 50	斩	0%		豪山龙の端材 ×2、粹な端材 ×4
霸剑ネコカムトルム	80	16		斩	15%		霸龙の端材 ×3、粹な端材 ×3
THE キャットハ－ト	80	16	龙 200	斩	0%		天回龙の端材 ×3、粹な端材 ×3
エスカドラネコサイス	90	18	龙 150	斩	0%		煌黑龙の端材 ×2、粹な端材 ×4
崩剑ネコカムルバス	95	19	冰 150	打	–15%	防御力 +10	崩龙の端材 ×2、粹な端材 ×4
バンギスネコ暴锤	90	18	龙 50	打	0%		恐暴龙の端材 ×2、粹な端材 ×4
神ネコ剑ピカゴロ	85	17	雷 200	斩	0%		キリンの端材 ×2、粹な端材 ×4
凶ネコ刀【鰯云】	100	20	水 200	斩	–10%		岚龙の端材 ×4、粹な端材 ×4、素朴な端材 ×3
穷鼠啮猫のボルグ	105	21		斩	0%	防御力 +20	蛇王龙の端材 ×4、粹な端材 ×4、素朴な端材 ×3
传说Ｊネコスコ－プ	68	14		打	10%		传说Ｊの碇 ×2
ネコ魔王剑	65	13	龙 120	斩	0%		サンデ－チケット ×2
カプ本	68	14		打	5%		カプ本狩猎增刊号 ×2

艾鲁猫防具一览

头部									
名称	防御力	火耐性	水耐性	雷耐性	冰耐性	龙耐性	目标	特殊效果	需要素材
ブレイブネコガレア	2	2	0	0	0	1	大型一筋		素朴な端材 ×3
どんぐりネコヘルム	2	2	0	0	0	1	大型一筋		素朴な端材 ×3
ボ－ンネコヘルム	2	3	0	−1	−1	0	大型优先		素朴な端材 ×2、なぞの骨 ×2
アロイネコヘルム	2	1	1	−2	−1	−1	大型优先		素朴な端材 ×2、铁矿石 ×2
マフモフネコフ－ド	2	0	0	0	3	0	小型优先		粹な端材 ×1、素朴な端材 ×1
ユクモノネコカサ	2	0	0	3	0	0	大型优先		粹な端材 ×1、素朴な端材 ×1
ガ－グァネコマスク	1	−2	−1	0	2	1	小型一筋	体力 +2	丸鸟の端材 ×2、素朴な端材 ×2
アシラネコヘルム	2	−2	1	0	−1	0	バランス		青熊兽の端材 ×1、素朴な端材 ×3
ケチャネコキャップ	4	−3	2	−2	0	2	大型优先		奇猿狐の端材 ×3、素朴な端材 ×2
クックネコマスク	2	2	−1	−2	−3	2	バランス	体力 +3	怪鸟の端材 ×1、素朴な端材 ×3
ズワロネコフ－ド	4	−1	3	0	−1	0	小型优先		垂皮龙の端材 ×3、素朴な端材 ×2
リノプロネコヘルム	4	2	−1	−1	−1	1	大型一筋		草食龙の端材 ×2、素朴な端材 ×3
マギュルネコハット	3	−2	1	0	3	0	バランス	体力 +2	草食龙の端材 ×1、ペピポパンプキン ×1
ラングロネコヘルム	4	3	−2	0	−1	3	小型一筋		赤甲兽の端材 ×1、素朴な端材 ×4
ジャギィネコヘルム	4	−2	−1	−1	−1	1	大型优先		狗龙の端材 ×1、素朴な端材 ×3
カブラネコダイカク	6	2	−3	−2	0	1	大型优先		鬼蛙の端材 ×4、素朴な端材 ×1
武者ネコヘルム	6	−1	2	0	2	−2	大型优先		鬼蛙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×2
レイアネコヘルム	6	4	0	−1	0	−2	バランス		雌火龙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×2
ガイドネコフ－ド	5	0	0	0	0	0	小型一筋	体力 +2	雌火龙の端材 ×1、粹な端材 ×3
ガンキンネコヘルム	6	5	−2	1	−1	−2	大型优先		爆锤龙の端材 ×2、素朴な端材 ×3
フルフルネコキャップ	5	−4	1	1	2	1	小型优先	体力 +2	ブヨブヨした端材 ×1、粹な端材 ×2、素朴な端材 ×1
ボロスネコヘルム	6	−4	4	1	−2	0	大型一筋		土砂龙の端材 ×1、素朴な端材 ×4
フロギィネコヘルム	6	3	−1	1	−2	0	小型一筋		毒狗龙の端材 ×1、粹な端材 ×2、素朴な端材 ×1
ブナハネコキャップ	6	−2	−1	2	−1	3	小型优先		飞甲虫の端材 ×3、素朴な端材 ×3
ヤツホシネコテスタ	6	−2	0	5	0	2	バランス		飞甲虫の端材 ×2、粹な端材 ×2
ファンゴネコマスク	6	−1	−1	−2	2	1	大型一筋		大猪の端材 ×2、素朴な端材 ×3
スキュラネコマスク	7	−2	2	−2	1	2	大型优先		影蜘蛛の端材 ×3、素朴な端材 ×2
ペッコネコヘルム	6	4	−1	0	−2	2	小型优先	体力 +2	彩鸟の端材 ×2、素朴な端材 ×3
ルドロスネコヘルム	8	−2	4	−1	−1	1	小型优先		水兽の端材 ×2、素朴な端材 ×3
セルタスネコヘッド	9	−3	2	−1	−2	2	大型优先		重甲虫の端材 ×4、粹な端材 ×1
レウスネコヘルム	9	4	0	−1	0	−2	大型优先		火龙の端材 ×4、粹な端材 ×1
ギルドネコロボス	7	0	0	0	0	0	バランス	体力 +1	火龙の端材 ×2、粹な端材 ×2、素朴な端材 ×2
ジンオウネコヘルム	9	0	−1	5	−2	0	大型优先		雷狼龙の端材 ×3、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×2
ドボルネコヘルム	8	−2	2	−1	−1	1	大型优先	体力 +1	尾槌龙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×3
ハプルネコヘルム	9	4	0	−1	−2	0	小型一筋		潜口龙の端材 ×2、粹な端材 ×2、素朴な端材 ×1
アグナネコヘルム	9	5	−2	0	−1	−2	大型一筋		炎戈龙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×3
ナルガネコヘルム	9	−1	2	−2	0	0	バランス		迅龙の端材 ×2、粹な端材 ×2、素朴な端材 ×1
ディアネコヘルム	9	3	0	0	−2	0	大型一筋		角龙の端材 ×2、粹な端材 ×1、素朴な端材 ×3
ザボアネコマリン	8	−2	2	−3	2	0	大型优先	体力 +2	化け鲛の端材 ×4、粹な端材 ×1
ウルクネコヘルム	8	−2	2	−1	3	1	小型优先	体力 +2	白兔兽の端材 ×1、素朴な端材 ×4
ガノスネコキャップ	15	−4	3	−5	2	2	小型一筋		水龙の端材 ×2、粹な端材 ×3
レックスネコヘルム	15	2	0	−2	0	1	大型优先		轰龙の端材 ×3、粹な端材 ×3
バギィネコヘルム	11	−2	−1	−1	3	1	バランス	体力 +2	眠狗龙の端材 ×1、粹な端材 ×4
ガララネコタ－バン	15	1	−2	0	−4	1	大型一筋		绞蛇龙の端材 ×1、粹な端材 ×4
海贼Ｊネコバンダナ	10	−3	−3	−3	−3	−3	バランス		财宝Ｊチケット ×2
ラギアネコトリコ－ン	24	−5	1	3	−1	−1	大型一筋		海龙の端材 ×2、粹な端材 ×3
黒子ネコノ面隐	22	3	2	4	−5	3	小型一筋	体力 +3	金狮子の端材 ×3、粹な端材 ×2
ブラキネコヘッドギア	24	2	−4	0	−2	0	大型一筋		碎龙の端材 ×2、粹な端材 ×3
ベリオネコヘルム	24	−2	1	−2	4	0	大型优先		冰牙龙の端材 ×2、粹な端材 ×3
カイザ－ネコペリュク	30	4	−6	1	−2	−2	小型一筋		炎王龙の端材 ×4、粹な端材 ×1
ゴアネコホラ－	28	−4	2	−3	1	−2	大型优先		黑蚀龙の端材 ×2、粹な端材 ×3
クシャナネコアンク	30	−2	2	−5	5	−6	バランス		钢龙の端材 ×3、粹な端材 ×2
ネブラネコヘルム	28	−2	0	4	4	−1	小型优先		毒怪龙の端材 ×3、粹な端材 ×2
旗本ネコ【阵笠】	30	5	0	0	−2	−2	小型一筋		峰山龙の端材 ×2、粹な端材 ×3
剑豪ネコ【兜】	30	2	2	−3	2	−3	大型一筋		豪山龙の端材 ×2、粹な端材 ×3
アカムネコサクパケ	24	5	0	−1	2	−2	大型优先	体力 +3	霸龙の端材 ×3、粹な端材 ×2
アンヘルネコヘイロ－	28	−3	3	0	1	−5	バランス		天回龙の端材 ×3、粹な端材 ×2
エスカドネコワイズ	28	2	0	2	−2	−2	大型优先		煌黑龙の端材 ×1、粹な端材 ×4
ウカムネコサクパケ	24	−2	0	−2	5	−1	小型优先	体力 +3	崩龙の端材 ×1、粹な端材 ×4
バンギスネコヘルム	28	0	0	−2	2	−2	大型一筋		恐暴龙の端材 ×1、粹な端材 ×4
キリンネコホ－ン	29	−2	−2	4	0	2	大型优先		キリンの端材 ×1、粹な端材 ×4
ニャン天【冠】	30	−2	5	0	0	−2	小型一筋	体力 +5	岚龙の端材 ×3、粹な端材 ×4
スパルタンネコヘルム	36	3	3	−2	−2	−3	大型一筋		蛇王龙の端材 ×3、粹な端材 ×4
传说Ｊネコヘルム	27	−4	−4	−4	−4	−4	大型优先		传说Ｊの碇 ×2
探偵ネコメガネ	24	2	2	0	2	−2	バランス		サンデ－チケット ×2

胴部								
名称	防御力	火耐性	水耐性	雷耐性	冰耐性	龙耐性	特殊効果	必要な素材
ブレイブネコロリカ	10	2	0	0	0	1		素朴な端材 ×3
どんぐりネコメイル	10	2	2	0	–2	0		素朴な端材 ×3、素朴な端材 ×2、なぞの骨 ×2
アロイネコメイル	10	1	1	–2	–1	–1		素朴な端材 ×2、铁矿石 ×2
マフモフネコベスト	10	0	0	0	3	0		粋な端材 ×1、素朴な端材 ×1
ユクモノネコドウギ	10	0	0	3	0	0		粋な端材 ×1、素朴な端材 ×1
ガ－グァネコベスト	7	–2	–1	0	2	1	体力 +3	丸鸟の端材 ×2、素朴な端材 ×2
アシラネコメイル	10	–2	1	0	–1	0		青熊兽の端材 ×1、素朴な端材 ×3
ケチャネココ－ト	12	–3	2	–2	0	2		奇猿狐の端材 ×3、素朴な端材 ×2
クックネコウエア	10	2	–1	–2	–3	2	体力 +5	怪鸟の端材 ×2、素朴な端材 ×2
ズワロネコマント	12	–1	3	0	–1	0		垂皮龙の端材 ×3、素朴な端材 ×2
リノプロネコメイル	12	2	–1	–1	–1	1		草食龙の端材 ×2、素朴な端材 ×3
マギュルネコメイル	11	–2	1	0	3	0	体力 +2	草食龙の端材 ×1、ペピポパンプキン ×1
ラングロネコメイル	14	3	–2	0	–1	3		赤甲兽の端材 ×2、素朴な端材 ×3
ジャギィネコメイル	12	–2	–1	–1	–1	1		狗龙の端材 ×1、素朴な端材 ×3
カブラネコハラアテ	14	2	–3	–2	0	1		鬼蛙の端材 ×4、素朴な端材 ×1
武者ネコア－マ－	14	–1	2	0	2	–2		鬼蛙の端材 ×2、粋な端材 ×1、素朴な端材 ×2
レイアネコメイル	14	4	0	–1	0	–2		雌火龙の端材 ×2、粋な端材 ×1、素朴な端材 ×2
ガイドネコス－ツ	12	0	0	0	0	0	体力 +3	雌火龙の端材 ×1、粋な端材 ×3
ガンキンネコメイル	14	5	–2	1	–1	–2		爆锤龙の端材 ×2、素朴な端材 ×3
フルフルネコエプロン	12	–4	1	1	2	1	体力 +3	ブヨブヨした端材 ×2、粋な端材 ×1、素朴な端材 ×1
ボロスネコメイル	14	–4	4	1	–2	0		土砂龙の端材 ×2、素朴な端材 ×3
フロギィネコメイル	14	3	–1	1	–2	0		毒狗龙の端材 ×1、粋な端材 ×2、素朴な端材 ×1
ブナハネコス－ツ	14	–2	–1	2	–1	3		飞甲虫の端材 ×3、素朴な端材 ×3
ヤツホシネコペット	14	–2	0	5	0	2		飞甲虫の端材 ×2、粋な端材 ×2
ファンゴネコベスト	14	–1	–1	–2	2	1		大猪の端材 ×2、素朴な端材 ×3
スキュラネコア－マ－	15	–2	2	–2	1	2		影蜘蛛の端材 ×4、素朴な端材 ×1
ペッコネコメイル	14	4	–1	0	–2	2	体力 +2	彩鸟の端材 ×2、素朴な端材 ×3
ルドロスネコメイル	16	–2	4	–1	–1	1		水兽の端材 ×2、素朴な端材 ×3
セルタスネコボディ	17	–3	2	–1	–2	2		重甲虫の端材 ×4、粋な端材 ×1
レウスネコメイル	17	4	0	–1	0	–2		火龙の端材 ×4、粋な端材 ×1
ギルドネコス－ツ	15	0	0	0	0	0	体力 +1	火龙の端材 ×2、粋な端材 ×2、素朴な端材 ×2
ジンオウネコメイル	17	0	–1	5	–2	0		雷狼龙の端材 ×3、粋な端材 ×1、素朴な端材 ×2
ドボルネコメイル	16	–2	2	–1	–1	0	体力 +1	尾槌龙の端材 ×2、粋な端材 ×1、素朴な端材 ×3
ハプルネコメイル	17	4	0	–1	–2	0		潜口龙の端材 ×2、粋な端材 ×2、素朴な端材 ×1
アグナネコメイル	17	5	–2	0	–1	–2		炎戈龙の端材 ×2、粋な端材 ×1、素朴な端材 ×3
ナルガネコメイル	17	–1	2	–2	0	0		迅龙の端材 ×2、粋な端材 ×2、素朴な端材 ×1
ディアネコメイル	17	3	0	0	–2	0		角龙の端材 ×2、粋な端材 ×1、素朴な端材 ×3
ザボアネコス－ツ	16	–2	2	–3	2	0	体力 +2	化け鲛の端材 ×4、粋な端材 ×1
ウルクネコメイル	16	–2	2	–1	3	1	体力 +2	白兔兽の端材 ×2、素朴な端材 ×3
ガノスネコス－ツ	27	–4	3	–5	2	2		水龙の端材 ×2、粋な端材 ×3
レックスネコメイル	27	2	0	–2	0	–1		轰龙の端材 ×4、粋な端材 ×2
バギィネコメイル	23	–2	–1	–1	3	1	体力 +2	眠狗龙の端材 ×1、粋な端材 ×4
ガララネコサルエル	27	1	–2	0	–4	1		绞蛇龙の端材 ×2、粋な端材 ×3
海贼Ｊネコチョッキ	18	–3	–3	–3	–3	–3		财宝Ｊチケット ×2
なりきりチョッパ－	15	–3	2	0	5	0	体力 +2	50ペリ－の手配书 ×4
ラギアネコメイル	40	–5	1	3	–1	–1		海龙の端材 ×2、粋な端材 ×3
黑子ネコノ装束	39	3	2	4	–5	3	体力 +4	金狮子の端材 ×4、粋な端材 ×1
ブラキネコグロ－ブ	40	2	–4	0	–2	0		碎龙の端材 ×3、粋な端材 ×2
ベリオネコメイル	40	–2	1	–2	4	0		冰牙龙の端材 ×2、粋な端材 ×3
カイザ－ネコロ－ブ	46	4	–6	1	–2	–2		炎王龙の端材 ×4、粋な端材 ×1
ゴアネコゴ－スト	44	–4	2	–3	1	–2		黑蚀龙の端材 ×3、粋な端材 ×2
クシャナネコディ－ル	46	–2	2	–5	5	–6		钢龙の端材 ×4、粋な端材 ×1
ネブラネコメイル	44	–2	0	4	4	–1		毒怪龙の端材 ×3、粋な端材 ×2
旗本ネコ【胴当て】	46	5	0	0	–2	–2		峰山龙の端材 ×2、粋な端材 ×3
剑豪ネコ【胴当て】	46	2	2	–3	2	–3		豪山龙の端材 ×3、粋な端材 ×2
アカムネコウルンテ	40	5	0	–1	2	–2	体力 +3	霸龙の端材 ×3、粋な端材 ×2
アンヘルネコフェザ－	44	–3	3	0	1	–5		天回龙の端材 ×3、粋な端材 ×2
エスカドネコソウル	44	2	0	2	–2	–2		煌黑龙の端材 ×2、粋な端材 ×3
ウカムネコウルンペ	40	–2	0	–2	5	–1	体力 +3	崩龙の端材 ×1、粋な端材 ×4
バンギスネコメイル	44	0	0	–2	2	–2		恐暴龙の端材 ×2、粋な端材 ×3
キリンネコベスト	46	–2	–2	4	0	2		キリンの端材 ×2、粋な端材 ×3
ニャン天【衣】	50	–2	5	0	0	–2	体力 +10	岚龙の端材 ×4、粋な端材 ×3
スパルタンネコメイル	64	3	3	–2	–2	–3		蛇王龙の端材 ×4、粋な端材 ×3
传说Ｊネコス－ツ	43	–4	–4	–4	–4	–4		传说Ｊの碇 ×2
探侦ネコス－ツ	40	2	2	0	2	–2		サンデ－チケット ×2
なりきりかぷぽん	40	0	0	0	0	0		カプ本狩猎增刊号 ×4

通信

通信是与其他玩家交流的一个重要手段，下面就让我们来了解一下如何与其他玩家一起共享游戏的乐趣吧！

使用通信功能享受游戏的至高乐趣

使用通信功能就可以与其他玩家交换公会卡片（ギルドカ－ド），并且可与多名玩家一起挑战任务享受多人模式的乐趣。使用这些方便的通信功能就会让猎人的生活变得更为充实。



◀与多名玩家一起狩猎是“《怪物猎人》系列”的最大乐趣之一。

游戏开始

一人进行游戏 → **单人模式**（线下通信 状态）

一个人单独进行游戏。主要跟随旅团的剧情主线推动游戏的进程。

可参加的任务

村任务、集会所任务、斗技大会、挑战任务、探索、公会任务、下载任务

与同伴一起游戏 → **多人模式**（线上模式 状态）

与同伴一起使用通信功能进行游戏。最多可以 4 人同时进入同一任务进行挑战。

与近处的同伴一起游戏 → 本地通信 本地联网多台主机

与较远的同伴一起游戏 → 网络通信 网络联网多台主机

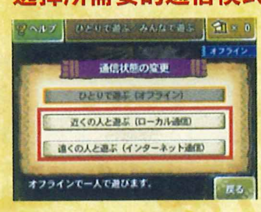
通信的开启和关闭都可通过触摸操作！

在世界地图中



点击此处！

选择所需要的通信模式！



活用集会所 线下通信 本地通信 网络通信

集会所是多人模式下玩家们的集合场所。多人模式需要通过本地通信或者网络通信进行。通信模式的具体情况请参照右侧的流程表。集会所有许多针对通信的功能，但通信模式不同的话，能使用的功能也会有所差别。下面就让我们来看一下各种通信模式之间具体的功能异同。

铜锣娘的设定功能

①集会所的设定变更 线上模式

当猎人处于线上状态时可以通过与铜锣娘对话修改集会所的募集文、密码（パスワ－ド）和信号通知（サイン通信）开关的设定。

②到访猎人（ふらっとハンタ－）的倾向设定 线下通信

可以设定到访猎人的任务等级和派遣任务的目的地。



到访猎人 线下通信

从玩家获得的公会卡片（通过邂逅通信得到的公会卡片也包含在内）中抽选一部分猎人，让他们出现在线下模式的集会所中。与他们对话后可以查看可委托的任务，派遣他们执行任务的话需要花费一定金钱，但任务成功后也可以获得相应的报酬。此功能只能在线下使用。

聊天（チャット） 网络通信

朋友登录（フレンド登录） 本地通信 网络通信

在网络通信时可以使用聊天功能，在线下或者本地通信时玩家可以对文本进行编辑。使用“朋友登录”功能将其他玩家进行登录后，就可以在不输入房间密码的情况下直接进入对方所在的集会所。

活用猎人搜索功能（ハンタ－サ－チ） 线下通信 本地通信

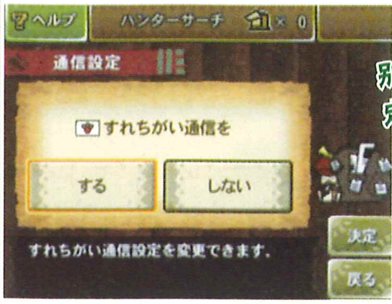
使用猎人搜索功能可以搜索到线上功能显示为 ON 的玩家或是在线上创建了集会所但还没有进行任务的玩家、在本地通信状态下还可以使用铜锣娘来鸣锣召集同伴。



当玩家处于线下或者本地通信状态时可以点击此处开启猎人搜索功能！

活用邮差功能

玩家可以在邮差处进行邂逅通信的设定并且确认数据接受的信息。只要开启了邂逅通信功能游戏就会主动接受和传送公会卡片，公会任务和艾鲁猫的具体传送情况可由玩家自行决定，要注意的是只有主艾鲁猫以外的艾鲁猫才能进行传送。



别忘了进行通信设定哦！

◀只要不变更设定，目前的通信状态就会一直保持。

确认收信箱（受信 BOX）的容量

公会卡片：最多保存 50 张。
公会任务：最多保存 50 个。
艾鲁猫：最多保存 50 只。

获得其他猎人的公会卡片
▼
公会卡片的主人会成为到访猎人在集会所登场！

获得其他玩家的公会任务
▼
从菜单中登录公会任务的话就可以去集会所接受任务进行挑战了
※ 获得的公会任务全部为初期状态

获得其他玩家的艾鲁猫
▼
如果有喜欢的艾鲁猫就赶快雇佣吧！
※ 艾鲁猫的等级和装备皆为初期状态

下载内容（ダウンロ・ドコンテンツ）

在下载内容中，可以获得如右所示的限定任务、特典、艾鲁猫等。下载时需要连接互联网，在游戏标题菜单和自宅中都可以进行下载，下载内容会不定期更新，所以玩家们不时去更新一下下载内容吧！

下载任务
- 与不同以往的怪物对战！
- 野外场景也会有所变化！
- 可以获得联动装备的素材！



▶在自宅中与道具箱旁边的艾鲁猫对话，选择下载内容的选项即可进行下载。

下载艾鲁猫
- 会出现有特殊技能的艾鲁猫！
- 可以立即雇佣！

下载DL特典
- 获得公会卡片的背景和称号！
- 获得小猪的服饰以及旅团点数！

公会卡片的使用方法

公会卡片会记载猎人的名字、装备等相关信息，换句话说这就是猎人的名片。满足一定条件后卡片的背景和称号都会增加，因此玩家可以对卡片中的部分信息进行各种各样的组合，创造出专属于自己的公会卡片，然后就可以享受与其他玩家交换公会卡片的乐趣了！

装备登录

身着自己喜欢的装备时，可以点选装备登录让其显示在公会卡片上！

POSE・装备

可以更改猎人和艾鲁猫的 POSE。并且卡片也会即时反映当时猎人身上所穿的装备。



背景

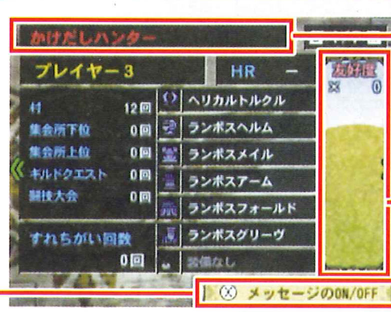
可以变更。满足条件后卡片的背景种类会增加，通过下载也可以获得新的卡片背景。



来制作彰显自我个性的公会卡片吧！

留言信息

可以自由地输入文字（只支持日语和英语），决定好的留言信息会显示在上屏画面中。



称号

可以变更。满足一定条件后称号的种类会增加，通过下载也可以获得新的称号。

友好度

表示玩家在多人模式下进行游戏的次数。在卡片列表（カードリスト）中也可以确认与其他玩家的单人友好度。

什么是到访猎人？

到访猎人是指当持有其他玩家的公会卡片时，这些猎人就会作为NPC出现在线下的集会所里。只要支付了委托金（依赖料）就可以让其执行角色的专用任务。专用任务一般分为通常和珍稀（レア）两种，但珍稀任务出现的可能性较低。由于到访猎人是经过抽选出现的，所以多收集其他玩家的公会卡片的话就会出现更多的专用任务。

要点

●每次集会所中最多会有3名到访猎人登场，他们各自都有自己的专属任务。
●公会卡片不足的情况下会出现同行猎人（同行ハンター）。
●任务的结果与猎人的HR、装备内容、干劲（やる气）、期待度和参加的人数有关。

任务成功的关键

报酬的取得是与任务结果是大成功或是成功有直接相关。而任务成功与否的关键则与猎人的装备和HR等有关。并且在委托任务前也可以查看此角色的期待度和干劲。成功率和这些要素的具体关系可以参照下图。

期待度的变化示例

期待度
高
S、A～F
低

最终的期待度

只对大型怪物有效

HR的等级

武器的属性OR有无异常状态附加
防具有无耐性值

干劲的多少
参加人数

期待度UP的要素

选择任务 任务原本的期待度

到访猎人的干劲变化示例

干劲
低
普通
状态好
状态极好
高

联机次数少
↓
联机次数中等
↓
联机次数多

※友好度上升的话干劲也有可能上升

在多人模式下提升友好度
干劲有可能提升

多人模式下友好度的进一步提升
干劲有可能提升

任务的流程

到访猎人的出现（线下集会所内）
●公会卡片列表
●通过邂逅通信得到的公会卡片
从中抽选出出现在集会所的到访猎人

↓

任务的确认、选择、决定

↓

委托金的确认、参加人数的选择、决定



点击下屏画面的此处就可以确认任务的内容

↓

出发任务
●玩家在游戏中做了两次任务后出发专用任务的到访猎人就会返回

↓

大成功 | 成功 | 失败

怪物的攻击属性与有利的武器属性

怪物名称	怪物的攻击属性	对怪物最为有效的攻击属性
アルセルタス	水	雷/毒/麻痹/睡眠/爆破
ウルクスス	冰	雷/麻痹/爆破
ガララアジャラ	—	冰
ゲリョス	—	火/麻痹/睡眠
ケチャワチャ	水	火/毒/麻痹/睡眠
ザボアギル	冰	雷
テツカブラ	—	水/爆破
ドスゲネポス	—	冰/毒/睡眠/爆破
ドスジャギィ	—	火/毒/麻痹/睡眠/爆破
ネルスキュラ	—	火/麻痹/爆破
ババコンガ	—	火
フルフル	雷	火/毒//睡眠
リオレイア	火	龙
フルフルとネルスキュラ	火	火
ガララアジャラとリオレイア	火	冰/龙/睡眠/爆破
ザボアザギルとテツカブラ	冰	雷

根据期待度判定任务成功或失败

※期待度越高任务越容易达成成功或者大成功！

确认期待度
↓ 根据期待度的多少判定
成功 / **失败**

成功 → 在通过期待度的数值来进行判定
- 判定失败的话结果就为成功
- 判定成功的话结果就为大成功！

↓

报酬的内容根据抽选来决定

勋章一览

旅团（キャラバン）

勋章显示位置

团长の ブレスレット	团长の ７つ道具	团长の ジャケット	团长の スカ－フ	团长の 传书鸟	团长の 帽子	木のメダル	矿石のメダル	青铜のメダル	水晶のメダル
赤铜のメダル	白银のメダル	黄金のメダル	三ツ星ハンタ－の印	おとうちゃんへの プレゼント	勇者の证	兄さん宛の手纸	情热のラブレタ－	永劫の友情	鹰翼の纹章
旅团组合からの 感谢状	俭约家の 坚纽巾着	大商人の 大看板	高级饭店の 高级皿	遗迹平原の 地图	地底洞窟の 地图	地底火山の 地图	原生林の 地图	冰海の 地图	天空山の 地图

勋章的获得方法

勋章名称	获得方法
团长のブレスレット	完成所有村★１任务（武器训练除外）
团长の７つ道具	完成所有村★２任务
团长のジャケット	完成所有村★３任务
团长のスカ－フ	完成所有村★４任务
团长の传书鸟	完成所有村★５任务
团长の帽子	完成所有村★６任务
木のメダル	完成所有集会所★１任务
矿石のメダル	完成所有集会所★２任务
青铜のメダル	完成所有集会所★３任务
水晶のメダル	完成所有集会所★４任务
赤铜のメダル	完成所有集会所★５任务
白银のメダル	完成所有集会所★６任务
黄金のメダル	完成所有集会所★７任务
三ツ星ハンタ－の印	完成巴尔巴雷的 NPC 所委托的任务
おとうちゃんへのプレゼント	完成村任务“高难度：炎より出でし炎王龙”

勋章名称	获得方法
勇者の证	完成村任务“高难度：霸を见てせざるは”
兄さん宛の手纸	完成村任务“高难度：钢の翼”
情热のラブレタ－	完成村任务“交わした红い热视线”
永劫の友情	完成村任务“高难度：黄金の暴风雨”
鹰翼の纹章	完成村最终任务“团长からの挑战状”
旅团组合からの感谢状	获得 100,000pts 的旅团点数
俭约家の坚纽巾着	所持有的金钱达到 1,000,000z
大商人の大看板	龙人问屋所有交易市场的流通度都达到最大的★★★
高级饭店の高级皿	猫厨房的 6 种食材等级全部达到最高的★★★
遗迹平原の地图	在遗迹平原完成 20 个任务
地底洞窟の地图	在地底洞窟完成 20 个任务
地底火山の地图	在地底火山完成 20 个任务
原生林の地图	在原生林完成 20 个任务
冰海の地图	在冰海完成 20 个任务
天空山の地图	在天空山完成 20 个任务

收藏（コレクション）

勋章显示位置

古龙武器 コレクタ－认定碑	猎虫ブリ－ダ－ 认定碑	古金属武具 コレクタ－认定碑	古代武具 コレクタ－认定碑	キングオブ ウェポン	巨剑の褒章	迅剑の褒章	打坏の褒章	勇枪の褒章	变形の褒章
合体の褒章	操虫の褒章	穿空の褒章	逆鳞の首饰り	至高の宝玉	贤者の书物	にゃんにゃん 武器マニア	にゃんにゃん 防具マニア	勇气の剑	プ－ギ－ボ－ル

勋章的获得方法

勋章名称	获得方法
古龙武器コレクタ－认定碑	制作三件需要古龙种素材的武器
猎虫ブリ－ダ－认定碑	操虫棍的猎虫等级（猎虫レベル）达到最大
古金属武具コレクタ－认定碑	获得凄くさびた大剑、凄くさびた片手剑、凄くさびた锤、凄くさびた枪、鬼ヶ岛、バスタ－ソ－ド、铁刀【神乐】、アサシンカリンガ、ツインダガ－改、ロックボ－ン、グレ－トバグパイプ、ナイトランス、スティ－ルガンランス、ボ－ンスマッシャ－、クロスボウガン、ハンタ－ボウ III（※通过生产或强化获得皆可）
古代武具コレクタ－认定碑	获得凄く风化した大剑、凄く风化した太刀、凄く风化した片手剑、凄く风化した双剑、凄く风化した锤、凄く风化した狩猎笛、凄く风化した枪、凄く风化した铳枪、凄く风化した剑斧、神ケ岛、ヴォルガベル、ウインドイ－タ－、タスクギア、ガイアスプ、ブル－クレ－タ－、ディ－エッジ、ボ－ンバスタ－、アルカパトラを入手 （※通过生产或强化获得皆可）
キングオブウェポン	获得一件珍稀度 7 的武器（※事件任务中获得的装备和发掘武器不被包括在内）
巨剑の褒章	获得 3 件珍稀度 7 的大剑・太刀
迅剑の褒章	获得 3 件珍稀度 7 的片手剑・双剑

勋章名称	获得方法
打坏の褒章	获得 3 件珍稀度 7 的锤子・狩猎笛
勇枪の褒章	获得 3 件珍稀度 7 的长枪・铳枪
变形の褒章	获得 3 件珍稀度 7 的斩斧
合体の褒章	获得 3 件珍稀度 7 的蓄能斧
操虫の褒章	获得 3 件珍稀度 7 的操虫棍
穿空の褒章	获得 3 件珍稀度 7 的弩・弓
逆鳞の首饰り	获得雌火龙の逆鳞、火龙の逆鳞、雷狼龙の逆鳞、黑蚀龙の逆鳞、天回龙の逆鳞
至高の宝玉	获得龙玉、鸟龙玉、雌火龙の红玉、火龙の红玉、雷狼龙の碧玉、狱狼龙の昏玉、碎龙の宝玉、恐暴龙の宝玉、黑蚀龙の暗玉、天回龙の光玉、霸龙の宝玉、钢龙の宝玉、炎龙の宝玉、大地の龙玉、天剑の龙玉
贤者の书物	解锁调和列表中 122 种配方
にゃんにゃん武器マニア	获得 3 件珍稀度 4 的艾鲁猫武器
にゃんにゃん防具マニア	获得 3 件珍稀度 4 的艾鲁猫防具 （※事件任务的装备不包括在内）
勇气の剑	拔出暖洋洋岛深处岩石上的剑
プ－ギ－ボ－ル	获得 10 种小猪的服装

狩猎（ハンティング）

勋章显示位置

生态研究报告书	牙兽种图鉴	鸟龙种图鉴	牙龙种图鉴	兽龙种图鉴	飞龙种图鉴	古龙种图鉴	两生种图鉴	刚久の腕轮	连锁の腕轮
ガノトトスのおかしら	亚种・希少种报告书	ミニチュアクラウン	ビッグクラウン	狩ノ极意 蚀之卷	狩ノ极意 回之卷	狩ノ极意 幻之卷	狩ノ极意 豪之卷	狩ノ极意 炎之卷	狩ノ极意 霸之卷
狩ノ极意 钢之卷	狩ノ极意 狮子之卷	狩ノ极意 怒发之卷	狩ノ极意 剑之卷	狩ノ极意 凶之卷	狩ノ极意 怪之卷	狩ノ极意 狼之卷	狩ノ极意 岩之卷	狩ノ极意 黑之卷	狩ノ极意 食之卷

勋章的获得方法

勋章名称	获得方法
生态研究报告书	捕获多种大型怪物
牙兽种图鉴	狩猎过所有的牙兽种怪物
鸟龙种图鉴	狩猎过所有的鸟龙钟怪物
牙龙种图鉴	狩猎过所有的牙龙种怪物
兽龙种图鉴	狩猎过所有的兽龙种怪物
飞龙种图鉴	狩猎过所有的飞龙种怪物
古龙种图鉴	狩猎过所有的古龙种怪物
两生种图鉴	狩猎过所有的两生种怪物
刚久の腕轮	完成村与集会所中所有的高难度任务
连锁の腕轮	完成村与集会所中所有的大连续任务
ガノトトスのおかしら	用投网机器钓上ガノトトス
亚种・希少种报告书	狩猎过イャンクック亚种、ゲリョス亚种、ババコンガ亚种、フルフル亚种、バサルモス亚种、グラビモス亚种、リオレイア亚种、リオレウス亚种、ティガレックス亚种、ジンオウガ亚种、キリン亚种、リオレイア希少种、リオレウス希少种、ティガレックス希少种
ミニチュアクラウン	狩猎记录中出现所有怪物的最小记录

勋章名称	获得方法
ビッグクラウン	狩猎记录中出现所有怪物的最大记录
狩ノ极意　蚀之卷	首次讨伐（或捕获）ゴア・マガラ
狩ノ极意　回之卷	首次讨伐シャガルマガラ
狩ノ极意　幻之卷	首次讨伐キリン
狩ノ极意　豪之卷	首次讨伐ダレン・モ－ラン
狩ノ极意　炎之卷	首次讨伐テオ・テスカトル
狩ノ极意　霸之卷	首次讨伐アカムトルム
狩ノ极意　钢之卷	首次讨伐クシャルダオラ
狩ノ极意　狮子之卷	首次讨伐（或捕获）ラ－ジャン
狩ノ极意　怒发之卷	首次讨伐（或捕获）激昂したラ－ジャン
狩ノ极意　剑之卷	首次讨伐ダラ・アマデュラ
狩ノ极意　凶之卷	首次讨伐（或捕获）イビルジョ－
狩ノ极意　怪之卷	首次讨伐（或捕获）イャンクック
狩ノ极意　狼之卷	首次讨伐（或捕获）イャンガルルガ
狩ノ极意　岩之卷	首次讨伐（或捕获）バサルモス
狩ノ极意　黑之卷	首次讨伐ミラボレアス
狩ノ极意　食之卷	首次讨伐（或捕获）怒り食らうイビルジョ－

技巧（テクニック）

勋章显示位置

ル－キ－カウボ－イ	マスタ－カウボ－イ	逃亡王	脱狱王	狂龙ハンタ－	钓人の像	海幸彦の像	玄人の极意书	银の采集杯	金の采集杯
勇牙ノ器	猛牙ノ器	碧玉の盾	苍玉の盾	铜月の盾	银星の盾	金阳の盾	书士队树海开拓期	书士队树海开拓期	书士队树海开拓记

勋章的获得方法

勋章名称	获得方法
ル－キ－カウボ－イ	首次发动乘骑攻击
マスタ－カウボ－イ	成功乘骑除ダレン・モ－ラン、ダラ・アマデュラ以外的所有怪物
逃亡王	从怪物的拘束攻击中逃脱（用こやし玉解除的话不算）
脱狱王	从怪物的拘束攻击中成功逃脱 30 次
狂龙ハンタ－	成功克服 30 次狂龙病毒（狂龙ウイルス）
钓人の像	首次钓到大型鱼
海幸彦の像	钓到 10 条大型鱼
玄人の极意书	使用某件武器超过 100 次
银の采集杯	在任务中采集次数超过 50 次
金の采集杯	在任务中的采集次数达到 100 次
勇牙ノ器	首次成功从ジンオウガ的背上捕虫或是从ダレン・モ－ラン身上采掘等

勋章名称	获得方法
猛牙ノ器	从大型怪物身上成功采集 50 次素材，如从ジンオウガ的背上捕虫或是从ダレン・モ－ラン身上采掘等
碧玉の盾	首次完成斗技大会的任务（挑战任务除外）
苍玉の盾	以 A 等级（A ランク）及其以上的评价完成所有的斗技大会任务（挑战任务除外）
铜月の盾	首次以 S 等级（S ランク）的评价完成斗技大会任务（挑战任务除外）
银星の盾	连续 5 次以 S 等级的评价完成斗技大会任务（已经取得 S 等级评价不算，且挑战任务除外）
金阳の盾	以 S 等级的评价完成所有的斗技大会任务（挑战任务除外）
书士队树海开拓期　上卷	首次登录公会任务
书士队树海开拓期　中卷	公会任务达到 LV31 以上
书士队树海开拓记　下卷	公会任务达到 LV100

支援（サポ－ト）

勋章显示位置

おやぶん色のエンブレム	ねっけつ色のエンブレム	おたすけ色のエンブレム	まんぷく色のエンブレム	しあわせ色のエンブレム	フィ－バ－色のエンブレム	ひっさつ色のエンブレム	ロマン色のエンブレム	オトモアイル－より友爱の手纸	オトモアイル－より亲爱の手纸
ドスマタタビのポ－チ	アイル－一家	アイル－大家族	モンニャン队女帝の冒险旗	モンニャン队再诞の冒险旗	モンニャン队古龙の冒险旗	モンニャン队千剑の冒险旗	モンニャン队永远の冒险旗	ゴ－ルデンプ－ギ－	プ－ギ－ハ－ト

勋章的获得方法

勋章名称	获得方法
おやぶん色のエンブレム	“リ－ダ－”倾向的艾鲁猫出击次数达到 10 次
ねっけつ色のエンブレム	“ファイト”倾向的艾鲁猫出击次数达到 10 次
おたすけ色のエンブレム	“アシスト”倾向的艾鲁猫出击次数达到 10 次
まんぷく色のエンブレム	“ガ－ド”倾向的艾鲁猫出击次数达到 10 次
しあわせ色のエンブレム	“回复”倾向的艾鲁猫出击次数达到 10 次
フィ－バ－色のエンブレム	“ボマ－”倾向的艾鲁猫出击次数达到 10 次
ひっさつ色のエンブレム	“ぶんどり”倾向的艾鲁猫出击次数达到 10 次
ロマン色のエンブレム	“宝探し”倾向的艾鲁猫出击次数达到 10 次
オトモアイル－より友爱の手纸	艾鲁猫的等级达到最高
オトモアイル－より亲爱の手纸	有 10 只艾鲁猫达到最高等级
ドスマタタビのポ－チ	雇佣了全类型倾向的艾鲁猫

勋章名称	获得方法
アイル－一家	在任务中雇佣了 10 只艾鲁猫
アイル－大家族	在任务中雇佣了 40 只艾鲁猫（事件任务或者配信艾鲁猫不包括在内）
モンニャン队　女帝の冒险旗	在猫猫队冒险时首次击败ゲネル・セルタス
モンニャン队　再诞の冒险旗	在猫猫队冒险时首次击败シャガルマガラ
モンニャン队　古龙の冒险旗	在猫猫队冒险时首次击败古龙
モンニャン队　千剑の冒险旗	在猫猫队冒险时首次击败ダラ・アマデュラ
モンニャン队　永远の冒险旗	打倒在猫猫队冒险中登场的所有怪物
ゴ－ルデンプ－ギ－	首次见证小猪的特殊举动(可以把小猪抱去村任务看板娘那里)
プ－ギ－ハ－ト	在未知的树海中首次救出小猪

MONSTER HUNTER 4

モンスターハンター

地图资源篇

野外场景概要

在各个野外场景中都有可以进行采集的道具。本章将为大家介绍各个野外场景地图的详细情况、道具采集地点以及可入手的道具。

▼有一些道具只能在特定的区域采集到。





▲地图的每个场景中会出现随机的采集点，在一些蓝色、金色等稀有采集点中容易出现珍稀的素材。

高效地来获得道具吧！

用于生产或强化的素材有不少都是需要猎人在野外场景中通过采集来获得的。因此掌握地图的各个区域的详细采集信息将会有助于猎人高效地进行素材收集。

道具的采集方式基本分为采取·剥取、采掘、捕虫和垂钓 4 类。当猎人走到采集点附近时会显示问号图标，按 A 键就可以进行采集。某些采集点需要使用专用道具，如果猎人没有随身携带这些道具的话将无法进行采集。

当猎人升至上位后，进入非采集任务时就有可能来到每个地图中的秘境。在秘境中往往集中着多个采集点，在出发前发动ネコの秘境探索术的话就一定会来到秘境。



◀可供采集的内容十分丰富。

采取·剥取



►在将怪物打倒后，按 A 键可从其尸体上剥取各种各样的素材。

采掘



◀携带了铁镐（ピッケル）的话，就可以在挖掘点处采矿了。铁镐多次使用后会坏掉所以最好一次多带几把。

捕虫



▲在捕虫点用虫网（虫あみ）即可捕捉昆虫。和铁镐一样，捕虫网多使用几次后也会坏掉。

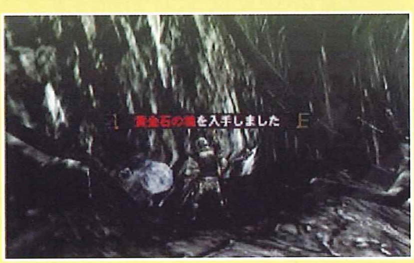
垂钓



◀就算没有携带鱼饵也可以在垂钓点无限次地进行垂钓。

只有在地形发生崩裂倾斜时才能采集到的道具！

在受到了怪物的特定的攻击后某些地形会发生崩裂倾斜的变化，此时就会出现一些特殊的采掘地点。因此在狩猎雌火龙、黑蚀龙等怪物时要好好观察地形的变化！



在双重地形区域进行采集时的要点

某些区域的地形是分为上下两层的，在此类区域进行采集时记得不要遗漏掉其中的某一层哦！



遗迹平原



充满自然气息的区域

在9区中双重地形有两处，两者之间还有一个可以攀爬的柱子。9区的地形十分丰富，在下层区域的最里面还有蜘蛛的巢穴。

高低差地形密集的区域

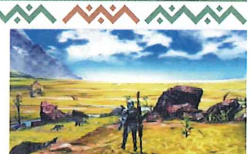
8区有多处高低差地形，要通往7区的话必须连续攀越两处断壁。因此这也是一处容易发动乘骑攻击的地方。

◀和大型怪物同在8区时，可以多多利用这些高低落差发动乘骑攻击。

遗迹平原的平坦区域

3区的地势十分平坦。但在通往8区的路上有一个地势略有高低落差变化的地方，如果是要在此区域发动乘骑攻击的话就要有效利用这块特殊地形。

地形丰富、可以高效采集猎人必需品的平原



肥沃的大地蕴含着丰富的素材可供猎人取用。在有高低差和双重地形的区域，猎人可以发动乘骑攻击。并且这里也是除未知的树海外惟一能采集精算道具——特选キノコ和严选キノコ的地方了。

只有地形发生变化时才会出现的采集点

在5区、7区、9区这三个区域有一些特殊采集点。这些采集点都是在地形发生变化的情况下才会出现。因此一旦大型怪物在这些区域发动了威力较强的攻击时别忘了确认一下周围地形的变化！

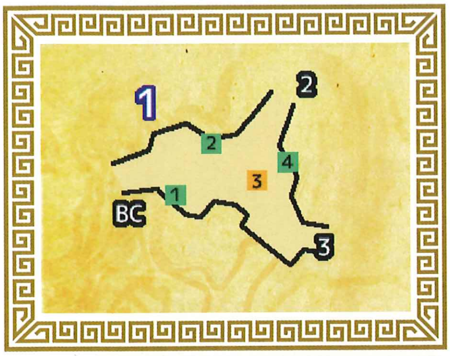


▲在中间的柱子上可以采集到道具。

营地

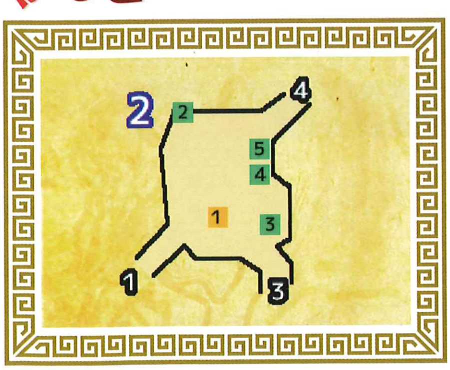
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
栈桥	垂钓	キレアジ	キレアジ
		ハリマグロ	ハリマグロ
		大食いマグロ	カクサンデメキン
		小金鱼	ハレツアロワナ
		ドス大食いマグロ	小金鱼
		ハレツアロワナ	眠鱼
			古代鱼
			大食いマグロ
			ドス大食いマグロ

1区



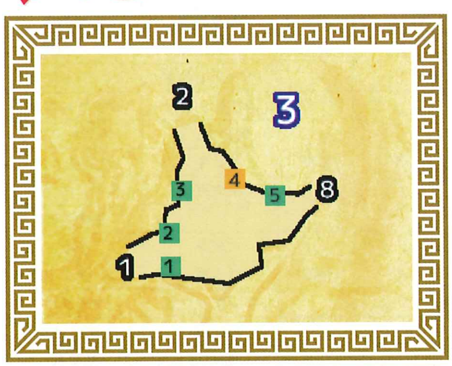
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	药草	药草
		ネンチャク草	ネンチャク草
		マタタビ	マタタビ
2	采取	アオキノコ	アオキノコ
		ドキドキノコ	ドキドキノコ
		虫の死骸	
3	捕虫	のりこねバッタ	にが虫
		にが虫	のりこねバッタ
		クモの巣	クモの巣
		虫の死骸	光虫
		光虫	
4	采取	ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ
		虫の死骸	
草（随机）	采取	ネンチャク草	药草
		ネムリ草	げどく草
		ツタの叶	ネムリ草
		药草	ネンチャク草
		げどく草	ツタの叶
草（珍稀·随机）	采取	ツタの叶	ツタの叶
		ネムリ草	ネムリ草
		ネンチャク草	ネンチャク草

2区



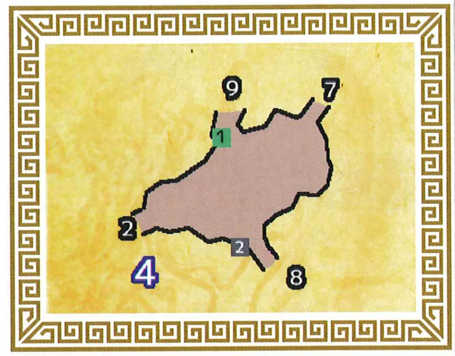
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1（下层）	捕虫	にが虫	にが虫
		ボンバッタ	ボンバッタ
		釣りフィーバエ	不死虫
		不死虫	
2	采取	力の虫饵・火	力の虫饵・火
		ツタの叶	ツタの叶
3（上层）	采取	カラの实	カラの实
		ハリの实	ハリの实
		ペイントの实	ペイントの实
4（上层）	采取	虫の死骸	虫の死骸
		クモの巣	クモの巣
		ツタの叶	ツタの叶
		ネンチャク草	
5（上层）	采取	特产キノコ	特产キノコ
		严选キノコ	クタビレタケ
		虫の死骸	
		クタビレタケ	
蘑菇（随机）	采取	アオキノコ	アオキノコ
		特产キノコ	特产キノコ
		严选キノコ	严选キノコ
虫饵（随机）	采取	力の上虫饵	力の上虫饵
		ネンチャク草	ネムリ草
		ツタの叶	ネンチャク草
		ネムリ草	ツタの叶
蝴蝶（随机）	捕虫	釣りフィ－バエ	ドスヘラクレス
		虫の死骸	ボンバッタ
		ボンバッタ	光虫
		光虫	雷光虫
		雷光虫	虫の死骸

3区



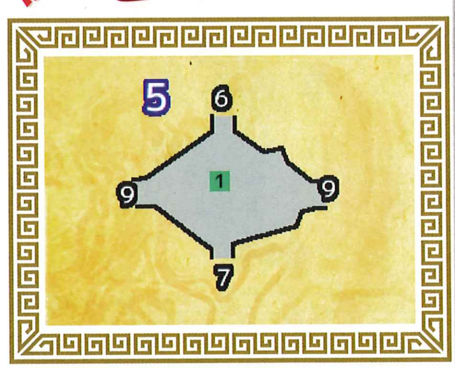
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	アオキノコ	アオキノコ
		虫の死骸	ドキドキノコ
		ドキドキノコ	虫の死骸
2	采取	药草	药草
		マタタビ	マタタビ
		ネンチャク草	
3	采取	石ころ	石ころ
		砥石	砥石
		釣りミミズ	釣りミミズ
4	捕虫	光虫	光虫
		ボンバッタ	ボンバッタ
		釣りフィーバエ	釣りフィーバエ
		虫の死骸	虫の死骸
		雷光虫	雷光虫
5	采取	カラの实	カラの实
		ハリの实	ハリの实
			ペイントの实
草（随机）	采取	药草	药草
		ネムリ草	ネムリ草
		げどく草	げどく草
果实（随机）	采取	はじけクルミ	はじけクルミ
		ウチケシの实	ウチケシの实

4区



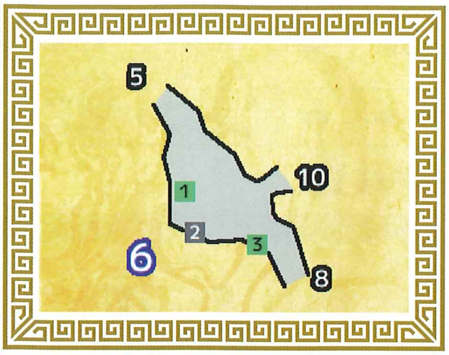
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	ウチケシの实	ウチケシの实
		虫の死骸	虫の死骸
		はじけクルミ	はじけクルミ
2	采掘	石ころ	マカライト矿石
		砥石	カブレライト矿石
		铁矿石	水光原珠
		水光原珠	
矿石（随机）	采掘	石ころ	マカライト矿石
		铁矿石	カブレライト矿石
		水光原珠	阳翔原珠
		マカライト矿石	上铠玉
矿石（随机）	采掘	大地の结晶	カブレライト矿石
		砥石	光るお守り
		マカライト矿石	
		铁矿石	
		水光原珠	
蘑菇（随机）	采取	特产キノコ	特产キノコ
		严选キノコ	严选キノコ
		クタビレタケ	クタビレタケ
		アオキノコ	アオキノコ
蜂窝（随机）	采取	ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ
		虫の死骸	虫の死骸

5区



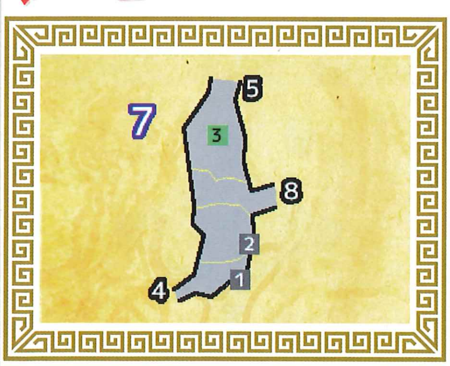
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1. 卵	采取	飞龙の卵	龙骨【小】
			飞龙の卵

6区



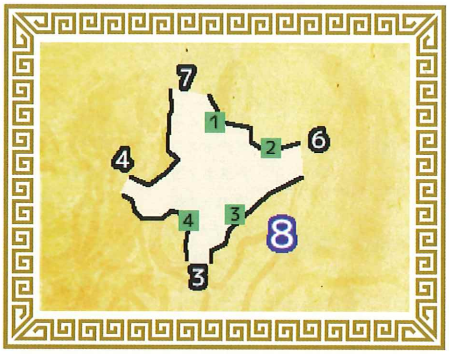
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ
2	采掘	砥石	ドラグライト矿石
		铁矿石	カブレライト矿石
		大地の结晶	阳翔原珠
		マカライト矿石	上铠玉
			なぞのお守り
3	采取	クタビレタケ	特产キノコ
		虫の死骸	严选キノコ
		特产キノコ	
		严选キノコ	
树果（随机）	采取	はじけクルミ	ペイントの实
		ウチケシの实	ツラヌキの实
		ツラヌキの实	ウチケシの实
		ペイントの实	ツラヌキの实
蘑菇（随机）	采取	アオキノコ	特产キノコ
		アオキノコ x2	严选キノコ
		特产キノコ	アオキノコ
		严选キノコ	
骨头（随机）	采取	なぞの骨 x3	なぞの骨
		龙骨【小】	龙骨【小】
		化石骨	化石骨
蝴蝶（随机）	捕虫	ボンバッタ	ボンバッタ
		光虫	光虫
		雷光虫	雷光虫
		钓りフィ－バエ	にが虫
		虫の死骸	のりこねバッタ
		不死虫	ドスヘラクレス
		にが虫	

7区



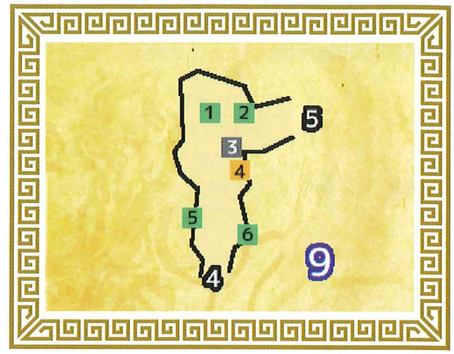
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采掘	砥石	ドラグライト矿石
		铁矿石	カブレライト矿石
			上铠玉
			なぞのお守り
2	采掘	砥石	マカライト矿石
		水光原珠	カブレライト矿石
3	采取	龙骨【小】	なぞの骨
		なぞの骨	化石骨
		化石骨	
矿石（随机）	采掘	石ころ	ドラグライト矿石
		铁矿石	カブレライト矿石
		大地の结晶	上铠玉
		水光原珠	光るお守り
		砥石	
		マカライト矿石	

8区



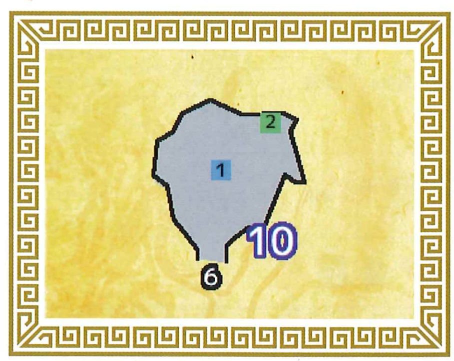
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	アオキノコ	アオキノコ
		ドキドキノコ	ドキドキノコ
		虫の死骸	虫の死骸
2	采取	カラの实	カラの实
		ハリの实	ハリの实
		ペイントの实	ペイントの实
3	采取	クタビレタケ	クタビレタケ
		特产キノコ	特产キノコ
		ドキドキノコ	严选キノコ
		虫の死骸	ドキドキノコ
			虫の死骸
4	采取	药草	药草
		マタタビ	ネンチャク草
		ネンチャク草	マタタビ
矿石（随机）	采掘	石ころ	石ころ
		铁矿石	铁矿石
		大地の结晶	大地の结晶
		水光原珠	水光原珠
蜂窝（随机）	采取	ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ
树果（随机）	采取	はじけクルミ	はじけクルミ
		ウチケシの实	ウチケシの实
		ツラヌキの实	ツラヌキの实
		ペイントの实	ペイントの实
		虫の死骸	虫の死骸

9区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1（下层）	采取	龙骨【小】	龙骨【小】
		なぞの骨	なぞの骨
		化石骨	化石骨
2（下层）	采取	モンスタ－のフン	モンスタ－のフン
		ウチケシの实	ウチケシの实
3	采掘	砥石	ドラグライト矿石
		大地の结晶	カブレライト矿石
		铁矿石	上铠玉
		マカライト矿石	阳翔原珠
4（上层）	捕虫	虫の死骸	にが虫
		にが虫	雷光虫
		のりこねバッタ	のりこねバッタ
5	采取	ツタの叶	ツタの叶
		クモの巢	ネンチャク草
		ネンチャク草	ネンチャク草
6	采取	アオキノコ	アオキノコ
		特产キノコ	特产キノコ
蘑菇（随机）	采取	虫の死骸	虫の死骸
		特产キノコ	特产キノコ
		クタビレタケ	
骨头（随机）	采取	なぞの骨	なぞの骨
		化石骨	化石骨
			なぞの头骨
			龙骨【小】

10区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	垂钓	大食いマグロ	眠鱼
		黄金鱼	カクサンデメキン
		小金鱼	ハレツアロワナ
		シンドイワシ	バクレツアロワナ
		サシミウオ	大食いマグロ
		眠鱼	黄金鱼
2	采取	被猫盗走的东西	被猫盗走的东西

秘境

光る守り / なぞの守り / 阳翔原珠 / カブレライト矿石 / ライトクリスタル / 龙骨【中】/ 雷光虫 / 不死虫 / ドスヘラクレス

地底洞窟



没有光线的幽暗区域

2区中有两处高低差地形，但是这两处的落差都较小，整体来说整个区域的地形都较为平坦，因此猎人的视野也一目了然。

压迫感十足的封闭区域

3区的地形十分有特色。除了中间有一个可以攀爬的圆柱外，周围也有很多较细的圆柱。3区的地面每隔一小段就有一些凸起的小块平地，并且天花板上也有一些尖状物，利用中间的大圆柱可以反身跳到这些尖状物上。

有着广阔空间的区域

8区是整个地底洞窟最为广阔的区域，通过8区可以前往地图最深处的9区，经常会有大型怪物在9区休息回血。8区的高低差地形多集中在通往5区的路上。

◀仔细观察的话会发现墙壁上有巨大的蜘蛛巢穴。

矿石资源丰富的地底洞窟



从营地跳下来的话就来到了地底洞窟。地底洞窟的2区可以进行垂钓、采取、采掘和捕虫，对想要进行采集的猎人来说是一个绝好的去处。并且地底洞窟不仅资源丰富，用来作为精算道具的硫黄结晶也只能在地底洞窟中采掘到。

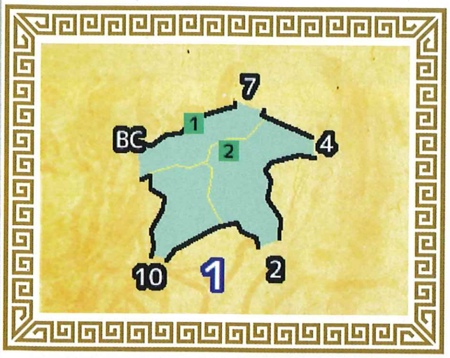
矿石采掘资源丰富的8区

在8区有一片高低差地形，利用此处的地形较容易对怪物发动乘骑攻击。并且在此处必定会出现3处以上的矿石采集点，因此来之前需要准备好充足的铁镐。



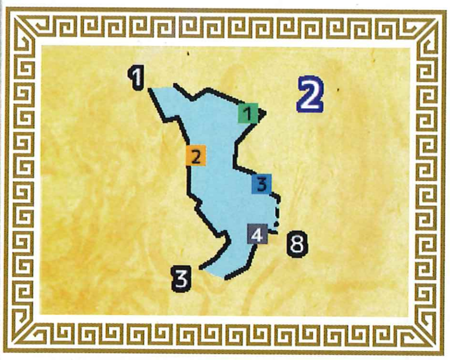
▲在8区的矿石采集点可以采集到硫黄结晶。

1区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采取	虫の死骸	虫の死骸
		ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ
2	采取	げどく草	げどく草
		ツタの叶	ツタの叶
		ネンチャク草	ネンチャク草
枝草（随机）	采取	げどく草	げどく草
		药草	药草
		ツタの叶	ツタの叶
		火药草	火药草
		落叶草の根	落叶草の根
		クモの巣	クモの巣
		忍耐の种	忍耐の种
蘑菇（随机）	采取	マヒダケ	マヒダケ
		ニトロダケ	ニトロダケ
		ドキドキノコ	ドキドキノコ

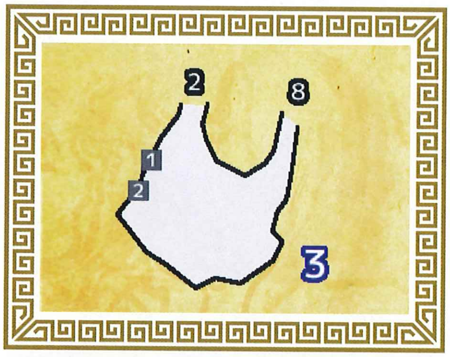
2区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采取	アオキノコ	アオキノコ
		マヒダケ	マヒダケ
		ニトロダケ	ニトロダケ
2	捕虫	虫の死骸	虫の死骸
		にが虫	にが虫
		のりこねバッタ	のりこねバッタ
		光虫	釣りフィ－バエ
		雷光虫	光虫
		クモの巣	クモの巣
3	垂钓	キレアジ	キレアジ
		サシミウオ	サシミウオ
		眠鱼	眠鱼
		大食いマグロ	大食いマグロ
		ドス大食いマグロ	ドス大食いマグロ
		小金鱼	小金鱼
		黄金鱼	黄金鱼

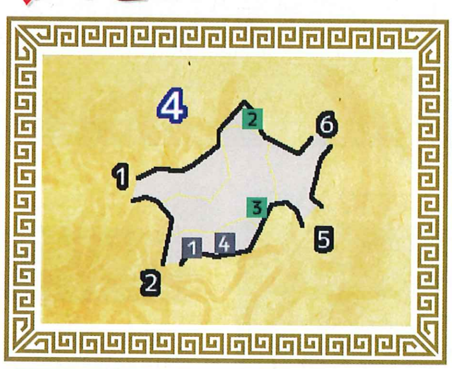
位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
4	采掘	石ころ	铁矿石
		砥石	ドラグライト矿石
		大地の结晶	カブレライト矿石
		水光原珠	阳翔原珠
		铁矿石	
蘑菇（随机）	采取	マヒダケ	マヒダケ
		ドキドキノコ	ドキドキノコ
		ニトロダケ	ニトロダケ
蝴蝶（随机）	捕虫	光虫	にが虫
		雷光虫	
		にが虫	
		不死虫	

3区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采掘	石ころ	石ころ
		铁矿石	カブレライト矿石
		マカライト矿石	修罗原珠
		水光原珠	硫黄结晶
		硫黄结晶	
2	采掘	灰水晶の原石	灰水晶の原石
矿石（随机）	采掘	石ころ	铁矿石
		砥石	カブレライト矿石
		铁矿石	なぞのお守り
		大地の结晶	
		水光原珠	
		硫黄结晶	

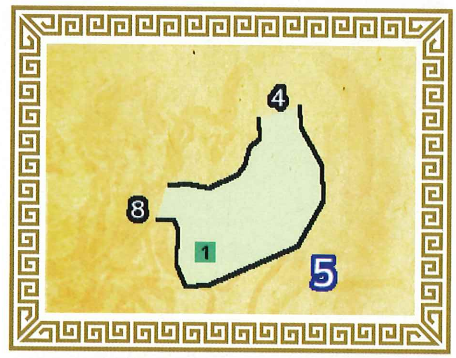
4区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采掘	砥石	マカライト矿石
		铁矿石	カブレライト矿石
		大地の结晶	
		マカライト矿石	
2（下层）	采取	体の虫饵・水	体の虫饵・水

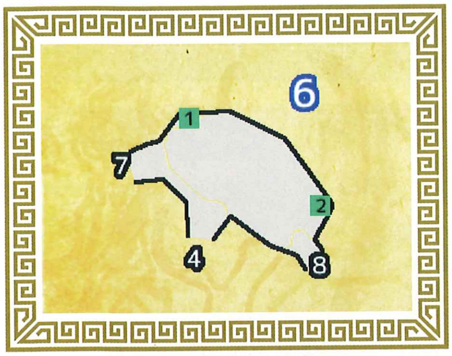
位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
3（下层）	采取	ネンチャク草	ネンチャク草
		虫の死骸	虫の死骸
		落阳草の根	落阳草の根
4	采取	アオキノコ	アオキノコ
		ニトロダケ	ニトロダケ
		マヒダケ	マヒダケ
草（随机）	采取	火药草	火药草
		クモの巣	クモの巣
		落阳草の根	落阳草の根
		忍耐の种	忍耐の种
		药草	药草
		げどく草	げどく草
		ツタの叶	ツタの叶
蘑菇（随机）	采取	ニトロダケ	マヒダケ
		ドキドキノコ	ドキドキノコ 5
树果（随机）	采取	ペイントの実	ウチケシの実
		ツラヌキの実	ツラヌキの実
		釣りフィーバエ	釣りフィーバエ

5区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采取	クモの巣	クモの巣
		虫の死骸	
树果（随机）	采取	ウチケシの実	ウチケシの実
		ペイントの実	ペイントの実
		ツラヌキの実	ツラヌキの実
		虫の死骸	虫の死骸
		釣りフィ－バエ	
蝴蝶（随机）	捕虫	光虫	光虫
		雷光虫	にが虫
		釣りフィーバエ	
		虫の死骸	
		不死虫	
		釣りフィーバエ	

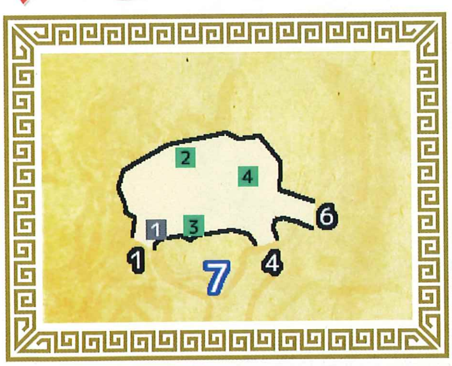
6区



位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
1	采取	アオキノコ	アオキノコ
		マヒダケ	マヒダケ
		ニトロダケ	ニトロダケ
2	采取	クモの巣	クモの巣
		虫の死骸	虫の死骸
蝴蝶（随机）	捕虫	光虫	光虫
		雷光虫	雷光虫
		釣りフィーバエ	
		虫の死骸	
树果（随机）	采取	ウチケシの実	ウチケシの実
		ペイントの実x2	ペイントの実
		ツラヌキの実	ツラヌキの実
		虫の死骸	

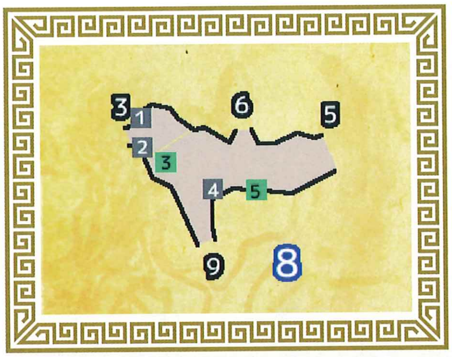
位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
枝草（随机）	采取	クモの巣	药草
		火药草	ツタの叶
		忍耐の种	げどく草
		落阳草の根	落阳草の根
		げどく草	
		ツタの叶	

7区



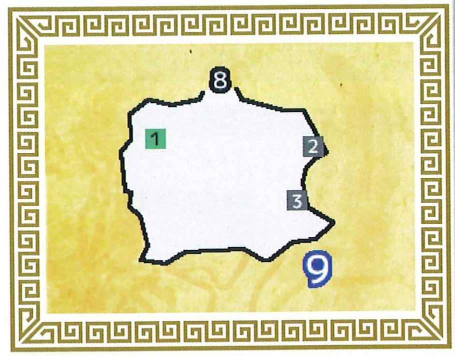
位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
1	采掘	石ころ	石ころ
		大地の结晶	マカライト矿石
		铁矿石	カブレライト矿石
		水光原珠	阳翔原珠
		硫黄结晶	修罗原珠
			硫黄结晶
2	采取	龙骨【小】	龙骨【小】
		なぞの骨	なぞの骨
		化石骨	化石骨
		なぞの头骨	なぞの头骨
3	采取	アオキノコ	アオキノコ
		マヒダケ	マヒダケ
		ニトロダケ	ニトロダケ
4	采取	忍耐の种	釣りミミズ
		釣りミミズ	忍耐の种
		モンスターのフン	モンスターのフン
蜂窝（随机）	采取	ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ

8区



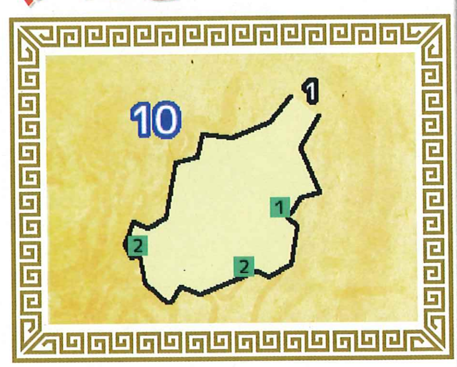
位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
1	采掘	石ころ	铁矿石
		砥石	ドラグライト矿石
		大地の结晶	カブレライト矿石
		铁矿石	
		水光原珠	
2	采掘	石ころ	石ころ
		铁矿石	阳翔原珠
		マカライト矿石	修罗原珠
		水光原珠	硫黄结晶
		硫黄结晶	
3	采取	草食龙の卵	草食龙の卵
4	采掘	石ころ	カブレライト矿石
		铁矿石	阳翔原珠
		マカライト矿石	硫黄结晶
		水光原珠	
		硫黄结晶	
5	采取	アオキノコ	アオキノコ
		ニトロダケ	ニトロダケ
		マヒダケ	マヒダケ
蘑菇（随机）	采取	マヒダケ	マヒダケ
		ニトロダケ	ニトロダケ
		ドキドキノコ	ドキドキノコ
矿石（随机）	采掘	铁矿石	マカライト矿石
		マカライト矿石	カブレライト矿石
		石ころ	修罗原珠
		水光原珠	
		大地の结晶	

9区



位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
1	采取	龙骨【小】	龙骨【小】
		なぞの骨	なぞの骨
		なぞの头骨	なぞの头骨
		化石骨	化石骨
2	采掘	砥石	ドラグライト矿石
		大地の结晶	カブレライト矿石
		铁矿石	阳翔原珠
		水光原珠	
3	采掘	大地の结晶	カブレライト矿石
		铁矿石	上铠玉
		マカライト矿石	
矿石（随机）	采掘	砥石	ドラグライト矿石
		铁矿石	カブレライト矿石
		大地の结晶	光るお守り
		マカライト矿石	
		水光原珠	
草（随机）	采取	药草	药草
		げどく草	げどく草
		火药草	火药草
		落阳草の根	落阳草の根

10区



位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
1	采取	石ころ	石ころ
		砥石	砥石
2	采取	被猫偷走的东西	被猫偷走的东西

秘境

カブレライト矿石 / ライトクリスタル / 光るお守り / 黄金石の块 / なぞのお守り

原生林



有断层分布的浅滩地形

在3区中有规律地分布着一些断层，这些断层虽然高低落差不是很大但分布的范围较广，因此猎人们可以利用广阔的断层地形来与怪物灵活地进行周旋。

造型独特的双层地貌

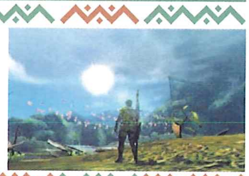
在通往5区的路口有一小块高低差地形，猎人可以在此发动乘骑攻击。

◀在毒沼中可以采取到毒テングダケ等道具。

可以灵活运用的区域

在通往9区的路旁有一片宽阔的毒沼，并且此区域中有多处高低差地形，遍布四处的柱子也可以攀爬上去然后通过一跃而下发动乘骑攻击。与大型怪物同处于这块区域时，一定要灵活利用此处的地形特征。

水资源丰富且有多样的生物聚集的森林



水资源丰富的湿地，并且覆盖着大片茂密高耸的丛林。在3区的水边可以钓到用来制作爆弹的鱼。作为精算道具的龙骨结晶也只有在原生林中才能采掘到。

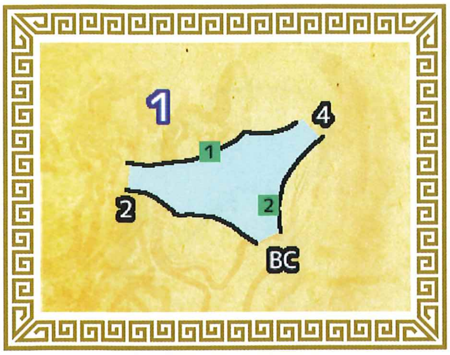
要做好万全的解毒准备

在6区的双层构造地形中，下层的区域是弥漫着毒气的毒沼。猎人一旦进入毒沼就会陷入中毒的异常状态，体力会随着时间慢慢减少。出发前发动ネコの长靴术可以有效防止中毒的异常状态。



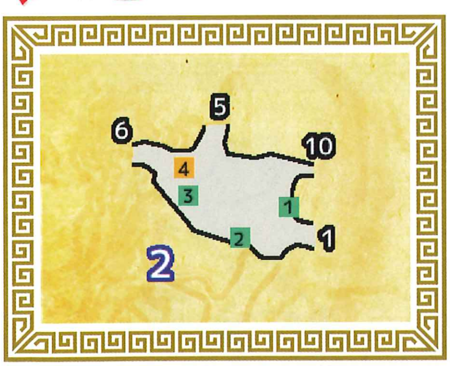
▲在毒沼中可以采取到毒テングダケ等道具。

1区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采取	ツタの叶	ツタの叶
		怪力の种	ネンチャク草
		トウガラシ	トウガラシ
		マタタビ	
2	采取	药草	药草
		げどく草	げどく草
		怪力の种	怪力の种
3	采取	カラの实	カラの实
		ハリの实	ハリの实
		ペイントの实	ペイントの实
蜂窝（随机）	采取	ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ
树果（随机）	采取	カラの实	カラの实
		ハリの实	ハリの实
		はじけクルミ	はじけクルミ
		ペイントの实	ペイントの实
树果（随机）	采取	カクサンの实	カクサンの实
		ウチケシの实	ウチケシの实
		はじけクルミ	はじけクルミ
		怪力の种	怪力の种

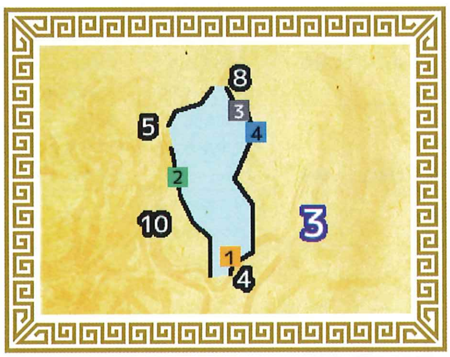
2区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采取	ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ
		虫の死骸	虫の死骸
2	采取	アオキノコ	アオキノコ
		クタビレタケ	クタビレタケ
		虫の死骸	虫の死骸
3（上层）	采取	ネンチャク草	ネンチャク草
		ツタの叶	ツタの叶
		マタタビ	マタタビ
		トウガラシ	トウガラシ
4（上层）	捕虫	にが虫	雷光虫
		のりこねバッタ	ボンバッタ
		ボンバッタ	光虫

位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
4（上层）	捕虫	光虫	虫の死骸
		虫の死骸	にが虫
		雷光虫	
蘑菇（随机）	采取	マヒダケ	マヒダケ
		クタビレタケ	クタビレタケ
		虫の死骸	虫の死骸
		ドキドキノコ	ドキドキノコ
矿石（随机）	采掘	大地の结晶	カブレライト矿石
		铁矿石	阳翔原珠
		マカライト矿石	マカライト矿石
		なぞのお守り	なぞのお守り
		龙骨结晶	龙骨结晶
		水光原珠	水光原珠
		阳翔原珠	阳翔原珠
		石ころ	石ころ
			大地の结晶
			铁矿石

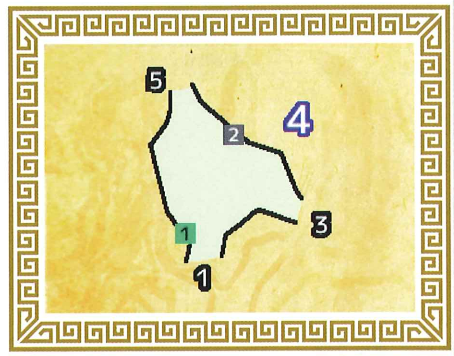
3区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	捕虫	钓りフィーバエ	钓りフィーバエ
		ボンバッタ	ボンバッタ
		にが虫	にが虫
		虫の死骸	虫の死骸
2	采取	カラの实	カラの实
		ペイントの实	ペイントの实
		ハリの实	ハリの实
		怪力の种	怪力の种
3	采掘	铁矿石	砥石
		大地の结晶	マカライト矿石
		マカライト矿石	カブレライト矿石
		阳翔原珠	龙骨结晶
		なぞのお守り	
		龙骨结晶	
4	垂钓	黄金鱼	サシミウオ
		小金鱼	カクサンデメキン
			ハレツアロワナ
		はじけイワシ	バクレツアロワナ
		ハレツアロワナ	ドス大食いマグロ
		バクレツアロワナ	小金鱼
		カクサンデメキン	黄金鱼
		ドス大食いマグロ	白金鱼
矿石（随机）	采掘	铁矿石	カブレライト矿石
		石ころ	阳翔原珠
		龙骨结晶	なぞのお守り
		大地の结晶	龙骨结晶
		マカライト矿石	
		阳翔原珠	
		なぞのお守り	

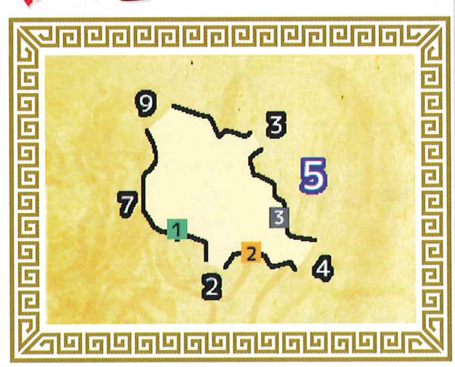
位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
草（随机）	采取	ツタの叶	药草
		钓りミミズ	マタタビ
		マタタビ	虫の死骸
草（随机）	采取	トウガラシ	トウガラシ
		ネンチャク草	ネンチャク草
		药草	ツタの叶
		トウガラシ	
		げどく草	
		虫の死骸	

4区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采取	药草	药草
		げどく草	げどく草
		怪力の种	怪力の种
2	采掘	大地の结晶	カブレライト矿石
		マカライト矿石	龙骨结晶
		なぞのお守り	なぞのお守り
		龙骨结晶	
树果（随机）	采取	药草	药草

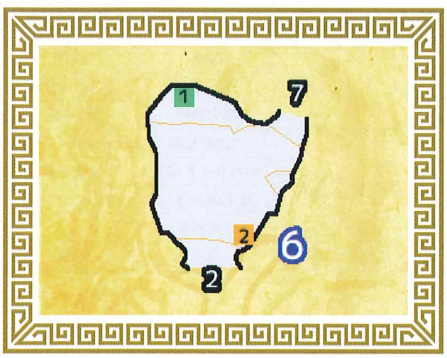
5区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采取	速の虫饵・雷	速の虫饵・雷
		トウガラシ	トウガラシ
		虫の死骸	虫の死骸
2	捕虫	虫の死骸	不死虫
		不死虫	ロイヤルカブト
		クモの巣	キラビ－トル
		光虫	ドスヘラクレス
		キラビ－トル	クモの巣
		ロイヤルカブト	

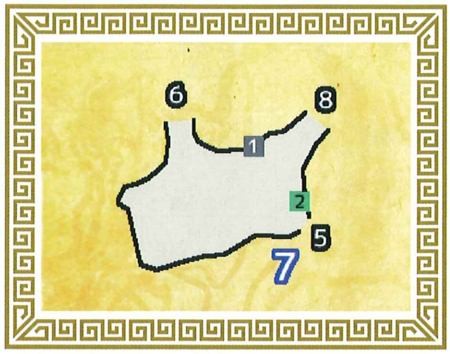
位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
3	采掘	铁矿石	石ころ
		マカライト矿石	マカライト矿石
		水光原珠	カブレライト矿石
		阳翔原珠	上铠玉
		なぞのお守り	尖铠玉
			修罗原珠
蝴蝶（随机）	捕虫	光虫	雷光虫
		ボンバッタ	キラービートル
		のりこねバッタ	ロイヤルカブト
		にが虫	
		ロイヤルカブト	
		虫の死骸	
树果（随机）	采取	速の上虫饵	虫饵・雷光
		ネンチャク草	ネンチャク草
		トウガラシ	
		虫の死骸	

6区



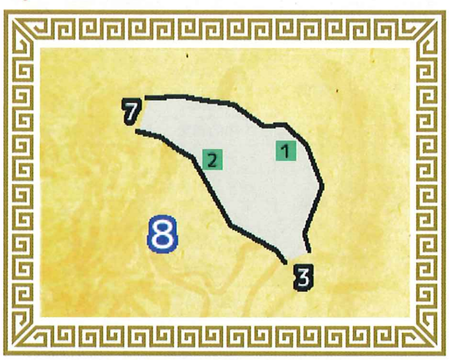
位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
1（下层）	采取	クタビレタケ	毒テングダケ
		毒テングダケ	ドキドキノコ
		マヒダケ	
2（下层）	捕虫	キラービートル	ボンバッタ
		ロイヤルカブト	不死虫
		不死虫	ドスヘラクレス
		クモの巣	キラビートル
		虫の死骸	クモの巣
骨头（随机）	采取	カラ骨	カラ骨
		龙骨【小】	龙骨【小】
		なぞの骨	なぞの骨
		なぞの头骨	なぞの头骨
蝴蝶（随机）	捕虫	クモの巣	クモの巣
		雷光虫	雷光虫
		不死虫	不死虫
		キラービートル	キラービートル
		ロイヤルカブト	ロイヤルカブト
		ボンバッタ	ボンバッタ
		光虫	光虫
		にが虫	にが虫
蘑菇（随机）	采取	マヒダケ	マヒダケ
		ドキドキノコ	ドキドキノコ

7区



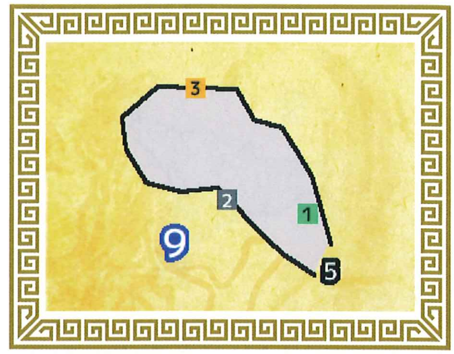
位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
1	采掘	铁矿石	カブレライト矿石
		大地の结晶	光るお守り
		マカライト矿石	龙骨结晶
		なぞのお守り	
		龙骨结晶	
2	采取	虫の死骸	钓りミミズ
		钓りミミズ	ウチケシの实
		ウチケシの实	虫の死骸
蝴蝶（随机）	捕虫	にが虫	キラビートル
		ロイヤルカブト	ドスヘラクレス
		キラビートル	ロイヤルカブト
		のりこねバッタ	
		ボンバッタ	

8区



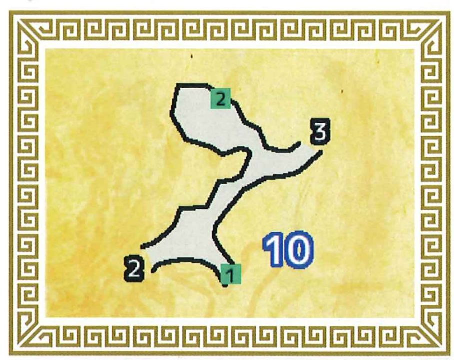
位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
1	采取	飞龙の卵	飞龙の卵
2	采取	なぞの骨	なぞの骨
		カラ骨	カラ骨
		龙骨【小】	龙骨【小】
		化石骨	化石骨
骨头（随机）	采取	龙骨【小】	カラ骨
		なぞの骨	なぞの骨
		なぞの头骨	なぞの头骨
		化石骨	化石骨
矿石（随机）	采掘	石ころ	大地の结晶
		铁矿石	カブレライト矿石
		大地の结晶	龙骨结晶
		マカライト矿石	なぞのお守り
		水光原珠	
		阳翔原珠	
		龙骨结晶	
		なぞのお守り	

9区



位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
1	采取	毒テングダケ	毒テングダケ
		アオキノコ	アオキノコ
		ドキドキノコ	ドキドキノコ
2	采掘	铁矿石	マカライト矿石
		マカライト矿石	カブレライト矿石
		水色原珠	上铠玉
		石ころ	尖铠玉
			阳翔原珠
			修罗原珠
3	捕虫	キラービートル	キラービートル
		ロイヤルカブト	ロイヤルカブト
		不死虫	不死虫
		クモの巣	クモの巣
		虫の死骸	虫の死骸
			ドスヘラクレス
蘑菇（随机）	采取	マヒダケ	マヒダケ
		クタビレタケ	クタビレタケ
骨头（随机）	采取	カラ骨	カラ骨
		龙骨【小】	龙骨【小】
		なぞの骨	なぞの骨
		化石骨	化石骨

10区

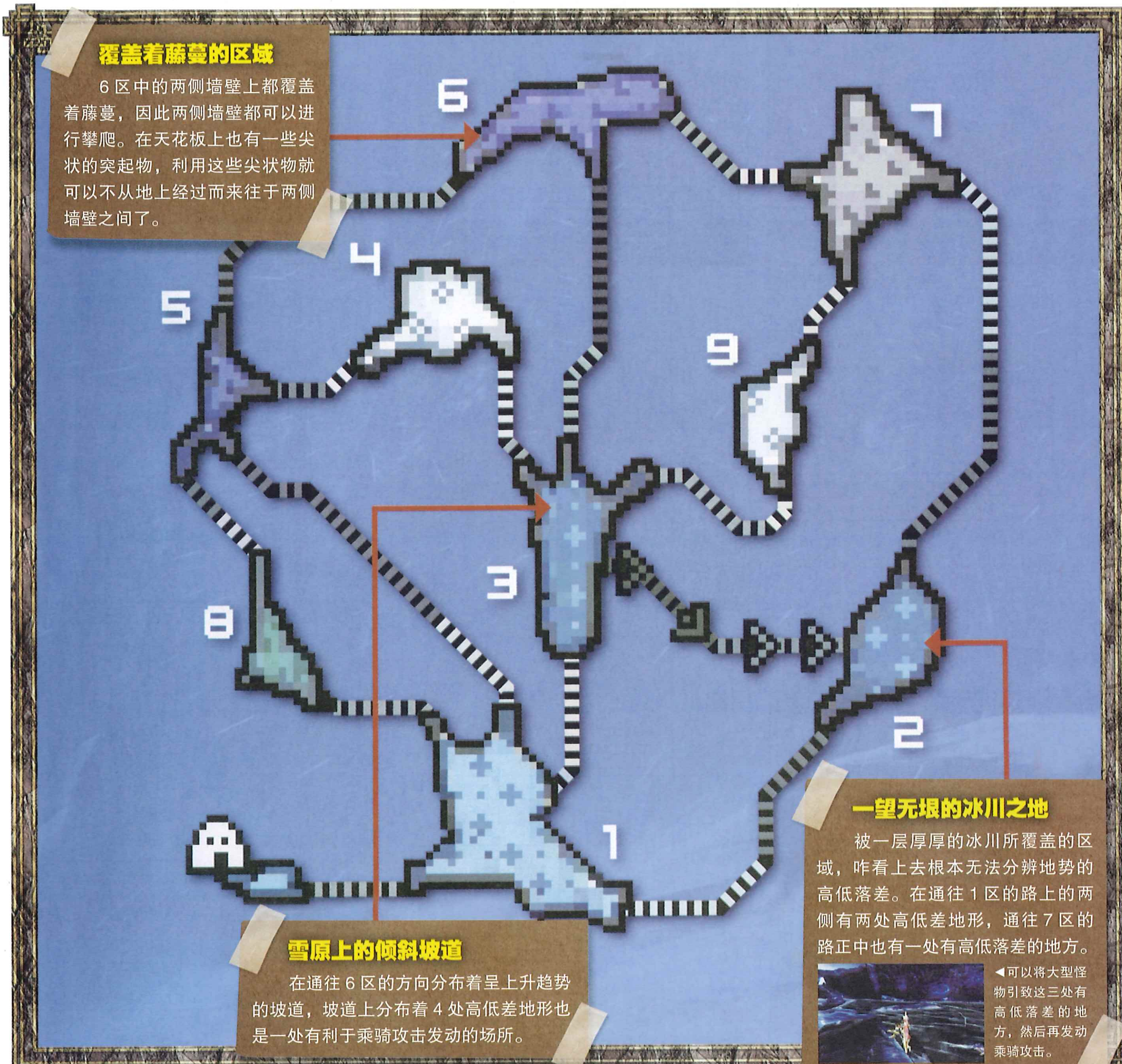


位置	采集类型	村 / 集会所 下位	村 / 集会所 上位
1	采取	砥石	砥石
		石ころ	石ころ
2	采取	被猫偷走的东西	被猫偷走的东西

秘境

ドスヘラクレス / 不死虫 / なぞのお守り / 光るお守り

冰海



覆盖着藤蔓的区域

6 区中的两侧墙壁上都覆盖着藤蔓，因此两侧墙壁都可以进行攀爬。在天花板上也有一些尖状的突起物，利用这些尖状物就可以不从地上经过而来往于两侧墙壁之间了。

雪原上的倾斜坡道

在通往 6 区的方向分布着呈上升趋势的坡道，坡道上分布着 4 处高低差地形也是一处有利于乘骑攻击发动的场所。

一望无垠的冰川之地

被一层厚厚的冰川所覆盖的区域，咋看上去根本无法分辨地势的高低落差。在通往 1 区的路上的两侧有两处高低差地形，通往 7 区的路正中也有一处有高低落差的地方。

◀可以将大型怪物引致这三处有高低落差的地方，然后再发动乘骑攻击。

在被寒冰覆盖的大地上沉睡着丰富的资源



除了营地外，在冰原地图的所有场景进行活动都需要热饮（ホットドリンク）。在冰原中可以采集到冰结晶等十分有特色的道具。在 2 区的钓鱼点可以钓到作为精算道具的黄金鱼，用黄金ダンゴ的话可以大幅提升钓到黄金鱼的几率。

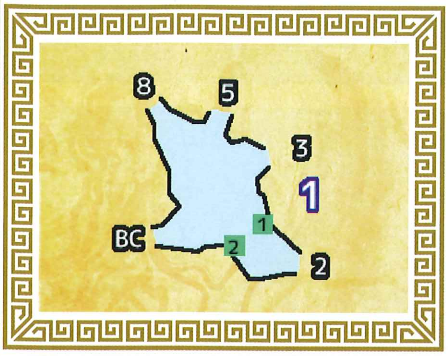
在 4 区中可以入手各种各样的矿石

在 4 区中可以采集到像是朽ちた龙鳞、ライトクリスタル这样的珍贵矿石。除此之外还可以在此采集到用于装备强化的矿石。



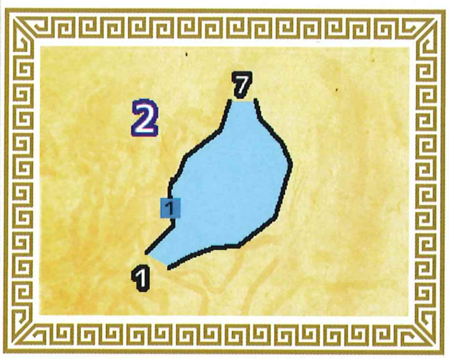
▲要顺着墙壁上的蔓藤爬上一处高地才能采集到朽ちた龙鳞。

1区



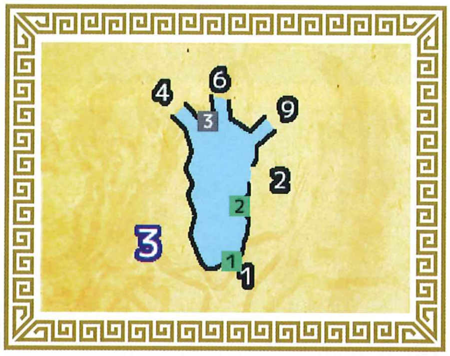
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	钓りカエル	钓りカエル
		钓りミミズ	钓りミミズ
		虫の死骸	虫の死骸
2	采取	カラの实	カラの实
		カラの实	カクサンの实
		ペイントの实	ペイントの实
		カクサンの实	
果实(随机)	采取	カラの实	カラの实
		ハリの实	ハリの实
		カクサンの实	カクサンの实
		ペイントの实	ペイントの实

2区



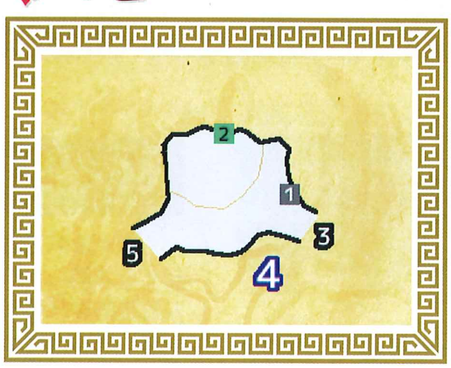
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	垂钓	カジキマグロ	カジキマグロ
		眠鱼	眠鱼
		ドス大食いマグロ	ドス大食いマグロ
		シンドイワシ	シンドイワシ
		カクサンデメキン	カクサンデメキン
		サシミウオ	サシミウオ
		小金鱼	はじけイワシ
		黄金鱼	バクレツアロワナ
			小金鱼
			古代鱼
			黄金鱼
果实(随机)	采取	钓りカエル(无限)	
		虫の死骸	
果实(随机)	采取	ハリの实	カラの实
		カクサンの实	ハリの实
		ペイントの实	カクサンの实
			ペイントの实

3区



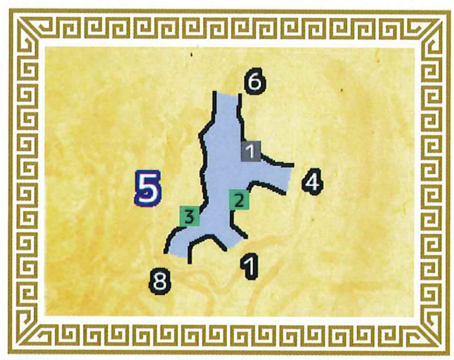
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	药草	药草
		ネムリ草	ネンチャク草
		ネンチャク草	ネムリ草
		怪力の种	怪力の种
2	采取	ネムリ草	虫の死骸
		速の虫饵・冰	ネムリ草
			速の虫饵・冰
3	采掘	血石	砥石
		マカライト矿石	冰结晶
		阳翔原珠	マカライト矿石
		水光原珠	カブレライト矿石
		冰结晶	阳翔原珠
		石ころ	琉璃原珠
花(随机)	采取	药草	药草
		ネムリ草	ネムリ草
		虫饵・冰结	虫饵・冰结
矿石(随机)	采掘	マカライト矿石	冰结晶
		ドラグライト矿石	マカライト矿石
		阳翔原珠	カブレライト矿石
		铠玉	琉璃原珠
		上铠玉	
		なぞのお守り	
矿石(随机)	采掘	マカライト矿石	マカライト矿石
		冰结晶	カブレライト矿石
		水光原珠	修罗原珠
		铠玉	上铠玉
		上铠玉	尖铠玉
		血石	さびた块
		なぞのお守り	
1	采掘	水光原珠	ライトクリスタル
		冰结晶	ノヴァクリスタル
		ライトクリスタル	琉璃原珠
		ドラグライト矿石	尖铠玉
		阳翔原珠	
		上铠玉	
		なぞのお守り	
2	采取	朽ちた龙鳞	朽ちた龙鳞
			さびた块
矿石(随机)	采掘	ドラグライト矿石	ドラグライト矿石
		冰结晶	冰结晶
		ライトクリスタル	ライトクリスタル
		阳翔原珠	阳翔原珠
		铠玉	铠玉
		上铠玉	上铠玉
		なぞのお守り	なぞのお守り
		上铠玉	上铠玉
		血石	血石
		水光原珠	水光原珠
		マカライト矿石	マカライト矿石
草(随机)	采取	药草	药草
		ネムリ草	ネムリ草
			マタタビ

4区



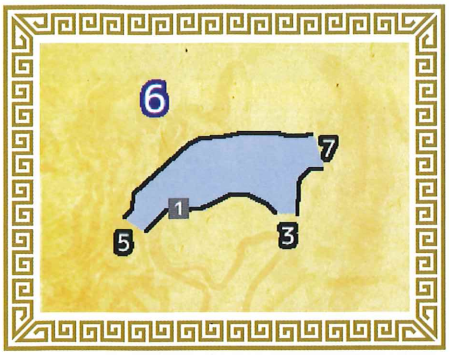
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采掘	血石	カブレライト矿石
		マカライト矿石	ユニオン矿石

5区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采掘	マカライト矿石	カブレライト矿石
		ドラグライト矿石	ユニオン矿石
		ライトクリスタル	ライトクリスタル
		阳翔原珠	ノヴァクリスタル
		铠玉	琉璃原珠
		上铠玉	
2	采取	カラの实	カラの实
		ハリの实	ハリの实
		ウチケシの实	ウチケシの实
3	采取	ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ
矿石(随机)	采掘	血石	カブレライト矿石
		マカライト矿石	ライトクリスタル
		水光原珠	琉璃原珠
		阳翔原珠	
		冰结晶	
蝴蝶(随机)	捕虫	ボンバッタ	ボンバッタ
		フィーバエ	フィーバエ
		光虫	光虫
		キラビートル	キラビートル
		雷光虫	雷光虫

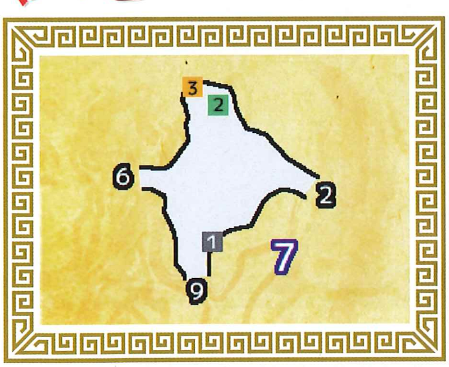
6区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采掘	砥石	マカライト矿石
		鉄矿石	カブレライト矿石
		マカライト矿石	ユニオン矿石
		血石	なぞのお守り
		なぞのお守り	光るお守り
			古びたお守り
			血石
骨头（随机）	采取	カラ骨	なぞの头骨
		なぞの骨	いにしえの龙骨
		龙骨【小】	
		化石骨	
矿石（随机）	采掘	血石	血石
		マカライト矿石	マカライト矿石
		ドラグライト矿石	ドラグライト矿石
		ライトクリスタル	ライトクリスタル
		阳翔原珠	阳翔原珠
		冰结晶	冰结晶
		铠玉	铠玉
		なぞのお守り	なぞのお守り

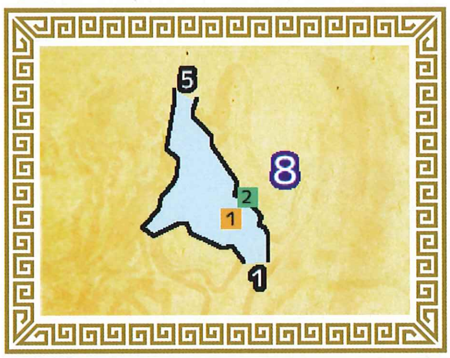
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
3	捕虫	虫の死骸	光虫
		キラビ－トル	雷光虫
		光虫	のりこねバッタ
		のりこねバッタ	マレコガネ
		雷光虫	キラービートル
			ドスヘラクレス
蝴蝶（随机）	捕虫	虫の死骸	虫の死骸
		キラビ－トル	キラビ－トル
		光虫	光虫
		雷光虫	雷光虫
蝴蝶（随机）	捕虫	釣りフィ－バエ	釣りフィ－バエ
		ボンバッタ	ボンバッタ
		光虫	光虫
		キラービートル	マレコガネ
		不死虫	ドスヘラクレス
		雷光虫	

7区



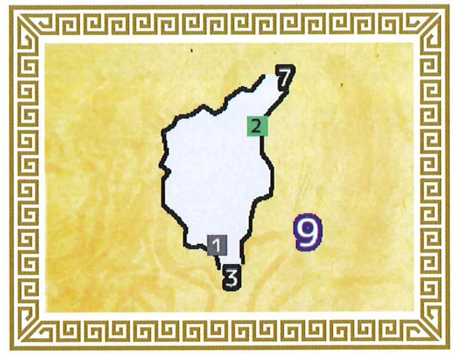
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采掘	鉄矿石	マカライト矿石
		マカライト矿石	カブレライト矿石
		血石	ユニオン矿石
		なぞのお守り	血石
			なぞのお守り
			光るお守り
			古びたお守り
2	采取	カラ骨	カラ骨
		なぞの骨	なぞの骨
		龙骨【小】	龙骨【小】
		化石骨	いにしえの龙骨

8区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	捕虫	虫の死骸	虫の死骸
		にが虫	にが虫
		のりこねバッタ	のりこねバッタ
		フィ－バエ	ボンバッタ
		ボンバッタ	フィ－バエ
2	采取	被猫盗走的东西	被猫盗走的东西
蜂窝（随机）	采取	ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ
草（随机）	采取	药草	药草
		マタタビ	ネンチャク草
		ネムリ草	ネムリ草
		怪力の种	怪力の种
		ネンチャク草	

9区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采掘	血石	カブレライト矿石
		砥石	ユニオン矿石
		鉄矿石	なぞのお守り
		マカライト矿石	古びたお守り
		なぞのお守り	血石
2	采取	药草	药草
		ネムリ草	ネンチャク草
		怪力の种	ネムリ草
			怪力の种
骨头（随机）	采取	カラ骨	カラ骨
		化石骨	化石骨
		なぞの骨	なぞの骨
		龙骨	龙骨
		いにしえの龙骨	いにしえの龙骨
草（随机）	采取	药草	药草
果实（随机）	采取	カラの实	カラの实
		ハリの实	ハリの实
		カクサンの实	カクサンの实
		ペイントの实	ペイントの实

秘境

カブレライト矿石 / ユニオン矿石 / ノヴァクリスタル / 琉璃原珠 / 古びたお守り / なぞのお守り / 光るお守り / カラ骨 / なぞの骨 / いにしえの龙骨

地底火山



去往最深处进行狩猎吧！

6区呈现的是自西北向东南部逐渐下沉的地势特征。在6区的最深处有一小块高低差地形较为集中的地方，将怪引至此处发动乘骑攻击吧！

地形起伏较大的区域

往9区方向走可通往整张地图的最深处，在通往3区和5区的两侧道路上都有用来发动乘骑攻击的高低差地形。区域里的矿石资源也十分丰富。

被矿山环绕的区域

地底火山的最深处，利用凹凸不平的地形可以用来发动乘骑攻击。此处也是怪物的巢穴，许多大型怪物在体力在消耗到一定程度后会来到9区休息回血。

◀地底火山中还有一些会喷出岩浆的地方，猎人要小心被这些喷出的岩浆灼伤。

喷发出灼热岩浆的红莲之山



虽然营地的气候还算宜人，但一旦进入地图中的大多数区域都需要使用冷饮（クーラードリンク）。常年累积的熔浆孕育了各种各样的矿石，因此在地底火山进行狩猎的同时也别忘了采集矿石。8、9区的部分区域会有喷出地表的岩浆，猎人在这些区域进行移动时要倍加小心。

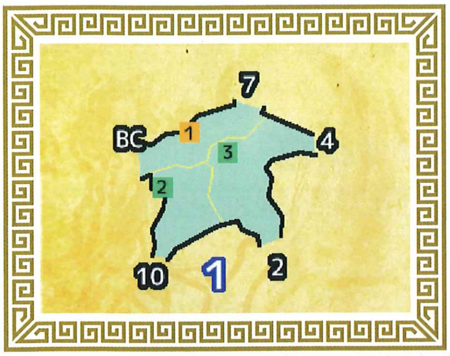
采掘鉴定道具（鉴定アイテム）

在地底火山中，除了红莲石等矿石外，也可以采集到なぞのお守り或者さびた块等道具，任务完成后通过鉴定这些道具可以获得护石、装备和武器。



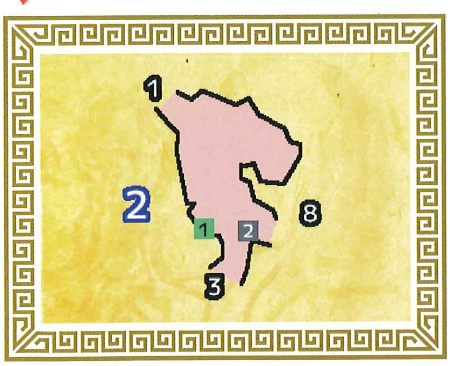
▲去8、9区的矿石采集点试试运气吧。

1区



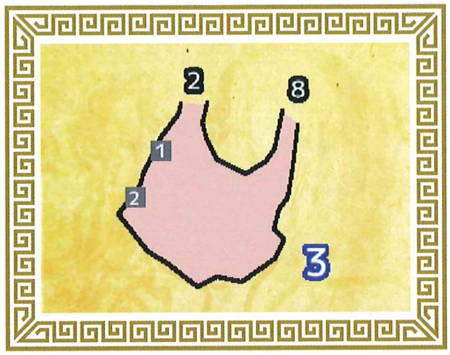
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	捕虫	光虫	にが虫
		钓りフィ－バエ	クモの巣
		虫の死骸	光虫
		雷光虫	雷光虫
			マレコガネ
2	采取	药草	药草
		げどく草	げどく草
		ツタの叶	ツタの叶
			火药草
			忍耐の种
3	采取	げどく草	げどく草
		忍耐の种	ネンチャク草
			忍耐の种
蘑菇（随机）	采取	マヒダケ	マヒダケ
		ニトロダケ	ニトロダケ
		ドキドキノコ	ドキドキノコ

2区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	アオキノコ	アオキノコ
		ニトロダケ	マヒダケ
			ニトロダケ
2	采掘	砥石	カブレライト矿石
		大地の结晶	ユニオン矿石
		铠玉	红莲石
		上铠玉	上铠玉
		マカライト矿石	尖铠玉
		ドラグライト矿石	光るお守り
		なぞのお守り	
蘑菇（随机）	采取	ニトロダケ	マヒダケ
		マヒダケ	ニトロダケ
			ドキドキノコ

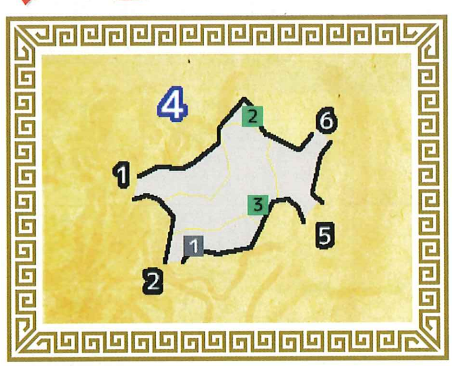
3区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采掘	石ころ	ドラグライト矿石
		铁矿石	カブレライト矿石
		ドラグライト矿石	修罗原珠
		水光原珠	琉璃原珠
		阳翔原珠	上铠玉
		燃石炭	尖铠玉
			燃石炭
2	采掘	灰水晶の原石	灰水晶の原石
矿石（随机）	采掘	铁矿石	マカライト矿石
		ドラグライト矿石	ドラグライト矿石
		水光原珠	カブレライト矿石
		石ころ	红莲石
		燃石炭	光るお守り
矿石（随机）	采掘	ドラグライト矿石	ユニオン矿石
		红莲石	狱炎石

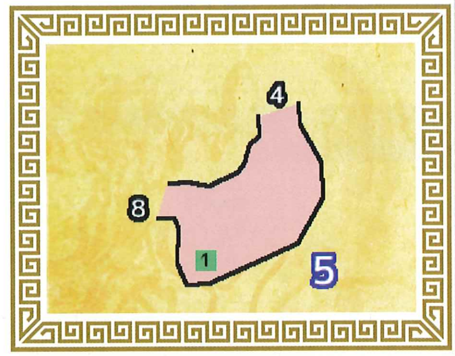
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
树果（随机）	采取	怪力の种	怪力の种
		龙杀しの实	龙杀しの实
蘑菇（随机）	采取	マヒダケ	マヒダケ
		ニトロダケ	ニトロダケ
		ドキドキノコ	ドキドキノコ

4区



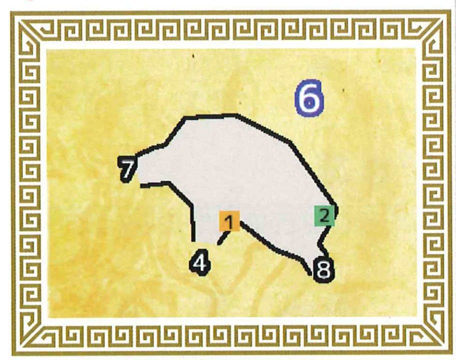
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采掘	ドラグライト矿石	カブレライト矿石
		红莲石	ユニオン矿石
		なぞのお守り	红莲石
		さびた块	狱炎石
			光るお守り
			古びたお守り
			太古の块
2	采取	虫の死骸	力の虫饵・火
		力の虫饵・火	洛阳草の根
		龙杀しの实 x2	力の虫饵・火
		クモの巣	虫饵・破龙
3	采取	药草	药草
		火药草	火药草
		落阳草の根	落阳草の根
		クモの巣	
草（随机）	采取	火药草	火药草
		クモの巣	クモの巣

5区



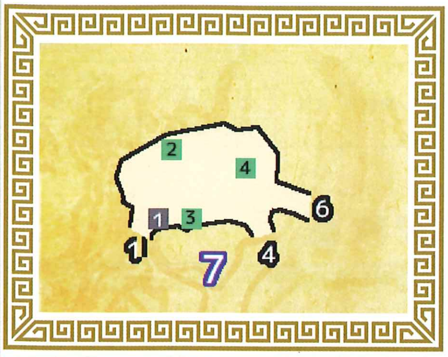
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	クモの巣	クモの巣
		虫の死骸	虫の死骸
蝶（随机）	捕虫	光虫	光虫
		雷光虫	雷光虫

6区



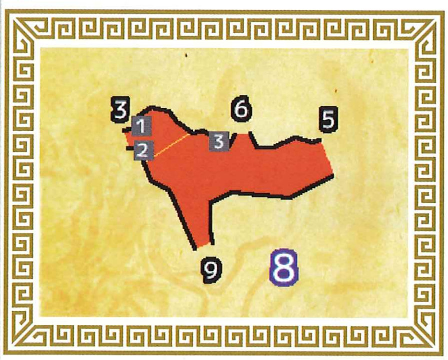
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	捕虫	のりこねバッタ	虫の死骸
		光虫	にが虫
			光虫
			クモの巣
			マレコガネ
2	采取	クモの巣	虫の死骸
			クモの巣
蘑菇（随机）	采取	ニトロダケ	ニトロダケ
		マヒダケ	マヒダケ
		ドキドキノコ	
蝴蝶（随机）	采取	光虫	光虫
		雷光虫	雷光虫
			ドスヘラクレス
果实（随机）	采取	ウチケシの实	クモの巣
		龙杀しの实	カクサンの实
		はじけクルミ	ツラヌキの实
		クモの巣	怪力の种
			龙杀しの实

7区



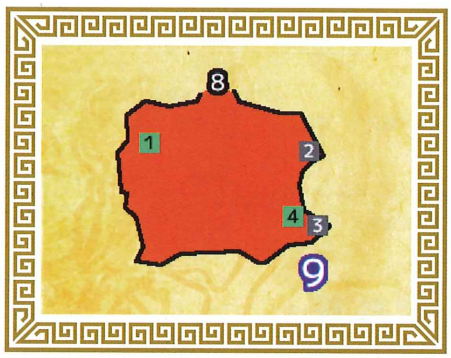
位置	采集类型	村／集会所 下位	村／集会所 上位
1	采掘	铁矿石	ドラグライト矿石
		阳翔原珠	カブレライト矿石
		ドラグライト矿石	上铠玉
		燃石炭	修罗原珠
			琉璃原珠
			燃石炭
2	采取	なぞの骨	なぞの骨
		なぞの头骨	なぞの头骨
		龙骨【小】	龙骨【小】
		カラ骨	カラ骨
		化石骨	化石骨
3	采取	アオキノコ	アオキノコ
		マヒダケ	マヒダケ
			ニトロダケ
4	采取	モンスタ－のフン	モンスタ－のフン
		釣りミミズ	釣りミミズ
			忍耐の种
草（随机）	采取	药草	药草
		げどく草	げどく草
		ツタの叶	ツタの叶

8区



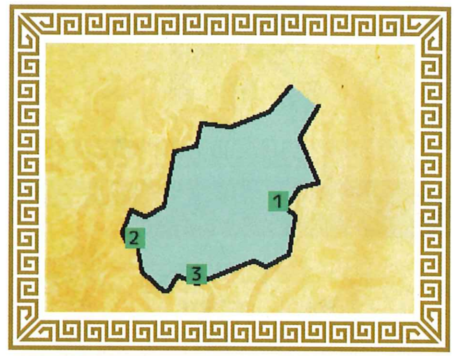
位置	采集类型	村／集会所 下位	村／集会所 上位
1	采掘	砥石	カブレライト矿石
		铠玉	ユニオン矿石
		上铠玉	红莲石
		マカライト矿石	尖铠玉
		ドラグライト矿石	なぞのお守り
		大地の结晶	光るお守り
2	采掘	铁矿石	ドラグライト矿石
		ドラグライト矿石	カブレライト矿石
		阳翔原珠	修罗原珠
		燃石炭	琉璃原珠
		石ころ	尖铠玉
2	采掘		燃石炭
3	采掘	ドラグライト矿石	ドラグライト矿石
		铁矿石	カブレライト矿石
		石ころ	上铠玉
		阳翔原珠	尖铠玉
		燃石炭	阳翔原珠
			修罗原珠
			琉璃原珠
			燃石炭
矿石（随机）	采掘	铁矿石	カブレライト矿石
		燃石炭	尖铠玉
		マカライト矿石	琉璃原珠
		ドラグライト矿石	
矿石（随机）	采掘	红莲石	カブレライト矿石
		ドラグライト矿石	太古の块
蘑菇（随机）	采取	ドキドキノコ	マヒダケ
		ニトロダケ	

9区



位置	采集类型	村／集会所 下位	村／集会所 上位
1	采取	なぞの骨	なぞの骨
		なぞの头骨	なぞの头骨
		カラ骨	化石骨
		化石骨	龙骨【小】
2	采掘	マカライト矿石	カブレライト矿石
		ドラグライト矿石	ユニオン矿石
		红莲石	红莲石
		さびた块	狱炎石
		なぞのお守り	光るお守り
			古びたお守り
3	采掘	砥石	マカライト矿石
		铠玉	カブレライト矿石
		上铠玉	ユニオン矿石
		マカライト矿石	红莲石
		ドラグライト矿石	上铠玉
		大地の结晶	尖铠玉
			なぞのお守り
			光るお守り
4	采取	火药岩	火药岩
		石ころ	石ころ
矿石（随机）	采掘	マカライト矿石	ドラグライト矿石
		铠玉	红莲石
草（随机）	采取	火药草	火药草
		落阳草の根	落阳草の根
			忍耐の种
			クモの巣
矿石（随机）	采掘	ドラグライト矿石	カブレライト矿石
		大地の结晶	光るお守り
		マカライト矿石	狱炎石
矿石（随机）	采掘	红莲石	古びたお守り
		铠玉	大地の结晶
		上铠玉	なぞのお守り

10区



位置	采集类型	村／集会所 下位	村／集会所 上位
1	采取	砥石	砥石
2（随机）	采取	ニトロダケ	ニトロダケ
3	采取	被猫盗走的东西	被猫盗走的东西

秘境

光る守り／さびた块／太古の块／ドスヘラクレス古びたお守り／ユニオン矿石／マレコカネ／ドスヘラクレス

天空山



缺乏地势起伏的区域

在6区中有三处会被怪物破坏的高地，在怪物将其破坏前，猎人们要尽量利用这三处高地发动乘骑攻击。

形状各异的断层

在5区中有直接可以翻越的小断层，也有必须稍微费点力才能爬上去的大断层。利用通往3区附近的小断层会比较容易与怪物周旋。

◀想要爬上位于中央的大断层的话，猎人必须收起武器。

被藤蔓联结的三重地形

3区的三重地形是由藤蔓所联结的，因此此区域的高低落差十分明显，虽然在3区很容易发动乘骑攻击，但由于区域比较狭窄要注意灵活地运用地势来回避怪物的攻击。

冲破天际的神秘岩山



从空中不断掉下岩石，仿佛与天齐高的神秘之山。地面上基本都是光秃秃的岩石，并且有许多有利于发动乘骑攻击的断层。在这里除了可以采掘到レビテライト矿石外，也可以采集到在调和中大有用处的マンドラゴラ和精算道具霞ヶ草。

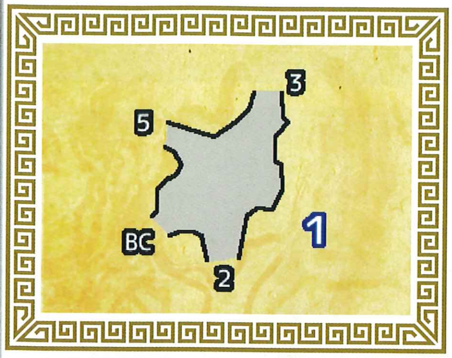
只有在地形发生崩裂倾斜时才能采掘到的道具！

在8区时如果雌火龙等怪物发动吐息攻击并击中地面后，整个巢穴都会开始发生倾斜，此时特殊的采掘点就会出现在猎人面前。



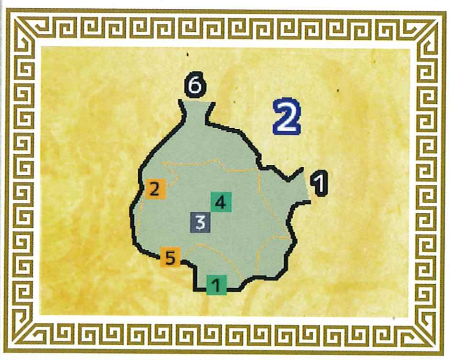
▲在平时，整个区域里只有此处可以进行采集。

1区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
草（随机）	采取	ネンチャク草	忍耐の种
		げどく草	霞ヶ草
		怪力の种	
		忍耐の种	
		霞ヶ草	
蜂窝（随机）	采取	ハチミツ	ハチミツ
		ツチハチノコ	ツチハチノコ

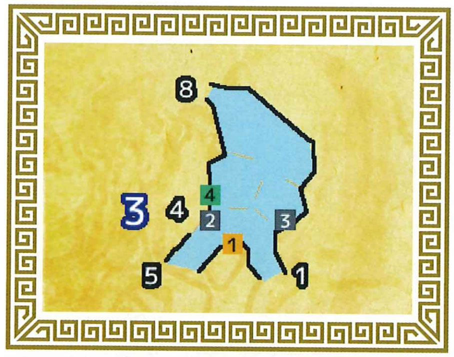
2区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1（下层）	采取	ネンチャク草	霞ヶ草
		霞ヶ草	
2（下层）	捕虫	虫の死骸	虫の死骸
		のりこねバッタ	光虫
		光虫	雷光虫
		キラビ－トル	キラビ－トル
		雷光虫	マレコガネ
3	采掘	铁矿石	マカライト矿石
		マカライト矿石	カブレライト矿石
		ドラグライト矿石	レビテライト矿石
		水光原珠	ユニオン矿石
		阳翔原珠	上铠玉
		なぞのお守り	尖铠玉
			さびた块
			光るお守り
4	采取	アオキノコ	アオキノコ
		クタビレタケ	クタビレタケ
		マンドラゴラ	マンドラゴラ
5（上层）	捕虫	虫の死骸	にが虫
		にが虫	钓りフィ－バエ
		ボンバッタ	ボンバッタ
		钓りフィ－バエ	

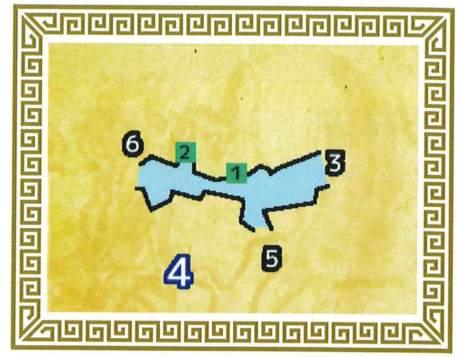
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
（下层）果实（随机）	采取	カラの实	カラの实
		カクサンの实	カクサンの实
		ペイントの实	ペイントの实
（下层）蘑菇（随机）	采取	アオキノコ	アオキノコ
		クタビレタケ	クタビレタケ
		マンドラゴラ	マンドラゴラ

3区



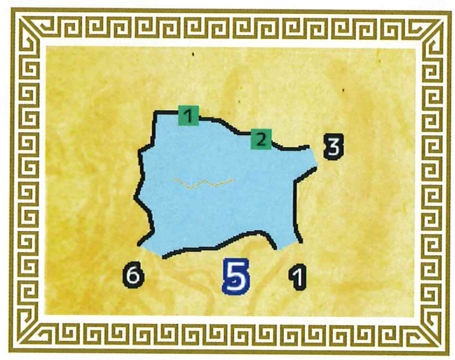
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	捕虫	キラビ－トル	キラ－ビ－トル
		のりこねバッタ	マレコガネ
		光虫	光虫
		虫の死骸	雷光虫
		雷光虫	虫の死骸
2	采掘	铁矿石	カブレライト矿石
		マカライト矿石	ユニオン矿石
		ドラグライト矿石	フルクライト矿石
		水光原珠	太古の块
		阳翔原珠	琉璃原珠
		なぞのお守り	尖铠玉
3	采掘	マカライト矿石	マカライト矿石
		レビテライト矿石	カブレライト矿石
		なぞのお守り	レビテライト矿石
		さびた块	ユニオン矿石
		铠玉	さびた块
4	采取	アオキノコ	アオキノコ
		クタビレタケ	クタビレタケ
		マンドラゴラ	マンドラゴラ
矿石（随机）	采掘	铁矿石	カブレライト矿石
		マカライト矿石	ユニオン矿石
		ドラグライト矿石	フルクライト矿石
		レビテライト矿石	古びたお守り
		阳翔原珠	

4区



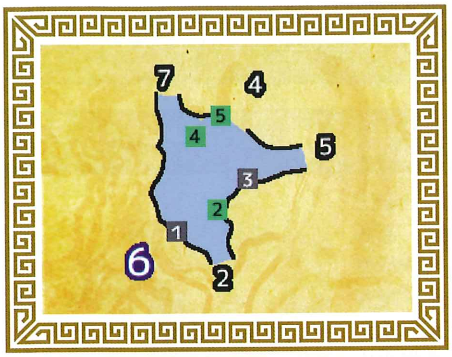
位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	药草	药草
		げどく草	げどく草
		ツタの叶	ツタの叶
		忍耐の种	忍耐の种
2	采取	被猫偷走的东西	被猫偷走的东西
蘑菇（随机）	采取	クタビレタケ	クタビレタケ
		アオキノコ	アオキノコ

5区



位置	采集类型	村 / 集会所	村 / 集会所
		下位	上位
1	采取	ネンチャク草	霞ヶ草
		霞ヶ草	ネンチャク草
2	采取	ハリの实	ハリの实
		ウチケシの实	ウチケシの实
		カラの实	カラの实
矿石（随机）	采掘	铁矿石	カブレライト矿石
		マカライト矿石	レビテライト矿石
		ドラグライト矿石	フルクライト矿石
		レビテライト矿石	ノヴァクリスタル
		水光原珠	ユニオン矿石
		阳翔原珠	琉璃原珠
		なぞのお守り	尖铠玉
			古びたお守り
树果（随机）	采取	カラの实	カラの实
		カクサンの实	カクサンの实

6区



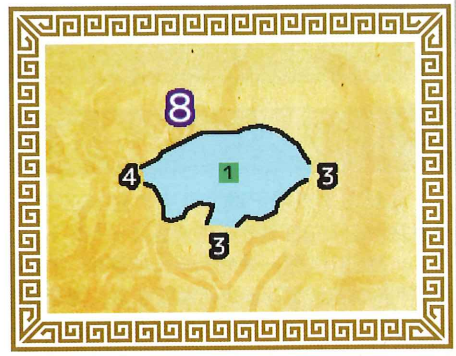
位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采掘	铁矿石	マカライト矿石
		マカライト矿石	カブレライト矿石
		水光原珠	レビテライト矿石
		阳翔原珠	光るお守り
			上铠玉
			尖铠玉
2	采取	ネンチャク草	ネンチャク草
		药草	药草
		霞ケ草	霞ケ草
3	采掘	ドラグライト矿石	カブレライト矿石
		铠玉	ユニオン矿石
		上铠玉	フルクライト矿石
		さびた块	尖铠玉
			琉璃原珠
			太古の块
4	采取	アオキノコ	アオキノコ
		クタビレタケ	クタビレタケ
		マンドラゴラ	マンドラゴラ
5	采取	石ころ	石ころ
		砥石	砥石
矿石（随机）	采掘	マカライト矿石	カブレライト矿石
		ドラグライト矿石	フルクライト矿石
		レビテライト矿石	ユニオン矿石
		上铠玉	琉璃原珠
		なぞのお守り	尖铠玉
		さびた块	さびた块
			太古の块
			光るお守り
			古びたお守り
草（随机）	采取	ネンチャク草	ネンチャク草
		钓りミミズ	霞ケ草
		霞ケ草	

7区



位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采掘	铁矿石	マカライト矿石
		マカライト矿石	レビテライト矿石
		水光原珠	カブレライト矿石
		なぞのお守り	さびた块
			光るお守り
2	采取	アオキノコ	アオキノコ
		クタビレタケ	クタビレタケ
		マンドラゴラ	マンドラゴラ
3. 草	采取	落阳草の根	虫の死骸
		火药草	落阳草の根
		力の虫饵・火	力の虫饵・火
4	采取	カラ骨	カラ骨
		龙骨【小】	なぞの骨
		化石骨	化石骨
		なぞの骨	いにしえの龙骨
		なぞの头骨	
蝴蝶（随机）	捕虫	光虫	光虫
		雷光虫	雷光虫
		不死虫	不死虫
		キラビ－トル	キラビ－トル
草（随机）	采取	げどく草	落阳草の根
		火药草	虫饵・破龙
		落阳草の根	げどく草
		虫饵・火炎	火药草
		落阳草の根	

8区



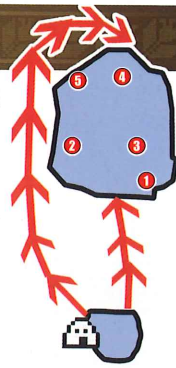
位置	采集类型	村／集会所	村／集会所
		下位	上位
1	采取	飞龙の卵	飞龙の卵
矿石（受大型怪物攻击倾斜达到最大时）	采掘	黄金石の块	フルクライト矿石
			黄金石の块

秘境

フルクライト矿石／古びたお守り／太古の块／ユニオン矿石／ライトクリスタル／ノヴァクリスタル／琉璃原珠／さびた块／ドスヘラクレス／マレコガネ／雷光虫／不死虫

其他

斗技场



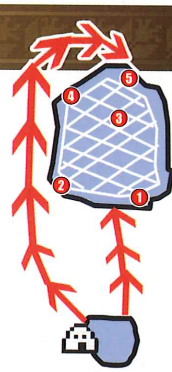
此场地主要用于进行斗技大会的任务，一部分集会所的上位任务和事件任务（イベントクエスト）。地图中央是一块较为平坦的区域，利用地图北边和南边的断层可以进行乘骑攻击。要返回营地只能使用モドリ玉，或者在体力耗尽的情况下被猫车送回。

地图中央有可动式栅栏，在部分任务中可以用来隔开多只大型怪物。可动式栅栏能多次使用，但每次只能使用1分30秒，中间会有20秒的冷却时间。


■斗技场是体现猎人真本事的地方。

位置	采集类型	道具
1	采取	小タル爆弾
2	采取	应急药
		应急药グレート
3	采取	生命の粉尘
4	采取	携带食料
		携带砥石
5.	采取	支给专用闪光玉

立体斗技场



和斗技场一样立体斗技场主要在斗技大会任务中使用。立体斗技场顾名思义是一处强调高低差立体地形的场地，玩家可通过藤蔓来到上层区域。南北方向有用来发动乘骑攻击的断层，下层的西边设置有击龙枪，但只能在部分任务中使用。和斗技场一样，要返回营地只能使用モドリ玉，或者在体力耗尽的情况下被猫车送回。


▲通过藤蔓就可以移动到上层区域。

位置	采集类型	道具
1（下层）	采取	携带食料
		携带砥石
2（下层）	采取	小タル爆弾
3（下层）	采取	应急药
		应急药グレート
4（下层）	采取	生命の粉尘
5（下层）	采取	支给专用闪光玉

禁足地

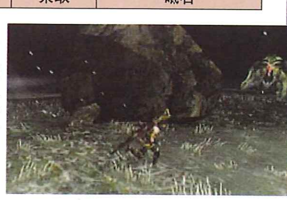
与天回龙的决战场地。要返回营地只能使用モドリ玉，或者在体力耗尽的情况下被送回。



位置	采集类型	道具
1	采取	药草
		ウチケシの实
		怪力の种
		忍耐の种
2	采取	砥石

▼在采集点会有比较实用的道具出现。

▶中央的岩石可以用来当做暂时的隐蔽之处，但中途会被天回龙破坏掉。





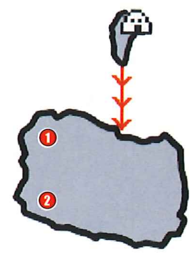
大砂漠

与豪山龙的决战舞台。当豪山龙的体力减少到一定程度时，战场会从船上转到决战舞台，在决战舞台中猎人不仅可以用船上的大炮等弹药进行攻击，也可以下船直接对豪山龙进行输出，要注意的是决战舞台中无法使用床来进行回复。



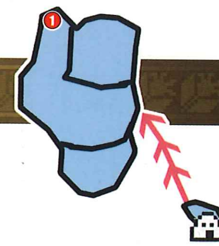
溶岩岛

与霸龙的决战舞台。在溶岩岛猎人需要使用冷饮来消暑。并且霸龙发动特定攻击时溶岩岛的地形会发生上下起伏的变化。要返回营地只能使用モドリ玉，或者在体力耗尽的情况下被猫车送回。营地的床由于已被损坏所以无法用来进行回复。



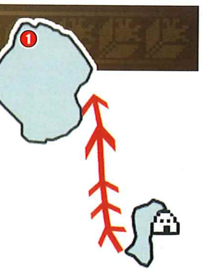
位置	采集类型	道具
1	采取	火药草
		忍耐の种
		龙杀しの实
2	采取	药草
		怪力の种
		龙杀しの实

千剑山



与蛇王龙进行决战的舞台。从蛇王龙身上掉落或从1处跳下就可以回到营地，但千剑山的营地没有用来进行回复的床。

塔之顶



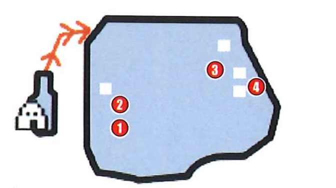
集会所★7任务或事件任务中用来与金银火龙、樱火龙等飞龙种进行决战的舞台。要返回营地只能使用モドリ玉，或者在体力耗尽的情况下被猫车送回。

位置	采集类型	道具
1	采取	砥石

修雷德城（シュレイド城）

与黑龙进行决战的舞台。营地没有用来恢复的床，道具支给箱里一开始就放入了支给专用秘药、支给用大タル爆弾和バリスタの弹。地图内标记为□的地方有击龙枪、バリスタ与大炮，在这些设施的附近猎人可以收集到需要的炮弹，击龙枪的冷却时间大约为10分钟。

位置	采集类型	道具
1	采取	バリスタの弹
2	采取	单发式拘束弹
3	采取	大炮の弹
4	采取	大炮の弹
零碎物挖掘点（随机）	采取	大炮の弹
零碎物挖掘点（随机）	采取	バリスタの弹



山菜爷

与山菜爷进行对话的话就可以交换道具或者直接得到道具。在做任务的空隙也试着去拜访一下山菜爷吧。

从山菜爷那里获得实用的道具吧！

在地图中见到山菜爷对话的话可以进行道具的交换，如果猎人身上没有山菜爷需要的道具的话，还会直接从山菜爷那里得到道具。在需要热饮或冷饮等关键道具的时候可以去山菜爷那里寻求帮助。



◀每次都可以与山菜爷进行2次对话，2次以后还能再进行对话的次数就比较随机了。出发前发动ネコのカリスマ技能的话就能与山菜爷进行6次对话。

山菜爷出现区域

遗迹平原	10区
地底洞窟	营地
原生林	10区
冰海	8区
地底火山	营地
天空山	4区
未知の树海	终点

搬运道具可优先进行交换

如果带着山菜爷需要的道具就会优先进行交换，没有山菜爷需要的道具时会直接得到道具。若是持有可用于交换的搬运道具时，搬运道具会成为最优先的交换对象。



▲在交换前要注意道具交换的优先顺序。

各地图道具获得列表

※获得的几率从大到小依次为◎、○、△。

遗迹平原

交出道具	获得几率
ボロピッケル	◎
ボロ虫あみ	◎
应急药グレート	◎
携带食料	◎
千里眼の药	◎
ウチケシの实	○
こやし玉	○
サシミダンゴ	○
ピッケルグレート	△
怪力の丸药	△
携带シビレ罠	△
忍耐の丸药	△

地底洞窟

交出道具	获得几率
打上げタル爆弹	◎
应急药グレート	◎
携带食料	◎
千里眼の药	◎
ボロピッケル	◎
ウチケシの实	○
こやし玉	○
ピッケル	○
怪力の丸药	△
携带シビレ罠	△
忍耐の丸药	△
ピッケルグレート	△

原生林

交出道具	获得几率
应急药グレート	◎
携带食料	◎
消臭玉	◎
千里眼の药	◎
ボロ虫あみ	◎
黄金ダンゴ	○
解毒药	○
毒けむり玉	○
怪力の丸药	△
携带シビレ罠	△
忍耐の丸药	△
ピッケルグレート	△

冰海

交出道具	获得几率
打上げタル爆弹	◎
应急药グレート	◎
携带食料	◎
千里眼の药	◎
ホットドリンク	◎
消散剂	○
钓りカエル	○
ピッケル	○
怪力の丸药	△
携带シビレ罠	△
ピッケルグレート	△
忍耐の丸药	△

地底火山

交出道具	获得几率
携带食料	◎
千里眼の药	◎
应急药グレート	◎
クーラードリンク	◎
ボロピッケル	◎
ピッケル	○
ピッケルグレート	○
大タル爆弹	○
活力剂	○
怪力の丸药	○
忍耐の丸药	○
携带シビレ罠	△

天空山

交出道具	获得几率
携带食料	◎
千里眼の药	◎
应急药グレート	◎
音爆弹	◎
ボロピッケル	◎
ピッケル	○
ピッケルグレート	○
ウチケシの实	○
怪力の丸药	○
忍耐の丸药	○
虫あみ	○
携带シビレ罠	△

遗迹平原

交出道具	获得几率
荣养剂	◎
大タル爆弹	◎
活力剂	◎
小タル爆弹	◎

交出道具	获得几率
千里眼の药	◎
增强剂	◎
元气ドリンコ	○
强走药	○

交出道具	获得几率
モドリ玉	○
大タル爆弹G	△
小タル爆弹G	△
生命の粉尘	△
秘药	△

全地图共通道具交换列表

遗迹平原

交出道具	获得道具
ペピポパンプキン	モドリ玉
オオクワアゲハ	モドリ玉
イチノタチウオ	モドリ玉
オオツノアゲハ	モドリ玉
エビの小壳	生肉
エビの尾扇	毒生肉
水龙の鳞	眠り生肉
水龙のヒレ	シビレ生肉
ギルドチケット	荣养剂

交出道具	获得道具
ギルドチケットS	荣养剂グレ－ト
オトモチケット	マタタビ爆弹
勇气の证	大タル爆弹G
勇气の证G	大タル爆弹G
希望の证	大タル爆弹G
希望の证G	大タル爆弹G
さびた破片	强走药
太古の破片	强走药
斗技王のコイン	打ち上げタル爆弹G

交出道具	获得道具
狩猎王のコイン	打ち上げタル爆弹G
击龙王のコイン	打ち上げタル爆弹G
飞龙のコイン	打ち上げタル爆弹G
鸟龙のコイン	打ち上げタル爆弹G
牙兽のコイン	打ち上げタル爆弹G
兽龙のコイン	打ち上げタル爆弹G
ガマのコイン	打ち上げタル爆弹G
虫のコイン	打ち上げタル爆弹G
牙龙のコイン	打ち上げタル爆弹G

各地图道具交换列表

遗迹平原

交出道具	获得道具
黄金石の块	生命の粉尘
ガ－グアの金の卵	秘药
ガ－グアの卵	应急药
严选キノコ	增强剂
黄金鱼	携带シビレ罠
小金鱼	マタタビ爆弹
特产キノコ	携带食料
飞龙の卵	虫あみグレ－ト
ホワイトレバ－	钓りフィ－バエ
山菜组引换卷	生命の粉
山菜组引换卷G	生命の粉尘
钢の山菜组引换卷	奇猿狐の尻尾
银の山菜组引换卷	火龙の逆鳞
金の山菜组引换卷	火龙の红玉

地底洞窟

交出道具	获得道具
硫黄结晶	携带食料
黄金鱼	ピッケルグレ－ト
小金鱼	携带シビレ罠
草食龙の卵	小さなかけら
灰水晶の原石	小さなかけら
ホワイトレバ－	钓りフィ－バエ
山菜组引换卷	硬化药
山菜组引换卷G	硬化药グレ－ト
钢の山菜组引换卷	严めしい头骨
银の山菜组引换卷	雌火龙の逆鳞
金の山菜组引换卷	雌火龙の红玉

原生林

交出道具	获得道具
黄金鱼	携带シビレ罠
小金鱼	应急药グレ－ト
垂皮油	虫あみ
飞龙の卵	小さなかけら
ホワイトレバ－	钓りフィ－バエ
龙骨结晶	携带食料
ロイヤルカブト	龙骨结晶
山菜组引换卷	荣养剂
山菜组引换卷G	荣养剂グレ－ト
钢の山菜组引换卷	寒气立つクチバシ
银の山菜组引换卷	黑蚀龙の逆鳞
金の山菜组引换卷	黑蚀龙の暗玉

冰海

交出道具	获得道具
黄金鱼	消散剂
朽ちた龙鳞	ホットミ－ト
小金鱼	携带シビレ罠
血石	携带食料
ポポノタン	ホットドリンク
山菜组引换卷	强走药
山菜组引换卷G	强走药グレ－ト
钢の山菜组引换卷	白兔兽の冰爪
银の山菜组引换卷	轰龙の头壳
金の山菜组引换卷	轰龙のアギト

地底火山

交出道具	获得道具
燃石炭	携带食料
火药岩	ク－ラ－ミ－ト
灰水晶の原石	小さなかけら
垂皮油	燃石炭
ホワイトレバ－	ピッケル
山菜组引换卷	鬼人药
山菜组引换卷G	鬼人药グレ－ト
钢の山菜组引换卷	ドスイ－オスの头
银の山菜组引换卷	碎龙の骨髓
金の山菜组引换卷	碎龙の宝玉

天空山

交出道具	获得道具
霞ヶ草	携带食料
飞龙の卵	强走药
ホワイトレバ－	钓りフィ－バエ
黄金石の块	生命の粉尘
ロイヤルカブト	霞ヶ草
山菜组引换卷	秘药
山菜组引换卷G	いにしえの秘药
钢の山菜组引换卷	桃毛兽の牙
银の山菜组引换卷	雷狼龙の逆鳞
金の山菜组引换卷	雷狼龙の碧玉

未知の树海

交出道具	获得道具
ガ－グアの金の卵	秘药
ガ－グアの卵	增强剂
激运のかけら	いにしえの秘药
严选キノコ	モドリ玉

交出道具	获得道具
幸运のかけら	生命の粉尘
山菜组引换卷	生命の粉
山菜组引换卷G	フエ－ルピッケル
小さなかけら	生命の粉

交出道具	获得道具
特产キノコ	素材玉
钢の山菜组引换卷	ドスランポスの头
银の山菜组引换卷	巨大なクチバシ
金の山菜组引换卷	立派なクチバシ

调和列表

注：表中的成功率是指没有装备调合の书时的成功几率。

No.	调合道具	素材 A	素材 B	成功率	生产数量
1	回复药	药草	アオキノコ	95%	1
2	回复药グレ－ト	回复药	ハチミツ	90%	1
3	应急药グレ－ト	ハチミツ	应急药	90%	1
4	荣养剂	アオキノコ	不死虫	90%	1
5	荣养剂グレ－ト	荣养剂	ハチミツ	75%	1
6	解毒药	げどく草	アオキノコ	95%	1
7	汉方药	落阳草	にが虫	90%	1
8	秘药	荣养剂グレ－ト	マンドラゴラ	65%	1
9	いにしえの秘药	活力剂	ケルビの角	55%	1
10	增强剂	ハチミツ	にが虫	75%	1
11	活力剂	增强剂	マンドラゴラ	75%	1
12	消散剂	增强剂	はじけイワシ	90%	1
13	强走药	增强剂	生焼け肉	75%	1
14	强走药グレ－ト	こんがり肉	狂走エキス	65%	1
15	元气ドリンコ	ハチミツ	ニトロダケ	65%	1
16	元气ドリンコ	トウガラシ	眠鱼	75%	1
17	鬼人药	增强剂	怪力の种	65%	1
18	鬼人药グレ－ト	鬼人药	アルビノエキス	55%	1
19	怪力の丸药	活力剂	怪力の种	75%	1
20	硬化药	增强剂	忍耐の种	65%	1
21	硬化药グレ－ト	硬化药	アルビノエキス	55%	1
22	忍耐の丸药	活力剂	忍耐の种	75%	1
23	ホットドリンク	トウガラシ	にが虫	90%	1
24	ホットミ－ト	こんがり肉	トウガラシ	95%	1
25	ク－ラ－ドリンク	冰结晶	にが虫	90%	1
26	ク－ラ－ミ－ト	こんがり肉	冰结晶	95%	1
27	毒生肉	生肉	毒テングダケ	90%	1
28	シビレ肉	生肉	マヒダケ	90%	1
29	眠り生肉	生肉	ネムリ草	90%	1
30	素材玉	ネンチャク草	石ころ	95%	1
31	素材玉	ネンチャク草	铁矿石	95%	1 ~ 3
32	消臭玉	素材玉	にが虫	95%	1
33	けむり玉	素材玉	ツタの叶	75%	1
34	毒けむり玉	素材玉	毒テングダケ	75%	1
35	毒けむり玉	素材玉	毒袋	90%	2
36	闪光玉	素材玉	光虫	75%	1
37	こやし玉	素材玉	モンスタ－のフン	75%	1
38	ペイントボ－ル	ネンチャク草	ペイントの实	95%	1
39	モドリ玉	素材玉	ドキドキノコ	95%	1
40	爆药	火药草	ニトロダケ	95%	1
41	小タル爆弹	小タル	火药草	90%	1
42	小タル爆弹G	小タル爆弹	ハレツアロワナ	75%	1
43	大タル爆弹	爆药	大タル	75%	1
44	大タル爆弹G	大タル爆弹	カクサンデメキン	55%	1
45	打上げタル爆弹	小タル爆弹	飞甲虫の羽	55%	1
46	打上げタル爆弹G	打上げタル爆弹	バクレツアロワナ	55%	1
47	音爆弹	爆药	鸣き袋	75%	1
48	マタタビ爆弹	小タル爆弹	マタタビ	90%	1
49	ネット	クモの巢	ツタの叶	90%	1
50	落とし穴	ネット	トラップツ－ル	65%	1
51	シビレ罠	トラップツ－ル	雷光虫	90%	1
52	シビレ罠	トラップツ－ル	ゲネポスの麻痹牙	90%	1
53	黄金ダンゴ	钓りフィ－バエ	ツチハチノコ	90%	1
54	サシミダンゴ	钓りフィ－バエ	虫の死骸	95%	1 ~ 2
55	バクダンゴ	钓りフィ－バエ	ボンバッタ	90%	1
56	ボロピッケル	石ころ	なぞの骨	95%	1
57	ピッケル	铁矿石	なぞの骨	75%	1
58	ピッケルグレ－ト	マカライト矿石	なぞの骨	95%	1
59	ボロ虫あみ	ツタの叶	なぞの骨	95%	1
60	虫あみ	ツタの叶	龙骨【小】	75%	1
61	虫あみグレ－ト	ツタの叶	龙骨【中】	95%	1
62	生命の粉	不死虫	龙の牙	90%	1
63	生命の粉尘	生命の粉	龙の爪	65%	1
64	回复笛	生命の粉	角笛	65%	1
65	解毒笛	解毒药	角笛	65%	1
66	鬼人笛	鬼人药グレ－ト	龙骨【中】	55%	1
67	硬化笛	硬化药グレ－ト	龙骨【中】	55%	1
68	毒投げナイフ	投げナイフ	毒テングダケ	65%	1
69	眠り投げナイフ	投げナイフ	ネムリ草	65%	1
70	マヒ投げナイフ	投げナイフ	マヒダケ	65%	1
71	ブ－メラン	砥石	龙骨【小】	75%	1
72	力の爪	力の护符	恐暴龙の钩爪	95%	1
73	守りの爪	守りの护符	恐暴龙の钩爪	95%	1
74	LV2 通常弹	カラの实	ハリの实	95%	2 ~ 4
75	LV3 通常弹	カラの实	はじけイワシ	95%	2 ~ 4
76	LV1 贯通弹	カラの实	ツラヌキの实	90%	1 ~ 3
77	LV2 贯通弹	カラ骨	鸟龙种の牙	75%	1 ~ 3
78	LV3 贯通弹	カラ骨	ハリマグロ	75%	1 ~ 2
79	LV1 散弹	カラの实	はじけクルミ	90%	1 ~ 3
80	LV2 散弹	カラの实	龙の牙	75%	1 ~ 3
81	LV3 散弹	カラ骨	龙の牙	75%	1 ~ 3
82	LV1 彻甲榴弹	カラの实	ニトロダケ	90%	1
83	LV2 彻甲榴弹	カラの实	ハレツアロワナ	90%	1
84	LV3 彻甲榴弹	カラ骨	バクレツアロワナ	75%	1
85	LV1 扩散弹	カラの实	カクサンの实	90%	1
86	LV2 扩散弹	カラ骨	龙の爪	75%	1
87	LV3 扩散弹	カラ骨	カクサンデメキン	75%	1
88	龙击弹	カラ骨	ハレツアロワナ	65%	1
89	爆破弹	カラの实	バクレツアロワナ	65%	1 ~ 3
90	火炎弹	カラの实	火药草	90%	1
91	水冷弹	カラの实	キレアジ	75%	1 ~ 3
92	冰结弹	カラの实	冰结晶	75%	1 ~ 3
93	电击弹	カラの实	光虫	75%	2 ~ 4
94	灭龙弹	カラ骨	龙杀しの实	75%	1
95	LV1 回复弹	カラの实	药草	90%	1
96	LV2 回复弹	回复药	カラの实	90%	1
97	LV1 毒弹	カラの实	毒テングダケ	90%	1
98	LV2 毒弹	カラ骨	イ－オスの毒牙	75%	1
99	LV1 麻痹弹	カラの实	マヒダケ	90%	1
100	LV2 麻痹弹	カラ骨	ゲネポスの麻痹牙	90%	1
101	LV1 睡眠弹	カラの实	ネムリ	90%	1
102	LV2 睡眠弹	カラ骨	眠鱼	75%	1
103	ペイント弹	カラの实	ペイントの实	90%	1
104	鬼人弹	鬼人药	カラ骨	75%	1
105	硬化弹	硬化药	カラ骨	75%	1
106	LV1 减气弹	カラの实	クタビレタケ	75%	1
107	LV2 减气弹	カラ骨	シンドイワシ	75%	1
108	斩裂弹	カラの实	砥石	75%	1 ~ 3
109	空きビン	カラ骨	砥石	90%	1
110	毒ビン	空きビン	毒テングダケ	90%	1
111	麻醉ビン	空きビン	マヒダケ	90%	1
112	睡眠ビン	空きビン	ネムリ草	90%	1
113	强击ビン	空きビン	ニトロダケ	90%	1
114	接击ビン	空きビン	キレアジ	90%	1
115	ペイントビン	空きビン	ペイントの实	90%	1
116	减气ビン	空きビン	クタビレダケ	90%	1
117	爆破ビン	空きビン	バクレツアロワナ	90%	1 ~ 3
118	捕获用麻醉药	ネムリ草	マヒダケ	65%	1
119	捕获用麻醉ナイフ	捕获用麻醉药	投げナイフ	75%	1
120	捕获用麻醉玉	捕获用麻醉药	素材玉	75%	1
121	捕获用麻醉弹	捕获用麻醉药	カラ骨	90%	1
122	铠玉	マカライト矿石	铠石	95%	1
123	铠玉	铠石	のりこねバッタ	95%	1
124	上铠玉	ドラグライト矿石	铠石	95%	1
125	上铠玉	铠石	キラビ－トル	95%	1
126	尖铠玉	カブレライト矿石	铠石	95%	1
127	尖铠玉	铠石	ドスヘラクレス	95%	1
128	坚铠玉	ユニオン矿石	铠石	95%	1
129	坚铠玉	铠石	マレコガネ	95%	1
130	重铠玉	狱炎石	铠石	95%	1
131	重铠玉	フルクライト矿石	铠石	95%	1
132	铁矿石	铁矿石	フエ－ルピッケル	100%	5
133	大地の结晶	大地の结晶	フエ－ルピッケル	100%	5
134	天空の结晶	天空の结晶	フエ－ルピッケル	100%	2
135	マカライト矿石	マカライト矿石	フエ－ルピッケル	100%	3
136	ドラグライト矿石	ドラグライト矿石	フエ－ルピッケル	100%	3
137	カブレライト矿石	カブレライト矿石	フエ－ルピッケル	100%	2
138	ユニオン矿石	ユニオン矿石	フエ－ルピッケル	100%	2
139	红莲石	红莲石	フエ－ルピッケル	100%	2
140	狱炎石	狱炎石	フエ－ルピッケル	100%	2
141	レビテライト矿石	レビテライト矿石	フエ－ルピッケル	100%	2
142	フルクライト矿石	フルクライト矿石	フエ－ルピッケル	100%	2
143	ライトクリスタル	ライトクリスタル	フエ－ルピッケル	100%	2
144	ノヴァクリスタル	ノヴァクリスタル	フエ－ルピッケル	100%	2
145	上龙骨	上龙骨	フエ－ルピッケル	100%	5
146	尖龙骨	尖龙骨	フエ－ルピッケル	100%	2
147	坚龙骨	坚龙骨	フエ－ルピッケル	100%	2
148	のりこねバッタ	のりこねバッタ	フエ－ルピッケル	100%	5
149	キラビ－トル	キラビ－トル	フエ－ルピッケル	100%	3
150	ドスヘラクレス	ドスヘラクレス	フエ－ルピッケル	100%	3
151	マレコガネ	マレコガネ	フエ－ルピッケル	100%	2
152	いにしえの龙骨	いにしえの龙骨	フエ－ルピッケル	100%	2

MONSTER HUNTER 4

モンスターハンター

武器资料篇

武器详解

概要

武器根据攻击距离分为近战和远程两种，近战包括了片手剑、双剑、大剑、太刀、锤子、狩猎笛、长枪、铳枪、斩击斧、蓄能斧、操虫棍，使用这些武器的猎人被称为剑士。而远程武器为轻弩、重弩和弓，为射手所使用。两种类型除了使用的防具不同外，在狩猎时也有着截然不同的风格。

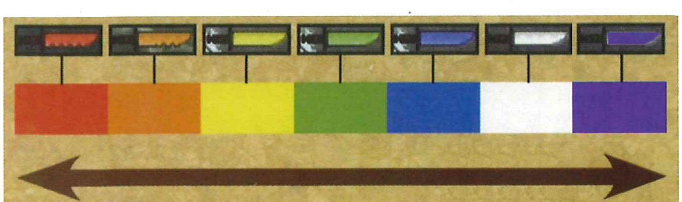
武器的生产&强化

通过使用相应的素材，玩家可以在加工屋打造装备。选择“武器生产”选项，投入素材和生产费用后就能获得自己想要的武器了。强化同样也是在加工店里进行，选“装备强化”的选项，投入素材和强化费用可把已有的武器升级强化，近战武器的升级强化主要是提升攻击力和斩味，远程武器里弩炮主要提升攻击力和支持弹种，弓则提升攻击力和蓄力等级。另外操虫棍的强化方法有别于其他武器，会在操虫棍的部分专门说明。



斩味

斩味是近战武器的锋利度，战斗时斩味以刀形状的图标在耐力槽的下方表示，斩味的高低以颜色划分，从低到高为红、橙、黄、绿、蓝、白、紫，斩味越高对攻击力的修正也越高，并且攻击怪物坚硬的部分时也不容易发生砍不进的情况（俗称弹刀），斩味会随着攻击慢慢下降，也就是刀变钝，需要用砥石来回复。



攻击系统

攻击系统分为切断、打击和弹三种，不同的攻击系统对怪物有着不同的效果，以攻击部位为例，切断系统能砍断怪物的尾巴，而打击系统能削减怪物耐力，而如果对怪物头部连续进行打击，还可以使其晕眩。一般攻击系统以武器的攻击方式划分，如刀剑为切断，钝器为打击，远程武器为弹，不过大部分武器都不止一种攻击系统。

属性攻击&异常状态

部分近战武器和弓除了基础攻击力外还带有属性，属性分为火、水、雷、冰、龙五种，在攻击时能视怪物的弱点属性给予附加伤害，而轻弩和重弩的属性攻击则用各种属性弹实现。异常状态则有毒、麻痹和睡眠三种，近战武器和之前的属性一样，异常状态属性都是附加在武器上的，攻击时就有一定几率发动，当怪物累积了一定的异常状态属性值后就会陷入该状态，而弓和弩的异常状态攻击则分别用各种异常状态瓶和子弹来实现。

除了以上的属性外，还有一种比较特别的爆破属性，爆破虽然和异常属性一样是有一定几率发动的，不过累积满了后并不会让怪物陷入异常状态，而是会爆炸，直接给予怪物伤害。

会心

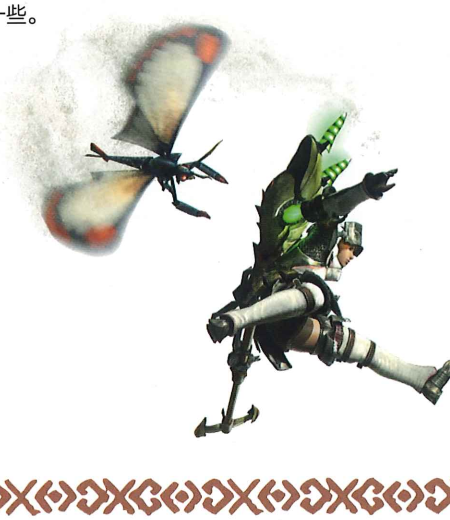
除了攻击力外，每把武器还有会心率这个设定，当数值为正时有这个百分率的机会打出会心攻击，比正常攻击时的伤害要高一些。当数值为负时，则有这个百分率的机会打出负会心攻击，比正常攻击时伤害要低一些。

刚体效果

部分武器的某些招式有刚体效果，可以无视风压和部分小伤害产生的硬直。有刚体的招式优点在于攻击不会被怪物的小威力招式打断，继续完成攻击动作。但要注意的是，刚体中受到伤害体力还是会减少的，所以不能过分依赖。





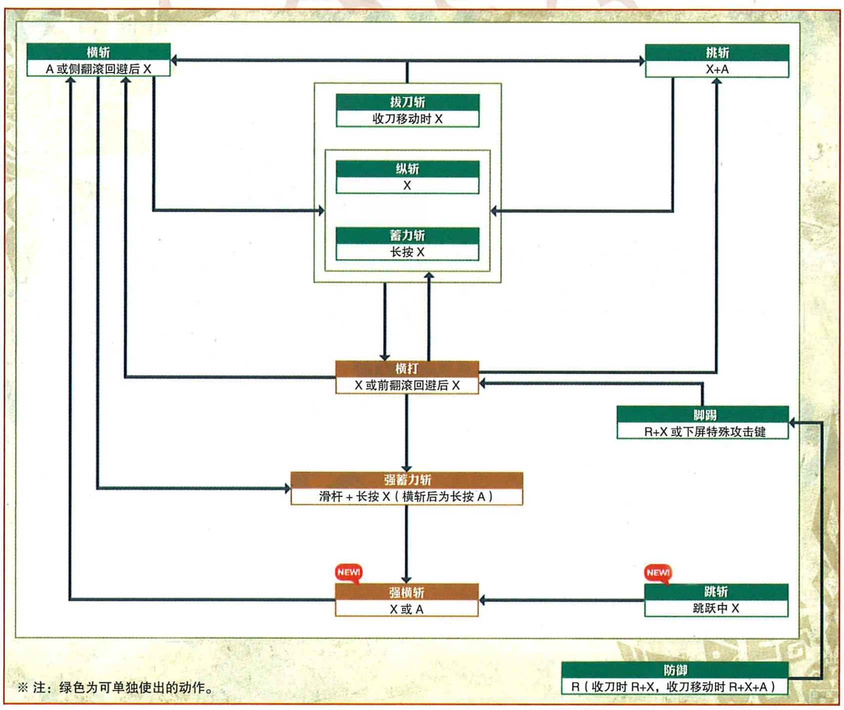


大剑

简单实用的大剑虽然攻击招式不多，但攻击范围和攻击力都非常理想，惟一的不足是拔刀状态中不能跑动，所以狩猎时要贯彻以“一击脱离”为中心的打法，也就是平时以收刀状态和怪物周旋，等怪物出现空隙时再一口气接近给予重创，攻击完后收刀寻找下一次攻击机会。大剑最大的特征是可以使用威力巨大的蓄力斩，蓄力斩的威力随着蓄力的阶段而定，不过要注意威力最大的 3 段蓄力斩并不能按着按键蓄到头，而是要当红光到最大的瞬间松开按键。

本作为大剑增加了强横斩的新招式，需要通过强蓄力斩来派生，威力根据强蓄力斩的蓄力阶段而定，强蓄力斩蓄力阶段越高，那派生出来的强横斩威力也就越大，另外跳斩后也可以派生出强横斩，这招的威力相当于蓄到二段的强蓄力斩派生出的强横斩。

操作派生





招式一览

招式	威力	系统	刚体效果
跳斩	中	切断	有
拔刀斩	中	切断	有
纵斩	中	切断	有
跳斩	中	切断	有
横斩	中	切断	有
脚踢	极小	无	无
蓄力斩（1 段）	中	切断	有
蓄力斩（2 段）	大	切断	有
蓄力斩（3 段）	极大	切断	有
蓄力斩（蓄过头）	大	切断	有
横打	小	打击	有
强蓄力斩（无蓄力）	中	切断	有
强蓄力斩（1 段）	中	切断	有
强蓄力斩（2 段）	大	切断	有
强蓄力斩（3 段）	极大	切断	有
强横斩（无蓄力）	中	切断	有
强横斩（1 段）	中	切断	有
强横斩（2 段）	大	切断	有
强横斩（3 段）	极大	切断	有
横斩（侧转回避后）	小	切断	有

推荐连技

纵斩（拔刀斩）/ 蓄力斩→（横打 / 横斩 / 捞斩）→回避

解说：一击脱离专用连技，用于较短的攻击时机，回避后马上收刀等待下一次的攻击机会。

蓄力斩→横打→强蓄力斩→强横斩

解说：怪物倒地、中陷阱等长时间不能行动时用的连技，一套下来可以造成可观的伤害，不过强横斩后有较长的硬直，要注意站位，避免被从硬直中恢复过来怪物攻击。

推荐技能

斩れ味レベル +1、拔刀术【技】、纳刀术、集中

武器升级表

アイアンソ - ド系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
アイアンソ－ド	750z	288	–		0%	——
	生产	铁矿石 ×3				
└アイアンソ－ド改	650z	336	–		0%	——
	强化	铁矿石 ×5				
├バスタ－ソ－ド	850z	384	–		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×2、铁矿石 ×8				
├バスタ－ソ－ド改	1400z	480	–		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×5、大地の结晶 ×2、铁矿石 ×5				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
├ブレイズブレイド	1750z	528	防 +10		0%	——
	强化	ドラグライト矿石 ×3、マカライト矿石 ×5、大地の结晶 ×10、キラ－ビ－トル ×3				
└ブレイズブレイド改	6350z	624	防 +15		0%	○——
	强化	红莲石 ×2、ドラグライト矿石 ×10、レビテライト矿石 ×2				
	生产	红莲石 ×3、ドラグライト矿石 ×15、レビテライト矿石 ×3、マカライト矿石 ×10				
├アッパ－ブレイズ	20000z	720	（觉醒：火 250），防 +20		5%	○○—
	强化	カブレライト矿石 ×5、ライトクリスタル ×4、ドスヘラクレス× 3				
└マスタ－ブレイズ	30000z	768	（觉醒：火 380），防 +30		5%	○○○
	强化	樱火龙の坚壳 ×2、轰龙の尖爪 ×5、カブレライト矿石 ×10				
└クロ－ムレイザ－	20000z	720	毒 300		15%	○——
	强化	狗龙の尖爪 ×3、カブレライト矿石 ×2、猛毒袋 ×3、鸟龙玉 ×1				
└クロ－ムデスレイザ－	30000z	768	毒 370		20%	○○—
	强化	岩龙の坚壳 ×4、ユニオン矿石 ×3、龙玉 ×1				
└フルミナントソ－ド	4250z	528	雷 250		0%	——
	强化	ブヨブヨした皮 ×3、电气袋 ×2、铁矿石 ×15				
	生产	ブヨブヨした皮 ×5、电气袋 ×4、铁矿石 ×15、雷光虫 ×10				
└フルミナントブレイド	30000z	720	雷 350		0%	○——
	强化	真珠色の柔皮 ×8、电击袋 ×3、ゴム质の上皮 ×5				
└フル・フルミナント	60000z	816	雷 450		0%	○——
	强化	アルビノの霜降り ×2、金狮子の锐牙 ×2、フルクライト矿石 ×5、超电雷光虫 ×6				
└武骨包丁	2150z	624	–		–10%	——
	强化	鬼蛙の爪 ×2、鬼蛙の甲壳 ×2、マカライト矿石 ×2				
	生产	鬼蛙の爪 ×3、鬼蛙の甲壳 ×3、鬼蛙の大牙 ×2、マカライト矿石 ×5				
├武骨包丁【舟行】	6350z	720	–		–10%	——
	强化	鬼蛙の爪 ×5、严めしい头骨 ×2、カワズの油 ×2、红莲石 ×3				
└虾蟇の大包丁	20000z	864	（觉醒：水 200）		–20%	——
	强化	鬼蛙の尖爪 ×4、鬼蛙の坚壳 ×5、カブレライト矿石 ×4				
└虾蟇の大包丁【荒砥】	35000z	912	（觉醒：水 270）		–20%	——
	强化	鬼蛙の尖爪 ×6、鬼蛙の巨大牙 ×4、カワズの殿油 ×3、ユニオン矿石 ×3				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
└ブラスウォル	7150z	768	防 +20		0%	——
	强化	爆锤龙の耐热壳 ×3、铠龙の翼 ×4、上龙骨 ×10				
└グレンウォル	30000z	960	（觉醒：火 150），防 +25		0%	○——
	强化	爆锤龙の耐热壳 ×4、爆锤龙の骨髓 ×3、铠龙の坚壳 ×8、ユニオン矿石 ×3				
└クラッグクリフ	48000z	1008	（觉醒：火 370），防 +30		0%	○○○
	强化	爆锤龙の耐热壳 ×5、黑铠龙の坚壳 ×8、铠龙の延髓 ×1、狱炎石 ×3				
└荒くれの大剑	1400z	480	–		0%	——
	强化	狗龙の爪 ×4、ジャギイの皮 ×8、マカライト矿石 ×3				
	生产	狗龙の爪 ×6、狗龙の皮 ×3、マカライト矿石 ×6				
├族长の大剑	1750z	528	–		0%	——
	强化	王者のエリマキ ×4、狗龙の皮 ×5、奇猿狐の毛 ×5				
├プライド of シャドウ	8000z	576	龙 150		25%	○——
	强化	黑蚀龙の惨爪 ×2、黑蚀龙の甲壳 ×4、黑蚀龙の暗翼 ×2、秽れた龙鳞 ×1				
	生产	黑蚀龙の惨爪 ×3、黑蚀龙の甲壳 ×5、黑蚀龙の暗翼 ×3、黑蚀龙の逆鳞 ×1				
└プライド of ダ－ク	12000z	624	龙 200		35%	○——
	强化	黑蚀龙の鳞 ×5、天回龙の鳞 ×2、天回龙の甲壳 ×4、天回龙の尻尾 ×2				
└プライド of ドゥ－ム	30000z	672	龙 220		45%	○——
	强化	黑蚀龙の锐惨爪 ×2、黑蚀龙の坚壳 ×4、黑蚀龙の上暗翼 ×2、黑蚀龙の暗玉 ×1				
└ THE アポカリプス	60000z	768	龙 250		65%	○——
	强化	天回龙の锐净爪 ×2、 天回龙の坚壳 ×4、 天回龙の上虹翼 ×2、 天回龙の光玉 ×1				
└大王剑フウライ	8900z	672	雷 120		0%	○——
	强化	雷狼龙の甲壳 ×3、雷狼龙の角 ×2、雷狼龙の蓄电壳 ×3				
└王牙大剑【黑雷】	30000z	768	雷 220		0%	○——
	强化	雷狼龙の坚壳 ×5、雷狼龙の尖角 ×2、雷狼龙の高电壳 ×4、雷狼龙の逆鳞 ×1				
	生产	雷狼龙の坚壳 ×8、雷狼龙の尖角 ×2、雷狼龙の尖爪 ×4、雷狼龙の碧玉 ×1				
├狱大剑リュウカク	55000z	816	龙 440		0%	○○—
	强化	狱狼龙の坚壳 ×4、狱狼龙の龙毛 ×5、狱狼龙の尖爪 ×3、狱狼龙の尖角 ×2				
└鬼金棒	70000z	864	雷 240		20%	○○—
	强化	金狮子の锐牙 ×3, 金狮子の黑毛 ×4、黄金の毛 ×1、ユニオン矿石 ×4				
└大鬼金棒	85000z	912	雷 260		25%	○○—
	强化	罗刹の金角 ×2、金狮子の尖角 ×5、金狮子の怒发 ×4、金狮子の斗魂 ×1				
└ドロスボ－ンソ－ド	1750z	480	水 230		0%	——
	强化	海绵质の皮 ×1、モンスタ－の体液 ×2、龙骨【小】×3				
	生产	水兽の爪 ×2、海绵质の皮 ×2、モンスタ－の体液 ×2、龙骨【中】×2				
└ドロスボ－ンソ－ド改	3100z	528	水 300		0%	——
	强化	海绵质の皮 ×2、影蜘蛛の爪 ×4、龙骨【中】×2、水袋 ×3				
└カタラクトソ－ド	20000z	720	水 340		0%	○——
	强化	水兽の爪 ×4、大水袋 ×2、奇猿狐の大耳 ×3				
└カタラクトブレイド	35000z	816	水 480		0%	○——
	强化	海棉质の皮 ×5、化け鲛の上ヒレ ×4、尖龙骨 ×5, カワズの殿油 ×2				

ボ－ンブレイド系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ボ－ンブレイド	975z	384	–		0%	——
	生产	龙骨【小】×2、ジャギイの皮 ×1				
└ボ－ンブレイド改	850z	432	–		%	——
	强化	龙骨【小】×4、ジャギイの皮 ×2				
└アギト	1100z	480	–		0%	——
	强化	龙骨【小】×7、龙骨【中】×5				
├オオアギト	1750z	528	–		0%	——
	强化	龙骨【中】×5、大きな骨 ×3、大地の结晶 ×5				
├ゴ－レムブレイド	2150z	576	–		0%	——
	强化	龙骨【大】×3、草食龙の头壳 ×3、龙の爪 ×3				
└ティガノアギト	8900z	672	–		–15%	——
	强化	轰龙の牙 ×5、轰龙の鳞 ×3、轰龙の甲壳 ×4				
	生产	轰龙の牙 ×7、轰龙の鳞 ×5、轰龙の爪 ×3、轰龙の头壳 x1				
├轰大剑［王虎］	30000z	864	–		–10%	○——
	强化	轰龙の锐牙 ×5、轰龙の上鳞 ×8、轰龙の头壳 ×2				
└カ－サスブレイド	40000z	912	（觉醒：爆破 250）		–5%	○——
	强化	黑轰龙の锐牙 ×4、黑轰龙の上鳞 ×6、轰龙のアギト ×1				
└冲大剑【赤威】	70000z	960	（觉醒：爆破 300）		10%	○○—
	强化	大轰龙の锐牙 ×3、大轰龙の上鳞 ×5、脉动する爆心 ×1、雷狼龙の碧玉				
└ディオスブレイド	16000z	720	爆破 180		0%	——
	强化	碎龙の甲壳 ×5、碎龙の黑曜甲 ×4、碎龙の头壳 ×2、なぞの粘菌 ×2				
└ディオスブレイド改	30000z	768	爆破 230		0%	——
	强化	碎龙の拳 ×2、なぞの粘菌 ×6、碎龙の骨髓 ×1、铠龙の坚壳 ×3				
└爆碎の大剑	55000z	864	爆破 280		0%	○——
	强化	碎龙の坚壳 ×2、碎龙の坚黑曜甲 ×6、碎龙の尖头壳 ×1、碎龙の宝玉 ×1				
└ヴァルキリ－ブレイド	3650z	576	毒 150		0%	——
	强化	雌火龙の鳞 ×6、雌火龙の甲壳 ×5、雌火龙の翼膜 ×1				
	生产	雌火龙の鳞 ×8、雌火龙の甲壳 ×8、龙骨【大】×5、鬼人药グレ－ト ×2				
├ジ－クリンデ	7150z	672	毒 180		0%	——
	强化	雌火龙の逆鳞 ×1、雌火龙の棘 ×2、重甲虫の大颚 ×2				
└ティタルニア	25000z	816	毒 200		0%	○——
	强化	雌火龙の坚壳 ×4、樱火龙の上鳞 ×5、火龙の延髓 ×2、狱炎石 ×2				
├ブラッシュデイム	45000z	864	毒 360		5%	○○—
	强化	樱火龙の坚壳 ×4、苍火龙の上鳞 ×5、雌火龙の红玉 ×1、浓缩重厚エキス 1				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
└オベリオン	55000z	864	（觉醒：火 480）		10%	○○—
	强化	火龙の上鳞 ×6、苍火龙の坚壳 ×4、苍火龙の上鳞 ×6、火龙の红玉 ×1				
└レッドウィング	8900z	672	火 150		0%	——
	强化	火龙の鳞 ×3、火龙の翼爪 ×3、火炎袋 ×2				
└炎剑リオレウス	20000z	720	火 200		0%	——
	强化	火龙の甲壳 ×8、火龙の骨髓 ×2、尖龙骨 ×3、ドスヘラクレス ×3				
└焰剑リオレウス	30000z	768	火 420		0%	——
	强化	火龙の上鳞 ×5、火龙の翼 ×3、狱炎石 ×3、火龙の逆鳞 ×1				
├辉剑リオレウス	65000z	912	火 500		0%	——
	强化	银火龙の上鳞 ×3、银火龙の坚壳 ×4、火龙の煌液 ×1、火龙の红玉 ×1				
└煌剑リオレウス	55000z	816	火 320		0%	○○—
	强化	苍火龙の上鳞 ×6、苍火龙の坚壳 ×4、苍火龙の翼 ×3、苍火龙の尻尾 ×2				
	生产	苍火龙の上鳞 ×10、苍火龙の坚壳 ×5、苍火龙の翼 ×4、火龙の红玉 ×1				
└ザッシュソ－ド	2150z	480	水 250		0%	——
	强化	奇猿狐の钩爪 ×2、大きな骨 ×4、奇猿狐の耳 ×2、水袋 ×1				
	生产	奇猿狐の钩爪 ×4、奇猿狐の耳 ×3、水袋 ×2、大きな骨 ×4				
├ザッシュソ－ド改	7150z	576	水 420		0%	○○—
	强化	奇猿狐の钩爪 ×3、奇猿狐の长骨 ×6、上龙骨 ×3、水袋 ×2				
└ザッシュブレイド	20000z	624	水 540		0%	○○—
	强化	奇猿狐の钩爪 ×4、奇猿狐の坚长骨 ×3、奇猿狐の尻尾 ×2、大水袋 ×2				
└ザザッシュブレイド	35000z	720	水 680		0%	○○—
	强化	奇猿狐の钩爪 ×6、坚龙骨 ×3、奇猿狐の大耳 ×2、大水袋 ×4				
└ブロ－ドブレイド	2150z	528	—		10%	——
	强化	影蜘蛛の铁角 ×2、影蜘蛛の爪 ×4、マカライト矿石 ×2、モンスタ－の体液 ×1				
└ブロ－ドブレイダ－	6350z	576	—		15%	○——
	强化	影蜘蛛の甲壳 ×4、影蜘蛛の铁角 ×6、上龙骨 ×2、睡眠袋 ×3				
└スキュラブレイダ－	20000z	624	（觉醒：睡眠 300）		30%	○——
	强化	影蜘蛛の坚铁角 ×5、影蜘蛛の锐爪 ×4、カブレライト矿石 ×6、モンスタ－の浓汁 ×2				
└スキュラルシャ－バ－	45000z	672	（觉醒：睡眠 350）		35%	○○—
	强化	影蜘蛛の坚壳 ×4、影蜘蛛の坚铁角 ×6、黑轰龙の上鳞 ×8、睡眠袋 ×10				

蛇剑【大蛇】系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
蛇剑【大蛇】	2100z	480	—		0%	○——
	生产	ドスランポスの爪 ×4、ドスランポスの皮 ×5、ランポスの鳞 ×5				
├蛇剑【大蛇】改	2150z	528	—		0%	○——
	强化	ドスランポスの爪 ×2、ゴム质の皮 ×4、毒袋 ×3				
└蛇剑【毒牙】	6350z	576	毒 450		0%	○——
	强化	ドスイ－オスの皮 ×5、イ－オスの毒牙 ×20、ライトクリスタル ×2				
└蛇剑【毒蛾】	25000z	672	毒 550		0%	○——
	强化	翼蛇龙の上皮 ×4、缟模样の皮 ×4、翼蛇龙の头 ×1				
└蛇剑【毒蛇】	生产	翼蛇龙の上皮 ×5、フルクライト矿石 ×2、イ－オスの毒牙 ×20、翼蛇龙の头 ×1				
	40000z	720	毒 700		0%	○——
	强化	翼蛇龙の上皮 ×5、黑狼鸟の上鳞 ×5、ノヴァクリスタル ×2				
└ザンシュトウ【雏】	1750z	528	火 180		0%	○○—
	强化	怪鸟の甲壳 ×3、怪鸟の鳞 ×4、大きな骨 ×1、火炎袋 ×1				
	生产	怪鸟の甲壳 ×4、怪鸟の翼膜 ×2、怪鸟の耳 ×1、大きな骨 ×3				
└ザンシュトウ【军鸡】	3100z	576	火 220		0%	○○—
	强化	怪鸟の甲壳 ×5、怪鸟の耳 ×2、キラビ－トル ×15、ドラグライト矿石 ×1				
├セイリュウトウ【鸟】	6350z	672	—		5%	○○○
	强化	黑狼鸟の翼 ×1、黑狼鸟の甲壳 ×5、尖ったクチバシ ×1				
└セイリュウトウ【狼】	30000z	768	（觉醒：毒 450）		10%	○○○
	强化	黑狼鸟の甲壳 ×4、火龙の翼 ×4、狱炎石 ×1				
└セイリュウトウ【凶】	55000z	816	（觉醒：毒 600）		15%	○○○
	强化	黑狼鸟の翼 ×4、黑狼鸟の坚壳 ×5、イカしたクチバシ ×1				
└ヒドゥンブレイズ	8000z	576	—		35%	○○—
	强化	迅龙の刃翼 ×5、迅龙の黑毛 ×3、轰龙の鳞 ×5				
	生产	迅龙の刃翼 ×4、迅龙の黑毛 ×6、迅龙の骨髓 ×1、龙骨【大】×5				
└暗夜剑【宵暗】	45000z	768	（觉醒：麻痹 300）		45%	○○—
	强化	迅龙の黑毛 ×8、迅龙の骨髓 ×1、黑轰龙の尖爪 ×4、カブレライト矿石 ×10				

ヴォルガベル系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ヴォルガベル	30000z	672	（觉醒：爆破 150）		0%	○——
	生产	カブレライト矿石 ×4、ライトクリスタル ×2、モンスタ－の浓汁 ×5				
└ヴォルガンツア－	40000z	768	（觉醒：爆破 250）		0%	○○○
	强化	ユニオン矿石 ×6、いにしえの龙骨 ×2、なぞの粘菌 ×3				

水剑ガノトトス系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
水剑ガノトトス	5475z	576	水 150		0%	——
	生产	水龙の鳞 ×3、水龙のヒレ ×1、カワズの油 ×3				
└水剑ガノトトス改	16000z	672	水 220		0%	——
	强化	水龙のヒレ ×2、上龙骨 ×3、豪山龙の甲岩壳 ×2				
└苍剑ガノトトス	30000z	768	水 250		0%	——
	强化	水龙のヒレ ×2、水龙の鳞 ×5、奇猿狐の坚长骨 ×3、龙玉 ×1				
└苍刃剑ガノトトス	45000z	864	水 320		0%	○——
	强化	水龙のヒレ ×3、重甲虫の锐爪 ×5、浓缩重甲エキス ×1、黑狼鸟の上鳞 ×2				

レイトウマグロ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
レイトウマグロ	4650z	480	冰 350		0%	——
	生产	カジキマグロ ×1、ク－ラ－ドリンク ×3、冰结袋 ×3				
└レイトウ本マグロ	25000z	672	冰 500		0%	——
	强化	カジキマグロ ×1、古代鱼 ×1、冻结袋 ×5、高级お食事券 ×3				

7 ベルセルクソ－ド系 3

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ベルセルクソ－ド	66666z	816	龙 50		-5%	——
	生产	恐暴龙の大牙 ×6、恐暴龙の钩爪 ×3、恐暴龙の黑皮 ×4				
└アングイッシュ	70000z	864	龙 90		-5%	○——
	强化	恐暴龙の钩爪 ×5、恐暴龙の黑皮 ×5、恐暴龙の宝玉 ×1、古龙骨 ×3				
└业剑グルンティング	85000z	912	龙 130		0%	○——
	强化	历战の漆黑皮 ×4、恐暴龙の大牙 ×4、ドス黑い血 ×3、希望の证 ×3				

大振りな剑鳞の欠片系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
大振りな剑鳞の欠片	75000z	912	（觉醒：麻痹 120），防 +20		-20%	○——
	生产	蛇王龙の扇刃 ×2、蛇王龙の剑鳞 ×4、狱炎石 ×8、古龙の血 ×6				
└铠袖一触に绝つダイト	90000z	1008	（觉醒：麻痹 240），防 +25		-10%	○○—
	强化	蛇王龙の扇刃 ×3、涡巻骨 ×6、凶星の破片 ×4、天剑の龙玉 ×1				

召雷剑【麒麟】系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
召雷剑【麒麟】	30000z	624	雷 500，防 +15		0%	○——
	生产	キリンの雷角 ×2、キリンのたてがみかけ 2、黑狼鸟の甲壳 ×4、ライトクリスタル ×1				
└召雷剑【麒麟王】	70000z	768	雷 620，防 +25		0%	○○—
	强化	キリンの苍角 ×4、キリンの上皮 ×12、キリンの雷角 ×3、ノヴァクリスタル ×5				

凄くさびた大剑系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄くさびた大剑	鉴定	240	–		0%	——
	生产	さびた块				
└さびた大剑	5000z	288	–		0%	——
	强化	大地の结晶 ×20、モンスタ－の体液 ×5				
├エンシエントプレ－ト	22222z	480	龙 150		0%	○○○
	强化	大地の结晶 ×40、冰结袋 ×2、火炎袋 ×2、なぞの粘菌 ×2				
└エルダ－モニュメント	44444z	672	龙 480		0%	○○○
	强化	大地の结晶 ×60、坚龙骨 ×2、いにしえの龙骨 ×2				
└钢冰大剑	70000z	768	冰 320		5%	○——
	强化	钢龙の翼膜 ×3、古龙骨 ×5、钢の龙鳞 ×6、古龙の血 ×2				
└ダオラ=デグニダル	80000z	864	冰 470		10%	○——
	强化	钢龙の翼膜 ×5、钢龙の坚壳 ×6、钢龙の宝玉 ×1				

11 凄く风化した大剑系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄く风化した大剑	鉴定	240	—		-10%	——
	生产	太古の块				
└风化した大剑	10000z	384	—		-10%	——
	强化	大地の结晶 ×30、モンスタ－の浓汁 ×5、勇气の证G ×2				
├エピタフプレ－ト	55555z	720	龙 550		0%	○○—
	强化	大地の结晶 ×70、いにしえの龙骨 ×5、古龙の血 ×3				
└テスカブレイド	70000z	816	爆破 380		0%	——
	强化	炎王龙の尖角 ×1、狱炎の龙鳞 ×7、炎龙の尘粉 ×2				
└キングテスカブレイド	80000z	864	爆破 450		0%	——
	强化	炎王龙の尖角 ×3、炎王龙の坚壳 ×5、炎龙の宝玉 ×1				

单独生产

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
暴雪剑【麒麟帝】	75000z	672	冰 600，防 +40		0%	○○—
	生产	キリンの冰角 ×3、キリンの霜尾 ×4、イカしたクチバシ ×2、立派なクチバシ ×2				
霸剑エムカムトルム	99999z	1104			30%	○——
	生产	霸龙の坚壳 ×5、霸龙の尻尾 ×3、霸龙の刚爪 ×4、狱炎石 ×8				
ミラブレイド	105000z	864	龙 300		0%	——
	生产	黑龙の甲壳 ×10、黑龙の角 ×4、狱狼龙の昏玉 ×1				

ホウマノツルギ

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ホウマノツルギ	4500z	480	雷 280，防 +5		5%	——
	生产	マガジンチケット ×3、アルビノの中落ち ×3、电气袋 ×5、ギルドチケット ×1				
└テンマノツルギ	35000z	672	雷 650，防 +10		15%	——
	强化	ギルドチケット S×2、アルビノの霜降り ×2、龙玉 ×3、マガジンチケット ×2				

真・轰断剑

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
真・轰断剑	4500z	576	—		0%	——
	生产	マガジンチケット ×3、龙骨【大】×3、アルビノエキス ×3、ギルドチケット ×1				
└天地・轰断剑	45000z	912	（觉醒：麻痹 100）		0%	○——
	强化	ギルドチケット S×2、火龙の坚壳 ×5、苍火龙の坚壳 ×5、火龙の红玉 ×1				

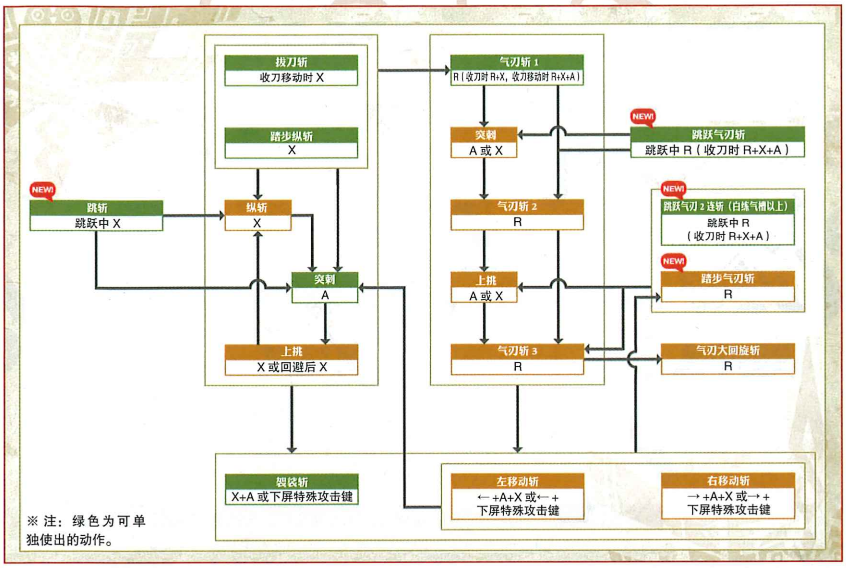
太刀



太刀和大剑一样有着很广的攻击范围，虽然单招攻击力比大剑低而且不能防御，但连携很丰富，并且拔刀后的机动性也非常优秀，可以做出灵活的立回。太刀最大的特征是其独有的练气槽系统，当用普通攻击命中怪物时就会增加，消耗气刃槽能使出高威力的气刃斩，如果用气刃斩的收尾专用招气刃大回旋斩命中怪物，气刃槽的阶段就能得到提升，从而使攻击力得到补正，最多可提升 3 次，依次是白→黄→红。但要注意练气槽有时间限制，如果不在练气槽的外框减完前继续使用气刃大回旋斩命中怪物的话练气槽阶段就会直接归零，并且当阶段到达红色后，就算使用气刃大回旋斩命中怪物也不能一直保持红槽状态，因此平时最好是用白槽或黄槽和怪物周旋，等怪物倒地或中陷阱时再进入红槽，一口气给予怪物重创。

本作中为太刀增加了一招踏步气刃斩，袈裟斩和移动斩后可接踏步气刃斩进入气刃斩的连携，玩家有更多的选择使出气刃大回旋斩提升练气槽等级。高低差动作方面除了有一般的跳斩外，还有跳跃气刃斩，攻击力和范围都比普通的跳斩更优秀，跳跃中有练气的情况下不妨多多使用。

操作派生



招式一览			
招式	威力	系统	刚体效果
跳斩	中	切断	有
跳跃气刃斩	大	切断	有
跳跃气刃斩（无练气时）	小	切断	有
气刃 2 连斩	小・大	切断	有
气刃 2 连斩（无练气时）	极小・小	切断	有
回避派生的上挑	小	切断	有
踏步气刃斩	大	切断	有
踏步气刃斩（无练气时）	小	切断	有
拔刀斩	中	切断	有
踏步斩	中	切断	有
纵斩	中	切断	有
突刺	小	切断	有
上挑	小	切断	有
袈裟斩	中	切断	有
左右移动斩	中	切断	有
气刃斩 1	中	切断	有
气刃斩 1（无练气时）	小	切断	有
气刃斩 2	中	切断	有
气刃斩 3	小・小・大	切断	有
气刃大回旋斩	大	切断	有

推荐连技

拔刀斩（踏步斩）→（纵斩）→（突刺）→（上挑）→袈裟斩 / 移动斩

解说：基本的一击脱离连技，括号里的招式可看情况使出，最后根据怪物的朝向使出袈裟斩或左右移动斩回避。

突刺→移动斩（袈裟斩）→踏步气刃斩→气刃斩 3 →气刃大回旋斩

解说：新增的踏步气刃斩能快速派生到气刃大回旋斩，比起一整套气刃斩连技所花的时间要少，适合只有较短的攻击机会时用来提升练气槽等级。

气刃斩 1 →突刺→气刃斩 2 →上挑→气刃斩 3 →气刃大回旋斩

解说：在怪物处于较长的硬直时用的连技，因为连技中会产生位移，需滑杆调整攻击方向，保证最后的气刃大回旋斩命中。

推荐技能

斩れ味レベル +1、回避性能、回避距离 UP、（高级）耳栓、业物

武器升级表

铁刀系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
铁刀	750z	198	–		0%	——
	生产	铁矿石 ×3、マカライト矿石 ×1				
└铁刀【禊】	650z	231	–		0%	——
	强化	铁矿石 ×5、龙骨【小】×2				
└铁刀【神乐】	850z	264	–		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×5、铁矿石 ×8、狗龙の爪 ×2				
├斩破刀	3650z	330	雷 100		5%	——
	强化	マカライト矿石 ×15、大地の结晶 ×5、电气袋 ×4				
├鬼斩破	6350z	396	雷 120		5%	——
	强化	ドラグライト矿石 ×5、マカライト矿石 ×20、超电雷光虫 ×5				
└鬼哭斩破刀	16000z	462	雷 200		10%	○——
	强化	カブレライト矿石 ×10、大地の结晶 ×10、ゴム质の上皮 ×3				
└鬼哭斩破刀・真打	30000z	495	雷 230		15%	○——
	强化	カブレライト矿石 ×15、ユニオン矿石 ×5、电击袋 ×5、アルビノの霜降り ×1				
└スティ－ル of ファクト	8000z	396	龙 100		20%	——
	强化	黑蚀龙の鳞 ×5、黑蚀龙の暗翼 ×2、黑蚀龙の触角 ×3、秽れた龙鳞 ×2				
	生产	黑蚀龙の鳞 ×5、黑蚀龙の暗翼 ×4、黑蚀龙の触角 ×3、黑蚀龙の逆鳞 ×1				
└スティ－ル of ロウ	12000z	429	龙 150		25%	——
	强化	黑蚀龙の尻尾 ×2、天回龙の鳞 ×4、天回龙の角 ×2、纯白の龙鳞 ×3				
└スティ－ル of ジャッジ	30000z	462	龙 180		30%	——
	强化	黑蚀龙の上鳞 ×5、黑蚀龙の上暗翼 ×3、黑蚀龙の尖触角 ×2、黑蚀龙の坚壳 ×2				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
└THE ジャスティス	60000z	528	龙 230		40%	○——
	强化	天回龙の上鳞 ×3、天回龙の上虹翼 ×2、天回龙の尖角 ×3、天回龙の光玉 ×1				
├冰刃	3650z	297	冰 150		5%	○——
	强化	冰结晶 ×10、ドラグライト矿石 ×4、铁矿石 ×15				
	生产	ドラグライト矿石 ×8、ライトクリスタル ×5、冰结袋 ×3、化け鲛の刃尾 ×1				
└冰刃改	6350z	396	冰 180		5%	○——
	强化	ドラグライト矿石 ×8、レビテライト矿石 ×2、ライトクリスタル ×1、カワズの油 ×2				
└冰刃【雪花】	30000z	462	冰 220		10%	○○—
	强化	白兔兽の冻爪 ×3、白兔兽の刚毛 ×5、冻结袋 ×3、肉厚な上皮 ×5				
└冰刃【雪月花】	40000z	495	冰 290		10%	○○○
	强化	ユニオン矿石 ×7、ノヴァクリスタル ×5、化け鲛の上ヒレ ×4、黑铠龙の坚壳 ×3				
└锯斩りヒ首	1750z	429	—		–10%	——
	强化	鬼蛙の大牙 ×2、鬼蛙の甲壳 ×3、マカライト矿石 ×2				
	生产	鬼蛙の大牙 ×3、鬼蛙の爪 ×3、严めしい头骨 ×2、マカライト矿石 ×5				
└锯斩りヒ首【无铭】	4900z	462	—		–10%	——
	强化	严めかしい头骨 ×2、鬼蛙の鳞 ×7、龙骨【大】×4				
├锯斩りヒ首【直参】	7150z	528	—		–10%	——
	强化	鬼蛙の爪 ×5、カワズの油 ×4、红莲石 ×5				
├鬼虾蟇の怀刀	20000z	594	（觉醒：冰 100）		–20%	○——
	强化	鬼蛙の巨大牙 ×4、カワズの殿油 ×3、カブレライト矿石 ×4				
└鬼虾蟇の怀刀【大业】	30000z	627	（觉醒：冰 120）		–20%	○——
	强化	鬼蛙の坚壳 ×5、鬼蛙の尖爪 ×3、坚牢な骨 ×3、重甲虫の锐爪 ×2				
└ガ－ディアンソ－ド	20000z	495	（觉醒：水 200）		0%	——
	强化	ノヴァクリスタル ×2、ライトクリスタル ×10、カブレライト矿石 ×5				
	生产	ノヴァクリスタル ×2、ライトクリスタル ×15、カブレライト矿石 ×10				
└インペリアルソ－ド	35000z	528	（觉醒：水 260）		0%	——
	强化	ユニオン矿石 ×10、大地の结晶 ×30、岩龙の泪 ×2				
└飞龙刀【红叶】	8900z	429	火 200		0%	——
	强化	火龙の甲壳 ×3、雌火龙の甲壳 ×3、火炎袋 ×3				
	生产	火龙の鳞 ×3、火龙の甲壳 ×2、火龙の骨髓 ×4、红莲石 ×3				
├飞龙刀【朱】	20000z	462	火 300		0%	——
	强化	火龙の甲壳 ×4、雌火龙の甲壳 ×4、爆炎袋 ×2、火龙の逆鳞 ×1				
└飞龙刀【枫】	30000z	495	火 350		0%	——
	强化	火龙の上鳞 ×8、雌火龙の上鳞 ×8、火龙の红玉 ×1				
├飞龙刀【银】	65000z	561	火 460		0%	○——
	强化	银火龙の坚壳 ×5、银火龙の尻尾 ×2、火龙の翼爪 ×10、火龙の煌液 ×3				
	生产	银火龙の坚壳 ×10、银火龙の尻尾 ×3、火龙の煌液 ×4、火龙の红玉 ×1				
└飞龙刀【焰二重】	40000z	594	火 160		5%	○○—
	强化	苍火龙の上鳞 ×8、樱火龙の上鳞 ×8、雌火龙の红玉 ×1、火龙の红玉 ×1				
└ディオスソ－ド	16000z	495	爆破 150		0%	——
	强化	碎龙の黑曜甲 ×4、碎龙の头壳 ×3、碎龙の尻尾 ×3				
	生产	碎龙の甲壳 ×5、碎龙の黑曜甲 ×2、なぞの粘菌 ×5、碎龙の骨髓 ×2				
└ディオスソ－ド改	30000z	528	爆破 200		0%	——
	强化	碎龙の拳 ×2、铠龙の坚壳 ×3、碎龙の骨髓 ×1、狱炎石 ×4				
└爆碎の大刀	55000z	594	爆破 240		0%	——
	强化	碎龙の坚壳 ×5、碎龙の坚黑曜甲 ×4、碎龙の尖头壳 ×2、碎龙の宝玉 ×1				

骨系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
骨	975z	231	–		0%	——
	生产	龙骨【小】×2、ジャギイの皮 ×1				
└大骨	850z	264	–		0%	——
	强化	龙骨【小】×5、ジャギイの皮 ×1				
└骨刀【犬牙】	1100z	297	–		0%	——
	强化	龙骨【中】×3、大地の结晶 ×5、狗龙の皮 ×3				
├骨刀【豺牙】	1400z	330	–		0%	——
	强化	ドスゲネポスの皮 ×2、狗龙の爪 ×2、铁矿石 ×8				
	生产	ドスゲネポスの皮 ×3、狗龙の皮 ×4、狗龙の爪 ×2、大きな骨 ×4				
├骨刀【狛牙】	3100z	396	–		0%	——
	强化	桃毛兽の牙 ×4、とがった爪 ×5、兽骨 ×3				
├一虎刀	8900z	495	—		-10%	——
	强化	轰龙の牙 ×5、轰龙の鳞 ×3、轰龙の爪 ×1				
├一虎刀【饿刃】	30000z	561	—		-10%	○○—
	强化	轰龙の锐牙 ×5、轰龙の上鳞 ×8、轰龙の尖爪 ×2				
└吼虎刀【饿咬】	40000z	594	（觉醒：爆破 220）		-5%	○○—
	强化	黑轰龙の坚壳 ×5、黑轰龙の尖爪 ×4、黑轰龙の锐牙 ×4、轰龙の头壳 ×2				
└冲虎刀【饿突】	70000z	627	（觉醒：爆破 280）		10%	○○—
	强化	大轰龙の坚壳 ×5、大轰龙の锐牙 ×7、轰龙のアギト ×1、脉动する爆心 ×1				
└派生到ディオスソード						
└王刀ライキリ	8900z	429	雷 170		0%	○——
	强化	雷狼龙の角 ×1、雷狼龙の甲壳 ×3、雷狼龙の爪 ×3				
	生产	雷狼龙の角 ×1、雷狼龙の甲壳 ×4、雷狼龙の爪 ×6、雷狼龙の带电毛 ×3				
└王刀ライキリ改	30000z	495	雷 340		0%	○——
	强化	雷狼龙の高电壳 ×4、雷狼龙の高电毛 ×5、雷狼龙の尖爪 ×3、雷狼龙の碧玉 ×1				
├王牙刀【伏雷】	45000z	528	雷 440		0%	○——
	强化	雷狼龙の尖角 ×2、雷狼龙の高电毛 ×4、雷狼龙の尖爪 ×6、海龙の苍玉 ×1				
└狱刀リュウコツ	55000z	561	龙 360		0%	○○—
	强化	狱狼龙の尖角 ×2、狱狼龙の坚壳 ×5、狱狼龙の尖爪 ×6、狱狼龙の昏玉 ×1				
└コイルドネイル	3650z	363	麻痹 120，防 +5		0%	○○—
	强化	绞蛇龙の甲壳 ×4、绞蛇龙の牙 ×2、龙骨【大】×3				
└コイルドネイル改	16000z	429	麻痹 200，防 +10		0%	○○—
	强化	绞蛇龙の鸣甲 ×3、绞蛇龙の牙 ×5、绞蛇龙の骨髓 ×1、豪山龙の红鳞 ×4				
└コイルドサ－ベル	30000z	495	麻痹 220，防 +10		0%	○○○
	强化	绞蛇龙の坚壳 ×6、绞蛇龙の上鸣甲 ×3、尖龙骨 ×3、麻痹袋 ×4				
└パラコイルドサ－ベル	45000z	528	麻痹 250，防 +10		0%	○○○
	强化	绞蛇龙の上皮 ×8、寒气立つクチバシ ×5、绞蛇龙の延髓 ×1、黑铠龙の坚壳 ×2				
└シャルトゥ	1400z	297	水 150		0%	——
	强化	奇猿狐の钩爪 ×2、奇猿狐の毛 ×5、奇猿狐の尻尾 ×1、水袋 ×1				
	生产	奇猿狐の钩爪 ×4、奇猿狐の毛 ×6、奇猿狐の尻尾 ×2、奇猿狐の耳 ×1				
├シャルトゥラ	4900z	330	水 200		0%	——
	强化	奇猿狐の长骨 ×4、奇猿狐の耳 ×2、龙骨【大】×6				
├シャルトゥラ改	7150z	363	水 300		0%	——
	强化	奇猿狐の尻尾 ×2、奇猿狐の长骨 ×4、レビテライト矿石 ×3、大きな骨 ×10				
└シャルクルトゥラ	20000z	396	水 350		0%	○——
	强化	奇猿狐の大耳 ×2、奇猿狐の钩爪 ×3、坚牢な骨 ×4、大水袋 ×2				
└シャルドバラダバル	35000z	429	水 450		0%	○——
	强化	奇猿狐の坚长骨 ×4、奇猿狐の刚毛 ×5、奇猿狐の尻尾 ×2、化け鲛の上鳞 ×2				
└ダイトウ【鸟】	6350z	429	毒 120		5%	○——
	强化	黑狼鸟の甲壳 ×4、黑狼鸟のたてがみ ×2、黑狼鸟の尻尾 ×2				
	生产	黑狼鸟の翼 ×4、黑狼鸟の甲壳 ×6、黑狼鸟の尻尾 ×2、尖ったクチバシ ×2				
└ダイトウ【狼】	20000z	462	毒 180		10%	○——
	强化	尖ったクチバシ ×1、黑狼鸟の耳 ×2、黑狼鸟のたてがみ ×4、ノヴァクリスタル ×1				
├ダイトウ【凶】	55000z	561	毒 270		15%	○○—
	强化	黑狼鸟のたてがみ ×8、黑狼鸟の上鳞 ×4、黑狼鸟の坚壳 ×8、ユニオン矿石 ×10				
└鬼薙刀	70000z	594	雷 220		-10%	○——
	强化	金狮子の锐牙 ×3、金狮子の黑毛 ×4、ユニオン矿石 ×8				
	生产	金狮子の锐牙 ×4、金狮子の黑毛 ×5、黄金の毛 ×1、勇气の证G ×4				
└大鬼薙刀	85000z	627	雷 330		-10%	○——
	强化	金狮子の尖爪 ×4、金狮子の尻尾 ×4、金狮子の斗魂 ×1、マレコガネ ×10				
└クライブラッド	1750z	330	睡眠 100		5%	——
	强化	影蜘蛛の甲壳 ×3、影蜘蛛の爪 ×3、睡眠袋 ×5				
└クライブラッド改	6350z	363	睡眠 200		10%	——
	强化	影蜘蛛の甲壳 ×5、重甲虫の爪 ×4、レビテライト矿石 ×3				
└アリストブラッド	20000z	396	睡眠 240		20%	——
	强化	影蜘蛛の坚壳 ×5、影蜘蛛の锐爪 ×3、モンスタ－の浓汁 ×2				
└ハイオプティマス	45000z	429	睡眠 270		25%	——
	强化	影蜘蛛の坚壳 ×7、重甲虫の大颚 ×4、フルクライト矿石 ×4、黑铠龙の头壳 ×2				

成败刀系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
成败刀	30000z	429	水 250，防 +10		0%	——
	生产	荒々しい龙角 ×2、豪山龙の甲岩壳 ×3、豪龙岩 ×3				
└豪刀【须佐能乎】	65000z	462	水 550，防 +25		5%	——
	强化	豪山龙の上红鳞 ×5、荒々しい龙尖角 ×5、古龙の血 ×3、狱狼龙の昏玉 ×1				

ウインドイ-タ-系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ウインドイ－タ－	30000z	429	（觉醒：火 280）		0%	○——
	生产	カブレライト矿石 ×2、大地の结晶 ×10、モンスタ－の浓汁 ×3、上龙骨 ×4				
└ノトス	40000z	462	（觉醒：火 500）		0%	○○○
	强化	フルクライト矿石 ×3、カブレライト矿石 ×10、尖龙骨 ×3、マレコガネ ×6				

南蛮刀系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
南蛮刀	45000z	462	水 300		10%	——
	生产	旅团チケット ×3、鲛肌の鳞 ×7、ユニオン矿石 ×5				
└南蛮刀【鲛斩】	60000z	528	水 400		15%	——
	强化	勇气の证G ×3、ノヴァクリスタル ×5、古龙の血 ×3、大地の龙玉 ×1				

タチウオノタチ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
タチウオノタチ	6375z	297	水 150		0%	——
	生产	イチノタチウオ ×3、彻甲虫の甲壳 ×3、キレアジ ×5、カワズの油 ×2				
└タチウオノタチ改	5600z	330	水 360		0%	——
	强化	イチノタチウオ ×5、マンドラゴラ ×2、水袋 ×3、肉厚な皮 ×2				
└鲜刀ハクナギ	25000z	429	水 540		0%	——
	强化	イチノタチウオ ×10、化け鲛の刃尾 ×2、大水袋 ×3、鲛肌の鳞 ×2				

クル-エルペイン系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
クル－エルペイン	66666z	594	（觉醒：龙 120）		0%	——
	生产	恐暴龙の头壳 ×2、恐暴龙の大牙 ×5、恐暴龙の黑皮 ×3				
└カラミティペイン	70000z	627	（觉醒：龙 140）		0%	○——
	强化	恐暴龙の黑皮 ×4、恐暴龙の大牙 ×5、恐暴龙の唾液 ×6、古龙の血 ×2				
└业刀ダインスレイヴ	85000z	660	（觉醒：龙 160）		5%	○——
	强化	历战の漆黑皮 ×6、ドス黑い血 ×5、恐暴龙の宝玉 ×1、希望の证 ×4				

尾刃を模す太刀系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
尾刃を模す太刀	75000z	660	（觉醒：麻痹 80），防 +20		-15%	○○○
	生产	蛇王龙の剑鳞 ×6、蛇王龙の钢鳞 ×4、蛇王龙の胸壳 ×2、涡卷骨 ×6				
└威风堂々に薙ぐジゲン	90000z	693	（觉醒：麻痹 140），防 +25		-15%	○○○
	强化	蛇王龙の剑鳞 ×8、蛇王龙の扇刃 ×2、凶星の破片 ×3、天剑の龙玉 ×1				

单独生产

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
霸刀タンネカムトルム	99999z	726	—		15%	——
	生产	霸龙の大棘 ×3、霸龙の坚壳 ×6、霸龙の尻尾 ×1、霸龙の宝玉 ×1				
ミラドレバノン	105000z	495	龙 460		0%	——
	生产	黑龙の甲壳 ×7、黑龙の翼膜 ×3、炎龙の宝玉 ×1				

凄く风化した太刀系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄く风化した太刀	鉴定	231	—		-30%	——
	生产	太古の块 ×1				
└风化した太刀	5000z	264	—		-20%	——
	强化	大地の结晶 ×30、モンスタ－の浓汁 ×5、勇气の证G ×2				
├オヴィリオン	55555z	429	龙 580		0%	○——
	强化	大地の结晶 ×70、いにしえの龙骨 ×5、古龙の血 ×3				
└钢冰大刃	70000z	528	冰 220		0%	○——
	强化	钢龙の尖爪 ×5、钢龙の尻尾 ×3、古龙骨 ×5、勇气の证 G×2				
└ダオラ＝レイド	80000z	561	冰 350		0%	○○—
	强化	钢龙の尻尾 ×2、钢の龙鳞 ×6、钢龙の尖角 ×2、钢龙の宝玉 ×1				

铁碎牙

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
铁碎牙	4500 z	330	—		0%	○——
	生产	古き大妖の牙 ×4、绞蛇龙の牙 ×3、绞蛇龙の骨髓 ×2、ギルドチケット ×2				
└铁碎牙 D	35000z	528	（觉醒：冰 240）		0%	○○○
	强化	ギルドチケット S×3、绞蛇龙の延髓 ×1、化け鲛の锯齿 ×3、古き大妖の牙 ×2				

EX 成败刀

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
EX 成败刀	30000z	429	（觉醒：水 200）		15%	○○—
	生产	豪山龙チケット ×3、豪山龙の腕甲 ×4、荒々しい龙角 ×4、ギルドチケット ×1				
└ EX 豪刀【须佐能乎】	65000z	495	（觉醒：水 450）		25%	○○—
	强化	ギルドチケット S×3、豪山龙の上腕甲 ×4、豪龙岩 ×3、天剑の龙玉 ×1				

霸王剑

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
霸王剑	45000z	495	龙 350，防 +20		0%	○○—
	生产	サンデ－チケット ×3、影蜘蛛の坚铁角 ×4、影蜘蛛の上棘 ×3、ギルドチケット S×1				

片手剑

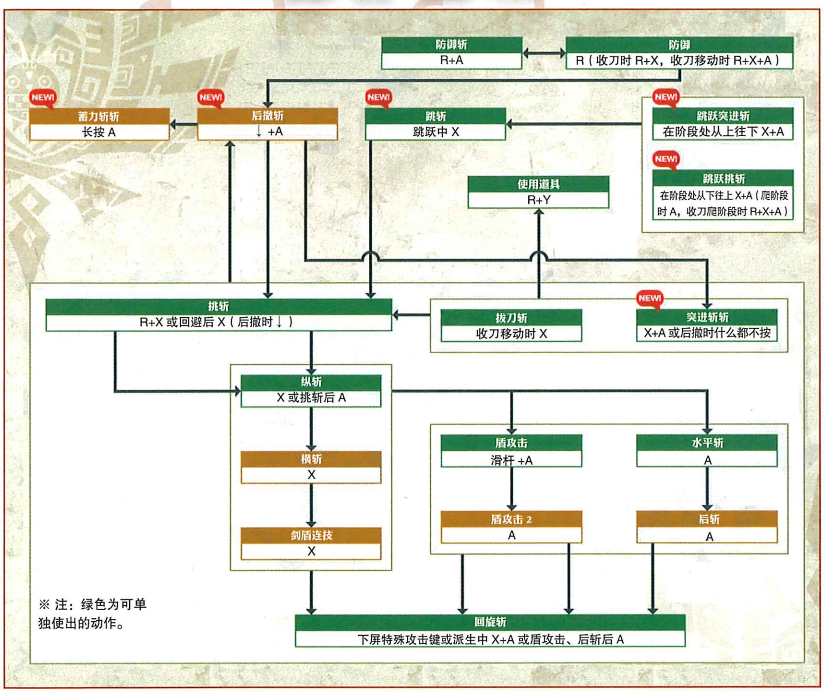
轻巧的片手剑其游击性能在所有武器中数一数二，并且还装备了盾牌，能在紧急时刻用来保命，缺点是单招攻击力太低，没有瞬间爆发力，利用灵活的行动瞄准怪物的每一个空隙逐点累积伤害是片手剑狩猎的基本。能在拔刀状态下使用道具也是片手剑独一无二的优势，一来能争取到更多的攻击时间，二来不容易错过使用道具的时机，能提高不少狩猎效率，团队狩猎中配合广域化技能更是能造福队友。

本作中片手剑最大变化是增加了一招后撤动作，可接在各种招式后面，能像长枪一样在攻击后马上拉开距离，避免被怪物的反击打到。后撤的派生也非常丰富，分为突进斩、蓄力斩和捞斩，能立即转守为攻，其中突进斩用在攻击时机比较短的时候，如果攻击时间充裕，则可以接威力更大的蓄力斩，而如果在此过程中怪物已经产生位移，那就接捞斩再接回避把动作取消掉。

高低差的动作方面，除了所有武器共通的跳跃攻击外，片手剑还有两招独有的动作，一个是能跳得更远的跳跃突进斩，即使怪物离得较远也能用跳跃攻击打到；另一个是从下往上使用的跳跃挑斩，在有阶段的地方可用这招来减小自身招式打点低的劣势，也变相增加了乘骑攻击的机会。



操作派生



招式一览

招式	威力	系统	刚体效果
跳斩	中	切断	有
跳跃挑斩	中	切断	有
跳跃突进斩	中	切断	有
拔刀斩	中	切断	有
突进斩	中	切断	有
纵斩	小	切断	无
横斩	小	切断	无
剑盾连技	小・中	打击・切断	无
回旋斩	中	切断	无
防御斩	小	切断	无
挑斩	小	切断	无
水平斩	中	切断	无
后斩	中	切断	无
盾攻击 1	小	打击	无
盾攻击 2	小	打击	无
蓄力斩	中・大	打击・切断	有（攻击时）

推荐连技

捞斩→纵斩→横斩→水平斩→后斩

解说：单手剑的基本连技，一般在怪物脚下的时候使用，如果想削减怪物的耐力，则可以把水平斩换成盾攻击。

突进斩（拔刀斩）→捞斩→纵斩→横斩→水平斩→后斩→（回旋斩）

解说：当怪物露出较大的空隙时使用的连技，突进斩用于快速拉近和怪物的距离，最后的回旋斩视情况使出，如果位置不对，则可换成回避来调整站位。

盾攻击 1→盾攻击 2→（循环）

解说：怪物中陷阱或闪光时可以使用连续的盾攻击对头部进行攻击，以快速累积晕眩值，不过只推荐在队伍中没有大锤和狩猎笛的情况下使用。

捞斩→后撤→突进斩（蓄力斩）

解说：用在怪物准备出招时，用后撤躲过攻击后再拉近距离继续攻击。

推荐技能

斩れ味レベル +1、砥石使用高速化、业物、属性攻击强化、状态异常攻击强化、广域化、罠师

武器升级表

ハンタ - ナイフ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ハンタ - ナイフ	750z	84	—		0%	——
	生产	铁矿石 ×3				
├ハンタ - ナイフ改	500z	98	—		0%	——
	强化	铁矿石 ×5				
├ソルジャ - ダガ -	850z	112	—		0%	——
	强化	狗龙の皮 ×1、ジャギイの皮 ×3、ジャギイの鳞 ×3、大地の结晶 ×5				
└コマンドダガ -	1400z	140	—		0%	——
	强化	狗龙の爪 ×2、狗龙の皮 ×3、マカライト矿石 ×5				
	生产	狗龙の爪 ×4、狗龙の皮 ×4、マカライト矿石 ×6、大きな骨 ×2				
├デッドリ - ナイフ	1750z	154	—		0%	——
	强化	狗龙の爪 ×3、桃毛兽の爪 ×3、ドラグライト矿石 ×3				
├デッドリ - ナイフ改	4900z	168	—		0%	○○—
	强化	王者のエリマキ ×2、上龙骨 ×2、ドラグライト矿石 ×7				
└マサカナイフ	20000z	196	（觉醒：毒 200）		0%	○○—
	强化	狗龙の尖爪 ×2、狗龙の上皮 ×4、ドラグライト矿石 ×2				
	生产	狗龙の尖爪 ×4、狗龙の上皮 ×5、王者のエリマキ ×2、カブレライト矿石 ×5				
└ケッツアナイフ	35000z	210	（觉醒：毒 270）		0%	○○—
	强化	狗龙の尖爪 ×3、强韧な鸟龙皮 ×5、イ - オスの上皮 ×5、鸟龙玉 ×1				
└レベリオルナイフ	40000z	238	（觉醒：毒 350）		0%	○○○
	强化	狗龙の尖爪 ×4、苍火龙の坚壳 ×2、ユニオン矿石 ×5、龙玉 ×1				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
└アンク of チエッカ－	8000z	168	龙 120		15%	——
	强化	黑蚀龙の触角 ×2、黑蚀龙の鳞 ×4、黑蚀龙の尻尾 ×1、秽れた龙� ×2				
	生产	黑蚀龙の触角 ×3、黑蚀龙の鳞 ×3、黑蚀龙の尻尾 ×2、黑蚀龙の逆鳞 ×1				
└アンク of サ－チャ－	12000z	182	龙 150		20%	——
	强化	黑蚀龙の触角 ×2、天回龙の甲壳 ×4、天回龙の浄爪 ×3、天回龙の角 ×2				
└アンク of シ－カ－	30000z	196	龙 200		25%	——
	强化	黑蚀龙の锐惨爪 ×3、黑蚀龙の上暗翼 ×3、黑蚀龙の坚壳 ×4、黑蚀龙の暗玉 ×1				
└ THE ディテクタ－	60000z	252	龙 260		30%	——
	强化	天回龙の角 ×3、天回龙の锐浄爪 ×3、天回龙の上虹翼 ×4、天回龙の光玉 ×1				
└プリンセスレイピア	4250z	168	毒 100		0%	——
	强化	雌火龙の甲壳 ×3、雌火龙の鳞 ×4、毒袋 ×5				
└クイ－ンレイピア	6350z	162	毒 130		0%	○——
	强化	火龙の翼爪 ×1、雌火龙の翼膜 ×5、雌火龙の棘 ×2、火龙の鳞 ×2				
└クイ－ンロ－ズ	30000z	210	毒 200		0%	○——
	强化	樱火龙の上鳞 ×5、雌火龙の上棘 ×3、雌火龙の逆鳞 ×1				
└ロイヤルロ－ズ	45000z	252	毒 260		0%	○——
	强化	樱火龙の坚壳 ×6、雌火龙の上棘 ×3、苍火龙の尻尾 ×3、雌火龙の红玉 ×1				
└ドスバイトダガ－	1750z	154	—		-10%	——
	强化	鸟龙种の牙 ×4、ランポスの皮 ×2、铁矿石 ×3				
	生产	ドスランポスの爪 ×3、ドスランポスの头 ×1、龙骨【中】×4				
└ドスバイトダガ－改	2150z	168	—		-5%	——
	强化	ランポスの皮 ×6、ドスランポスの头 ×1、大きな骨 ×3				
├ドスファングダガ－	5600z	196	—		0%	——
	强化	ドスランポスの爪 ×3、上龙骨 ×1、マカライト矿石 ×5				
└ドスファングダガ－改	20000z	224	（觉醒：睡眠 120）		10%	——
	强化	ランポスの尖爪 ×3、ランポスの上皮 ×7、强韧な鸟龙皮 ×4				
	生产	ランポスの尖爪 ×4、ランポスの上皮 ×8、上质な鸟龙骨 ×6、鸟龙玉 ×1				
├ドスラッシュダガ－	35000z	238	（觉醒：睡眠 190）		10%	○○—
	强化	ランポスの上鳞 ×4、鬼蛙の尖爪 ×3、铠龙の坚壳 ×3				
├ハイドライド	35000z	224	毒 140		0%	○——
	强化	イ－オスの上皮 ×5、イ－オスの毒牙 ×25、上质な鸟龙骨 ×3				
└スパイクサ－クル	30000z	238	麻痹 140		-10%	○——
	强化	绞蛇龙の上鸣甲 ×5、绞蛇龙の上皮 ×3、绞蛇龙の骨髓 ×3、绞蛇龙の牙 ×5				
└パラスパイクサ－クル	45000z	252	麻痹 150		-10%	○——
	强化	绞蛇龙の坚壳 ×4、绞蛇龙の延髓 ×1、龙玉 ×1、狱狼龙の龙壳 ×3				
└王剑シツライ	8900z	196	雷 120		0%	——
	强化	雷狼龙の角 ×1、雷狼龙の甲壳 ×3、雷狼龙の带电毛 ×3				
	生产	雷狼龙の蓄电壳 ×3、雷狼龙の角 ×2、雷狼龙の甲壳 ×4、雷狼龙の带电毛 ×4				
└王牙剑【折雷】	30000z	224	雷 160		0%	——
	强化	雷狼龙の高电壳 ×3、雷狼龙の尖爪 ×3、超电雷光虫 ×3、雷狼龙の逆鳞 ×1				
├狱剑リユウリン	55000z	224	龙 350		0%	——
	强化	狱狼龙の龙毛 ×4、狱狼龙の尖角 ×2、狱狼龙の坚壳 ×4、蚀龙虫 ×4				
└ラギアソ－ド	40000z	252	雷 180		0%	○——
	强化	海龙の高电壳 ×3、雷狼龙の尖爪 ×4、雷狼龙の坚壳 ×6、海龙の苍玉 ×1				
└ハイラギアソ－ド	60000z	280	雷 270		0%	○○—
	强化	海龙の高电壳 ×6、金狮子の尖角 ×4、金狮子の尖爪 ×4				
└ハンタ－カリンガ	650z	112	—		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×1、大地の结晶 ×3、のりこねバッタ ×1				
	生产	大地の结晶 ×4、マカライト矿石 ×2、のりこねバッタ ×1				
└アサシンカリンガ	1100z	126	—		0%	——
	强化	なぞの骨 ×4、龙骨【中】×2、のりこねバッタ ×1				
├ヴァイパ－バイト	1750z	140	麻痹 100		0%	○——
	强化	ゲネポスの皮 ×5、ゲネポスの麻痹牙 ×15、龙骨[小]×3				
└ヴァイパ－バイト改	2150z	154	麻痹 120		0%	○——
	强化	ドスゲネポスの皮 ×3、麻痹袋 ×5、雷光虫 ×2、ドラグライト矿石 ×5				
└デスパライズ	20000z	182	麻痹 150		0%	○——
	强化	ドスゲネポスの尾 ×2、ゲネポスの上皮 ×5、上质な鸟龙骨 ×6				
└ア・ジダハ－カ	30000z	196	麻痹 220		0%	○○—
	强化	灯鱼龙の上皮 ×4、灯鱼龙の上棘 ×1、ユニオン矿石 ×5				
└アジダル・ハ－カス	45000z	224	麻痹 240		0%	○○—
	强化	灯鱼龙の上棘 ×2、黑狼鸟の坚壳 ×6、イカしたクチバシ ×2、龙玉 ×1				
└ポイズンタバルジン	2150z	140	毒 180		0%	——
	强化	ゴム质の皮 ×3、龙骨【中】×2、毒袋 ×4				
	生产	ゴム质の皮 ×7、龙骨【中】×3、毒袋 ×5				
├ポイズンタバルジン改	7150z	154	毒 250		0%	——
	强化	ゴム质の皮 ×5、上龙骨 ×3、毒怪鸟の头 ×1				
├アッパ－タバルジン	20000z	182	毒 350		0%	○——
	强化	毒怪龙の紫翼 ×3、ゴム质の紫皮 ×6、尖龙骨 ×3				
└デッドリイタバルジン	35000z	196	毒 500		0%	○○—
	强化	ゴム质の上皮 ×4、猛毒袋 ×5、坚龙骨 ×2				
└ライトニングペイン	20000z	196	雷 270		0%	○——
	强化	ゴム质の上皮 ×4、尖龙骨 ×3、电气袋 ×5、雷光虫 ×10				
└雷神剑インドラ	40000z	224	雷 400		0%	○——
	强化	毒怪鸟の紫翼 ×6、魅惑色の翼膜 ×5、苍火龙の翼 ×4、电击袋 ×5				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
└バ－ンエッジ	8900z	196	火 100		0%	——
	强化	火龙の甲壳 ×4、火龙の鳞 ×4、火炎袋 ×3、火龙の翼膜 ×2				
├バ－ンエッジ改	30000z	238	火 120		0%	○——
	强化	火龙の坚壳 ×4、火龙の翼 ×2、火龙の延髓 ×2、爆炎袋 ×3				
└イフリ－トマロウ	40000z	266	火 150		0%	○——
	强化	火龙の上鳞 ×5、苍火龙の坚壳 ×5、苍火龙の上鳞 ×4、火龙の红玉 ×1				
└ゴ－ルドマロウ	65000z	280	火 200		0%	○——
	强化	金火龙の坚壳 ×8、金火龙の上鳞 ×8、火龙の煌液 ×3、雌火龙の红玉 ×1				
└ディオスエッジ	16000z	196	爆破 150		0%	——
	强化	碎龙の甲壳 ×3、碎龙の黑曜甲 ×2、碎龙の尻尾 ×1、碎龙の头壳 ×1				
└ディオスエッジ改	30000z	210	爆破 180		0%	——
	强化	碎龙の拳 ×2、なぞの粘菌 ×5、碎龙の骨髓 ×2、轰龙の上鳞 ×4				
└爆碎の裂剑	55000z	238	爆破 220		0%	——
	强化	碎龙の坚壳 ×5、碎龙の坚黑曜甲 ×4、狱炎石 ×2、碎龙の宝玉 ×1				

ボ－ンククリ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ボ－ンククリ	975z	112	—		0%	——
	生产	龙骨[小]×2、なぞの骨 ×1				
└ボ－ンククリ改	850z	126	—		0%	——
	强化	龙骨[小]×3、鸟龙种の牙 ×3				
├チ－フククリ	1400z	140	—		0%	——
	强化	龙骨【中】×1、龙骨[小]×2、カラ骨 ×5、铁矿石 ×3				
└シャ－ドカッタ－	3650z	168	冰 100		-15%	——
	强化	化け鲛のヒレ ×4、化け鲛の皮 ×4、カワズの油 ×4、肉厚な皮 ×4				
├シャ－ドカッタ－改	8000z	196	冰 120		-15%	——
	强化	化け鲛の鳞 ×4、化け鲛の刃尾 ×3、冰结袋 ×2、レビテライト矿石 ×5				
└シャ－ドフィンソ－ド	30000z	238	冰 180		-10%	——
	强化	化け鲛の上ヒレ ×4、化け鲛の上皮 ×3、化け鲛の锯齿 ×4、冻结袋 ×4				
└エクスシャ－プフィン	45000z	252	冰 210		-10%	——
	强化	化け鲛の上ヒレ ×6、化け鲛の上鳞 ×5、カワズの殿油 ×4、碎龙の坚壳 ×4				
└レックスクロウ	9800z	210	—		-15%	——
	强化	轰龙の爪 ×3、轰龙の牙 ×3、轰龙の甲壳 ×3				
	生产	轰龙の爪 ×4、轰龙の牙 ×4、轰龙の甲壳 ×3				
└轰剑【虎眼】	30000z	252	—		-10%	——
	强化	轰龙の尖爪 ×4、轰龙の坚壳 ×6、轰龙の尻尾 ×2				
└カ－サスクロウ	40000z	266	（觉醒：爆破 80）		-5%	——
	强化	黑轰龙の上鳞 ×8、轰龙のアギト ×1、黑轰龙の锐牙 ×2				
└卫剑【虎啸】	70000z	280	（觉醒：爆破 150）		10%	○——
	强化	大轰龙の爆爪 ×3、大轰龙の锐牙 ×5、大轰龙の尻尾 ×1、大轰龙の尖爪 ×3				
└星纹の剑盾	2150z	140	防 +10		0%	——
	强化	彻甲虫の甲壳 ×2、彻甲虫の羽 ×3、大地の结晶 ×5				
	生产	彻甲虫の角 ×2、彻甲虫の甲壳 ×3、飞甲虫の甲壳 ×4				
└スタ－ア－ムズ	2600z	154	防 +15		0%	——
	强化	彻甲虫の角 ×3、モンスタ－の体液 ×4、マカライト矿石 ×3、鬼蛙の爪 ×4				
├スタ－グラディウス	3100z	168	防 +20		0%	——
	强化	彻甲虫の羽 ×4、盾虫の甲壳 ×2、ドラグライト矿石 ×4、キラビ－トル ×6				
├十字纹の剑盾	8900z	182	水 120，防 +25		0%	○——
	强化	重甲虫の爪 ×3、重甲虫の大颚 ×2、水袋 ×4、彻甲虫の角 ×2				
└スペリオルクロス	30000z	238	水 180，防 +30		0%	○——
	强化	重甲虫の锐爪 ×3、重甲虫の坚胸壳 ×4、彻甲虫の尖角 ×4、彻甲虫の坚壳 ×6				
└两圣十字グラディアト	50000z	252	水 210，防 +40		0%	○——
	强化	重甲虫の坚壳 ×6、大水袋 ×6、黑轰龙の坚壳 ×5、浓缩重甲エキス ×1				
└フレイムサイフォス	8900z	210	火 180，防 +15		-30%	——
	强化	铠龙の甲壳 ×2、岩龙の甲壳 ×2、红莲石 ×2、火炎袋 ×2				
	生产	铠龙の甲壳 ×6、铠龙の头壳 ×1、铠龙の翼 ×3、红莲石 ×4				
└フレイムサイフォス改	20000z	252	火 200，防 +20		-25%	——
	强化	铠龙の甲壳 ×6、铠龙の翼 ×6、カブレライト矿石 ×8				
└豪剑アグニ	55000z	294	火 300，防 +20		-25%	——
	强化	黑铠龙の坚壳 ×5、黑铠龙の头壳 ×2、爆炎袋 ×6、铠龙の延髓 ×1				
└スケイルソ－ド	2150z	140	睡眠 100		5%	○——
	强化	影蜘蛛の铁角 ×2、影蜘蛛の棘 ×1、睡眠袋 ×3				
	生产	影蜘蛛の爪 ×2、影蜘蛛の甲壳 ×3、睡眠袋 ×5				
└スケイルソ－ド改	7150z	154	睡眠 130		5%	○——
	强化	影蜘蛛の爪 ×3、影蜘蛛の甲壳 ×4、红莲石 ×2、モンスタ－の体液 ×6				
└ブラッドスケルソ－ド	20000z	182	睡眠 160		15%	○——
	强化	影蜘蛛の锐爪 ×3、影蜘蛛の坚铁角 ×3、影蜘蛛の坚壳 ×4、モンスタ－の浓汁 ×3				
└ブラッディネルソ－ド	45000z	224	睡眠 180		25%	○——
	强化	影蜘蛛の上棘 ×4、影蜘蛛の坚壳 ×5、イカしたクチバシ ×2、岩龙の泪 ×1				

ルドロスネイル系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ルドロスネイル	2625z	140	水 150		0%	——
	生产	水兽の爪 ×2、海绵质の皮 ×2、鸟龙种の牙 ×5、龙骨【中】×1				
└ロアルクロウ	3100z	154	水 200		0%	——
	强化	水兽の爪 ×2、海绵质の皮 ×2、桃毛兽の爪 ×2、水袋 ×5				
└オデッセイ	20000z	210	（觉醒：水 230）		0%	○○—
	强化	铠龙の头壳 ×1、鬼蛙の巨大牙 ×2、奇猿狐の刚毛 ×4				
└オデッセイブレイド	35000z	238	（觉醒：水 380）		0%	○○—
	强化	奇猿狐の坚长骨 ×4、青怪鸟の坚壳 ×2、彻甲虫の尖角 ×2、ユニオン矿石 ×3				

タクスギア系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
タクスギア	30000z	168	（觉醒：冰 320）		0%	○——
	生产	カブレライト矿石 ×2、大地の结晶 ×10、モンスタ－の浓汁 ×3、上质な鸟龙骨 ×3				
└クラニウムラス	40000z	182	（觉醒：冰 400）		0%	○○○
	强化	ユニオン矿石 ×4、いにしえの龙骨 ×2、鸟龙玉 ×1、冰结晶 ×20				

ねこ? ぱんち系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ねこ? ぱんち	1650z	98	麻痹 200		0%	○○—
	生产	肉球のスタンプ ×2、お食事券 ×1、绞蛇龙の牙 ×2				
└ねこ? ぱんち改	8000z	112	麻痹 220		0%	○○—
	强化	肉球のスタンプ ×3、ゲネポスの麻痹牙 ×6、勇气の证 ×3				
└にゃんにゃんぼう	40000z	126	麻痹 280		0%	○○○
	强化	肉球のスタンプ ×5、麻痹袋 ×3、勇气の证 G×3				

ガノフィンスパイク系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ガノフィンスパイク	4650z	140	睡眠 150		0%	——
	生产	水龙のヒレ ×1、水龙の鳞 ×2、睡眠袋 ×5				
└ガノフィンスパイク改	7150z	168	睡眠 180		0%	——
	强化	水龙のヒレ ×3、铠龙の头壳 ×2、眠鱼 ×10				
└ハイガノススパイク	35000z	210	睡眠 250		0%	○——
	强化	水龙の鳞 ×5、古代鱼 ×2、上质な鸟龙骨 ×4				

紫电系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
紫电	30000z	140	雷 350，防 +10		0%	○——
	生产	キリンの雷角 ×1、キリンのたてがみ ×3、キリンの皮 ×15、怪鸟の甲壳 ×5				
└雷神剑キリン	70000z	182	雷 480，防 +15		0%	○○—
	强化	キリンの苍角 ×2、キリンの上皮 ×25、龙玉 ×2、超电雷光虫 ×25				

武者备え系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
武者备え	30000z	168	水 300		10%	——
	生产	豪山龙の红鳞 ×8、荒々しい龙角 ×2、豪山龙の腕甲 ×2				
└豪剑【天羽々斩】	65000z	196	水 470，防 +30		20%	○——
	强化	荒々しい龙尖角 ×3、豪山龙の上腕甲 ×5、大地の龙玉 ×1、狱狼龙の昏玉 ×1				

裂き爪と刚皮の盾系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
裂き爪と刚皮の盾	75000z	308	（觉醒：麻痹 90），防 +15		-25%	○○—
	生产	蛇王龙の扇刃 ×4、蛇王龙の尾壳 ×3、蛇王龙の钢皮 ×3、涡卷骨 ×6				
└二律背反の矛盾カイト	90000z	336	（觉醒：麻痹 120），防 +20		-20%	○○—
	强化	蛇王龙の扇刃 ×4、蛇王龙の剑鳞 ×3、蛇王龙の胸壳 ×3、天剑の龙玉 ×1				

单独生产

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
冰神剑キリン	75000z	196	冰 450，防 +15		0%	○——
	生产	キリンの冰角 ×4、キリンの苍角 ×3、ノヴァクリスタル ×10、ライトクリスタル ×20				
黑龙剑	105000z	280	龙 200		0%	○○○
	生产	黑龙の角 ×4、黑龙の鳞 ×9、炎龙の宝玉 ×1				
黑灭龙剑	105000z	238	爆破 300		0%	○○○
	生产	黑龙の红角 ×2、黑龙の红鳞 ×9、钢龙の宝玉 ×1、恐暴龙の宝玉 ×1				

凄くさびた片手剑系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄くさびた片手剑	鉴定	112	—		-50%	——
	生产	さびた块				
└さびた片手剑	5000z	126	—		-40%	——
	强化	大地の结晶 ×20、モンスタ－の体液 ×5				
├封龙剑【绝一门】	22222z	126	龙 420		0%	○——
	强化	大地の结晶 ×40、冰结袋 ×2、火炎袋 ×2、勇气の证 ×1				
└封龙剑【怨绝一门】	44444z	168	龙 520		0%	○——
	强化	大地の结晶 ×60、いにしえの龙骨 ×2、火龙の延髓 ×2				
└钢冰剑	70000z	252	冰 220		5%	○○—
	强化	钢龙の尖爪 ×2、钢龙の坚壳 ×5、钢の龙鳞 ×3				
└エストレモ=ダオラ	80000z	266	冰 260		10%	○○—
	强化	钢龙の尖角 ×3、钢龙の翼膜 ×4、钢龙の宝玉 ×1				

凄く风化した片手剑派生系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄く风化した片手剑	鉴定	98	—		-30%	——
	生产	太古の块				
└风化した片手剑	5000z	112	—		-20%	——
	强化	大地の结晶 ×30、モンスタ－の浓汁 ×5、勇气の证 G×2				
└祀导器【一门外】	55555z	140	龙 600		0%	○○○
	强化	大地の结晶 ×70、いにしえの龙骨 ×3、古龙骨 ×5				

ヒ-ロ-ブレイド系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ヒ－ロ－ブレイド	—	210	（觉醒：爆破 120）		30%	○——
	入手	ぽかぽか岛扩张到最大阶段并完成了チコ村最终任务"高难度：霸を见てせざるは"后，在ぽかぽか岛的石像处拔出				
└マスタ－ブレイド	60000z	224	（觉醒：爆破 230）		40%	○——
	强化	炎王龙のたてがみ ×6、霸龙の宝玉 ×1、希望の证 ×5				

EX 武者备え

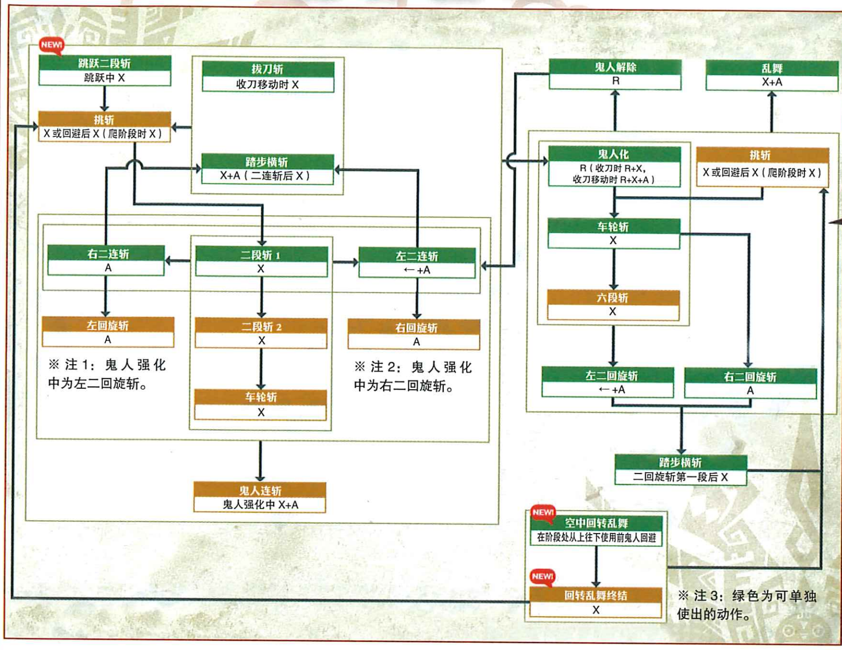
武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
EX 武者备え	30000z	182	（觉醒：水 220）		10%	○○—
	生产	豪山龙チケット ×2、豪山龙の甲岩壳 ×3、大地の龙玉 ×1、豪山龙の红鳞 ×4				
└ EX 豪剑【天羽々斩】	65000z	224	（觉醒：水 450）		30%	○○○
	强化	ギルドチケット S×3、豪山龙の坚岩壳 ×7、豪龙岩 ×5、天剑の龙玉 ×1				

双剑

双剑和片手剑一样也是注重连续攻击的武器，虽然单发招式的攻击力不高，但只要一有长时间的攻击机会，连绵不断的攻击能对怪物造成巨大伤害。双剑的特点在于拥有鬼人化和鬼人强化两个强化状态，鬼人化中，耐力会不断消耗，但招式性能加强，同时还有附带刚体效果、能使用回避性能更高的鬼人回避以及高威力的鬼人乱舞等好处，不过当耐力槽减完后鬼人化也会自动解除。鬼人化中攻击命中怪物能积蓄耐力槽下方的鬼人槽，鬼人槽满了后回到通常状态就会进入鬼人强化状态，该状态可以看作是鬼人化状态的延续，不过改为消耗鬼人槽，随着时间经过，或非鬼人化状态下使用鬼人回避以及鬼人连斩都会导致鬼人槽减少，清空后鬼人强化状态就会自动解除，所以战斗中要时常通过鬼人化和鬼人强化切换来维持高输出。

除了有一般跳跃攻击外，双剑还有一个独有的空中招式——空中回转乱舞，攻击距离和攻击力都比普通的跳跃攻击更理想，并且在落地时还能派生专用终结技，就算没乘骑到怪物，伤害也是很可观的，在有阶段的地方可以积极使用。

操作派生





招式一览

招式	威力	系统	刚体效果
跳跃二段斩	小・小	切断	有
空中回转乱舞	小・小・小・小	切断	有
回转乱舞终结	中・中	切断	有
二段斩 1	小・小	切断	无
二段斩 2	小・小	切断	无
车轮斩	小・大	切断	无
拔刀斩	小・小	切断	有
踏步横斩	小・小	切断	有
挑斩	中	切断	无
左二连斩	小・小	切断	无
右二连斩	小・小	切断	无
左回旋斩	中・小・小	切断	有
右回旋斩	中・小・小	切断	有
左二回旋斩	中・小・小・中・小・小	切断	有
右二回旋斩	中・小・小・中・小・小	切断	有
鬼人连斩	小・小・小・小・极大	切断	有
六段斩	小・小・小・小・大	切断	有
乱舞	大・小・小・小・小・极大	切断	有

推荐连技

通常状态

踏步横斩（拔刀斩）→挑斩→二段斩 1→（二段斩 2）→（车轮斩）→二连斩

解说：通常状态下的基本连技，一般用于较短的攻击时机，以踏步横斩拉近距离，如果时间允许，还可在中间加入二段斩 2 和二段斩 3。

（鬼人强化状态）二段斩 1→二段斩 2→（车轮斩）→鬼人连斩

解说：主要伤害在最后的鬼人连斩，所以前面的招式大可不必太复杂，视情况也可将二段斩 2 省略掉。

鬼人化状态

二段斩 1→二段斩 2→乱舞

解说：怪物露出大空隙时的连技，对弱点部位使出能瞬间带来巨大伤害，但要注意乱舞后的硬直较大，攻击完毕后要用回避动作取消。

推荐技能

斩れ味レベル +1、砥石使用高速化、业物、属性攻击强化、状态异常攻击强化、ランナ－、体术、スタミナ急速回复、回避性能、（高级）耳栓

武器升级表

ツインダガ - 系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ツインダガ－	750z	84	—		0%	——
	生产	マカライト矿石 ×1、大地の结晶 ×2				
└ツインダガ－改	850z	98	—		0%	——
	强化	大地の结晶 ×3、铁矿石 ×2、のりこねバッタ ×2				
├デュエルツインダガ－	1100z	112	—		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×3、铁矿石 ×6、大地の结晶 ×4、とがった牙 ×2				
	生产	マカライト矿石 ×5、铁矿石 ×6、大地の结晶 ×4、とがった牙 ×4				
├デュアルトマホ－ク	1400z	140	—		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×7、大地の结晶 ×8、モンスタ－の体液 ×2				
├デュアルトマホ－ク改	2150z	154	—		0%	——
	强化	ドラグライト矿石 ×4、マカライト矿石 ×8、铁矿石 ×5				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
├デュアルハ－ケン	5600z	182	—		0%	○——
	强化	红莲石 ×4、ドラグライト矿石 ×6、マカライト矿石 ×10				
└ハリケ－ン	20000z	196	（觉醒：冰 220）		0%	○○—
	强化	カブレライト矿石 ×3、大地の结晶 ×10、マカライト矿石 ×15				
	生产	カブレライト矿石 ×3、大地の结晶 ×12、マカライト矿石 ×20				
└サイクロン	35000z	210	（觉醒：冰 260）		0%	○○○
	强化	ユニオン矿石 ×3、狱炎石 ×3、ドラグライト矿石 ×20				
└レックスライサ－	8900z	196	—		-20%	○——
	强化	轰龙の爪 ×6、轰龙の牙 ×2、轰龙の鳞 ×2				
	生产	轰龙の爪 ×6、轰龙の牙 ×2、轰龙の鳞 ×2				
└轰爪【虎血】	30000z	238	—		-15%	○——
	强化	轰龙の尖爪 ×6、轰龙の锐牙 ×2、轰龙のアギト ×1				
└カ－サスライサ－	40000z	252	（觉醒：爆破 80）		-5%	○——
	强化	黑轰龙の尖爪 ×6、黑轰龙の上鳞 ×2、黑轰龙の锐牙 ×2、坚龙骨 ×4				
└冲爪【虎豹】	70000z	266	（觉醒：爆破 100）		5%	○——
	强化	大轰龙の爆爪 ×6、大轰龙の锐牙 ×3、脉动する爆心 ×1				
└ク－ラ－ダガ－	2600z	126	冰 150		0%	——
	强化	冰结晶 ×10、アルビノエキス ×4、マカライト矿石 ×2				
└ク－ラ－ダガ－改	4900z	140	冰 220		0%	——
	强化	レビテライト矿石 ×4、アルビノの中落ち ×1、ドラグライト矿石 ×3、冰结晶 ×4				
└アイシクルダガ－	20000z	154	冰 300		0%	——
	强化	カブレライト矿石 ×6、上质な鸟龙骨 ×4、ドラグライト矿石 ×5、冰结晶 ×8				
	生产	ノヴァクリスタル ×2、冰结晶 ×20、冰结袋 ×5				
└フロ－ズン＝デス	35000z	182	冰 350		0%	——
	强化	ユニオン矿石 ×4、冻结袋 ×1、カブレライト矿石 ×4				
└インセクトオ－ダ－	1750z	140			5%	——
	强化	飞行虫の甲壳 ×6、甲虫の腹袋 ×4、モンスタ－の体液 ×4、ゲネポスの皮 ×3				
├インセクトオ－ダ－改	5600z	168			5%	——
	强化	甲虫の大颚 ×2、飞行虫の羽 ×4、上龙骨 ×5、キラビ－トル ×6				
└インセクトスライサ－	20000z	182	（觉醒：麻痹 80）		10%	○——
	强化	ランゴスタの薄羽 ×6、上质な腹袋 ×4、モンスタ－の浓汁 ×4、ドスヘラクレス ×2				
└インセクトアラ－ト	40000z	224	（觉醒：麻痹 120）		20%	○○—
	强化	御甲虫の薄羽 ×8、蚀龙虫 ×8、マレコガネ ×10				
└オ－ダ－レイピア	2600z	140	水 80		5%	○——
	强化	ドラグライト矿石 ×5、ライトクリスタル ×4、影蜘蛛の爪 ×3				
	生产	ドラグライト矿石 ×3、ライトクリスタル ×4、マカライト矿石 ×8、小金鱼 ×10				
└ホ－リ－セ－バ－	4900z	154	水 120		5%	○○—
	强化	レビテライト矿石 ×3、ライトクリスタル ×8、重甲虫の爪 ×4				
└ギルドナイトセ－バ－	20000z	168	水 180		5%	○○—
	强化	カブレライト矿石 ×4、ドスヘラクレス ×10、御甲虫の尖角 ×3				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
└マスタ－セイバ－	35000z	182	水 200		10%	○○○
	强化	ノヴァクリスタル ×2、カブレライト矿石 ×10、マレコガネ ×10、岩龙の泪 ×1				
└ジャギットショテル	1400z	126	—		0%	——
	强化	狗龙の爪 ×2、ジャギイの鳞 ×2、ジャギイの皮 ×2、鸟龙种の牙 ×4				
	生产	狗龙の爪 ×3、ジャギイの鳞 ×3、ジャギイの皮 ×3、大地の结晶 ×3				
└リ－デルショテル	1750z	154	—		0%	——
	强化	狗龙の爪 ×3、狗龙の皮 ×4、奇猿狐の长骨 ×2				
├クロウ of リッパ－	8000z	168	龙 100		10%	——
	强化	黑蚀龙の惨爪 ×6、黑蚀龙の触觉 ×2、黑蚀龙の甲壳 ×4、秽れた龙鳞 ×3				
	生产	黑蚀龙の惨爪 ×8、黑蚀龙の触觉 ×3、黑蚀龙の甲壳 ×4、黑蚀龙の逆鳞 ×1				
└クロウ of ハンガ－	12000z	182	龙 140		20%	——
	强化	黑蚀龙の鳞 ×4、天回龙の浄爪 ×8、天回龙の鳞 ×6、天回龙の虹翼 ×2				
└クロウ of キャリア－	30000z	196	龙 180		20%	——
	强化	黑触龙の锐惨爪 ×6、黑触龙の尖触角 ×2、黑触龙の坚壳 ×5、黑触龙の逆鳞 ×1				
└THE アポストル	60000z	224	龙 200		25%	○——
	强化	天回龙の锐浄爪 ×6、天回龙の上虹翼 ×2、天回龙の坚壳 ×5、天回龙の逆鳞 ×2				
└ジョ－ズクリ－パ－	3100z	168	冰 80，水 40		0%	——
	强化	化け鲛の锯齿 ×4、化け鲛のヒレ ×4、冰结袋 ×3、水袋 ×3				
└ジョ－ズクリ－パ－改	8000z	182	冰 120，水 80		0%	——
	强化	化け鲛の鳞 ×6、重甲虫の甲壳 ×4、重甲虫の円月尾 ×3、カワズの油 ×4				
└ク－ルクリ－パ－	30000z	196	冰 180，水 140		0%	——
	强化	化け鲛の上ヒレ ×6、化け鲛の上皮 ×4、冻结袋 ×5、大水袋 ×5				
└フロ－ズンクリ－パ－	45000z	210	冰 260，水 220		0%	——
	强化	化け鲛の上鳞 ×8、カワズの殿油 ×4、黑轰龙の锐牙 ×6、浓缩重甲エキス ×1				

ボ－ンシックル系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ボ－ンシックル	975z	112	—		0%	——
	生产	なぞの骨 ×2、鸟龙种の牙 ×3				
└ボ－ンシックル改	850z	126	—		0%	——
	强化	鸟龙种の牙 ×5、なぞの骨 ×4				
├チ－フシックル	1100z	140	—		0%	——
	强化	龙骨【小】×3、とがった牙 ×4、のりこねバッタ ×1				
└デュアルタバルジン	2150z	140	毒 100		0%	——
	强化	ゴム质の皮 ×4、毒袋 ×4、龙骨【中】×4				
	生产	ゴム质の皮 ×8、龙骨【中】×6、毒袋 ×6、毒怪鸟の头 ×2				
├デュアルタバルジン改	2600z	154	毒 130		0%	——
	强化	ゴム质の皮 ×3、影蜘蛛の铁角 ×3、影蜘蛛の棘 ×5				
├ツヴァイタバルジン	7150z	168	毒 180		0%	——
	强化	ドスイ－オスの头 ×1、ドスイ－オスの皮 ×5、上龙骨 ×4				
└フェイタルポイズン	20000z	196	毒 200		0%	——
	强化	ゴム质の紫皮 ×4、毒怪鸟の紫翼 ×4、毒怪鸟の头 ×1、猛毒袋 ×6				
└モ－タルポイズン	40000z	224	毒 280		0%	——
	强化	ゴム质の紫皮 ×6、影蜘蛛の坚铁角 ×2、影蜘蛛の上棘 ×4、黑铠龙の坚壳 ×2				
└双剑オオナズチ	70000z	238	毒 350		0%	——
	强化	霞龙の上皮 ×6、霞龙の尻尾 ×2、霞龙の宝玉 ×1				
└ツインフレイム	8900z	182	火 120		0%	——
	强化	火龙の鳞 ×4、雌火龙の鳞 ×4、火龙の翼膜 ×2、雌火龙の翼膜 ×2				
	生产	火龙の鳞 ×6、雌火龙の鳞 ×6、火龙の骨髓 ×2、火炎袋 ×8				
└ツインハイフレイム	20000z	196	火 140		0%	——
	强化	火龙の尻尾 ×3、爆炎袋 ×3、火龙の逆鳞 ×1、雌火龙の逆鳞 ×1				
└双剑リュウノツガイ	30000z	210	火 170		0%	——
	强化	火龙の坚壳 ×5、雌火龙の坚壳 ×5、火龙の红玉 ×1、雌火龙の红玉 ×1				
└ゲキリュウノツガイ	65000z	266	火 200		0%	——
	强化	银火龙の上鳞 ×6、金火龙の上鳞 ×6、火龙の延髓 ×4、火龙の煌液 ×3				
└ピンクボンボン	3100z	182	—		-25%	○○—
	强化	コンガの毛 ×10、桃毛兽の爪 ×2、桃毛兽の牙 ×4				
└ファンキ－ボンボン	8000z	196	—		-20%	○○—
	强化	桃毛兽の毛 ×10、极彩色の毛 ×4、雷狼兽の带电毛 ×4				
└ジャングルボンボン	20000z	210	（觉醒：睡眠 100）		-15%	○○○
	强化	绿毛兽の刚毛 ×6、绿毛兽の尖爪 ×2、坚牢な骨 ×4				
└エバ－グリ－ン	35000z	238	（觉醒：睡眠 120）		-10%	○○○
	强化	绿毛兽の刚毛 ×8、绿毛兽の锐牙 ×4、绞蛇龙の上鸣甲 ×4				
├ツイストルクル	1400z	126	水 80		-5%	——
	强化	彻甲虫の甲壳 ×6、モンスタ－の体液 ×4、水袋 ×2、铁矿石 ×5				
├ヘリカルトルクル	2600z	154	水 120		-10%	○——
	强化	彻甲虫の角 ×3、鬼蛙の甲壳 ×5、鬼蛙の爪 ×3、ドラグライト矿石 ×4				
└エンドミルトルク	8900z	168	水 150，防 +5		0%	○——
	强化	重甲虫の甲壳 ×3、重甲虫の爪 ×2、ドラグライト矿石 ×10、重甲エキス ×1				
	生产	重甲虫の爪 ×4、重甲虫の大颚 ×4、レビテライト矿石 ×5、重甲エキス ×1				
└ラセンエッジ	30000z	182	水 210，防 +10		0%	○○—
	强化	重甲虫の坚壳 ×3、彻甲虫の坚壳 ×3、大水袋 ×4、カブレライト矿石 ×10				
└旋怀ジャイロエッジ	50000z	210	水 260，防 +10		0%	○○—
	强化	重甲虫の锐爪 ×4、彻甲虫の尖角 ×4、苍火龙の坚壳 ×5、浓缩重甲エキス ×1				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
├スノウツインズ	2600z	154	冰 100		0%	○——
	强化	白兔兽の毛 ×8、白兔兽の腹甲 ×2、白兔兽の冰爪 ×4				
	生产	白兔兽の毛 ×8、白兔兽の腹甲 ×3、白兔兽の冰爪 ×5、白兔兽の耳 ×2				
└スノウジェミニ	7150z	168	冰 120		0%	○○—
	强化	白兔兽の腹甲 ×4、白兔兽の耳 ×2、冰结袋 ×2、重甲虫の大颚 ×2				
└ウルクスアンドゥ	30000z	196	冰 220		0%	○○—
	强化	白兔兽の刚毛 ×6、白兔兽の坚腹甲 ×4、白兔兽の冻爪 ×2				
└ウルクスアルマス	40000z	210	冰 240		0%	○○○
	强化	白兔兽の冻爪 ×4、白兔兽の大耳 ×4、冻结袋 ×2、狱狼龙の龙毛 ×4				
└ツインチェ－ンソ－	2150z	140	雷 80		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×6、雷光虫 ×5、鬼蛙の大牙 ×3				
	生产	鬼蛙の爪 ×3、マカライト矿石 ×10、雷光虫 ×10、カワズの油 ×4				
└王双刃ハタタカミ	8900z	196	雷 140		0%	——
	强化	雷狼龙の爪 ×2、雷狼龙の带电毛 ×3、雷狼龙の甲壳 ×3				
└王牙双刃【土雷】	30000z	210	雷 180		0%	——
	强化	雷狼龙の尖角 ×3、雷狼龙の高电壳 ×4、雷狼龙の尖爪 ×2、雷狼龙の碧玉 ×1				
├雷双刃ツインクルス	55000z	238	雷 240		10%	——
	强化	海龙の高电壳 ×4、雷狼龙の坚壳 ×4、海龙の苍玉 ×1				
└狱双刃リュウソウ	55000z	252	龙 280，雷 300		0%	○——
	强化	狱狼龙の尖角 ×2、狱狼龙の龙毛 ×4、雷狼龙の坚壳 ×4、雷狼龙の尖爪 ×3				
└ランポスクロウズ	1400z	140	—		0%	——
	强化	ドスランポスの爪 ×2、ドスランポスの皮 ×1、ランポスの鳞 ×3、ランポスの皮 ×2				
	生产	ドスランポスの爪 ×3、ドスランポスの头 ×1、盾虫の甲壳 ×2				
├ハイランポスクロウズ	1750z	154	—		0%	○○—
	强化	ドスランポスの爪 ×6、ドスランポスの头 ×1、カワズの油 ×2				
└テッセン【鸟】	6350z	182	—		15%	○○—
	强化	黑狼鸟の鳞 ×6、黑狼鸟の尻尾 ×1、黑狼鸟のたてがみ ×3				
└テッセン【狼】	20000z	196	（觉醒：毒 180）		25%	○○○
	强化	黑狼鸟の翼 ×4、黑狼鸟の甲壳 ×4、坚牢な骨 ×4				
└テッセン【凶】	55000z	224	（觉醒：毒 220）		35%	○○○
	强化	黑狼鸟の上鳞 ×4、黑狼鸟のたてがみ ×3、黑狼鸟の地狱耳 ×2、龙玉 ×1				
└クックツインズ	2150z	140	火 70		0%	——
	强化	怪鸟の耳 ×2、怪鸟の鳞 ×8、岩龙の甲壳 ×2				
└クックツインズ改	8900z	154	火 190		0%	——
	强化	红莲石 ×4、怪鸟の翼膜 ×4、火炎袋 ×4				
	生产	红莲石 ×4、怪鸟の鳞 ×10、怪鸟の耳 ×2、巨大なクチバシ ×1				
├双刃イヤンクック	20000z	182	火 240		0%	——
	强化	立派なクチバシ ×1、青怪鸟の上鳞 ×4、青怪鸟の坚壳 ×4、鸟龙玉 ×1				
└ディオスライサ－	16000z	210	爆破 120		0%	——
	强化	碎龙の甲壳 ×3、碎龙の黑曜甲 ×2、碎龙の头壳 ×1、なぞの粘菌 ×3				
└ディオスライサ－改	30000z	224	爆破 150		0%	——
	强化	碎龙の拳 ×3、なぞの粘菌 ×5、碎龙の骨髓 ×2、火龙の坚壳 ×5				
└爆碎の双刃	55000z	238	爆破 200		0%	○○—
	强化	碎龙の坚壳 ×3、碎龙の坚黑曜甲 ×4、碎龙の尖头壳 ×2、碎龙の宝玉 ×1				

双龙剑系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
双龙剑	24000z	182	龙 220		0%	○——
	生产	老山龙の角 ×1、老山龙の甲壳 ×3、レビテライト矿石 ×5				
└双龙剑【极】	40000z	224	龙 280		0%	○○—
	强化	老山龙の大爪 ×2、狱狼龙の龙壳 ×5、蚀龙虫 ×7、狱狼龙の昏玉 ×1				
└双龙剑【极冲】	65000z	238	龙 320		0%	○○○
	强化	老山龙の角 ×2、天剑の龙玉 ×1、豪龙岩 ×4、古龙の血 ×5				

アイル－君メラル－君系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
アイル－君メラル－君	1650z	112	麻痹 150		0%	○○—
	生产	オトモチケット ×2、绞蛇龙の牙 ×3、麻痹袋 ×5、肉球のスタンプ ×3				
└アイル－样メラル－样	35000z	126	麻痹 200		0%	○○○
	强化	オトモチケット ×2、勇气の证 ×2、肉球のスタンプ ×5、绞蛇龙の延髓 ×2				

ガノカットラス系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ガノカットラス	3900z	154	水 120		0%	——
	生产	水龙のヒレ ×2、水龙の鳞 ×1、キレアジ ×10、水袋 ×3				
└ガノスマチェ－テ	16000z	182	水 200		0%	——
	强化	水龙のヒレ ×2、豪山龙の甲岩壳 ×4、ドラグライト矿石 ×4				
└スラスヴェルデン	30000z	196	睡眠 180，水 250		0%	○——
	强化	水龙の鳞 ×2、水龙のヒレ ×2、古代鱼 ×2、桃岩龙の翼 ×2				
└ヴァッサ－ヴェルデン	45000z	210	睡眠 220，水 320		0%	○——
	强化	水龙の鳞 ×3、水龙のヒレ ×2、黑狼鸟の上鳞 ×6				

食いしん坊セット系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
食いしん坊セット	7350z	126	—		0%	○○—
	生产	红莲石 ×2、お食事券 ×10、火龙の骨髓 ×2				
└シロエツ－ル	35000z	168	（觉醒：火 400）		0%	○○○
	强化	高级お食事券 ×5、红莲石 ×10、鬼蛙の尖爪 ×4				

メルトウォ－リア系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
メルトウォ－リア	45000z	266	毒 150，火 260，防 +20		-20%	○——
	生产	黑铠龙の头壳 ×4、铠龙の头壳 ×4、猛毒袋 ×4、铠龙の延髓 ×1				
└メルトブレイヴァ－	60000z	280	毒 170，火 320，防 +20		-15%	○——
	强化	狱炎石 ×4、狱炎の龙鳞 ×6、炎王龙の坚壳 ×4、龙玉 ×2				

迅雷系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
迅雷	30000z	140	雷 280		0%	○——
	生产	キリンの雷角 ×4、キリンのたてがみ ×2、キリンの皮 ×5、巨大なクチバシ ×1				
└双雷剑キリン	70000z	168	雷 340		0%	○○—
	强化	キリンの苍角 ×7、キリンの雷尾 ×3、キリンの上皮 ×5、立派なクチバシ ×1				

愤怒の双刃系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
愤怒の双刃	66666z	224	（觉醒：龙 100）		5%	——
	生产	恐暴龙の黑皮 ×6、恐暴龙の大牙 ×4、恐暴龙の头壳 ×2				
└ラ－スプレデタ－	70000z	238	（觉醒：龙 150）		5%	——
	强化	恐暴龙の黑鳞 ×6、恐暴龙の钩爪 ×5、恐暴龙の唾液 ×4、古龙骨 ×1				
└业双刃ベガモラルタ	85000z	252	（觉醒：龙 200）		5%	——
	强化	历战の漆黑皮 ×4、ドス黑い血 ×3、恐暴龙の宝玉 ×1、希望の证 ×1				

黑棘を束ねし刃系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
黑棘を束ねし刃	75000z	294	（觉醒：麻痹 60），防 +30		-15%	○○○
	生产	蛇王龙の钩爪 ×2、蛇王龙の胸壳 ×2、涡卷骨 ×4、蛇王龙の睨眼 ×2				
└森罗万象を裂くグルカ	90000z	322	（觉醒：麻痹 80），防 +40		-15%	○○○
	强化	蛇王龙の扇刃 ×4、蛇王龙の尾壳 ×4、涡卷骨 ×10、天剑の龙玉 ×1				

单独生产

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
祭囃子・叫雹ノ调	75000z	196	麻痹 220，冰 400		0%	○——
	生产	神龙木 ×4、浮岳龙の体液 ×6、キリンの冰角 ×7、キリンの霜尾 ×3				
霸爪アムルカムトルム	99999z	322	—		30%	——
	生产	霸龙の坚壳 ×7、霸龙の刚爪 ×7、霸龙の上鳞 ×2、霸龙の宝玉 ×1				
双龙剑【红空暗夜】	105000z	224	爆破 220，龙 280		0%	○○○
	生产	黑龙の红壳 ×12、黑龙の红角 ×3、炎龙の宝玉 ×1				

凄く风化した双剑系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄く风化した双剑	鉴定	98	—		-30%	——
	生产	太古の块				
└风化した双剑	5000z	112	—		-20%	——
	强化	大地の结晶 ×30、モンスタ－の浓汁 ×5、勇气の证G ×2				
├封龙剑【超绝一门】	55555z	126	龙 420		0%	○○—
	强化	大地の结晶 ×70、いにしえの龙骨 ×3、狱炎石 ×3、古龙の血 ×2				
└ツインネイル	70000z	196	爆破 160，冰 400		5%	○——
	强化	钢龙の尖爪 ×2、炎龙の尖爪 ×2、炎王龙のたてがみ ×3、勇气の证G ×2				
└冰炎剑ヴィルマフレア	80000z	210	爆破 180，冰 450		10%	○——
	强化	钢龙の尖爪 ×2、炎龙の尖爪 ×2、钢龙の宝玉 ×1、炎龙の宝玉 ×1				

海贼 J エッジ

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
海贼 J エッジ	30000z	196	（觉醒：火 100）		0%	——
	生产	财宝 J チケット ×2、碎龙の黑曜甲 ×4、なぞの粘菌 ×12、ギルドチケット ×1				
└大海贼 J エッジ	45000z	238	（觉醒：火 180）		0%	○——
	强化	海贼 J チケット ×3、轰龙のアギト ×2、黑轰龙の尖爪 ×4、ギルドチケット S×2				

红莲爆炎刃

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
红莲爆炎刃	75000z	210	爆破 400，火 180		5%	——
	生产	冥天の星くず ×3、钢龙の尖爪 ×2、钢龙の翼膜 ×4、古龙の血 ×2				

锤子



锤子无法进行防御，但它有着所有武器中最高的攻击力，而且不像其他重型武器那样拔刀状态中会使移动速度减慢，所以防御面上的不足可以靠机动性来弥补。锤子的所有攻击均为打击系统，在对怪物造成伤害的同时也能削减其耐力，并且打击系统持续对怪物的头部进行攻击还能使其晕眩，所以除了弱点以外，怪物的头部也是锤子使用者必须时常瞄准的地方，以求将怪物打晕为队伍制造攻击的机会。

因为锤子的几个基本招式都是定点攻击，所以战斗中保持蓄力状态是锤子狩猎的基本，一旦有机会就用蓄力攻击起手，对怪物的头部进行打击。并且本作中增加了派生到蓄力的连携，翻滚后都可接蓄力，不用翻滚的硬直恢复后再蓄力，节省了不少时间。

锤子的高低差动作除了一般的攻击外，蓄力攻击也能在跳跃中使用，并且蓄力中即使登上和跳下也不会中断，不会对蓄力产生影响，爬上爬下时照样可以随时按住 R 键寻找攻击机会。跳跃蓄力攻击打中怪物也是可以乘骑的，并且就算没有乘骑上去，落地后还可以接别的攻击，回报也不小。

推荐连技

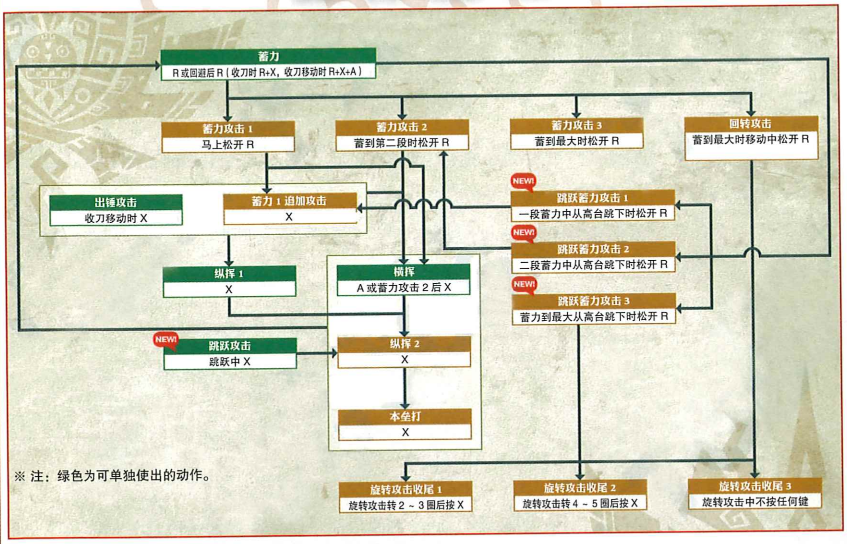
蓄力攻击 1/ 蓄力攻击 2 →横挥→纵挥 2 →本垒打→蓄力

解说：怪物长时间不能行动时使用的连技，集中对怪物头部进行打击能很快累积晕眩值。

推荐技能

斩れ味レベル +1、ランナ－、集中、スタミナ急速回复、回避性能、（高级）耳栓、弱点特效、KO 术、スタミナ夺取

操作派生



※ 注：绿色为可单独使出的动作。

招式一览

招式	威力	系统	刚体效果
跳跃攻击	中	打击	有
跳跃蓄力攻击 1	大	打击	有
跳跃蓄力攻击 2	大	打击	有
跳跃蓄力攻击 3	极大	打击	有
纵挥 1	中	打击	有（攻击动作途中）
纵挥 2	小	打击	无
横挥	小	打击	有
本垒打	极大	打击	有
蓄力攻击 1	小	打击	有
出锤攻击	小	打击	有
蓄力 1 追加攻击	小	打击	有
蓄力攻击 2	中	打击	有
蓄力攻击 3	小・极大	打击	有
回转攻击 1	中	打击	有
回转攻击 2	极大	打击	有
回转攻击 3	小・小・小・小・小・小・中	打击	有

武器升级表

ウォ－ハンマ－系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ウォ－ハンマ－	750z	312	—		0%	——
	生产	铁矿石 ×3				
└ウォ－ハンマ－改	650z	364	—		0%	——
	强化	大地の结晶 ×1、铁矿石 ×4				
├ウォ－メイス	850z	416	—		0%	——
	强化	铁矿石 ×3、大地の结晶 ×2、龙骨【小】×2				
└アイアンストライク	1100z	468	—		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×7、铁矿石 ×5				
	生产	ゴム质の皮 ×5、大きな骨 ×5、铁矿石 ×8、大地の结晶 ×6				
├アイアンストライク改	1750z	520	—		0%	——
	强化	ドラグライト矿石 ×6、マカライト矿石 ×4、大地の结晶 ×8				
├アイアンインパクト	5600z	624	—		0%	○——
	强化	ドラグライト矿石 ×10、红莲石 ×4、铁矿石 ×12				
├クロガネ	20000z	780	—		-20%	○——
	强化	红莲石 ×5、カブレライト矿石 ×5、铁矿石 ×30				
	生产	红莲石 ×10、カブレライト矿石 ×8、铁矿石 ×50				
└鬼铁	30000z	936	—		-20%	○——
	强化	鬼蛙の巨大牙 ×2、ユニオン矿石 ×4、铁矿石 ×50				
└テッケン	40000z	1092	（觉醒：雷 450）		-30%	○——
	强化	黑铠龙の坚壳 ×5、カブレライト矿石 ×20、铁矿石 ×70				
└フロ－ズンコア	20000z	728	冰 100		0%	——
	强化	カブレライト矿石 ×3、マカライト矿石 ×12、ノヴァクリスタル ×2、冰结晶 ×10				
└コキュ－トス	35000z	780	冰 160		0%	○○○
	强化	ユニオン矿石 ×8、ドスヘラクレス ×10、冻结袋 ×5				
└ガンハンマ－	6350z	572	火 150		0%	○——
	强化	火炎袋 ×5、红莲石 ×1、ドラグライト矿石 ×10				
└デッドリボルバ－	20000z	676	火 180		0%	○○—
	强化	爆炎袋 ×2、カブレライト矿石 ×8、红莲石 ×4、モンスタ－の浓汁 ×5				
└正式采用机械锤	30000z	728	火 200		0%	○○—
	强化	狱炎石 ×4、カブレライト矿石 ×20、モンスタ－の浓汁 ×2、火龙の延髓 ×1				
└バ－ニングノッカ－	40000z	832	火 240		0%	○○—
	强化	ユニオン矿石 ×5、爆炎袋 ×4、モンスタ－の浓汁 ×2、碎龙の坚壳 ×2				
├フクロダタキ	3100z	572	雷 250		0%	——
	强化	ブヨブヨした皮 ×5、ドラグライト矿石 ×10、电气袋 ×3、雷光虫 ×20				
└フクロダタキ改	7150z	624	雷 350		0%	○——
	强化	ブヨブヨした皮 ×3、レビテライト矿石 ×5、アルビノエキス ×2				
└ブリ－ドスパンク	30000z	676	雷 480		0%	o ○——
	强化	魅惑色の翼膜 ×2、真珠色の柔皮 ×3、电击袋 ×4				
└ブリ－ドバッシング	45000z	780	雷 680		0%	○○—
	强化	魅惑色の柔皮 ×7、アルビノの霜降り ×1、狱狼龙の坚壳 ×3				
└クラスタ－ハンマ－	2600z	572	睡眠 100		5%	——
	强化	影蜘蛛の甲壳 ×6、影蜘蛛の铁角 ×3、睡眠袋 ×4				
├クラスタ－ハンマ－改	7150z	624	睡眠 140		5%	——
	强化	影蜘蛛の爪 ×3、影蜘蛛の棘 ×4、红莲石 ×2、モンスタ－の体液 ×4				
└ハイマルクラスタ－	20000z	676	睡眠 220		10%	○——
	强化	影蜘蛛坚铁角 ×2、影蜘蛛の上棘 ×4、影蜘蛛の坚壳 ×5、睡眠袋 ×4				
└マスタ－クラスタ－	45000z	728	睡眠 260		25%	○——
	强化	影蜘蛛の锐爪 ×3、影蜘蛛の坚铁角 ×3、睡眠袋 ×5、黑轰龙の坚壳 ×2				
└王锤カミナリ	8900z	728	雷 80		0%	——
	强化	雷狼龙の角 ×1、雷狼龙の甲壳 ×3、雷狼龙の带电毛 ×2				
	生产	雷狼龙の角 ×2、雷狼龙の甲壳 ×4、雷狼龙の带电毛 ×3、雷狼龙の逆鳞 ×1				
└王牙锤【大雷】	30000z	780	雷 140		0%	——
	强化	雷狼龙の高电壳 ×4、雷狼龙の碧玉 ×1、雷狼龙の坚壳 ×4				
├狱锤リュウガク	55000z	884	龙 360		0%	○——
	强化	狱狼龙の坚壳 ×4、狱狼龙の龙毛 ×5、狱狼龙の龙壳 ×3、蚀龙虫 ×4				
└怒发锤	70000z	988	雷 150		-20%	——
	强化	金狮子の黑毛 ×7、金狮子の尖爪 ×4、金狮子の尖角 ×2				
└怒发豪ダイラ－ジャン	85000z	1040	雷 280		-15%	——
	强化	黄金の毛 ×3、金狮子の怒发 ×3、金狮子の斗魂 ×1、罗刹の金角 ×2				
└アクセルハンマ－	1750z	520	–		-10%	——
	强化	彻甲虫の甲壳 ×4、彻甲虫の角 ×2、大地の结晶 ×5				
	生产	彻甲虫の甲壳 ×6、彻甲虫の角 ×4、大地の结晶 ×6				
└ブ－ステッドハンマ－	2150z	572	–		-5%	——
	强化	彻甲虫の角 ×2、モンスタ－の体液 ×4、鬼蛙の大牙 ×4				
├ニトロブ－トハンマ－	8900z	624	水 120，防 +5		0%	○——
	强化	重甲虫の爪 ×3、重甲虫の胸壳 ×4、キラビ－トル ×10、重甲エキス ×1				
└フルスロットルメイス	30000z	780	水 200，防 +10		0%	○○—
	强化	彻甲虫の尖角 ×3、重甲虫の锐爪 ×3、重甲虫の大颚 ×2、大水袋 ×4				
└穿锤オ－バ－クロック	50000z	884	水 270，防 +15		0%	○○—
	强化	彻甲虫の薄羽 ×3、重甲虫の坚胸壳 ×2、黑轰龙の锐牙 ×4、浓缩重甲エキス ×1				
└パワ－of グレア	8000z	624	龙 120		15%	——
	强化	黑蚀龙の甲壳 ×8、黑蚀龙の鳞 ×2、黑蚀龙の惨爪 ×2、黑蚀龙の触角 ×1				
	生产	黑蚀龙の甲壳 ×10、黑蚀龙の鳞 ×3、黑蚀龙の惨爪 ×6、黑蚀龙の逆鳞 ×1				
└パワ－of テラ－	12000z	676	龙 150		20%	○——
	强化	黑蚀龙の暗翼 ×2、天回龙の鳞 ×3、天回龙の甲壳 ×5、天回龙の角 ×2				
└パワ－of エンミティ	30000z	728	龙 180		45%	○——
	强化	黑蚀龙の坚壳 ×8、黑蚀龙の上鳞 ×4、黑蚀龙の锐惨爪 ×2、秽れた龙鳞 ×6				
└THE ラグナロク	60000z	832	龙 220		55%	○——
	强化	天回龙の锐净爪 ×4、天回龙の坚壳 ×6、天回龙の净爪 ×2、天回龙の光玉 ×1				

ボ－ンハンマ－系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ボ－ンハンマ－	975z	416	–		0%	——
	生产	なぞの骨 ×2、铁矿石 ×2				
└ボ－ンハンマ－改	850z	468	–		0%	——
	强化	龙骨【小】×3、のりこねバッタ ×1				
└ロックボ－ン	1100z	520	–		0%	——
	强化	龙骨【中】×2、龙骨【小】×5、のりこねバッタ ×3				
	生产	龙骨【中】×6、ジャギィの皮 ×3				
├ロックボ－ン改	1400z	572	–		0%	——
	强化	龙骨【中】×5、大きな骨 ×3、鸟龙种の牙 ×5				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
├ヘヴィロックボーン	2150z	624	—		0%	——
	强化	龙骨【大】×3、大きな骨 ×5、兽骨 ×10				
├ストライプストライク	8900z	780	—		-20%	——
	强化	轰龙の爪 ×3、轰龙の鳞 ×5、轰龙の甲壳 ×5				
└轰锤【虎丸】	30000z	830	—		-10%	——
	强化	轰龙の尖爪 ×3、轰龙の上鳞 ×5、轰龙の头壳 ×3				
└カ－サストライク	40000z	936	（觉醒：爆破 100）		-5%	——
	强化	黑轰龙の尖爪 ×3、黑轰龙の上鳞 ×5、黑轰龙の坚壳 ×5、轰龙のアギト ×1				
└冲锤【虎咳】	70000z	988	（觉醒：爆破 150）		10%	——
	强化	大轰龙の爆爪 ×5、大轰龙の上鳞 ×8、脉动する爆心 ×1、碎龙の宝玉 ×1				
└ギガントハンマ－	8900z	780	防 +10		0%	——
	强化	铠龙の头壳 ×1、岩龙の甲壳 ×4、ドラグライト矿石 ×10				
	生产	铠龙の头壳 ×3、岩龙の甲壳 ×6、マカライト矿石 ×15				
└タイタンハンマ－	16000z	832	防 +15		0%	——
	强化	铠龙の甲壳 ×10、红莲石 ×4、碎龙の黑曜甲 ×2				
└グラビイトンハンマ－	30000z	884	毒 170，防 +20		0%	——
	强化	铠龙の坚壳 ×10、カブレライト矿石 ×10、ユニオン矿石 ×1				
└ヴェノムクレイタ－	55000z	936	毒 250，防 +25		0%	——
	强化	黑铠龙の头壳 ×2、黑铠龙の坚壳 ×10、猛毒袋 ×8、龙玉 ×1				
└ファッテイプッシュ	3650z	624	冰 120		0%	——
	强化	化け鲛のヒレ ×3、化け鲛の皮 ×4、化け鲛の锯齿 ×2				
	生产	化け鲛のヒレ ×6、化け鲛の皮 ×8、化け鲛の锯齿 ×3				
└ファッテイプッシュ改	8000z	676	冰 200		0%	——
	强化	化け鲛のヒレ ×4、化け鲛の鳞 ×5、冰结袋 ×4、レビテライト矿石 ×3				
└ファッテイプレス	30000z	728	冰 390		0%	○——
	强化	化け鲛のヒレ ×3、化け鲛の上鳞 ×7、化け鲛の上皮 ×5				
└ヘビ－プレッシャ－	45000z	780	冰 500		0%	○——
	强化	化け鲛のヒレ ×4、坚牢な骨 ×8、黑铠龙の坚壳 ×2、冻结袋 ×3				
├ヴェノムモンスタ－	1750z	520	毒 180		0%	——
	强化	ゴム质の皮 ×10、毒袋 ×5、毒怪鸟の头 ×1				
└ヴェノムモンスタ－改	2600z	572	毒 200		0%	——
	强化	ゴム质の皮 ×5、桃毛兽の爪 ×2、龙骨【中】×5				
├デスヴェノムハンマ－	6350z	624	毒 250		0%	○——
	强化	毒怪鸟の头 ×2、イ－オスの毒牙 ×15、イ－オスの皮 ×4				
└パ－プルメイス	20000z	832	毒 350		0%	○○—
	强化	毒怪鸟の紫翼 ×5、ゴム质の紫皮 ×5、ゴム质の上皮 ×7				
└毒锤【鸟兜】	40000z	936	毒 420		0%	○○○
	强化	毒怪鸟の紫翼 ×5、毒怪鸟の头 ×1、黑狼鸟の尻尾 ×2、イカしたクチバシ ×3				
└レッドビ－ト	8900z	676	火 150		5%	——
	强化	火龙の甲壳 ×4、火龙の骨髓 ×1、红莲石 ×3				
	生产	火龙の甲壳 ×5、火龙の鳞 ×6、火炎袋 ×2、火龙の骨髓 ×1				
├火龙碎フラカン	30000z	728	火 240		5%	○——
	强化	火龙の坚壳 ×6、火龙の延髓 ×2、狱炎石 ×3				
├星碎きプロメテオル	65000z	988	火 290		5%	○——
	强化	银火龙の坚壳 ×6、火龙の煌液 ×3、火龙の红玉 ×1				
└苍火锤フラカン	40000z	780	火 480		10%	○——
	强化	苍火龙の上鳞 ×6、苍火龙の坚壳 ×4、火龙の延髓 ×2、狱炎石 ×4				
	生产	苍火龙の坚壳 ×15、苍火龙の上鳞 ×8、火龙の延髓 ×2、狱炎石 ×4				
└ディオステイル	16000z	676	爆破 150		0%	——
	强化	碎龙の黑曜甲 ×4、碎龙の尻尾 ×1、なぞの粘菌 ×5				
└ディオステイル改	30000z	780	爆破 200		0%	——
	强化	碎龙の拳 ×2、碎龙の甲壳 ×4、碎龙の骨髓 ×1、火龙の坚壳 ×3				
└爆碎の破锤	55000z	884	爆破 260		0%	○——
	强化	碎龙の坚壳 ×4、碎龙の坚黑曜甲 ×3、碎龙の尖头壳 ×1、碎龙の刚拳 ×4				
└クックピック	1750z	520	—		0%	——
	强化	巨大なクチバシ ×1、大きな骨 ×2、モンスタ－の体液 ×2				
	生产	巨大なクチバシ ×1、大きな骨 ×4、鬼人药 ×1				
├クックピック改	2600z	572	—		0%	○——
	强化	怪鸟の耳 ×4、极彩色の毛 ×2、龙骨【中】×7				
├クックザップ	6350z	676	—		0%	○——
	强化	怪鸟の甲壳 ×5、火炎袋 ×4、火龙の鳞 ×2				
└ダイナミックジョ－	20000z	728	（觉醒：火 450）		0%	○——
	强化	青怪鸟の坚壳 ×4、青怪鸟の上鳞 ×6、怪鸟の地狱耳 ×2				
└バイオレンスジョ－	35000z	884	（觉醒：火 650）		0%	○——
	强化	立派なクチバシ ×1、青怪鸟の上鳞 ×4、青怪鸟の坚壳 ×6、狱炎石 ×3				
└スイ【鸟】	6350z	572	—		10%	○○—
	强化	黑狼鸟の甲壳 ×5、黑狼鸟の耳 ×2, 黑狼鸟のたてがみ ×3				
	生产	尖ったクチバシ ×2、黑狼鸟のたてがみ ×4、黑狼鸟の鳞 ×8、龙骨【大】×3				
└スイ【狼】	20000z	780	（觉醒：毒 250）		15%	○○○
	强化	尖ったクチバシ ×1、黑狼鸟のたてがみ ×10、黑狼鸟の耳 ×2、カブレライト矿石 ×2				
└スイ【凶】	55000z	832	（觉醒：毒 360）		30%	○○○
	强化	イカしたクチバシ ×2、黑狼鸟のたてがみ ×5、黑狼鸟の上鳞 ×5、黑狼鸟の地狱耳 ×2				
└バサルブロウ	3650z	676	防 +10		0%	——
	强化	岩龙の翼 ×1、岩龙の甲壳 ×6、龙骨【中】×3				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
└バサルバッシュ	16000z	728	防 +10		0%	——
	强化	岩龙の翼 ×2、レビテライト矿石 ×6、龙骨【大】×2				
└オア＝ヘッド	30000z	780	（觉醒：睡眠 280），防 +15		0%	○○—
	强化	桃岩龙の翼 ×2、桃岩龙の坚壳 ×5、尖龙骨 ×6				
	生产	桃岩龙の翼 ×3、桃岩龙の坚壳 ×7、尖龙骨 ×6、岩龙の泪 ×1				
└ジェム＝ヘッド	45000z	832	（觉醒：睡眠 320），防 +20		0%	○○—
	强化	桃岩龙の坚壳 ×5、黑铠龙の头壳 ×3、フルクライト矿石 ×6				

ハアムバド系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ハアムバド	2100z	416	毒 350		0%	——
	生产	极彩色の羽根 ×2、龙骨【中】×4、毒袋 ×4				
├ブワコラアラ	3100z	520	毒 400		0%	——
	强化	极彩色の羽根 ×2、雌火龙の棘 ×3、龙骨【大】×3				
└ベネ・ホワユン	35000z	780	毒 520		0%	○○—
	强化	极彩色の羽根 ×3、雌火龙の上棘 ×4、尖龙骨 ×3、猛毒袋 ×3				
└ドラグロハンマ－	3650z	676	—		0%	——
	强化	土砂龙の头壳 ×1、土砂龙の甲壳 ×4、草食龙の头壳 ×2、龙骨【大】×2				
└ドラグロハンマ－改	20000z	832	（觉醒：麻痹 180）		0%	——
	强化	土砂龙の甲壳 ×3、岩龙の甲壳 ×4、铠龙の甲壳 ×3、尖龙骨 ×2				
├ボルボスクラム	45000z	936	（觉醒：麻痹 200）		0%	○○○
	强化	土砂龙の头壳 ×2、土砂龙の甲壳 ×3、黑轰龙の坚壳 ×2、坚龙骨 ×2				
└バインドバウンド	30000z	676	麻痹 200，防 +10		0%	○——
	强化	赤甲兽の坚壳 ×3、绞蛇龙の上皮 ×2、麻痹袋 ×2、カブレライト矿石 ×4				
	生产	赤甲兽の坚壳 ×3、绞蛇龙の上皮 ×6、麻痹袋 ×4、龙玉 ×1				
└甲锤ゴグマ	45000z	780	麻痹 230，防 +15		0%	○——
	强化	赤甲兽の坚壳 ×3、坚龙骨 ×10、坚牢な骨 ×4、黑狼鸟の坚壳 ×3				

ガイアスプ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ガイアスプ	30000 z	624	（觉醒：水 320）		0%	○——
	生产	カブレライト矿石 ×2、大地の结晶 ×10、モンスタ－の浓汁 ×3、上质な鸟龙骨 ×3				
└グレ－トガイアルク	40000z	676	（觉醒：水 450）		0%	○○○
	强化	ノヴァクリスタル ×2、いにしえの龙骨 ×4、龙玉 ×1				

しろねこスタンプ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
しろねこスタンプ	1650z	364	麻痹 200		0%	○○—
	生产	ニャンタ－の证 ×1、お食事券 ×1、麻痹袋 ×2				
└しろねこハンマ－	4900z	468	麻痹 220		0%	○○—
	强化	ニャンタ－の证 ×2、お食事券 ×4、桃毛兽の毛 ×5、レビテライト矿石 ×4				
└くろねこスタンプ	20000z	520	麻痹 250		10%	○○—
	强化	ニャンタ－の证 ×3、高级お食事券 ×1、カブレライト矿石 ×3				
└くろねこハンマ－	35000z	572	麻痹 300		25%	○○—
	强化	ニャンタ－の证 ×6、高级お食事券 ×3、绞蛇龙の延髓 ×2				

山权现系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
山权现	30000z	624	水 350，防 +10		10%	——
	生产	荒々しい龙角 ×1、豪山龙の甲岩壳 ×5、豪龙岩 ×4				
└豪锤【栉名田】	65000z	780	水 520，防 +30		15%	——
	强化	豪山龙の上腕甲 ×2、ユニオン矿石 ×10、古龙の血 ×3、狱狼龙の昏玉 ×1				

混沌の锤系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
混沌の锤	66666z	884	（觉醒：龙 100）		0%	○——
	生产	恐暴龙の钩爪 ×3、恐暴龙の黑皮 ×4、恐暴龙の大牙 ×6				
└カオスラッシュ	70000z	936	（觉醒：龙 120）		0%	○——
	强化	恐暴龙の黑鳞 ×2、恐暴龙の大牙 ×5、恐暴龙の唾液 ×5、古龙の血 ×2				
└业锤ダグザ	85000z	988	（觉醒：龙 150）		0%	○○—
	强化	历战の漆黑皮 ×4、ドス黑い血 ×3、恐暴龙の宝玉 ×1、希望の证 ×1				

涡卷く骨の块锤系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
涡卷く骨の块锤	75000z	1144	（觉醒：爆破 130），防 +20		-20%	○○—
	生产	蛇王龙の钢皮 ×6、蛇王龙の剑鳞 ×4、蛇王龙の胸壳 ×4、蛇王龙の尾壳 ×4				
└七难八苦を碎くラグナ	90000z	1196	（觉醒：爆破 230），防 +30		-15%	○○—
	强化	蛇王龙の钢皮 ×8、蛇王龙の钩爪 ×3、涡卷骨 ×6、天剑の龙玉 ×1				

单独生产

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ミラバスタ－	105000z	832	龙 520		0%	○○○
	生产	黑龙の角 ×4、黑龙の眼 ×2、狱狼龙の昏玉 ×1				

凄くさびた锤系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄くさびた锤	鉴定	312	—		0%	——
	生产	さびた块				
└さびた锤	5000z	364	—		0%	——
	强化	大地の结晶 ×20、モンスタ－の体液 ×5				
├ブレス・コア	22222z	624	龙 400		0%	○○—
	强化	大地の结晶 ×40、冰结袋 ×2、火炎袋 ×2、勇气の证 ×1				
└ラヴァ・コア	44444z	676	龙 480		0%	○○○
	强化	大地の结晶 ×60、カブレライト矿石 ×15、いにしえの龙骨 ×2、ユニオン矿石 ×4				
└テオ＝クラテル	70000z	780	爆破 410		5%	○——
	强化	炎王龙の坚壳 ×5、炎王龙のたてがみ ×2、狱炎の龙鳞 ×4、古龙骨 ×3				
└テオ＝クラリア	80000z	832	爆破 520		5%	○○—
	强化	炎王龙の尖角 ×3、炎王龙の尘粉 ×2、炎王龙の尖爪 ×4、炎龙の宝玉 ×1				

凄く风化した锤系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄く风化した锤	鉴定	364	-		-40%	——
	生产	太古の块				
└风化した锤	5000z	416	—		-30%	——
	强化	大地の结晶 ×30、モンスタ－の浓汁 ×5、勇气の证G ×2				
├バルセイト・コア	55555z	780	龙 550		0%	○○—
	强化	大地の结晶 ×70、いにしえの龙骨 ×3、狱炎石 ×3、古龙の血 ×3				
└钢冰棍	70000z	884	冰 200		0%	○○—
	强化	钢龙の坚壳 ×6、钢龙の尻尾 ×1、マレコガネ ×4				
└コロサル＝ダオラ	80000z	936	冰 280		0%	○○—
	强化	钢の龙鳞 ×9、钢龙の尖爪 ×2、钢龙の宝玉 ×1				

狩猎笛

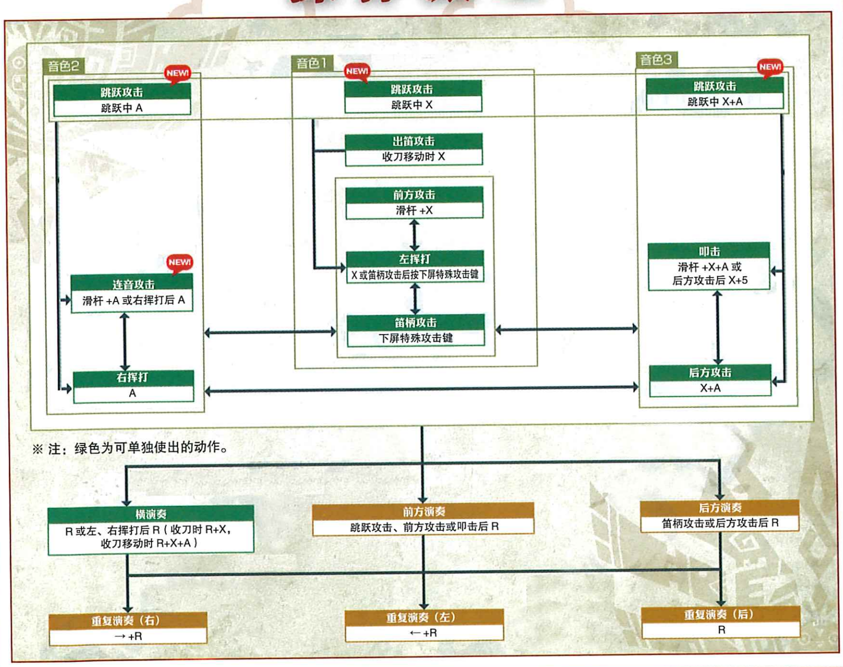


狩猎笛在攻击的同时能累积音色，三种基础攻击各对应一种音色，当组合出特定的旋律后可以通过 R 键演奏出来，从而为自己和队友附加各种有利的状态，所以在团队狩猎中笛手一般被称为“奶妈”。不同的狩猎笛能演奏的音色也是不同的，具体音色可在武器界面确认，其中 X 键对应最左边的音色 1，A 键对应中间的音色 2，X+A 对应最右边的音色 3。和大锤一样，攻击多为打击系统的狩猎笛能快速削减怪物的耐力，并且对大型怪物的头部进行连续打击可使其进入行动不能晕眩状态。

本作的狩猎笛增加了滑杆 +A 的连音攻击，这个攻击开头虽然只有一个音色 2，不过在攻击过程中可以随意增加一个音色键，但动作却没增加，也就是说一个动作可累积两个音色，打个比方，如要同时累积音色 2 和音色 1，那就输入滑杆 +A、X，如此类推，同时累积音色 2 和音色 3 就输入滑杆 +A、X+A，同时累积两个音色 2 就输入滑杆 +A、A，为演奏节省了不少工夫。

狩猎笛的跳跃攻击虽然动作看上去是一样的，但通过不同的按键使出就是不同的音色，跳跃攻击落地后的派生也是非常丰富，不会影响音色的累积。不过需要注意的是，只有在拔刀状态时的跳跃中才能使出对应不同按键的跳跃攻击，如果是收刀状态的跳跃那只能使出 X 键的。

操作派生



招式一览

招式	威力	系统	刚体效果
跳跃攻击	中	打击	有
右挥打	中	打击	有
左挥打	中	打击	有
出笛攻击	中	打击	有
前方攻击	中	打击	有
后方攻击	小	打击	有
笛柄攻击	小	切断	有
叩击	小・大	打击	有
连音攻击	小・小	打击	有
前方演奏	小	打击	有
横演奏	中	打击	有
后方演奏	中	打击	有
重复演奏（右）	中	打击	有
重复演奏（左）	中	打击	有
重复演奏（后）	大	打击	有

推荐连技

前方攻击（出笛攻击）→左挥打→回避→演奏

解说：所有狩猎笛共通的基础连技，回避后确认安全就可开始演奏。

左挥打→右挥打→（循环）

解说：怪物倒地或中陷阱时使用的连技，挥打攻击力较高，且频率也不低，集中对怪物头部进行打击能很快积蓄晕眩值。

推荐技能

斩れ味レベル +1、笛吹き名人、KO 术、スタミナ夺取

旋律一览

效果名	音色组合	效果	重复演奏效果
强化自己		移动速度加快	攻击不弹刀，效果时间延长
强化自己		移动速度加快	攻击不弹刀，效果时间延长
攻击力强化【小】		攻击力小幅上升	攻击力中幅上升，效果时间延长
攻击力强化【小】		攻击力小幅上升	攻击力中幅上升，效果时间延长
攻击力强化【小】		攻击力小幅上升	攻击力中幅上升，效果时间延长
攻击力强化【小】		攻击力小幅上升	攻击力中幅上升，效果时间延长
攻击力强化【大】		攻击力中幅上升	攻击力大幅上升，效果时间延长
攻击力强化【大】		攻击力中幅上升	攻击力大幅上升，效果时间延长
攻击力强化【大】		攻击力中幅上升	攻击力大幅上升，效果时间延长
攻击力强化【大】		攻击力中幅上升	攻击力大幅上升，效果时间延长
防御力强化【小】		防御力小幅上升	防御力中幅上升，效果时间延长
防御力强化【大】		防御力小幅上升	防御力大幅上升，效果时间延长
攻击力 & 防御力强化【小】		攻击力 & 防御力小幅上升	攻击力 & 防御力中幅上升，效果时间延长
攻击力 & 防御力强化【小】		攻击力 & 防御力小幅上升	攻击力 & 防御力中幅上升，效果时间延长
千里眼		效果与道具“千里眼の药”相同	—
千里眼		效果与道具“千里眼の药”相同	—
体力增加【小】		体力小幅上升	效果时间延长
体力增加【大】		体力大幅上升	效果时间延长
スタミナ减少无效【小】		耐力槽短时间内不减	效果时间延长
スタミナ减少无效【小】		耐力槽短时间内不减	效果时间延长
スタミナ减少无效【小】		耐力槽短时间内不减	效果时间延长
スタミナ减少无效【大】		耐力槽长时间内不减	效果时间延长
スタミナ减少无效【大】		耐力槽长时间内不减	效果时间延长
スタミナ减少无效【大】		耐力槽长时间内不减	效果时间延长
スタミナ减少无效【大】		耐力槽长时间内不减	效果时间延长
风压无效		风压【小】无效	风压完全无效，效果时间延长
风压无效		风压【小】无效	风压完全无效，效果时间延长
风压无效		风压【小】无效	风压完全无效，效果时间延长
风压完全无效		风压完全无效	效果时间延长
风压完全无效		风压完全无效	效果时间延长
体力回复【小】		高几率体力微量回复或低几率体力少量回复	—
体力回复【小】		高几率体力微量回复或低几率体力少量回复	—
体力回复【大】		高几率体力中量回复或低几率体力大量回复	—
体力回复【小】& 解毒		高几率体力微量回复或低几率体力少量回复 & 解毒	—
体力回复【中】& 解毒		高几率体力微量回复或低几率体力少量回复 & 解毒	—
体力回复【中】& 消臭		高几率体力少量回复或低几率体力中量回复 & 消臭	—
体力回复【小】& 会心率 UP		高几率体力微量回复或低几率体力少量回复 & 会心率 UP	会心率大福 UP，效果时间延长
回复速度【小】		一定时间内体力槽红色部分的回复速度加快	效果时间延长
回复速度【小】		一定时间内体力槽红色部分的回复速度加快	效果时间延长
回复速度【大】		一定时间内体力槽红色部分的回复速度大幅加快	效果时间延长
精灵王の加护		一定几率受到伤害减少	效果时间延长
精灵王の加护		一定几率受到伤害减少	效果时间延长
耐雪 & 耐泥		不会陷入雪人状态	效果时间延长
寒冷无效		不会因寒冷天气导致耐力消耗加快	效果时间延长
暑气无效		不会因炎热天气导致体力减少 & 熔岩地形伤害无效化	效果时间延长
听觉保护【小】		效果与技能“耳栓”相同	效果与技能“高级耳栓”相同，效果时间延长
听觉保护【小】		效果与技能“耳栓”相同	效果与技能“高级耳栓”相同，效果时间延长
听觉保护【小】		效果与技能“耳栓”相同	效果与技能“高级耳栓”相同，效果时间延长
听觉保护【大】		效果与技能“高级耳栓”相同	效果时间延长
听觉保护【小】& 风压无效		发动“耳栓”效果 & 风压【小】无效	发动“高级耳栓”效果 & 风压完全无效，效果时间延长
气绝无效		气绝无效化	效果时间延长
麻痹无效		不会陷入麻痹状态	效果时间延长
全状态异常无效		全异常状态无效化	效果时间延长
属性攻击力强化		属性攻击力上升	属性攻击力大幅上升，效果时间延长
属性攻击力强化		属性攻击力上升	属性攻击力大幅上升，效果时间延长
属性攻击力强化		属性攻击力上升	属性攻击力大幅上升，效果时间延长
状态异常攻击强化		异常状态攻击积蓄值上升	异常状态攻击积蓄值大幅上升，效果时间延长
耐震		不会受到地震效果影响	效果时间延长
火属性防御强化【小】		火耐性小幅提升	火耐性中幅提升，效果时间延长
火属性防御强化【大】		火耐性中幅提升	火耐性大幅提升，效果时间延长
水属性防御强化【小】		水耐性小幅提升	水耐性中幅提升，效果时间延长
水属性防御强化【大】		水耐性中幅提升	水耐性大幅提升，效果时间延长
雷属性防御强化【小】		雷耐性小幅提升	雷耐性中幅提升，效果时间延长
雷属性防御强化【大】		雷耐性中幅提升	雷耐性大幅提升，效果时间延长
冰属性防御强化【小】		冰耐性小幅提升	冰耐性中幅提升，效果时间延长
冰属性防御强化【大】		冰耐性中幅提升	冰耐性大幅提升，效果时间延长
龙属性防御强化【小】		龙耐性小幅提升	龙耐性中幅提升，效果时间延长
龙属性防御强化【大】		龙耐性中幅提升	龙耐性大幅提升，效果时间延长
全属性耐性强化		全属性耐性小幅提升	全属性耐性中幅提升，效果时间延长
属性异常无效		全属性异常状态无效	效果时间延长
のけぞり无效		附加刚体状态	效果时间延长
全旋律效果延长		全旋律效果时间延长	效果时间延长
高周波		自身周围音爆弹效果	—

武器升级表

メタルバグパイプ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽	笛效果
メタルバグパイプ	750z	312	—		0%	——	攻击力强化【小】，体力增加【小】，防御力强化【小】，风压无效
	生产	铁矿石 ×4、のりこねバッタ ×1					
└メタルバグパイプ改	650z	364	—		0%	——	
	强化	铁矿石 ×3、大地の结晶 ×2					
└グレ－トバグパイプ	1100z	416	—		0%	——	
	强化	マカライト矿石 ×2、大地の结晶 ×4、鸣き袋 ×3					
├ヘビィバグパイプ	1400z	520	—		0%	——	
	强化	マカライト矿石 ×6、铁矿石 ×8、ゴム质の皮 ×2					
├ヘビィバグパイプ改	1750z	572	—		0%	——	
	强化	ドラグライト矿石 ×4、大地の结晶 ×6、影蜘蛛の甲壳 ×2					
├フォルティッシモ	5600z	624	—		0%	○——	
	强化	レビテライト矿石 ×3、ドラグライト矿石 ×10、ライトクリスタル ×2、化け鲛の皮 ×3					
└マスタ－バグパイプ	20000z	728	（觉醒：冰 250）		0%	○○—	攻击力强化【大】，体力增加【大】，风压无效，防御力强化【大】
	强化	カブレライト矿石 ×6、ドスヘラクレス ×4、モンスタ－の浓汁 ×2					
	生产	カブレライト矿石 ×5、ドスヘラクレス ×6、マカライト矿石 ×10					
└スフォルツァンド	35000z	780	（觉醒：冰 320）		0%	○○○	
	强化	ユニオン矿石 ×3、カブレライト矿石 ×10、影蜘蛛の坚铁角 ×3、彻甲虫の尖角 ×2					
└サウンド of クライ	8000z	676	龙 180		20%	——	攻击力强化【小】，火属性防御强化【小】，高周波
	强化	黑蚀龙の惨爪 ×3、黑蚀龙の触角 ×1、黑蚀龙の甲壳 ×4、秽れた龙鳞 ×2					
	生产	黑蚀龙の惨爪 ×5、黑蚀龙の甲壳 ×3、秽れた龙鳞 ×3、黑蚀龙の逆鳞 *1					
└サウンド of ソロウ	12000z	728	龙 200		20%	——	
	强化	黑蚀龙の鳞 ×6、天回龙の甲壳 ×3、天回龙の虹翼 ×2、レビテライト矿石 ×2					
└サウンド of ドゥ－ム	30000z	780	龙 250		25%	——	高周波，属性攻击强化，全属性耐性强化，属性やられ无效，听觉保护【小】&风压无效
	强化	黑蚀龙の锐惨爪 ×6、黑蚀龙の坚壳 ×8、黑蚀龙の尖触角 ×2					
└ THE レクイエム	60000z	884	龙 320		25%	——	
	强化	天回龙の坚壳 ×4、天回龙の上虹翼 ×2、纯白の龙鳞 ×6、天回龙の光玉 ×1					
└ヴァルキリコ－ダ－	2600z	624	火 150		0%	——	スタミナ减少无效【小】，防御力强化【小】，冰属性防御强化【小】，高周波
	强化	雌火龙の鳞 ×5、雌火龙の甲壳 ×2、ドラグライト矿石 ×5					
	生产	雌火龙の鳞 ×6、雌火龙の甲壳 ×4、垂皮龙の皮 ×4、キラビ－トル ×6					
└ヴァルキリコ－ダ－改	7150z	728	火 180		0%	——	
	强化	雌火龙の棘 ×4、雌火龙の翼膜 ×5、雌火龙の逆鳞 ×1、ドスイ－オスの皮 ×3					
└クイ－ンリコ－ダ－	30000z	832	火 300		0%	○——	スタミナ减少无效【大】，风压完全无效，防御力强化【大】，冰属性防御强化【大】，高周波
	强化	雌火龙の上鳞 ×7、雌火龙の坚壳 ×5、雌火龙の红玉 ×1、狱炎石 ×3					
└ゴルトリコ－ダ－	65000z	936	火 470		0%	○——	
	强化	金火龙の上鳞 ×6、金火龙の坚壳 ×4、火龙の煌液 ×3、小金鱼 ×20					
└ケチャルワッパ	1100z	416	水 200		0%	——	体力回复【小】，体力回复【中】&消臭，耐雪&耐泥，听觉保护【小】
	强化	奇猿狐の毛 ×5、奇猿狐の尻尾 ×1、奇猿狐の长骨 ×3、水袋 ×4					
	生产	奇猿狐の毛 ×8、奇猿狐の尻尾 ×2、奇猿狐の长骨 ×5、奇猿狐の耳 ×2					
├ケチャルワッパ改	2150z	468	水 220		0%	——	
	强化	奇猿狐の耳 ×2、白兔兽の耳 ×2、白兔兽の毛 ×4、大きな骨 ×6					
├ケチャルクルワッパ	6350z	520	水 300		0%	○——	
	强化	奇猿狐の钩爪 ×3、红莲石 ×2、翼蛇龙の皮 ×6					
└ケチャルジルパン	20000z	624	水 400		0%	○○—	体力回复【小】，体力回复【大】，耐雪&耐泥，听觉保护【大】，
	强化	奇猿狐の刚毛 ×6、奇猿狐の坚长骨 ×3、彻甲虫の坚壳 ×4、大水袋 ×5					
└ケチャルハ－レン	35000z	728	水 460		0%	○○○	
	强化	奇猿狐の大耳 ×3、白兔兽の大耳 ×3、白兔兽の刚毛 ×6、坚牢な骨 ×5					
└王琴トドロキ	8900z	676	雷 120		0%	——	攻击力强化【小】，体力增加【小】，风压无效，防御力强化【小】
	强化	雷狼龙の角 ×1、雷狼龙の甲壳 ×3、雷狼龙の带电毛 ×2					
└王琴トドロキ改	30000z	780	雷 200		0%	——	攻击力强化【大】，体力增加【大】，风压无效，防御力强化【大】
	强化	雷狼龙の高电壳 ×4、雷狼龙の尖爪 ×2、雷狼龙の坚壳 ×4、雷狼龙の逆鳞 ×1					
├王牙琴【鸣雷】	50000z	832	雷 340		0%	——	
	强化	雷狼龙の尖爪 ×3、雷狼龙の尖角 ×3、苍火龙の坚壳 ×1、雷狼龙の碧玉 ×1					
└狱琴リュウセイ	55000z	884	龙 240		0%	○——	攻击力强化【大】，体力回复【小】，回复速度【大】
	强化	狱狼龙の尖角 ×2、狱狼龙の坚壳 ×4、狱狼龙の龙壳 ×3					
└アイスキュリン	3100z	676	冰 150		–25%	——	攻击力强化【小】，火属性防御强化【小】，高周波
	强化	土砂龙の头壳 ×1、土砂龙の甲壳 ×5、化け鲛の皮 ×2、冰结晶 ×10					
└アイスエイジ	7150z	728	冰 180		–20%	——	
	强化	土砂龙の甲壳 ×2、化け鲛のヒレ ×3、重甲虫の爪 ×4、冰结袋 ×4					
└フロストガリバ－	20000z	884	冰 220		–20%	——	攻击力强化【小】，火属性防御强化【大】，高周波
	强化	土砂龙の头壳 ×1、鬼蛙の坚壳 ×5、鬼蛙の尖爪 ×3，白兔兽の冰爪 ×4					
└ジェネラルフロスト	45000z	988	冰 380		–20%	——	
	强化	土砂龙の头壳 ×2、化け鲛の上ヒレ ×4、苍火龙の上鳞 ×3、冻结袋 ×4					

ボ－ンホルン系							
武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽	笛效果
ボ－ンホルン	975z	416	—		0%	——	攻击力强化【小】,耐雪＆耐泥,寒さ无效,暑さ无效，听觉保护【小】
	生产	なぞの骨 ×2、鸟龙种の牙 ×2					
└ボ－ンホルン改	850z	468	—		0%	——	
	强化	龙骨【小】×3、鸟龙种の牙 ×5、ドキドキノコ ×1					
├ハンタ－ズホルン	1400z	520	—		0%	——	
	强化	龙骨【中】×3、なぞの骨 ×4、クタビレダケ ×5					
├ハンタ－ズホルン改	1750z	572	—		0%	——	
	强化	大きな骨 ×2、龙骨【中】×2、モンスタ－の体液 ×2					
	生产	兽骨 ×4、龙骨【中】×4、狗龙の爪 ×3、モンスタ－の体液 ×3					
├ネイテイブホルン	2150z	624	—		0%	——	
	强化	兽骨 ×2、キラビ－トル ×3、怪力の种 ×4					
└ストライプゴング	6350z	728	—		-10%	——	
	强化	轰龙の甲壳 ×5、轰龙の牙 ×7、ドラグライト矿石 ×8					
├轰鼓【虎钟】	30000z	832			-10%	——	攻击力强化【大】,耐雪＆耐泥,寒さ无效,暑さ无效，听觉保护【小】
	强化	轰龙の坚壳 ×3、轰龙の锐牙 ×7、轰龙のアギト ×1、ユニオン矿石 ×5					
└カ－サスドラゴング	40000z	936	（觉醒：爆破 120）		-10%	——	
	强化	黑轰龙の坚壳 ×3、黑轰龙の锐牙 ×7、カブレライト矿石 ×10					
└冲鼓【叫虎】	70000z	988	（觉醒：爆破 280）		5%	——	
	强化	大轰龙の坚壳 ×3、大轰龙の锐牙 ×7、炎龙の尖爪 ×3、火龙の红玉 ×1					
└ディオスベル	16000z	780	爆破 160		0%	——	耐雪＆耐泥，麻痹无效，耐震，水属性防御强化【小】，龙属性防御强化【小】，属性攻击力强化，高周波
	强化	碎龙の甲壳 ×4、碎龙の黑曜甲 ×2、なぞの粘菌 ×3、碎龙の头壳 ×1					
	生产	碎龙の甲壳 ×5、碎龙の黑曜甲 ×3、碎龙の拳 ×2、碎龙の头壳 ×1					
└ディオスベル改	30000z	832	爆破 270		0%	——	耐雪＆耐泥，麻痹无效，耐震，水属性防御强化【大】，龙属性防御强化【大】，属性攻击力强化，高周波
	强化	碎龙の黑曜甲 ×2、なぞの粘菌 ×5、火龙の坚壳 ×5、碎龙の骨髓					
└爆碎の坏铃	55000z	936	爆破 380		0%	——	
	强化	碎龙の坚壳 ×5、碎龙の坚黑曜甲 ×4、碎龙の尖头壳 ×2、ノヴァクリスタル ×1					
└フルフルホルン	2600z	520	雷 220		0%	○——	体力回复【小】，回复速度【小】，雷属性防御强化【小】，高周波
	强化	ブヨブヨした皮 ×3、アルビノエキス ×4、电气袋 ×2					
	生产	ブヨブヨした皮 ×5、电气袋 ×4、マカライト矿石 ×6、龙骨【大】×3					
└フルフルフル－ト	7150z	572	雷 280		0%	○——	
	强化	ブヨブヨした皮 ×2、アルビノの中落ち ×1、イ－オスの皮 ×4					
└ブラッドホルン	30000z	676	雷 320		5%	○○—	体力回复【小】，回复速度【小】，精灵王の加护，雷属性防御强化【大】，属性攻击力强化，高周波
	强化	魅惑色の翼膜 ×2、魅惑色の柔皮 ×8、电击袋 ×5					
└ブラッドフル－ト	45000z	780	雷 420		5%	○○○	
	强化	魅惑色の翼膜 ×6、龙玉 ×2、黑铠龙の坚壳 ×6					
└ウォ－ドラム	1400z	520	—		0%	○——	スタミナ减少无效【小】，风压无效，防御力强化【小】，体力回复【小】，体力回复【小】＆解毒
	强化	コンガの毛 ×8、兽骨 ×3、火药草 ×3					
	生产	コンガの毛 ×12、龙骨【中】×2、火药草 ×5、狗龙の皮 ×3					
├ウォ－ボンゴ	2150z	572	—		0%	○○—	
	强化	极彩色の毛 ×1、桃毛兽の毛 ×8、肉厚な皮 ×5					
└ウォ－コンガ	6350z	624	—		0%	○○—	
	强化	桃毛兽の牙 ×3、桃毛兽の爪 ×3、缟模样の皮 ×6					
└ジャングルボンゴ	20000z	780	（觉醒：毒 280）		-5%	○○○	スタミナ减少无效【大】，风压无效，防御力强化【大】，体力回复【小】，体力回复【中】＆解毒
	强化	绿毛兽の刚毛 ×4, 绿毛兽の锐牙 ×2、ドスヘラクレス ×5					
└ジャングルコンガ	35000z	832	（觉醒：毒 360）		-5%	○○○	
	强化	绿毛兽の尖爪 ×4、极彩色の毛 ×2、真珠色の柔皮 ×4					
└デンジャ－コ－ル	2600z	572	麻痹 120		0%	○——	攻击力强化【小】,耐雪＆耐泥,寒さ无效,暑さ无效，听觉保护【小】
	强化	绞蛇龙の甲壳 ×4、绞蛇龙の鸣甲 ×3、麻痹袋 ×5					
└デンジャ－コ－ル改	7150z	624	麻痹 150		0%	○——	
	强化	绞蛇龙の皮 ×5、绞蛇龙の牙 ×6、火龙の甲壳 ×4、绞蛇龙の骨髓 ×1					
└ハザ－ドコ－ル	30000z	780	麻痹 170		0%	○——	攻击力强化【大】,耐雪＆耐泥,寒さ无效,暑さ无效，听觉保护【小】
	强化	绞蛇龙の坚壳 ×4、绞蛇龙の上鸣甲 ×5、寒气立つクチバシ ×1、ドスゲネポスの尾 ×3					
└パラハザ－ドコ－ル	45000z	884	麻痹 200		0%	○——	
	强化	绞蛇龙の上皮 ×6、苍火龙の翼 ×3、绞蛇龙の延髓 ×1					
└ランポスバル－ン	1100z	520	—		0%	——	攻击力强化【小】,火属性防御强化【小】,高周波
	强化	ランポスの鳞 ×3、ランポスの皮 ×5、鸟龙种の牙 ×8、鸣き袋 ×3					
	生产	ランポスの鳞 ×4、ランポスの皮 ×6、鸣き袋 ×6、龙骨【小】×5					
└ランポスバル－ン改	1750z	572	—		0%	——	
	强化	ドスランポスの头 ×1、ドスランポスの爪 ×3、ドスランポスの皮 ×4、ゲネポスの皮 ×5					
├シャミセン【鸟】	1750z	572	毒 120		5%	——	
	强化	黑狼鸟の耳 ×1、黑狼鸟の翼 ×2、黑狼鸟のたてがみ ×4、黑狼鸟の鳞 ×4					

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽	笛效果
└シャミセン【狼】	20000z	728	毒 150		10%	——	攻击力强化【小】, 火属性防御强化【大】, 高周波
	强化	黑狼鸟の甲壳 ×4、尖つたクチバシ ×2、青怪鸟の上鳞 ×4、尖龙骨 ×2					
└シャミセン【凶】	45000z	884	毒 180		20%	——	
	强化	黑狼鸟の上鳞 ×8、黑狼鸟の坚壳 ×2、黑狼鸟の地狱耳 ×2、猛毒袋 ×4					
└ガンズ＝ロック	2600z	572	火 180		0%	——	スタミナ减少无效【小】，风压无效，防御力强化【小】，千里眼，耐雪＆耐泥
	强化	岩龙の甲壳 ×5、マカライト矿石 ×10、火炎袋 ×3					
└ガンズ＝ロックⅡ	7150z	624	火 200，防 +10		0%	——	
	强化	铠龙の甲壳 ×5、マカライト矿石 ×15、岩龙の翼 ×2					
├ヴォルカニックロック	30000z	728	火 400，防 +10		0%	○——	スタミナ减少无效【大】，风压无效，防御力强化【大】，千里眼，耐雪＆耐泥，气绝无效
	强化	岩龙の坚壳 ×3、マカライト矿石 ×20、怪鸟の坚壳					
└ヴォルカニックギグ	50000z	832	火 580，防 +15		0%	○——	
	强化	苍火龙の坚壳 ×5、マカライト矿石 ×30、爆炎袋 ×8、岩龙の泪 ×1					
└ビ－ト＝ガンロック	30000z	676	睡眠 200，防 +10		5%	——	
	强化	桃岩龙の坚壳 ×3、カブレライト矿石 ×10、桃岩龙の翼 ×2、睡眠袋 ×5					
	生产	桃岩龙の坚壳 ×5、カブレライト矿石 ×15、桃岩龙の翼 ×3、岩龙の泪 ×1					
└アクセル＝ガンロック	45000z	728	睡眠 280，防 +10		5%	——	
	强化	桃岩龙の坚壳 ×5、カブレライト矿石 ×20、黑铠龙の头壳 ×2					

セロヴィセロブラン系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽	笛效果
セロヴィセロブラン	1200z	416	冰 250		0%	——	体力回复【小】，回复速度【小】，雷属性防御强化【小】，高周波
	生产	カワズの油 ×2、飞甲虫の甲壳 ×4、飞甲虫の羽 ×2					
└ゼロヴィウノブラン	1100z	468	冰 280		0%	——	
	强化	飞甲虫の甲壳 ×4、とがつた牙 ×3、白兔兽の冰爪 ×4、ドラグライト矿石 ×2					
└セロヴィドスブラン	20000z	572	冰 550		0%	○——	体力回复【小】，回复速度【小】，精灵王の加护，雷属性防御强化【大】，属性攻击力强化，高周波
	强化	飞甲虫の坚壳 ×4、モンスタ－の浓汁 ×3、冰结袋 ×5、ライトクリスタル ×3					
└マギアチャ－ム	50000z	676	冰 570		5%	○○—	
	强化	オオクワアゲハ ×6、マレコガネ ×5、浓缩重厚エキス ×1、勇气の证 G×1					
	生产	勇气の证G ×4、マレコガネ ×8、浓缩重厚エキス ×1、オオクワアゲハ ×10					

睨眼を宿す战曲器系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽	笛效果
睨眼を宿す战曲器	75000z	1040	（觉醒：麻痹 100），防 +20		-30%	○○—	体力回复【小】，会心率 UP ＆体力回复【小】，听觉保护【大】
	生产	蛇王龙の胸壳 ×6、蛇王龙の钩爪 ×2、涡卷骨 ×6、蛇王龙の睨眼 ×2					
└有顶天に响くムジカ	90000z	1196	（觉醒：麻痹 120），防 +30		-10%	○○○	
	强化	蛇王龙の尾壳 ×6、蛇王龙の扇刃 ×2、蛇王龙の睨眼 ×2、天剑の龙玉 ×1					

凄く风化した狩猎笛系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽	笛效果
凄く风化した狩猎笛	鉴定	364	—		-40%	——	攻击力强化【小】，体力增加【小】，风压无效，防御力强化【小】
	生产	太古の块					
└风化した狩猎笛	5000z	416	—		-30%	——	
	强化	大地の结晶 ×30、モンスタ－の浓汁 ×5、勇气の证G ×2					
└アヴニルオルゲ－ル	55555z	624	龙 660		0%	○○○	防御力强化【大】，攻击力＆防御力强化【小】，风压完全无效，スタミナ减少无效【大】
	强化	大地の结晶 ×70、古龙の地 ×3、狱炎石 ×3、ノヴァクリスタル ×5					

单独生产

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽	笛效果
龙木ノ古笛	75000z	676	麻痹 320		0%	——	耐雪＆耐泥，全状态异常攻击强化，全状态异常无效，精灵王の加护
	生产	神龙木 ×2、神龙苔 ×3、モンスタ－の浓汁 ×10、雷光虫 ×20					
霸笛ハウカムトルム	99999z	1144	—		30%	○○—	防御力强化【大】，攻击力＆防御力强化【小】，风压完全无效，スタミナ减少无效【大】
	生产	霸龙の尻尾 ×1、霸龙の大牙 ×2、霸龙の上鳞 ×8、霸龙の宝玉 ×1					
ミラメノス	105000z	780	龙 440		0%	○——	全旋律效果延长，のけぞり无效，攻击力强化【大】
	生产	黑龙の角 ×3、黑龙の翼膜 ×2、黑龙の鳞 ×4、钢龙の宝玉 ×1					

银の匙

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽	笛效果
银の匙	27000z	832	（觉醒：水 280）		-15%	○○○	スタミナ减少无效【大】，风压无效，防御力强化【大】，体力回复【小】，体力回复【中】＆解毒
	生产	エゾノ－チケット ×3、银のたまご ×2、フルクライト矿石 ×5、ギルドチケット S×1					

长枪

装备了巨大盾牌的长枪有着所有武器中最高的防御性能，并且点式攻击的突刺能有效针对怪物的弱点部位进行打击，是一种以防御反击风格为主的武器。长枪的主力招式为平刺、斜上刺和取消刺（反击刺）三招，前两招针对不同的打点进行攻击，当怪物快攻击时就用取消刺（反击刺）立即进行防御反击，反击之后再接平刺、斜上刺，如此反复。长枪还有着独特的回避动作，拔枪时按 B 回避会变成后跳，回避或攻击中还可进行↓ +B 的大后跳或←/→ +B 的侧移，这三种回避方式可互相衔接（最多连续回避 3 次），用来调整站位和回避怪物的攻击。

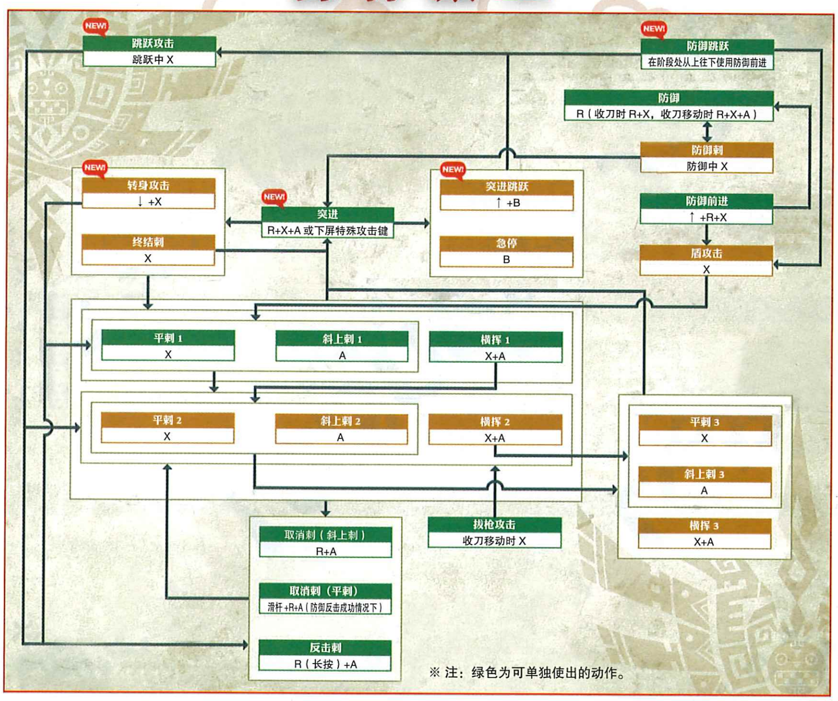
本作长枪新增了突进派生出来的转身攻击，可以在突进过头后快速攻击后方目标。高低差动作方面除了有一般的跳跃攻击外，还有从突进中派生出来的突进跳跃，这招无需借助高低差，虽然用起来没操虫棍的跳跃方便，不过在没有高低差的区域要使用乘骑的话用这招来应急还是可以的。



招式一览

招式	威力	系统	刚体效果
跳跃攻击	中	切断	有
突进跳跃攻击	大	切断	有
拔枪攻击	中	切断	无
取消刺（平刺）	中	切断	有（防御反击成功情况下）
取消刺（斜上刺）	中	切断	有（防御反击成功情况下）
反击刺	大	切断	有
平刺 1・2・3	中・中・中	切断	无
斜上刺 1・2・3	中・中・中	切断	无
防御刺	中	切断	无
突进（地上）	小	切断	有
突进（空中）	中	切断	有
突进终结刺	大	切断	有
转身攻击	大	切断	有
横挥	中	切断	有
盾攻击	小	打击	有
防御前进	–	–	有

操作派生



※ 注：绿色为可单独使出的动作。

推荐连技

平刺 / 斜上刺→（平刺 / 斜上刺）→取消刺→平刺 / 斜上刺

解说：长枪的基本连技，看怪物快攻击时就用取消刺或反击刺应对，基本没有风险，但要注意取消刺或反击刺只能在两次攻击之后使出。

防御前进→盾攻击→平刺 / 斜上刺

解说：短距离用连技，遇到火球、电球等飞行道具攻击时都适用。

推荐技能

斩れ味レベル +1、ガ－ド性能、ガ－ド强化、回避性能、スタミナ急速回复、体术

武器升级表

アイアンランス系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
アイアンランス	750z	138	—		0%	——
	生产	铁矿石 ×3				
└アイアンランス改	650z	161	—		0%	——
	强化	铁矿石 ×5、大地の结晶 ×2				
└ナイトランス	850z	184	—		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×3、大地の结晶 ×3、ジャギィの皮 ×3				
├ナイトランス改	1400z	230	—		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×5、铁矿石 ×10、のりこねバッタ ×2				
	生产	大きな骨 ×3 マカライト矿石 ×10 铁矿石 ×15				
├ランパ－ト	750z	253	—		0%	——
	强化	ドラグライト矿石 ×3、マカライト矿石 ×5、铁矿石 ×15				
├ランパ－ト改	6350z	299	—		0%	○——
	强化	红莲石 ×2、ドラグライト矿石 ×5、キラビ－トル ×5				
├バベル	20000z	368	（觉醒：火 220）		0%	○○—
	强化	カブレライト矿石 ×5、ライトクリスタル ×5、ドスヘラクレス ×5、铠龙の甲壳 ×6				
└エルダ－バベル	40000z	414	（觉醒：火 280）		0%	○○—
	强化	狱炎石 ×3、マレコガネ ×5、黑铠龙の坚壳 ×5、铠龙の延髓 ×1				
└ドリルランス	20000z	299	雷 300		0%	○○—
	强化	カブレライト矿石 ×6、ドラグライト矿石 ×10、电气袋 ×6、モンスタ－の浓汁 ×3				
	生产	カブレライト矿石 ×10、ドラグライト矿石 ×15、电气袋 ×5、モンスタ－の浓汁 ×4				
└メガドリルランス	20000z	322	雷 380		0%	○○○
	强化	ユニオン矿石 ×10、狱炎石 ×3、电击袋 ×5、岩龙の泪 ×1				
└シ－ルド of ア－ネスト	8000z	276	龙 200		15%	——
	强化	黑蚀龙の触角 ×3、黑蚀龙の暗翼 ×4、黑蚀龙の尻尾 ×1				
	生产	黑蚀龙の触角 ×4、黑蚀龙の暗翼 ×6、黑蚀龙の鳞 ×4、黑蚀龙の逆鳞 ×1				
└シ－ルド of ヒ－ト	12000z	299	龙 220		20%	——
	强化	黑蚀龙の尻尾 ×2、天回龙の鳞 ×2、天回龙の净爪 ×3、天回龙の虹翼 ×2				
└シ－ルド of レイジ	30000z	322	龙 350		20%	——
	强化	黑蚀龙の尖触角 ×3、黑蚀龙の上暗翼 ×5、黑蚀龙の坚壳 ×8				
└THE ガ－ディアン	60000z	368	龙 440		35%	○——
	强化	天回龙の角 ×3、天回龙の上虹翼 ×5、天回龙の坚壳 ×6、天回龙の光玉 ×1				
└ヴェノムランス	3100z	299	毒 100，防 +10		-15%	——
	强化	岩龙の甲壳 ×4、マカライト矿石 ×12、毒袋 ×2				
	生产	岩龙の翼 ×1、岩龙の甲壳 ×8、铁矿石 ×10、毒テングダケ ×10				
└ヴェノムスクウィ－ド	8000z	345	毒 120，防 +10		-15%	——
	强化	铠龙の头壳 ×1、铠龙の甲壳 ×8、毒袋 ×5				
├豪枪グラビモス	30000z	414	毒 250，防 +15		-10%	——
	强化	铠龙の坚壳 ×8、铠龙の翼 ×5、猛毒袋 ×10				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
└黑枪グラビモス	55000z	437	毒 270，防 +20		0%	——
	强化	黑铠龙の头壳 ×2、黑铠龙の坚壳 ×8、红莲石 ×8				
└ブロスホ－ン	16000z	414	—		-15%	○——
	强化	上质なねじれた角 ×1、角龙の甲壳 ×4、ドラグライト矿石 ×4				
	生产	上质なねじれた角 ×2、角龙の甲壳 ×3、轰龙の牙 ×5、マカライト矿石 ×5				
└角枪ディアブロス	45000z	529	—		-10%	○——
	强化	上质なねじれた角 ×3、角龙の甲壳 ×4、黑轰龙の锐牙 ×3				
└フレグランス	1750z	230	睡眠 120		0%	——
	强化	ネムリ草 ×5、のりこねバッタ ×3、落阳草の根 ×5、カワズの油 ×1				
	生产	ネムリ草 ×10、ウチケシの实 ×10、不死虫 ×7、カワズの油 ×3				
└フレグランス改	5600z	253	睡眠 200		0%	○——
	强化	マンドラゴラ ×6、睡眠袋 ×5、イ－オスの皮 ×10、キラビ－トル ×5				
└ダ－クスクウィ－ド	20000z	299	睡眠 230		0%	○——
	强化	ランゴスタの薄羽 ×3、影蜘蛛の坚壳 ×2、ドスヘラクレス ×3				
└ダ－クネス	45000z	345	睡眠 260		0%	○——
	强化	ランゴスタの薄羽 ×5、上质な腹袋 ×4、ノヴァクリスタル ×2、黑铠龙の头壳 ×2				

ボ－ンランス系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ボ－ンランス	975z	184	—		0%	——
	生产	龙骨【小】×2、なぞの骨 ×3				
└ボ－ンランス改	850z	207	—		0%	——
	强化	龙骨【小】×3、鸟龙种の牙 ×3				
└スパイクスピア	1100z	230	—		0%	——
	强化	龙骨【中】×3、マカライト矿石 ×3、のりこねバッタ ×2				
├スパイクスピア改	1750z	276	—		0%	——
	强化	大きな骨 ×3、铁矿石 ×5、大地の结晶 ×6				
├スパイクジャベリン	2150z	299	—		0%	——
	强化	龙骨【大】×2、とがった爪 ×2、とがった牙 ×3、キラビ－トル ×2				
	生产	龙骨【大】×2、大きな骨 ×4、ドラグライト矿石 ×5				
├ティガスティンガ－	8900z	322	—		-15%	——
	强化	轰龙の鳞 ×4、轰龙の尻尾 ×1、轰龙の爪 ×5				
├轰枪【独虎】	30000z	414	—		-10%	——
	强化	轰龙の上鳞 ×4、轰龙の尻尾 ×3、轰龙の尖爪 ×5、轰龙のアギト ×1				
└カ－サスティンガ－	40000z	460	（觉醒：爆破 80）		-5%	——
	强化	黑轰龙の上鳞 ×6、黑轰龙の尖爪 ×3、フルクライト矿石 ×5				
└冲枪【虎穴】	70000z	483	（觉醒：爆破 100）		15%	——
	强化	大轰龙の上鳞 ×5、大轰龙の爆爪 ×4、大轰龙の尻尾 ×3、脉动する爆心 ×1				
└ディオスティンガ－	16000z	345	爆破 170		0%	——
	强化	碎龙の头壳 ×1、碎龙の甲壳 ×5、なぞの粘菌 ×5				
	生产	碎龙の甲壳 ×5、碎龙の黑曜甲 ×3、碎龙の拳 ×2、碎龙の尻尾 ×1				
└ディオスティンガ－改	30000z	391	爆破 200		0%	——
	强化	碎龙の尻尾 ×2、碎龙の黑曜甲 ×4、碎龙の骨髓 ×1、铠龙の坚壳 ×4				
└爆碎の豪枪	55000z	414	爆破 280		0%	——
	强化	碎龙の尖头骨 ×1、碎龙の坚壳 ×4、碎龙の刚拳 ×3、なぞの粘菌 ×10				
└レッドテイル	8900z	299	火 180		0%	——
	强化	火龙の鳞 ×5、火龙の甲壳 ×3、火炎袋 ×2、火龙の尻尾 ×1				
└プロミネンスピラ－	30000z	368	火 220		0%	——
	强化	火龙の尻尾 ×3、火龙の坚壳 ×7、爆炎袋 ×2、火龙の逆鳞 ×1				
├シルバ－プロミネンス	65000z	460	火 290		0%	○——
	强化	银火龙の上鳞 ×5、银火龙の尻尾 ×3、火龙の煌液 ×3、火龙の红玉 ×1				
└ブル－プロミネンス	55000z	391	火 370		5%	——
	强化	苍火龙の尻尾 ×3、苍火龙の坚壳 ×5、火龙の延髓 ×1				
	生产	苍火龙の尻尾 ×5、苍火龙の坚壳 ×6、火龙の红玉 ×1				
└スピンクロウラ－	3650z	276	麻痹 120，防 +5		-10%	——
	强化	绞蛇龙の甲壳 ×4、绞蛇龙の牙 ×2、麻痹袋 ×3				
	生产	绞蛇龙の甲壳 ×8、绞蛇龙の牙 ×4、麻痹袋 ×3、寒气立つクチバシ ×1				
└スピンクロウラ－改	16000z	299	麻痹 160，防 +10		-10%	——
	强化	绞蛇龙の牙 ×5、绞蛇龙の鸣甲 ×3、绞蛇龙の骨髓 ×1、豪龙岩 ×4				
└スピニングクロウラ－	30000z	368	麻痹 190，防 +10		-5%	○——
	强化	绞蛇龙の上鸣甲 ×4、绞蛇龙の上皮 ×2、寒气立つクチバシ ×2				
└パラスピンクロウラ－	40000z	414	麻痹 200，防 +15		-5%	○——
	强化	绞蛇龙の坚壳 ×8、绞蛇龙の上皮 ×3、绞蛇龙の延髓 ×1、黑铠龙の坚壳 ×4				
└ザクゥンタ	1400z	230	水 180		0%	——
	强化	奇猿狐の钩爪 ×3、奇猿狐の耳 ×1、大きな骨 ×2、水袋 ×1				
	生产	奇猿狐の钩爪 ×4、奇猿狐の毛 ×5、奇猿狐の长骨 ×3、奇猿狐の尻尾 ×1				
├ザクキ－マ	3100z	253	水 220		0%	○——
	强化	奇猿狐の长骨 ×4、奇猿狐の毛 ×3、桃毛兽の牙 ×3				
├ザクキ－マ改	7150z	276	水 250		0%	○——
	强化	奇猿狐の钩爪 ×2、重甲虫の甲壳 ×4、重甲虫の円月尾 ×2				
└ザクスキラ－マ	20000z	322	水 320		0%	○——
	强化	奇猿狐の坚长骨 ×4、奇猿狐の刚毛 ×3、奇猿狐の大耳 ×1、坚牢な骨 ×3				
├ザクスシュラ－マ	35000z	345	水 400		0%	○○—
	强化	奇猿狐の大耳 ×3、大水袋 ×6、重甲虫の坚壳 ×3、浓缩重甲エキス ×1				
└チャク・ムルカ	30000z	322	麻痹 230		0%	○——
	强化	灯鱼龙の上棘 ×2、灯鱼龙の上皮 ×5、麻痹袋 ×3				

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
└チャク・ムラ－カ	45000z	345	麻痹 270		0%	○○—
	强化	灯鱼龙の上棘 ×3、灯鱼龙の上皮 ×2、狱狼龙の尻尾 ×2				
└王枪テンライ	8900z	299	雷 200		0%	○——
	强化	雷狼龙の甲壳 ×3、雷狼龙の蓄电壳 ×3、雷狼龙の带电毛 ×2				
	生产	雷狼龙の甲壳 ×4、雷狼龙の蓄电壳 ×6、雷狼龙の带电毛 ×2、雷狼龙の尻尾 ×1				
└王枪【若雷】	30000z	368	雷 240		0%	○——
	强化	雷狼龙の坚壳 ×2、雷狼龙の高电壳 ×6、雷狼龙の高电毛 ×2、雷狼龙の碧玉 ×1				
├鬼枪ラ－ジャン	70000z	460	雷 250		0%	○——
	强化	金狮子の尖角 ×2、金狮子の尻尾 ×2、金狮子の黑毛 ×3、黄金の毛 ×1				
└大鬼枪ラ－ジャン	85000z	506	雷 270		0%	○——
	强化	罗刹の金角 ×1、金狮子の尖爪 ×4、金狮子の怒发 ×4、金狮子の斗魂 ×1				
└狱枪リュウビ	55000z	414	龙 350		0%	○○—
	强化	狱狼龙の尖角 ×2、狱狼龙の龙壳 ×5、狱狼龙の龙毛 ×4、蚀龙虫 ×10				
└ルカ－ニアソ－	3650z	253	冰 180		0%	——
	强化	化け鲛の刃尾 ×1、化け鲛の皮 ×4、冰结袋 ×3、肉厚な皮 ×5				
├ルカ－ニアソ－改	7150z	299	冰 200		0%	——
	强化	化け鲛の刃尾 ×3、化け鲛のヒレ ×2、カワズの油 ×3、レビテライト矿石 ×5				
└オルカントルペ－ド	30000z	391	冰 220		0%	○○—
	强化	化け鲛の锯齿 ×3、化け鲛の上皮 ×5、冻结袋 ×4、肉厚な上皮 ×6				
└オルカントルベイダ－	45000z	414	冰 250		0%	○○—
	强化	化け鲛の刃尾 ×4、化け鲛の上ヒレ ×3、カワズの殿油 ×3、黑轰龙の锐牙 ×5				
└ホウテンゲキ【鸟】	6350z	276	毒 200		10%	○——
	强化	黑狼鸟の尻尾 ×1、黑狼鸟の翼 ×2、黑狼鸟の鳞 ×5				
	生产	黑狼鸟の尻尾 ×3、尖ったクチバシ ×1、黑狼鸟の耳 ×2、マラカイト矿石 ×10				
└ホウテンゲキ【狼】	20000z	322	毒 220		20%	○——
	强化	黑狼鸟の鳞 ×4、黑狼鸟の尻尾 ×5、猛毒袋 ×5、鬼蛙の坚壳 ×5				
└ホウテンゲキ【凶】	55000z	391	毒 390		25%	○○—
	强化	黑狼鸟の尻尾 ×2、黑狼鸟の翼 ×4、黑狼鸟の上鳞 ×5、イカしたクチバシ ×2				

ブル－クレ－タ－系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ブル－クレ－タ－	30000z	345	（觉醒：冰 200）		0%	○——
	生产	カブレライト矿石 ×2、大地の结晶 ×10、モンスタ－の浓汁 ×3、上龙骨 ×4				
└ドゥ－ムクラウン	40000z	391	（觉醒：冰 300）		0%	○○○
	强化	フルクライト矿石 ×3、カブレライト矿石 ×10、尖龙骨 ×3、ノヴァクリスタル ×2				

シャ－クプリンス系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
シャ－クプリンス	4650z	184	水 420		0%	○——
	生产	鲛肌の鳞 ×3、肉厚な皮 ×7、化け鲛の锯齿 ×1				
└シャ－クキング	35000z	276	水 700		0%	○——
	强化	鲛肌の鳞 ×4、化け鲛の上ヒレ ×2、大水袋 ×5、古代鱼 ×1				

アクアンスピア系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
アクアンスピア	4650z	253	水 200		0%	——
	生产	水龙のヒレ ×1、水龙の鳞 ×3、ドラグライト矿石 ×3				
└ストリ－ムスピア	16000z	322	水 280		0%	——
	强化	水龙のヒレ ×2、水龙の鳞 ×1、豪山龙の红鳞 ×4				
└エメラルドスピア	30000z	368	水 310		0%	○——
	强化	水龙のヒレ ×2、水龙の鳞 ×1、岩龙の泪 ×1、カワズの殿油 ×1				
└水尖枪トリシュラ	45000z	414	水 350		0%	○——
	强化	水龙のヒレ ×3、水龙の鳞 ×2、イカしたクチバシ ×1、カワズの殿油 ×3				

雷枪【イカヅチ】系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
雷枪【イカヅチ】	30000z	253	雷 400		5%	——
	生产	キリンの雷角 ×2、キリンのたてがみ ×4、雷光虫 ×8、黑狼鸟の尻尾 ×2				
└雷枪【タケミカヅチ】	70000z	345	雷 560		10%	——
	强化	キリンの苍角 ×5、キリンの上皮 ×7、キリンの雷尾 ×5、黑狼鸟の尻尾 ×5				

悲哀の重枪系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
悲哀の重枪	66666z	437	（觉醒：龙 120）		-30%	——
	生产	恐暴龙の尻尾 ×2、恐暴龙の大牙 ×3、恐暴龙の黑鳞 ×5				
└アトロシスタワ－	70000z	460	（觉醒：龙 180）		-25%	——
	强化	恐暴龙の大牙 ×5、恐暴龙の尻尾 ×2、恐暴龙の宝玉 ×1、希望の证 ×3				

集めし刚壳の枪系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
集めし刚壳の枪	75000z	483	（觉醒：麻痹 100），防 +15		-25%	○○—
	生产	蛇王龙の尾鳞 ×8、蛇王龙の钩爪 ×2、蛇王龙の扇刃 ×2、涡卷骨 ×6				
└确乎不拔の不坏イジス	90000z	529	（觉醒：麻痹 120），防 +20		-20%	○○—
	强化	蛇王龙の尾鳞 ×8、蛇王龙の尾壳 ×2、凶星の破片 ×4、天剑の龙玉 ×1				

单独生产

武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
黑龙枪	105000z	391	龙 470		0%	——
	生产	黑龙の角 ×2、黑龙の翼膜 ×4、炎龙の宝玉 ×1				

凄くさびた枪系						
武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄くさびた枪	鉴定	138	—		0%	——
	生产	さびた块				
└さびた枪	5000z	161	—		0%	——
	强化	大地の结晶 ×20、モンスタ－の体液 ×5				
├アンドレイヤ－	22222z	230	龙 400		0%	——
	强化	大地の结晶 ×40、冰结袋 ×2、火炎袋 ×2、豪山龙の腕甲 ×2				
└ハイアンドレイヤ－	44444z	299	龙 420		0%	——
	强化	大地の结晶 ×60、秽れた龙鳞 ×3、黑蚀龙の锐惨爪 ×2				
└钢冰枪	70000z	368	冰 320		5%	——
	强化	钢龙の尻尾 ×1、钢龙の坚壳「×6、钢龙の龙鳞 ×4				
└テリオス=ダオラ	80000zz	391	冰 490		5%	○——
	强化	钢龙の尖爪 ×2、钢龙の坚壳 ×8、钢龙の宝玉 ×1				

凄く风化した枪系						
武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄く风化した枪	鉴定	184	—		-40%	——
	生产	太古の块				
└风化した枪	5000z	207	—		-30%	——
	强化	大地の结晶 ×30、モンスタ－の浓汁 ×5、勇气の证G ×2				
├マテンロウ	55555z	299	龙 680		0%	○——
	强化	大地の结晶 ×70、いにしえの龙骨 ×2、狱炎石 ×3、古龙骨 ×2				
└テオ=ハウル	70000z	368	爆破 320		0%	○——
	强化	炎王龙の尻尾 ×4、炎雨龙の坚壳 ×8、炎龙の尘粉 ×2				
└テオ=ロア	80000z	391	爆破 380		0%	○——
	强化	炎王龙の尖角 ×2、炎王龙の坚壳 ×8、炎龙の宝玉 ×1				

ブレインフォックス						
武器名	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ブレインフォックス	4500z	230	火 100		0%	○——
	生产	ファミ通チケット ×5、草食龙の甲壳 ×6、水袋 ×3、ギルドチケット ×1				
└特搜队专用枪【百狐】	35000z	345	火 370		0%	○○—
	强化	ギルドチケット S×3、雌火龙の上鳞 ×6、尖龙骨 ×5、火龙の翼爪 ×5				

铳枪

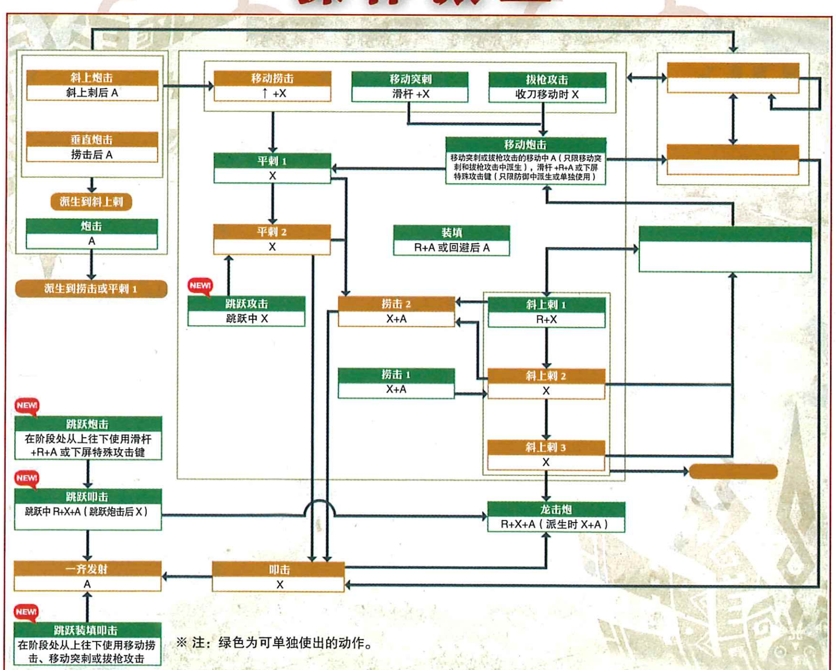
作为从长枪衍生出来的武器，铳枪一样有着突出的防御性能并可做出各种突刺类攻击，还有回避也和长枪类似的后跳和侧移，不过不能连续使用。铳枪自身特色在于可以使用枪身中的炮管发动炮击。铳枪的子弹不同于弩炮，子弹不会飞行，无法进行远距离攻击，不过无弹药限制，只消耗武器的斩味，并且能无视怪物肉质给予伤害，子弹的伤害由炮击类型和炮击等级决定。炮击类型分为通常型、放射型和扩散型三种，通常型威力最低，但能装填 5 发弹药，是最适合使用将弹药一次性发射出去的一齐发射的类型；扩散型威力最高，但只能装填 2 发弹药，适合用快速装填做连续炮击；放射型介乎于两者之间，能装填 3 发弹药，不过龙击炮的威力是三者中最高的。

本作移动突刺（拔枪突刺）移动过程中派生出的水平炮击用滑杆 +R+A 也能使出，这个用法的好处在于可以在防御中马上切换出这招，适合在需要防御接炮击的情况下使用，而且攻击前带有一定的位移，不用自己移动调整距离。



高低差动作除了有全武器共通的外，还有专用的跳跃炮击、跳跃叩击和跳跃装填叩击，跳跃叩击能从跳跃炮击派生过来，落地能接龙击炮或一齐发射，一套下来伤害也不低，跳跃装填叩击落地后虽然只能派生一齐发射，但跳跃过程中还能装填一发弹药，适合通常型炮击铳枪使用。

操作派生



※ 注：绿色为可单独使出的动作。

招式一览			
招式	威力	系统	刚体效果
跳跃攻击	中	切断	有
跳跃叩击	大	切断	有
跳跃炮击	小	固定	有
平刺 1・2	中・中	切断	无
捞击 1・2	中・中	切断	有
移动突刺	中	切断	有
斜上刺 1・2・3	小・小・小	切断	无
拔枪攻击	中	切断	有
移动捞击	中	切断	有
叩击	大	切断	有
炮击	小	固定	无
移动炮击	小	固定	有（攻击中）
蓄力炮击	中	固定	有
一齐发射	大	固定	有
快速装填	–	–	有
装填	–	–	无

推荐连技

捞击→斜上刺→斜上蓄力炮击

解说：打击高位置的专用连技，可视情况增加斜上刺或炮击的攻击次数。

移动突刺（拔枪突刺）→平刺→平刺→叩击→一齐发射/龙击炮

解说：铳枪的最大伤害连技，最后龙击炮的威力很大，同时空隙也很大，容易被反击，一齐发射风险相对要小一些，但要注意只有满弹药时才能发挥最高威力。

平刺→平刺→炮击→平刺→平刺→炮击→（循环）

解说：用于定点输出，到弹药打完为止可以一直循环，并且连击的空隙也很小，不容易被怪物反击。

推荐技能

砲术マスタ－、业物、ガ－ド性能、ガ－ド强化、スタミナ急速回复、体术

武器升级表

アイアンガンランス系

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味/斩味+1	会心	镶嵌槽
アイアンガンランス	750z	138	通常 1	—		0%	——
	生产	铁矿石 ×3、大地の结晶 ×1、のりこねバッタ ×1					
└アイアンガンランス改	650z	161	通常 1	—		0%	——
	强化	铁矿石 ×5、龙骨【小】×2					
└スティ－ルガンランス	1100z	207	通常 1	—		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×3、大地の结晶 ×2、モンスタ－の体液 ×3					
├讨伐队正式铳枪	1750z	253	通常 1	—		0%	——
	强化	マカライト矿石 ×5、大地の结晶 ×4、爆药 ×3					
├近卫队正式铳枪	2150z	276	通常 2	—		0%	——
	强化	ドラグライト矿石 ×4、ライトクリスタル ×2、キラビ－トル ×3					
	生产	ドラグライト矿石 ×6、マカライト矿石 ×10、ライトクリスタル ×2、キラビ－トル ×5					
├インペリアルガ－ダ－	5600z	299	通常 2	—		0%	——
	强化	红莲石 ×2、ドラグライト矿石 ×5、火龙の骨髓 ×2					
├ジエネラルパルド	20000z	345	通常 2	（觉醒：火 300）		10%	○○—
	强化	カブレライト矿石 ×2、レビテライト矿石 ×2、铁矿石 ×30					
└アドミラルパルド	40000z	391	通常 3	（觉醒：火 500）		10%	○○—
	强化	カブレライト矿石 ×10、狱炎石 ×5、爆炎袋 ×3、黑铠龙の头壳 ×2					
└古代式回转铳枪	20000z	345	扩散 2	（觉醒：麻痹 150）		0%	——
	强化	カブレライト矿石 ×3、ライトクリスタル ×3、モンスタ－の浓汁 ×3					
	生产	カブレライト矿石 ×10、铁矿石 ×20、火炎袋 ×5、电气袋 ×5					
└古代式歼灭铳枪	35000z	368	扩散 3	（觉醒：麻痹 340）		0%	○——
	强化	ユニオン矿石 ×4、ノヴァクリスタル ×2、爆炎袋 ×3、铁矿石 ×30					
└レッドル－ク	8900z	299	放射 2	火 150		0%	——
	强化	火龙の尻尾 ×1、火龙の鳞 ×5、火龙の翼膜 ×3					
├レッドル－ク改	20000z	322	放射 2	火 200		0%	——
	强化	火龙の甲壳 ×3、铠龙の甲壳 ×5、爆炎袋 ×2、火龙の逆鳞 ×1					
└クリムゾンル－ク	30000z	368	放射 2	火 250		0%	——
	强化	火龙の上鳞 ×6、火龙の甲壳 ×5、火龙の延髓 ×3、火龙の红玉 ×1					
└シルバ－ル－ク	65000z	414	放射 3	火 300		0%	○——
	强化	银火龙の尻尾 ×1、银火龙の坚壳 ×3、银火龙の上鳞 ×5					
└ガンチャリオット	75000z	437	放射 3	火 340		0%	○——
	强化	银火龙の尻尾 ×3、银火龙の坚壳 ×5、火龙の煌液 ×5、炎龙の宝玉 ×1					
└ディオスガンランス	16000z	345	放射 2	爆破 180		0%	——
	强化	碎龙の甲壳 ×2、碎龙の黑曜甲 ×2、碎龙の头壳 ×1、碎龙の尻尾 ×1					
└ディオスガンランス改	30000z	368	放射 2	爆破 220		0%	——
	强化	碎龙の拳 ×2、なぞの粘菌 ×5、碎龙の骨髓 ×1、铠龙の延髓 ×1					
└爆碎の铳枪	55000z	414	放射 3	爆破 320		0%	——
	强化	碎龙の坚壳 ×5、碎龙の坚黑曜甲 ×4、碎龙の尖头壳 ×2、ユニオン矿石 ×5					
└フルボルテ－ジ	3650z	253	放射 1	雷 120		0%	——
	强化	ブヨブヨした皮 ×5、电气袋 ×3、ゴム质の皮 ×3					
	生产	ブヨブヨした皮 ×8、电气袋 ×5、マカライト矿石 ×10、ゴム质の皮 ×5					
└フルジエネレ－ト	8000z	276	放射 1	雷 230		0%	——
	强化	重甲虫の甲壳 ×5、レビテライト矿石 ×3、アルビノの中落ち ×1					
└レッドジエネレ－タ－	30000z	322	放射 2	雷 340		0%	——
	强化	魅惑色の柔皮 ×5、电击袋 ×4、ゴム质の上皮 ×5					
└ブラッディダイナモ	45000z	345	放射 3	雷 500		0%	○——
	强化	魅惑色の柔皮 ×2、魅惑色の翼膜 ×4、黑铠龙の坚壳 ×3、アルビノの霜降り ×1					
└朱鬼铳枪	2600z	299	通常 1	—		-20%	——
	强化	鬼蛙の鳞 ×3、鬼蛙の大牙 ×2、严めしい头骨 ×1					
	生产	鬼蛙の鳞 ×6、鬼蛙の大牙 ×3、严めしい头骨 ×2、カワズの油 ×2					
├朱鬼铳枪【破岩】	3100z	322	通常 2	—		-20%	——
	强化	鬼蛙の爪 ×3、鬼蛙の甲壳 ×4、桃毛兽の爪 ×2、大きな骨 ×4					
├苍鬼铳枪铊	20000z	368	通常 3	（觉醒：水 170）		-15%	○○—
	强化	鬼蛙の上鳞 ×4、鬼蛙の巨大牙 ×3、严めしい头骨 ×3、カワズの殿油 ×1					
└苍鬼铳枪铊【鬼搒】	35000z	391	通常 4	（觉醒：水 230）		-10%	○○—
	强化	鬼蛙の尖爪 ×4、鬼蛙の坚壳 ×4、绞蛇龙の上鸣甲 ×3、坚牢な骨 ×3					
└ホワイトガンランス	8900z	368	放射 2	防 +10		-15%	——
	强化	铠龙の头壳 ×1、マカライト矿石 ×15、火炎袋 ×6					
	生产	铠龙の头壳 ×1、铠龙の甲壳 ×10、マカライト矿石 ×15、火炎袋 ×6					
└ホワイトキャノン	30000z	391	放射 3	防 +15		-10%	——
	强化	铠龙の坚壳 ×10、铠龙の头壳 ×3、红莲石 ×4、爆炎袋 ×3					
└ブラックガンランス	55000z	437	放射 4	（觉醒：火 210），防 +20		-5%	——
	强化	黑铠龙の坚壳 ×10、龙玉 ×2、狱炎石 ×4、铠龙の延髓 ×1					
└シ－ダイバ－	3650z	253	扩散 1	水 160		0%	——
	强化	化け鲛の皮 ×4、化け鲛のヒレ ×3、化け鲛の刃尾 ×1、肉厚な皮 ×3					
└シ－ダイバ－改	8000z	276	扩散 1	水 270		0%	——
	强化	化け鲛の鳞 ×5、化け鲛の锯齿 ×1、重甲虫の大颚 ×2、重甲虫の爪 ×3					
└ディ－プバスタ－	30000z	322	扩散 2	水 350		0%	——
	强化	化け鲛の上ヒレ ×4、化け鲛の上皮 ×6、化け鲛の刃尾 ×2、化け鲛の锯齿 ×2					
└ディ－プガンバスタ－	45000z	368	扩散 2	水 480		0%	——
	强化	化け鲛の上鳞 ×8、カワズの殿油 ×4、狱狼龙の坚壳 ×4、狱狼龙の尻尾 ×1					

骨铳枪系

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味/斩味+1	会心	镶嵌槽
骨铳枪	975z	184	通常 1	—		0%	——
	生产	なぞの骨 ×2、铁矿石 ×2					
└大骨铳枪	850z	207	通常 1	—		0%	——
	强化	龙骨【小】×5、铁矿石 ×3、のりこねバッタ ×1					
└ジャギィガンランス	1400z	230	放射 1	—		0%	——
	强化	狗龙の皮 ×5、铁矿石 ×7					
├ジャギィガンランス改	2150z	253	放射 1	—		0%	——
	强化	ドスゲネポスの皮 ×3、狗龙の爪 ×2、マカライト矿石 ×5、爆药 ×7					
	生产	ドスゲネポスの皮 ×3、狗龙の爪 ×4、狗龙の皮 ×5、王者のエリマキ ×2					
├フ－リガンランス	2600z	276	放射 1	—		0%	——
	强化	桃毛兽の毛 ×3、とがつた爪 ×2、ドラグライト矿石 ×5、王者のエリマキ ×2					
├ティガバ－スト	8900z	345	扩散 1	—		-15%	——
	强化	轰龙の牙 ×4、轰龙の爪 ×5、轰龙の甲壳 ×2					
	生产	轰龙の牙 ×4、轰龙の爪 ×5、轰龙の甲壳 ×4、轰龙の尻尾 ×2					
└轰铳枪【虎炮】	30000z	368	扩散 2	—		-10%	——
	强化	轰龙の锐牙 ×4、轰龙の尖爪 ×5、轰龙の坚壳 ×2、狱炎石 ×3					
└カ－サスバ－スト	40000z	391	扩散 3	（觉醒：爆破 150）		-10%	——
	强化	黑轰龙の锐牙 ×4、黑轰龙の尖爪 ×5、黑轰龙の坚壳 ×2、轰龙のアギト ×1					
├冲铳枪【威迫】	70000z	437	扩散 4	（觉醒：爆破 200）		15%	○——
	强化	大轰龙の锐牙 ×4、大轰龙の爆爪 ×5、脉动する爆心 ×1、火龙の红玉 ×1					
└鬼铳枪	70000z	414	扩散 4	雷 220		-10%	——
	强化	金狮子の尖角 ×3、坚牢な骨 ×6、坚龙骨 ×4、狱炎石 ×4					
└雷鬼铳枪ドラガン	85000z	437	扩散 4	雷 330		-10%	——
	强化	罗刹の金角 ×2、古龙骨 ×4、フルクライト矿石 ×3、金狮子の斗魂 ×1					
└ア－ム of ティラン	8000z	276	通常 2	龙 150		20%	——
	强化	黑蚀龙の甲壳 ×4、黑蚀龙の惨爪 ×2、黑蚀龙の触角 ×2、黑蚀龙の尻尾 ×1					
	生产	黑蚀龙の甲壳 ×4、黑蚀龙の惨爪 ×3、黑蚀龙の触角 ×3、黑蚀龙の尻尾 ×2					
└ア－ム of トリ－ズ	12000z	299	通常 2	龙 180		20%	——
	强化	黑蚀龙の暗翼 ×3、黑蚀龙の鳞 ×5、天回龙の尻尾 ×2、天回龙の逆鳞 ×1					
└ア－ム of アロガン	30000z	322	通常 2	龙 300		30%	——
	强化	黑蚀龙の尖触角 ×1、黑蚀龙の锐惨爪 ×4、黑蚀龙の上暗翼 ×4、黑蚀龙の暗玉 ×1					
└THE インパルス	60000z	368	通常 3	龙 400		40%	○——
	强化	天回龙の尖角 ×1、天回龙の锐净爪 ×4、纯白の龙鳞 ×7、天回龙の光玉 ×1					
└プリンセスバ－スト	4250z	276	通常 1	毒 170		0%	——
	强化	雌火龙の甲壳 ×4、火炎袋 ×2、ドラグライト矿石 ×5					
├プリンセスバ－スト改	8000z	322	通常 2	毒 210		0%	——
	强化	雌火龙の鳞 ×6、雌火龙の棘 ×3、ドスイ－オスの皮 ×4、雌火龙の逆鳞 ×1					
└オルトリンデ	30000z	368	通常 2	毒 260		0%	——
	强化	雌火龙の上鳞 ×5、雌火龙の坚壳 ×4、爆炎袋 ×2、雌火龙の上棘 ×2					
└クイ－ンバ－スト	65000z	414	通常 3	毒 350		0%	——
	强化	金火龙の坚壳 ×4、金火龙の上棘 ×2、火龙の煌液 ×3、雌火龙の红玉 ×1					
└王铳枪ゴウライ	8900z	322	通常 2	雷 70		0%	——
	强化	雷狼龙の爪 ×4、超雷电光虫 ×8、雷狼龙の带电毛 ×2、雷狼龙の尻尾 ×1					
	生产	雷狼龙の甲壳 ×6、雷狼龙の蓄电壳 ×4、雷狼龙の爪 ×2、红莲石 ×4					
└王铳枪ゴウライ改	30000z	368	通常 2	雷 110		0%	——
	强化	雷狼龙の坚壳 ×5、雷狼龙の高电壳 ×4、雷狼龙の尖角 ×2、雷狼龙の逆鳞 ×1					

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
├王牙铳枪【火雷】	50000z	414	通常 3	雷 180		0%	○——
	强化	雷狼龙の尖爪 ×4、雷狼龙の高电毛 ×4、苍火龙の坚壳 ×5、雷狼龙の碧玉 ×1					
└狱铳枪リュウケツ	55000z	414	扩散 3	龙 260		0%	——
	强化	狱狼龙の坚壳 ×4、狱狼龙の龙毛 ×5、狱狼龙の尖爪 ×3、狱狼龙の尖角 ×1					
└アベレ－ジヒッタ－	2600z	253	放射 1	毒 250		0%	○——
	强化	ゴム质の皮 ×4、ライトクリスタル ×2、毒袋 ×5					
	生产	ゴム质の皮 ×4、毒怪鸟の头 ×1、毒袋 ×10、マカライト矿石 ×3					
├グランドスラム	7150z	276	放射 1	毒 330		0%	○——
	强化	ゴム质の皮 ×10、毒怪鸟の头 ×1、翼蛇龙の皮 ×4					
└ハ－ドヒッタ－	20000z	345	放射 2	毒 390		0%	○○—
	强化	ゴム质の上皮 ×4、猛毒袋 ×7、ノヴァクリスタル ×2					
└ビッグスラッガ－	40000z	368	放射 3	毒 550		0%	○○—
	强化	ゴム质の上皮 ×6、毒怪鸟の紫翼 ×8、黑轰龙の上鳞 ×6					
├ウルクスキ－	3100z	253	扩散 1	冰 50		0%	○——
	强化	白兔兽の毛 ×4、白兔兽の腹甲 ×2、铁矿石 ×5					
└ウルクスレイ	7150z	276	扩散 1	冰 140		0%	○——
	强化	白兔兽の耳 ×3、白兔兽の毛 ×7、冰结袋 ×5、轰龙の爪 ×2					
└ウルクスト－ム	20000z	299	扩散 2	冰 220		0%	○○—
	强化	白兔兽の冻爪 ×4、白兔兽の腹甲 ×5、カブレライト矿石 ×5、奇猿狐の刚毛 ×4					
└ウルクスプロ－ジョン	40000z	345	扩散 3	冰 350		0%	○○○
	强化	白兔兽の刚毛 ×5、白兔兽の冻爪 ×4、黑铠龙の坚壳 ×2、ユニオン矿石 ×5					
└シエルガンバ－ド	1750z	230	放射 1	睡眠 100		5%	○——
	强化	影蜘蛛の甲壳 ×4、影蜘蛛の铁角 ×5、睡眠袋 ×3					
└シエルガンバ－ド改	7150z	253	放射 1	睡眠 150		5%	○——
	强化	影蜘蛛の爪 ×4、影蜘蛛の铁角 ×4、モンスタ－の体液 ×3、铠龙の翼 ×2					
└ノブリスガンバ－ド	20000z	299	放射 2	睡眠 180		10%	○——
	强化	影蜘蛛の坚壳 ×5、影蜘蛛の坚铁角 ×6、モンスタ－の浓汁 ×6					
└ロイヤルガンバ－ド	35000z	368	放射 2	睡眠 200		20%	○——
	强化	影蜘蛛の锐爪 ×5、重甲虫の锐爪 ×4、重甲虫の圆月尾 ×5、浓缩重甲エキス ×1					

ペッコティピ－系

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ペッコティピ－	2625z	184	通常 1	火 200		0%	——
	生产	へんなクチバシ ×3、极彩色の羽根 ×3、マカライト矿石 ×5、とがった牙 ×4					
└ペッコティピ－改	3100z	207	通常 1	火 300		0%	——
	强化	极彩色の羽根 ×3、龙骨【大】×2、火炎袋 ×2					
└フェザ－ガンランス	20000z	299	扩散 2	睡眠 250		0%	○○—
	强化	极彩色の羽根 ×4、立派なクチバシ ×1、怪鸟の坚壳 ×5、爆睡袋 ×3					
	生产	极彩色の羽根 ×6、立派なクチバシ ×2、怪鸟の坚壳 ×6、睡眠袋 ×6					
└ヒュプノキャノン	45000z	345	扩散 3	睡眠 310		0%	○○—
	强化	怪鸟の地狱耳 ×2、怪鸟の上鳞 ×6、黑铠龙の坚壳 ×5、爆炎袋 ×2					

アイリュ－シカ系

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
アイリュ－シカ	2100z	207	通常 2	麻痹 250		0%	○——
	生产	オトモチケット ×2、ドラグライト矿石 ×7、麻痹袋 ×4、マヒダケ ×10					
└アイリュ－シカ改	5600z	253	通常 2	麻痹 300		0%	○——
	强化	オトモチケット ×2、肉球のスタンプ ×5、ドラグライト矿石 ×3、重甲エキス ×1					
└福福アイリュ－シカ	35000z	299	通常 4	麻痹 420		0%	○○—
	强化	オトモチケット ×3、肉球のスタンプ ×10、绞蛇龙の延髓 ×1、绞蛇龙の牙 ×4					

マリンフィッシャ－系

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
マリンフィッシャ－	4650z	253	放射 1	水 100		0%	○——
	生产	水龙の鳞 ×2、水龙のヒレ ×1、鬼人药 ×2、ハレツアロワナ ×10					
└ディ－プフィッシャ－	6350z	299	放射 2	水 120		0%	○——
	强化	水龙のヒレ ×2、黑狼鸟の甲壳 ×5、黑狼鸟の耳 ×2、黑狼鸟の尻尾 ×1					
└ディ－プオ－シャン	30000z	368	放射 2	水 140		0%	○——
	强化	水龙の鳞 ×3、重甲虫の坚胸壳 ×4、大水袋 ×5、古代鱼 ×1					
└海王枪リヴァイアサン	45000z	414	放射 3	水 210		0%	○——
	强化	水龙のヒレ ×2、水龙の鳞 ×2、苍火龙の上鳞 ×7、苍火龙の翼 ×2					

磷々显现系

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
磷々显现	30000z	322	通常 2	水 120，防 +5		10%	——
	生产	荒々しい龙角 ×1、豪山龙の甲岩壳 ×3、ドラグライト矿石 ×8、红莲石 ×5					
└豪铳枪【天照大神】	65000z	391	通常 3	水 170，防 +10		10%	○——
	强化	荒々しい龙角 ×4、豪龙岩 ×4、大地の龙玉 ×1、恐暴龙の宝玉 ×1					

愚欲の铳枪系

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
愚欲の铳枪	66666z	391	放射 2	（觉醒：龙 160）		0%	○——
	生产	恐暴龙の大牙 ×5、恐暴龙の头壳 ×1、恐暴龙の尻尾 ×2、恐暴龙の黑鳞 ×3					
└暴铳枪グラグリ－ド	70000z	414	放射 2	（觉醒：龙 200）		0%	○——
	强化	恐暴龙の头壳 ×3、恐暴龙の唾液 ×5、恐暴龙の尻尾 ×1、古龙骨 ×3					
└业铳枪ディグラトニ	85000z	437	放射 2	（觉醒：龙 240）		0%	○——
	强化	历战の漆黑皮 ×5、ドス黑い血 ×4、恐暴龙の宝玉 ×1、希望の证 ×3					

逆まく凶星の铳枪系

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
逆まく凶星の铳枪	75000z	437	放射 3	（觉醒：爆破 200），防 +15		−20%	○○○
	生产	蛇王龙の钢皮 ×5、涡卷骨 ×6、凶星の破片 ×3、フルクライト矿石 ×10					
└震天动地に崩すグング	90000	460	放射 4	（觉醒：爆破 250），防 +20		−20%	○○○
	强化	蛇王龙の胸壳 ×4、蛇王龙の扇刃 ×3、涡卷き骨 ×8、天剑の龙玉 ×1					

单独生产

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
霸铳枪アペカムトルム	99999z	483	通常 4	—		35%	——
	生产	霸龙の大牙 ×4、霸龙の刚爪 ×3、霸龙の坚壳 ×5、霸龙の宝玉 ×1					
黑龙铳枪	105000z	391	通常 4	龙 420		0%	○○—
	生产	黑龙の眼 ×1、黑龙の角 ×3、黑龙の甲壳 ×6、狱狼龙の昏玉 ×1					

凄く风化した铳枪系

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄く风化した铳枪	鉴定	138	通常 1	—		−30%	——
	生产	太古の块					
└风化した铳枪	5000z	161	通常 1	—		−20%	——
	强化	大地の结晶 ×30、モンスタ－の浓汁 ×5、勇气の证G ×2					
├オベリスク	55555z	322	放射 4	龙 600		0%	○○○
	强化	大地の结晶 ×70、いにしえの龙骨 ×3、狱炎石 ×3、古龙骨 ×4					
├ナナ＝ハウル	70000z	345	通常 3	火 480		0%	○○○
	强化	炎妃龙の坚壳 ×7、炎王龙の尻尾 ×2、狱炎の龙鳞 ×6、古龙の血 ×1					
└ナナ＝フレア	80000z	368	通常 3	火 540		0%	○○○
	强化	炎妃龙のたてがみ ×4、炎王龙の尖角 ×2、炎龙の翼膜 ×2、炎龙の宝玉 ×1					
└钢冰铳枪	70000z	368	通常 3	冰 280		0%	○○—
	强化	钢龙の坚壳 ×6、钢龙の尻尾 ×2、钢龙の龙鳞 ×5、古龙の血 ×1					
└ダオラ＝プリジア	80000z	391	通常 3	冰 440		0%	○○—
	强化	钢龙の尖角 ×3、钢龙の尖爪 ×3、钢龙の翼膜 ×4、钢龙の宝玉 ×1					

シルバ－クラウン

武器名	价格	攻击力	炮击等级	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
シルバ－クラウン	4500z	230	放射 1	冰 80，防 +5		10%	——
	生产	ファミ通チケット ×3、草食龙の头壳 ×4、冰结晶 ×8、ギルドチケット ×1					
└ゴ－ルドクラウン	9000z	276	放射 2	冰 100，防 +10		20%	○——
	强化	ファミ通チケット ×2、鲛肌の鳞 ×4、火龙の尻尾 ×3、ギルドチケット ×1					
└プラチナクラウン	45000z	345	放射 3	冰 140，防 +15		0%	○——
	强化	ファミ通チケット ×1、黑轰龙の锐牙 ×4、火龙の延髓 ×3、ギルドチケット S×2					

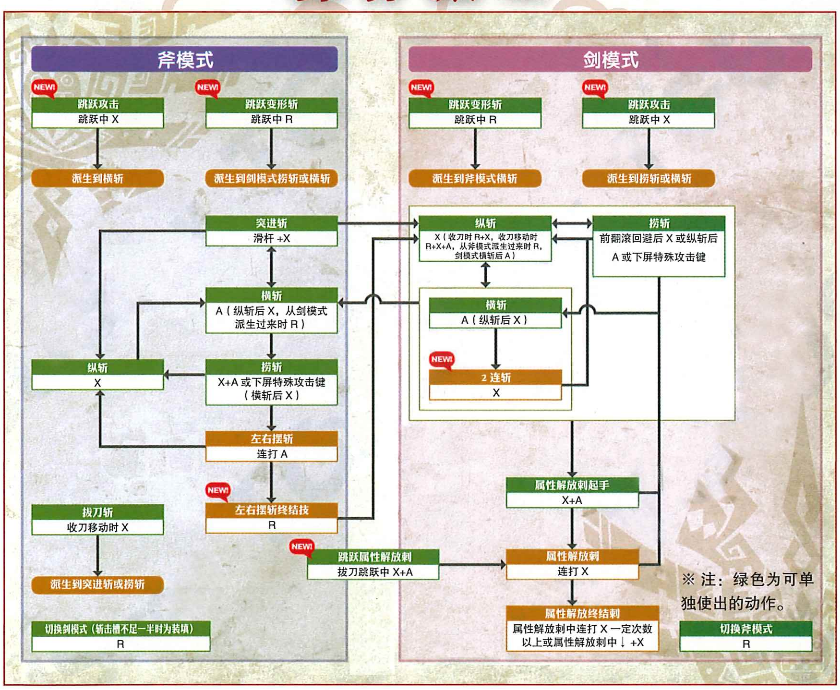
斩击斧

斩斧的最大特征为有斧和剑两种模式，两种模式的招式动作以及性能有着根本的区别，完全可以说是两种独立的武器。斧模式攻击距离长，拔刀状态下也能较灵活地行动，缺点是攻击频率较低，一般的立回以这个模式为主。当遇到攻击机会时，则可通过变形斩切换成剑模式，此模式虽然行动缓慢，但攻击频率高，且不会弹刀，适合在怪物倒地和中陷阱时等长时间的硬直时进行输出，另外招式还能发动装填瓶的效果以及使用大威力的属性解放刺。不过要注意的是剑模式并不是无限制使用的，剑模式的招式会消耗耐力槽下方的斩击槽，斩击槽空了后则会强制变回斧模式。斩击槽除了在斧模式下随时间经过徐徐恢复外，还能在其显示“RELOAD”字样时按 R 键手动恢复。

本作中斩击斧的两种模式的连携都有了新的派生，其中斧模式是接在左右摆斩后的终结技，威力很高，适合在左右摆斩将耐力槽耗完后使用以求最大伤害，而且之后还能接变形斩继续输出；剑模式是派生自横斩的 2 连斩，是本作剑模式连招中重要的伤害来源。

本作为两种模式都增加了相应的跳跃攻击，其中斧模式的攻击力较高，如果追求高伤害的情况下一般用斧模式起手，另外两种模式在跳跃中都能使用变形斩和属性解放刺。

操作派生



招式一览			
招式	威力	系统	刚体效果
斧模式跳跃攻击（含变形斩）	大	切断	有
剑模式跳跃攻击（含变形斩）	中	切断	有
跳跃属性解放刺	中	切断	有
斧模式纵斩	大	切断	有
斧模式突进斩	小	切断	有
拔刀斩	小	切断	有
斧模式横斩	小	切断	有
斧模式捞斩	中	切断	有
斧模式左右摆斩	中	切断	有
斧模式左右摆斩终结技	大	切断	有
剑模式纵斩	中	切断	有
剑模式横斩	中	切断	有
剑模式捞斩	中	切断	有
剑模式 2 连斩	中・中	切断	有
属性解放刺	全部小	切断	有
属性解放终结刺（连打 X 收尾）	极大	切断	有
属性解放终结刺（↓ +X 收尾）	大	切断	有

瓶效果一览	
种类	说明
强击瓶	增加物理攻击伤害
强属性瓶	增加属性攻击伤害
减气瓶	攻击的同时削减怪物的耐力，攻击头部能累积晕眩值
毒瓶	攻击的同时累积毒属性值
麻痹瓶	攻击的同时累积麻痹属性值
灭龙瓶	为招式附加龙属性

推荐连技

斧模式

横斩（拔刀斩）→突进斩→纵斩

解说：一击脱离的基本连技，从背后追击怪物的话，最后的纵斩比较容易命中刚转身的怪物的头部。

捞斩→纵斩

解说：主要是利用捞斩和纵斩的高打点来断尾的连技，但要注意捞斩会挑飞队友，身边有人时慎用。

捞斩→左右摆斩→左右摆斩终结技→（变形斩）

解说：怪物倒地或中陷阱时的主力连技，如果耐力槽用完，还可以接变形斩变为剑模式继续输出。

剑模式

纵斩→横斩→ 2 连斩

解说：剑模式的基本连击，用于较短的攻击时机。

纵斩（拔刀斩）→捞斩→（循环）

解说：简单实用的连技，视情况决定出招的次数，一有危险就用翻滚或侧移躲开。

属性解放刺→横斩→（循环）

解说：灌属性的连技，麻痹瓶或毒瓶的斩斧能用这招让怪物快速进入异常状态，因为连技的时间很长，最好在怪物倒地或中陷阱时使用。

推荐技能

斬れ味レベル +1、业物、回避性能、回避距离 UP、纳刀术、属性攻击强化、（高级）耳栓

武器升级表

ボ－ンアックス系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ボ－ンアックス	750z	378	强击瓶	—		0%	———
	生产	龙骨【小】×3、マカライト矿石 ×1					
└ボ－ンアックス改	850z	432	强击瓶	—		0%	———
	强化	铁矿石 ×3、龙骨【小】×2					
├ボ－ンスマッシャ－	1100z	486	强击瓶	—		0%	———
	强化	龙骨【中】×3、マカライト矿石 ×3、铁矿石 ×5					
├パワ－ブロウニ－	1750z	540	强击瓶	—		0%	———
	强化	マカライト矿石 ×5、大地の结晶 ×5、のりこねバッタ ×3					
├ストロングブロウニ－	2600z	594	强击瓶	—		0%	———
	强化	龙骨【大】×3、ドラグライト矿石 ×5、キラビ－トル ×4					
├マキシモブロウニ－	5600z	648	强击瓶	—		0%	———
	强化	上龙骨 ×3、モンスタ－の体液 ×5、红莲石 ×5					
└精锐讨伐队剑斧	20000z	702	强击瓶	（觉醒：火 150），防 +5		0%	○——
	强化	カブレライト矿石 ×6、ドスヘラクレス ×3、铁矿石 ×15					
	生产	カブレライト矿石 ×10、铁矿石 ×25、红莲石 ×2					
├精锐讨伐队剑斧改	30000z	756	强击瓶	（觉醒：火 250），防 +10		0%	○○—
	强化	ユニオン矿石 ×8、マレコガネ ×6、铁矿石 ×35					
└ディズオブア－ム	40000z	864	强击瓶	（觉醒：火 400），防 +10		0%	○○—
	强化	ノヴァクリスタル ×4、狱炎石 ×8、坚龙骨 ×3、勇气の证 G×2					
└アンバ－スラッシュ	30000z	756	强属性瓶	冰 180		20%	○○—
	强化	琥珀色の锐牙 ×3、冰牙龙の上毛皮 ×3、フルクライト矿石 ×4					
└ゴアゲイルフロスト	45000z	810	强属性瓶	冰 200		25%	○○—
	强化	琥珀色の锐牙 ×5、冰牙龙の上毛皮 ×4、白兔兽の大耳 ×2、黑狼鸟の坚壳 ×5					
└リオフラムグレイブ	8900z	702	强击瓶	火 150		0%	———
	强化	火龙の翼爪 ×3、火龙の甲壳 ×5、火龙の尻尾 ×2、火龙の骨髓 ×2					
	生产	火龙の甲壳 ×8、火龙の翼爪 ×5、火龙の尻尾 ×3、火龙の逆鳞 ×1					
└リオヴェルグレイブ	30000z	810	强击瓶	火 250		0%	———
	强化	火龙の坚壳 ×6、火龙の延髓 ×2、爆炎袋 ×4					
└焰斧リオブレイア－ド	65000z	972	强击瓶	火 300		5%	○——
	强化	银火龙の上鳞 ×6、银火龙の尻尾 ×3、火龙の煌液 ×3、火龙の红玉 ×1					
└龙姬の剑斧	3650z	648	强属性瓶	毒 180		0%	———
	强化	雌火龙の甲壳 ×3、雌火龙の棘 ×2、マカライト矿石 ×4					
	生产	雌火龙の甲壳 ×5、雌火龙の鳞 ×5、雌火龙の棘 ×4、毒袋 ×1					
└龙姬の剑斧改	8000 z	756	强属性瓶	毒 230		0%	———
	强化	雌火龙の翼膜 ×2、火龙の翼爪 ×4、红莲石 ×4、雌火龙の逆鳞 ×1					
└ランドグリ－ズ	30000z	864	强属性瓶	毒 250		0%	○——
	强化	雌火龙の坚壳 ×3、雌火龙の上棘 ×2、マレコガネ ×4、カブレライト矿石 ×4					
└樱剑苍斧	55000z	972	强属性瓶	毒 360		0%	○○—
	强化	苍火龙の坚壳 ×4、樱火龙の坚壳 ×4、苍火龙の尻尾 ×2、雌火龙の上棘 ×3					
└ヴァ－ヴンアックス	1400z	540	强属性瓶	水 120		0%	———
	强化	奇猿狐の长骨 ×3、奇猿狐の钩爪 ×2、奇猿狐の耳 ×2					
	生产	奇猿狐の长骨 ×4、奇猿狐の钩爪 ×4、奇猿狐の耳 ×2、水袋 ×5					
├ヴァ－ヴンアックス改	3100z	594	强属性瓶	水 180		0%	———
	强化	奇猿狐の毛 ×5、奇猿狐の尻尾 ×2、ドラグライト矿石 ×6					
├ヴァ－ヴンナ－ゲル	7150z	648	强属性瓶	水 240		0%	———
	强化	奇猿狐の钩爪 ×3、奇猿狐の长骨 ×4、レビテライト矿石 ×3、水袋 ×3					
└ヴァ－ヴンダルハラ	20000z	756	强属性瓶	水 300		0%	○——
	强化	奇猿狐の大耳 ×2、奇猿狐の尻尾 ×3、奇猿狐の坚长骨 ×4、大水袋 ×2					
└ヴァ－ヴルシンガ－	35000z	810	强属性瓶	水 400		0%	○——
	强化	奇猿狐の大耳 ×3、奇猿狐の钩爪 ×2、奇猿狐の刚毛 ×4、铠龙の坚壳 ×2					
└王剑斧ライデン	8900z	702	强击瓶	雷 120		0%	———
	强化	雷狼龙の蓄电壳 ×3、雷狼龙の甲壳 ×6、雷狼龙の带电毛 ×2					
	生产	雷狼龙の蓄电壳 ×4、雷狼龙の尻尾 ×1、雷狼龙の甲壳 ×4、雷狼龙の逆鳞 ×1					
└王牙剑斧【裂雷】	30000z	864	强击瓶	雷 150		0%	———
	强化	雷狼龙の高电壳 ×4、雷狼龙の坚壳 ×4、雷狼龙の高电毛 ×3、雷狼龙の逆鳞 ×1					
├狱剑斧リュウガ	55000z	919	强击瓶	龙 280		0%	———
	强化	狱狼龙の尖角 ×2、狱狼龙の坚壳 ×4、狱狼龙の龙毛 ×5、蚀龙虫 ×5					
└雷剑斧ヴォルト	65000z	1026	强属性瓶	雷 280		5%	———
	强化	海龙の高电壳 ×5、海龙の苍玉 ×1、雷狼龙の高电壳 ×3、雷狼龙の碧玉 ×1					
└ノッチスダイル	3650z	648	强击瓶	冰 120		–15%	———
	强化	化け鲛のヒレ ×2、化け鲛の锯齿 ×2、化け鲛の鳞 ×5					
├ノッチスダイル改	16000z	810	强击瓶	冰 140		–15%	———
	强化	化け鲛のヒレ ×3、冰结袋 ×5、カワズの油 ×4、豪山龙の腕甲 ×3					
└ノッチスメガロ	30000z	864	强击瓶	冰 250		–10%	———
	强化	化け鲛の上ヒレ ×4、化け鲛の刃尾 ×4、冻结袋 ×4、坚牢な骨 ×3					
└ノッチスデスメガロ	45000z	918	强击瓶	冰 340		–10%	———
	强化	化け鲛の上ヒレ ×5、化け鲛の锯齿 ×5、カワズの殿油 ×3、黑铠龙の坚壳 ×6					
└ディオスアックス	16000z	756	强击瓶	爆破 170		0%	———
	强化	碎龙の甲壳 ×3、碎龙の黑曜甲 ×2、碎龙の头壳 ×1、なぞの粘菌 ×5					
	生产	碎龙の甲壳 ×5、碎龙の黑曜甲 ×3、碎龙の头壳 ×2、碎龙の尻尾 ×1					
└ディオスアックス改	30000z	810	强击瓶	爆破 200		0%	———
	强化	碎龙の拳 ×2、なぞの粘菌 ×5、碎龙の骨髓 ×1、樱火龙の坚壳 ×5					
└爆碎の剑斧	55000z	864	强击瓶	爆破 280		0%	○——
	强化	碎龙の坚壳 ×5、碎龙の坚黑曜甲 ×4、碎龙の尖头壳 ×1、フルクライト矿石 ×5					
└蛮族の剑斧	1400z	486	毒瓶	（觉醒：毒 100）		0%	———
	强化	狗龙の爪 ×2、ジャギイの鳞 ×4、鸟龙种の牙 ×4					
	生产	狗龙の爪 ×3、ジャギイの鳞 ×5、ジャギイの皮 ×5、王者のエリマキ ×1					
├蛮勇の剑斧	1750z	594	毒瓶	（觉醒：毒 100）		0%	———
	强化	王者のエリマキ ×1、狗龙の皮 ×4、大きな骨 ×3					
└蛮勇の剑斧【无赖】	25000z	810	毒瓶	（觉醒：毒 550）		0%	○○○
	强化	狗龙の上皮 ×8、狗龙の尖爪 ×4、鸟龙玉 ×1					
└ペキスパンダ－	2400z	540	强属性瓶	火 150		0%	———
	强化	极彩色の羽根 ×3、へんなクチバシ ×2、火炎袋 ×2、龙骨【中】×3					
└ペキスパンダ－改	3100z	648	强属性瓶	火 170		0%	———
	强化	极彩色の羽根 ×4、へんなクチバシ ×3、怪鸟の羽膜 ×5、龙骨【大】×1					
└クルペキスパンダ－	25000z	810	强属性瓶	火 340		0%	○○—
	强化	极彩色の羽 ×5、怪鸟の地狱耳 ×2、青怪鸟の上鳞 ×6、爆炎袋 ×4					

ワイルドアックス系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ワイルドアックス	2100z	594	减气瓶	—		0%	———
	生产	暖かい毛皮 ×3、龙骨【中】×3、铁矿石 ×2					
└ワイルドアックス改	2150z	648	减气瓶	—		0%	———
	强化	大きな骨 ×2、モンスタ－の体液 ×2、とがった牙 ×3					
├グランドダッシャ－	2600z	702	减气瓶	—		0%	———
	强化	桃毛兽の爪 ×3、桃毛兽の毛 ×5、兽骨 ×5、とがった爪 ×4					
├レックスラッシュ	8900z	756	减气瓶	—		–15%	———
	强化	轰龙の爪 ×4、轰龙の牙 ×3、轰龙の头壳 ×1、轰龙の尻尾 ×2					
	生产	轰龙の爪 ×4、轰龙の牙 ×5、轰龙の鳞 ×8、轰龙の头壳 ×1					
└レックスラッシャ－	30000z	864	减气瓶	—		–10%	———
	强化	轰龙の尖爪 ×3、轰龙の坚壳 ×5、轰龙の锐牙 ×3					
└カ－サスラッシャ－	40000z	918	减气瓶	—		–5%	———
	强化	黑轰龙の尖爪 ×3、黑轰龙の坚壳 ×6、黑轰龙の锐牙 ×3、轰龙のアギト ×1					
└冲斧【虎威】	70000z	1080	减气瓶	—		15%	○——
	强化	大轰龙の爆爪 ×4、大轰龙の尻尾 ×2、大轰龙の锐牙 ×3、碎龙の宝玉 ×1					
└ウィル of シェイプ	8000z	702	强击瓶	龙 100		15%	———
	强化	黑蚀龙の甲壳 ×5、黑蚀龙の尻尾 ×2、黑蚀龙の触角 ×3					
	生产	黑蚀龙の触角 ×3、黑蚀龙の甲壳 ×5、黑蚀龙の尻尾 ×3、黑蚀龙の逆鳞 ×1					
└ウィル of マインド	12000z	756	强击瓶	龙 120		20%	———
	强化	黑蚀龙の惨爪 ×3、天回龙の角 ×2、天回龙の甲壳 ×4、天回龙の净爪 ×2					
└ウィル of ソウル	30000z	810	强击瓶	龙 160		30%	———
	强化	黑蚀龙の尖触角 ×2、黑蚀龙の锐惨爪 ×3、黑蚀龙の坚壳 ×4、黑蚀龙の暗玉 ×1					
└ THE エグゼキュ－タ－	60000z	918	强击瓶	龙 200		35%	———
	强化	天回龙の锐净爪 ×6、天回龙の尖角 ×4、天回龙の上虹翼 ×3、天回龙の光玉 ×1					
├アサルトアックス	3100z	702	麻痹瓶	（觉醒：麻痹 100）		–15%	———
	强化	土砂龙の甲壳 ×3、土砂龙の头壳 ×1、龙骨【大】×5、麻痹袋 ×3					
	生产	土砂龙の甲壳 ×5、土砂龙の头壳 ×2、ドスゲネポスの皮 ×3、麻痹袋 ×4					
└バンカ－バスタ－	7150z	756	麻痹瓶	（觉醒：麻痹 120）		–5%	———
	强化	土砂龙の甲壳 ×5、土砂龙の头壳 ×1、红莲石 ×3、铠龙の甲壳 ×3					
└バウンドロ－ラ－	30000z	810	强属性瓶	麻痹 200		0%	○——
	强化	赤甲兽の坚壳 ×3、鬼蛙の尖爪 ×3、鬼蛙の巨大牙 ×4、坚牢な骨 ×3					
└ヴァ－ミリンガ－	45000z	864	强属性瓶	麻痹 240		0%	———
	强化	赤甲兽の坚壳 ×4、坚龙骨 ×5、狱炎石 ×3、黑轰龙の坚壳 ×3					
└フリックアックス	4250z	702	麻痹瓶	（觉醒：麻痹 180），防 +5		0%	○——
	强化	绞蛇龙の皮 ×4、绞蛇龙の甲壳 ×5、麻痹袋 ×2					
└フリックアックス改	8000z	810	麻痹瓶	（觉醒：麻痹 210），防 +10		0%	○——
	强化	寒气立つクチバシ ×1、绞蛇龙の牙 ×4、レビテライト矿石 ×3					
└フリッカ－アックス	30000z	864	麻痹瓶	（觉醒：麻痹 230），防 +15		0%	○○—
	强化	绞蛇龙の上皮 ×4、绞蛇龙の上鸣甲 ×3、绞蛇龙の延髓 ×1、麻痹袋 ×5					
└パラフフリックアックス	45000z	918	麻痹瓶	（觉醒：麻痹 250），防 +15		0%	○○○
	强化	绞蛇龙の坚壳 ×5、寒气立つクチバシ ×2、尖龙骨 ×8、狱狼龙の尻尾 ×2					

ディ－エッジ系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ディ－エッジ	30000z	810	灭龙瓶	（觉醒：龙 180）		0%	○○—
	生产	カブレライト矿石 ×2、レビテライト矿石 ×4、飞甲虫の坚壳 ×3					
└ソルブレイカ－	35000z	918	灭龙瓶	（觉醒：龙 340）		0%	○○○
	强化	ノヴァクリスタル ×2、いにしえの龙骨 ×3、龙玉 ×3					

グリムキャット系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
グリムキャット	3000z	540	强击瓶	麻痹 200		0%	○——
	生产	オトモチケット ×2、肉球のスタンプ ×2、绞蛇龙の牙 ×3、マヒダケ ×5					
└シュレムカツツエ	35000z	702	强击瓶	麻痹 300		0%	○○—
	强化	オトモチケット ×3、狱炎石 ×4、麻痹袋 ×3					

布都剑斧系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
布都剑斧	30000z	756	强属性瓶	水 200		0%	——
	生产	荒々しい龙角 ×3、豪山龙の甲岩壳 ×6、豪山龙の红鳞 ×5					
└豪剑斧【伊邪那岐】	65000z	864	强属性瓶	水 330，防 +20		0%	○○—
	强化	荒々しい龙尖角 ×4、豪山龙の坚岩壳 ×5、大地の龙玉 ×1、恐暴龙の宝玉 ×1					

雷斧系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
雷斧	30000z	702	强击瓶	雷 300		0%	——
	生产	キリンの雷角 ×2、キリンのたてがみ ×4、キリンの皮 ×8、怪鸟の耳 ×2					
└断雷斧キリン	70000z	756	强击瓶	雷 480，防 +15		0%	○——
	强化	キリンの苍角 ×3、キリンの雷尾 ×3、キリンの上皮 ×10、怪鸟の地狱耳 ×4					

テュランノス系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
テュランノス	66666z	1080	灭龙瓶	（觉醒：龙 80）		-25%	○——
	生产	恐暴龙の大牙 ×5、恐暴龙の钩爪 ×3、恐暴龙の尻尾 ×2					
└テラ－テュランノス	70000z	1134	灭龙瓶	（觉醒：龙 100）		-25%	○——
	强化	恐暴龙の黑皮 ×5、恐暴龙の唾液 ×3、恐暴龙の头壳 ×2、古龙骨 ×4					
└业斧グラバリタ	85000	1188	灭龙瓶	（觉醒：龙 140）		-20%	○——
	强化	历战の漆黑皮 ×6、ドス黑い血 ×5、恐暴龙の宝玉 ×1、希望の证 ×1					

锐鳞を连ねし斧系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
锐鳞を连ねし斧	75000z	972	强属性瓶	爆破 200，防 +20		-15%	○○○
	生产	蛇王龙の锐爪 ×4、蛇王龙の钢皮 ×4、蛇王龙の尾鳞 ×3、蛇王龙の扇刃 ×1					
└拔山苍世の乱刃ガゲキ	90000z	1080	强属性瓶	爆破 240，防 +25		-10%	○○○
	强化	蛇王龙の扇刃 ×3、蛇王龙の尾壳 ×4、蛇王龙の睨眼 ×2、天剑の宝玉 ×1					

单独生产

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
グレ－トナバルタスク	75000z	972	强击瓶	水 230，防 +10		5%	——
	生产	湾曲した龙角 ×3、大海龙の甲皮 ×7、古龙骨 ×5、神秘の发光体 ×1					
降雹斧キリン	75000z	702	强属性瓶	冰 520，防 +15		0%	○——
	生产	キリンの冰角 ×4、黑狼鸟の地狱耳 ×4、キリンの霜尾 ×3、古龙の血 ×5					
霸剑斧ムルカムトルム	99999z	1242	灭龙瓶	（觉醒：龙 260）		20%	——
	生产	霸龙の坚壳 ×4、霸龙の尻尾 ×1、霸龙の大棘 ×2、霸龙の宝玉 ×1					
黑龙剑斧	105000z	864	强属性瓶	龙 430		0%	○○○
	生产	黑龙の角 ×4、黑龙の甲壳 ×6、黑龙の眼 ×1、狱狼龙の昏玉 ×1					

凄く风化した剑斧系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
凄く风化した剑斧	鉴定	378	灭龙瓶	（觉醒：龙 100）		0%	——
	生产	太古の块					
└风化した剑斧	5000z	432	灭龙瓶	（觉醒：龙 200）		0%	——
	强化	大地の结晶 ×30、モンスタ－の浓汁 ×5、勇气の证G ×2					
└アルトエレガン	55555z	702	强属性瓶	龙 600		0%	○○—
	强化	大地の结晶 ×70、いにしえの龙骨 ×5、狱炎石 ×2、古龙骨 ×3					

海贼 J アックス

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
海贼 J アックス	12000z	756	强击瓶	（觉醒：火 120）		0%	○○—
	生产	财宝 J チケット ×3、碎龙の甲壳 ×8、碎龙の延髓 ×2、ギルドチケット ×1					
└大海贼 J アックス	45000z	972	强击瓶	（觉醒：火 160）		0%	○○○
	强化	海贼 J チケット ×3、碎龙の尖头壳 ×4、黑轰龙の锐牙 ×5、ギルドチケット S×2					

EX 布都剑斧

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
EX 布都剑斧	30000z	702	强击瓶	（觉醒：水 120）		10%	○○—
	生产	豪山龙チケット ×3、豪山龙の甲岩壳 ×4、ドラグライト矿石 ×8、豪山龙の红鳞 ×10					
└EX 豪剑斧【伊邪那岐】	65000z	918	强击瓶	（觉醒：水 250）		15%	○○○
	强化	ギルドチケット S×3、豪山龙の上腕甲 ×6、豪龙岩 ×4、天剑の龙玉 ×1					

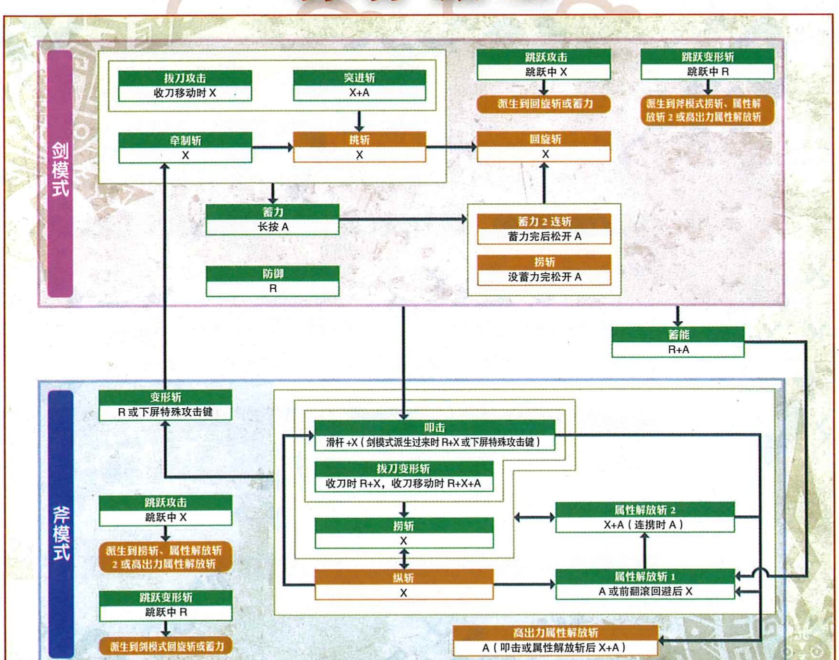
蓄能斧

蓄能斧和斩击斧一样也分为剑和斧两种模式，不过模式的使用上却和斩击斧相反，蓄能斧比较灵活的是剑模式，此模式类似片手剑，擅长立回并能使用盾牌抵挡怪物的攻击。另外剑模式还有一个非常重要的作用就是能积攒剑击能量，供斧形态使用。使用蓄能斧时角色耐力槽下方会有 5 个瓶子，当用剑模式持续攻击怪物，瓶子周围就会发光，这就代表产生能量了，此时通过 R+A 的蓄能行动将能量保存下来，黄色光时能保存 3 个瓶子的能量，红色光时则能保存满 5 个瓶子。不过要注意瓶子变为红色后如果不蓄能继续进行攻击的话武器会过热，瓶子右侧会出现“CHARGE”字样提示玩家蓄能，同时攻击会弹刀（和斩味无关），过热只要进行蓄能行动就能解除，所以最好能养成一有能量就蓄能的习惯，但切记不可无能量时蓄能，这只会造成无谓的硬直。

斧模式可以看做是斩击斧的斧模式的慢速版，这个模式的特点是能使用剑模式累积下来的能量释放必杀技属性解放斩，瞬间给予怪物极大的伤害。属性解放斩根据蓄能斧使用的瓶种类而定，一共有两种，一种是榴弹瓶，给予固定伤害的同时还能累积晕眩值，连续攻击怪物的头部可让其陷入眩晕状态。另一种是强属性瓶，在攻击的同时还会附加和武器相同属性的附加伤害，能针对怪物的弱点属性进行有效打击。

蓄能斧的高低差动作和斩击斧差不多，都有一般的跳跃攻击和跳跃变形斩，两种跳跃攻击中斧模式的攻击力较高，推荐乘骑攻击用斧模式起手，并且就算没有触发乘骑，落地后还可以派生到捞斩再接属性解放斩，伤害一样很可观。

操作派生



※ 注 1：绿色为可单独使出的动作。 ※ 注 2：回旋斩出完、剑→斧变形时有盾防判定。

招式一览			
招式	威力	系统	刚体效果
剑模式跳跃攻击（含跳跃变形斩）	小	切断	有
剑模式拔刀攻击	小	切断	有
剑模式突进斩	小	切断	有
剑模式牵制斩	小	切断	无
剑模式挑斩	小	切断	无
剑模式蓄力 2 连斩	中・小	切断	有
剑模式捞斩	小	切断	有（蓄力时）
剑模式回旋斩（斧模式变形斩）	中	切断	无
斧模式跳跃攻击（含跳跃变形斩）	大	切断	有
斧模式拔刀变形斩	大	切断	有
斧模式叩击	大	切断	有
斧模式纵斩	大	切断	有
斧模式捞斩	中	切断	有
属性解放斩 1	小	切断	有
属性解放斩 1（无瓶时）	小	切断	有
属性解放斩 2	小・大	切断	有
高出力属性解放斩	特大	切断	有
高出力属性解放斩（无瓶时）	大	切断	有



推荐连技

剑模式

突进斩（拔刀斩）→牵制斩→挑斩→蓄力 2 连斩→回旋斩

解说：剑模式的基本连招，蓄力 2 连斩可看攻击时机换成捞斩。

斧模式

叩击（剑模式变形斩）→属性解放斩 2 →高出力属性解放斩

解说：斧模式的主力连招，招式少且攻击输出高。

推荐技能

斩れ味レベル +1、回避性能、回避距离 UP、纳刀术、属性攻击强化

武器升级表

精锐讨伐队剑斧系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
精锐讨伐队剑斧	975z	252	榴弹瓶			0%	——
	生产	铁矿石 ×5、大地の结晶 ×2					
└精锐讨伐队剑斧改	1100z	324	榴弹瓶			0%	——
	强化	マカライト矿石 ×3、铁矿石 ×5、モンスタ－の体液 ×2					
└近卫队专用盾斧	1750z	360	榴弹瓶			0%	——
	强化	マカライト矿石 ×5、铁矿石 ×8、大地の结晶 ×2					
	生产	奇猿狐の长骨 ×4、マカライト矿石 ×15、大きな骨 ×3					
├カイゼルベアラ－	2600z	432	榴弹瓶			0%	——
	强化	ドラグライト矿石 ×5、影蜘蛛の爪 ×3、ライトクリスタル ×2					
└ブラックガ－ド	20000z	540	榴弹瓶	（觉醒：麻痹 100），防 +10		0%	○——
	强化	カブレライト矿石 ×10、红莲石 ×5、大地の结晶 ×6					
├ブラックフルガ－ド	35000z	612	榴弹瓶	（觉醒：麻痹 120），防 +10		0%	○○○
	强化	ユニオン矿石 ×4、影蜘蛛の锐爪 ×4、ノヴァクリスタル ×2					
└卫士队正式盾斧	30000z	576	强属性瓶	雷 240		5%	○——
	强化	カブレライト矿石 ×15、魅惑色の柔皮 ×2、电击袋 ×5、アルビノの霜降り ×1					
└卫士队正式盾斧改	55000z	612	强属性瓶	雷 340		10%	○○—
	强化	フルクライト矿石 x6、ノヴァクリスタル x4、金狮子の锐牙 x4					
└ノブレスオブリ－ジュ	55000z	648	强属性瓶	雷 370		15%	○○—
	强化	フルクライト矿石 ×8 、黄金の毛 ×5 、罗刹の金角 ×1 、金狮子の斗魂 ×2					
├デイア＝ルテミス	3800z	396	强属性瓶	火 150		0%	——
	强化	雌火龙の甲壳 ×4、雌火龙の鳞 ×6、火炎袋 ×5					
	生产	雌火龙の甲壳 ×6、雌火龙の鳞 ×4、雌火龙の棘 ×2、火龙の骨髓 ×1					
├デイア＝ルテミア	7150z	432	强属性瓶	火 220		0%	○——
	强化	雌火龙の棘 ×2 、火龙の翼爪 ×6 、雌火龙の翼膜 ×4 、铠龙の甲壳 ×6					
└デイア＝ヘカテル	30000z	504	强属性瓶	火 330		0%	○——
	强化	樱火龙の坚壳 ×5、樱火龙の上鳞 ×6、爆炎袋 ×7					
└デイア＝ヘカテリア	45000z	540	强属性瓶	火 360		0%	○○—
	强化	雌火龙の上鳞 ×2、火龙の延髓 ×3、黑铠龙の坚壳 ×5、雌火龙の红玉 ×1					
└炎斧アクセリオン	8900z	504	榴弹瓶	火 100		5%	——
	强化	火龙の甲壳 ×5、火龙の尻尾 ×3、上龙骨 ×6、火龙の逆鳞 ×1					
└焰斧ハルバリオン	30000z	576	榴弹瓶	火 160		10%	——
	强化	火龙の坚壳 ×5、火龙の翼 ×5、坚龙骨 ×6					

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
└红莲斧ユニオリオン	40000z	612	榴弹瓶	火 200		10%	——
	强化	火龙の上鳞 ×6 、苍火龙の坚壳 ×4 、苍火龙の尻尾 ×3 、火龙の红玉 ×1					
└业火斧ヘルメスレイ	65000z	648	榴弹瓶	火 220		15%	——
	强化	银火龙の坚壳 ×5 、银火龙の尻尾 ×3 、火龙の煌液 ×4 、勇气の证 G×2					
└烈日斧ヘルメスイクサ	65000z	684	榴弹瓶	火 240		15%	——
	强化	银火龙の上鳞 ×6 、火龙の红玉 ×1、炎龙の宝玉 ×1、希望の证 ×2					
└シ－ルドスクア－ロ	3400z	468	强属性瓶	冰 150		-20%	○——
	强化	化け鲛の锯齿 ×4、化け鲛のヒレ ×2、冰结袋 ×5					
	生产	化け鲛の锯齿 ×6、化け鲛のヒレ ×4、化け鲛の刃尾 ×2、冰结袋 ×4					
└シ－ルドスクア－ロ改	7150z	504	强属性瓶	冰 180		-20%	○——
	强化	化け鲛の鳞 ×8、化け鲛のヒレ ×5、重甲エキス ×1					
└スクアリ－アルマ	30000z	540	强属性瓶	冰 250		-15%	○——
	强化	化け鲛の上ヒレ ×4、カワズの殿油 ×3、冻结袋 ×5					
└スクアリ－アルマ－ド	40000z	612	强属性瓶	冰 320		-10%	○——
	强化	化け鲛の上ヒレ ×6、化け鲛の上鳞 ×6、狱狼龙の尻尾 ×2					

フォ－スofフォ－ル系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
フォ－ス of フォ－ル	12000z	468	榴弹瓶	龙 100		20%	——
	生产	黑蚀龙の触角 ×3、黑蚀龙の甲壳 ×8、黑蚀龙の尻尾 ×1、秽れた龙鳞 ×3					
└フォ－ス of ルイン	12000z	504	榴弹瓶	龙 120		20%	——
	强化	黑蚀龙の惨爪 ×4、天回龙の甲壳 ×4、天回龙の尻尾 ×2、天回龙の逆鳞 ×1					
└フォ－ス of カタストル	30000z	540	榴弹瓶	龙 160		20%	——
	强化	黑蚀龙の尖触角 ×2、黑蚀龙の上鳞 ×5、黑蚀龙の坚壳 ×4、黑蚀龙の上暗翼 ×3					
└ THE サプレッション	60000z	646	榴弹瓶	龙 230		25%	——
	强化	天回龙の坚壳 ×4、天回龙の锐净爪 ×3、天回龙の上虹翼 ×3、天回龙の光玉 ×1					

ナバルクラノス系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ナバルクラノス	75000z	684	榴弹瓶	水 210		0%	——
	生产	大海龙の甲皮 ×6、神秘の发光体 ×1、古龙の血 ×5					
└ヒロイックザンナバル	50000z	720	榴弹瓶	水 250		0%	——
	强化	神秘の发光体 ×1、荒々しい龙尖角 ×3、天剑の龙玉 ×1、钢龙の宝玉 ×1					

八咫盾系

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
八咫盾斧	30000z	468	强属性瓶	水 250，防 +10		5%	○——
	生产	豪山龙の红鳞 ×5、豪山龙の甲岩壳 ×4、荒々しい龙角 ×2、大地の龙玉 ×1					
└豪盾斧【伊邪那美】	70000z	612	强属性瓶	水 350，防 +10		5%	○○—
	强化	豪山龙の上红鳞 ×5、豪山龙の坚岩壳 ×6、豪龙岩 ×6、狱狼龙の昏玉 ×1					

单独生产

武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
黑龙盾斧	105000z	576	强属性瓶	龙 410		0%	○——
	生产	黑龙の角 ×5、黑龙の甲壳 ×10、黑龙の眼 ×1、恐暴龙の宝玉 ×1					

传说 J アンカ－

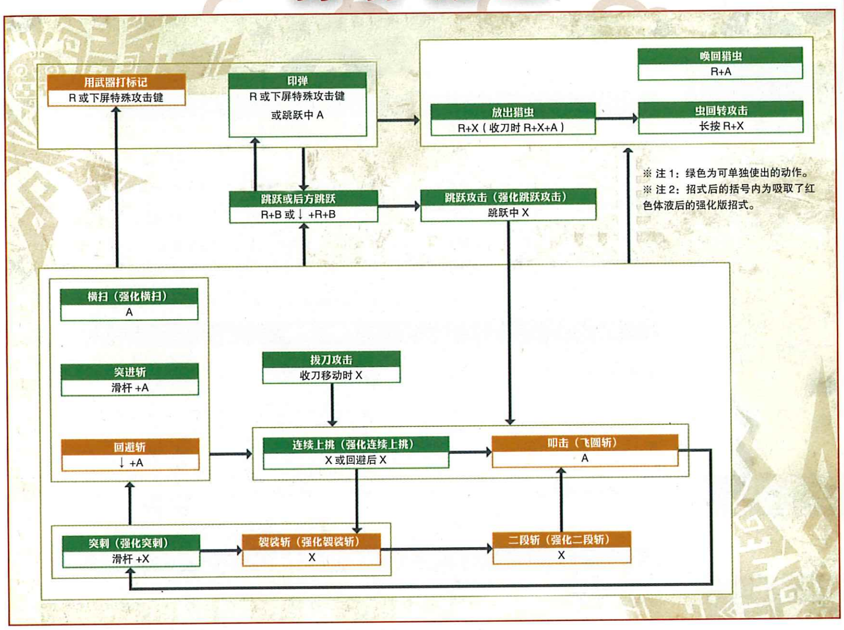
武器名	价格	攻击力	瓶种类	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
传说 J アンカ－	45000z	720	榴弹瓶	（觉醒：爆破 80）		-30%	——
	生产	传说 J の碇 ×3、铠龙の坚壳 ×8、爆炎袋 ×6、龙玉 ×1					
└ 传说 J レガシ－	70000z	756	榴弹瓶	（觉醒：爆破 160）		-25%	——
	强化	传说 J の海贼帽 ×3、银火龙の尻尾 ×3、金火龙の上棘 ×4、ギルドチケット G×1					

操虫棍

操虫棍是专门为本作的高低差要素而设计的武器，其特点是不用像其他武器一样需要借助高处才能跳跃，也就是说在没有高低差的情况下也能进行乘骑攻击。另一个特点是可以操纵被称为猎虫的虫子吸取怪物的体液来强化自身，怪物不同的部位可以吸取到不同颜色的体液，每种颜色的体液对应一种能力强化，而且吸取到复数的体液时还有组合效果，当把所有颜色的体液集齐后，自身的能力也能得到大幅提升。



操作派生



招式一览

招式	威力	系统	刚体效果
跳跃攻击	中	切断	有
强化跳跃攻击	中・小	切断	有
突刺	小	切断	无
强化突刺	小・小	切断	无
袈裟斩	中	切断	无
强化袈裟斩	小・中	切断	无
连续上挑	中・中	切断	无
强化连续上挑	中・小・小	切断	无
二段斩	小・中	切断	无
强化二段斩	小・小・中	切断	无
横扫	中	切断	无
强化横扫	小・中	切断	无
拔刀攻击	中	切断	有
突进斩	中	切断	有
回避斩	中	切断	无
叩击	中	切断	无
飞圆斩	中・中	切断	无
用武器打标记	极小	切断	无
采取体液	大	根据虫种类而定	无
虫回转攻击	极大	根据虫种类而定	无
唤回猎虫	–	–	无

体液采集步骤

1. 用印弹标记怪物

为了诱导猎虫能准确第飞向怪物，第一步首先要做的就是把印弹打到怪物身上做标记，有了明确的目标后，猎虫就会自动朝着怪物飞去。具体操作为先按 R 键让准星出现，瞄准怪物后松开按键发射印弹，命中的话怪物身上就会出现雾状的效果，当看到这个标记后，就可以进入第二步了。另外攻击中可以按 R 键直接在怪物身上作标记。

2. 采取体液

做好标记后就可按 R+X 放出猎虫，猎虫会朝怪物（如果是大型怪物，则朝做了标记的部位）飞去。猎虫命中后会自动采取体液，采取成功猎虫就会发出和强化效果相对应的颜色，没有发出颜色的话就表示没有成功采取的体液。另外如果没有标记怪物就直接放出猎虫的话，猎虫只会笔直飞行。

3. 叫回猎虫（强化）

当猎虫成功采取到体液、身体的颜色发生变化就可按 R+X 叫回猎虫了，猎虫返回后猎人能马上得到强化。注意强化有时间限制，经过一定时间后就会消失，如要维持强化效果或再次强化需重复以上的步骤。

体液效果

体液有红、橙、白、绿四种颜色，一般怪物的头、爪等经常用来攻击的部位为红色，躯干为橙色，翅膀、脚等用来移动的部位为白色，其余的例如尾部等为绿色，打上印弹后根据标记的地方可知道该部位是什么颜色。

颜色	效果
白	移动速度、跳跃高度上升
橙	刚体
红	部分攻击招式性能强化（强化版招式）
绿	回复体力
红 + 白	攻击力小幅上升
橙 + 白	防御力小幅上升，耳栓 + 风压【小】无效，受创硬直减小
红 + 橙 + 白	攻击力和防御力大幅上升。

操虫棍的强化

和一般的武器不同，操虫棍有着独自的一套强化方法，强化时首先要选第一项喂虫饵来提升猎虫的能力，猎虫能力提升的同时成长值也会逐渐累积，满了后就可选第二项，消耗素材对猎虫进行升级，猎虫升级到一定程度后武器的能力就能得到强化，同时猎虫的外形也会发生变化。

项目	效果
パワ－	攻击力，影响使用猎虫的招式的伤害
スタミナ	猎虫的耐力，影响猎虫的飞行时间
スピ－ド	速度，影响猎虫的飞行速度
火属性	猎虫攻击时附加火属性
水属性	猎虫攻击时附加水属性
雷属性	猎虫攻击时附加雷属性
冰属性	猎虫攻击时附加冰属性
龙属性	猎虫攻击时附加龙属性

猎虫基础能力有パワ－、スタミナ、スピ－ド三种，其次还有火、水、雷、冰、龙五种属性，不同的虫饵提升的项目也是不同的。当猎虫提升到一定等级后，会根据提升的基础能力项目而产生外观上的变化。具体的变化可参考操虫棍部分最后的附表。

推荐连技

连续上挑（强化连续上挑）→袈裟斩（强化袈裟斩）→采取体液

解说：适合只有较短的攻击时机时用的连招，攻击完的同时顺便采取体液。

突进斩→叩击（飞圆斩）

解说：用突进斩瞬间拉近距离的连招，并且突进斩带有刚体效果，成功率相当高。

突刺（强化突刺）→袈裟斩（强化袈裟斩）→回避斩

解说：和上面的相反，这是攻击完用来拉开距离的连招，避免被怪物反击。

连续上挑（强化连续上挑）→袈裟斩（强化袈裟斩）→二段斩（强化二段斩）→叩击（飞圆斩）→突刺（强化突刺）→（循环）

解说：乘骑攻击成功后怪物陷入大硬直时用的连招，有体液强化攻击力时伤害很可观。

推荐技能

斩れ味レベル +1、乘り名人、（高级）耳栓

武器升级表

ボ－ンロッド系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ボ－ンロッド Lv1	1650z	279			0%	——
	生产	龙骨【小】×3、なぞの骨 ×2、铁矿石 ×1				
└ボ－ンロッド改 Lv2	2150z	372			0%	○——
	强化	大きな骨 ×1、奇猿狐の长骨 ×1、猎虫素材				
└ボ－ングレイブ Lv3 ~ Lv5	3100z	4 34			0%	○○—
	强化	上龙骨 ×2 重甲虫の爪 ×2 、猎虫素材				
└ボ－ングレイブ改 Lv6 ~ Lv7	20000z	465	（觉醒：麻痹 180）		0%	○○—
	强化	モンスタ－の浓汁 ×1、奇猿狐の坚长骨 ×2、猎虫素材				
└エリアルグレイブ Lv8	40000z	527	（觉醒：麻痹 260）		0%	○○○
	强化	狱炎石 ×2、重甲エキス ×2、猎虫素材				

ソリッドグレイブ系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
ソリッドグレイブ Lv1 ~ Lv3	30000z	465	（觉醒：水 180）		0%	○——
	生产	尖龙骨 ×2、カブレライト矿石 ×4、モンスタ－の体液 ×2				
└ソリッドグレイブ改 Lv4 ~ Lv6	30000z	496	（觉醒：水 220）		0%	○——
	强化	モンスタ－の浓汁 ×1、雷狼龙の尖爪 ×2、猎虫素材				
└ソリッドハイグレイブ Lv7 ~ Lv8	50000z	558	（觉醒：水 270）		0%	○○—
	强化	古龙の血 ×1、恐暴龙の钩爪 ×2、猎虫素材				

スニ - クロッド系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
スニ－クロッド lv1 ~ 2	3900z	403	毒 180		0%	——
	生产	影蜘蛛の爪 ×3、影蜘蛛の甲壳 ×4、铁矿石 ×2				
└スニ－クロッド改 Lv2 ~ 4	5600z	465	毒 240		0%	○——
	强化	レビテライト矿石 ×2、影蜘蛛の棘 ×2、猎虫素材				
└ハイスニ－クロッド Lv5 ~ 6	20000z	496	毒 280		0%	○——
	强化	影蜘蛛の锐爪 ×2、影蜘蛛の上棘 ×2、猎虫素材				
└シャドウウォ－カ－Lv7 ~ 8	45000z	558	毒 340		5%	○——
	强化	影蜘蛛の坚铁角 ×2、轰龙の尖爪 ×2 、猎虫素材				

アサルトロッド系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
アサルトロッド Lv1 ~ Lv3	37500z	465	睡眠 140		10%	○——
	生产	影蜘蛛の锐爪 ×4、影蜘蛛の坚壳 ×5、カブレライト矿石 ×3				
└アサルトロッド改 Lv4 ~ 6	20000z	496	睡眠 180		15%	○——
	强化	モンスタ－の浓汁 ×1、影蜘蛛の坚铁角 ×2、猎虫素材				
└フロントウォ－カ－Lv5 ~ 6	55000z	527	睡眠 230		20%	○○—
	强化	影蜘蛛の上棘 ×3、大轰龙の锐牙 ×2、猎虫素材				

エイム of トリック系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
エイム of トリック Lv1 ~ 2	12000z	434	龙 200		10%	○——
	生产	黑蚀龙の甲壳 ×5、黑蚀龙の触角 ×1、モンスタ－の体液 ×2				
└エイム of イリュ－ズ Lv3 ~ 4	20000z	496	龙 280		15%	○——
	强化	モンスタ－の浓汁 ×2、黑蚀龙の尻尾 ×3、猎虫素材				
└エイム of マジック Lv5 ~ 6	30000z	527	龙 320		20%	○○—
	强化	黑蚀龙の锐惨爪 ×2、黑蚀龙の逆鳞 ×1、猎虫素材				
└THE チェイサ－Lv7 ~ 8	60000z	558	龙 370		25%	○○—
	强化	天回龙の锐净爪 ×2、 黑蚀龙の暗玉 ×1 、猎虫素材				

蓝の稻光系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
蓝の稻光 lv1 ~ lv3	30000z	341	雷 320，防 +15		0%	○——
	生产	キリンの皮 ×6、ライトクリスタル ×5、モンスタ－の体液 ×2				
└苍の稻魂 Lv4 ~ Lv6	30000z	403	雷 380，防 +18		0%	○——
	强化	モンスタ－の浓汁 ×2、キリンの雷角 ×2、猎虫素材				
└碧の神鸣 Lv7 ~ Lv8	70000z	465	雷 420，防 +23		0%	○○—
	强化	キリンの苍角 ×2、キリンの霜尾 ×4、猎虫素材				

蓝紫の雹系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
蓝紫の雹 lv1 ~ lv3	60000z	434	冰 360，防 +20		0%	○——
	生产	キリンの冰角 ×4、尖ったクチバシ ×2、キリンの上皮 ×8				
└苍紫の冰雨 Lv4 ~ Lv6	65000z	465	冰 410，防 +22		0%	○——
	强化	キリンの霜尾 ×1、キリンの雷尾 ×2、猎虫素材				
└碧紫の冰矛霜 Lv7 ~ Lv8	70000z	496	冰 410，防 +25		0%	○——
	强化	キリンの冰角 ×2、桃岩龙の翼 ×2、猎虫素材				

乾坤の火龙棍系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
乾坤の火龙棍 lv1 ~ lv3	60000z	527	火 220		5%	——
	生产	银火龙の尻尾 ×3、银火龙の上鳞 ×5、金火龙の上棘 ×3、爆炎袋 ×2				
└两仪の炎龙棍 Lv4 ~ Lv6	65000z	558	火 260		10%	——
	强化	火龙の煌液 ×1、雌火龙の逆鳞 ×1、猎虫素材				
└开辟の焰龙棍 Lv7 ~ Lv8	70000z	589	火 310		15%	○——
	强化	雌火龙の上棘 ×3、火龙の红玉 ×1、猎虫素材				

金碎棍棒系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
金碎棍棒 Lv1 ~ Lv3	60000z	558	（觉醒：雷 320）		–10%	——
	生产	黄金の毛 ×3、金狮子の黑毛 ×5、坚牢な骨 ×3				
└金碎棍棒改 Lv4 ~ Lv6	70000z	620	（觉醒：雷 380）		–15%	——
	强化	金狮子の尖角 ×1、金狮子の锐牙 ×2、猎虫素材				
└金碎棍ゴ－デンライ Lv7 ~ Lv8	75000z	651	（觉醒：雷 440）		–20%	——
	强化	金狮子の斗魂 ×1 金狮子の怒发 ×2、猎虫素材				

爪棘を配す长刀系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
爪棘を配す长刀 Lv1 ~ Lv3	75000z	496	爆破 200		0%	○——
	生产	蛇王龙の尾壳 ×3、蛇王龙の扇刃 ×5、涡卷骨 ×4				
└爪棘を配す长刀改 Lv4 ~ Lv6	80000z	558	爆破 230		0%	○——
	强化	涡卷骨 ×2、蛇王龙の钩爪 ×2、猎虫素材				
└浑然一体の薙刀ヤマタ Lv7～Lv8	85000z	620	爆破 270		0%	○——
	强化	蛇王龙の尾壳 ×3、天剑の龙玉 ×1、猎虫素材				

黑龙棍系

武器名・虫等级	价格	攻击力	特殊效果	斩味 / 斩味 +1	会心	镶嵌槽
黑龙棍 Lv1 ~ Lv3	75000z	465	龙 340，防 +10		0%	○——
	生产	黑龙の角 ×4、古龙骨 ×5、ノヴァクリスタル ×8				
└黑龙棍改 Lv4 ~ Lv6	80000z	527	龙 380，防 +15		0%	○——
	强化	黑龙の鳞 ×3、黑龙の角 ×1、猎虫素材				
└黑龙棍【天命】Lv7 ~ Lv8	85000z	558	龙 480，防 +18		0%	○○—
	强化	黑龙の甲壳 ×4、古龙の血 ×1、猎虫素材				

附表・猎虫进化和猎虫素材一览

猎虫【打击 / 切断】	Lv	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8
	所需成长值	15pt	30pt	45pt	54pt	63pt	72pt	81pt
マルドローン / クルドローン	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	60/60/60 无		—	—	—	—	—
	猎虫素材	カラの実 ×3 釣りミミズ ×3	龙骨【小】×2 ハリの実 ×6					
├ザミ－ルビ－トル / アルマスタッグ	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	78/60/60 攻击 UP【小】			—	—
	猎虫素材			龙骨【大】×1 怪力の种 ×4	上龙骨 ×2 怪力の种 ×5	尖龙骨 ×1 ハリマグロ ×5		
├ケ－ニヒゴアビ－トル / モナ－クブルスタッグ	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	—	—	—	96/60/60 攻击 UP【大】	
	猎虫素材						坚龙骨 ×2 鬼人药 ×3	古龙骨 ×2 鬼人药グレ－ト ×5
└フィルカ－ノ / レジナヴァランテ	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	—	—	—	87/66/63 攻击 UP【中】/ 回复 UP【小】	
	猎虫素材						坚龙骨 ×2 鬼人药グレ－ト ×1	古龙骨 ×2 マンドラゴラ ×3
├ハルキ－タ / ガシルド－レ	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	60/78/60 スタミナ UP【小】			—	—
	猎虫素材			龙骨【大】×1 忍耐の种 ×3	上龙骨 ×2 忍耐の种 ×4	尖龙骨 ×1 忍耐の种 ×6		
├ドルンキ－タ / ドゥンクラ－ブ	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	—	—	—	60/96/60 スタミナ UP【大】	
	猎虫素材						坚龙骨 ×1 硬化药 ×2	古龙骨 ×2 硬化药グレ－ド ×3
└アルジョア－ニャ / ウカドゥ－レ	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	—	—	—	69/84/63 スタミナ UP【中】/ 回复 UP【小】	
	猎虫素材						坚龙骨 ×1 硬化药グレ－ト ×2	古龙骨 ×2 マンドラゴラ ×3
├ガル－ヘル / カゼキリバネ	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	60/60/78 スピ－ド UP【小】			—	—
	猎虫素材			龙骨【大】×1 釣りカエル ×3	上龙骨 ×2 キレアジ ×4	尖龙骨 ×1 ハリマグロ ×5		
├メイヴァ－チル / オオシナト	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	—	—	—	60/60/96 スピ－ド UP【大】	
	猎虫素材						坚龙骨 ×1 古代鱼 ×2	古龙骨 ×2 カジキマグロ ×3
└ヴァンリエ－ル / シナトモドキ	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	—	—	—	69/66/81 スピ－ド UP【中】/ 回复 UP【小】	
	猎虫素材						坚龙骨 ×1 カジキマグロ ×1	古龙骨 ×2 マンドラゴラ ×3
└エボマルドロ－ン / エボクルドロ－ン	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	69/66/63 全能力 UP【小】			—	—
	猎虫素材			龙骨【大】×1 ドキドキノコ ×3	上龙骨 ×2 ドキドキノコ ×5	尖龙骨 ×1 マンドラゴラ ×2		
└アルジャ－ロン / エルドラ－ン	攻击力 / 耐力 / 速度 猎虫效果	—	—	—	—	—	78/72/66 全能力 UP【中】/ 回复 UP【大】	
	猎虫素材						坚龙骨 ×1 マンドラゴラ ×1	古龙骨 ×2 マンドラゴラ ×3

弩炮



弩炮分为轻弩和重弩两种。轻弩攻击力低机动性高，可使用的弹种丰富，是偏支援型的武器，并且轻弩还有独有的连射机能，能让特定弹种只消费一发弹药进行数次射击，结合异常属性弹能让怪物迅速陷入异常状态。

重弩则和轻弩相反，牺牲了移动速度换来更高的攻击力，针对怪物的弱点进行打击有着不输于近战武器的输出能力。重弩的独有能力为蹲射，作用是以不能移动为代价，换来特定弹种的多弹药连续射击，进一步提升了重弩的输出能力。

本作弩炮也增加跳跃攻击，虽然都是威力很低的枪柄攻击，但打中怪物同样能乘骑，并且还能装填弹药。另外重弩还有从收纳状态直接变为蹲射的新动作。

操作与招式一览

招式	按键	威力	系统	刚体效果
共通操作				
射击	A	根据子弹而异	弹	无
上弹	X	–	–	无
收纳状态下快速上弹	R+A+X	–	–	无
接近攻击	下屏特殊攻击键	极小	打击	无
弹种变更	L（长按）后 X 或 B	–	–	无
简易瞄准模式	R（长按）+ 方向键	–	–	无
狙击模式	R	–	–	无
狙击模式解除	狙击模式中 R	–	–	无
回避	B	–	–	无
跳跃接近攻击	跳跃中 X	极小	打击	有
轻弩专用操作				
侧移	射击后←/→+B	–	–	无
后撤	射击后 B	–	–	无
重弩专用操作				
收纳状态下快速蹲射	R+A+X（长按 A+X）	–	–	无
蹲射	A+X 或回避后 X（B/X 选择弹药，A 决定）	–	–	无
蹲射视角调整	蹲射中滑杆	–	–	无
蹲射射击	蹲射中 A	–	–	无
蹲射取消	蹲射中 B	–	–	无
前回避	射击后 B	–	–	无
侧回避	射击后←/→+B	–	–	无

弹种一览

弹种	说明
通常弹	普通子弹。LV1 弹数无限，但威力很低；LV2 威力最高；LV3 威力略低于 LV2，但可 3 次跳弹。
贯通弹	能贯通怪物的躯体，属于狩猎大型怪物时的主力弹药。LV1 的 Hit 数为 3 次，每提升一级 Hit 数 +1。
散弹	发射后子弹会散开攻击怪物，适合用来清杂兵。LV1 的 Hit 数为 3 次，每提升一级 Hit 数 +1。
彻甲榴弹	子弹命中后，经过一段时间后发生爆炸，等级越高爆炸威力越强。另外如果命中怪物的头部还能累积晕眩值。
扩散弹	命中后子弹会分裂成几个在怪物四周产生爆炸，LV1 会产生 3 次爆炸，每提升一级爆炸次数 +1。
回复弹	命中目标后会回复体力，需要注意的是击中怪物同样会给对方回复，回复量随等级上升。
毒弹	毒属性子弹，命中目标后能累积毒属性，子弹本身也有攻击力，LV2 比 LV1 威力和毒属性值更高。
麻痹弹	麻痹属性子弹，命中目标后能累积麻痹属性，子弹本身也有攻击力，LV2 比 LV1 威力和麻痹属性值更高。
睡眠弹	睡眠属性子弹，命中目标后能累积睡眠属性，子弹本身无攻击力，LV2 比 LV1 睡眠属性值更高。
鬼人弹	命中同伴能使其攻击力提升，并且如果同伴是剑士的话武器的斩味也会得到提升。
硬化弹	命中同伴能使其防御力提升，同时附加刚体。
减气弹	能削减怪物的耐力，命中怪物的头部还能累积晕眩值，LV2 比 LV1 威力更高。
火炎弹	火属性攻击子弹。
水冷弹	水属性攻击子弹。
电击弹	雷属性攻击子弹。
冰结弹	冰属性攻击子弹。
灭龙弹	龙属性攻击子弹，具有贯通弹的特性，装填速度慢，反动大。
斩裂弹	切断系统的子弹，能破坏需要切断系统才能破坏的部分。
爆破弹	爆破属性子弹，命中目标后能累积爆破属性，子弹本身的威力也很高，但装填速度慢，反动大。
龙击弹	近距离使用的强力弹种，具有火属性，发射准备时间和硬直都很大。
捕获用麻痹弹	效果和捕获用麻痹玉相同。
ペイント弹	命中目标后，怪物会在小地图上显示出位置。

弩炮的改装

弩炮的强化除了和近战武器一样用素材升级外，还有独特的改装系统，可为弩炮加装附加的部件。珍稀度 6 以上的弩还可以使用“リミッタ－解除”改装，这项改装会改变弩炮的性能，其中轻弩的リミッタ－解除效果主要为变更弹种也可以保持上弹状态、X+A 可以重新装填所有弹药、不能进行速射（相对地部分弹种的装填数会增加）三个，同时还有移动速度下降、后撤变成前滚、侧移变成侧翻滚的变化。重弩的リミッタ－解除效果主要为攻击力提升、可使用龙击弹、不能进行蹲射（相对地部分弹种的装填数会增加）三个，同时还有移动速度会进一步降低、射击后不能接回避、盾防御性能提高的变化。

部件效果一览

名称	效果
ロングバレル	轻弩专用部件，增加若干攻击力，不能和サイレンサ－并用
サイレンサ－	轻弩专用部件，减小若干反动，不能和ロングバレル并用
パワ－バレル	重弩专用部件，增加若干攻击力，不能和シ－ルド并用
シ－ルド	重弩专用部件，持枪状态下非射击和上弹时能角色正前方有盾防效果，不能和パワ－バレル并用
可变倍率スコ－プ	共通部件，狙击模式能拉近镜头

弩炮专有能力说明

名称	效果
リロ－ド	弩炮上弹的速度，除了弩炮本身外，上弹时选择的子弹也会对上弹速度有所影响
反动	后坐力，反动越大子弹发射后的硬直也越大，除了弩本身外，使用的子弹也对反动有所影响
ブレ	子弹偏离准星的方向和幅度

推荐技能

反动轻减、装填速度、装填数 UP、最大数生产、连发数 +1（轻弩）、属性攻击强化（轻弩）、回避性能、回避距离 UP（重弩）、ブレ抑制（重弩）、通常弹 / 贯通弹 / 散弹 UP（重弩）

武器升级表

轻弩

クロスボウガン系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3	会心	镶嵌槽
クロスボウガン	1275z	104	普通 大 无	无	通 4/4/5 回 2/– 火 3 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 5/–/– 麻 2/– 雷 – 鬼 – 彻 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/–/– 减 –/– 龙 – 斩 – 爆 – 龙 –	0%	——
	生产	铁矿石 ×3、なぞの骨 ×2					
├クロスボウガン改	1400z	130	普通 大 无	斩裂弹 /2/ 中	通 5/5/4 回 2/– 火 3 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 5/6/– 麻 2/– 雷 – 鬼 – 彻 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/–/– 减 –/– 龙 – 斩 2 爆 – 龙 –	0%	——
	强化	盾虫の甲壳 ×2、铁矿石 ×5、龙骨【小】×4					
└グレネ－ドボウガン	3650z	156	快 中 无	斩裂弹 /2/ 中	通 5/5/4 回 2/– 火 3 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 5/6/– 麻 2/– 雷 – 鬼 – 彻 2/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/–/– 减 –/– 龙 – 斩 2 爆 – 龙 –	0%	——
	强化	ドラグライト矿石 ×2、岩龙の甲壳 ×4、大地の结晶 ×10、マカライト矿石 ×6					
├グレネ－ドボウガン改	5600z	182	快 中 无	斩裂弹 /2/ 中 Lv1 彻甲榴弹 /3/ 中	通 6/6/3 回 2/– 火 3 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 5/6/– 麻 2/– 雷 – 鬼 – 彻 2/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/–/– 减 –/– 龙 – 斩 2 爆 – 龙 –	0%	○——
	强化	红莲石 ×2、铠龙の甲壳 ×6、ドラグライト矿石 ×10、ライトクリスタル ×3					
└グレネ－ドリボルバ－	18000z	234	快 中 无	斩裂弹 /2/ 中 Lv1 彻甲榴弹 /3/ 中	通 6/6/3 回 2/– 火 3 捕 2 贯 –/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 5/6/– 麻 2/– 雷 – 鬼 – 彻 2/3/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/1/– 减 –/– 龙 – 斩 2 爆 – 龙 –	0%	○○—
	强化	カブレライト矿石 ×10、铠龙の头壳 ×3、天空の结晶 ×10、レビテライト矿石 ×3					

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
└火龙炮	8000z	195	普通	火炎弹 /3/ 小	通	5/5/5	回	–/–	火	3	捕	2	0%	——
			中		贯	3/3/–	毒	2/1	水	–	染	2		
			无		散	3/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	1/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	火龙の鳞 ×5、火龙の甲壳 ×3、ドスイ－オスの皮 ×3、ドラグライト矿石 ×4												
└业火龙炮	20000z	234	普通	火炎弹 /3/ 小 Lv2 通常弹 /3/ 小	通	5/5/5	回	–/–	火	3	捕	2	0%	——
			中		贯	3/3/–	毒	2/1	水	–	染	2		
			无		散	3/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	1/2/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	火龙の甲壳 ×5、爆炎袋 ×3、火龙の逆鳞 ×1												
└凤仙火龙炮	25000z	247	普通	火炎弹 /3/ 小 Lv2 通常弹 /3/ 小	通	5/6/6	回	–/–	火	5	捕	2	0%	——
			中		贯	4/4/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	3/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	2/2/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	火龙の坚壳 ×5、火龙の翼 ×3、カブレライト矿石 ×5、火龙の红玉 ×1												
└苍火龙炮【炎天】	35000z	260	普通	火炎弹 /3/ 小 Lv2 通常弹 /3/ 小 Lv1 彻甲榴弹 /3/ 中	通	5/6/8	回	2/–	火	5	捕	2	0%	○——
			中		贯	4/4/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	3/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	2/2/2	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	苍火龙の上鳞 ×5、苍火龙の坚壳 ×4、苍火龙の翼 ×3、ユニオン矿石 ×3												
├苍火龙炮【烈日】	50000z	286	普通	火炎弹 /3/ 小 Lv2 通常弹 /3/ 小 Lv1 彻甲榴弹 /3/ 中	通	5/6/8	回	2/–	火	6	捕	2	0%	○——
			中		贯	4/4/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	3/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	2/2/2	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	苍火龙の坚壳 ×5、铠龙の延髓 ×3、狱炎石 ×4、古龙の血 ×1												
└缭乱の对弩	60000z	273	普通	火炎弹 /4/ 中 Lv2 毒弹 /2/ 大 Lv1 扩散弹 /2/ 特大	通	5/6/9	回	2/1	火	6	捕	2	0%	○○○
			中		贯	3/3/3	毒	4/2	水	–	染	2		
			无		散	6/7/7	麻	2/1	雷	–	鬼	1		
					彻	2/2/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/1/1	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	银火龙の坚壳 ×4、金火龙の坚壳 ×4、火龙の延髓 ×3、火龙の煌液												
└派生到ジャギットファイア														

ジャギットファイア系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
クロスボウガン														
└ジャギットファイア	1100z	143	普通	无	通	4/5/–	回	3/–	火	–	捕	2	0%	○——
			中		贯	4/3/–	毒	2/1	水	–	染	2		
			左 / 小		散	–/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	1/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	狗龙の爪 ×3、狗龙の皮 ×2、ジャギイの鳞 ×4、鸟龙种の牙 ×3												
└バンデットファイア	3100z	169	普通	Lv1 贯通弹 3/ 中	通	4/5/–	回	3/–	火	–	捕	2	10%	○——
			中		贯	4/3/–	毒	2/2	水	–	染	2		
			左 / 小		散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	2/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	王者のエリマキ ×1、狗龙の爪 ×3、桃毛兽の爪 ×3												
├バンデットレイジ	20000z	208	普通	Lv2 贯通弹 3/ 中	通	5/8/–	回	3/–	火	–	捕	2	10%	○——
			中		贯	4/4/–	毒	2/2	水	–	染	2		
			左 / 小		散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	2/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	–		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	狗龙の上皮 ×4、狗龙の尖爪 ×4、王者のエリマキ ×3、鸟龙玉 ×3												
└王弩ライカン	8000z	208	普通	电击弹 /3/ 小	通	6/7/8	回	2/–	火	–	捕	2	10%	○——
			中		贯	–/2/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	–/3/–	麻	2/–	雷	4	鬼	1		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	3		
									爆	–	龙	–		
	强化	雷狼龙の甲壳 ×5、雷狼龙の带电毛 ×2、雷狼龙の角 ×2、雷狼龙の尻尾 ×1												
└王弩ライカン改	20000z	221	普通	电击弹 /3/ 小 斩裂弹 /2/ 中	通	6/7/8	回	2/–	火	–	捕	2	10%	○——
			中		贯	–/3/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	–/3/–	麻	2/–	雷	4	鬼	1		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	3		
									爆	–	龙	–		
	强化	雷狼龙の蓄电壳 ×4、雷狼龙の爪 ×2、超电雷光虫 ×8、毒怪鸟の紫翼 ×3												
└王牙弩【野雷】	25000z	234	普通	电击弹 /3/ 小 斩裂弹 /2/ 中	通	6/8/9	回	2/–	火	–	捕	2	10%	○——
			中		贯	–/3/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	–/3/–	麻	2/–	雷	5	鬼	1		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	1/1/–	减	2/–	龙	–	斩	4		
									爆	–	龙	–		
	强化	雷狼龙の坚壳 ×5、雷狼龙の高电毛 ×3、雷狼龙の尖角 ×2、雷狼龙の逆鳞 ×1												

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
└狱弩リュウシン	35000z	247	普通	电击弹 /3/ 小 斩裂弹 /2/ 中	通	6/9/10	回	2/–	火	–	捕	2	10%	○——
			中		贯	–/3/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	–/3/–	麻	2/–	雷	5	鬼	1		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	1/1/–	减	2/–	龙	2	斩	4		
									爆	–	龙	–		
	强化	狱狼龙の坚壳 ×5、狱狼龙の龙毛 ×6、狱狼龙の尖角 ×2、蚀龙虫 ×8												
└狱弩リュウゼツ	50000z	273	普通	电击弹 /3/ 小 斩裂弹 /2/ 中 Lv2 散弹 /2/ 中	通	6/10/11	回	2/1	火	–	捕	2	0%	○——
			中		贯	4/3/3	毒	–/–	水	3	染	2		
			无		散	4/4/–	麻	3/2	雷	5	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	1/1/–	减	2/–	龙	2	斩	4		
									爆	–	龙	–		
	强化	狱狼龙の龙壳 ×6、狱狼龙の尖爪 ×3、狱狼龙の昏玉 ×1、古龙の血 ×1												

クロスブリッツ系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
クロスブリッツ	24000z	195	普通	Lv2 通常弹 /4/ 小	通	5/4/6	回	2/–	火	4	捕	2	0%	———
			中		贯	2/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	5/6/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	カブレライト矿石 ×4、上龙骨 ×2、ドラグライト矿石 ×6												
└クロスブリッツア	20000z	208	普通	Lv2 通常弹 /4/ 小	通	5/6/6	回	2/–	火	4	捕	2	0%	○——
			中		贯	2/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	5/6/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	カブレライト矿石 ×2、坚牢な骨 ×5、化け鲛の上皮 ×2、ドスヘラクレス ×3												
└ショットボウガン・苍	30000z	221	较快	Lv2 通常弹 /4/ 小 Lv1 贯通弹 /3/ 中	通	6/6/6	回	2/2	火	–	捕	2	20%	○○—
			中		贯	2/–/–	毒	–/–	水	4	染	2		
			无		散	6/4/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	ランポスの上鳞 ×6、强韧な鸟龙皮 ×3、ユニオン矿石 ×3、苍火龙の翼 ×4												
└ブル－シュ－タ－	50000z	234	较快	Lv2 通常弹 /4/ 小 Lv2 贯通弹 /3/ 中 Lv2 散弹 /2/ 中	通	6/7/6	回	2/2	火	–	捕	2	20%	○○○
			中		贯	3/3/–	毒	–/–	水	4	染	2		
			无		散	6/4/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	ランポスの尖爪 ×6、ランポスの上皮 ×8、鸟龙玉 ×1、古龙の血 ×1												

ショットボウガン系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
ショットボウガン	2100z	143	较快	无	通	5/6/–	回	2/1	火	3	捕	2	0%	○——
			中		贯	2/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	4/5/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	龙骨【小】×2、鸟龙种の牙 ×4、ランポスの鳞 ×2、铁矿石 ×2												
├ショットボウガン改	1750z	169	较快	无	通	5/6/–	回	2/1	火	3	捕	2	0%	○——
			中		贯	2/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	4/5/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	ドスランポスの皮 ×3、草食龙の甲壳 ×2、マカライト矿石 ×3												
└ショットボウガン・红	6350z	182	较快	Lv1 散弹 /3/ 中	通	6/6/–	回	2/2	火	3	捕	2	0%	○○—
			中		贯	2/–/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	5/6/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	ドスイ－オスの皮 ×2、龙骨【中】×3、铁矿石 ×10、イ－オスの皮 ×10												
└バレットシャワ－・红	18000z	221 防 +10	较快	Lv1 散弹 /3/ 中 Lv1 毒弹 /3/ 大	通	6/6/–	回	2/2	火	3	捕	2	0%	○○—
			中		贯	2/–/–	毒	4/1	水	–	染	2		
			无		散	5/6/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	ドスイ－オスの头 ×1、猛毒袋 ×6、坚牢な骨 ×2、上质な鸟龙骨 ×4												
└ル－ジュシュ－タ－	25000z	234 防 +20	较快	Lv1 散弹 /3/ 中 Lv1 毒弹 /3/ 大	通	6/7/–	回	2/2	火	3	捕	2	0%	○○○
			中		贯	3/–/–	毒	4/1	水	–	染	2		
			无		散	5/6/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	イ－オスの上皮 ×3、イ－オスの上鳞 ×8、强韧な鸟龙皮 ×8、鸟龙玉 ×1												

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
└ショットボウガン・碧	2150z	156	较快	Lv1 散弹 /3/ 中	通	6/6/–	回	2/1	火	–	捕	2	0%	○○—
		防 +10	中		贯	2/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	4/4/–	麻	3/2	雷	3	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	ドスゲネポスの皮 ×2、ゲネポスの鳞 ×8、龙骨【小】×4、铁矿石 ×8												
└バレットシャワー・碧	4250z	169 防 +10	较快	Lv1 散弹 /3/ 中 Lv1 麻痹弹 /2/ 大	通	6/6/–	回	2/1	火	–	捕	2	10%	○○○
			中		贯	2/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	4/4/–	麻	3/2	雷	3	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	ドスゲネポスの头 ×1、绞蛇龙の牙 ×2、龙骨【小】×3、ドラグライト矿石 ×8												
└ヴェールシューター	20000z	208 防 +10	较快	Lv1 散弹 /3/ 中 Lv1 麻痹弹 /2/ 大	通	6/7/–	回	2/1	火	–	捕	2	20%	○○○
			中		贯	2/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	4/4/–	麻	4/2	雷	3	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	ドスゲネポスの尾 ×3、ドスゲネポスの上鳞 ×8、ドスゲネポスの上皮 ×8、鸟龙玉 ×1												

シェルバレット系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
シェルバレット	2100z	130	普通	无	通	4/5/6	回	2/–	火	–	捕	2	0%	———
			中		贯	–/–/–	毒	5/–	水	4	染	2		
			右 / 大		散	4/3/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	彻甲虫の角 ×2、彻甲虫の甲壳 ×6、甲虫の腹袋 ×1												
├シェルガトリング	6350z	195 防 +10	普通	Lv1 毒弹 /3/ 大	通	4/5/6	回	2/–	火	–	捕	2	0%	———
			中		贯	–/–/–	毒	5/–	水	4	染	2		
			右 / 大		散	4/3/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	重甲虫の甲壳 ×4、重甲虫の胸壳 ×3、重甲虫の圆月尾 ×2												
└インセクヴァールカン	18000z	221 防 +20	普通	Lv2 毒弹 /2/ 大	通	4/6/7	回	2/–	火	–	捕	2	0%	———
			中		贯	–/–/–	毒	3/4	水	4	染	2		
			右 / 大		散	6/5/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	重甲虫の尖角 ×3、彻甲虫の坚壳 ×8、上质な腹袋 ×2、重甲エキス ×1												
└蜂巣リボルヴァルカン	30000z	247 防 +30	普通	Lv2 毒弹 /2/ 大 水冷弹 /3/ 小	通	4/6/7	回	2/–	火	–	捕	2	0%	———
			中		贯	–/–/–	毒	3/4	水	4	染	2		
			右 / 大		散	6/5/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	2	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	重甲虫の坚壳 ×6、重甲虫の坚胸壳 ×5、浓缩重厚エキス ×1												
└ロンナークプシカ	2150z	156	普通	无	通	5/5/6	回	2/–	火	1	捕	2	0%	○——
			中		贯	3/–/–	毒	–/–	水	2	染	2		
			无		散	3/4/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	2	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	奇猿狐の钩爪 ×2、奇猿狐の耳 ×1、奇猿狐の毛 ×5、モンスターの体液 ×2												
└ロンナークプシカ改	4250z	169	普通	水冷弹 /3/ 小	通	5/5/6	回	2/–	火	1	捕	2	0%	○——
			中		贯	3/–/–	毒	–/–	水	3	染	2		
			无		散	3/4/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	3	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	奇猿狐の长骨 ×3、奇猿狐の尻尾 ×2、肉厚な皮 ×4、尖つた牙 ×6												
├ロンペルサリオ	18000z	195	普通	水冷弹 /3/ 小	通	5/6/7	回	2/–	火	1	捕	2	0%	○○—
			中		贯	3/–/–	毒	–/–	水	4	染	2		
			无		散	4/4/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	3	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	奇猿狐の刚毛 ×5、奇猿狐の坚长骨 ×4、奇猿狐の大耳 ×3、コンガの刚毛 ×6												
└ロンペルチャカリオ	25000z	234	普通	水冷弹 /3/ 小 斩裂弹 /2/ 中	通	5/6/7	回	2/–	火	1	捕	2	0%	○○—
			中		贯	3/–/–	毒	–/–	水	4	染	2		
			无		散	4/5/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	4	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	强化	奇猿狐の刚毛 ×6、奇猿狐の尻尾 ×4、坚牢な骨 ×6、肉厚な上皮 ×6												

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
└レイ of ヴァイス	8000z	182	普通	无	通	5/6/6	回	2/–	火	2	捕	2	20%	○——
			中		贯	–/3/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	4/3/–	麻	1/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	黑蚀龙の鳞 ×5、黑蚀龙の触角 ×2、秽れた龙鳞 ×3												
	生产	黑蚀龙の鳞 ×3、黑蚀龙の触角 ×2、黑蚀龙の甲壳 ×3、黑蚀龙の逆鳞 ×1												
└レイ of インサニティ	12000z	195	普通	Lv2 贯通弹 /3/ 中	通	5/6/7	回	2/–	火	2	捕	2	25%	○——
			中		贯	–/3/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	5/3/–	麻	1/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	黑蚀龙の惨爪 ×3、黑蚀龙の暗翼 ×5、天回龙の甲壳 ×4、纯白の龙鳞 ×3												
└レイ of シャンバラ	25000z	221	普通	Lv2 贯通弹 /3/ 中	通	5/7/8	回	2/–	火	2	捕	2	30%	○——
			中	Lv1 减气弹 /3/ 中	贯	–/3/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	5/3/–	麻	1/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	黑蚀龙の尖触角 ×2、黑蚀龙の坚壳 ×5、黑蚀龙の上暗翼 ×6、黑蚀龙の逆鳞 ×2												
└ THE オラクル	50000z	234	普通	Lv2 贯通弹 /3/ 中	通	5/7/8	回	2/–	火	2	捕	2	35%	○○—
			中	Lv1 减气弹 /3/ 中	贯	–/3/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	6/3/–	麻	1/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	天回龙の上鳞 ×5、天回龙の尖角 ×2、天回龙の逆鳞 ×2、フルクライト矿石 ×4												
└ THE パニッシャ－	60000z	247	普通	Lv2 贯通弹 /3/ 中	通	5/7/9	回	2/–	火	2	捕	2	40%	○○—
			中	Lv1 减气弹 /3/ 中	贯	–/3/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	Lv2 通常弹 /3/ 小	散	6/3/–	麻	1/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	天回龙の锐净爪 ×2、天回龙の上虹翼 ×7、天回龙の坚壳 ×3、天回龙の光玉 ×1												

ディオスブラスト系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
ディオスブラスト	24000z	221	较快	火炎弹 /3/ 小	通	4/4/–	回	2/–	火	3	捕	2	0%	○——
			中		贯	4/5/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			左 / 小		散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	1/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	2	龙	–		
	生产	碎龙の甲壳 ×5、碎龙の头壳 ×1、碎龙の骨髓 ×1、なぞの粘菌 ×5												
└ディオスブラスト改	25000z	234	较快	火炎弹 /3/ 小	通	4/4/–	回	2/–	火	3	捕	2	0%	○——
			中	爆破弹 /2/ 大	贯	4/5/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			左 / 小		散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	1/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	2	龙	–		
	强化	碎龙の头壳 ×2、碎龙の黑曜甲 ×4、碎龙の坚壳 ×4、铠龙の延髓 ×1												
└爆碎の光弩	40000z	273	较快	火炎弹 /4/ 中	通	4/6/8	回	2/–	火	4	捕	2	0%	○——
		防 +10	中	爆破弹 /2/ 大	贯	4/5/–	毒	2/–	水	–	染	2		
			左 / 小		散	3/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	1/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	3	龙	–		
	强化	碎龙の坚壳 ×4、碎龙の坚黑曜甲 ×3、碎龙の尖头壳 ×2、碎龙の宝玉 ×1												

フルットシリンジ系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
フルットシリンジ	5475z	169	快	电击弹 /3/ 小	通	7/6/6	回	2/3	火	–	捕	2	0%	———
			中		贯	3/3/–	毒	–/–	水	3	染	2		
			无		散	3/–/–	麻	3/1	雷	3	鬼	1		
					彻	2/2/–	睡	3/1	冰	3	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	ブヨブヨした皮 ×4、アルビノエキス ×3、ゴム质の皮 ×4、のりこねバッタ ×5												
└フル－ミィシリンジ	7150z	208	快	电击弹 /3/ 小	通	9/6/7	回	2/3	火	–	捕	2	0%	○——
			中	Lv1 散弹 /3/ 中	贯	3/3/–	毒	–/–	水	3	染	2		
			无		散	4/–/–	麻	3/1	雷	4	鬼	1		
					彻	2/2/–	睡	3/1	冰	3	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	ブヨブヨした皮 ×4、アルビノの中落ちかけ 1、雷狼龙の蓄电壳 ×4、キラ－ビ－トル ×5												
└サディフルシリンジ	30000z	247	快	电击弹 /3/ 小	通	9/8/7	回	2/3	火	–	捕	2	0%	○○—
			中	Lv1 散弹 /3/ 中	贯	3/3/–	毒	–/–	水	3	染	2		
			无		散	4/–/–	麻	3/1	雷	4	鬼	1		
					彻	2/2/–	睡	3/1	冰	3	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	真珠色の柔皮 ×6、アルビノの霜降り ×1、ゴム质の上皮 ×5、マレコガネ ×2												

クックアンガー系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
クックアンガー	3900z	156	较慢	无	通	8/8/6	回	–/–	火	4	捕	2	0%	———
		防 +8	中		贯	–/2/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	–/3/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	巨大なクチバシ ×1、怪鸟の甲壳 ×4、怪鸟の耳 ×1、鸣き袋 ×2												
├クックアンガー改	5600z	182	较慢	火炎弹 /3/ 小	通	8/8/6	回	–/–	火	4	捕	2	0%	○——
		防 +8	中		贯	–/2/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	–/3/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	怪鸟の鳞 ×4、怪鸟の翼膜 ×3、轰龙の头壳 ×1、上龙骨 ×5												
└クックカウンター	16000z	208	较慢	火炎弹 /3/ 小	通	9/9/7	回	–/–	火	4	捕	2	0%	○——
		防 +12	中		贯	–/2/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	–/4/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	怪鸟の上鳞 ×5、怪鸟の坚壳 ×3、巨大なクチバシ ×2、爆炎袋 ×4												
└クックレイジ	18000z	221	较慢	火炎弹 /3/ 小	通	9/9/7	回	–/–	火	4	捕	2	5%	○○—
		防 +12	中		贯	–/2/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	5/4/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	青怪鸟の坚壳 ×5、立派なクチバシ ×1、尖龙骨 ×5												
└クックバレッジ	25000z	234	较慢	火炎弹 /3/ 小	通	9/9/7	回	–/–	火	4	捕	2	5%	○○—
		防 +12	中	Lv1 散弹 /3/ 中	贯	–/2/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	5/4/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	青怪鸟の上鳞 ×7、立派なクチバシ ×2、轰龙のアギト ×1												
└ド【鸟】	6350z	195	普通	Lv2 贯通弹 /3/ 中	通	5/6/7	回	3/1	火	4	捕	2	5%	———
			中		贯	–/3/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	–/3/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/2/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	黑狼鸟の甲壳 ×6、尖ったクチバシ ×2、黑狼鸟の耳 ×2、翼蛇龙の皮 ×4												
└ド【狼】	20000z	221	普通	Lv2 贯通弹 /3/ 中	通	6/6/8	回	3/3	火	5	捕	2	10%	○——
			中	灭龙弹 /2/ 特大	贯	–/3/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	–/4/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/2/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	2	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	黑狼鸟の翼 ×3、黑狼鸟のたてがみかけ 4、黑狼鸟の鳞 ×4、上质な鸟龙骨 ×6												
└ド【凶】	40000z	247	普通	Lv2 贯通弹 /3/ 中	通	6/7/9	回	3/3	火	5	捕	2	15%	○——
			中	灭龙弹 /2/ 特大	贯	–/3/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			无		散	–/4/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/2/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	2	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	黑狼鸟の坚壳 ×6、イカしたクチバシ ×3、黑狼鸟の地狱耳 ×3、翼蛇龙の上皮 ×4												

ロアルスリング系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
ロアルスリング	3900z	169	普通	水冷弹 /3/ 小	通	4/4/4	回	3/–	火	–	捕	2	0%	———
		防 +10	中		贯	–/–/–	毒	–/–	水	4	染	2		
			无		散	5/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/1	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	海面质の皮 ×3、水兽の爪 ×3、奇猿狐の尻尾 ×1、マカライト矿石 ×4												
└ロアルストリーム	3100z	182	普通	水冷弹 /3/ 小	通	4/4/5	回	3/–	火	–	捕	2	0%	○——
		防 +20	中	Lv2 睡眠弹 /2/ 大	贯	–/–/–	毒	–/–	水	5	染	2		
			无		散	5/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/1	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	海面质の皮 ×2、白兔兽の毛 ×5、大きな骨 ×4												
└ロアルフラッド	18000z	221	普通	水冷弹 /3/ 小	通	4/5/6	回	3/–	火	–	捕	2	0%	○——
		防 +30	中	Lv2 睡眠弹 /2/ 大	贯	–/–/–	毒	–/–	水	5	染	2		
			无		散	7/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/1	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	水兽の爪 ×2、狗龙の尖爪 ×3、强韧な鸟龙皮 ×6、狗龙の上皮 ×3												

ボルボバレット系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
ボルボバレット	5475z	182 防 +10	慢	Lv1 减气弹 /3/ 中	通	5/5/7	回	–/–	火	–	捕	2	0%	——
			中		贯	2/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			左右 / 小		散	4/3/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	2/2	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	土砂龙の头壳 ×1、土砂龙の甲壳 ×4、マカライト矿石 ×6												
└ボルボバレット改	6350z	208 防 +12	慢	Lv1 减气弹 /3/ 中 Lv2 散弹 /2/ 中	通	5/5/7	回	–/–	火	–	捕	2	0%	——
			中		贯	2/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			左右 / 小		散	4/3/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	2/2	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	土砂龙の甲壳 ×4、轰龙の爪 ×4、轰龙の甲壳 ×3												
└バズルボローカ	25000z	260 防 +14	慢	Lv1 减气弹 /3/ 中 Lv2 散弹 /2/ 中 Lv2 贯通弹 /3/ 中	通	6/6/7	回	–/–	火	–	捕	2	0%	——
			中		贯	3/2/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			左右 / 小		散	4/3/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	1/–/–	减	2/2	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	土砂龙の头壳 ×1、岩龙の坚壳 ×4、岩龙の泪 ×1												

雷炮サンダ－クルス系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
雷炮サンダ－クルス	45000z	221	普通	Lv2 贯通弹 /3/ 中	通	6/7/7	回	2/–	火	–	捕	2	10%	○○—
			较小		贯	3/4/–	毒	–/–	水	–	染	1		
			左 / 小		散	5/4/–	麻	2/–	雷	3	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	海龙の高电壳 ×4、雷狼龙の尖爪 ×2、雷狼龙の尻尾 ×2、雷狼龙の逆鳞 ×1												
└雷迅炮サンダ－クルス	50000z	234	普通	Lv2 贯通弹 /3/ 中 电击弹 /5/ 中	通	6/8/8	回	2/–	火	–	捕	2	15%	○○—
			较小		贯	3/5/–	毒	–/–	水	–	染	1		
			左 / 小		散	5/4/–	麻	2/–	雷	5	鬼	1		
					彻	1/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	海龙の苍玉 ×1、古龙骨 ×5、アルビノの霜降り ×1、电击袋 ×3												

ブリザ－ドカノン系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
ブリザ－ドカノン	30000z	221	较快	Lv1 贯通弹 /3/ 中	通	4/5/–	回	–/2	火	–	捕	2	0%	——
			中		贯	4/6/5	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	–/–/–	睡	3/–	冰	3	硬	–		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	冰牙龙の上毛皮 ×6、琥珀色の锐牙 ×5、化け鲛の锯场 ×4、冰结袋 ×3												
└ブリザ－ドタビュラ	50000z	260	快	Lv1 贯通弹 /3/ 中 冰结弹 /3/ 小	通	4/6/–	回	–/2	火	–	捕	2	0%	——
			中		贯	4/6/5	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	2/3/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	–/–/–	睡	3/–	冰	4	硬	–		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	冰牙龙の上毛皮 ×4、钢龙の尖爪 ×4、钢龙の翼膜 ×3、龙玉 ×2												

イビルマシ－ン系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
イビルマシ－ン	66666z	247	慢	无	通	1/4/8	回	–/–	火	2	捕	2	–10%	——
			小		贯	–/–/4	毒	–/–	水	–	染	2		
			左 / 大		散	–/–/6	麻	–/–	雷	–	鬼	2		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	1	硬	–		
					扩	–/–/2	减	3/–	龙	3	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	恐暴龙の头壳 ×1、恐暴龙の钩爪 ×6、恐暴龙の黑皮 ×4、いにしえの龙骨 ×3												
└マッドネスグリ－フ	70000z	273	慢	灭龙弹 /2/ 特大	通	1/4/8	回	–/–	火	2	捕	2	–10%	——
			小		贯	–/–/4	毒	–/–	水	–	染	2		
			左 / 大		散	–/3/6	麻	–/–	雷	–	鬼	2		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	1	硬	–		
					扩	–/–/2	减	3/–	龙	3	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	恐暴龙の大牙 ×4、恐暴龙の黑鳞 ×6、恐暴龙の唾液 ×4、古龙骨 ×1												
└业弩ダ－クデメント	85000z	299	慢	灭龙弹 /2/ 特大	通	1/3/10	回	–/–	火	2	捕	2	–15%	——
			小		贯	–/3/5	毒	–/–	水	–	染	2		
			左 / 大		散	–/3/7	麻	–/–	雷	–	鬼	2		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	1	硬	–		
					扩	1/–/2	减	3/2	龙	3	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	历战の漆黑皮 ×4、ドス黑い血 ×3、恐暴龙の宝玉 ×1、希望の证 ×1												

飞雷弩系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
飞雷弩	30000z	195 防 +30	普通	电击弹 /3/ 小	通	6/6/–	回	3/1	火	–	捕	2	0%	○——
			小		贯	2/2/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	3/3/–	麻	2/2	雷	3	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	生产	キリンの雷角 ×2、キリンのたてがみ ×3、黑狼鸟のたてがみ ×1、ドラグライト矿石 ×10												
└击雷弩【麒麟】	60000z	221 防 +50	普通	电击弹 /3/ 小 Lv1 麻痹弹 /2/ 大	通	6/6/8	回	3/1	火	–	捕	2	0%	○○—
			小		贯	2/2/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	3/3/–	麻	2/2	雷	4	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	强化	キリンの上皮 ×8、キリンのたてがみ ×4、キリンの苍角 ×3、黑狼鸟のたてがみ ×3												

飞冰弩系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
飞冰弩	60000z	208 防 +30	较快	冰结弹 3/ 小	通	6/7/8	回	3/1	火	–	捕	2	0%	○——
			小		贯	2/2/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	3/4/4	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	2/–	冰	3	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	生产	キリンの苍角 ×2、キリンのたてがみ ×5、黑狼鸟のたてがみ ×2、キリンの霜尾 ×3												
└击冰弩【麒麟】	70000z	234 防 +40	较快	冰结弹 3/ 小 Lv1 麻痹弹 /2/ 大	通	6/7/9	回	3/1	火	–	捕	2	0%	○——
			小		贯	2/2/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	3/4/5	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	2/–	冰	4	硬	1		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	强化	キリンの冰角 ×3、キリンのたてがみ ×4、岩龙の泪 ×2、黑狼鸟のたてがみ ×6												

ラ－ジャンデグ系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
ラ－ジャンデグ	60000z	273	普通	电击弹 /3/ 小	通	8/8/8	回	3/3	火	3	捕	2	–15%	———
			中		贯	4/4/4	毒	–/–	水	1	染	2		
			左右 / 大		散	–/–/–	麻	3/1	雷	3	鬼	–		
					彻	2/2/2	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	2	龙	–		
	生产	黄金の毛 ×1、金狮子の黑毛 ×3、金狮子の锐牙 ×3、坚龙骨 ×3												
└金狮子筒【万雷】	70000z	312	普通	电击弹 /3/ 小 爆破弹 /2/ 大	通	8/8/8	回	3/3	火	3	捕	2	–25%	———
			中		贯	4/4/4	毒	–/–	水	1	染	2		
			左右 / 大		散	–/–/–	麻	3/1	雷	3	鬼	–		
					彻	2/2/2	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	2	龙	–		
	强化	金狮子の怒发 ×4、金狮子の尖角 ×3、金狮子の尖爪 ×2、金狮子の斗魂 ×1												

鬼ヶ岛系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
鬼ヶ岛	鉴定	195	普通	Lv2 通常弹 /4/ 小	通	6/7/7	回	2/1	火	3	捕	2	0%	○——
			较小		贯	–/–/2	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	–/–/3	麻	2/1	雷	–	鬼	1		
					彻	3/3/3	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	3/3/3	减	3/2	龙	2	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	さびた块												
└大鬼ヶ岛	44444z	221	普通	Lv2 通常弹 /4/ 小 Lv1 彻甲榴弹 /3/ 中	通	6/7/7	回	2/1	火	3	捕	2	0%	○——
			较小		贯	–/–/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	–/–/4	麻	2/1	雷	–	鬼	1		
					彻	3/3/3	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	3/3/3	减	3/2	龙	2	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	大地の结晶 ×60、モンスタ－の浓汁 ×5、狱炎石 ×2、勇气の证 ×1												

单独生产

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
アイル－ヘルド－ル	30000z	208	快	Lv1 麻痹弹 /2/ 大 Lv1 睡眠弹 /2/ 大	通	4/6/8	回	3/3	火	6	捕	2	0%	○○○
			中		贯	3/–/–	毒	3/1	水	–	染	2		
			左 / 大		散	4/–/–	麻	3/1	雷	–	鬼	1		
					彻	2/2/2	睡	3/1	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	3/	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	フルクライト矿石 ×3、オトモチケット ×3、肉球のスタンプ ×5、爆炎袋 ×4												
ブラックパラソル	60000z	221 防 +10	较快	Lv1 散弹 /3/ 中 水冷弹 /3/ 小	通	5/3/8	回	3/3	火	2	捕	2	0%	○——
			中		贯	3/–/–	毒	3/1	水	5	染	2		
			左右 / 小		散	4/4/4	麻	3/1	雷	–	鬼	1		
					彻	1/1/–	睡	3/1	冰	–	硬	1		
					扩	1//–	减	3/1	龙	1	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	黑龙の翼膜 ×2、ノヴァクリスタル ×5、黑龙の鳞 ×6、カブレライト矿石 ×15												

神ケ岛系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	速射，连发数，隙	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3	会心	镶嵌槽
神ケ岛	鉴定	208	快 较小 无	Lv1 通常弹 /5/ 小 Lv2 彻甲榴弹 /3/ 大	通 4/6/9 回 2/2 火 1 捕 2 贯 –/–/2 毒 –/– 水 – 染 1 散 –/–/4 麻 –/2 雷 – 鬼 1 彻 3/3/3 睡 –/2 冰 – 硬 1 扩 3/3/3 减 3/2 龙 3 斩 – 爆 – 龙 –	0%	○○—
	生产	太古の块					
└大神ケ岛【出云】	55555z	247	快 较小 无	Lv1 通常弹 /5/ 小 Lv2 彻甲榴弹 /3/ 大	通 4/6/9 回 2/2 火 1 捕 2 贯 –/–/3 毒 –/– 水 – 染 1 散 –/–/5 麻 –/2 雷 – 鬼 1 彻 3/3/3 睡 –/2 冰 – 硬 1 扩 3/3/3 减 3/2 龙 3 斩 – 爆 – 龙 –	0%	○○—
	强化	大地の结晶 ×99、いにしえの龙骨 ×5、勇气の证G ×3、古龙の血 ×1					

重弩

ボ－ンシュ－タ－系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3	会心	镶嵌槽
ボ－ンシュ－タ－	1050z	120	普通 中 无	Lv1 通常弹	通 5/5/– 回 2/– 火 3 捕 2 贯 2/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 3/–/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 彻 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 1/–/– 减 –/– 龙 – 斩 2 爆 – 龙 –	0%	———
	生产	铁矿石 ×2、なぞの骨 ×3					
└ボ－ンシュ－タ－改	1800z	150	普通 中 无	Lv1 通常弹	通 5/5/7 回 2/– 火 3 捕 2 贯 2/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 3/–/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 彻 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 1 扩 2/–/– 减 –/– 龙 – 斩 2 爆 – 龙 –	0%	———
	强化	とがつた牙 ×2、龙骨【小】×2、铁矿石 ×5					
└荒绳鼓炮	2600z	180 防 +5	普通 中 无	Lv1 通常弹 Lv1 减气弹	通 3/5/– 回 3/– 火 – 捕 2 贯 4/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 4/5/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 彻 –/–/– 睡 –/– 冰 3 硬 1 扩 3/–/– 减 3/– 龙 – 斩 – 爆 – 龙 –	0%	○——
	强化	鬼蛙の甲壳 ×3 鬼蛙の鳞 ×4、カワズの油 ×2、大きな骨 ×3					
├荒绳鼓炮【调绪】	4250z	210 防 +15	普通 中 无	Lv1 通常弹 Lv1 减气弹	通 3/5/– 回 2/– 火 – 捕 2 贯 4/–/– 毒 3/– 水 – 染 2 散 5/5/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 彻 3/–/– 睡 –/– 冰 3 硬 1 扩 3/–/– 减 –/– 龙 – 斩 – 爆 – 龙 –	0%	○——
	强化	鬼蛙の大牙 ×3 鬼蛙の爪 ×2、ドスイ－オスの皮 ×2、イ－オスの鳞 ×4					
└鼓击ち弩首领火ツ	20000z	270 防 +25	普通 中 无	Lv2 通常弹 Lv2 减气弹 冰结弹	通 3/6/– 回 3/– 火 – 捕 2 贯 5/–/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 5/5/– 麻 –/– 雷 – 鬼 – 彻 3/–/– 睡 –/– 冰 3 硬 1 扩 3/–/– 减 3/1 龙 – 斩 – 爆 – 龙 –	0%	○○—
	强化	鬼蛙の坚壳 ×4、鬼蛙の上鳞 ×6、鬼蛙の巨大牙 ×4、カワズの殿油 ×3					
└妃龙炮【远击】	3100z	195	较慢 中 无	Lv1 散弹 Lv1 毒弹 火炎弹	通 6/7/8 回 –/– 火 3 捕 2 贯 2/3/– 毒 –/– 水 – 染 2 散 3/–/– 麻 –/– 雷 – 鬼 1 彻 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/1/– 减 –/– 龙 – 斩 2 爆 3 龙	0%	○○—
	强化	雌火龙の甲壳 ×3、ドラグライト矿石 ×5、影蜘蛛の棘 ×2					
	生产	雌火龙の甲壳 ×5、ドラグライト矿石 ×8、影蜘蛛の棘 ×4、火龙の骨髓 ×2					
└妃龙炮【飞击】	7150z	225	较慢 中 无	Lv2 散弹 Lv1 毒弹 火炎弹	通 7/8/9 回 2/– 火 4 捕 2 贯 2/3/– 毒 3/2 水 – 染 2 散 3/4/– 麻 –/– 雷 – 鬼 1 彻 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/1/– 减 –/– 龙 – 斩 2 爆 3 龙	0%	○○—
	强化	雌火龙の鳞 ×5、雌火龙の棘 ×2、火龙の鳞 ×5					
└妃龙炮【姬击】	30000z	270	较慢 中 无	Lv3 通常弹 Lv2 散弹 Lv2 毒弹 火炎弹	通 7/8/9 回 2/– 火 4 捕 2 贯 2/3/– 毒 3/2 水 – 染 2 散 3/4/– 麻 –/– 雷 – 鬼 1 彻 –/–/– 睡 –/– 冰 – 硬 – 扩 1/1/– 减 –/– 龙 – 斩 2 爆 3 龙	0%	○○○
	强化	雌火龙の坚壳 ×3、ユニオン矿石 ×5、影蜘蛛の上棘 ×2、雌火龙の红玉 ×1					

青熊筒系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
青熊筒	2100z	165	普通	Lv1 散弹	通	5/6/–	回	2/–	火	3	捕	2	0%	——
		防 +5	中	Lv2 散弹	贯	2/2/–	毒	2/–	水	–	染	2		
			无		散	3/4/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	2/–	冰	–	硬	–		
					扩	2/–/–	减	3/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	青熊兽の毛 ×2、青熊兽の甲壳 ×1、王者のエリマキ ×1、铁矿石 ×5												
└青熊筒改	2000z	180	普通	Lv1 散弹	通	5/6/–	回	2/–	火	3	捕	2	0%	——
		防 +10	中	Lv2 散弹	贯	2/2/–	毒	2/–	水	–	染	2		
			无		散	3/4/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	2/–	冰	–	硬	–		
					扩	2/–/–	减	3/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	青熊兽の甲壳 ×3、ドスゲネポスの皮 ×2、麻痹袋 ×3、マカライト矿石 ×4												
├パワ－スティンカ－	3650z	210	较慢	Lv1 散弹	通	4/4/–	回	2/–	火	3	捕	2	0%	○——
		防 +15	中	Lv2 通常弹	贯	2/3/–	毒	2/–	水	–	染	2		
			右 / 大		散	3/3/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	2/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	桃毛兽の毛 ×4、桃毛兽の牙 ×2、大きな骨 ×3												
└パワ－スティンカ－改	6350z	240	较慢	Lv2 散弹	通	4/4/–	回	2/–	火	3	捕	2	0%	○——
		防 +15	中	Lv2 通常弹	贯	2/3/3	毒	2/–	水	–	染	2		
			右 / 大		散	3/3/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	2/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	极彩色の毛 ×2、桃毛兽の爪 ×4、黑狼鸟のたてがみ ×3、尖ったクチバシ ×1												
└ワイルドスティンカ－	20000z	270	较慢	Lv2 散弹	通	7/7/5	回	2/–	火	3	捕	2	0%	○——
		防 +15	中	Lv3 通常弹	贯	3/3/3	毒	2/–	水	–	染	2		
			右 / 大		散	4/4/–	麻	2/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	2/–	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	桃毛兽の刚毛 ×8、コンガの刚毛 ×4、极彩色の毛 ×3、坚牢な骨 ×3												
└ネルバスタ－ガン	2400z	195	较快	Lv1 散弹	通	5/5/–	回	2/1	火	–	捕	2	15%	——
			较小	Lv1 毒弹	贯	3/2/2	毒	3/1	水	–	染	2		
			右 / 小	Lv1 睡眠弹	散	2/3/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	3/1	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	强化	影蜘蛛の甲壳 ×4、影蜘蛛の铁角 ×2、睡眠袋 ×2、モンスタ－の体液 ×5												
	生产	影蜘蛛の甲壳 ×4、影蜘蛛の铁角 ×3、影蜘蛛の爪 ×3、モンスタ－の体液 ×5												
├ネルバスタ－ガン改	6350z	210	较快	Lv2 散弹	通	5/5/–	回	2/1	火	–	捕	2	25%	○——
			较小	Lv1 毒弹	贯	3/2/2	毒	3/1	水	–	染	2		
			右 / 小	Lv1 睡眠弹	散	2/3/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	3/1	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	强化	影蜘蛛の爪 ×3、重甲虫の甲壳 ×4、重甲虫の爪 ×2、重厚エキス ×1												
└バスタ－ブラスタ－	20000z	240	较快	Lv2 散弹	通	6/6/–	回	2/1	火	–	捕	2	40%	○○—
			较小	Lv1 毒弹	贯	4/3/3	毒	3/1	水	–	染	2		
			右 / 小	Lv1 睡眠弹	散	3/4/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
				Lv1 减气弹	彻	–/–/–	睡	3/1	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	强化	影蜘蛛の坚壳 ×5、影蜘蛛の坚铁角 ×3、彻甲虫の坚壳 ×4、モンスタ－の浓汁 ×10												
└グラビモスハウル	8000z	225	慢	Lv2 贯通弹	通	5/5/6	回	2/–	火	3	捕	2	0%	——
		防 +15	中	Lv1 睡眠弹	贯	–/2/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 大		散	–/3/4	麻	–/–	雷	2	鬼	1		
					彻	–/1/1	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	强化	铠龙の甲壳 ×8、铠龙の头壳 ×1、铠龙の翼 ×1、红莲石 ×2												
└グラビドギガハウル	20000z	255	慢	Lv2 贯通弹	通	6/5/6	回	2/–	火	4	捕	2	0%	○——
		防 +20	中	Lv3 贯通弹	贯	–/3/4	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 大	Lv1 睡眠弹	散	–/3/4	麻	–/–	雷	2	鬼	1		
					彻	–/1/1	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	强化	铠龙の坚壳 ×8、铠龙の头壳 ×3、铠龙の翼 ×3、爆炎袋 ×6												
└グラビモスロア	35000z	270	慢	Lv2 贯通弹	通	6/5/7	回	2/–	火	4	捕	2	0%	○——
		防 +25	中	Lv3 贯通弹	贯	–/3/4	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 大	Lv1 睡眠弹	散	–/4/4	麻	–/–	雷	3	鬼	1		
					彻	–/1/1	睡	3/1	冰	–	硬	1		
					扩	–/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	强化	黑铠龙の坚壳 ×8、黑铠龙の头壳 ×1、铠龙の延髓 ×1、坚龙骨 ×2												
└グラビドギガロア	50000z	315	慢	Lv2 贯通弹	通	6/6/7	回	2/–	火	5	捕	2	0%	○——
		防 +30	中	Lv3 贯通弹	贯	–/4/4	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 大	Lv1 睡眠弹	散	–/4/4	麻	–/–	雷	3	鬼	1		
				火炎弹	彻	–/1/1	睡	3/1	冰	–	硬	1		
					扩	–/1/1	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	强化	黑铠龙の坚壳 ×8、铠龙の延髓 ×1、狱炎石 ×6、炎龙の尘粉 ×4												

王炮ライゴウ系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
王炮ライゴウ	12000z	255	普通	Lv1 贯通弹	通	5/6/–	回	–/–	火	–	捕	2	10%	○——
			中	电击弹	贯	2/2/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	Lv1 麻痹弹	散	2/3/–	麻	3/–	雷	4	鬼	–		
				斩裂弹	彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	3		
									爆	1	龙	–		
	生产	雷狼龙の甲壳 ×4、雷狼龙の蓄电壳 ×3、超电雷光虫 ×5、雷狼龙の角 ×2												
└王牙炮【震雷】	35000z	285	普通	Lv1 贯通弹	通	5/7/–	回	–/–	火	–	捕	2	20%	○○—
			中	电击弹	贯	4/5/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	Lv2 麻痹弹	散	2/3/–	麻	3/2	雷	5	鬼	–		
				斩裂弹	彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	3	斩	4		
									爆	1	龙	–		
	强化	雷狼龙の坚壳 ×4、雷狼龙の高电壳 ×3、雷狼龙の尖爪 ×2、雷狼龙の逆鳞 ×2												

レックスハウル系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
レックスハウル	12000z	270	较慢	Lv3 通常弹	通	4/4/5	回	–/–	火	–	捕	2	–10%	——
			大	Lv1 彻甲榴弹	贯	–/–/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 大		散	–/–/3	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	3/3/2	睡	–/–	冰	2	硬	–		
					扩	1/1/–	减	–/–	龙	1	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	生产	轰龙の头壳 ×2、轰龙の甲壳 ×6、ドラグライト矿石 ×6、上龙骨 ×4												
└轰炮【虎头】	20000z	285	较慢	Lv3 通常弹	通	4/4/5	回	–/–	火	–	捕	2	–10%	——
			大	Lv1 彻甲榴弹	贯	–/–/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 大	Lv1 扩散弹	散	–/–/3	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	3/3/3	睡	–/–	冰	2	硬	–		
					扩	1/1/–	减	–/–	龙	1	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	强化	轰龙の坚壳 ×6、轰龙の头壳 ×3、火龙の延髓 ×1												
└カ－サスハウル	35000z	300	较慢	Lv3 通常弹	通	4/5/6	回	–/–	火	–	捕	2	–15%	——
			大	Lv1 彻甲榴弹	贯	–/–/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 大	Lv1 扩散弹	散	–/–/3	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	3/3/3	睡	–/–	冰	2	硬	–		
					扩	1/1/–	减	–/–	龙	1	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	强化	黑轰龙の坚壳 ×4、黑轰龙の锐牙 ×6、轰龙のアギト ×2、龙玉 ×2												
├カ－サスハウリング	50000z	330	较慢	Lv3 通常弹	通	4/5/6	回	–/–	火	–	捕	2	–15%	○——
			大	Lv1 彻甲榴弹	贯	–/–/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 大	Lv1 扩散弹	散	–/–/3	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
				Lv1 减气弹	彻	3/3/3	睡	–/–	冰	2	硬	–		
					扩	1/1/–	减	2/–	龙	1	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	强化	黑轰龙の坚壳 ×8、黑轰龙の上鳞 ×6、火龙の煌液 ×3												
└冲重炮	55000z	315	普通	Lv2 通常弹	通	5/7/8	回	–/–	火	–	捕	2	5%	——
			小	Lv1 彻甲榴弹	贯	–/3/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	爆破弹	散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	2/2/2	睡	–/–	冰	1	硬	–		
					扩	2/–/–	减	2/1	龙	2	斩	–		
									爆	2	龙	–		
	强化	大轰龙の坚壳 ×4、大轰龙の锐牙 ×6、碎龙の尖头壳 ×4												
└冲重炮【怒头】	65000z	330	普通	Lv2 通常弹	通	7/8/9	回	–/–	火	–	捕	2	10%	——
			小	Lv1 彻甲榴弹	贯	–/3/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	爆破弹	散	3/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
				Lv2 减气弹	彻	2/3/2	睡	–/–	冰	1	硬	–		
					扩	2/–/–	减	2/1	龙	3	斩	–		
									爆	3	龙	–		
	强化	大轰龙の爆爪 ×4、大轰龙の上鳞 ×8、脉动する爆心 ×1												

ガノスプレッシャ-系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
ガノスプレッシャ－	6375z	225 防 +10	较快	Lv1 贯通弹	通	5/5/–	回	2/–	火	–	捕	2	5%	——
			较小	水冷弹	贯	2/2/–	毒	–/–	水	4	染	2		
			无		散	2/3/4	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	1/–/–	睡	3/1	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	生产	水龙の鳞 ×3、水龙のヒレ ×1、奇猿狐の长骨 ×5、キラ－ビ－トル ×5												
└ガノスプレッシャ－改	7150z	270 防 +10	较快	Lv2 贯通弹	通	5/5/–	回	2/–	火	–	捕	2	10%	○——
			较小	水冷弹	贯	2/2/2	毒	–/–	水	4	染	2		
			无		散	2/3/4	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	1/–/–	睡	3/1	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	强化	水龙のヒレ ×3、水龙の鳞 ×2、豪山龙の腕甲 ×3、豪山岩 ×2												
└ガノバッシャ－ガン	25000z	285 防 +15	较快	Lv3 贯通弹	通	6/6/–	回	2/–	火	–	捕	2	10%	○——
			较小	水冷弹	贯	3/3/3	毒	–/–	水	5	染	2		
			无		散	3/4/4	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	1/–/–	睡	3/1	冰	–	硬	–		
					扩	1/–/–	减	2/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	强化	水流の鳞 ×5、重甲虫の锐爪 ×4、大水袋 ×5、古代鱼 ×1												

ボーンバスター系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
ボーンバスター	24000z	225	较慢	Lv2 通常弹	通	5/7/8	回	2/–	火	–	捕	2	10%	○——
		防 +10	中	Lv1 散弹	贯	3/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无		散	4/–/–	麻	–/–	雷	3	鬼	–		
					彻	2/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	2/1/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	生产	カブレライト矿石 ×5、上龙骨 ×7												
├ボーンブラスター	25000z	255	较慢	Lv2 通常弹	通	5/7/8	回	2/–	火	–	捕	2	15%	○○—
		防 +20	中	Lv1 散弹	贯	3/3/–	毒	2/–	水	–	染	2		
			无	电击弹	散	4/–/–	麻	–/–	雷	3	鬼	–		
					彻	2/1/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	2/1/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	强化	ユニオン矿石 ×5、尖龙骨 ×4、坚牢な骨 ×6												
├アグナブラスター	35000z	270	慢	Lv2 通常弹	通	6/7/–	回	–/–	火	4	捕	2	0%	○——
		防 +10	较小	Lv2 彻甲榴弹	贯	3/3/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	火炎弹	散	5/5/6	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	–/3/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	炎戈龙の坚壳 ×5、炎戈龙の上ヒレ ×1、尖龙骨 ×4、爆炎袋 ×3												
└炎戈炮ブレイズヘル	50000z	300	慢	Lv2 通常弹	通	7/8/–	回	–/–	火	5	捕	2	0%	○——
			较小	Lv3 彻甲榴弹	贯	4/4/4	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	火炎弹	散	6/6/6	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	–/3/3	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	炎戈龙の坚壳 ×6、炎戈龙の上ヒレ ×1、银火龙の坚壳 ×4、火龙の红玉 ×1												
└大熊筒	20000z	240	普通	Lv2 通常弹	通	5/7/8	回	2/–	火	3	捕	2	0%	○○—
		防 +15	中	Lv1 麻痹弹	贯	3/3/–	毒	2/1	水	–	染	2		
			无	Lv1 散弹	散	4/5/5	麻	2/1	雷	–	鬼	1		
				Lv2 散弹	彻	2/–/–	睡	2/–	冰	–	硬	–		
					扩	2/–/–	减	3/2	龙	–	斩	2		
									爆	1	龙	–		
	强化	青熊兽の毛 ×3、岩龙の坚壳 ×3、マレコガネ ×3、カブレライト矿石 ×10												
└百贯筒【大熊】	35000z	255	普通	Lv2 通常弹	通	5/7/8	回	2/–	火	3	捕	2	0%	○○○
		防 +20	中	Lv1 麻痹弹	贯	3/3/–	毒	2/1	水	–	染	2		
			无	Lv1 散弹	散	4/5/5	麻	2/1	雷	–	鬼	1		
				Lv2 散弹	彻	2/–/–	睡	2/–	冰	–	硬	–		
					扩	2/–/–	减	3/2	龙	–	斩	2		
									爆	1	龙	–		
	强化	青熊兽の甲壳 ×5、碎龙の坚壳 ×4、ドスゲネポスの头 ×1、ユニオン矿石 ×4												

トロペルクガン系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
トロペルクガン	27000z	255	较慢	Lv1 通常弹	通	5/6/7	回	2/2	火	3	捕	2	0%	○——
			较小	Lv1 贯通弹	贯	2/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 小	Lv1 扩散弹	散	3/4/5	麻	–/–	雷	3	鬼	1		
				火炎弹	彻	2/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	生产	尖龙骨 ×5、へんなクチバシ ×1、极彩色の羽 ×4、怪鸟の坚壳 ×4												
└ペコキッシュガン	35000z	270	较慢	Lv2 通常弹	通	5/7/8	回	2/2	火	3	捕	2	5%	○○—
			较小	Lv1 贯通弹	贯	3/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 小	Lv1 扩散弹	散	4/5/5	麻	–/–	雷	3	鬼	1		
				火炎弹	彻	2/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	强化	极彩色の羽 ×3、へんなクチバシ ×1、苍火龙の翼 ×4、爆炎袋 ×8												

バイトブラスター系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
バイトブラスター	24000z	270	较快	Lv2 通常弹	通	6/7/8	回	3/3	火	–	捕	2	0%	○○—
		防 +10	较小	Lv1 麻痹弹	贯	3/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	Lv2 麻痹弹	散	5/5/6	麻	3/2	雷	–	鬼	–		
					彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	3/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	生产	绞蛇龙の坚壳 ×6、绞蛇龙の上鸣甲 ×4、绞蛇龙の骨髓 ×1、寒气立つクチバシ ×2												
└バイティングブラスト	40000z	300	较快	Lv2 通常弹	通	7/8/9	回	3/3	火	–	捕	2	0%	○○○
		防 +10	较小	Lv1 麻痹弹	贯	4/–/–	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	Lv2 麻痹弹	散	6/6/6	麻	3/2	雷	–	鬼	–		
				Lv1 扩散弹	彻	–/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	1		
					扩	3/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	1	龙	–		
	强化	绞蛇龙の上皮 ×4、绞蛇龙の延髓 ×2、狱狼龙の坚壳 ×6、坚龙骨 ×5												

デュエルスタッブ系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
デュエルスタッブ	12000z	285	慢	Lv1 贯通弹	通	3/3/5	回	–/–	火	–	捕	2	–25%	——
			中	Lv2 贯通弹	贯	2/3/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			左右 / 大	Lv2 通常弹	散	2/3/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
					彻	1/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/–/–	减	2/1	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	角龙の甲壳 ×6、上质なねじれた角 ×1 黑狼鸟の甲壳 ×5、マカライト矿石 ×8												
└バズディア－カ	40000z	330	慢	Lv1 贯通弹	通	4/4/5	回	–/–	火	–	捕	2	–30%	——
			中	Lv2 贯通弹	贯	2/3/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			左右 / 大	Lv2 通常弹	散	2/3/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
				Lv3 通常弹	彻	1/–/–	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/–/–	减	2/1	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	上质なねじれた角 ×2、黑狼鸟の坚壳 ×6、龙玉 ×2												

奉ろわぬ弩系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
奉ろわぬ弩	24000z	255	较慢	lv2 贯通弹	通	5/5/6	回	2/1	火	–	捕	2	15%	——
		防 +30	中	水冷弹	贯	2/1/4	毒	–/–	水	3	染	2		
			无		散	3/–/–	麻	2/1	雷	2	鬼	1		
					彻	2/1/–	睡	–/–	冰	2	硬	1		
					扩	–/–/–	减	2/1	龙	–	斩	3		
									爆	1	龙	–		
	生产	豪山龙の红鳞 ×4、荒々しい龙角 ×2、豪山龙の甲岩壳 ×4、ドラグライト矿石 ×6												
└奉ろわざる弩	25000z	270 防 +30	较慢	lv2 贯通弹	通	5/6/7	回	2/1	火	–	捕	2	15%	——
			中	水冷弹	贯	3/1/5	毒	–/–	水	3	染	2		
			无	Lv1 减气弹	散	3/–/–	麻	2/1	雷	2	鬼	1		
					彻	2/2/–	睡	–/–	冰	2	硬	1		
					扩	–/–/–	减	2/1	龙	–	斩	3		
									爆	1	龙	–		
	强化	豪山龙の腕甲 ×6、化け鲛の上皮 ×4、ユニオン矿石 ×6、大地の龙玉 ×1												
└豪弩【荒霸吐】	50000z	300 防 +30	较慢	lv2 贯通弹	通	5/6/7	回	2/1	火	–	捕	2	20%	——
			中	水冷弹	贯	3/2/5	毒	–/–	水	3	染	2		
			无	Lv2 减气弹	散	3/–/–	麻	2/1	雷	2	鬼	1		
					彻	2/2/–	睡	–/–	冰	2	硬	1		
					扩	–/–/–	减	2/1	龙	–	斩	3		
									爆	1	龙	–		
	强化	豪山龙の坚岩壳 ×6、豪山龙の上红鳞 ×6、荒々しい龙尖角 ×2、古龙の血 ×3												

デルフ＝ダオラ系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
デルフ＝ダオラ	60000z	270	较快	Lv1 贯通弹	通	4/5/6	回	2/1	火	–	捕	2	10%	○——
			中	水冷弹	贯	2/4/4	毒	3/1	水	2	染	2		
			左 / 小	冰结弹	散	3/–/–	麻	3/1	雷	–	鬼	1		
					彻	3/–/–	睡	–/–	冰	3	硬	–		
					扩	1/1/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	1	龙	–		
	生产	钢龙の坚壳 ×6、钢の龙鳞 ×7、古龙の血 ×1、ユニオン矿石 ×4												
└グラン＝ダオラ	70000z	285	较快	Lv1 贯通弹	通	5/6/7	回	2/1	火	–	捕	2	15%	○——
			中	水冷弹	贯	2/5/5	毒	3/1	水	2	染	2		
			左 / 小	冰结弹	散	4/–/–	麻	3/1	雷	–	鬼	1		
					彻	3/–/–	睡	–/–	冰	4	硬	–		
					扩	1/1/–	减	–/–	龙	–	斩	2		
									爆	1	龙	–		
	强化	钢龙の宝玉 ×1、钢龙の坚壳 ×5、古龙の血 ×4、古龙骨 ×4												

テオ＝ア－ティレリ系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
テオ＝ア－ティレリ	60000z	285	较慢	火炎弹	通	6/6/9	回	2/1	火	4	捕	2	5%	——
			中	Lv1 彻甲榴弹	贯	3/3/4	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 大		散	3/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	2/2/2	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	2/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	3	龙	–		
	生产	炎王龙の坚壳 ×4、狱炎の龙鳞 ×6、炎雨龙のたてがみ ×、狱炎石 ×2												
└テオ＝フランマルス	70000z	300	较慢	火炎弹	通	7/7/9	回	2/1	火	5	捕	2	10%	○——
			中	Lv1 彻甲榴弹	贯	4/4/4	毒	–/–	水	–	染	2		
			右 / 大	爆破弹	散	4/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	2/2/2	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	2/–/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	3	龙	–		
	强化	炎王龙の翼膜 ×3、炎王龙の坚壳 ×5、古龙の血 ×4、古龙骨 ×4												

ナナ=アズ-ルカノン系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
ナナ=アズ-ルカノン	60000z	270 防 +15	普通	Lv1 彻甲榴弹	通	6/8/8	回	2/1	火	3	捕	2	0%	○——
			较小	Lv2 扩散弹	贯	3/–/–	毒	–/–	水	–	染	1		
			无	Lv2 通常弹	散	4/5/5	麻	2/1	雷	–	鬼	–		
					彻	2/1/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	2/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	2	龙	–		
	生产	炎妃龙の坚壳 ×4、狱炎の龙鳞 ×6、炎妃龙のたてがみ ×、狱炎石 ×1												
└ナナ=フランマルス	70000z	285 防 +15	普通	Lv2 彻甲榴弹	通	7/9/8	回	2/1	火	3	捕	2	0%	○○—
			较小	Lv2 扩散弹	贯	3/–/–	毒	–/–	水	–	染	1		
			无	Lv2 通常弹	散	4/5/6	麻	2/1	雷	–	鬼	–		
					彻	2/1/–	睡	2/1	冰	–	硬	1		
					扩	2/1/–	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	2	龙	–		
	强化	炎妃龙の坚壳 ×4、炎龙の宝玉 ×1、炎妃龙のたてがみ ×1、狱炎石 ×2												

霸炮ユプカムトルム

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
霸炮ユプカムトルム	99999z	285	较慢	Lv2 通常弹	通	4/4/5	回	–/–	火	2	捕	2	40%	——
			中	Lv2 贯通弹	贯	2/3/3	毒	–/–	水	–	染	2		
			左 / 小	Lv3 彻甲榴弹	散	2/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	1		
					彻	–/1/1	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/1/1	减	–/–	龙	2	斩	2		
									爆	–	龙	–		
	生产	霸龙の坚壳 ×5、霸龙の大牙 ×2、霸龙の大棘 ×6、霸龙の宝玉 ×1												

捻じれる尾骨の弩系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
捻じれる尾骨の弩	75000z	315 防 +30	较慢	Lv3 贯通弹	通	3/–/7	回	–/–	火	–	捕	2	0%	○○—
			大	Lv3 散弹	贯	4/–/5	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	Lv3 通常弹	散	5/–/5	麻	2/1	雷	–	鬼	2		
					彻	1/–/2	睡	–/–	冰	–	硬	2		
					扩	1/–/2	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	蛇王龙の钢皮 ×6、蛇王龙の尾鳞 ×4、涡卷骨 ×6、蛇王龙の睨眼 ×2												
└—天四海を促うラゼン	90000z	330 防 +40	较慢	Lv3 贯通弹	通	4/–/8	回	–/–	火	–	捕	2	0%	○○○
			大	Lv3 散弹	贯	5/–/6	毒	–/–	水	–	染	2		
			无	Lv3 通常弹	散	6/–/6	麻	2/1	雷	–	鬼	2		
					彻	1/–/2	睡	–/–	冰	–	硬	2		
					扩	1/–/2	减	–/–	龙	–	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	蛇王龙の钢皮 ×8、蛇王龙の剑鳞 ×4、凶星の破片 ×4、天剑の龙玉 ×1												

カオスウイング系

武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
カオスウイング	75000z	285	较慢	火炎弹	通	5/5/6	回	–/–	火	3	捕	2	10%	——
			中	水冷弹	贯	–/3/–	毒	–/–	水	3	染	2		
			无	电击弹	散	–/3/–	麻	–/–	雷	3	鬼	1		
				冰结弹	彻	–/–/–	睡	–/–	冰	3	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	2	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	生产	天をつらぬく角 ×1、煌黑龙の逆鳞 ×8、煌黑龙の翼膜 ×2、黑蚀龙の暗玉 ×1												
└黑翼弩アルバダス	100000z	315	较慢	火炎弹	通	5/6/7	回	–/–	火	3	捕	2	10%	——
			中	水冷弹	贯	–/4/–	毒	–/–	水	3	染	2		
			无	电击弹	散	–/3/–	麻	–/–	雷	3	鬼	1		
				冰结弹	彻	–/–/–	睡	–/–	冰	3	硬	1		
					扩	–/–/–	减	–/–	龙	2	斩	–		
									爆	–	龙	–		
	强化	天をつらぬく角 ×1、恐暴龙の黑皮 ×2、历战の漆黑皮 ×4、恐暴龙の宝玉 ×1												

ヴォルキャノン系

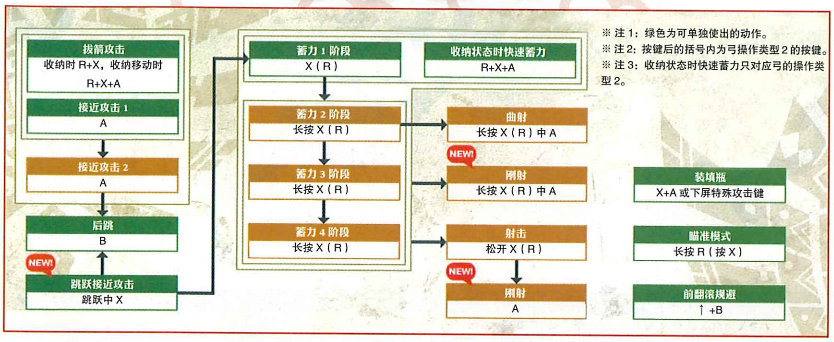
武器名	价格	攻击力，特殊效果	装填速度，反动，偏离	蹲射	子弹装填数 Lv1/Lv2/Lv3								会心	镶嵌槽
ヴォルキャノン	75000z	345	慢	Lv2 通常弹	通	6/6/8	回	1/–	火	2	捕	2	–20%	○——
			中	灭龙弹	贯	–/5/4	毒	–/–	水	–	染	2		
			左 / 大	爆破弹	散	–/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
				Lv3 扩散弹	彻	–/2/2	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/2/2	减	–/–	龙	3	斩	–		
									爆	2	龙	–		
	生产	黑龙の甲壳 ×4、黑龙の角 ×3、黑龙の鳞 ×4												
└ヴォルバスター	100000z	360	慢	Lv2 通常弹	通	7/7/8	回	1/–	火	2	捕	2	–30%	○——
			中	灭龙弹	贯	–/6/5	毒	–/–	水	–	染	2		
			左 / 大	爆破弹	散	–/–/–	麻	–/–	雷	–	鬼	–		
				Lv3 扩散弹	彻	–/2/2	睡	–/–	冰	–	硬	–		
					扩	–/2/2	减	–/–	龙	3	斩	–		
									爆	3	龙	–		
	强化	黑龙の甲壳 ×6、黑龙の角 ×3、黑龙の眼 ×2、天回龙の光玉 ×1												

弓

弓的攻击力由蓄力等级和射击种类来决定，射击种类分为连射、扩散和贯通三种，每种都有着不同的特点。通常一把弓并不只有一种射击种类，蓄力到不同的阶段就可使用不同射击类型，从而用来应付各种战况。另外当蓄力到阶段 2 以上时还可以使用曲射，和一般的抛物线型射击不同，曲射是往空中射箭，箭再从空中对地上的怪物进行打击，能削减怪物的耐力以及对怪物头部打击时能累积晕眩值，曲射同样也有三个种类，具体可参考表格。弓还可以装填各种瓶来附加各种效果，如提升攻击力的强击瓶，打异常状态的麻痹瓶和毒瓶等。

本作为弓增加了名为刚射的新招式，当蓄力到阶段 2 以上时，可以按 A 键消耗耐力使用更高一个蓄力阶段的射击，并且如果派生在普通射击后，这样即使是蓄力 1 阶段的射击也可接刚射。

操作派生





射击种类一览

种类	效果
连射	连续射出数发纵向弓箭，蓄力等级增加箭的数量增加，适合狙击怪物的弱点。最适射击距离为中近距离。
扩散	连续射出数发横向弓箭，蓄力等级增加箭的数量、威力增加，适合打异常属性或清理杂兵。最适射击距离为近距离。
贯通	射出一发能贯穿怪物的弓箭，能产生多段攻击，蓄力等级增加 Hit 数增加。最适射击距离为中远距离。

招式一览

招式	威力	系统	刚体效果
跳跃接近攻击	中	切断	有
接近攻击 1	小	切断	无
接近攻击 2	中	切断	无
蓄力 1 阶段射击	小	弹	无
蓄力 2 阶段射击	中	弹	无
蓄力 3 阶段射击	大	弹	无
蓄力 4 阶段射击	特大	弹	无
近距离曲射（放散）	中	弹	无
近距离曲射（集中）	中	弹	无
曲射（放散）	大	弹	无
曲射（集中）	大	弹	无
曲射（爆裂）	大	弹	无
刚射	中～极大	弹	无

曲射种类一览

种类	效果
放散型	攻击范围广，容易命中，但单发弓箭威力低，适合清理杂兵或破坏大型怪物的某些高部位。
集中型	攻击范围窄，不容易 命中，但定点火力高，适合攻击怪物头部累积晕眩值。
爆裂型	箭落地后产生爆炸，威力很高，但注意爆炸有吹飞效果，在多人狩猎时要慎用。

瓶效果一览

种类	效果
强击瓶	提升箭的攻击力。
接击瓶	近距离射击以及接近攻击的攻击力上升。
毒瓶	为箭矢附加毒属性。
麻痹瓶	为箭矢附加麻痹属性。
睡眠瓶	为箭矢附加睡眠属性。
ペイント瓶	命中大型怪物后能在大地图中看到它所在的位置。
灭气瓶	命中后削减怪物的耐力。
爆破瓶	为箭矢附加爆破属性。

推荐技能

集中、装填数 UP、ランナ－、スタミナ急速回复、连射矢 / 拡散矢 / 贯通矢 UP、回避性能、回避距离 UP、强击ビン追加

武器升级表

ハンタ - ボウⅠ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
ハンタ－ボウⅠ	750z	72	–	连射 1	连射 1	连射 2	扩散 2	放散	强、毒、麻、睡、染	0%	———
│	生产	なぞの骨 ×2、铁矿石 ×2									
└ハンタ－ボウⅡ	650z	84	–	连射 1	连射 1	连射 2	扩散 2	放散	强、毒、麻、睡、染	0%	———
│	强化	龙骨【小】×2、铁矿石 ×5									
└ハンタ－ボウⅢ	850z	96	–	连射 1	连射 1	连射 3	扩散 3	放散	强、毒、麻、睡、染	0%	———
│	强化	狗龙の爪 ×3、大地の结晶 ×8、ジャギイの鳞 ×3									
└パワ－ハンタ－ボウⅠ	1400z	120	–	连射 1	连射 1	连射 3	扩散 3	放散	强、毒、麻、睡、染	0%	———
│	强化	マカライト矿石 ×3、铁矿石 ×10、草食龙の甲壳 ×3									
├パワ－ハンタ－ボウⅡ	2150z	144	–	连射 1	连射 2	连射 3	扩散 4	放散	强、毒、麻、睡、染	0%	———
│ │	强化	ドラグライト矿石 ×5、大きな骨 ×3、キラビ－トル ×4									
│ └パワ－ハンタ－ボウⅢ	5600z	156	–	连射 2	连射 2	连射 3	扩散 4	放散	强、毒、麻、睡、染	0%	○——
│ │	强化	红莲石 ×3、ドラグライト矿石 ×7、とがつた爪 ×6									
│ ├アイシクルボウⅠ	20000z	168	冰 140	扩散 2	扩散 3	扩散 3	连射 4	放散	强、毒、麻、睡、接、染	0%	○○—
│ │ │	强化	カブレライト矿石 ×10、冰结晶 ×20、上质な鸟龙骨 ×5									
│ │ │	生产	ノヴァクリスタル ×1、冰结晶 ×20、カブレライト矿石 ×15、尖龙骨 ×5									

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
└アイシクルボウ Ⅱ	35000z	180	冰 190	扩散 2	扩散 3	扩散 4	连射 4	放散	强、毒、麻、睡、接、染	0%	○○○
	强化	ユニオン矿石 ×4、ノヴァクリスタル ×3、肉厚な上皮 ×4、坚牢な骨 ×6									
└ディオスアロ－	16000z	180	爆破 100	连射 2	连射 3	扩散 3	贯通 4	爆裂	强、接、染、减	0%	○──
	强化	碎龙の甲壳 ×4、碎龙の黑曜甲 ×3、碎龙の拳 ×1									
	生产	碎龙の甲壳 ×6、碎龙の头壳 ×1 碎龙の拳 ×3、碎龙の骨髓 ×1									
└ディオスアロ－改	30000z	204	爆破 140	连射 2	连射 3	扩散 4	贯通 4	爆裂	强、接、染、减	0%	○──
	强化	碎龙の头壳 ×2、なぞの粘菌 ×4、碎龙の骨髓 ×2、铠龙の坚壳 ×6									
└爆碎の征矢	55000z	228	爆破 190	连射 3	连射 3	扩散 4	贯通 4	爆裂	强、接、染、减	0%	○○─
	强化	碎龙の坚壳 ×4、碎龙の坚黑曜甲 ×3、碎龙の尖头壳 ×1、碎龙の宝玉 ×1									
└クイ－ンブラスタ－Ⅰ	4250z	156	–	贯通 1	贯通 2	扩散 3	连射 4	集中	毒、麻、接、染	0%	───
	强化	雌火龙の甲壳 ×2、雌火龙の翼膜 ×2、铁矿石 ×12									
	生产	雌火龙の甲壳 ×4、龙骨【大】×1、雌火龙の鳞 ×5、マラカイト矿石 ×8									
└クイ－ンブラスタ－Ⅱ	8000z	168	–	贯通 2	贯通 2	扩散 3	连射 4	集中	毒、麻、接、染	0%	───
	强化	雌火龙の甲壳 ×4、火龙の翼膜 ×2、火龙の翼爪 ×3、ドラグライト矿石 ×4									
└ハ－トショットボウⅠ	30000z	192	火 160	贯通 2	贯通 2	扩散 4	连射 4	集中	毒、麻、接、染	0%	───
	强化	樱火龙の上鳞 ×4、樱火龙の上棘 ×3、狱炎石 ×2									
└ハ－トショットボウⅡ	40000z	204	火 200	贯通 2	贯通 3	扩散 4	连射 4	集中	毒、麻、接、染	0%	───
	强化	樱火龙の坚壳 ×5、火龙の延髓 ×2、雌火龙の红玉 ×1、黑铠龙の坚壳 ×6									
└月穿ちセレ－ネ	65000z	228	火 240	贯通 3	贯通 3	扩散 4	连射 4	集中	毒、麻、接、染	0%	───
	强化	金火龙の上鳞 ×5、金火龙の坚壳 ×4、金火龙の上棘 ×2、雌火龙の红玉 ×1									

プロミネンスボウⅠ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
プロミネンスボウⅠ	13350z	180	火 70	连射 1	扩散 2	贯通 3	贯通 4	刚射	强、毒、染	0%	───
	生产	火龙の甲壳 ×3、ドラグライト矿石 ×2、火龙の鳞 ×5、火炎袋 ×2									
└プロミネンスボウⅡ	30000z	204	火 100	连射 2	扩散 2	贯通 4	贯通 4	刚射	强、毒、染	0%	───
	强化	火龙の坚壳 ×6、火龙の延髓 ×1、狱炎石 ×2									
└プロミネンスボウⅢ	40000z	216	火 120	连射 3	扩散 2	贯通 4	贯通 4	刚射	强、毒、染	0%	───
	强化	火龙の上鳞 ×8、苍火龙の坚壳 ×3、苍火龙の翼 ×1、火龙の逆鳞 ×1									
└天开きヒュペ リオン	65000	240	火 150	连射 3	扩散 3	贯通 4	贯通 4	刚射	强、毒、染	0%	───
	强化	银火龙の上鳞 ×8、银火龙の坚壳 ×6、火龙の煌液 ×3、火龙の红玉 ×1									

ブル－リ－ライトⅠ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
ブル－リ－ライトⅠ	6375z	168	冰 60	贯通 2	扩散 2	连射 2	扩散 4	爆裂	强、接、染、减	0%	───
	生产	化け鲛の锯齿 ×2、化け鲛の鳞 ×4、冰结袋 ×3、とがつた牙 ×4									
└ブル－リ－ライトⅡ	8000z	180	冰 80	贯通 2	扩散 2	连射 3	扩散 4	爆裂	强、接、染、减	0%	───
	强化	化け鲛の皮 ×4、化け鲛の刃尾 ×3、カワズの油 ×6、轰龙の甲壳 ×4									
└コ－ルドアイスライト	30000z	216	冰 100	贯通 3	扩散 2	连射 3	扩散 4	爆裂	强、接、染、减	0%	○──
	强化	化け鲛の上ヒレ ×3、化け鲛の上鳞 ×3、冻结袋 ×4、化け鲛の锯齿 ×4									
└フリ－ジングライト	45000z	228	冰 140	贯通 3	扩散 2	连射 4	扩散 4	爆裂	强、接、染、减	0%	○○─
	强化	化け鲛の上皮 ×6、カワズの殿油 ×4, 狱狼龙の尖角 ×2、坚龙骨 ×5									

ワイルドボウ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
ワイルドボウ	3225z	144	–	连射 1	连射 1	扩散 2	贯通 3	爆裂	毒、麻、睡、接、染、减	0%	───
	生产	コンガの毛 ×4、とがつた爪 ×3、兽骨 ×10									
└パワ－ワイルドボウ	3650z	156	–	连射 1	连射 2	扩散 2	贯通 3	爆裂	毒、麻、睡、接、染、减	5%	───
	强化	桃毛兽の毛 ×6、桃毛兽の爪 ×2、大きな骨 ×6									
├パワ－ワイルドボウⅡ	7150z	168	–	连射 1	连射 2	扩散 3	贯通 4	爆裂	毒、麻、睡、接、染、减	10%	───
	强化	桃毛兽の爪 ×2、ドスイ－オスの皮 ×4、キラビ－トル ×6									
└ジャングルボウⅠ	20000z	192	（觉醒：火 100）	连射 1	连射 2	扩散 4	贯通 4	爆裂	毒、麻、睡、接、染、减、爆	10%	○──
	强化	绿毛兽の刚毛 ×4、绿毛兽の锐牙 ×3、カブレライト矿石 ×4、ドスヘラクレス ×4									
└ジャングルボウⅡ	45000z	216	（觉醒：火 180）	连射 2	连射 2	扩散 4	贯通 4	爆裂	毒、麻、睡、接、染、减、爆	10%	○○─
	强化	极彩色の毛 ×5、黑轰龙の坚壳 ×6、坚牢な骨 ×3、マレコガネ ×2									
└ティガアロ－	13350z	228	–	连射 2	连射 2	连射 3	扩散 4	爆裂	强、染、减、爆	–25%	───
	强化	轰龙の鳞 ×6、轰龙の牙 ×3、轰龙の爪 ×2、上龙骨 ×2									
	生产	轰龙の鳞 ×6、轰龙の牙 ×3、轰龙の爪 ×2、上龙骨 ×2									
└轰弓【虎髯】	30000z	264	–	连射 2	连射 2	连射 4	扩散 4	爆裂	强、染、减、爆	–25%	○──
	强化	轰龙の坚壳 ×4、轰龙の上鳞 ×6、轰龙のアギト ×1、火龙の延髓 ×2									
└カ－サスアロ－	40000z	276	–	连射 2	连射 2	连射 5	扩散 4	爆裂	强、染、减、爆	–20%	○──
	强化	黑轰龙の上鳞 ×6、黑轰龙の锐牙 ×4、黑轰龙の尖爪 ×3、坚龙骨 ×4									
└冲弓【虎穿】	70000z	300	–	连射 3	连射 3	连射 5	扩散 4	爆裂	强、染、减、爆	–15%	○○─
	强化	大轰龙の上鳞 ×6、大轰龙の锐牙 ×4、大轰龙の爆爪 ×3、脉动する爆心 ×1									

フルフルボウⅠ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
フルフルボウⅠ	6375z	120	雷 100	扩散 1	连射 2	扩散 3	连射 4	爆裂	强、麻、睡、接、染	0%	───
	生产	ブヨブヨした皮 ×4、电气袋 ×3、ゴム质の皮 ×3、ドラグライト矿石 ×5									
└フルフルボウⅡ	8000z	144	雷 130	扩散 2	连射 2	扩散 3	连射 4	爆裂	强、麻、睡、接、染	0%	───
	强化	ブヨブヨした皮 ×4、アルビノの中落ち 1、ライトクリスタル ×2、超电雷光虫 ×8									
└フルフルボウⅢ	20000z	168	雷 160	扩散 2	连射 3	扩散 4	连射 4	爆裂	强、麻、睡、接、染	0%	○──
	强化	电击袋 ×4、カブレライト矿石 ×4、毒怪鸟の紫翼 ×3、雷狼龙の角 ×2									
└血飞沫ライトニング	35000z	192	雷 200	扩散 2	连射 3	扩散 4	连射 4	爆裂	强、麻、睡、接、染	0%	○○─
	强化	魅惑色の柔皮 ×4、魅惑色の翼膜 ×5、电击袋 ×3、アルビノの霜降り ×1									

ビジョン of ロスト系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
ビジョン of ロスト	12000z	144	龙 100	扩散 1	贯通 2	扩散 3	连射 4	刚射	强、毒、麻、染	25%	───
	生产	黑蚀龙の甲壳 ×4、黑蚀龙の惨爪 ×2、黑蚀龙の触觉 ×2、秽れた龙磷 ×4									
└ビジョン of ディスペア	12000z	156	龙 110	扩散 1	贯通 3	扩散 3	连射 4	刚射	强、毒、麻、染	25%	───
	强化	黑蚀龙の鳞 ×4、天回龙の净爪 ×3、天回龙の角 ×1、纯白の龙鳞 ×4									
└ビジョン of ヴァニシュ	30000z	180	龙 120	扩散 1	贯通 3	扩散 3	连射 4	刚射	强、毒、麻、染	30%	───
	强化	黑蚀龙の坚壳 ×5、黑蚀龙の锐惨爪 ×3、黑蚀龙の尖触角 ×2、黑蚀龙の暗玉 ×1									
└ THE キャプタ－	60000z	204	龙 130	扩散 2	贯通 3	扩散 3	连射 4	刚射	强、毒、麻、染	35%	○──
	强化	天回龙の坚壳 ×5、天回龙の虹翼 ×4、天回龙の尖角 ×2、天回龙の光玉 ×1									

王弓エンライⅠ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
王弓エンライⅠ	13350z	180	雷 70	连射 2	连射 3	贯通 3	连射 4	放散	强、毒、麻、接、染、减	0%	——
	生产	雷狼龙の蓄电壳 ×3、雷狼龙の甲壳 ×3、雷狼龙の带电毛 ×4、超电雷光虫 ×4									
└王弓エンライⅡ	30000z	204	雷 120	连射 2	连射 3	贯通 4	连射 4	放散	强、毒、麻、接、染、减	0%	——
	强化	雷狼龙の高电壳 ×2、雷狼龙の高电毛 ×4、雷狼龙の尖角 ×2、雷狼龙の逆鳞 ×1									
├王牙弓【稚雷】	50000z	216	雷 180	连射 3	连射 3	贯通 4	连射 4	放散	强、毒、麻、接、染、减	0%	○——
	强化	雷狼龙の尖角 ×2、雷狼龙の坚壳 ×6、碎龙の刚拳 ×3、雷狼龙の碧玉 ×1									
└狱弓リュウガンⅠ	55000z	216	龙 130	贯通 2	连射 3	连射 4	扩散 4	集中	强、毒、接、染	0%	——
	强化	狱狼龙の坚壳 ×4、狱狼龙の尖角 ×2、狱狼龙の尖爪 ×3									
└狱弓リュウガンⅡ	65000z	228	龙 160	贯通 2	连射 3	连射 4	扩散 4	集中	强、毒、接、染	0%	——
	强化	狱狼龙の龙毛 ×6、狱狼龙の昏玉 ×1、恐暴龙の黑鳞 ×6、古龙の血 ×1									
	生产	狱狼龙の坚壳 ×5、狱狼龙の尖角 ×3、狱狼龙の尖爪 ×4、狱狼龙の昏玉 ×1									

翅弓カゲロウ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
翅弓カゲロウ	2100z	144	防 +5	贯通 2	贯通 1	连射 1	扩散 3	爆裂	睡、接、染	−15%	——
	生产	彻甲虫の甲壳 ×6、彻甲虫の羽 ×4、彻甲虫の角 ×2									
└翅弓マスキュラ	3100z	168	防 +5	贯通 2	贯通 1	连射 2	扩散 3	爆裂	睡、接、染	−10%	——
	强化	彻甲虫の羽 ×4、绞蛇龙の牙 ×3、モンスター－の体液 ×3、垂皮龙の皮 ×4									
└精翅弓フェミニン	8900z	192	水 50，防 +10	贯通 3	贯通 2	连射 3	扩散 4	集中	强、睡、接、染	0%	——
	强化	重甲虫の胸壳 ×3、重甲虫の大颚 ×2、重甲虫の圆月尾 ×2、水袋 ×3									
└精翅弓ユニビ－トル	30000z	216	水 90，防 +10	贯通 3	贯通 2	连射 4	扩散 4	集中	强、睡、接、染	0%	○○—
	强化	重甲虫の坚胸壳 ×4、彻甲虫の薄羽 ×4、大水袋 ×5、重甲エキス ×2									
└完全变态ガ－ンデヴァ	50000z	228	水 130，防 +15	贯通 3	贯通 3	连射 4	扩散 4	集中	强、睡、接、染	0%	○○○
	强化	重甲虫の锐爪 ×4、彻甲虫の尖角 ×4、狱狼龙の龙壳 ×4、浓缩重甲エキス ×1									

スキュラフィスト系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
スキュラフィストⅠ	4650z	120	–	贯通 2	连射 3	连射 2	扩散 3	刚射	毒、睡、染	20%	——
	生产	影蜘蛛の甲壳 ×4 影蜘蛛の爪 ×2 モンスター－の体液 ×5 クモの巣 ×4									
└スキュラフィストⅡ	7150z	144	–	贯通 2	连射 3	连射 3	扩散 4	刚射	毒、睡、染	30%	——
	强化	影蜘蛛の铁角 ×3 重甲虫の甲壳 ×5 睡眠袋 ×5									
└スキュラルハガ－Ⅰ	20000z	168	（觉醒：雷 70）	贯通 2	连射 4	连射 3	扩散 4	刚射	毒、睡、染	30%	○——
	强化	影蜘蛛の坚壳 ×6、影蜘蛛の锐爪 ×3、飞甲虫の坚壳 ×5、クモの巣 ×12									
└スキュラルハガ－Ⅱ	30000z	192	（觉醒：雷 100）	贯通 2	连射 4	连射 4	扩散 4	刚射	毒、睡、染	35%	○——
	强化	影蜘蛛の锐爪 ×3、重甲虫の大颚 ×4、重甲虫の锐爪 ×3、重厚エキス ×2									
└スキュラルシュレッダ	45000z	204	（觉醒：雷 120）	贯通 2	连射 5	连射 4	扩散 4	刚射	毒、睡、染	40%	○○—
	强化	影蜘蛛の坚壳 ×4、影蜘蛛の坚铁角 ×3、モンスター－の浓汁 ×10、黑铠龙の头壳 ×3									

鸟币弓系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
鸟币弓Ⅰ	2625z	84	火 90	扩散 1	扩散 1	扩散 2	贯通 3	放散	强、毒、麻、睡、接、染	0%	——
	生产	怪鸟の甲壳 ×5、怪鸟の鳞 ×5、のりこねバッタ ×4									
└鸟币弓Ⅱ	2600z	108	火 120	扩散 1	扩散 1	扩散 3	贯通 3	放散	强、毒、麻、睡、接、染	0%	——
	强化	火炎袋 ×4、怪鸟の甲壳 ×2、カワズの油 ×3									
├鸟币弓Ⅲ	7150z	132	火 190	扩散 1	连射 2	扩散 3	贯通 4	放散	强、毒、麻、睡、接、染	0%	——
	强化	怪鸟の耳 ×3、火龙の骨髓 ×2、火龙の翼膜 ×4									
└青鸟币弓Ⅰ	20000z	156	火 220	扩散 2	连射 2	扩散 3	贯通 4	放散	强、毒、麻、睡、接、染	0%	○——
	强化	青怪鸟の坚壳 ×4、怪鸟の地狱耳 ×3、爆炎袋 ×4、モンスター－の浓汁 ×4									
└青鸟币弓Ⅱ	35000z	168	火 260	扩散 2	连射 2	扩散 4	贯通 4	放散	强、毒、麻、睡、接、染	0%	○○—
	强化	火龙の坚壳 ×3、青怪鸟の上鳞 ×6、マレコガネ ×6、ユニオン矿石 ×5									
└ユミ【鸟】	8000z	204	防 +20	连射 2	连射 3	连射 3	扩散 4	放散	强、毒、接、染	20%	——
	强化	黑狼鸟の鳞 ×5、黑狼鸟の翼 ×4、尖ったクチバシ ×3、毒袋 ×2									
	生产	黑狼鸟の甲壳 ×5、黑狼鸟のたてがみ ×4、黑狼鸟の尻尾 ×1、毒怪鸟の头 ×1									
└ユミ【狼】	20000z	228	防 +20	连射 3	连射 3	连射 4	扩散 4	放散	强、毒、接、染	25%	○——
	强化	黑狼鸟の甲壳 ×4、毒怪鸟の紫翼 ×4、ゴム质の紫皮 ×5、猛毒袋 ×2									
└ユミ【凶】	55000z	252	防 +30	连射 3	连射 4	连射 4	扩散 4	放散	强、毒、接、染	35%	○○—
	强化	黑狼鸟の上鳞 ×5、黑狼鸟の坚壳 ×4、イカしたクチバシ ×3、龙玉 ×1									

アルカパトラ系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
アルカパトラ	12000z	156	（觉醒：冰 120）	扩散 1	贯通 2	连射 3	贯通 3	刚射	强、毒、睡、染、减	0%	○——
	生产	カブレライト矿石 ×2、大地の结晶 ×10、モンスター－の浓汁 ×3、上龙骨 ×4									
└アムニス	35000z	180	（觉醒：冰 210）	扩散 2	贯通 2	连射 3	贯通 4	刚射	强、毒、睡、染、减	0%	○○—
	强化	カブレライト矿石 ×10、いにしえの龙骨 ×5、龙玉 ×2									

カジキ弓【粗】系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
カジキ弓【粗】	4650z	84	水 270	连射 2	扩散 2	扩散 3	连射 3	放散	强、麻、睡、接、染	0%	——
	生产	カジキマグロ ×1、龙骨【大】×2、マカライト矿石 ×2、お食事券 ×2									
└カジキ弓【三枚卸】	35000z	96	水 360	连射 2	扩散 3	扩散 4	连射 3	放散	强、麻、睡、接、染	0%	○○—
	强化	カジキマグロ ×2、古代鱼 ×5、尖龙骨 ×5、高级お食事券 ×3									

鹿角ノ弹弓系

武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
鹿角ノ弹弓	8400z	132	（觉醒：爆破 200）	扩散 1	扩散 2	连射 4	连射 4	爆裂	强、毒、麻、睡、接、染、减	0%	○○—
	生产	上龙骨 ×1、ケルビの角 ×4、尖ったクチバシ ×4									
└鹿角の刚弹弓	35000z	168	（觉醒：爆破 220）	扩散 2	扩散 3	连射 4	连射 4	爆裂	强、毒、麻、睡、接、染、减	0%	○○—
	强化	勇气の证 ×5、ケルビの苍角 ×5、桃岩龙の翼 ×4、岩龙の泪 ×1									

祈愿希弓系											
武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
祈愿希弓	30000z	144	水 260	连射 1	贯通 2	贯通 3	贯通 4	爆裂	毒、麻、睡、接、染、减	0%	○——
｜	生产	荒々しい龙角 ×2、豪山龙の腕甲 ×4、豪山龙の红鳞 ×5、ドラグライト矿石 ×4									
└豪弓【月读命】	65000z	192	水 300	连射 2	贯通 3	贯通 3	贯通 4	爆裂	毒、麻、睡、接、染、减	0%	○——
	强化	荒々しい龙角 ×4、豪山龙の上腕甲 ×4、豪山龙の上红鳞 ×7、大地の龙玉 ×1									

雷弓【兽王】系											
武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
雷弓【兽王】	75000z	240	雷 100	贯通 1	连射 3	贯通 4	贯通 4	集中	强、接、染	0%	———
｜	生产	金狮子の黑毛 ×4、金狮子の锐牙 ×5、金狮子の尖爪 ×3、黄金の毛 ×2									
└雷弓【百兽王】	85000z	252	雷 130	贯通 2	连射 3	贯通 4	贯通 4	集中	强、接、染	0%	———
	强化	金狮子の怒发 ×2、罗刹の金角 ×1、金狮子の黑毛 ×5、金狮子の斗魂 ×1									

钢冰马弓系											
武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
钢冰马弓	75000z	204	冰 140	连射 3	扩散 3	贯通 4	连射 4	集中	强、毒、麻、染	20%	———
｜	生产	钢龙の坚壳 ×6、钢の龙鳞 ×7、古龙骨 ×4、古龙の血 ×1									
└アルナス=ダオラ	80000z	216	冰 170	连射 3	扩散 4	贯通 4	连射 4	集中	强、毒、麻、染	20%	○——
	强化	钢龙の尖角 ×3、钢龙の翼膜 ×2、钢龙の宝玉 ×1									

柔硬なる胸壳の弓系											
武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
柔硬なる胸壳の弓	75000z	264	（觉醒：爆破 100），防 +10	扩散 2	扩散 2	贯通 4	连射 5	放散	毒、麻、睡、接、染、减	0%	○○—
｜	生产	蛇王龙の钩爪 ×3、蛇王龙の胸壳 ×8、蛇王龙の钢皮 ×6、蛇王龙の睨眼 ×2									
└神算鬼谋に穿つヨイチ	90000z	276	（觉醒：爆破 130），防 +20	扩散 2	扩散 3	贯通 4	连射 5	放散	毒、麻、睡、接、染、减	0%	○○○
	强化	蛇王龙の扇刃 ×3、蛇王龙の尾壳 ×8、蛇王龙の尾鳞 ×8、天剑の龙玉 ×1									

单独生产											
武器名	价格	攻击力	特殊效果	蓄力 1	蓄力 2	蓄力 3	蓄力 4	曲射 / 刚射	瓶类型	会心	镶嵌槽
祈弓ビクトリア	75000z	216	水 160	贯通 1	扩散 3	扩散 3	贯通 4	刚射	接、染、减	0%	○○—
	生产	大海龙の甲皮 ×4、湾曲した龙角 ×2、神秘の发光体 ×1、古龙の血 ×5									
勇气と希望の凄弓	105000z	216	爆破 140	贯通 1	扩散 4	连射 3	连射 4	刚射	强、睡、接、染	0%	———
	生产	炎王龙の坚壳 ×3、炎王龙のたてがみ ×2、炎妃龙のたてがみ ×2、炎龙の宝玉 ×1									
霸弓レラカルトルム	99999z	240	龙 230	扩散 2	贯通 3	连射 4		爆裂	强毒、接、染	25%	○——
	生产	霸龙の大牙 ×2、霸龙の大棘 ×1、霸龙の上鳞 ×6、霸龙の宝玉 ×1									
歼灭と破坏の刚弓	105000z	240	（觉醒：龙 170），防 +10	扩散 2	扩散 4	连射 3	贯通 5	放散	强、染、爆	15%	○○○
	生产	黑龙の角 ×5、黑龙の鳞 ×4、黑龙の甲壳 ×4									



MONSTER HUNTER 4

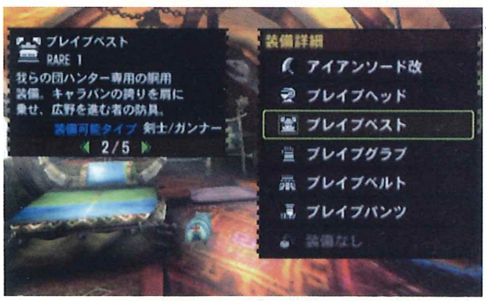
モンスターハンター

防具资料篇

防具概要

在狩猎中保护猎人的防具

根据猎人类型的变化，可装备的防具的种类也会发生变化，防具除了有防御力和耐性特征外，在满足条件后也可以发动技能。猎人的防具分头、胴、腕、腰、脚 5 个部分。大部分防具装备齐这 5 个部分后就可以发动特定技能。



▲在防具中也有剑士和射手共用的套装。



剑士的防具

●可装备近距离作战武器
●比射手的防具防御力高
●多数技能点数都有利于近距离武器的使用



射手的防具

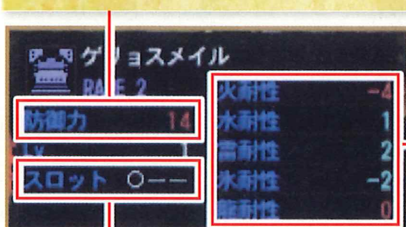
●可装备远距离作战武器
●比剑士的防具防御力低
●多数技能点数都有利于远距离武器的使用

挑选防具的 4 个要点

在购入和生产防具的时候，最好事先确认防具的 4 个基本情报。特别是技能点数（スキルポイント）和镶嵌槽（スロット）的多少与技能的发动直接相关，参照这 4 个要点挑选防具的话一定会让你事半功倍！

要点 1 防御力

猎人身上的防具有多少防御力主要看的是头、胴、腕、腰、脚各部分防具的防御力数值的总和。防御高的可以直接减轻大部分来自于怪物的伤害，因此在挑选时，选择防御力越高的防具越好。



要点 2 耐性

怪物的攻击都带有特定的属性，减轻这些特定的属性攻击的要素则被称为耐性。因此在出发任务前最好事先确认怪物的攻击属性，然后选择与此属性相克的防具，减少怪物的属性攻击带来的伤害。



▲比如若是猎人的防具的火耐性为负值，那么在受到怪物的火属性攻击时所受到的伤害会比正常状态下大得多。

要点 3 镶嵌槽

通过镶嵌槽，玩家可以装填带有技能点数的装饰品。由于装饰品所需要的镶嵌槽个数会有所不同，因此在装填时需要对比装饰品需要的镶嵌槽个数和实际的镶嵌槽数。

要点 4 技能点数

当装备的防具的技能点数达到一定数值时就可以发动某些技能。这些技能会从各方面帮助猎人进行狩猎！



强化防具

将所需铠玉交给加工屋后就可以对防具进行强化，强化后的防具的各项数值都会发生变化，并且不同的防具也会有不同的强化阶段。

发掘装备

在探索或者公会任务中可以得到发掘装备，这是在武具屋和加工屋都无法获得的防具。发掘装备的出现比较随机，并且不能立即装备，玩家还需要在探索中找寻研磨材，然后拿去纳古立村进行研磨后才能使用。

防具索引

防具名称	页码
ブレイブ系列	109
レザ－系列	109
チェ－ン系列	109
ロックラック系列	109
ハンタ－系列	109
ボ－ン系列	110
アロイ系列	110
リノプロ系列	110
ブナハ系列	111
ジャギィ系列	111
ズワロ系列	111
ゲネポス系列	112
ランポス系列	112
アシラ系列	112
ハイメタ系列	113
バトル系列	113
ケチャ系列	113
ゲリョス系列	114
コンガ系列	114
ルドロス系列	114
ウルク系列	115
イ－オス系列	115
ガブラス系列	115
カブラ系列	116
クック系列	116
ボロス系列	116
バサル系列	117
スキュラ系列	117
フルフル系列	117
レイア系列	118
ザボア系列	118
ガララ系列	118
ハプル系列	119
ギザミ系列	119
インゴット系列	119
ア－ティア系列	120
ジンオウ系列	120
セルタス系列	120
ゴア系列	121
レックス系列	121
ブラキ系列	121
ナルガ系列	122
グラビド系列	122
レウス系列	122
ラヴァ系列	123
ディアブロ系列	123
ガルルガ系列	123
ガンキン系列	124
ドボル系列	124
ア－ク系列（男）/フィリア系列（女）	124

防具名称	页码
残阳系列（男）/ 常磐系列（女）	125
东云系列（男）/ 八千代系列（女）	125
キリン系列	125
晓丸系列（男）/ 凛系列（女）	125
曙丸系列（男）/ 艳系列（女）	125
キングロブスタ系列	126
ガ－ディアン系列（男）/ ヘルパ－系列（女）	126
ロワ－ガ系列（男）/ ファルメル系列（女）	126
マギュル系列	127
ギルドバ－ド系列（男）/ スカラ－系列（女）	127
ブレイブＳ系列	127
レザ－S 系列	128
チェ－ンＳ系列	128
ハンタ－S 系列	128
ボ－ンＳ系列	129
アロイＳ系列	129
リノプロＳ系列	129
ブナハＳ系列	130
ジャギィＳ系列	130
ゲネポスＳ系列	130
ランゴ系列	131
ペッコ系列	131
コンガＳ系列	131
ランポスＳ系列	132
ガレオス系列	132
ザザミ系列	132
ガブラス－ツＳ系列	133
ケチャＳ系列	133
クックＳ系列	133
イ－オスＳ系列	134
ウルクＳ系列	134
ラングロ系列	134
ガノス系列	135
ズワロＳ系列	135
クロムメタル系列	135
コンガＵ系列	136
イ－オス－ツ系列	136
クックＵ系列	136
オウビ－ト系列（男）/ パピメル系列（女）	137
ゲリョスＳ系列	137
カブラＳ系列	137
スキュラＳ系列	138
フルフルＳ系列	138
レイアＳ系列	138
バサルＳ系列	139
ア－ティアＳ系列	139
ジンオウＳ系列	139

防具名称	页码
ガブル系列	140
セルタスＳ系列	140
ザボアＳ系列	140
ガララＳ系列	141
レックスＳ系列	141
ブランゴ系列	141
レウスＳ系列	142
グラビドＳ系列	142
ベリオ系列	142
ガルルガＳ系列	143
三眼の系列	143
ド－ベル系列	144
ホ－ク系列（男）/エコ－ル系列（女）	144
ゲリョスＵ系列	144
フルフルＵ系列	145
リオハ－ト系列	145
バサルＵ系列	145
ジンオウＵ系列	146
ゴアＳ系列	146
ギルドナイト系列（男）/ メイド系列（女）	146
リオソウル系列	147
クロオビ系列	147
レックスＵ系列	147
城塞游击队 & 弓击队系列	148
グラビドＵ系列	148
ブラキＳ系列	148
アグナ系列	149
ラギア系列	149
キリンＳ系列	149
ユクモノ・天 & 地系列	150
セイラ－（女）系列	150
バンギス系列	150
EX レイア系列	151
EX レウス系列	151
グリ－ド系列	151
残阳·霸系列（男）/常磐·霸系列（女）	152
东云·霸系列（男）/ 八千代·霸系列（女）	152
ゴ－ルドルナ系列	152
エクスゼロ系列	152
EX レックス系列	153
シルバ－ソル系列	153
キリンＵ系列	153
大和系列（男）/ 日向系列（女）	154
陆奥系列（男）/ 天城系列（女）	154
ア－クＳ系列（男）/ フィリアＳ系列（女）	154
金色ノ系列	154
黑子ノ系列	154
怒天ノ系列	155

防具名称	页码
心灭ノ系列	155
アカムト系列	155
ウカムル系列	155
カイザ－系列	156
EX カイザ－系列	156
エンプレス系列	156
クシャナ系列	157
EX クシャナ系列	157
夜叉系列	157
修罗系列	157
リベリオン系列	158
ライオット系列	158
ミヅハ系列	158
トヨタマ系列	158
忍系列	158
金刚系列	159
不动系列	159
ドラゴン系列	159
ヘリオス系列（男）/セレネ系列（女）	159
エスカドラ系列	160
EX キリンＵ系列	160
アイアンベルト	161
スキンライトベルト	161
クンチュウア－ム	161
クンチュウガ－ド	161
ガ－グアフェイク	161
ジャギィフェイク	161
友情の羽饰り	161
龙王の只眼	161
クンチュウＳア－ム	161
クンチュウＳガ－ド	161
スカルヘッド	161
スカルフェイス	161
勇者の羽饰り	161
团长の腕轮	161
胜者の羽饰り	161
霸者の羽饰り	161
知略の眼镜	161
アイル－ヘアバンド	161
ブラックレザ－レグス	162
ブラックレザ－パンツ	162
モンハン部ジャケット	162
モンハン部ジャ－ジ	162
狩猎战线ジャケット	162
狩猎战线ライダ－ス	162
ケロロフェイク	162
ゾディアス系列	162

防具查看指南



①防具套装名称
②套装珍稀度
③使用对象。剑士代表剑士用防具；射手代表射手用防具；剑士 / 射手代表剑士与射手共用的装备。
④整套套装的耐性。
⑤整套套装在装备后发动的技能。
⑥整套套装在装备后所具有的的负面技能。
⑦套装的生产价格。
⑧整套套装的初始防御力大小。
⑨整套套装的镶嵌槽个数。
⑩单件防具的部位和名称。
⑪单件防具的镶嵌槽个数。O-- 表示有 1 个镶嵌槽、OO- 表示有两个镶嵌槽、OOO 表示有三个镶嵌槽，镶嵌槽的最大个数为三个。
⑫单件防具的初始防御力大小。
⑬单件防具的技能点数。
⑭单件防具的负技能点数
⑮单件防具的生产素材及其所需个数。

Rare 1 ブレイブ系列

剑士 / 射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
乗り名人 / 回复速度 +1	–	250z	5	3	10	0	0	0	5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ブレイブヘッド	剑士 / 射手	O––	1	2	0	0	0	1	回复速度 +3/ 乗り +2	体力 –1	龙骨【小】×1
胴	ブレイブベスト	剑士 / 射手	–––	1	2	0	0	0	1	回复速度 +2/ 乗り +3	体力 –2	龙骨【小】×1/ 铁矿石 ×1
腕	ブレイブグラブ	剑士 / 射手	–––	1	2	0	0	0	1	采取 +3/ 运气 +2/ 乗り +2	体力 –2	龙骨【小】×1
腰	ブレイブベルト	剑士 / 射手	OO–	1	2	0	0	0	1	回复速度 +3/ 乗り +1	体力 –2	龙骨【小】×1/ 铁矿石 ×1
脚	ブレイブパンツ	剑士 / 射手	–––	1	2	0	0	0	1	回复速度 +2/ 乗り +4	体力 –2	龙骨【小】×1

Rare 1 レザ-系列

剑士 / 射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
采取 +1/ 精灵のきまぐれ	–	250z	5	2	–5	0	0	0	5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	レザ–ヘッド	剑士 / 射手	O––	1	–1	0	0	0	1	采取 +2/ 気まぐれ +3	–	暖かい毛皮 ×1/ 铁矿石 ×1
胴	レザ–ベスト	剑士 / 射手	–––	1	–1	0	0	0	1	采取 +3/ 気まぐれ +2	–	暖かい毛皮 ×1/ 龙骨【小】×1
腕	レザ–グラブ	剑士 / 射手	O––	1	–1	0	0	0	1	采取 +1/ 気まぐれ +1	–	暖かい毛皮 ×2
腰	レザ–ベルト	剑士 / 射手	–––	1	–1	0	0	0	1	采取 +3/ 体力 +2/ 気まぐれ +1	运气 –1	暖かい毛皮 ×1/ 龙骨【小】×1
脚	レザ–パンツ	剑士 / 射手	–––	1	–1	0	0	0	1	采取 +1/ 気まぐれ +3	–	暖かい毛皮 ×2

Rare 1 チェ-ン系列

剑士 / 射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
腹減り半減	–	2000z	20	4	10	5	–10	5	0

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	チェ–ンヘッド	剑士 / 射手	O––	4	2	1	–2	1	0	体力 +1/ 腹减り +1	–	大地の结晶 ×1/ 铁矿石 ×1
胴	チェ–ンベスト	剑士 / 射手	–––	4	2	1	–2	1	0	体力 +3/ 腹减り +1	–	铁矿石 ×2/ 暖かい毛皮 ×1
腕	チェ–ングラブ	剑士 / 射手	O––	4	2	1	–2	1	0	体力 +1/ 腹减り +2	–	铁矿石 ×1/ 砥石 ×2
腰	チェ–ンベルト	剑士 / 射手	O––	4	2	1	–2	1	0	体力 +2/ 腹减り +4	–	铁矿石 ×1/ 暖かい毛皮 ×2
脚	チェ–ンパンツ	剑士 / 射手	O––	4	2	1	–2	1	0	体力 +2/ 腹减り +2	–	铁矿石 ×2/ 暖かい毛皮 ×2

Rare 1 ロックラック系列

剑士 / 射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
暑さ无效 / 运搬の达人	–	2700z	15	5	6	–9	3	0	0

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	无	剑士 / 射手	–––	–	0	0	0	0	0	–	–	–
胴	ロックラックス–ツ	剑士 / 射手	O––	5	2	–3	1	0	0	耐暑 +5/ 运搬 +3	–	钢のたまご ×1/ 甲虫の腹袋 ×2/ ジャギイの皮 ×3
腕	无	剑士 / 射手	–––	–	0	0	0	0	0	–	–	–
腰	ロックラックコイル	剑士 / 射手	OO–	5	2	–3	1	0	0	耐暑 +3/ 运搬 +4	–	钢のたまご ×1/ 甲虫の大颚 ×1/ とがつた牙 ×3
脚	ロックラックブ–ツ	剑士 / 射手	OO–	5	2	–3	1	0	0	耐暑 +2/ 运搬 +5	–	钢のたまご ×1/ モンスタ–の体液 ×1/ ジャギイの鳞 ×3

Rare 1 ハンタ-系列

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
ハンタ–生活	–	3750z	30	4	0	5	–15	0	0

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ハンタ–ヘルム	剑士 / 射手	O––	6	0	1	–3	0	0	调合成功率 +2/ 狩人 +2	毒 –2	マカライト矿石 ×1/ 铁矿石 ×1/ のりこねバッタ ×2
胴	ハンタ–メイル	剑士	O––	6	0	1	–3	0	0	调合成功率 +2/ 狩人 +1	毒 –2	铁矿石 ×2/ ジャギイの鳞 ×1/ 龙骨【小】×2
腕	ハンタ–ア–ム	剑士	O––	6	0	1	–3	0	0	调合成功率 +1/ 狩人 +3	毒 –1	大地の结晶 ×1/ ジャギイの鳞 ×2/ ツタの叶 ×1
腰	ハンタ–フォ–ルド	剑士	O––	6	0	1	–3	0	0	调合成功率 +2/ 狩人 +1	毒 –1	マカライト矿石 ×2/ 铁矿石 ×1/ のりこねバッタ ×1
脚	ハンタ–グリ–ヴ	剑士	–––	6	0	1	–3	0	0	调合成功率 +1/ 狩人 +3	毒 –2	铁矿石 ×1/ 大地の结晶 ×1/ 龙骨【小】×2

射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
ハンタ–生活	–	3750z	15	4	5	10	–10	5	5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ハンタ–キャップ	剑士 / 射手	O––	3	1	2	–2	1	1	调合成功率 +3/ 狩人 +2	毒 –2	マカライト矿石 ×1/ 铁矿石 ×1/ のりこねバッタ ×2
胴	ハンタ–レジスト	射手	O––	3	1	2	–2	1	1	调合成功率 +2/ 狩人 +1	毒 –2	铁矿石 ×2/ ジャギイの鳞 ×1/ 龙骨【小】×2
腕	ハンタ–ガ–ド	射手	O––	3	1	2	–2	1	1	调合成功率 +1/ 狩人 +3	毒 –1	大地の结晶 ×1/ ジャギイの鳞 ×2/ ツタの叶 ×1
腰	ハンタ–コ–ト	射手	O––	3	1	2	–2	1	1	调合成功率 +2/ 狩人 +1	毒 –1	マカライト矿石 ×2/ 铁矿石 ×1/ のりこねバッタ ×1
脚	ハンタ–レギンス	射手	–––	3	1	2	–2	1	1	调合成功率 +1/ 狩人 +3	毒 –2	铁矿石 ×1/ 大地の结晶 ×1/ 龙骨【小】×2

Rare 1 ボーン系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	0	-5	-10	0

套装技能	KO术/笛吹き名人	负面技能	–
生产价格	4000z	初始防御力	35
镶嵌槽总数	4		

部位	名称	职业	槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ボーンヘルム	剑士/射手	---	7	1	0	-1	-2	0	KO+1/笛+1	–	なぞの骨×2/なぞの头骨×1/甲虫の大颚×1
胴	ボーンメイル	剑士	O--	7	1	0	-1	-2	0	KO+2/笛+1	–	なぞの骨×2/大きな骨×1/甲虫の腹袋×2
腕	ボーンアーム	剑士	O--	7	1	0	-1	-2	0	KO+3/笛+1	–	なぞの骨×2/龙骨【小】×2/モンスターの体液×2
腰	ボーンフォールド	剑士	O--	7	1	0	-1	-2	0	KO+2/笛+3	–	なぞの骨×2/龙骨【小】×2/とがつた牙×2
脚	ボーングリーヴ	剑士	O--	7	1	0	-1	-2	0	KO+2/笛+4	–	なぞの骨×2/龙骨【中】×1/とがつた牙×1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	5	0	-5	5

套装技能	KO术/笛吹き名人	负面技能	–
生产价格	4000z	初始防御力	20
镶嵌槽总数	4		

部位	名称	职业	槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ボーンキャップ	剑士/射手	---	4	2	1	0	-1	1	KO+1/笛+1	–	なぞの骨×2/なぞの头骨×1/甲虫の大颚×1
胴	ボーンレジスト	射手	O--	4	2	1	0	-1	1	KO+2/笛+1	–	なぞの骨×2/大きな骨×1/甲虫の腹袋×2
腕	ボーンガード	射手	O--	4	2	1	0	-1	1	KO+3/笛+1	–	なぞの骨×2/龙骨【小】×2/モンスターの体液×2
腰	ボーンコート	射手	O--	4	2	1	0	-1	1	KO+2/笛+3	–	なぞの骨×2/龙骨【小】×2/とがつた牙×2
脚	ボーンレギンス	射手	O--	4	2	1	0	-1	1	KO+2/笛+4	–	なぞの骨×2/龙骨【中】×1/とがつた牙×1

Rare 1 アロイ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	5	-10	-5	0

套装技能	风压【小】无效/防御力UP【小】	负面技能	–
生产价格	4250z	初始防御力	40
镶嵌槽总数	3		

部位	名称	职业	槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	アロイヘルム	剑士/射手	O--	8	-1	1	-2	-1	0	防御+2/风压+2	采取-2	マカライト矿石×3/大地の结晶×2/铁矿石×3
胴	アロイメイル	剑士	O--	8	-1	1	-2	-1	0	防御+1/风压+3	采取-2	マカライト矿石×3/龙骨【小】×2/铁矿石×2
腕	アロイアーム	剑士	O--	8	-1	1	-2	-1	0	防御+2/风压+1	采取-1	マカライト矿石×2/大地の结晶×2/铁矿石×4
腰	アロイコイル	剑士	---	8	-1	1	-2	-1	0	防御+4/风压+1	采取-1	マカライト矿石×2/龙骨【小】×2/铁矿石×3
脚	アロイグリーヴ	剑士	---	8	-1	1	-2	-1	0	胴系统倍化	–	マカライト矿石×4/大地の结晶×2/铁矿石×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	10	-5	0	5

套装技能	散弹LV1追加/散弹・扩散矢UP	负面技能	–
生产价格	4250z	初始防御力	20
镶嵌槽总数	3		

部位	名称	职业	槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	アロイキャップ	剑士/射手	O--	4	0	2	-1	0	1	散弹强化+2/散弹追加+2	采取-1	マカライト矿石×3/大地の结晶×2/铁矿石×3
胴	アロイレジスト	射手	O--	4	0	2	-1	0	1	散弹强化+2/散弹追加+2	采取-2	マカライト矿石×3/龙骨【小】×2/铁矿石×2
腕	アロイガード	射手	O--	4	0	2	-1	0	1	散弹强化+1/散弹追加+2	采取-1	マカライト矿石×2/大地の结晶×2/铁矿石×4
腰	アロイコート	射手	---	4	0	2	-1	0	1	散弹强化+3/散弹追加+2	采取-2	マカライト矿石×2/龙骨【小】×2/铁矿石×3
脚	アロイレギンス	射手	---	4	0	2	-1	0	1	胴系统倍化	–	マカライト矿石×4/大地の结晶×2/铁矿石×2

Rare 2 リノプロ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	-5	-5	-5	5

套装技能	KO术/泥&雪无效	负面技能	–
生产价格	4250z	初始防御力	40
镶嵌槽总数	4		

部位	名称	职业	槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	リノプロヘルム	剑士/射手	O--	8	1	-1	-1	-1	1	KO+1/耐泥耐雪+1	气绝-2	草食龙の头壳×1/草食龙の甲壳×2/铁矿石×2
胴	リノプロメイル	剑士	O--	8	1	-1	-1	-1	1	KO+1/耐泥耐雪+2	气绝-2	草食龙の头壳×1/草食龙の甲壳×2/大地の结晶×2
腕	リノプロアーム	剑士	O--	8	1	-1	-1	-1	1	炮术+2/KO+3/耐泥耐雪+1	气绝-2	草食龙の头壳×2/龙骨【中】×4/铁矿石×2
腰	リノプロコイル	剑士	O--	8	1	-1	-1	-1	1	KO+2/耐泥耐雪+3	气绝-1	草食龙の甲壳×2/草食龙の头壳×1/大地の结晶×2
脚	リノプログリーヴ	剑士	---	8	1	-1	-1	-1	1	KO+3/耐泥耐雪+3	气绝-1	草食龙の甲壳×2/龙骨【小】×4/铁矿石×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	0	0	0	10

套装技能	KO术/泥&雪无效	负面技能	–
生产价格	4250z	初始防御力	20
镶嵌槽总数	4		

部位	名称	职业	槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	リノプロキャップ	剑士/射手	O--	4	2	0	0	0	2	KO+2/耐泥耐雪+2	气绝-2	草食龙の头壳×1/草食龙の甲壳×2/铁矿石×2
胴	リノプロレジスト	射手	O--	4	2	0	0	0	2	KO+1/耐泥耐雪+2	气绝-2	草食龙の头壳×1/草食龙の甲壳×2/大地の结晶×2
腕	リノプロガード	射手	O--	4	2	0	0	0	2	炮术+2/KO+2/耐泥耐雪+1	气绝-2	草食龙の头壳×2/龙骨【中】×4/铁矿石×2
腰	リノプロコート	射手	O--	4	2	0	0	0	2	KO+3/耐泥耐雪+2	气绝-1	草食龙の甲壳×2/草食龙の头壳×1/大地の结晶×2
脚	リノプロレギンス	射手	---	4	2	0	0	0	2	KO+2/耐泥耐雪+3	气绝-1	草食龙の甲壳×2/龙骨【小】×4/铁矿石×2

Rare 2 ブナハ系列

剑士

套装耐性	火 -20	水 -5	雷 10	冰 -5	龙 10

套装技能	状态异常攻击+1/纳刀术/麻痹无效	负面技能	–
生产价格	7000z	初始防御力 50	镶嵌槽总数 0

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ブナハハット	剑士/射手	---	10	-4	-1	2	-1	2	特殊攻击+2/纳刀+1/麻痹+2	攻击-2	飞甲虫の甲壳×2/飞甲虫の羽×3/雷光虫×1/のりこねバッタ×2
胴	ブナハスーツ	剑士	---	10	-4	-1	2	-1	2	特殊攻击+2/纳刀+2/麻痹+1	攻击-2	飞甲虫の甲壳×2/飞甲虫の羽×3/モンスターの体液×2/雷光虫×1
腕	ブナハグローブ	剑士	---	10	-4	-1	2	-1	2	特殊攻击+2/纳刀+3/麻痹+1	攻击-2	飞甲虫の羽×3/飞甲虫の甲壳×2/甲虫の腹袋×2/光虫×2
腰	ブナハコイル	剑士	---	10	-4	-1	2	-1	2	特殊攻击+1/纳刀+2/麻痹+4	攻击-1	飞甲虫の羽×3/飞甲虫の甲壳×2/モンスターの体液×1/光虫×2
脚	ブナハブーツ	剑士	---	10	-4	-1	2	-1	2	特殊攻击+3/纳刀+2/麻痹+2	攻击-1	飞甲虫の甲壳×2/飞甲虫の羽×3/雷光虫×2/のりこねバッタ×2

射手

套装耐性	火 -15	水 0	雷 15	冰 0	龙 15

套装技能	状态异常攻击+1/纳刀术/麻痹无效	负面技能	–
生产价格	7000z	初始防御力 25	镶嵌槽总数 0

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ブナハキャップ	剑士/射手	---	5	-3	0	3	0	3	特殊攻击+3/纳刀+2/麻痹+2	攻击-2	飞甲虫の甲壳×2/飞甲虫の羽×3/雷光虫×1/のりこねバッタ×2
胴	ブナハベスト	射手	---	5	-3	0	3	0	3	特殊攻击+1/纳刀+3/麻痹+1	攻击-2	飞甲虫の甲壳×2/飞甲虫の羽×3/モンスターの体液×2/雷光虫×1
腕	ブナハカフス	射手	---	5	-3	0	3	0	3	特殊攻击+2/纳刀+3/麻痹+1	攻击-2	飞甲虫の羽×3/飞甲虫の甲壳×2/甲虫の腹袋×2/光虫×2
腰	ブナハコート	射手	---	5	-3	0	3	0	3	特殊攻击+1/纳刀+1/麻痹+4	攻击-1	飞甲虫の羽×3/飞甲虫の甲壳×2/モンスターの体液×1/光虫×2
脚	ブナハフット	射手	---	5	-3	0	3	0	3	特殊攻击+3/纳刀+1/麻痹+2	攻击-1	飞甲虫の甲壳×2/飞甲虫の羽×3/雷光虫×2/のりこねバッタ×2

Rare 2 ジャギィ系列

剑士

套装耐性	火 -5	水 5	雷 -10	冰 -5	龙 5

套装技能	砥石使用高速化/气绝确率半减	负面技能	–
生产价格	4750z	初始防御力 50	镶嵌槽总数 4

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ジャギィヘルム	剑士/射手	OO-	10	-2	0	0	0	1	研ぎ师+1/气绝+1	效果持续-1	狗龙の皮×3/狗龙の爪×1/ジャギィの鳞×2/铁矿石×3
胴	ジャギィメイル	剑士	---	10	-2	0	0	0	1	研ぎ师+1/气绝+2	效果持续-1	王者のエリマキ×1/狗龙の爪×2/ジャギィの皮×3/铁矿石×3
腕	ジャギィアーム	剑士	O--	10	-2	0	0	0	1	研ぎ师+4/气绝+1	效果持续-2	狗龙の爪×2/狗龙の皮×3/ジャギィの鳞×2/大地の结晶×2
腰	ジャギィフォールド	剑士	---	10	-2	0	0	0	1	研ぎ师+2/气绝+3	效果持续-1	狗龙の皮×2/王者のエリマキ×1/ジャギィの皮×3/大地の结晶×1
脚	ジャギィグリーヴ	剑士	O--	10	-2	0	0	0	1	研ぎ师+2/气绝+3	效果持续-1	ジャギィの皮×4/ジャギィの鳞×3/龙骨【小】×4/マカライト矿石×2

射手

套装耐性	火 -5	水 5	雷 5	冰 5	龙 10

套装技能	装填速度+1/气绝确率半减	负面技能	–
生产价格	4750z	初始防御力 25	镶嵌槽总数 3

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ジャギィキャップ	剑士/射手	O--	5	-1	1	1	1	2	装填速度+2/气绝+2	效果持续-1	狗龙の皮×3/狗龙の爪×1/ジャギィの鳞×2/铁矿石×3
胴	ジャギィレジスト	射手	---	5	-1	1	1	1	2	装填速度+1/气绝+2	效果持续-1	王者のエリマキ×1/狗龙の爪×2/ジャギィの皮×3/铁矿石×3
腕	ジャギィガード	射手	O--	5	-1	1	1	1	2	装填速度+4/气绝+1	效果持续-2	狗龙の爪×2/狗龙の皮×3/ジャギィの鳞×2/大地の结晶×2
腰	ジャギィコート	射手	---	5	-1	1	1	1	2	装填速度+2/气绝+2	效果持续-1	狗龙の皮×2/王者のエリマキ×1/ジャギィの皮×3/大地の结晶×1
脚	ジャギィレギンス	射手	O--	5	-1	1	1	1	2	装填速度+2/气绝+3	效果持续-1	ジャギィの皮×4/ジャギィの鳞×3/龙骨【小】×4/マカライト矿石×2

Rare 2 ズワロ系列

剑士

套装耐性	火 -4	水 4	雷 0	冰 -2	龙 2

套装技能	体力+20	负面技能	–
生产价格	1900z	初始防御力 20	镶嵌槽总数 2

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ズワロフード	剑士/射手	OO-	10	-2	2	0	-1	1	体力+2/回复速度+5/	睡眠-1	垂皮龙の皮×2/マカライト矿石×4/暖かい毛皮×3
胴	ズワロマント	剑士	---	10	-2	2	0	-1	1	体力+8/回复速度+2	–	垂皮龙の皮×4/マカライト矿石×2/暖かい毛皮×3
腕	无	剑士	---	0	0	0	0	0	0	–	–	–
腰	无	剑士	---	0	0	0	0	0	0	–	–	–
脚	无	剑士	---	0	0	0	0	0	0	–	–	–

射手

套装耐性	火 -2	水 6	雷 2	冰 0	龙 4

套装技能	体力+20	负面技能	–
生产价格	1900z	初始防御力 10	镶嵌槽总数 3

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ズワロフッド	剑士/射手	OOO	5	-1	3	1	0	2	体力+2/回复速度+4	睡眠-1	垂皮龙の皮×2/マカライト矿石×4/暖かい毛皮×3
胴	ズワロケープ	射手	---	5	-1	3	1	0	2	体力+8/回复速度+2	–	垂皮龙の皮×4/マカライト矿石×2/暖かい毛皮×3
腕	无	射手	---	–	0	0	0	0	0	–	–	–
腰	无	射手	---	–	0	0	0	0	2	–	–	–
脚	无	射手	---	–	0	0	0	0	2	–	–	–

Rare 2 ゲネポス系列

剑士

套装耐性	火	5	水	5	雷	-10	冰	-15	龙	10

套装技能	麻痹无效			负面技能	–
生产价格	5250z	初始防御力	60	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ゲネポスヘルム	剑士 / 射手	O--	12	特殊攻击 +2/ 麻痹 +1	–	ドスゲネポスの皮 ×2/ ゲネポスの鳞 ×3/ 铁矿石 ×4/ 龙骨【小】×2	1	1	-2	-3	2
胴	ゲネポスメイル	剑士	O--	12	特殊攻击 +2/ 麻痹 +1	–	ゲネポスの皮 ×3/ ゲネポスの鳞 ×2/ 麻痹袋 ×1/ 铁矿石 ×3	1	1	-2	-3	2
腕	ゲネポスアーム	剑士	O--	12	特殊攻击 +3/ 麻痹 +1	回复速度 -2	ドスゲネポスの皮 ×2/ ゲネポスの鳞 ×3/ 铁矿石 ×2/ ゲネポスの麻痹牙 ×5	1	1	-2	-3	2
腰	ゲネポスフォールド	剑士	O--	12	麻痹 +5	回复速度 -2	ゲネポスの皮 ×4/ ゲネポスの鳞 ×3/ 铁矿石 ×2	1	1	-2	-3	2
脚	ゲネポスグリーヴ	剑士	O--	12	特殊攻击 +1/ 麻痹 +2	–	ドスゲネポスの皮 ×2/ ゲネポスの鳞 ×2/ 铁矿石 ×4	1	1	-2	-3	2

射手

套装耐性	火	10	水	10	雷	-5	冰	-10	龙	15

套装技能	麻痹无效			负面技能	–
生产价格	5250z	初始防御力	30	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ゲネポスキャップ	剑士 / 射手	OO-	6	特殊攻击 +1/ 麻痹 +1	–	ドスゲネポスの皮 ×2/ ゲネポスの鳞 ×3/ 铁矿石 ×4/ 龙骨【小】×2	2	2	-1	-2	3
胴	ゲネポスレジスト	射手	O--	6	特殊攻击 +2/ 麻痹 +1	–	ゲネポスの皮 ×3/ ゲネポスの鳞 ×2/ 麻痹袋 ×1/ 铁矿石 ×3	2	2	-1	-2	3
腕	ゲネポスガード	射手	O--	6	特殊攻击 +3/ 麻痹 +1	回复速度 -2	ドスゲネポスの皮 ×2/ ゲネポスの鳞 ×3/ 铁矿石 ×2/ ゲネポスの麻痹牙 ×5	2	2	-1	-2	3
腰	ゲネポスコート	射手	O--	6	麻痹 +5	回复速度 -2	ゲネポスの皮 ×4/ ゲネポスの鳞 ×3/ 铁矿石 ×2	2	2	-1	-2	3
脚	ゲネポスレギンス	射手	O--	6	特殊攻击 +1/ 麻痹 +2	–	ドスゲネポスの皮 ×2/ ゲネポスの鳞 ×2/ 铁矿石 ×4	2	2	-1	-2	3

Rare 2 ランポス系列

剑士

套装耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	-20	龙	10

套装技能	攻击 UP【小】/ 气绝确率半减			负面技能	–
生产价格	4750z	初始防御力	65	镶嵌槽总数	4

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ランポスヘルム	剑士 / 射手	O--	13	攻击 +2/ 千里眼 +2/ 气绝 +1	麻痹 -1	ドスランポスの皮 ×3/ ドスランポスの爪 ×1/ ランポスの鳞 ×2/ のりこねバッタ ×2	0	0	0	-4	2
胴	ランポスメイル	剑士	---	13	攻击 +2/ 千里眼 +3/ 气绝 +2	麻痹 -2	ドスランポスの爪 ×2/ 鸣き袋 ×2/ ランポスの皮 ×3/ のりこねバッタ ×2	0	0	0	-4	2
腕	ランポスアーム	剑士	---	13	攻击 +4/ 千里眼 +2/ 气绝 +1	麻痹 -2	ドスランポスの皮 ×3/ ドスランポスの爪 ×2/ ランポスの鳞 ×2/ 大地の结晶 ×3	0	0	0	-4	2
腰	ランポスフォールド	剑士	OO-	13	攻击 +2/ 气绝 +3	–	ドスランポスの皮 ×2/ 鸣き袋 ×2/ ランポスの皮 ×3/ 大地の结晶 ×2	0	0	0	-4	2
脚	ランポスグリーヴ	剑士	O--	13	攻击 +3/ 气绝 +3	–	ランポスの皮 ×2/ ランポスの鳞 ×3/ 龙骨【小】×4/ 铁矿石 ×4	0	0	0	-4	2

射手

套装耐性	火	5	水	5	雷	5	冰	-15	龙	15

套装技能	攻击 UP【小】/ 气绝确率半减			负面技能	–
生产价格	4750z	初始防御力	35	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ランポスキャップ	剑士 / 射手	OO-	7	攻击 +1/ 千里眼 +2/ 气绝 +1	麻痹 -1	ドスランポスの皮 ×3/ ドスランポスの爪 ×1/ ランポスの鳞 ×2/ のりこねバッタ ×2	1	1	1	-3	3
胴	ランポスレジスト	射手	---	7	散弹强化 +2/ 散弹追加 +2	采取 -2	マカライト矿石 ×3/ 龙骨【小】×2/ 铁矿石 ×2	1	1	1	-3	3
腕	ランポスガード	射手	---	7	攻击 +4/ 千里眼 +2/ 气绝 +1	麻痹 -2	ドスランポスの皮 ×3/ ドスランポスの爪 ×2/ ランポスの鳞 ×2/ 大地の结晶 ×3	0	2	-1	0	1
腰	ランポスコート	射手	OO-	7	攻击 +2/ 气绝 +3	–	ドスランポスの皮 ×2/ 鸣き袋 ×2/ ランポスの皮 ×3/ 大地の结晶 ×2	1	1	1	-3	1
脚	ランポスレギンス	射手	O--	7	攻击 +3/ 气绝 +3	–	ランポスの皮 ×2/ ランポスの鳞 ×3/ 龙骨【小】×4/ 铁矿石 ×4	1	1	1	-3	1

Rare 2 アシラ系列

剑士

套装耐性	火	-10	水	5	雷	0	冰	-5	龙	5

套装技能	まんぷく / ハニーハンター			负面技能	–
生产价格	5500z	初始防御力	65	镶嵌槽总数	4

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	アシラヘルム	剑士 / 射手	O--	13	食いしん坊 +4/ ハチミツ +2	腹减り -2	青熊兽の甲壳 ×2/ 青熊兽の毛 ×2/ のりこねバッタ ×2	-2	1	0	-1	1
胴	アシラメイル	剑士	O--	13	高速收集 +2/ 食いしん坊 +2/ ハチミツ +1	腹减り -1	青熊兽の毛 ×3/ 青熊兽の甲壳 ×1/ 光虫 ×2	-2	1	0	-1	1
腕	アシラアーム	剑士	O--	13	高速收集 +3/ 食いしん坊 +1/ ハチミツ +2	腹减り -2	青熊兽の甲壳 ×2/ 青熊兽の毛 ×2/ 甲虫の腹袋 ×1	-2	1	0	-1	1
腰	アシラフォールド	剑士	O--	13	高速收集 +2/ 食いしん坊 +1/ ハチミツ +4	腹减り -2	青熊兽の毛 ×2/ 青熊兽の甲壳 ×1/ のりこねバッタ ×2	-2	1	0	-1	1
脚	アシラグリーヴ	剑士	---	13	胴系统倍化	–	青熊兽の毛 ×2/ 飞甲虫の甲壳 ×2/ 光虫 ×1	-2	1	0	-1	1

射手

套装耐性	火	-5	水	10	雷	5	冰	0	龙	10

套装技能	ハニーハンター			负面技能	–
生产价格	5500z	初始防御力	35	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	アシラキャップ	剑士 / 射手	OO-	7	食いしん坊 +3/ ハチミツ +3	腹减り -2	青熊兽の甲壳 ×2/ 青熊兽の毛 ×2/ のりこねバッタ ×2	-1	2	1	0	2
胴	アシラレジスト	射手	O--	7	高速收集 +2/ 食いしん坊 +2/ ハチミツ +1	腹减り -1	青熊兽の毛 ×3/ 青熊兽の甲壳 ×1/ 光虫 ×2	-1	2	1	0	2
腕	アシラガード	射手	O--	7	高速收集 +3/ 食いしん坊 +1/ ハチミツ +2	腹减り -2	青熊兽の甲壳 ×2/ 青熊兽の毛 ×2/ 甲虫の腹袋 ×1	-1	2	1	0	2
腰	アシラコート	射手	O--	7	高速收集 +2/ 食いしん坊 +1/ ハチミツ +3	腹减り -2	青熊兽の毛 ×2/ 青熊兽の甲壳 ×1/ のりこねバッタ ×2	-1	2	1	0	2
脚	アシラレギンス	射手	---	7	胴系统倍化	–	青熊兽の毛 ×2/ 飞甲虫の甲壳 ×2/ 光虫 ×1	-1	2	1	0	2

Rare 2 ハイメタ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	-10	15	-5	0

套装技能	体力 +20/ 炮术师	负面技能	–
生产价格	10000z	初始防御力 70	镶嵌槽总数 5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ハイメタヘルム	剑士 / 射手	O--	14	炮术 +1/ 体力 +2	スタミナ -2	ドラグライト矿石 ×2/ マカライト矿石 ×3/ ライトクリスタル ×1/ 大地の结晶 ×2	-2	-2	3	-1	0
胴	ハイメタメイル	剑士	---	14	炮术 +2/ 体力 +4	スタミナ -2	ドラグライト矿石 ×2/ マカライト矿石 ×4/ 铁矿石 ×3/ ランポスの皮 ×2	-2	-2	3	-1	0
腕	ハイメタアーム	剑士	O--	14	炮术 +2/ 体力 +1	スタミナ -1	ドラグライト矿石 ×3/ マカライト矿石 ×2/ 铁矿石 ×4/ とがった爪 ×2	-2	-2	3	-1	0
腰	ハイメタフォールド	剑士	OO-	14	炮术 +1/ 体力 +2	スタミナ -2	ドラグライト矿石 ×2/ マカライト矿石 ×5/ 铁矿石 ×2/ とがった牙 ×2	-2	-2	3	-1	0
脚	ハイメタグリーヴ	剑士	O--	14	炮术 +4/ 体力 +2	スタミナ -1	ドラグライト矿石 ×3/ マカライト矿石 ×2/ 铁矿石 ×3/ ランポスの鳞 ×3	-2	-2	3	-1	0

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	-5	20	0	5

套装技能	体力 +20/ 炮术师	负面技能	–
生产价格	10000z	初始防御力 35	镶嵌槽总数 5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ハイメタキャップ	剑士 / 射手	O--	7	炮术 +1/ 体力 +2	スタミナ -2	ドラグライト矿石 ×2/ マカライト矿石 ×3/ ライトクリスタル ×1/ 大地の结晶 ×2	-1	-1	4	0	1
胴	ハイメタレジスト	射手	---	7	炮术 +2/ 体力 +4	スタミナ -2	ドラグライト矿石 ×2/ マカライト矿石 ×4/ 铁矿石 ×3/ ランポスの皮 ×2	-1	-1	4	0	1
腕	ハイメタガード	射手	O--	7	炮术 +2/ 体力 +1	スタミナ -1	ドラグライト矿石 ×3/ マカライト矿石 ×2/ 铁矿石 ×4/ とがった爪 ×2	-1	-1	4	0	1
腰	ハイメタコート	射手	OO-	7	炮术 +1/ 体力 +2	スタミナ -2	ドラグライト矿石 ×2/ マカライト矿石 ×5/ 铁矿石 ×2/ とがった牙 ×2	-1	-1	4	0	1
脚	ハイメタレギンス	射手	O--	7	炮术 +4/ 体力 +2	スタミナ -1	ドラグライト矿石 ×3/ マカライト矿石 ×2/ 铁矿石 ×3/ ランポスの鳞 ×3	-1	-1	4	0	1

Rare 2 バトル系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	-10	-10	-5	0

套装技能	攻击力 UP【小】/ 砥石使用高速化	负面技能	–
生产价格	9000z	初始防御力 70	镶嵌槽总数 5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	バトルヘルム	剑士 / 射手	OO-	14	攻击 +2/ 研ぎ师 +1	–	缟模样の皮 ×2/ 铁矿石 ×5/ 盾虫の甲壳 ×4/ 大地の结晶 ×2	2	-2	-2	-1	0
胴	バトルメイル	剑士	---	14	攻击 +1/ ガード性能 +2/ 研ぎ师 +4	听觉保护 -2	翼蛇龙の皮 ×2/ 暖かい毛皮 ×2/ ゲネポスの鳞 ×5/ 大地の结晶 ×3	2	-2	-2	-1	0
腕	バトルアーム	剑士	O--	14	攻击 +2/ ガード性能 +3	听觉保护 -2	翼蛇龙の皮 ×1/ 暖かい毛皮 ×1/ コンガの毛 ×5/ 大地の结晶 ×2	2	-2	-2	-1	0
腰	バトルフォールド	剑士	O--	14	攻击 +1/ 研ぎ师 +3	–	翼蛇龙の皮 ×2/ 暖かい毛皮 ×2/ ランポスの皮 ×3/ 大地の结晶 ×2	2	-2	-2	-1	0
脚	バトルグリーヴ	剑士	O--	14	攻击 +4/ 研ぎ师 +2	听觉保护 -1	缟模样の皮 ×1/ 暖かい毛皮 ×1/ イーオスの鳞 ×5/ 大地の结晶 ×3	2	-2	-2	-1	0

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	-5	-5	0	5

套装技能	攻击力 UP【小】/ 装填速度 +1	负面技能	–
生产价格	9000z	初始防御力 35	镶嵌槽总数 5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	バトルキャップ	剑士 / 射手	OO-	7	装填速度 +1/ 攻击 +2	–	缟模样の皮 ×2/ 铁矿石 ×5/ 盾虫の甲壳 ×4/ 大地の结晶 ×2	3	-1	-1	0	1
胴	バトルレジスト	射手	---	7	攻击 +1/ ガード性能 +2/ 装填速度 +4	听觉保护 -2	翼蛇龙の皮 ×2/ 暖かい毛皮 ×2/ ゲネポスの鳞 ×5/ 大地の结晶 ×3	3	-1	-1	0	1
腕	バトルガード	射手	O--	7	攻击 +2/ ガード性能 +3	听觉保护 -2	翼蛇龙の皮 ×1/ 暖かい毛皮 ×1/ コンガの毛 ×5/ 大地の结晶 ×2	3	-1	-1	0	1
腰	バトルコート	射手	O--	7	攻击 +1/ 装填速度 +3	–	翼蛇龙の皮 ×2/ 暖かい毛皮 ×2/ ランポスの皮 ×3/ 大地の结晶 ×2	3	-1	-1	0	1
脚	バトルレギンス	射手	O--	7	攻击 +4/ 装填速度 +2	听觉保护 -1	缟模样の皮 ×1/ 暖かい毛皮 ×1/ イーオスの鳞 ×5/ 大地の结晶 ×3	3	-1	-1	0	1

Rare 2 ケチャ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	10	-10	0	10

套装技能	水属性攻击强化 +1/ 精灵の气まぐれ	负面技能	–
生产价格	5750z	初始防御力 70	镶嵌槽总数 4

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ケチャヘルム	剑士 / 射手	---	14	水属性攻击 +3/ 气まぐれ +2	运气 -2	奇猿狐の毛 ×3/ 奇猿狐の尻尾 ×1/ 大きな骨 ×2/ のりこねバッタ ×2	-3	2	-2	0	2
胴	ケチャメイル	剑士	OO-	14	水属性攻击 +1/ 气まぐれ +1	运气 -1	奇猿狐の耳 ×1/ 奇猿狐の钩爪 ×1/ 奇猿狐の毛 ×2/ のりこねバッタ ×2	-3	2	-2	0	2
腕	ケチャアーム	剑士	O--	14	水属性攻击 +3/ 气まぐれ +1	运气 -2	奇猿狐の毛 ×3/ 奇猿狐の长骨 ×2/ 龙骨【小】×2/ ツタの叶 ×3	-3	2	-2	0	2
腰	ケチャフォールド	剑士	O--	14	水属性攻击 +2/ 气まぐれ +2	运气 -2	奇猿狐の长骨 ×2/ 奇猿狐の耳 ×1/ 龙骨【小】×2/ ツタの叶 ×3	-3	2	-2	0	2
脚	ケチャグリーヴ	剑士	---	14	水属性攻击 +1/ 气まぐれ +4	运气 -1	奇猿狐の尻尾 ×1/ 奇猿狐の长骨 ×2/ 奇猿狐の毛 ×2/ 雷光虫 ×2	-3	2	-2	0	2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	15	-5	5	15

套装技能	水属性攻击强化 +1/ 精灵の气まぐれ	负面技能	–
生产价格	5750z	初始防御力 35	镶嵌槽总数 4

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ケチャキャップ	剑士 / 射手	---	7	水属性攻击 +3/ 气まぐれ +2	运气 -1	奇猿狐の毛 ×3/ 奇猿狐の尻尾 ×1/ 大きな骨 ×2/ のりこねバッタ ×2	-2	3	-1	1	3
胴	ケチャレジスト	射手	OO-	7	体力 +8/ 回复速度 +2	运气 -1	垂皮龙の皮 ×4/ マカライト矿石 ×2/ 暖かい毛皮 ×3	-2	3	-1	1	3
腕	ケチャガード	射手	O--	7	水属性攻击 +3/ 气まぐれ +1	运气 -2	奇猿狐の毛 ×3/ 奇猿狐の长骨 ×2/ 龙骨【小】×2/ ツタの叶 ×3	-2	3	-1	1	3
腰	ケチャコート	射手	O--	7	水属性攻击 +2/ 气まぐれ +2	运气 -2	奇猿狐の长骨 ×2/ 奇猿狐の耳 ×1/ 龙骨【小】×2/ ツタの叶 ×3	-2	3	-1	1	3
脚	ケチャレギンス	射手	---	7	水属性攻击 +1/ 气まぐれ +4	运气 -1	奇猿狐の尻尾 ×1/ 奇猿狐の长骨 ×2/ 奇猿狐の毛 ×2/ 雷光虫 ×2	-2	3	-1	1	3

ゲリョス系列

Rare 2

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	5	10	-10	0

套装技能	ランナー/毒无效	负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	5750z	初始防御力	70
		镶嵌槽总数	6

部位	名称	类型	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゲリョスヘルム	剑士/射手	O--	14	-4	1	2	-2	0	スタミナ+1/毒+2	腹减り-2	ゴム质の皮×2/大地の结晶×2/ゲネポスの皮×2/铁矿石×5
胴	ゲリョスメイル	剑士	O--	14	-4	1	2	-2	0	スタミナ+2/毒+3	腹减り-2	毒袋×1/大地の结晶×1/ゴム质の皮×2/マカライト矿石×2
腕	ゲリョスアーム	剑士	OO-	14	-4	1	2	-2	0	スタミナ+3/毒+2	腹减り-2	ゴム质の皮×3/大地の结晶×2/マカライト矿石×2
腰	ゲリョスフォールド	剑士	O--	14	-4	1	2	-2	0	スタミナ+1/毒+2	腹减り-2	毒袋×1/大地の结晶×2/ゴム质の皮×2
脚	ゲリョスグリーヴ	剑士	O--	14	-4	1	2	-2	0	スタミナ+3/毒+1	腹减り-2	ゴム质の皮×3/大地の结晶×2/ゲネポスの皮×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	10	15	-5	5

套装技能	ランナー/毒无效	负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	5750z	初始防御力	35
		镶嵌槽总数	6

部位	名称	类型	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゲリョスキャップ	剑士/射手	O--	7	-3	2	3	-1	1	スタミナ+1/毒+2	腹减り-2	ゴム质の皮×2/大地の结晶×2/ゲネポスの皮×2/铁矿石×5
胴	ゲリョスレジスト	剑士	O--	7	-3	2	3	-1	1	スタミナ+2/毒+3	腹减り-2	毒袋×1/大地の结晶×1/ゴム质の皮×2/マカライト矿石×2
腕	ゲリョスガード	剑士	OO-	7	-3	2	3	-1	1	スタミナ+3/毒+2	腹减り-2	ゴム质の皮×3/大地の结晶×2/マカライト矿石×2
腰	ゲリョスコート	剑士	O--	7	-3	2	3	-1	1	スタミナ+1/毒+2	腹减り-2	毒袋×1/大地の结晶×2/ゴム质の皮×2
脚	ゲリョスレギンス	剑士	O--	7	-3	2	3	-1	1	スタミナ+3/毒+1	腹减り-2	ゴム质の皮×3/大地の结晶×2/ゲネポスの皮×3

コンガ系列

Rare 2

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	5	5	-5	10

套装技能	细菌研究家/まんぷく	负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	10000z	初始防御力	70
		镶嵌槽总数	4

部位	名称	类型	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	コンガヘルム	剑士/射手	O--	14	-3	1	1	-1	2	细菌学+2/食いしん坊+4	腹减り-2	极彩色の毛×1/桃毛兽の毛×2/とがった爪×3/のりこねバッタ×2
胴	コンガメイル	剑士	---	14	-3	1	1	-1	2	细菌学+3/食いしん坊+1	腹减り-2	桃毛兽の毛×2/コンガの毛×4/兽骨×2/のりこねバッタ×3
腕	コンガアーム	剑士	O--	14	-3	1	1	-1	2	细菌学+2/食いしん坊+1/	腹减り-2	桃毛兽の毛×2/とがった爪×3/兽骨×4/キラビートル×1
腰	コンガフォールド	剑士	O--	14	-3	1	1	-1	2	细菌学+1/食いしん坊+2	腹减り-2	桃毛兽の牙×3/桃毛兽の毛×3/御甲虫の甲壳×1/大きな骨×2
脚	コンガグリーヴ	剑士	O--	14	-3	1	1	-1	2	细菌学+2/食いしん坊+2	腹减り-2	コンガの毛×4/御甲虫の甲壳×2/大きな骨×1/マカライト矿石×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	10	10	0	15

套装技能	细菌研究家/まんぷく	负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	10000z	初始防御力	35
		镶嵌槽总数	4

部位	名称	类型	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	コンガキャップ	剑士/射手	O--	7	-2	2	2	0	3	细菌学+2/食いしん坊+4	腹减り-2	极彩色の毛×1/桃毛兽の毛×2/とがった爪×3/のりこねバッタ×2
胴	コンガレジスト	射手	---	7	-2	2	2	0	3	细菌学+3/食いしん坊+1	腹减り-2	桃毛兽の毛×2/コンガの毛×4/兽骨×2/のりこねバッタ×3
腕	コンガガード	射手	O--	7	-2	2	2	0	3	细菌学+2/食いしん坊+1/	腹减り-2	桃毛兽の毛×2/とがった爪×3/兽骨×4/キラビートル×1
腰	コンガコート	射手	O--	7	-2	2	2	0	3	细菌学+1/食いしん坊+2	腹减り-2	桃毛兽の牙×3/桃毛兽の毛×3/御甲虫の甲壳×1/大きな骨×2
脚	コンガレギンス	射手	O--	7	-2	2	2	0	3	细菌学+2/食いしん坊+2	腹减り-2	コンガの毛×4/御甲虫の甲壳×2/大きな骨×1/マカライト矿石×2

ルドロス系列

Rare 2

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	10	-5	-5	5

套装技能	ランナー/水属性攻击强化+1/暑さ无效	负面技能	–
生产价格	6000z	初始防御力	75
		镶嵌槽总数	4

部位	名称	类型	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ルドロスヘルム	剑士/射手	---	15	-3	2	-1	-1	1	スタミナ+2/水属性攻击+2/耐暑+2	雷耐性-2	水兽の爪×2/マカライト矿石×2/ランポスの皮×2/のりこねバッタ×2
胴	ルドロスメイル	剑士	O--	15	-3	2	-1	-1	1	スタミナ+2/水属性攻击+2/耐暑+2/	雷耐性-2	海绵质の皮×2/水兽の爪×1/ランポスの皮×3/大地の结晶×3
腕	ルドロスアーム	剑士	O--	15	-3	2	-1	-1	1	スタミナ+1/水属性攻击+3/耐暑+2	雷耐性-2	水兽の爪×1/ランポスの鳞×2/海绵质の皮×2/水袋×2
腰	ルドロスフォールド	剑士	O--	15	-3	2	-1	-1	1	スタミナ+3/水属性攻击+1/耐暑+2	雷耐性-1	海绵质の皮×3/ランポスの皮×3/龙骨【小】×2/大地の结晶×2
脚	ルドロスグリーヴ	剑士	O--	15	-3	2	-1	-1	1	スタミナ+2/水属性攻击+2/耐暑+2	雷耐性-1	水兽の爪×2/ランポスの鳞×3/海绵质の皮×2/のりこねバッタ×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	15	0	0	10

套装技能	ランナー/水属性攻击强化+1/暑さ无效	负面技能	–
生产价格	6000z	初始防御力	35
		镶嵌槽总数	4

部位	名称	类型	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ルドロスキャップ	剑士/射手	---	7	-2	3	0	0	2	スタミナ+3/水属性攻击+3/耐暑+2	雷耐性-2	水兽の爪×2/マカライト矿石×2/ランポスの皮×2/のりこねバッタ×2
胴	ルドロスレジスト	射手	O--	7	-2	3	0	0	2	スタミナ+2/水属性攻击+2/耐暑+2/	雷耐性-2	海绵质の皮×2/水兽の爪×1/ランポスの皮×3/大地の结晶×3
腕	ルドロスガード	射手	O--	7	-2	3	0	0	2	スタミナ+1/水属性攻击+3/耐暑+2	雷耐性-1	水兽の爪×1/ランポスの鳞×2/海绵质の皮×2/水袋×2
腰	ルドロスコート	射手	O--	7	-2	3	0	0	2	スタミナ+2/水属性攻击+1/耐暑+2	雷耐性-2	海绵质の皮×3/ランポスの皮×3/龙骨【小】×2/大地の结晶×2
脚	ルドロスレギンス	射手	O--	7	-2	3	0	0	2	スタミナ+2/水属性攻击+2/耐暑+2	雷耐性-1	水兽の爪×2/ランポスの鳞×3/海绵质の皮×2/のりこねバッタ×3

ウルク系列

Rare 2

剑士

套装技能	回避距离 UP/ 寒さ无效	负面技能	–
生产价格	10750z	初始防御力	75
镶嵌槽总数	8	套装耐性	火 -10 / 水 10 / 雷 -5 / 冰 10 / 龙 10

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ウルクヘルム	剑士 / 射手	OOO	15	回避距离 +2/ 耐寒 +2	耐暑 –1	白兔兽の耳 ×2/ 大きな骨 ×2/ 狗龙の皮 ×4/ 冰结晶 ×2	-2	2	-1	2	2
胴	ウルクメイル	剑士	O--	15	回避距离 +2/ 耐寒 +3	耐暑 –1	白兔兽の腹甲 ×2/ 白兔兽の毛 ×2/ ジャギイの鳞 ×4/ キラビ－トル ×3	-2	2	-1	2	2
腕	ウルクア－ム	剑士	O--	15	回避距离 +2/ 耐寒 +3	耐暑 –1	白兔兽の冰爪 ×2/ 白兔兽の毛 ×2/ 白兔兽の腹甲 ×1/ 肉厚な皮 ×4	-2	2	-1	2	2
腰	ウルクフォ－ルド	剑士	O--	15	回避距离 +2/ 耐寒 +2	耐暑 –1	白兔兽の毛 ×3/ 白兔兽の冰爪 ×1/ 大きな骨 ×2/ キラビ－トル ×3	-2	2	-1	2	2
脚	ウルクグリ－ヴ	剑士	OO-	15	回避距离 +2/ 耐寒 +1	耐暑 –1	白兔兽の毛 ×2/ 白兔兽の腹甲 ×2/ 白兔兽の冰爪 ×1/ のりこねバッタ ×8	-2	2	-1	2	2

射手

套装技能	回避距离 UP/ 寒さ无效	负面技能	–
生产价格	10750z	初始防御力	40
镶嵌槽总数	8	套装耐性	火 -5 / 水 15 / 雷 0 / 冰 15 / 龙 15

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ウルクキャップ	剑士 / 射手	OOO	8	回避距离 +2/ 耐寒 +2	耐暑 –1	白兔兽の耳 ×2/ 大きな骨 ×2/ 狗龙の皮 ×4/ 冰结晶 ×2	-1	3	0	3	3
胴	ウルクレジスト	射手	O--	8	回避距离 +2/ 耐寒 +2	耐暑 –1	白兔兽の腹甲 ×2/ 白兔兽の毛 ×2/ ジャギイの鳞 ×4/ キラビ－トル ×3	-1	3	0	3	3
腕	ウルクガ－ド	射手	O--	8	回避距离 +2/ 耐寒 +3	耐暑 –1	白兔兽の冰爪 ×2/ 白兔兽の毛 ×2/ 白兔兽の腹甲 ×1/ 肉厚な皮 ×4	-1	3	0	3	3
腰	ウルクコ－ト	射手	O--	8	回避距离 +2/ 耐寒 +2	耐暑 –1	白兔兽の毛 ×3/ 白兔兽の冰爪 ×1/ 大きな骨 ×2/ キラビ－トル ×3	-1	3	0	3	3
脚	ウルクレギンス	射手	OO-	8	回避距离 +2/ 耐寒 +1	耐暑 –1	白兔兽の毛 ×2/ 白兔兽の腹甲 ×2/ 白兔兽の冰爪 ×1/ のりこねバッタ ×8	-1	3	0	3	3

イ－オス系列

Rare 2

剑士

套装技能	状态异常攻击 +1/ 毒无效	负面技能	气绝倍加
生产价格	9250z	初始防御力	75
镶嵌槽总数	6	套装耐性	火 0 / 水 -15 / 雷 -15 / 冰 10 / 龙 10

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	イ－オスヘルム	剑士 / 射手	OO-	15	特殊攻击 +2/ 毒 +2	气绝 –2	ドスイ－オスの皮 ×3/ イ－オスの皮 ×2/ イ－オスの鳞 ×4/ 铁矿石 ×2	0	-3	-3	2	2
胴	イ－オスメイル	剑士	OO-	15	特殊攻击 +2/ 毒 +1	气绝 –2	イ－オスの皮 ×2/ 毒袋 ×3/ イ－オスの鳞 ×2/ マカライト矿石 ×3	0	-3	-3	2	2
腕	イ－オスア－ム	剑士	O--	15	特殊攻击 +3/ 毒 +1	气绝 –2	ドスイ－オスの皮 ×2/ イ－オスの毒牙 ×5/ イ－オスの鳞 ×2/ 铁矿石 ×2	0	-3	-3	2	2
腰	イ－オスフォ－ルド	剑士	O--	15	特殊攻击 +1/ 毒 +5	气绝 –2	ドスイ－オスの皮 ×2/ 龙骨【中】×3/ イ－オスの鳞 ×2/ マカライト矿石 ×3	0	-3	-3	2	2
脚	イ－オスグリ－ヴ	剑士	---	15	胴系统倍化	–	イ－オスの皮 ×2/ イ－オスの鳞 ×4/ 龙骨【小】×3/ 铁矿石 ×2	0	-3	-3	2	2

射手

套装技能	状态异常攻击 +1/ 毒无效	负面技能	气绝倍加
生产价格	9250z	初始防御力	40
镶嵌槽总数	7	套装耐性	火 5 / 水 -10 / 雷 -10 / 冰 15 / 龙 15

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	イ－オスキャップ	剑士 / 射手	OO-	8	特殊攻击 +2/ 毒 +3	气绝 –2	ドスイ－オスの皮 ×3/ イ－オスの皮 ×2/ イ－オスの鳞 ×4/ 铁矿石 ×2	1	-2	-2	3	3
胴	イ－オスレジスト	射手	OO-	8	特殊攻击 +2/ 毒 +1	气绝 –2	イ－オスの皮 ×2/ 毒袋 ×3/ イ－オスの鳞 ×2/ マカライト矿石 ×3	1	-2	-2	3	3
腕	イ－オスガ－ド	射手	O--	8	特殊攻击 +3/ 毒 +1	气绝 –2	ドスイ－オスの皮 ×2/ イ－オスの毒牙 ×5/ イ－オスの鳞 ×2/ 铁矿石 ×2	1	-2	-2	3	3
腰	イ－オスコ－ト	射手	OO-	8	特殊攻击 +1/ 毒 +5	气绝 –2	ドスイ－オスの皮 ×2/ 龙骨【中】×3/ イ－オスの鳞 ×2/ マカライト矿石 ×3	1	-2	-2	3	3
脚	イ－オスレギンス	射手	---	8	胴系统倍化	–	イ－オスの皮 ×2/ イ－オスの鳞 ×4/ 龙骨【小】×3/ 铁矿石 ×2	1	-2	-2	3	3

ガブラス系列

Rare 2

剑士

套装技能	毒无效	负面技能	–
生产价格	10000z	初始防御力	75
镶嵌槽总数	7	套装耐性	火 5 / 水 -10 / 雷 10 / 冰 5 / 龙 -15

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ガブラスヘッド	剑士 / 射手	O--	15	属性解放 +1/ 毒 +4	属性耐性 –2	翼蛇龙の头 ×1/ 火龙の翼膜 ×3/ モンスタ－の体液 ×2/ 虫のコイン ×1	1	-2	2	1	-3
胴	ガブラス－ツボディ	剑士	O--	15	属性解放 +2/ 毒 +2	属性耐性 –1	翼蛇龙の皮 ×4/ 火龙の翼膜 ×2/ のりこねバッタ ×4/ 虫のコイン ×1	1	-2	2	1	-3
腕	ガブラス－ツグラブ	剑士	OO-	15	属性解放 +2/ 毒 +1	属性耐性 –1	缟模样の皮 ×5/ 火龙の翼膜 ×2/ キラビ－トル ×1/ 虫のコイン ×1	1	-2	2	1	-3
腰	ガブラス－ツベルト	剑士	---	15	胴系统倍化	–	翼蛇龙の皮 ×4/ 上龙骨 ×1/ モンスタ－の体液 ×3/ 虫のコイン ×1	1	-2	2	1	-3
脚	ガブラス－ツフット	剑士	OOO	15	属性解放 +1/ 毒 +1	属性耐性 –2	缟模样の皮 ×5/ 火龙の翼膜 ×2/ キラビ－トル ×2/ 虫のコイン ×1	1	-2	2	1	-3

射手

套装技能	毒无效	负面技能	–
生产价格	10000z	初始防御力	40
镶嵌槽总数	7	套装耐性	火 10 / 水 -5 / 雷 15 / 冰 10 / 龙 -10

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ガブラスフェイス	剑士 / 射手	O--	8	属性解放 +1/ 毒 +4	属性耐性 –2	翼蛇龙の头 ×1/ 火龙の翼膜 ×3/ モンスタ－の体液 ×2/ 虫のコイン ×1	2	-1	3	2	-2
胴	ガブラスス－ツウエア	射手	O--	8	属性解放 +2/ 毒 +2	属性耐性 –1	翼蛇龙の皮 ×4/ 火龙の翼膜 ×2/ のりこねバッタ ×4/ 虫のコイン ×1	2	-1	3	2	-2
腕	ガブラスス－ツハンド	射手	OO-	8	属性解放 +2/ 毒 +1	属性耐性 –1	缟模样の皮 ×5/ 火龙の翼膜 ×2/ キラビ－トル ×1/ 虫のコイン ×1	2	-1	3	2	-2
腰	ガブラスス－ツバンド	射手	---	8	胴系统倍化	–	翼蛇龙の皮 ×4/ 上龙骨 ×1/ モンスタ－の体液 ×3/ 虫のコイン ×1	2	-1	3	2	-2
脚	ガブラスス－ツタイツ	射手	OOO	8	属性解放 +1/ 毒 +1	属性耐性 –2	缟模样の皮 ×5/ 火龙の翼膜 ×2/ キラビ－トル ×2/ 虫のコイン ×1	2	-1	3	2	-2

Rare 2 カブラ系列

剑士

套装耐性	火	10	水	-15	雷	-10	冰	0	龙	5

套装技能	体力 +20/ 防御力 UP【小】	负面技能	采取 -1		
生产价格	6250z	初始防御力	80	镶嵌槽总数	2

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	カブラヘルム	剑士 / 射手	O--	16	2	-3	-2	0	1	防御 +2/ 体力 +3	采取 -2	鬼蛙の大牙 ×2/ 严めしい头骨 ×1/ 鬼蛙の甲壳 ×2/ マカライト矿石 ×2
胴	カブラメイル	剑士	---	16	2	-3	-2	0	1	防御 +1/ 体力 +4	采取 -3	鬼蛙の鳞 ×2/ 鬼蛙の爪 ×1/ 草食龙の甲壳 ×3/ のりこねバッタ ×2
腕	カブラアーム	剑士	O--	16	2	-3	-2	0	1	防御 +2/ 体力 +1/ 研ぎ师 +2	采取 -1	鬼蛙の爪 ×1/ 鬼蛙の甲壳 ×2/ 鬼蛙の鳞 ×2/ カワズの油 ×2
腰	カブラフォールド	剑士	---	16	2	-3	-2	0	1	防御 +4/ 体力 +1/ 研ぎ师 +1	采取 -1	鬼蛙の鳞 ×3/ 草食龙の头壳 ×2/ 大きな骨 ×3/ なぞの骨 ×4
脚	カブラグリーヴ	剑士	---	16	2	-3	-2	0	1	胴系统倍化	–	鬼蛙の爪 ×2/ 鬼蛙の甲壳 ×3/ 草食龙の甲壳 ×2/ 大地の结晶 ×3

射手

套装耐性	火	15	水	-10	雷	-5	冰	5	龙	10

套装技能	体力 +20/ 防御力 UP【小】	负面技能	采取 -1		
生产价格	6250z	初始防御力	40	镶嵌槽总数	3

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	カブラキャップ	剑士 / 射手	OO-	8	3	-2	-1	1	2	防御 +2/ 体力 +2	采取 -2	鬼蛙の大牙 ×2/ 严めしい头骨 ×1/ 鬼蛙の甲壳 ×2/ マカライト矿石 ×2
胴	カブラレジスト	射手	---	8	3	-2	-1	1	2	防御 +1/ 体力 +4	采取 -3	鬼蛙の鳞 ×2/ 鬼蛙の爪 ×1/ 草食龙の甲壳 ×3/ のりこねバッタ ×2
腕	カブラガード	射手	O--	8	3	-2	-1	1	2	防御 +2/ 体力 +1/ 装填速度 +2	采取 -1	鬼蛙の爪 ×1/ 鬼蛙の甲壳 ×2/ 鬼蛙の鳞 ×2/ カワズの油 ×2
腰	カブラコート	射手	---	8	3	-2	-1	1	2	防御 +4/ 体力 +1/ 装填速度 +1	采取 -1	鬼蛙の鳞 ×3/ 草食龙の头壳 ×2/ 大きな骨 ×3/ なぞの骨 ×4
脚	カブラレギンス	射手	---	8	3	-2	-1	1	2	胴系统倍化	–	鬼蛙の爪 ×2/ 鬼蛙の甲壳 ×3/ 草食龙の甲壳 ×2/ 大地の结晶 ×3

Rare 2 クック系列

剑士

套装耐性	火	10	水	-5	雷	-10	冰	-15	龙	10

套装技能	攻击力 UP【小】/ 火属性攻击强化 +1	负面技能	–		
生产价格	5500z	初始防御力	80	镶嵌槽总数	6

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	クックヘルム	剑士 / 射手	O--	16	2	-1	-2	-3	2	攻击 +2/ 火属性攻击 +4	水耐性 -2	怪鸟の耳 ×2/ 怪鸟の甲壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×1/ ランポスの皮 ×2
胴	クックメイル	剑士	O--	16	2	-1	-2	-3	2	攻击 +2/ 火属性攻击 +3	水耐性 -2	怪鸟の鳞 ×2/ 怪鸟の甲壳 ×3/ 怪鸟の翼膜 ×1/ 龙骨【小】×3
腕	クックアーム	剑士	---	16	2	-1	-2	-3	2	攻击 +3/ 火属性攻击 +3	水耐性 -1	怪鸟の鳞 ×3/ 怪鸟の甲壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×2
腰	クックフォールド	剑士	OO-	16	2	-1	-2	-3	2	攻击 +1/ スタミナ +3	听觉保护 -2	怪鸟の鳞 ×2/ 怪鸟の甲壳 ×3/ 龙骨【中】×1
脚	クックグリーヴ	剑士	OO-	16	2	-1	-2	-3	2	攻击 +2/ スタミナ +1	听觉保护 -2	怪鸟の耳 ×2/ 怪鸟の甲壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×2/ ランポスの皮 ×2

射手

套装耐性	火	15	水	0	雷	-5	冰	-10	龙	15

套装技能	攻击力 UP【小】/ 火属性攻击强化 +1	负面技能	–		
生产价格	5500z	初始防御力	40	镶嵌槽总数	7

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	クックキャップ	剑士 / 射手	OO-	8	3	0	-1	-2	3	攻击 +2/ 火属性攻击 +4	水耐性 -3	怪鸟の耳 ×2/ 怪鸟の甲壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×1/ ランポスの皮 ×2
胴	クックレジスト	射手	O--	8	3	0	-1	-2	3	攻击 +2/ 火属性攻击 +3	水耐性 -2	怪鸟の鳞 ×2/ 怪鸟の甲壳 ×3/ 怪鸟の翼膜 ×1/ 龙骨【小】×3
腕	クックガード	射手	---	8	3	0	-1	-2	3	攻击 +3/ 火属性攻击 +3	水耐性 -1	怪鸟の鳞 ×3/ 怪鸟の甲壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×2
腰	クックコート	射手	OO-	8	3	0	-1	-2	3	攻击 +1/ スタミナ +3	听觉保护 -2	怪鸟の鳞 ×2/ 怪鸟の甲壳 ×3/ 龙骨【中】×1
脚	クックレギンス	射手	OO-	8	3	0	-1	-2	3	攻击 +2/ スタミナ +1	听觉保护 -2	怪鸟の耳 ×2/ 怪鸟の甲壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×2/ ランポスの皮 ×2

Rare 2 ボロス系列

剑士

套装耐性	火	0	水	0	雷	5	冰	-10	龙	0

套装技能	攻击 UP【小】/ ガード性能 +1	负面技能	腹减り倍加【小】		
生产价格	6750z	初始防御力	90	镶嵌槽总数	4

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ボロスヘルム	剑士 / 射手	O--	18	0	0	1	-2	0	攻击 +3/ ガード性能 +3	腹减り -2	土砂龙の甲壳 ×1/ 土砂龙の头壳 ×1/ 草食龙の头壳 ×2
胴	ボロスメイル	剑士	---	18	-4	4	1	-2	0	攻击 +1/ 防御 +3/ ガード性能 +2	腹减り -2	土砂龙の头壳 ×1/ 土砂龙の甲壳 ×2/ キラビートル ×2
腕	ボロスアーム	剑士	O--	18	-4	4	1	-2	0	攻击 +3/ 防御 +2/ ガード性能 +1	腹减り -2	土砂龙の甲壳 ×2/ 草食龙の甲壳 ×3/ 龙骨【小】× 4
腰	ボロスフォールド	剑士	O--	18	4	-4	1	-2	0	攻击 +2/ 防御 +1/ ガード性能 +3	腹减り -2	土砂龙の甲壳 ×2/ 草食龙の甲壳 ×2/ 龙骨【中】×3
脚	ボロスグリーブ	剑士	O--	18	4	-4	1	-2	0	攻击 +3/ 防御 +2/ ガード性能 +1	腹减り -2	土砂龙の甲壳 ×2/ 龙骨【大】×2/ 草食龙の甲壳 ×3

射手

套装耐性	火	5	水	5	雷	10	冰	-5	龙	5

套装技能	攻击 UP【小】/ ブレ抑制 +1	负面技能	腹减り倍加【小】		
生产价格	6750z	初始防御力	40	镶嵌槽总数	3

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ボロスキャップ	剑士 / 射手	O--	8	1	1	2	-1	1	攻击 +3/ 精密射击 +1/ 防御 +1	腹减り -2	土砂龙の甲壳 ×1/ 土砂龙の头壳 ×1/ 草食龙の头壳 ×2
胴	ボロスレジスト	射手	---	8	-3	5	2	-1	1	攻击 +1/ 防御 +3/ 精密射击 +2	腹减り -2	土砂龙の头壳 ×1/ 土砂龙の甲壳 ×2/ キラビートル ×2
腕	ボロスガード	射手	---	8	-3	5	2	-1	1	攻击 +3/ 防御 +1/ 精密射击 +4	腹减り -2	土砂龙の甲壳 ×2/ 草食龙の甲壳 ×3/ 龙骨【小】× 4
腰	ボロスコート	射手	O--	8	5	-3	2	-1	1	攻击 +2/ 防御 +2/ 精密射击 +2	腹减り -2	土砂龙の甲壳 ×2/ 草食龙の甲壳 ×2/ 龙骨【中】×3
脚	ボロスレギンス	射手	O--	8	5	-3	2	-1	1	攻击 +3/ 防御 +2/ 精密射击 +1	腹减り -2	土砂龙の甲壳 ×2/ 龙骨【大】×2/ 草食龙の甲壳 ×3

Rare 2 バサル系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	-10	5	5	-15

套装技能	睡眠无效 / 暑さ无效	负面技能	–
生产价格	6250z	初始防御力 90	镶嵌槽总数 6

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	バサルヘルム	剑士 / 射手	○○–	18	0	-2	1	1	-3	耐暑 +1/ 睡眠 +2	–	岩龙の甲壳 ×3/ マカライト矿石 ×5/ 怪鸟の鳞 ×2/ キレアジ ×10
胴	バサルメイル	剑士	–––	18	0	-2	1	1	-3	耐暑 +2/ 毒 +1/ 睡眠 +4	麻痹 –1	岩龙の甲壳 ×5/ マカライト矿石 ×7/ 毒袋 ×3/ 岩龙の翼 ×1
腕	バサルアーム	剑士	○––	18	0	-2	1	1	-3	耐暑 +2/ 毒 +2/ 睡眠 +1	麻痹 –2	岩龙の甲壳 ×3/ マカライト矿石 ×5/ 毒袋 ×3/ 大地の结晶 ×10
腰	バサルフォールド	剑士	○○–	18	0	-2	1	1	-3	耐暑 +2/ 睡眠 +1	–	岩龙の甲壳 ×4/ マカライト矿石 ×7/ 铁矿石 ×6/ ゲネポスの皮 ×3
脚	バサルグリーヴ	剑士	○––	18	0	-2	1	1	-3	耐暑 +3/ 毒 +2/ 睡眠 +2	麻痹 –1	岩龙の甲壳 ×3/ マカライト矿石 ×5/ 毒袋 ×3/ ゲネポスの皮 ×5

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	-5	10	10	-10

套装技能	睡眠无效 / 暑さ无效	负面技能	–
生产价格	6250z	初始防御力 45	镶嵌槽总数 6

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	バサルキャップ	剑士 / 射手	○○–	9	1	-1	2	2	-2	耐暑 +1/ 睡眠 +2	–	岩龙の甲壳 ×3/ マカライト矿石 ×5/ 怪鸟の鳞 ×2/ キレアジ ×10
胴	バサルレジスト	射手	–––	9	1	-1	2	2	-2	耐暑 +2/ 毒 +1/ 睡眠 +4	麻痹 –1	岩龙の甲壳 ×5/ マカライト矿石 ×7/ 毒袋 ×3/ 岩龙の翼 ×1
腕	バサルガード	射手	○––	9	1	-1	2	2	-2	耐暑 +2/ 毒 +2/ 睡眠 +1	麻痹 –2	岩龙の甲壳 ×3/ マカライト矿石 ×5/ 毒袋 ×3/ 大地の结晶 ×10
腰	バサルコート	射手	○○–	9	1	-1	2	2	-2	耐暑 +2/ 睡眠 +1	–	岩龙の甲壳 ×4/ マカライト矿石 ×7/ 铁矿石 ×6/ ゲネポスの皮 ×3
脚	バサルレギンス	射手	○––	9	1	-1	2	2	-2	耐暑 +3/ 毒 +2/ 睡眠 +2	麻痹 –1	岩龙の甲壳 ×3/ マカライト矿石 ×5/ 毒袋 ×3/ ゲネポスの皮 ×5

Rare 2 スキュラ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	10	-10	5	10

套装技能	捕获の见极め / 罠师 / 睡眠无效	负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	13750z	初始防御力 95	镶嵌槽总数 5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	スキュラヘルム	剑士 / 射手	○––	19	-2	2	-2	1	2	观察眼 +3/ 高速设置 +2/ 睡眠 +2	腹减り –2	影蜘蛛の铁角 ×2/ 影蜘蛛の甲壳 ×1/ 影蜘蛛の棘 ×1/ 盾虫の甲壳 ×2
胴	スキュラメイル	剑士	○––	19	-2	2	-2	1	2	观察眼 +3/ 高速设置 +1/ 睡眠 +1	腹减り –2	影蜘蛛の棘 ×1/ 影蜘蛛の铁角 ×2/ 影蜘蛛の甲壳 ×1/ 龙骨【中】×3
腕	スキュラアーム	剑士	–––	19	-2	2	-2	1	2	观察眼 +1/ 高速设置 +4/ 睡眠 +3	腹减り –2	影蜘蛛の爪 ×2/ 影蜘蛛の甲壳 ×2/ モンスターの体液 ×2/ 盾虫の甲壳 ×2
腰	スキュラフォールド	剑士	○––	19	-2	2	-2	1	2	观察眼 +1/ 高速设置 +2/ 睡眠 +2	腹减り –2	影蜘蛛の铁角 ×2/ 影蜘蛛の爪 ×1/ 影蜘蛛の甲壳 ×1/ 龙骨【中】×3
脚	スキュラグリーヴ	剑士	○○–	19	-2	2	-2	1	2	观察眼 +2/ 高速设置 +1/ 睡眠 +2	腹减り –2	影蜘蛛の甲壳 ×3/ 睡眠袋 ×1/ ゴム质の皮 ×2/ とがった牙 ×4

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	15	-5	10	15

套装技能	捕获の见极め / 罠师 / 睡眠无效	负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	13750z	初始防御力 45	镶嵌槽总数 5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	スキュラキャップ	剑士 / 射手	○––	9	-1	3	-1	2	3	观察眼 +4/ 高速设置 +1/ 睡眠 +2	腹减り –2	影蜘蛛の铁角 ×2/ 影蜘蛛の甲壳 ×1/ 影蜘蛛の棘 ×1/ 盾虫の甲壳 ×2
胴	スキュラレジスト	射手	○––	9	-1	3	-1	2	3	观察眼 +2/ 高速设置 +2/ 睡眠 +1	腹减り –2	影蜘蛛の棘 ×1/ 影蜘蛛の铁角 ×2/ 影蜘蛛の甲壳 ×1/ 龙骨【中】×3
腕	スキュラガード	射手	–––	9	-1	3	-1	2	3	观察眼 +1/ 高速设置 +4/ 睡眠 +3	腹减り –2	影蜘蛛の爪 ×2/ 影蜘蛛の甲壳 ×2/ モンスターの体液 ×2/ 盾虫の甲壳 ×2
腰	スキュラコート	射手	○––	9	-1	3	-1	2	3	观察眼 +1/ 高速设置 +2/ 睡眠 +2	腹减り –2	影蜘蛛の铁角 ×2/ 影蜘蛛の爪 ×1/ 影蜘蛛の甲壳 ×1/ 龙骨【中】×3
脚	スキュラレギンス	射手	○○–	9	-1	3	-1	2	3	观察眼 +2/ 高速设置 +1/ 睡眠 +2	腹减り –2	影蜘蛛の甲壳 ×3/ 睡眠袋 ×1/ ゴム质の皮 ×2/ とがった牙 ×4

Rare 2 フルフル系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	5	5	10	5

套装技能	雷属性攻击强化 +1/ 体力回复量 UP	负面技能	–
生产价格	13750z	初始防御力 95	镶嵌槽总数 7

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	フルフルヘルム	剑士 / 射手	○––	19	-4	1	1	2	1	雷属性攻击 +2/ 回复量 +2	–	アルビノの中落ち ×1/ ブヨブヨした皮 ×2/ 大地の结晶 ×4/ モンスターの体液 ×2
胴	フルフルメイル	剑士	○○–	19	-4	1	1	2	1	雷属性攻击 +2/ 回复量 +1	气绝 –2	ブヨブヨした皮 ×2/ 铁矿石 ×8/ とがった爪 ×2/ モンスターの体液 ×2
腕	フルフルアーム	剑士	○––	19	-4	1	1	2	1	雷属性攻击 +3/ 回复量 +2	–	アルビノの中落ち ×1/ ブヨブヨした皮 ×2/ 铁矿石 ×6/ 雷光虫 ×1
腰	フルフルフォールド	剑士	○○–	19	-4	1	1	2	1	雷属性攻击 +3/ 回复量 +2	气绝 –1	ブヨブヨした皮 ×2/ 铁矿石 ×8/ ゴム质の皮 ×1
脚	フルフルグリーヴ	剑士	○––	19	-4	1	1	2	1	雷属性攻击 +3/ 回复量 +3	气绝 –2	ブヨブヨした皮 ×2/ マカライト矿石 ×2/ 肉厚な皮 ×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	10	10	15	10

套装技能	雷属性攻击强化 +1/ 体力回复量 UP	负面技能	–
生产价格	13750z	初始防御力 50	镶嵌槽总数 8

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	フルフルキャップ	剑士 / 射手	○○–	10	-3	2	2	3	2	雷属性攻击 +2/ 回复量 +2	–	アルビノの中落ち ×1/ ブヨブヨした皮 ×2/ 大地の结晶 ×4/ モンスターの体液 ×2
胴	フルフルレジスト	射手	○○–	10	-3	2	2	3	2	雷属性攻击 +2/ 回复量 +1	气绝 –2	ブヨブヨした皮 ×2/ 铁矿石 ×8/ とがった爪 ×2/ モンスターの体液 ×2
腕	フルフルガード	射手	○––	10	-3	2	2	3	2	雷属性攻击 +3/ 回复量 +2	–	アルビノの中落ち ×1/ ブヨブヨした皮 ×2/ 铁矿石 ×6/ 雷光虫 ×1
腰	フルフルコート	射手	○○–	10	-3	2	2	3	2	雷属性攻击 +3/ 回复量 +2	气绝 –1	ブヨブヨした皮 ×2/ 铁矿石 ×8/ ゴム质の皮 ×1
脚	フルフルレギンス	射手	○––	10	-3	2	2	3	2	雷属性攻击 +3/ 回复量 +3	气绝 –2	ブヨブヨした皮 ×2/ マカライト矿石 ×2/ 肉厚な皮 ×3

Rare 2

レイア系列

剑士

套装耐性	火 10	水 0	雷 -10	冰 0	龙 -15
套装技能	体力 +20/ 火属性攻击强化 +1			负面技能	回复速度 -1
生产价格	13750z	初始防御力	95	镶嵌槽总数	6
耐性	火 2	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -3
头	レイアヘルム	剑士 / 射手	O--	初始防御力	19
技能点数	体力 +3/ 火属性攻击 +2			负技能点数	回复速度 -2
生产素材	雌火龙の棘 ×1/ 雌火龙の鳞 ×4/ 雌火龙の甲壳 ×3/ 大地の结晶 ×5				
耐性	火 2	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -3
胴	レイアメイル	剑士	---	初始防御力	19
技能点数	体力 +4/ 火属性攻击 +2			负技能点数	回复速度 -2
生产素材	雌火龙の鳞 ×4/ 雌火龙の翼膜 ×3/ 火龙の骨髓 ×1/ マカライト矿石 ×5				
耐性	火 2	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -3
腕	レイアアーム	剑士	O--	初始防御力	19
技能点数	体力 +1/ 火属性攻击 +3			负技能点数	回复速度 -2
生产素材	火龙の翼爪 ×2/ 雌火龙の甲壳 ×2/ 雌火龙の棘 ×1/ 大地の结晶 ×5				
耐性	火 2	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -3
腰	レイアフォールド	剑士	OO-	初始防御力	19
技能点数	体力 +2/ 火属性攻击 +2			负技能点数	回复速度 -2
生产素材	雌火龙の翼膜 ×2/ 雌火龙の逆鳞 ×1/ 火炎袋 ×2/ マカライト矿石 ×5				
耐性	火 2	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -3
脚	レイアグリーヴ	剑士	OO-	初始防御力	19
技能点数	体力 +2/ 火属性攻击 +1			负技能点数	回复速度 -2
生产素材	雌火龙の甲壳 ×3/ 雌火龙の鳞 ×4/ 龙骨【大】×3/ ライトクリスタル ×1				

射手

套装耐性	火 15	水 5	雷 -5	冰 5	龙 -10
套装技能	体力 +20/ 火属性攻击强化 +1			负面技能	回复速度 -1
生产价格	13750z	初始防御力	50	镶嵌槽总数	6
耐性	火 3	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -2
头	レイアキャップ	剑士 / 射手	O--	初始防御力	10
技能点数	体力 +3/ 火属性攻击 +2			负技能点数	回复速度 -2
生产素材	雌火龙の棘 ×1/ 雌火龙の鳞 ×4/ 雌火龙の甲壳 ×3/ 大地の结晶 ×5				
耐性	火 3	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -2
胴	レイアレジスト	射手	---	初始防御力	10
技能点数	体力 +4/ 火属性攻击 +2			负技能点数	回复速度 -2
生产素材	雌火龙の鳞 ×4/ 雌火龙の翼膜 ×3/ 火龙の骨髓 ×1/ マカライト矿石 ×5				
耐性	火 3	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -2
腕	レイアガード	射手	O--	初始防御力	10
技能点数	体力 +1/ 火属性攻击 +3			负技能点数	回复速度 -2
生产素材	火龙の翼爪 ×2/ 雌火龙の甲壳 ×2/ 雌火龙の棘 ×1/ 大地の结晶 ×5				
耐性	火 3	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -2
腰	レイアコート	射手	OO-	初始防御力	10
技能点数	体力 +2/ 火属性攻击 +2			负技能点数	回复速度 -2
生产素材	雌火龙の翼膜 ×2/ 雌火龙の逆鳞 ×1/ 火炎袋 ×2/ マカライト矿石 ×5				
耐性	火 3	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -2
脚	レイアレギンス	射手	OO-	初始防御力	10
技能点数	体力 +2/ 火属性攻击 +1			负技能点数	回复速度 -2
生产素材	雌火龙の甲壳 ×3/ 雌火龙の鳞 ×4/ 龙骨【大】×3/ ライトクリスタル ×1				

Rare 2

ザボア系列

剑士

套装耐性	火 -10	水 10	雷 -15	冰 10	龙 0
套装技能	お肉大好き / 冰属性攻击强化 +1			负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	14500z	初始防御力	100	镶嵌槽总数	6
耐性	火 -2	水 2	雷 -3	冰 2	龙 0
头	ザボアヘルム	剑士 / 射手	O--	初始防御力	20
技能点数	体力 +1/ 冰属性攻击 +2/ 肉食 +4			负技能点数	腹减り -2
生产素材	化け鲛の锯齿 ×2/ 化け鲛の刃尾 ×1/ 化け鲛の皮 ×3/ カワズの油 ×1				
耐性	火 -2	水 2	雷 -3	冰 2	龙 0
胴	ザボアメイル	剑士	O--	初始防御力	20
技能点数	体力 +2/ 冰属性攻击 +1/ 肉食 +3			负技能点数	腹减り -2
生产素材	化け鲛の皮 ×3/ 化け鲛のヒレ ×2/ 化け鲛の鳞 ×2/ 肉厚な皮 ×3				
耐性	火 -2	水 2	雷 -3	冰 2	龙 0
腕	ザボアアーム	剑士	O--	初始防御力	20
技能点数	冰属性攻击 +3/ 肉食 +1			负技能点数	腹减り -2
生产素材	化け鲛のヒレ ×1/ 化け鲛の鳞 ×2/ 化け鲛の皮 ×3/ 冰结袋 ×3				
耐性	火 -2	水 2	雷 -3	冰 2	龙 0
腰	ザボアフォールド	剑士	OO-	初始防御力	20
技能点数	冰属性攻击 +2/ 肉食 +1			负技能点数	腹减り -2
生产素材	化け鲛のヒレ ×1/ 化け鲛の鳞 ×2/ 化け鲛の锯齿 ×1/ 化け鲛の刃尾 ×1				
耐性	火 -2	水 2	雷 -3	冰 2	龙 0
脚	ザボアグリーヴ	剑士	O--	初始防御力	20
技能点数	体力 +3/ 冰属性攻击 +2/ 肉食 +1			负技能点数	腹减り -2
生产素材	化け鲛の鳞 ×2/ 化け鲛の皮 ×4/ 化け鲛のヒレ ×1/ 鲛肌の鳞 ×2				

射手

套装耐性	火 -5	水 15	雷 -10	冰 15	龙 5
套装技能	お肉大好き / 冰属性攻击强化 +1			负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	14500z	初始防御力	50	镶嵌槽总数	7
耐性	火 -1	水 3	雷 -2	冰 3	龙 1
头	ザボアキャップ	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	10
技能点数	体力 +1/ 冰属性攻击 +2/ 肉食 +3			负技能点数	腹减り -2
生产素材	化け鲛の锯齿 ×2/ 化け鲛の刃尾 ×1/ 化け鲛の皮 ×3/ カワズの油 ×1				
耐性	火 -1	水 3	雷 -2	冰 3	龙 1
胴	ザボアレジスト	射手	O--	初始防御力	10
技能点数	体力 +2/ 冰属性攻击 +1/ 肉食 +3			负技能点数	腹减り -2
生产素材	化け鲛の皮 ×3/ 化け鲛のヒレ ×2/ 化け鲛の鳞 ×2/ 肉厚な皮 ×3				
耐性	火 -1	水 3	雷 -2	冰 3	龙 1
腕	ザボアガード	射手	O--	初始防御力	10
技能点数	冰属性攻击 +3/ 肉食 +1			负技能点数	腹减り -2
生产素材	化け鲛のヒレ ×1/ 化け鲛の鳞 ×2/ 化け鲛の皮 ×3/ 冰结袋 ×3				
耐性	火 -1	水 3	雷 -2	冰 3	龙 1
腰	ザボアコート	射手	OO-	初始防御力	10
技能点数	冰属性攻击 +2/ 肉食 +2			负技能点数	腹减り -2
生产素材	化け鲛のヒレ ×1/ 化け鲛の鳞 ×2/ 化け鲛の锯齿 ×1/ 化け鲛の刃尾 ×1				
耐性	火 -1	水 3	雷 -2	冰 3	龙 1
脚	ザボアレギンス	射手	O--	初始防御力	10
技能点数	体力 +3/ 冰属性攻击 +2/ 肉食 +1			负技能点数	腹减り -2
生产素材	化け鲛の鳞 ×2/ 化け鲛の皮 ×4/ 化け鲛のヒレ ×1/ 鲛肌の鳞 ×2				

Rare 2

ガララ系列

剑士

套装耐性	火 5	水 -10	雷 0	冰 -20	龙 5
套装技能	耳栓 / 麻痹无效 / 捕获达人			负面技能	恶灵の气まぐれ
生产价格	14500z	初始防御力	100	镶嵌槽总数	5
耐性	火 1	水 -2	雷 0	冰 -4	龙 1
头	ガララヘルム	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	20
技能点数	捕获 +1/ 听觉保护 +3/ 麻痹 +2			负技能点数	气まぐれ -2
生产素材	绞蛇龙の鸣甲 ×3/ 绞蛇龙の甲壳 ×4/ 寒气立つクチバシ ×1/ ゲネポスの皮 ×4				
耐性	火 1	水 -2	雷 0	冰 -4	龙 1
胴	ガララメイル	剑士	O--	初始防御力	20
技能点数	捕获 +1/ 听觉保护 +3/ 麻痹 +1			负技能点数	气まぐれ -2
生产素材	绞蛇龙の鸣甲 ×2/ 绞蛇龙の皮 ×3/ 绞蛇龙の甲壳 ×3/ ゲネポスの皮 ×3				
耐性	火 1	水 -2	雷 0	冰 -4	龙 1
腕	ガララアーム	剑士	---	初始防御力	20
技能点数	捕获 +3/ 听觉保护 +2/ 麻痹 +3			负技能点数	气まぐれ -2
生产素材	绞蛇龙の牙 ×3/ 绞蛇龙の骨髓 ×1/ 绞蛇龙の鸣甲 ×2/ 垂皮龙の皮 ×3				
耐性	火 1	水 -2	雷 0	冰 -4	龙 1
腰	ガララフォールド	剑士	O--	初始防御力	20
技能点数	捕获 +2/ 听觉保护 +1/ 麻痹 +2			负技能点数	气まぐれ -2
生产素材	绞蛇龙の甲壳 ×5/ 绞蛇龙の牙 ×4/ 绞蛇龙の皮 ×2/ 龙骨【大】×1				
耐性	火 1	水 -2	雷 0	冰 -4	龙 1
脚	ガララグリーヴ	剑士	O--	初始防御力	20
技能点数	捕获 +3/ 听觉保护 +1/ 麻痹 +2			负技能点数	气まぐれ -2
生产素材	绞蛇龙の皮 ×3/ 绞蛇龙の甲壳 ×3/ 绞蛇龙の牙 ×3/ 垂皮龙の皮 ×3				

射手

套装耐性	火 10	水 -5	雷 5	冰 -15	龙 10
套装技能	耳栓 / 麻痹无效 / 捕获达人			负面技能	恶灵の气まぐれ
生产价格	14500z	初始防御力	50	镶嵌槽总数	5
耐性	火 2	水 -1	雷 1	冰 -3	龙 2
头	ガララキャップ	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	10
技能点数	捕获 +1/ 听觉保护 +4/ 麻痹 +1			负技能点数	气まぐれ -3
生产素材	绞蛇龙の鸣甲 ×3/ 绞蛇龙の甲壳 ×4/ 寒气立つクチバシ ×1/ ゲネポスの皮 ×4				
耐性	火 2	水 -1	雷 1	冰 -3	龙 2
胴	ガララレジスト	射手	O--	初始防御力	10
技能点数	捕获 +1/ 听觉保护 +2/ 麻痹 +2			负技能点数	气まぐれ -2
生产素材	绞蛇龙の鸣甲 ×2/ 绞蛇龙の皮 ×3/ 绞蛇龙の甲壳 ×3/ ゲネポスの皮 ×3				
耐性	火 2	水 -1	雷 1	冰 -3	龙 2
腕	ガララガード	射手	---	初始防御力	10
技能点数	捕获 +3/ 听觉保护 +2/ 麻痹 +3			负技能点数	气まぐれ -2
生产素材	绞蛇龙の牙 ×3/ 绞蛇龙の骨髓 ×1/ 绞蛇龙の鸣甲 ×2/ 垂皮龙の皮 ×3				
耐性	火 2	水 -1	雷 1	冰 -3	龙 2
腰	ガララコート	射手	O--	初始防御力	10
技能点数	捕获 +2/ 听觉保护 +1/ 麻痹 +2			负技能点数	气まぐれ -2
生产素材	绞蛇龙の甲壳 ×5/ 绞蛇龙の牙 ×4/ 绞蛇龙の皮 ×2/ 龙骨【大】×1				
耐性	火 2	水 -1	雷 1	冰 -3	龙 2
脚	ガララレギンス	射手	O--	初始防御力	10
技能点数	捕获 +3/ 听觉保护 +1/ 麻痹 +2			负技能点数	气まぐれ -2
生产素材	绞蛇龙の皮 ×3/ 绞蛇龙の甲壳 ×3/ 绞蛇龙の牙 ×3/ 垂皮龙の皮 ×3				

ハプル系列

Rare 2

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	0	-10	-20	5

套装技能	纳刀术 / 早食い +1	负面技能	–
生产价格	15250z	初始防御力	105
镶嵌槽总数	5		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ハプルヘルム	剑士 / 射手	O--	21	纳刀 +1/ 食事 +2	–	鲜やかな体液 ×1/ 潜口龙の皮 ×2/ 龙骨【中】×2	2	0	-2	-4	1
胴	ハプルメイル	剑士	O--	21	纳刀 +1/ 食事 +2	–	潜口龙の皮 ×4/ モンスタ－の体液 ×1/ 龙骨【大】×3	2	0	-2	-4	1
腕	ハプルア－ム	剑士	O--	21	纳刀 +3/ 食事 +2	–	鲜やかな体液 ×1/ 大きな骨 ×2/ 甲虫の大颚 ×2	2	0	-2	-4	1
腰	ハプルフォ－ルド	剑士	OO-	21	纳刀 +2/ 食事 +1/	–	潜口龙の皮 ×3/ 鲜やかな体液 ×1/ 甲虫の腹袋 ×3	2	0	-2	-4	1
脚	ハプルグリ－ヴ	剑士	---	21	纳刀 +3/ 食事 +3	–	潜口龙の皮 ×3/ モンスタ－の体液 ×3/ 草食龙の甲壳 ×3	2	0	-2	-4	1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	5	-5	-15	10

套装技能	纳刀术 / 早食い +1	负面技能	–
生产价格	15250z	初始防御力	50
镶嵌槽总数	5		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ハプルキャップ	剑士 / 射手	O--	10	纳刀 +1/ 食事 +2	–	鲜やかな体液 ×1/ 潜口龙の皮 ×2/ 龙骨【中】×2	3	1	-1	-3	2
胴	ハプルレジスト	射手	O--	10	纳刀 +1/ 食事 +2	–	潜口龙の皮 ×4/ モンスタ－の体液 ×1/ 龙骨【大】×3	3	1	-1	-3	2
腕	ハプルガ－ド	射手	O--	10	纳刀 +3/ 食事 +2	–	鲜やかな体液 ×1/ 大きな骨 ×2/ 甲虫の大颚 ×2	3	1	-1	-3	2
腰	ハプルコ－ト	射手	OO-	10	纳刀 +2/ 食事 +1/	–	潜口龙の皮 ×3/ 鲜やかな体液 ×1/ 甲虫の腹袋 ×3	3	1	-1	-3	2
脚	ハプルレギンス	射手	---	10	纳刀 +3/ 食事 +3	–	潜口龙の皮 ×3/ モンスタ－の体液 ×3/ 草食龙の甲壳 ×3	3	1	-1	-3	2

ギザミ系列

Rare 2

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	10	-5	-5	0

套装技能	业物 / 砥石使用高速化	负面技能	–
生产价格	15250z	初始防御力	105
镶嵌槽总数	6		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ギザミヘルム	剑士 / 射手	O--	21	匠 +1/ 斩れ味 +2/ 研ぎ师 +1	达人 -1	镰蟹の铁 ×1/ 镰蟹の甲壳 ×2/ とがつた爪 ×2	1	2	-1	-1	0
胴	ギザミメイル	剑士	---	21	斩れ味 +2/ 研ぎ师 +1	–	镰蟹の甲壳 ×2/ 大地の结晶 ×4/ キラビ－トル ×1	1	2	-1	-1	0
腕	ギザミア－ム	剑士	O--	21	匠 +2/ 斩れ味 +1/ 研ぎ师 +3	达人 -2	镰蟹の铁 ×1/ 镰蟹の甲壳 ×2/ とがつた爪 ×2	1	2	-1	-1	0
腰	ギザミフォ－ルド	剑士	OO-	21	匠 +1/ 斩れ味 +1/ 研ぎ师 +3	达人 -1	镰蟹の甲壳 ×2/ マカライト矿石 ×2/ キラビ－トル ×1	1	2	-1	-1	0
脚	ギザミグリ－ヴ	剑士	OO-	21	斩れ味 +4/ 研ぎ师 +2	–	镰蟹の甲壳 ×2/ マカライト矿石 ×3/ キラビ－トル ×1	1	2	-1	-1	0

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	15	0	0	5

套装技能	贯通弹・贯通矢 UP/ ブレ抑制 +1	负面技能	–
生产价格	15250z	初始防御力	50
镶嵌槽总数	6		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ギザミキャップ	剑士 / 射手	OO-	10	贯通弹强化 +2/ 贯通弹追加 +1/ 精密射击 +1	防御 -1	镰蟹の铁 ×1/ 镰蟹の甲壳 ×2/ とがつた爪 ×2	2	3	0	0	1
胴	ギザミレジスト	射手	OO-	10	贯通弹追加 +1/ 精密射击 +3	防御 -1	镰蟹の甲壳 ×2/ 大地の结晶 ×4/ キラビ－トル ×1	2	3	0	0	1
腕	ギザミガ－ド	射手	O--	10	贯通弹强化 +2/ 贯通弹追加 +1/ 精密射击 +2	防御 -1	镰蟹の铁 ×1/ 镰蟹の甲壳 ×2/ とがつた爪 ×2	2	3	0	0	1
腰	ギザミコ－ト	射手	---	10	贯通弹强化 +4/ 贯通弹追加 +1/ 精密射击 +3	防御 -1	镰蟹の甲壳 ×2/ マカライト矿石 ×2/ キラビ－トル ×1	2	3	0	0	1
脚	ギザミレギンス	射手	O--	10	贯通弹强化 +2/ 贯通弹追加 +1/ 精密射击 +1	防御 -1	镰蟹の甲壳 ×2/ マカライト矿石 ×3/ キラビ－トル ×1	2	3	0	0	1

インゴット系列

Rare 3

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	-10	10	0	0

套装技能	雷属性攻击强化 +1/ 纳刀术 / ガ－ド强化	负面技能	恶灵の气まぐれ
生产价格	13000z	初始防御力	90
镶嵌槽总数	4		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	インゴットヘルム	剑士 / 射手	O--	18	ガ－ド强化 +2/ 纳刀 +3/ 雷属性攻击 +1	气まぐれ -2	红莲石 ×2/ ドラグライト矿石 ×2/ 大地の结晶 ×5/ ライトクリスタル ×1	-2	-2	2	0	0
胴	インゴットメイル	剑士	O--	18	ガ－ド强化 +1/ 纳刀 +1/ 雷属性攻击 +2	气まぐれ -2	红莲石 ×1/ ドラグライト矿石 ×4/ 铁矿石 ×8/ 冰结晶 ×3	-2	-2	2	0	0
腕	インゴットア－ム	剑士	O--	18	ガ－ド强化 +1/ 纳刀 +3/ 雷属性攻击 +2	气まぐれ -2	红莲石 ×1/ ドラグライト矿石 ×4/ 铁矿石 ×8/ マカライト矿石 ×5	-2	-2	2	0	0
腰	インゴットコイル	剑士	---	18	ガ－ド强化 +3/ 纳刀 +2/ 雷属性攻击 +3	气まぐれ -2	红莲石 ×1/ ドラグライト矿石 ×3/ 冰结晶 ×3/ マカライト矿石 ×5	-2	-2	2	0	0
脚	インゴットグリ－ヴ	剑士	O--	18	ガ－ド强化 +3/ 纳刀 +1/ 雷属性攻击 +2	气まぐれ -2	红莲石 ×2/ ドラグライト矿石 ×2/ 大地の结晶 ×5/ ライトクリスタル ×1	-2	-2	2	0	0

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	-5	15	5	5

套装技能	反动轻减 +1/ 散弹・扩散矢 UP/ 雷属性攻击强化 +1	负面技能	恶灵の气まぐれ
生产价格	13000z	初始防御力	40
镶嵌槽总数	4		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	インゴットキャップ	剑士 / 射手	O--	8	反动 +3/ 散弹强化 +2/ 雷属性攻击 +1	气まぐれ -2	红莲石 ×2/ ドラグライト矿石 ×2/ 大地の结晶 ×5/ ライトクリスタル ×1	-1	-1	3	1	1
胴	インゴットレジスト	射手	O--	8	反动 +1/ 散弹强化 +1/ 雷属性攻击 +2	气まぐれ -2	红莲石 ×1/ ドラグライト矿石 ×4/ 铁矿石 ×8/ 冰结晶 ×3	-1	-1	3	1	1
腕	インゴットガ－ド	射手	O--	8	反动 +2/ 散弹强化 +2/ 雷属性攻击 +2	气まぐれ -2	红莲石 ×1/ ドラグライト矿石 ×4/ 铁矿石 ×8/ マカライト矿石 ×5	-1	-1	3	1	1
腰	インゴットコ－ト	射手	---	8	反动 +3/ 散弹强化 +2/ 雷属性攻击 +3	气まぐれ -2	红莲石 ×1/ ドラグライト矿石 ×3/ 冰结晶 ×3/ マカライト矿石 ×5	-1	-1	3	1	1
脚	インゴットレギンス	射手	O--	8	反动 +1/ 散弹强化 +3/ 雷属性攻击 +2	气まぐれ -2	红莲石 ×2/ ドラグライト矿石 ×2/ 大地の结晶 ×5/ ライトクリスタル ×1	-1	-1	3	1	1

Rare 3 アーティア系列

剑士

套装耐性	火 0 / 水 -9 / 雷 -9 / 冰 3 / 龙 6
套装技能	ガード强化 / スタミナ急速回复
负面技能	砥石使用低速化
生产价格	9000z
初始防御力	60
镶嵌槽总数	3

部位				火	水	雷	冰	龙	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材
头	无	剑士 / 射手	---	0	0	0	0	0	–	–	–	–
胴	アーテイアメイル	剑士	O--	0	-3	-3	1	2	20	ガード强化 +5/ 气力回复 +1	研ぎ师 -3	さびた破片 ×5/ 红莲石 ×2/ ドラグライト矿石 ×4
腕	アーテイアアーム	剑士	O--	0	-3	-3	1	2	20	ガード强化 +1/ 气力回复 +5	研ぎ师 -5	さびた破片 ×4/ レビテライト矿石 ×3/ 大地の结晶 ×10
腰	无	剑士	---	0	0	0	0	0	–	–	–	–
脚	アーテイアグリーヴ	剑士	O--	0	-3	-3	1	2	20	ガード强化 +4/ 气力回复 +4	研ぎ师 -2	さびた破片 ×5/ 红莲石 ×2/ マカライト矿石 ×8

射手

套装耐性	火 3 / 水 -6 / 雷 -6 / 冰 6 / 龙 9
套装技能	反动轻减 +1/ ブレ抑制 +1
负面技能	装填速度 -1
生产价格	9000z
初始防御力	30
镶嵌槽总数	3

部位				火	水	雷	冰	龙	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材
头	无	剑士 / 射手	---	0	0	0	0	0	–	–	–	–
胴	アーテイアレジスト	射手	O--	1	-2	-2	2	3	10	反动 +1/ 精密射击 +5	装填速度 -3	さびた破片 ×5/ 红莲石 ×2/ ドラグライト矿石 ×4
腕	アーテイアガード	射手	O--	1	-2	-2	2	3	10	反动 +5/ 精密射击 +1	装填速度 -5	さびた破片 ×4/ レビテライト矿石 ×3/ 大地の结晶 ×10
腰	无	射手	---	0	0	0	0	0	–	–	–	–
脚	アーテイアレギンス	射手	O--	1	-2	-2	2	3	10	反动 +5/ 精密射击 +4	装填速度 -2	さびた破片 ×5/ 红莲石 ×2/ マカライト矿石 ×8

Rare 3 ジンオウ系列

剑士

套装耐性	火 0 / 水 -10 / 雷 10 / 冰 -20 / 龙 5
套装技能	雷属性攻击强化 +1/ 力の解放 +1
负面技能	挑发
生产价格	16000z
初始防御力	105
镶嵌槽总数	6

部位				火	水	雷	冰	龙	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ジンオウヘルム	剑士 / 射手	OO-	0	-2	2	-4	1	21	本气 +1/ 雷属性攻击 +1	气配 -2	雷狼龙の角 ×1/ 雷狼龙の带电毛 ×2/ 雷狼龙の甲壳 ×2/ 彻甲虫の甲壳 ×3
胴	ジンオウメイル	剑士	---	0	-2	2	-4	1	21	本气 +3/ 雷属性攻击 +1	气配 -2	雷狼龙の带电毛 ×1/ 雷狼龙の甲壳 ×2/ 雷狼龙の蓄电壳 ×2/ 雷光虫 ×10
腕	ジンオウアーム	剑士	O--	0	-2	2	-4	1	21	本气 +1/ 雷属性攻击 +3	气配 -2	雷狼龙の爪 ×3/ 雷狼龙の逆鳞 ×1/ 雷狼龙の带电毛 ×2/ 超电雷光虫 ×2
腰	ジンオウフォールド	剑士	O--	0	-2	2	-4	1	21	本气 +4/ 雷属性攻击 +2	气配 -2	雷狼龙の甲壳 ×3/ 雷狼龙の带电毛 ×2/ 雷狼龙の尻尾 ×1/ 彻甲虫の甲壳 ×3
脚	ジンオウグリーヴ	剑士	OO-	0	-2	2	-4	1	21	本气 +1/ 雷属性攻击 +3	气配 -2	雷狼龙の蓄电壳 ×3/ 雷狼龙の甲壳 ×3/ 雷狼龙の爪 ×3/ 超电雷光虫 ×3

射手

套装耐性	火 5 / 水 -5 / 雷 15 / 冰 -15 / 龙 10
套装技能	雷属性攻击强化 +1/ 力の解放 +1
负面技能	挑发
生产价格	16000z
初始防御力	50
镶嵌槽总数	4

部位				火	水	雷	冰	龙	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ジンオウキャップ	剑士 / 射手	OO-	1	-1	3	-3	2	10	本气 +1/ 雷属性攻击 +2	气配 -2	雷狼龙の角 ×1/ 雷狼龙の带电毛 ×2/ 雷狼龙の甲壳 ×2/ 彻甲虫の甲壳 ×3
胴	ジンオウレジスト	射手	---	1	-1	3	-3	2	10	本气 +3/ 雷属性攻击 +1	气配 -2	雷狼龙の带电毛 ×1/ 雷狼龙の甲壳 ×2/ 雷狼龙の蓄电壳 ×2/ 雷光虫 ×10
腕	ジンオウガード	射手	O--	1	-1	3	-3	2	10	本气 +1/ 雷属性攻击 +3	气配 -2	雷狼龙の爪 ×3/ 雷狼龙の逆鳞 ×1/ 雷狼龙の带电毛 ×2/ 超电雷光虫 ×2
腰	ジンオウコート	射手	O--	1	-1	3	-3	2	10	本气 +4/ 雷属性攻击 +1	气配 -2	雷狼龙の甲壳 ×3/ 雷狼龙の带电毛 ×2/ 雷狼龙の尻尾 ×1/ 彻甲虫の甲壳 ×3
脚	ジンオウレギンス	射手	---	1	-1	3	-3	2	10	本气 +1/ 雷属性攻击 +3	气配 -2	雷狼龙の蓄电壳 ×3/ 雷狼龙の甲壳 ×3/ 雷狼龙の爪 ×3/ 超电雷光虫 ×3

Rare 3 セルタス系列

剑士

套装耐性	火 -14 / 水 10 / 雷 -7 / 冰 -7 / 龙 10
套装技能	业物 / 炮术师
负面技能	スタミナ回复迟延
生产价格	16000z
初始防御力	105
镶嵌槽总数	7

部位				火	水	雷	冰	龙	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材
头	セルタスヘルム	剑士 / 射手	O--	-3	2	-1	-2	2	21	炮术 +3/ 斩れ味 +3	气力回复 -2	重甲虫の甲壳 ×4/ 重甲虫の大颚 ×2/ 重甲虫の圆月尾 ×1/ 彻甲虫の角 ×1
胴	セルタスメイル	剑士	O--	-3	2	-1	-2	2	21	炮术 +3/ 斩れ味 +2	气力回复 -2	重甲虫の胸壳 ×4/ 重甲虫の圆月尾 ×3/ 重甲虫の甲壳 ×2/ 甲虫の腹袋 ×4
腕	セルタスアーム	剑士	OO-	-3	3	-1	-2	2	21	炮术 +2/ 斩れ味 +1	气力回复 -2	重甲虫の胸壳 ×3/ 重甲虫の甲壳 ×5/ 重甲虫の大颚 ×2/ モンスターの体液 ×3
腰	セルタスフォールド	剑士	OO-	-2	1	-3	1	2	21	捕获 +2/ 炮术 +1/ 斩れ味 +2	气力回复 -2	彻甲虫の甲壳 ×7/ 彻甲虫の羽 ×3/ 彻甲虫の角 ×2/ マカライト矿石 ×2
脚	セルタスグリーヴ	剑士	O--	-3	2	-1	-2	2	21	捕获 +3/ 炮术 +1/ 斩れ味 +2	气力回复 -2	重甲虫の爪 ×2/ 重甲虫の胸壳 ×4/ 重甲エキス ×1/ とがった爪 ×4

射手

套装耐性	火 -14 / 水 10 / 雷 -7 / 冰 -7 / 龙 10
套装技能	炮术师 / 彻甲榴弹 LV1 追加
负面技能	スタミナ回复迟延
生产价格	16000z
初始防御力	50
镶嵌槽总数	7

部位				火	水	雷	冰	龙	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材
头	セルタスキャップ	剑士 / 射手	OO-	-3	2	-1	-2	2	10	炮术 +3/ 装填数 +2	气力回复 -2	重甲虫の甲壳 ×4/ 重甲虫の大颚 ×2/ 重甲虫の圆月尾 ×1/ 彻甲虫の角 ×1
胴	セルタスレジスト	射手	O--	-3	2	-1	-2	2	10	炮术 +3/ 榴弹追加 +2	气力回复 -2	重甲虫の胸壳 ×4/ 重甲虫の圆月尾 ×3/ 重甲虫の甲壳 ×2/ 甲虫の腹袋 ×4
腕	セルタスガード	射手	OO-	-3	3	-1	-2	2	10	炮术 +2/ 榴弹追加 +2	气力回复 -2	重甲虫の胸壳 ×3/ 重甲虫の甲壳 ×5/ 重甲虫の大颚 ×2/ モンスターの体液 ×3
腰	セルタスコート	射手	O--	-2	1	-3	1	2	10	炮术 +1/ 榴弹追加 +4	气力回复 -2	彻甲虫の甲壳 ×7/ 彻甲虫の羽 ×3/ 彻甲虫の角 ×2/ マカライト矿石 ×2
脚	セルタスレギンス	射手	O--	-3	2	-1	-2	2	10	炮术 +1/ 装填数 +3/ 榴弹追加 +2	气力回复 -2	重甲虫の爪 ×2/ 重甲虫の胸壳 ×4/ 重甲エキス ×1/ とがった爪 ×4

ゴア系列

Rare 3

剑士

套装耐性	火	-20	水	10	雷	-15	冰	5	龙	-10

套装技能	细菌研究家 / 挑战者 +1	负面技能	火耐性弱化
生产价格	17000z　初始防御力 105	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゴアヘルム	剑士 / 射手	O--	21	-4	2	-3	1	-2	细菌学 +2/ 斗魂 +4	火耐性 -3	黑蚀龙の触角 ×2/ 黑蚀龙の鳞 ×3/ 秽れた龙鳞 ×3/ 彻甲虫の羽 ×3
胴	ゴアメイル	剑士	---	21	-4	2	-3	1	-2	细菌学 +2/ 匠 +2/ 斗魂 +2	火耐性 -3	黑蚀龙の鳞 ×3/ 黑蚀龙の暗翼 ×2/ 黑蚀龙の甲壳 ×3/ 黑蚀龙の尻尾 ×1
腕	ゴアアーム	剑士	OO-	21	-4	2	-3	1	-2	细菌学 +3/ 斗魂 +1	火耐性 -3	黑蚀龙の惨爪 ×2/ 黑蚀龙の鳞 ×2/ 黑蚀龙の甲壳 ×4/ ドラグライト矿石 ×5
腰	ゴアフォールド	剑士	O--	21	-4	2	-3	1	-2	细菌学 +2/ 匠 +3/ 斗魂 +2	火耐性 -3	黑蚀龙の触角 ×1/ 黑蚀龙の暗翼 ×2/ 黑蚀龙の甲壳 ×4/ キラビートル ×3
脚	ゴアグリーヴ	剑士	OO-	21	-4	2	-3	1	-2	细菌学 +1/ 斗魂 +3	火耐性 -3	黑蚀龙の甲壳 ×3/ 黑蚀龙の鳞 ×1/ 黑蚀龙の逆鳞 ×1/ 翼蛇龙の皮 ×5

射手

套装耐性	火	-15	水	15	雷	-10	冰	10	龙	-5

套装技能	细菌研究家 / 挑战者 +1	负面技能	火耐性弱化
生产价格	17000z　初始防御力 55	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゴアキャップ	剑士 / 射手	OO-	11	-3	3	-2	2	-1	细菌学 +2/ 斗魂 +3	火耐性 -3	黑蚀龙の触角 ×2/ 黑蚀龙の鳞 ×3/ 秽れた龙鳞 ×3/ 彻甲虫の羽 ×3
胴	ゴアレジスト	射手	---	11	-3	3	-2	2	-1	细菌学 +2/ 装填数 +2/ 斗魂 +2	火耐性 -3	黑蚀龙の鳞 ×3/ 黑蚀龙の暗翼 ×2/ 黑蚀龙の甲壳 ×3/ 黑蚀龙の尻尾 ×1
腕	ゴアガード	射手	OO-	11	-3	3	-2	2	-1	细菌学 +3/ 斗魂 +1	火耐性 -3	黑蚀龙の惨爪 ×2/ 黑蚀龙の鳞 ×2/ 黑蚀龙の甲壳 ×4/ ドラグライト矿石 ×5
腰	ゴアコート	射手	O--	11	-3	3	-2	2	-1	细菌学 +2/ 装填数 +3/ 斗魂 +2	火耐性 -3	黑蚀龙の触角 ×1/ 黑蚀龙の暗翼 ×2/ 黑蚀龙の甲壳 ×4/ キラビートル ×3
脚	ゴアレギンス	射手	OO-	11	-3	3	-2	2	-1	细菌学 +1/ 斗魂 +3	火耐性 -3	黑蚀龙の甲壳 ×3/ 黑蚀龙の鳞 ×1/ 黑蚀龙の逆鳞 ×1/ 翼蛇龙の皮 ×5

レックス系列

Rare 3

剑士

套装耐性	火	10	水	-5	雷	-20	冰	0	龙	-10

套装技能	攻击力 UP【小】/ まんぷく	负面技能	研石使用低速化
生产价格	17000z　初始防御力 110	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	レックスヘルム	剑士 / 射手	O--	22	2	-1	-4	0	-2	攻击 +3/ 食いしん坊 +4	研ぎ师 -2	轰龙の头壳 ×1/ 轰龙の牙 ×4/ 轰龙の鳞 ×3/ 鲛肌の鳞 ×2
胴	レックスメイル	剑士	OO-	22	2	-1	-4	0	-2	攻击 +2/ 食いしん坊 +1	研ぎ师 -2	轰龙の爪 ×5/ 轰龙の甲壳 ×3/ 轰龙の尻尾 ×1/ 肉厚な皮 ×6
腕	レックスアーム	剑士	O--	22	2	-1	-4	0	-2	攻击 +2/ 食いしん坊 +2	研ぎ师 -2	轰龙の牙 ×4/ 轰龙の鳞 ×3/ 轰龙の爪 ×4/ 狗龙の皮 ×2
腰	レックスフォールド	剑士	O--	22	2	-1	-4	0	-2	攻击 +3/ 食いしん坊 +1	研ぎ师 -2	轰龙の甲壳 ×4/ 轰龙の鳞 ×4/ 上龙骨 ×2/ 狗龙の爪 ×3
脚	レックスグリーヴ	剑士	OO-	22	2	-1	-4	0	-2	攻击 +2/ 食いしん坊 +2	研ぎ师 -2	轰龙の鳞 ×4/ 轰龙の爪 ×5/ 轰龙の甲壳 ×3/ 狗龙の皮 ×3

射手

套装耐性	火	15	水	0	雷	-15	冰	5	龙	-5

套装技能	攻击力 UP【小】/ まんぷく	负面技能	反动轻减 -1
生产价格	17000z　初始防御力 55	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	レックスキャップ	剑士 / 射手	O--	11	3	0	-3	1	-1	攻击 +4/ 食いしん坊 +4	反动 -2	轰龙の头壳 ×1/ 轰龙の牙 ×4/ 轰龙の鳞 ×3/ 鲛肌の鳞 ×2
胴	レックスレジスト	射手	OO-	11	3	0	-3	1	-1	攻击 +2/ 食いしん坊 +1	反动 -2	轰龙の爪 ×5/ 轰龙の甲壳 ×3/ 轰龙の尻尾 ×1/ 肉厚な皮 ×6
腕	レックスガード	射手	O--	11	3	0	-3	1	-1	攻击 +2/ 食いしん坊 +2	反动 -2	轰龙の牙 ×4/ 轰龙の鳞 ×3/ 轰龙の爪 ×4/ 狗龙の皮 ×2
腰	レックスコート	射手	O--	11	3	0	-3	1	-1	攻击 +3/ 食いしん坊 +1	反动 -2	轰龙の甲壳 ×4/ 轰龙の鳞 ×4/ 上龙骨 ×2/ 狗龙の爪 ×3
脚	レックスレギンス	射手	OO-	11	3	0	-3	1	-1	攻击 +2/ 食いしん坊 +2	反动 -2	轰龙の鳞 ×4/ 轰龙の爪 ×5/ 轰龙の甲壳 ×3/ 狗龙の皮 ×3

ブラキ系列

Rare 3

剑士

套装耐性	火	10	水	-20	雷	0	冰	-10	龙	0

套装技能	挑战者 +1/ ボマー	负面技能	回避性能 DOWN
生产价格	17000z　初始防御力 110	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ブラキヘルム	剑士 / 射手	O--	22	2	-4	0	-2	0	斗魂 +2/ 爆弹强化 +2	回避性能 -2	碎龙の黑曜甲 ×3/ 碎龙の头壳 ×1/ なぞの粘菌 ×3/ 红莲石 ×2
胴	ブラキメイル	剑士	O--	22	2	-4	0	-2	0	斗魂 +3/ 爆弹强化 +2	回避性能 -2	碎龙の甲壳 ×4/ 碎龙の黑曜甲 ×3/ ライトクリスタル ×4/ 铠龙の翼 ×2
腕	ブラキアーム	剑士	OO-	22	2	-4	0	-2	0	斗魂 +1/ 爆弹强化 +2	回避性能 -2	碎龙の黑曜甲 ×3/ 碎龙の拳 ×2/ なぞの粘菌 ×3/ 红莲石 ×5
腰	ブラキフォールド	剑士	OO-	22	2	-4	0	-2	0	斗魂 +2/ 爆弹强化 +1	回避性能 -2	碎龙の黑曜甲 ×2/ 碎龙の尻尾 ×1/ 碎龙の甲壳 ×4/ 碎龙の骨髓 ×1
脚	ブラキグリーヴ	剑士	O--	22	2	-4	0	-2	0	斗魂 +2/ 爆弹强化 +3/	回避性能 -2	碎龙の甲壳 ×4/ なぞの粘菌 ×2/ 碎龙の拳 ×2/ ドラグライト矿石 ×5

射手

套装耐性	火	15	水	-15	雷	5	冰	-5	龙	5

套装技能	挑战者 +1/ ボマー	负面技能	回避性能 DOWN
生产价格	17000z　初始防御力 55	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ブラキキャップ	剑士 / 射手	O--	11	3	-3	1	-1	1	斗魂 +3/ 爆弹强化 +2	回避性能 -2	碎龙の黑曜甲 ×3/ 碎龙の头壳 ×1/ なぞの粘菌 ×3/ 红莲石 ×2
胴	ブラキレジスト	射手	O--	11	3	-3	1	-1	1	斗魂 +3/ 爆弹强化 +2	回避性能 -2	碎龙の甲壳 ×4/ 碎龙の黑曜甲 ×3/ ライトクリスタル ×4/ 铠龙の翼 ×2
腕	ブラキガード	射手	OO-	11	3	-3	1	-1	1	斗魂 +1/ 爆弹强化 +3	回避性能 -2	碎龙の黑曜甲 ×3/ 碎龙の拳 ×2/ なぞの粘菌 ×3/ 红莲石 ×5
腰	ブラキコート	射手	OO-	11	3	-3	1	-1	1	斗魂 +2/ 爆弹强化 +1	回避性能 -2	碎龙の黑曜甲 ×2/ 碎龙の尻尾 ×1/ 碎龙の甲壳 ×4/ 碎龙の骨髓 ×1
脚	ブラキレギンス	射手	O--	11	3	-3	1	-1	1	斗魂 +1/ 爆弹强化 +2	回避性能 -2	碎龙の甲壳 ×4/ なぞの粘菌 ×2/ 碎龙の拳 ×2/ ドラグライト矿石 ×5

Rare 3 ナルガ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	5	-20	5	5

套装技能	回避性能 +1/ 回避距离 UP			负面技能	钝足
生产价格	17000z	初始防御力	110	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ナルガヘルム	剑士 / 射手	O--	22	匠 +1/ 回避性能 +1/ 回避距离 +3	スタミナ -2	迅龙の黑毛 ×5/ 狗龙の皮 ×5/ 缟模样の皮 ×5	-2	1	-4	1	1
胴	ナルガメイル	剑士	O--	22	匠 +2/ 回避性能 +3/ 回避距离 +2	スタミナ -2	迅龙の黑毛 ×2/ 迅龙の骨髓 ×1/ 真珠色の柔皮 ×6	-2	1	-4	1	1
腕	ナルガアーム	剑士	OO-	22	痛击 +1/ 回避性能 +2/ 回避距离 +1	スタミナ -2	迅龙の刃翼 ×3/ 上龙骨 ×5/ 垂皮龙の皮 ×5	-2	1	-4	1	1
腰	ナルガフォールド	剑士	OOO	22	回避性能 +2/ 回避距离 +1	スタミナ -2	迅龙の黑毛 ×5/ 迅龙の刃翼 ×3/ 狗龙の爪 ×3	-2	1	-4	1	1
脚	ナルガグリーヴ	剑士	---	22	痛击 +2/ 回避性能 +4/ 回避距离 +3	スタミナ -2	迅龙の黑毛 ×2/ 迅龙の骨髓 ×1/ 龙玉 ×1	-2	1	-4	1	1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	10	-15	10	10

套装技能	回避性能 +1/ 回避距离 UP			负面技能	钝足
生产价格	17000z	初始防御力	55	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ナルガキャップ	剑士 / 射手	O--	11	装填数 +1/ 回避性能 +2/ 回避距离 +3	スタミナ -2	迅龙の黑毛 ×5/ 狗龙の皮 ×5/ 缟模样の皮 ×5	-1	2	-3	2	2
胴	ナルガレジスト	射手	O--	11	装填数 +2/ 回避性能 +3/ 回避距离 +2	スタミナ -2	迅龙の黑毛 ×2/ 迅龙の骨髓 ×1/ 真珠色の柔皮 ×6	-1	2	-3	2	2
腕	ナルガガード	射手	OO-	11	痛击 +1/ 回避性能 +2/ 回避距离 +1	スタミナ -2	迅龙の刃翼 ×3/ 上龙骨 ×5/ 垂皮龙の皮 ×5	-1	2	-3	2	2
腰	ナルガコート	射手	OOO	11	回避性能 +1/ 回避距离 +1	スタミナ -2	迅龙の黑毛 ×5/ 迅龙の刃翼 ×3/ 狗龙の爪 ×3	-1	2	-3	2	2
脚	ナルガレギンス	射手	---	11	痛击 +2/ 回避性能 +4/ 回避距离 +3	スタミナ -2	迅龙の黑毛 ×2/ 迅龙の骨髓 ×1/ 龙玉 ×1	-1	2	-3	2	2

Rare 3 グラビド系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	-15	0	5	-10

套装技能	防御力 UP【小】/ ガード性能 +1			负面技能	–
生产价格	18000z	初始防御力	115	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	グラビドヘルム	剑士 / 射手	O--	23	防御 +2/ ガード性能 +3	スタミナ -1	铠龙の甲壳 ×4/ 铠龙の头壳 ×2/ 龙骨【大】×3/ イーオスの皮 ×4	2	-3	0	1	-2
胴	グラビドメイル	剑士	OO-	23	防御 +2/ ガード性能 +1	スタミナ -1	铠龙の甲壳 ×5/ 铠龙の翼 ×3/ 上龙骨 ×3/ ドスイーオスの皮 ×2	2	-3	0	1	-2
腕	グラビドアーム	剑士	OO-	23	防御 +1/ ガード性能 +2	スタミナ -2	铠龙の甲壳 ×6/ 睡眠袋 ×4/ 龙骨【大】×5/ ドラグライト矿石 ×3	2	-3	0	1	-2
腰	グラビドフォールド	剑士	---	23	防御 +2/ ガード性能 +4	スタミナ -2	铠龙の甲壳 ×4/ 铠龙の翼 ×2/ 上龙骨 ×2/ イーオスの皮 ×3	2	-3	0	1	-2
脚	グラビドグリーブ	剑士	O--	23	防御 +3/ ガード性能 +2	スタミナ -2	铠龙の甲壳 ×5/ 火炎袋 ×3/ 上龙骨 ×2/ ドスイーオスの皮 ×2	2	-3	0	1	-2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	-10	5	10	-5

套装技能	防御力 UP【小】/ 反动轻减 +1			负面技能	–
生产价格	18000z	初始防御力	60	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	グラビドキャップ	剑士 / 射手	O--	12	反动 +3/ 防御 +2	スタミナ -1	铠龙の甲壳 ×4/ 铠龙の头壳 ×2/ 龙骨【大】×3/ イーオスの皮 ×4	3	-2	1	2	-1
胴	グラビドレジスト	射手	OO-	12	反动 +1/ 防御 +2	スタミナ -1	铠龙の甲壳 ×5/ 铠龙の翼 ×3/ 上龙骨 ×3/ ドスイーオスの皮 ×2	3	-2	1	2	-1
腕	グラビドガード	射手	OO-	12	反动 +2/ 防御 +1	スタミナ -2	铠龙の甲壳 ×6/ 睡眠袋 ×4/ 龙骨【大】×5/ ドラグライト矿石 ×3	3	-2	1	2	-1
腰	グラビドコート	射手	---	12	反动 +4/ 防御 +2	スタミナ -2	铠龙の甲壳 ×4/ 铠龙の翼 ×2/ 上龙骨 ×2/ イーオスの皮 ×3	3	-2	1	2	-1
脚	グラビドレギンス	射手	O--	12	反动 +2/ 防御 +3	スタミナ -2	铠龙の甲壳 ×5/ 火炎袋 ×3/ 上龙骨 ×2/ ドスイーオスの皮 ×2	3	-2	1	2	-1

Rare 3 レウス系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	0	-10	0	-15

套装技能	攻击力 UP【中】			负面技能	体力回复量 DOWN
生产价格	18000z	初始防御力	115	镶嵌槽总数	3

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	レウスヘルム	剑士 / 射手	---	23	攻击 +3/ 火属性攻击 +1	回复量 -2	火龙の鳞 ×3/ 火龙の甲壳 ×3/ 火龙の翼爪 ×1/ ドラグライト矿石 ×3	2	0	-2	0	-3
胴	レウスメイル	剑士	---	23	攻击 +2/ 火属性攻击 +2	回复量 -2	火龙の甲壳 ×2/ 火龙の鳞 ×4/ 火龙の翼膜 ×3/ ドラグライト矿石 ×3	2	0	-2	0	-3
腕	レウスアーム	剑士	O--	23	攻击 +5/ 火属性攻击 +2	回复量 -2	火龙の尻尾 ×1/ 火龙の翼爪 ×1/ 火龙の骨髓 ×2/ ドラグライト矿石 ×3	2	0	-2	0	-3
腰	レウスフォールド	剑士	O--	23	攻击 +2/ 火属性攻击 +1	回复量 -2	火龙の翼膜 ×3/ 火龙の逆鳞 ×1/ 上龙骨 ×3/ 红莲石 ×1	2	0	-2	0	-3
脚	レウスグリーヴ	剑士	O--	23	攻击 +3/ 火属性攻击 +1	回复量 -2	火龙の甲壳 ×3/ 火龙の鳞 ×4/ 火炎袋 ×2/ ドラグライト矿石 ×3	2	0	-2	0	-3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	5	-5	5	-10

套装技能	攻击力 UP【中】			负面技能	体力回复量 DOWN
生产价格	18000z	初始防御力	60	镶嵌槽总数	3

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	レウスキャップ	剑士 / 射手	---	12	攻击 +4/ 火属性攻击 +2	回复量 -2	火龙の鳞 ×3/ 火龙の甲壳 ×3/ 火龙の翼爪 ×1/ ドラグライト矿石 ×3	3	1	-1	1	-2
胴	レウスレジスト	射手	---	12	攻击 +2/ 火属性攻击 +1	回复量 -2	火龙の甲壳 ×2/ 火龙の鳞 ×4/ 火龙の翼膜 ×3/ ドラグライト矿石 ×3	3	1	-1	1	-2
腕	レウスガード	射手	O--	12	攻击 +4/ 火属性攻击 +2	回复量 -2	火龙の尻尾 ×1/ 火龙の翼爪 ×1/ 火龙の骨髓 ×2/ ドラグライト矿石 ×3	3	1	-1	1	-2
腰	レウスコート	射手	O--	12	攻击 +2/ 火属性攻击 +1	回复量 -2	火龙の翼膜 ×3/ 火龙の逆鳞 ×1/ 上龙骨 ×3/ 红莲石 ×1	3	1	-1	1	-2
脚	レウスレギンス	射手	O--	12	攻击 +3/ 火属性攻击 +1	回复量 -2	火龙の甲壳 ×3/ 火龙の鳞 ×4/ 火炎袋 ×2/ ドラグライト矿石 ×3	3	1	-1	1	-2

Rare 3 ラヴァ系列

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	火	水	雷	冰	龙
ガード性能 +1/ 回复速度 +1	挑发	18000z	115	6	10	-15	0	0	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ラヴァヘルム	剑士 / 射手	OO-	23	2	-3	0	0	1	ガード性能 +1/ 回复速度 +2	气配 -2	溶岩龙のヒレ ×1/ 溶岩龙の鳞 ×3/ 缟模样の皮 ×2
胴	ラヴァメイル	剑士	OO-	23	2	-3	0	0	1	ガード性能 +2/ 回复速度 +2	气配 -2	溶岩龙の鳞 ×2/ 溶岩龙のヒレ ×3/ 火炎袋 ×2
腕	ラヴァアーム	剑士	---	23	2	-3	0	0	1	ガード性能 +2/ 千里眼 +2/ 回复速度 +3	气配 -2	溶岩龙の鳞 ×3/ 上龙骨 ×3/ レビテライト矿石 ×2
腰	ラヴァフォールド	剑士	---	23	2	-3	0	0	1	ガード性能 +3/ 千里眼 +2/ 回复速度 +2	气配 -2	溶岩龙のヒレ ×2/ 溶岩龙の鳞 ×2/ 红莲石 ×3
脚	ラヴァグリーヴ	剑士	OO-	23	2	-3	0	0	1	ガード性能 +2/ 回复速度 +3	气配 -2	溶岩龙の鳞 ×3/ 溶岩龙のヒレ ×1/ イーオスの皮 ×5

射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	火	水	雷	冰	龙
反动轻减 +1/ 回复速度 +1	挑发	18000z	60	6	15	-10	5	5	10

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ラヴァキャップ	剑士 / 射手	OO-	12	3	-2	1	1	2	反动 +2/ 回复速度 +2	气配 -2	溶岩龙のヒレ ×1/ 溶岩龙の鳞 ×3/ 缟模样の皮 ×2
胴	ラヴァレジスト	射手	OO-	12	3	-2	1	1	2	反动 +2/ 回复速度 +2	气配 -2	溶岩龙の鳞 ×2/ 溶岩龙のヒレ ×3/ 火炎袋 ×2
腕	ラヴァガード	射手	---	12	3	-2	1	1	2	反动 +2/ 千里眼 +2/ 回复速度 +3	气配 -2	溶岩龙の鳞 ×3/ 上龙骨 ×3/ レビテライト矿石 ×2
腰	ラヴァコート	射手	---	12	3	-2	1	1	2	反动 +3/ 千里眼 +2/ 回复速度 +2	气配 -2	溶岩龙のヒレ ×2/ 溶岩龙の鳞 ×2/ 红莲石 ×3
脚	ラヴァレギンス	射手	OO-	12	3	-2	1	1	2	反动 +2/ 回复速度 +3	气配 -2	溶岩龙の鳞 ×3/ 溶岩龙のヒレ ×1/ イーオスの皮 ×5

Rare 3 ディアブロ系列

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	火	水	雷	冰	龙
拔刀术【技】/ 纳刀术 / 耐震	砥石使用低速化	18000z	115	6	10	0	0	-20	0

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ディアブロヘルム	剑士 / 射手	OO-	23	2	0	0	-4	0	匠 +2/ 拔刀会心 +3/ 纳刀 +2/ 耐震 +1	研ぎ师 -2	角龙の甲壳 ×4/ 上龙骨 ×2/ 垂皮龙の皮 ×2
胴	ディアブロメイル	剑士	O--	23	2	0	0	-4	0	匠 +2/ 拔刀会心 +2/ 纳刀 +1/ 耐震 +2	研ぎ师 -2	上质なねじれた角 ×1/ 角龙の甲壳 ×3/ 垂皮龙の皮 ×3
腕	ディアブロアーム	剑士	---	23	2	0	0	-4	0	拔刀会心 +3/ 纳刀 +3/ 食事 +3/ 耐震 +3	研ぎ师 -2	上质なねじれた角 ×1/ 上龙骨 ×1/ 草食龙の甲壳 ×3
腰	ディアブロコイル	剑士	---	23	2	0	0	-4	0	拔刀会心 +2/ 拔刀减气 +3/ 纳刀 +3/ 耐震 +3	研ぎ师 -2	角龙の甲壳 ×4/ 上质なねじれた角 ×1/ 草食龙の头壳 ×1
脚	ディアブログリーヴ	剑士	OOO	23	2	0	0	-4	0	剑术 +3/ 纳刀 +1/ 耐震 +1	研ぎ师 -2	角龙の甲壳 ×3/ 上龙骨 ×3/ 草食龙の甲壳 ×3

射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	火	水	雷	冰	龙
装填速度 +1/ 纳刀术 / 贯通弹・贯通矢 UP	ブレ抑制 -1	18000z	60	6	15	5	5	-15	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ディアブロキャップ	剑士 / 射手	OO-	12	3	1	1	-3	1	装填数 +2/ 装填速度 +3/ 纳刀 +2/ 贯通弹强化 +1	精密射击 -2	角龙の甲壳 ×4/ 上龙骨 ×2/ 垂皮龙の皮 ×2
胴	ディアブロレジスト	射手	O--	12	3	1	1	-3	1	装填数 +2/ 装填速度 +3/ 纳刀 +1/ 贯通弹强化 +1	精密射击 -2	上质なねじれた角 ×1/ 角龙の甲壳 ×3/ 垂皮龙の皮 ×3
腕	ディアブロガード	射手	---	12	3	1	1	-3	1	反动 +3/ 纳刀 +5/ 贯通弹强化 +4	精密射击 -2	上质なねじれた角 ×1/ 上龙骨 ×1/ 草食龙の甲壳 ×3
腰	ディアブロコート	射手	---	12	3	1	1	-3	1	痛击 +3/ 装填速度 +4/ 纳刀 +1/ 贯通弹强化 +2	精密射击 -2	角龙の甲壳 ×4/ 上质なねじれた角 ×1/ 草食龙の头壳 ×1
脚	ディアブロレギンス	射手	OOO	12	3	1	1	-3	1	根性 +3/ 纳刀 +1/ 贯通弹强化 +2	精密射击 -2	角龙の甲壳 ×3/ 上龙骨 ×3/ 草食龙の甲壳 ×3

Rare 3 ガルルガ系列

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	火	水	雷	冰	龙
见切り +1/ 耳栓	–	16000z	120	10	5	-15	5	-10	0

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ガルルガヘルム	剑士 / 射手	OO-	24	1	-3	1	-2	0	达人 +3/ 听觉保护 +2	–	黑狼鸟の耳 ×2/ 尖ったクチバシ ×2/ 黑狼鸟の甲壳 ×2/ 黑狼鸟のたてがみ ×2
胴	ガルルガメイル	剑士	O--	24	1	-3	1	-2	0	达人 +1/ 听觉保护 +4	剑术 -1	黑狼鸟の鳞 ×4/ 黑狼鸟の甲壳 ×5/ 黑狼鸟の翼 ×3/ ドスゲネポスの皮 ×2
腕	ガルルガアーム	剑士	OOO	24	1	-3	1	-2	0	达人 +2/ 听觉保护 +2	剑术 -1	黑狼鸟の鳞 ×5/ 黑狼鸟の甲壳 ×4/ 黑狼鸟の翼 ×2/ 上龙骨 ×1
腰	ガルルガフォールド	剑士	OO-	24	1	-3	1	-2	0	达人 +2/ 听觉保护 +1	–	黑狼鸟の鳞 ×4/ 黑狼鸟の甲壳 ×5/ キラビートル ×2/ 龙骨【大】×2
脚	ガルルガグリーヴ	剑士	OO-	24	1	-3	1	-2	0	达人 +4/ 听觉保护 +1	–	黑狼鸟の鳞 ×5/ 黑狼鸟の甲壳 ×4/ のりこねバッタ ×4/ ドスゲネポスの皮 ×2

射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	火	水	雷	冰	龙
见切り +1/ 耳栓	–	16000z	60	10	10	-10	10	-5	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ガルルガキャップ	剑士 / 射手	OO-	12	2	-2	2	-1	1	达人 +3/ 听觉保护 +2	–	黑狼鸟の耳 ×2/ 尖ったクチバシ ×2/ 黑狼鸟の甲壳 ×2/ 黑狼鸟のたてがみ ×2
胴	ガルルガレジスト	射手	O--	12	2	-2	2	-1	1	达人 +1/ 听觉保护 +4	スタミナ -1	黑狼鸟の鳞 ×4/ 黑狼鸟の甲壳 ×5/ 黑狼鸟の翼 ×3/ ドスゲネポスの皮 ×2
腕	ガルルガガード	射手	OOO	12	2	-2	2	-1	1	达人 +2/ 听觉保护 +2	スタミナ -1	黑狼鸟の鳞 ×5/ 黑狼鸟の甲壳 ×4/ 黑狼鸟の翼 ×2/ 上龙骨 ×1
腰	ガルルガコート	射手	OO-	12	2	-2	2	-1	1	达人 +2/ 听觉保护 +1	–	黑狼鸟の鳞 ×4/ 黑狼鸟の甲壳 ×5/ キラビートル ×2/ 龙骨【大】×2
脚	ガルルガレギンス	射手	OO-	12	2	-2	2	-1	1	达人 +4/ 听觉保护 +1	–	黑狼鸟の鳞 ×5/ 黑狼鸟の甲壳 ×4/ のりこねバッタ ×4/ ドスゲネポスの皮 ×2

Rare 3 ガンキン系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	−20	5	−5	−10

套装技能	防御 UP【中】/ スタミナ夺取			负面技能	–
生产价格	19000z	初始防御力	120	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ガンキンヘルム	剑士 / 射手	O––	24	防御 +3/ 减气攻击 +1	スタミナ –1	爆锤龙の骨髓 ×1/ 爆锤龙の耐热壳 ×3/ ドラグライト矿石 ×3	2	−4	1	−1	−2
胴	ガンキンメイル	剑士	O––	24	防御 +2/ 减气攻击 +2	スタミナ –1	爆锤龙の耐热壳 ×1/ 盾虫の甲壳 ×2/ 上龙骨 ×3	2	−4	1	−1	−2
腕	ガンキンアーム	剑士	O––	24	防御 +4/ 减气攻击 +3	スタミナ –1	爆锤龙の骨髓 ×1/ 爆锤龙の耐热壳 ×1/ 红莲石 ×1	2	−4	1	−1	−2
腰	ガンキンフォールド	剑士	OO–	24	防御 +4/ 减气攻击 +2	スタミナ –1	爆锤龙の耐热壳 ×2/ 盾虫の甲壳 ×3/ 上龙骨 ×2	2	−4	1	−1	−2
脚	ガンキングリーヴ	剑士	–––	24	胴系统倍化	–	爆锤龙の耐热壳 ×2/ 盾虫の甲壳 ×4/ 火炎袋 ×3	2	−4	1	−1	−2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	−15	10	0	−5

套装技能	防御 UP【中】/ 通常弹・连射矢 UP			负面技能	–
生产价格	19000z	初始防御力	60	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ガンキンキャップ	剑士 / 射手	O––	12	防御 +4/ 通常弹强化 +1	スタミナ –1	爆锤龙の骨髓 ×1/ 爆锤龙の耐热壳 ×3/ ドラグライト矿石 ×3	3	−3	2	0	−1
胴	ガンキンレジスト	射手	O––	12	防御 +2/ 通常弹强化 +2	スタミナ –1	爆锤龙の耐热壳 ×1/ 盾虫の甲壳 ×2/ 上龙骨 ×3	3	−3	2	0	−1
腕	ガンキンガード	射手	O––	12	防御 +3/ 通常弹强化 +3	スタミナ –1	爆锤龙の骨髓 ×1/ 爆锤龙の耐热壳 ×1/ 红莲石 ×1	3	−3	2	0	−1
腰	ガンキンコート	射手	OO–	12	防御 +4/ 通常弹强化 +2	スタミナ –1	爆锤龙の耐热壳 ×2/ 盾虫の甲壳 ×3/ 上龙骨 ×2	3	−3	2	0	−1
脚	ガンキンレギンス	射手	–––	12	胴系统倍化	–	爆锤龙の耐热壳 ×2/ 盾虫の甲壳 ×4/ 火炎袋 ×3	3	−3	2	0	−1

Rare 3 ドボル系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	−20	10	5	−10	5

套装技能	回复速度 +1/ 攻击力 UP【小】			负面技能	–
生产价格	19000z	初始防御力	120	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ドボルヘルム	剑士 / 射手	OO–	24	攻击 +3/ 回复速度 +1	达人 –1	尾槌龙の角 ×2/ 上龙骨 ×2/ 草食龙の甲壳 ×3	−4	2	1	−2	1
胴	ドボルメイル	剑士	OO–	24	攻击 +1/ 回复速度 +2	达人 –1	尾槌龙の角 ×2/ 上龙骨 ×2/ 暖かい毛皮 ×4	−4	2	1	−2	1
腕	ドボルアーム	剑士	O––	24	攻击 +3/ 回复速度 +2	达人 –1	尾槌龙の苔甲 ×4/ 龙骨【大】×3/ 草食龙の甲壳 ×3	−4	2	1	−2	1
腰	ドボルフォールド	剑士	O––	24	攻击 +2/ 回复速度 +2	达人 –1	尾槌龙の苔甲 ×4/ 龙骨【大】×3/ 垂皮龙の皮 ×2	−4	2	1	−2	1
脚	ドボルグリーヴ	剑士	O––	24	攻击 +1/ 回复速度 +3	达人 –1	尾槌龙の苔甲 ×4/ 大きな骨 ×5/ 暖かい毛皮 ×4	−4	2	1	−2	1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	−15	15	10	−5	10

套装技能	回复速度 +1/ 攻击力 UP【小】			负面技能	–
生产价格	19000z	初始防御力	60	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ドボルキャップ	剑士 / 射手	O––	12	攻击 +4/ 回复速度 +3	达人 –1	尾槌龙の角 ×2/ 上龙骨 ×2/ 草食龙の甲壳 ×3	−3	3	2	−1	2
胴	ドボルレジスト	射手	OO–	12	攻击 +1/ 回复速度 +2	达人 –1	尾槌龙の角 ×2/ 上龙骨 ×2/ 暖かい毛皮 ×4	−3	3	2	−1	2
腕	ドボルガード	射手	O––	12	攻击 +3/ 回复速度 +2	达人 –1	尾槌龙の苔甲 ×4/ 龙骨【大】×3/ 草食龙の甲壳 ×3	−3	3	2	−1	2
腰	ドボルコート	射手	O––	12	攻击 +1/ 回复速度 +2	达人 –1	尾槌龙の苔甲 ×4/ 龙骨【大】×3/ 垂皮龙の皮 ×2	−3	3	2	−1	2
脚	ドボルレギンス	射手	O––	12	攻击 +1/ 回复速度 +3	达人 –1	尾槌龙の苔甲 ×4/ 大きな骨 ×5/ 暖かい毛皮 ×4	−3	3	2	−1	2

Rare 3 アーク系列（男）/ フィリア系列（女）

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	−15	15	0	5	−25

套装技能	力の解放 +1/ 无我の境地			负面技能	火耐性弱化
生产价格	21000z	初始防御力	120	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	アークヘルム / フィリアヘルム	剑士 / 射手	O––	24	本气 +4/ 狂击耐性 +2	火耐性 –3	天回龙の角 ×2/ 天回龙の鳞 ×3/ 纯白の龙鳞 ×2/ ライトクリスタル ×2	−3	3	0	1	−5
胴	アークメイル / フィリアメイル	剑士	O––	24	本气 +2/ 狂击耐性 +2	火耐性 –3	天回龙の鳞 ×3/ 天回龙の虹翼 ×2/ 天回龙の甲壳 ×3/ 天回龙の尻尾 ×1	−3	3	0	1	−5
腕	アークアーム / フィリアアーム	剑士	O––	24	匠 +2/ 本气 +1/ 狂击耐性 +3	火耐性 –3	天回龙の净爪 ×2/ 天回龙の鳞 ×2/ 天回龙の甲壳 ×4/ レビテライト矿石 ×3	−3	3	−1	−2	2
腰	アークフォールド / フィリアフォールド	剑士	O––	24	本气 +2/ 狂击耐性 +2	火耐性 –3	天回龙の角 ×1/ 天回龙の虹翼 ×2/ 天回龙の甲壳 ×4/ ライトクリスタル ×2	−3	3	0	1	−5
脚	アークグリーヴ / フィリアグリーヴ	剑士	OO–	24	匠 +3/ 本气 +3/ 狂击耐性 +1	火耐性 –3	天回龙の甲壳 ×3/ 天回龙の鳞 ×1/ 天回龙の逆鳞 ×1/ 上龙骨 ×4	−3	3	0	1	−5

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	−10	20	5	10	−20

套装技能	力の解放 +1/ 无我の境地			负面技能	火耐性弱化
生产价格	21000z	初始防御力	60	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	アークキャップ / フィリアキャップ	剑士 / 射手	OO–	12	本气 +3/ 狂击耐性 +2	火耐性 –3	天回龙の角 ×2/ 天回龙の鳞 ×3/ 纯白の龙鳞 ×2/ ライトクリスタル ×2	−2	4	1	2	−4
胴	アークレジスト / フィリアレジスト	射手	O––	12	本气 +2/ 狂击耐性 +2	火耐性 –3	天回龙の鳞 ×3/ 天回龙の虹翼 ×2/ 天回龙の甲壳 ×3/ 天回龙の尻尾 ×1	−2	4	1	2	−4
腕	アークガード / フィリアガード	射手	O––	12	装填数 +2/ 本气 +1/ 狂击耐性 +3	火耐性 –3	天回龙の净爪 ×2/ 天回龙の鳞 ×2/ 天回龙の甲壳 ×4/ レビテライト矿石 ×3	−2	4	1	2	−4
腰	アークコート / フィリアコート	射手	O––	12	本气 +2/ 狂击耐性 +2	火耐性 –3	天回龙の角 ×1/ 天回龙の虹翼 ×2/ 天回龙の甲壳 ×4/ ライトクリスタル ×2	−2	4	1	2	−4
脚	アークレギンス / フィリアレギンス	射手	OO–	12	装填数 +3/ 本气 +3/ 狂击耐性 +1	火耐性 –3	天回龙の甲壳 ×3/ 天回龙の鳞 ×1/ 天回龙の逆鳞 ×1/ 上龙骨 ×4	−2	4	1	2	−4

Rare 3 残阳系列（男）/ 常磐系列（女）

剑士

套装耐性	火	10	水	5	雷	–15	冰	10	龙	–15

套装技能	拔刀术【力】/ 见切り +1/ ランナ－	负面技能	心配症
生产价格	24500z	初始防御力	130
镶嵌槽总数	4		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	残阳【兜】/ 常磐【兜】	剑士 / 射手	OO–	26	拔刀减气 +2/ 达人 +1/ スタミナ +3	底力 –3	荒々しい龙角 ×4/ 豪山龙の红鳞 ×5/ 豪山龙の甲岩壳 ×3/ 雌火龙の逆鳞 ×1	2	1	–3	2	–3
胴	残阳【胸当て】/ 常磐【胸当て】	剑士	O––	26	拔刀减气 +1/ 达人 +2/ スタミナ +2	底力 –3	荒々しい龙角 ×4/ 豪山龙の甲岩壳 ×6/ 豪龙岩 ×2/ とがった牙 ×5	2	1	–3	2	–3
腕	残阳【笼手】/ 常磐【笼手】	剑士	–––	26	拔刀减气 +2/ 达人 +3/ スタミナ +2	底力 –3	豪山龙の红鳞 ×6/ 豪山龙の腕甲 ×1/ 大地の龙玉 ×1/ マカライト矿石 ×3	2	1	–3	2	–3
腰	残阳【腰当て】/ 常磐【腰当て】	剑士	O––	26	拔刀减气 +2/ 达人 +2/ スタミナ +2	底力 –3	豪山龙の红鳞 ×2/ 豪山龙の腕甲 ×4/ 豪山龙の甲岩壳 ×6/ 火龙の逆鳞 ×1	2	1	–3	2	–3
脚	残阳【具足】/ 常磐【具足】	剑士	–––	26	拔刀减气 +3/ 达人 +4/ スタミナ +1	底力 –3	豪山龙の红鳞 ×5/ 豪山龙の甲岩壳 ×6/ 豪龙岩 ×3/ ドラグライト矿石 ×5	2	1	–3	2	–3

Rare 3 东云系列（男）/ 八千代系列（女）

射手

套装耐性	火	15	水	10	雷	–10	冰	15	龙	–10

套装技能	フルチャ－ジ / 贯通弹・贯通矢 UP/ ランナ－	负面技能	装填速度 –2
生产价格	24500z	初始防御力	65
镶嵌槽总数	6		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	东云【阵笠】/ 八千代【冠】	剑士 / 射手	OO–	13	スタミナ +2/ 无伤 +2/ 贯通弹强化 +2	装填速度 –3	荒々しい龙角 ×4/ 豪山龙の红鳞 ×5/ 豪山龙の甲岩壳 ×3/ 雌火龙の逆鳞 ×1	3	2	–2	3	–2
胴	东云【胴当て】/ 八千代【胸当て】	射手	O––	13	スタミナ +2/ 无伤 +1/ 贯通弹强化 +2	装填速度 –3	荒々しい龙角 ×4/ 豪山龙の甲岩壳 ×6/ 豪龙岩 ×2/ とがった牙 ×5	3	2	–2	3	–2
腕	东云【笼手】/ 八千代【笼手】	射手	OO–	13	スタミナ +2/ 无伤 +3/ 贯通弹强化 +2	装填速度 –3	豪山龙の红鳞 ×6/ 豪山龙の腕甲 ×1/ 大地の龙玉 ×1/ マカライト矿石 ×3	3	2	–2	3	–2
腰	东云【腰当て】/ 八千代【腰当て】	射手	O––	13	スタミナ +2/ 无伤 +3/ 贯通弹强化 +1	装填速度 –3	豪山龙の红鳞 ×2/ 豪山龙の腕甲 ×4/ 豪山龙の甲岩壳 ×6/ 火龙の逆鳞 ×1	3	2	–2	3	–2
脚	东云【袴】/ 八千代【袴】	射手	–––	13	スタミナ +2/ 无伤 +3/ 贯通弹强化 +3	装填速度 –3	豪山龙の红鳞 ×5/ 豪山龙の甲岩壳 ×6/ 豪龙岩 ×3/ ドラグライト矿石 ×5	3	2	–2	3	–2

Rare 3 キリン系列

剑士

套装耐性	火	–10	水	–10	雷	20	冰	0	龙	10

套装技能	属性やられ无效 / 属性攻击强化	负面技能	不运
生产价格	19000z	初始防御力	130
镶嵌槽总数	8		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	キリンホ－ン	剑士 / 射手	OO–	26	属性耐性 +2/ 属性攻击 +1	运气 –2	キリンの皮 ×5/ キリンの雷角 ×3/ キリンのたてがみ ×2/ 黑狼鸟のたてがみ ×2	–2	–2	4	0	2
胴	キリンベスト	剑士	O––	26	属性耐性 +2/ 属性攻击 +3	运气 –2	キリンの皮 ×3/ ブヨブヨした皮 ×3/ ゴム质の皮 ×2/ ライトクリスタル ×1	–2	–2	4	0	2
腕	キリンア－ムロング	剑士	O––	26	属性耐性 +3/ 属性攻击 +2	运气 –2	キリンの皮 ×5/ キリンのたてがみ ×2/ 怪鸟の甲壳 ×3/ 雷光虫 ×5	–2	–2	4	0	2
腰	キリンフ－プ	剑士	OO–	26	属性耐性 +2/ 属性攻击 +1	运气 –2	キリンの皮 ×6/ キリンのたてがみ ×3/ 黑狼鸟の甲壳 ×3/ 电气袋 ×3	–2	–2	4	0	2
脚	キリンレガ－ス	剑士	OO–	26	属性耐性 +1/ 属性攻击 +3	运气 –2	キリンの皮 ×7/ キリンの雷角 ×1/ 怪鸟の鳞 ×5/ 电气袋 ×3	–2	–2	4	0	2

射手

套装耐性	火	–5	水	–5	雷	25	冰	5	龙	15

套装技能	属性やられ无效 / 属性攻击强化	负面技能	不运
生产价格	19000z	初始防御力	65
镶嵌槽总数	8		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	キリンコルノ	剑士 / 射手	OO–	13	属性耐性 +2/ 属性攻击 +1	运气 –2	キリンの皮 ×5/ キリンの雷角 ×3/ キリンのたてがみ ×2/ 黑狼鸟のたてがみ ×2	–1	–1	5	1	3
胴	キリンケ－プ	射手	O––	13	属性耐性 +2/ 属性攻击 +3	运气 –2	キリンの皮 ×3/ ブヨブヨした皮 ×3/ ゴム质の皮 ×2/ ライトクリスタル ×1	–1	–1	5	1	3
腕	キリングロ－ブ	射手	O––	13	属性耐性 +3/ 属性攻击 +2	运气 –2	キリンの皮 ×5/ キリンのたてがみ ×2/ 怪鸟の甲壳 ×3/ 雷光虫 ×5	–1	–1	5	1	3
腰	キリンショルト	射手	OO–	13	属性耐性 +2/ 属性攻击 +1	运气 –2	キリンの皮 ×6/ キリンのたてがみ ×3/ 黑狼鸟の甲壳 ×3/ 电气袋 ×3	–1	–1	5	1	3
脚	キリンブ－ツ	射手	OO–	13	属性耐性 +1/ 属性攻击 +3	运气 –2	キリンの皮 ×7/ キリンの雷角 ×1/ 怪鸟の鳞 ×5/ 电气袋 ×3	–1	–1	5	1	3

Rare 3 晓丸系列（男）/ 凛系列（女）

剑士

套装耐性	火	–10	水	10	雷	0	冰	10	龙	–20

套装技能	心眼 / 破坏王 / 精灵の加护	负面技能	0
生产价格	24500z	初始防御力	130
镶嵌槽总数	6		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	晓丸【兜】/ 凛【钵金】	剑士 / 射手	O––	26	剑术＋ 2/ 重击＋ 2/ 加护＋ 2	スタミナ－ 1	老山龙の角 ×1/ 老山龙の甲壳 ×4/ 碎龙の头壳 ×1	–2	2	0	2	–4
胴	晓丸【胴当て】/ 凛【胸当て】	剑士	O––	26	剑术＋ 1/ 加护＋ 3	スタミナ－ 2	老山龙の甲壳 ×4/ 红莲石 ×2/ 轰龙の头壳 ×1	–2	2	0	2	–4
腕	晓丸【笼手】/ 凛【笼手】	剑士	O––	26	剑术＋ 3/ 重击＋ 4/ 加护＋ 1	スタミナ－ 2	老山龙の甲壳 ×3/ 老山龙の大爪 ×1/ 火龙の翼膜 ×2	–2	2	0	2	–4
腰	晓丸【腰当て】/ 凛【腰当て】	剑士	O––	26	剑术＋ 2/ 重击＋ 1/ 加护＋ 2	スタミナ－ 1	老山龙の甲壳 ×4/ ドラグライト矿石 ×3/ 铠龙の甲壳 ×5	–2	2	0	2	–4
脚	晓丸【具足】/ 凛【袴】	剑士	OO–	26	剑术＋ 2/ 重击＋ 3/ 加护＋ 2	スタミナ－ 1	老山龙の大爪 ×3/ 老山龙の甲壳 ×5/ 雌火龙の棘 ×2	–2	2	0	2	–4

Rare 3 曙丸系列（男）/ 艳系列（女）

射手

套装耐性	火	–5	水	15	雷	5	冰	15	龙	–15

套装技能	装填数 UP/ 破坏王 / 精灵の加护	负面技能	0
生产价格	24500z	初始防御力	65
镶嵌槽总数	7		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	曙丸【乌帽子】/ 艳【钵金】	剑士 / 射手	OO–	13	装填数＋ 1/ 重击＋ 2/ 加护＋ 2	スタミナ－ 1	老山龙の角 ×1/ 老山龙の甲壳 ×4/ 碎龙の头壳 ×1	–1	3	1	3	–3
胴	曙丸【胴当て】/ 艳【胸当て】	剑士	O––	13	装填数＋ 2/ 加护＋ 3	スタミナ－ 2	老山龙の甲壳 ×4/ 红莲石 ×2/ 轰龙の头壳 ×1	–1	3	1	3	–3
腕	曙丸【笼手】/ 艳【笼手】	剑士	O––	13	装填数＋ 3/ 重击＋ 4/ 加护＋ 1	スタミナ－ 2	老山龙の甲壳 ×3/ 老山龙の大爪 ×1/ 火龙の翼膜 ×2	–1	3	1	3	–3
腰	曙丸【腰当て】/ 艳【腰当て】	剑士	OO–	13	装填数＋ 2/ 重击＋ 1/ 加护＋ 2	スタミナ－ 1	老山龙の甲壳 ×4/ ドラグライト矿石 ×3/ 铠龙の甲壳 ×5	–1	3	1	3	–3
脚	曙丸【具足】/ 艳【袴】	剑士	O––	13	装填数＋ 2/ 重击＋ 3/ 加护＋ 2	スタミナ－ 1	老山龙の大爪 ×3/ 老山龙の甲壳 ×5/ 雌火龙の棘 ×2	–1	3	1	3	–3

Rare 4 キングロブスタ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	25	-25	10	-10

套装技能	回避距离 UP/ 回避性能 +1	负面技能	火耐性弱化		
生产价格	11500z	初始防御力	80	镶嵌槽总数	5

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	キングロブスタヘルム	剑士 / 射手	O--	16	-2	5	-5	2	-2	回避性能 +3/ 回避距离 +1	火耐性 -3	エビの尾扇 ×1/ エビの小売 ×2/ 化け鮫のヒレ ×2/ のりこねバッタ ×3
胴	キングロブスタシエル	剑士	OO-	16	-2	5	-5	2	-2	回避性能 +2/ 回避距离 +1	火耐性 -3	エビの小売 ×2/ エビの尾扇 ×1/ 化け鮫のヒレ ×1/ 冰结晶 ×10
腕	キングロブスタアーム	剑士	O--	16	-2	5	-5	2	-2	回避性能 +2/ 回避距离 +1	火耐性 -3	エビの小売 ×2/ 化け鮫のヒレ ×1/ カワズの油 ×2/ 大地の结晶 ×4
腰	K・ロブスタコイル	剑士	---	16	-2	5	-5	2	-2	回避性能 +2/ 回避距离 +3	火耐性 -3	エビの尾扇 ×2/ 化け鮫のヒレ ×1/ モンスターの体液 ×2/ 彻甲虫の羽 ×2
脚	K・ロブスタグリーヴ	剑士	O--	16	-2	5	-5	2	-2	回避性能 +1/ 回避距离 +4	火耐性 -3	エビの小売 ×1/ エビの尾扇 ×1/ 化け鮫のヒレ ×1/ マカライト矿石 ×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	30	-20	15	-5

套装技能	回避距离 UP/ 回避性能 +1	负面技能	火耐性弱化		
生产价格	11500z	初始防御力	40	镶嵌槽总数	6

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	K・ロブスタキャップ	剑士 / 射手	OO-	8	-1	6	-4	3	-1	回避性能 +3/ 回避距离 +1	火耐性 -3	エビの尾扇 ×1/ エビの小売 ×2/ 化け鮫のヒレ ×2/ のりこねバッタ ×3
胴	キングロブスタスキン	射手	OO-	8	-1	6	-4	3	-1	回避性能 +2/ 回避距离 +1	火耐性 -3	エビの小売 ×2/ エビの尾扇 ×1/ 化け鮫のヒレ ×1/ 冰结晶 ×10
腕	キングロブスタガード	射手	O--	8	-1	6	-4	3	-1	回避性能 +2/ 回避距离 +1	火耐性 -3	エビの小売 ×2/ 化け鮫のヒレ ×1/ カワズの油 ×2/ 大地の结晶 ×4
腰	K・ロブスタコート	射手	---	8	-1	6	-4	3	-1	回避性能 +2/ 回避距离 +3	火耐性 -3	エビの尾扇 ×2/ 化け鮫のヒレ ×1/ モンスターの体液 ×2/ 彻甲虫の羽 ×2
脚	K・ロブスタレギンス	射手	O--	8	-1	6	-4	3	-1	回避性能 +1/ 回避距离 +4	火耐性 -3	エビの小売 ×1/ エビの尾扇 ×1/ 化け鮫のヒレ ×1/ マカライト矿石 ×3

Rare 4 ガーディアン系列（男）/ ヘルパー系列（女）

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	0	0	0	0

套装技能	炮术师 / 精灵の加护	负面技能	采取 -1		
生产价格	13000z	初始防御力	90	镶嵌槽总数	7

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ガーディアンヘルム / ヘルパーフード	剑士 / 射手	OO-	18	0	0	0	0	0	运气 +2/ 炮术 +1/ 加护 +4	采取 -2	ドラグライト矿石 ×2/ 斗技王のコイン ×3/ 鸟龙のコイン ×3
胴	ガーディアンスーツ / ヘルパースーツ	剑士	O--	18	0	0	0	0	0	运气 +1/ 炮术 +2/ 加护 +2	采取 -2	ドラグライト矿石 ×2/ 斗技王のコイン ×3/ 牙兽のコイン ×5
腕	ガーディアンアーム / ヘルパーグラブ	剑士	O--	18	0	0	0	0	0	炮术 +4/ 加护 +2	采取 -2	ドラグライト矿石 ×2/ 斗技王のコイン ×3/ 鸟龙のコイン ×3
腰	ガーディアンコイル / ヘルパースカート	剑士	O--	18	0	0	0	0	0	运气 +3/ 炮术 +2/ 加护 +2	采取 -2	ドラグライト矿石 ×2/ 斗技王のコイン ×3/ 牙兽のコイン ×5
脚	ガーディアンブーツ / ヘルパーソックス	剑士	OO-	18	0	0	0	0	0	运气 +1/ 炮术 +3/ 加护 +2	采取 -2	ドラグライト矿石 ×2/ 斗技王のコイン ×3/ 鸟龙のコイン ×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	5	5	5	5

套装技能	广域化 +1/ 精灵の加护	负面技能	采取 -1		
生产价格	13000z	初始防御力	45	镶嵌槽总数	7

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ガーディアンマスク / ヘルパーキャップ	剑士 / 射手	OO-	9	1	1	1	1	1	运气 +2/ 广域 +3/ 加护 +2	采取 -2	ドラグライト矿石 ×2/ 斗技王のコイン ×3/ 鸟龙のコイン ×3
胴	ガーディアンベスト / ヘルパーベスト	射手	O--	9	1	1	1	1	1	运气 +1/ 广域 +2/ 加护 +2	采取 -2	ドラグライト矿石 ×2/ 斗技王のコイン ×3/ 牙兽のコイン ×5
腕	ガーディアンガード / ヘルパーカフス	射手	O--	9	1	1	1	1	1	广域 +3/ 加护 +2	采取 -2	ドラグライト矿石 ×2/ 斗技王のコイン ×3/ 鸟龙のコイン ×3
腰	ガーディアンコート / ヘルパーフリル	射手	O--	9	1	1	1	1	1	运气 +3/ 广域 +2/ 加护 +2	采取 -2	ドラグライト矿石 ×2/ 斗技王のコイン ×3/ 牙兽のコイン ×5
脚	ガーディアンフット / ヘルパータイツ	射手	OO-	9	1	1	1	1	1	运气 +1/ 广域 +2/ 加护 +2	采取 -2	ドラグライト矿石 ×2/ 斗技王のコイン ×3/ 鸟龙のコイン ×3

Rare 4 ロワーガ系列（男）/ ファルメル系列（女）

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	0	15	-5	5

套装技能	高级耳栓 / ハニーハンター/ 龙属性攻击强化 +1	负面技能	恶灵の加护		
生产价格	13000z	初始防御力	90	镶嵌槽总数	6

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ロワーガテスタ / ファルメルテスタ	剑士 / 射手	O--	18	-4	0	3	-1	1	听觉保护 +3/ 龙属性攻击 +1/ ハチミツ +2/ 剑术 +1	加护 -3	オオクワアゲハ ×1/ レビテライト矿石 ×2/ 雷光虫 ×5/ 不死虫 ×10
胴	ロワーガペット / ファルメルペット	剑士	O--	18	-4	0	3	-1	1	听觉保护 +3/ 龙属性攻击 +2/ ハチミツ +3/ 属性解放 +1	加护 -1	オオクワアゲハ ×2/ レビテライト矿石 ×1/ キラビートル ×2/ のりこねバッタ ×10
腕	ロワーガマーノ / ファルメルマーノ	剑士	O--	18	-4	0	3	-1	1	听觉保护 +1/ 龙属性攻击 +3/ 属性解放 +1	加护 -3	オオクワアゲハ ×1/ レビテライト矿石 ×2/ アルビノエキス ×5/ にが虫 ×10
腰	ロワーガアンカ / ファルメルアンカ	剑士	O--	18	-4	0	3	-1	1	听觉保护 +3/ 龙属性攻击 +2/ ハチミツ +2/ 属性解放 +1	加护 -2	オオクワアゲハ ×2/ レビテライト矿石 ×1/ 光虫 ×10/ ボンバッタ ×10
脚	ロワーガガンバ / ファルメルガンバ	剑士	OO-	18	-4	0	3	-1	1	听觉保护 +5/ 龙属性攻击 +2/ ハチミツ +3/ 剑术 +1	加护 -1	オオクワアゲハ ×1/ レビテライト矿石 ×2/ モンスターの体液 ×3/ ツチハチノコ ×10

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	5	20	0	10

套装技能	高级耳栓 / ハニーハンター/ 龙属性攻击强化 +1	负面技能	恶灵の加护		
生产价格	13000z	初始防御力	45	镶嵌槽总数	6

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ロワーガカブト / ファルメルカブト	剑士 / 射手	O--	9	-3	1	4	0	2	速射 +1/ 听觉保护 +3/ 龙属性攻击 +1/ ハチミツ +2	加护 -3	オオクワアゲハ ×1/ レビテライト矿石 ×2/ 雷光虫 ×5/ にが虫 ×10
胴	ロワーガペクトス / ファルメルペクトス	射手	O--	9	-3	1	4	0	2	属性解放 +1/ 听觉保护 +3/ 龙属性攻击 +2/ ハチミツ +3	加护 -1	オオクワアゲハ ×2/ レビテライト矿石 ×1/ キラビートル ×2/ のりこねバッタ ×10
腕	ロワーガブラッソ / ファルメルブラッソ	射手	O--	9	-3	1	4	0	2	属性解放 +1/ 听觉保护 +1/ 龙属性攻击 +3	加护 -3	オオクワアゲハ ×1/ レビテライト矿石 ×2/ アルビノエキス ×5/ にが虫 ×10
腰	ロワーガコクサ / ファルメルコクサ	射手	O--	9	-3	1	4	0	2	属性解放 +1/ 听觉保护 +3/ 龙属性攻击 +2/ ハチミツ +2	加护 -2	オオクワアゲハ ×2/ レビテライト矿石 ×1/ 光虫 ×10/ ボンバッタ ×10
脚	ロワーガフエムル / ファルメルフエムル	射手	OO-	9	-3	1	4	0	2	速射 +1/ 听觉保护 +5/ 龙属性攻击 +2/ ハチミツ +3	加护 -1	オオクワアゲハ ×1/ レビテライト矿石 ×2/ モンスターの体液 ×3/ ツチハチノコ ×10

Rare 4

マギュル系列

剑士

套装耐性	火	-20	水	5	雷	0	冰	10	龙	0

套装技能	回复速度 +1/ 最大生产数 / 调合成功率 +20%/ 集中			负面技能	–
生产价格	13750z	初始防御力	95	镶嵌槽总数	0

耐性	火	-4	水	1	雷	0	冰	2	龙	0

头	マギュルフロ－ル	剑士 / 射手	---	初始防御力	19
技能点数	属性解放 +2/ 溜め短缩 +1/ 调合成功率 +5/ 调合数 +2/ 回复速度 +2			负技能点数	–
生产素材	ペピポパンプキン ×5/ キラビ－トル ×3/ ノヴァクリスタル ×5/ 怪力の种 ×3				

耐性	火	-4	水	1	雷	0	冰	2	龙	0

胴	マギュルトロンコ	剑士	---	初始防御力	19
技能点数	重击 +1/ 溜め短缩 +1/ 调合成功率 +2/ 调合数 +2/ 回复速度 +1			负技能点数	–
生产素材	ペピポパンプキン ×3/ キラビ－トル ×2/ 雷光虫 ×4/ 落叶草の根 ×10				

耐性	火	-4	水	1	雷	0	冰	2	龙	0

腕	マギュルラ－マ	剑士	---	初始防御力	19
技能点数	重击 +2/ 溜め短缩 +3/ 调合成功率 +1/ 调合数 +2/ 回复速度 +3			负技能点数	–
生产素材	ペピポパンプキン ×2/ キラビ－トル ×2/ ツラヌキの实 ×10/ トウガラシ ×10				

耐性	火	-4	水	1	雷	0	冰	2	龙	0

腰	マギュルオツハ	剑士	---	初始防御力	19
技能点数	重击 +1/ 溜め短缩 +2/ 调合成功率 +1/ 调合数 +2/ 回复速度 +3			负技能点数	–
生产素材	ペピポパンプキン ×3/ キラビ－トル ×3/ ハリの实 ×10/ ドキドキノコ ×4				

耐性	火	-4	水	1	雷	0	冰	2	龙	0

脚	マギュルライ－ス	剑士	---	初始防御力	19
技能点数	属性解放 +2/ 溜め短缩 +3/ 调合成功率 +1/ 调合数 +2/ 回复速度 +1			负技能点数	–
生产素材	ペピポパンプキン ×4/ ドスヘラクレス ×8/ はじけクルミ ×10/ 雷光虫 ×4				

射手

套装耐性	火	-15	水	10	雷	5	冰	15	龙	5

套装技能	回复速度 +1/ 最大生产数 / 调合成功率 +20%/ 集中			负面技能	–
生产价格	13750z	初始防御力	45	镶嵌槽总数	0

耐性	火	-3	水	2	雷	1	冰	3	龙	1

头	マギュルブル－メ	剑士 / 射手	---	初始防御力	9
技能点数	属性解放 +2/ 溜め短缩 +1/ 调合成功率 +5/ 调合数 +2/ 回复速度 +2			负技能点数	–
生产素材	ペピポパンプキン ×5/ キラビ－トル ×3/ ノヴァクリスタル ×5/ 怪力の种 ×3				

耐性	火	-3	水	2	雷	1	冰	3	龙	1

胴	マギュルシュタム	射手	---	初始防御力	9
技能点数	重击 +1/ 溜め短缩 +1/ 调合成功率 +2/ 调合数 +2/ 回复速度 +1			负技能点数	–
生产素材	ペピポパンプキン ×3/ キラビ－トル ×2/ 雷光虫 ×4/ 落叶叶の根 ×10				

耐性	火	-3	水	2	雷	1	冰	3	龙	1

腕	マギュルアスト	射手	---	初始防御力	9
技能点数	重击 +2/ 溜め短缩 +3/ 调合成功率 +1/ 调合数 +2/ 回复速度 +3			负技能点数	–
生产素材	ペピポパンプキン ×2/ キラビ－トル ×2/ ツラヌキの实 ×10/ トウガラシ ×10				

耐性	火	-3	水	2	雷	1	冰	3	龙	1

腰	マギュルブラット	射手	---	初始防御力	9
技能点数	重击 +1/ 溜め短缩 +2/ 调合成功率 +1/ 调合数 +2/ 回复速度 +3			负技能点数	–
生产素材	ペピポパンプキン ×3/ キラビ－トル ×3/ ハリの实 ×10/ ドキドキノコ ×4				

耐性	火	-3	水	2	雷	1	冰	3	龙	1

脚	マギュルヴェルツエル	射手	---	初始防御力	9
技能点数	属性解放 +2/ 溜め短缩 +3/ 调合成功率 +1/ 调合数 +2/ 回复速度 +1			负技能点数	–
生产素材	ペピポパンプキン ×4/ ドスヘラクレス ×8/ はじけクルミ ×10/ 雷光虫 ×4				

Rare 4

ギルドバ－ド系列（男）/ スカラ－系列（女）

剑士

套装耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

套装技能	广域化 +2/ 幸运			负面技能	挑发
生产价格	15000z	初始防御力	100	镶嵌槽总数	5

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

头	ギルドバ－ドロポス / スカラ－フ－ド	剑士 / 射手	O--	初始防御力	20
技能点数	运气 +1/ 广域 +3			负技能点数	气配 -3
生产素材	レビテライト矿石 ×1/ 虫のコイン ×2/ 鸟龙のコイン ×3/ 斗技王のコイン ×3				

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

胴	ギルドバ－ドス－ツ / スカラ－ス－ツ	剑士	O--	初始防御力	20
技能点数	运气 +2/ 广域 +4			负技能点数	气配 -1
生产素材	レビテライト矿石 ×1/ 虫のコイン ×2/ 牙兽のコイン ×5/ 斗技王のコイン ×3				

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

腕	ギルドバ－ドア－ム / スカラ－グラブ	剑士	O--	初始防御力	20
技能点数	运气 +3/ 广域 +4			负技能点数	气配 -3
生产素材	レビテライト矿石 ×1/ 虫のコイン ×2/ 鸟龙のコイン ×3/ 斗技王のコイン ×3				

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

腰	ギルドバ－ドコイル / スカラ－スカ－ト	剑士	OO-	初始防御力	20
技能点数	运气 +2/ 广域 +5			负技能点数	气配 -2
生产素材	レビテライト矿石 ×1/ 虫のコイン ×2/ 牙兽のコイン ×5/ 斗技王のコイン ×3				

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

脚	ギルドハ－トブ－ツ / スカラ－ソックス	剑士	---	初始防御力	20
技能点数	胴系统倍化			负技能点数	–
生产素材	レビテライト矿石 ×1/ 虫のコイン ×2/ 鸟龙のコイン ×3/ 斗技王のコイン ×3				

射手

套装耐性	火	5	水	5	雷	5	冰	5	龙	5

套装技能	广域化 +2/ 幸运			负面技能	挑发
生产价格	15000z	初始防御力	50	镶嵌槽总数	5

耐性	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龙	1

头	ギルドバ－ドハット / スカラ－ベレ－	剑士 / 射手	O--	初始防御力	10
技能点数	运气 +1/ 广域 +3			负技能点数	气配 -3
生产素材	レビテライト矿石 ×1/ 虫のコイン ×2/ 鸟龙のコイン ×3/ 斗技王のコイン ×3				

耐性	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龙	1

胴	ギルドバ－ドベスト / スカラ－ベスト	射手	O--	初始防御力	10
技能点数	运气 +2/ 广域 +4			负技能点数	气配 -1
生产素材	レビテライト矿石 ×1/ 虫のコイン ×2/ 牙兽のコイン ×5/ 斗技王のコイン ×3				

耐性	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龙	1

腕	ギルドバ－ドカフス / スカラ－カフス	射手	O--	初始防御力	10
技能点数	运气 +3/ 广域 +4			负技能点数	气配 -3
生产素材	レビテライト矿石 ×1/ 虫のコイン ×2/ 鸟龙のコイン ×3/ 斗技王のコイン ×3				

耐性	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龙	1

腰	ギルドバ－ドコ－ト / スカラ－フリル	射手	OO-	初始防御力	10
技能点数	运气 +2/ 广域 +5			负技能点数	气配 -2
生产素材	レビテライト矿石 ×1/ 虫のコイン ×2/ 牙兽のコイン ×5/ 斗技王のコイン ×3				

耐性	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龙	1

脚	ギルドバ－ドフット / スカラ－サンダル	射手	---	初始防御力	10
技能点数	胴系统倍化			负技能点数	–
生产素材	レビテライト矿石 ×1/ 虫のコイン ×2/ 鸟龙のコイン ×3/ 斗技王のコイン ×3				

Rare 4

ブレイブS系列

剑士

套装耐性	火	15	水	0	雷	0	冰	0	龙	10

套装技能	乗り名人 / 回复速度 +1/ 采取 +1			负面技能	–
生产价格	13500z	初始防御力	90	镶嵌槽总数	3

耐性	火	3	水	0	雷	0	冰	0	龙	2

头	ブレイブSヘルム	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	18
技能点数	回复速度 +3/ 乗り +2			负技能点数	体力 -2
生产素材	天空の结晶 ×3/ 上质な毛皮 ×1/ ランポスの上鳞 ×2/ カブレライト矿石 ×2				

耐性	火	3	水	0	雷	0	冰	0	龙	2

胴	ブレイブSメイル	剑士	---	初始防御力	18
技能点数	采取 +2/ 回复速度 +2/ 乗り +2			负技能点数	体力 -1
生产素材	天空の结晶 ×2/ 上质な毛皮 ×1/ ランポスの上皮 ×2/ 铁矿石 ×8				

耐性	火	3	水	0	雷	0	冰	0	龙	2

腕	ブレイブSア－ム	剑士	O--	初始防御力	18
技能点数	采取 +5/ 回复速度 +1/ 乗り +1			负技能点数	体力 -3
生产素材	天空の结晶 ×2/ 上质な毛皮 ×1/ ランポスの上鳞 ×2/ ドラグライト矿石 ×4				

耐性	火	3	水	0	雷	0	冰	0	龙	2

腰	ブレイブSフォ－ルド	剑士	---	初始防御力	18
技能点数	采取 +3/ 回复速度 +3/ 乗り +1			负技能点数	体力 -2
生产素材	天空の结晶 ×2/ 上质な毛皮 ×1/ ランポスの上皮 ×2/ マカライト矿石 ×6				

耐性	火	3	水	0	雷	0	冰	0	龙	2

脚	ブレイブSグリ－ヴ	剑士	---	初始防御力	18
技能点数	回复速度 +1/ 乗り +4			负技能点数	体力 -1
生产素材	天空の结晶 ×3/ 上质な毛皮 ×1/ 上质な鸟龙骨 ×2/ 大地の结晶 ×10				

射手

套装耐性	火	20	水	5	雷	5	冰	5	龙	15

套装技能	乗り名人 / 回复速度 +1/ 采取 +1			负面技能	–
生产价格	13500z	初始防御力	45	镶嵌槽总数	4

耐性	火	4	水	1	雷	1	冰	1	龙	3

头	ブレイブSキャップ	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	9
技能点数	回复速度 +3/ 乗り +3			负技能点数	体力 -2
生产素材	天空の结晶 ×3/ 上质の毛皮 ×1/ 上质な鸟龙骨 ×2/ 大地の结晶 ×10				

耐性	火	4	水	1	雷	1	冰	1	龙	3

胴	ブレイブSレジスト	射手	---	初始防御力	9
技能点数	采取 +2/ 回复速度 +2/ 乗り +2			负技能点数	体力 -1
生产素材	天空の结晶 ×2/ 上质の毛皮 ×1/ ランポスの上皮 ×2/ 铁矿石 ×8				

耐性	火	4	水	1	雷	1	冰	1	龙	3

腕	ブレイブSガ－ド	射手	O--	初始防御力	9
技能点数	采取 +5/ 回复速度 +1/ 乗り +2			负技能点数	体力 -3
生产素材	天空の结晶 ×2/ 上质の毛皮 ×1/ ランポスの上皮 ×2/ ドラグライト矿石 ×4				

耐性	火	4	水	1	雷	1	冰	1	龙	3

腰	ブレイブSコ－ト	射手	---	初始防御力	9
技能点数	采取 +3/ 回复速度 +3/ 乗り +1			负技能点数	体力 -2
生产素材	天空の结晶 ×2/ 上质の毛皮 ×1/ ランポスの上皮 ×2/ マカライト矿石 ×6				

耐性	火	4	水	1	雷	1	冰	1	龙	3

脚	ブレイブSレギンス	射手	O--	初始防御力	9
技能点数	回复速度 +1/ 乗り +2			负技能点数	体力 -1
生产素材	天空の结晶 ×3/ 上质の毛皮 ×1/ 上质な鸟龙骨 ×2/ 大地の结晶 ×10				

Rare 4 レザ-S系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	0	0	0	10

套装技能	采取+1/高速收集	负面技能	0
生产价格	13500z	初始防御力 110	镶嵌槽总数 4

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	レザ-Sヘルム	剑士/射手	---	22	-2	0	0	0	2	采取+3/高速收集+3/体力+2	运气-2	上质な毛皮×1/暖かい毛皮×3/カブレライト矿石×1
胴	レザ-Sメイル	剑士	O--	22	-2	0	0	0	2	采取+3/高速收集+2	运气-1	上质な毛皮×1/上龙骨×2/カブレライト矿石×1
腕	レザ-Sアーム	剑士	O--	22	-2	0	0	0	2	采取+3/高速收集+1	运气-1	上质な毛皮×1/龙骨【大】×3/盾虫の坚壳×1
腰	レザ-Sフォールド	剑士	O--	22	-2	0	0	0	2	采取+1/高速收集+2/体力+3	运气-2	上质な毛皮×1/龙骨【大】×3/カブレライト矿石×1
脚	レザ-Sグリーヴ	剑士	O--	22	-2	0	0	0	2	采取+3/高速收集+2	运气-1	上质な毛皮×2/上龙骨×2/盾虫の坚壳×1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	5	5	5	15

套装技能	采取+1/高速收集	负面技能	0
生产价格	13500z	初始防御力 55	镶嵌槽总数 4

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	レザ-Sキャップ	剑士/射手	---	11	-1	1	1	1	3	采取+2/体力+3/高速收集+3	运气-2	上质な毛皮×1/暖かい毛皮×3/カブレライト矿石×1
胴	レザ-Sレジスト	射手	O--	11	-1	1	1	1	3	采取+3/高速收集+2	运气-1	上质な毛皮×1/上龙骨×2/カブレライト矿石×1
腕	レザ-Sガード	射手	O--	11	-1	1	1	1	3	采取+3/高速收集+1	运气-1	上质な毛皮×1/龙骨【大】×3/盾虫の坚壳×1
腰	レザ-Sコート	射手	O--	11	-1	1	1	1	3	采取+1/体力+3/高速收集+2	运气-2	上质な毛皮×1/龙骨【大】×3/カブレライト矿石×1
脚	レザ-Sレギンス	射手	O--	11	-1	1	1	1	3	采取+1/高速收集+2	运气-1	上质な毛皮×2/上龙骨×2/盾虫の坚壳×1

Rare 4 チェーンS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	10	-15	5	0

套装技能	腹减り半减/调合成功率+20%	负面技能	睡眠倍加
生产价格	24000z	初始防御力 115	镶嵌槽总数 6

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	チェーンSヘルム	剑士/射手	O--	23	2	2	-3	1	0	体力+1/调合成功率+4/腹减り+1	睡眠-2	カブレライト矿石×1/マカライト矿石×2/铁矿石×5
胴	チェーンSメイル	剑士	OO-	23	2	2	-3	1	0	体力+2/调合成功率+2/腹减り+1	睡眠-2	カブレライト矿石×2/ドラグライト矿石×1/大地の结晶×2/ドスヘラクレス×2
腕	チェーンSアーム	剑士	O--	23	2	2	-3	1	0	体力+3/调合成功率+1/腹减り+2	睡眠-2	カブレライト矿石×2/冰结晶×2/大地の结晶×2
腰	チェーンSフォールド	剑士	O--	23	2	2	-3	1	0	体力+1/调合成功率+1/腹减り+4	睡眠-2	カブレライト矿石×1/ドラグライト矿石×1/大地の结晶×2/ドスヘラクレス×2
脚	チェーンSグリーヴ	剑士	O--	23	2	2	-3	1	0	体力+2/调合成功率+2/腹减り+2	睡眠-2	カブレライト矿石×2/マカライト矿石×2/铁矿石×5

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	15	-10	10	5

套装技能	腹减り半减/调合成功率+20%	负面技能	睡眠倍加
生产价格	24000z	初始防御力 55	镶嵌槽总数 6

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	チェーンSキャップ	剑士/射手	O--	11	3	3	-2	2	1	体力+1/调合成功率+4/腹减り+1	睡眠-2	カブレライト矿石×1/マカライト矿石×2/铁矿石×5
胴	チェーンSレジスト	射手	OO-	11	3	3	-2	2	1	体力+2/调合成功率+2/腹减り+1	睡眠-2	カブレライト矿石×2/ドラグライト矿石×1/大地の结晶×2/ドスヘラクレス×2
腕	チェーンSガード	射手	O--	11	3	3	-2	2	1	体力+3/调合成功率+1/腹减り+2	睡眠-2	カブレライト矿石×2/冰结晶×2/大地の结晶×2
腰	チェーンSコート	射手	O--	11	3	3	-2	2	1	体力+1/调合成功率+1/腹减り+4	睡眠-2	カブレライト矿石×1/ドラグライト矿石×1/大地の结晶×2/ドスヘラクレス×2
脚	チェーンSレギンス	射手	O--	11	3	3	-2	2	1	体力+2/调合成功率+2/腹减り+2	睡眠-2	カブレライト矿石×2/マカライト矿石×2/铁矿石×5

Rare 4 ハンタ-S系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	10	-20	0	0

套装技能	ハンタ－生活/调合成功率+20%/探知	负面技能	–
生产价格	30000z	初始防御力 130	镶嵌槽总数 6

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ハンタ-Sヘルム	剑士/射手	O--	26	0	2	-4	0	0	千里眼+2/调合成功率+4/狩人+2	毒-2	カブレライト矿石×2/ドスヘラクレス×2/マカライト矿石×5/铁矿石×5
胴	ハンタ-Sメイル	剑士	O--	26	0	2	-4	0	0	千里眼+1/调合成功率+2/狩人+1	毒-2	カブレライト矿石×1/ジャギィの上鳞×3/冰结晶×3/铁矿石×5
腕	ハンタ-Sアーム	剑士	O--	26	0	2	-4	0	0	千里眼+1/调合成功率+1/狩人+3	毒-1	カブレライト矿石×2/ジャギィの上鳞×2/大地の结晶×2/龙骨【大】×2
腰	ハンタ-Sフォールド	剑士	OO-	26	0	2	-4	0	0	千里眼+3/调合成功率+1/狩人+1	毒-1	上质な毛皮×2/なぞの头骨×1/暖かい毛皮×5/ドラグライト矿石×5
脚	ハンタ-Sグリーヴ	剑士	O--	26	0	2	-4	0	0	千里眼+3/调合成功率+2/狩人+3	毒-1	カブレライト矿石×1/暖かい毛皮×2/冰结晶×3/大地の结晶×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	15	-15	5	5

套装技能	ハンタ－生活/调合成功率+20%/探知	负面技能	–
生产价格	30000z	初始防御力 65	镶嵌槽总数 7

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ハンタ-Sキャップ	剑士/射手	OO-	13	1	3	-3	1	1	千里眼+2/调合成功率+2/狩人+2	毒-2	カブレライト矿石×2/ドスヘラクレス×2/マカライト矿石×5/铁矿石×5
胴	ハンタ-Sレジスト	射手	O--	13	1	3	-3	1	1	千里眼+1/调合成功率+1/狩人+1	毒-2	カブレライト矿石×1/ジャギィの上鳞×3/冰结晶×3/铁矿石×5
腕	ハンタ-Sガード	射手	O--	13	1	3	-3	1	1	千里眼+1/调合成功率+1/狩人+3	毒-1	カブレライト矿石×2/ジャギィの上鳞×2/大地の结晶×2/龙骨【大】×2
腰	ハンタ-Sコート	射手	OO-	13	1	3	-3	1	1	千里眼+3/调合成功率+3/狩人+1	毒-1	上质な毛皮×2/なぞの头骨×1/暖かい毛皮×5/ドラグライト矿石×5
脚	ハンタ-Sレギンス	射手	O--	13	1	3	-3	1	1	千里眼+3/调合成功率+3/狩人+3	毒-1	カブレライト矿石×1/暖かい毛皮×2/冰结晶×3/大地の结晶×2

Rare 4 ボ-ンS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	0	-5	-15	0

套装技能	笛吹き名人/捕获の见极め/KO术			负面技能	–
生产价格	31000z	初始防御力	135	镶嵌槽总数	0

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ボーンSヘルム	剑士/射手	---	27	2	0	-1	-3	0	KO+1/观察眼+2/笛+1	睡眠-2	上质な鸟龙骨×2/龙骨【小】×3/なぞの头骨×3
胴	ボーンSメイル	剑士	---	27	2	0	-1	-3	0	KO+2/观察眼+1/笛+1	睡眠-2	坚牢な骨×1/龙骨【小】×5/とがった牙×5
腕	ボーンSアーム	剑士	---	27	2	0	-1	-3	0	KO+3/观察眼+4/笛+1	睡眠-1	上质な鸟龙骨×2/龙骨【大】×1/とがった牙×5
腰	ボーンSフォールド	剑士	---	27	2	0	-1	-3	0	KO+2/观察眼+2/笛+3	睡眠-1	坚牢な骨×1/龙骨【中】×2/なぞの骨×10
脚	ボーンSグリーヴ	剑士	---	27	2	0	-1	-3	0	KO+2/观察眼+1/笛+4	睡眠-1	上质な鸟龙骨×2/龙骨【小】×3/上龙骨×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	5	0	-10	5

套装技能	笛吹き名人/捕获の见极め/KO术			负面技能	–
生产价格	31000z	初始防御力	65	镶嵌槽总数	0

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ボーンSキャップ	剑士/射手	---	13	3	1	0	-2	1	KO+1/观察眼+2/笛+1	睡眠-2	上质な鸟龙骨×2/龙骨【小】×3/なぞの头骨×3
胴	ボーンSレジスト	射手	---	13	3	1	0	-2	1	KO+2/观察眼+1/笛+1	睡眠-2	坚牢な骨×1/龙骨【小】×5/とがった牙×5
腕	ボーンSガード	射手	---	13	3	1	0	-2	1	KO+3/观察眼+4/笛+1	睡眠-1	上质な鸟龙骨×2/龙骨【大】×1/とがった牙×5
腰	ボーンSコート	射手	---	13	3	1	0	-2	1	KO+2/观察眼+2/笛+3	睡眠-1	坚牢な骨×1/龙骨【中】×2/なぞの骨×10
脚	ボーンSレギンス	射手	---	13	3	1	0	-2	1	KO+2/观察眼+1/笛+4	睡眠-1	上质な鸟龙骨×2/龙骨【小】×3/上龙骨×2

Rare 4 アロイS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	10	-15	-10	0

套装技能	风压【小】无效/见切り+1/防御力UP【小】			负面技能	–
生产价格	32000z	初始防御力	140	镶嵌槽总数	0

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	アロイSヘルム	剑士/射手	---	28	-1	2	-3	-2	0	防御+2/达人+3/风压+2	采取-2	カブレライト矿石×1/レビテライト矿石×1/ドラグライト矿石×5/冰结晶×3
胴	アロイSメイル	剑士	---	28	-1	2	-3	-2	0	防御+1/达人+2/风压+3	采取-2	カブレライト矿石×2/レビテライト矿石×2/マカライト矿石×7/铁矿石×10
腕	アロイSアーム	剑士	---	28	-1	2	-3	-2	0	防御+4/达人+2/风压+1	采取-1	カブレライト矿石×3/レビテライト矿石×2/マカライト矿石×7/大地の结晶×7
腰	アロイSコイル	剑士	---	28	-1	2	-3	-2	0	防御+2/达人+1/风压+1	采取-1	カブレライト矿石×2/レビテライト矿石×1/ドラグライト矿石×5/冰结晶×5
脚	アロイSグリーヴ	剑士	---	28	-1	2	-3	-2	0	胴系统倍化	–	カブレライト矿石×3/レビテライト矿石×3/红莲石×3/冰结晶×5

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	15	-10	-5	5

套装技能	装填速度+1/散弹・扩散矢UP/散弹LV1追加			负面技能	–
生产价格	32000z	初始防御力	70	镶嵌槽总数	0

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	アロイSキャップ	剑士/射手	---	14	0	3	-2	-1	1	装填速度+2/散弹强化+2/散弹追加+2	采取-1	カブレライト矿石×1/レビテライト矿石×1/ドラグライト矿石×5/冰结晶×3
胴	アロイSレジスト	射手	---	14	0	3	-2	-1	1	装填速度+1/散弹强化+2/散弹追加+2	采取-2	カブレライト矿石×2/レビテライト矿石×2/マカライト矿石×7/铁矿石×10
腕	アロイSガード	射手	---	14	0	3	-2	-1	1	装填速度+3/散弹强化+3/散弹追加+2	采取-2	カブレライト矿石×3/レビテライト矿石×2/マカライト矿石×7/大地の结晶×7
腰	アロイSコート	射手	---	14	0	3	-2	-1	1	装填速度+3/散弹强化+1/散弹追加+2	采取-1	カブレライト矿石×2/レビテライト矿石×1/ドラグライト矿石×5/冰结晶×5
脚	アロイSレギンス	射手	---	14	0	3	-2	-1	1	胴系统倍化	–	カブレライト矿石×3/レビテライト矿石×3/红莲石×3/冰结晶×5

Rare 4 リノプロS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	-5	-5	-5	5

套装技能	泥&雪无效/KO术/炮术师			负面技能	气绝倍加
生产价格	33500z	初始防御力	155	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	リノプロSヘルム	剑士/射手	O--	31	2	-1	-1	-1	1	炮术+2/KO+2/耐泥耐雪+1	气绝-3	草食龙の坚壳×3/草食龙の头壳×1/冰结晶×3
胴	リノプロSメイル	剑士	O--	31	2	-1	-1	-1	1	炮术+1/KO+1/耐泥耐雪+2	气绝-3	草食龙の坚壳×1/草食龙の头壳×1/カブレライト矿石×2
腕	リノプロSアーム	剑士	O--	31	2	-1	-1	-1	1	炮术+3/KO+2/耐泥耐雪+3	气绝-1	草食龙の坚壳×3/龙骨【中】×4/冰结晶×3
腰	リノプロSコイル	剑士	O--	31	2	-1	-1	-1	1	炮术+3/KO+2/耐泥耐雪+2	气绝-2	草食龙の坚壳×1/草食龙の头壳×1/冰结晶×3
脚	リノプロSグリーヴ	剑士	O--	31	2	-1	-1	-1	1	炮术+1/KO+3/耐泥耐雪+2	气绝-1	草食龙の坚壳×3/龙骨【小】×6/カブレライト矿石×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	0	0	0	10

套装技能	泥&雪无效/KO术/炮术师			负面技能	气绝倍加
生产价格	33500z	初始防御力	75	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	リノプロSキャップ	剑士/射手	O--	15	3	0	0	0	2	炮术+2/KO+2/耐泥耐雪+2	气绝-3	草食龙の坚壳×3/草食龙の头壳×1/冰结晶×3
胴	リノプロSレジスト	射手	O--	15	3	0	0	0	2	炮术+2/KO+1/耐泥耐雪+2	气绝-3	草食龙の坚壳×1/草食龙の头壳×1/カブレライト矿石×2
腕	リノプロSガード	射手	OO-	15	3	0	0	0	2	炮术+2/KO+2/耐泥耐雪+1	气绝-1	草食龙の坚壳×3/龙骨【中】×4/冰结晶×3
腰	リノプロSコート	射手	O--	15	3	0	0	0	2	炮术+3/KO+2/耐泥耐雪+3	气绝-2	草食龙の坚壳×1/草食龙の头壳×1/冰结晶×3
脚	リノプロSレギンス	射手	O--	15	3	0	0	0	2	炮术+1/KO+3/耐泥耐雪+2	气绝-1	草食龙の坚壳×3/龙骨【小】×6/カブレライト矿石×2

Rare 4 ブナハS系列

职业	套装技能	生产价格	初始防御力	负面技能	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
剑士	麻痹无效 / 纳刀术 / 状态异常攻击 +1	34500z	165	–	2	-25	-5	10	-5	15
射手	麻痹无效 / 纳刀术 / 状态异常攻击 +1	34500z	80	–	2	-20	0	15	0	20

剑士

部位	名称	职业	镶嵌	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ブナハSハット	剑士 / 射手	O--	33	-5	-1	2	-1	3	特殊攻击 +2/ 纳刀 +1/ 麻痹 +2	攻击 -2	飞甲虫の坚壳 ×2/ 飞甲虫の降格 ×3/ 甲虫の腹袋 ×2/ ドスヘラクレス ×2
胴	ブナハSスーツ	剑士	---	33	-5	-1	2	-1	3	特殊攻击 +2/ 纳刀 +2/ 麻痹 +1	攻击 -2	飞甲虫の坚壳 ×2/ 飞甲虫の甲壳 ×3/ モンスターの浓汁 ×2/ ドスヘラクレス ×2
腕	ブナハSグローブ	剑士	---	33	-5	-1	2	-1	3	特殊攻击 +2/ 纳刀 +3/ 麻痹 +1	攻击 -2	飞甲虫の坚壳 ×2/ 飞甲虫の羽 ×4/ 上质な腹袋 ×2/ モンスターの体液 ×3
腰	ブナハSコイル	剑士	---	33	-5	-1	2	-1	3	特殊攻击 +1/ 纳刀 +2/ 麻痹 +4	攻击 -1	飞行虫の坚壳 ×2/ 飞行虫の羽 ×4/ モンスターの浓汁 ×1/ ドスヘラクレス ×2
脚	ブナハSブーツ	剑士	O--	33	-5	-1	2	-1	3	特殊攻击 +3/ 纳刀 +2/ 麻痹 +2	攻击 -1	飞甲虫の坚壳 ×2/ 飞甲虫の羽 ×4/ 上质な腹袋 ×1/ モンスターの体液 ×3

射手

部位	名称	职业	镶嵌	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ブナハSキャップ	剑士 / 射手	O--	16	-4	0	3	0	4	特殊攻击 +3/ 纳刀 +2/ 麻痹 +2	攻击 -2	飞行虫の坚壳 ×2/ 飞行虫の甲壳 ×3/ 甲虫の腹袋 ×2/ ドスヘラクレス ×2
胴	ブナハSベスト	射手	---	16	-4	0	3	0	4	特殊攻击 +1/ 纳刀 +3/ 麻痹 +1	攻击 -2	飞行虫の坚壳 ×2/ 飞行虫の甲壳 ×3/ モンスターの浓汁 ×2/ ドスヘラクレス ×2
腕	ブナハSカフス	射手	---	16	-4	0	3	0	4	特殊攻击 +2/ 纳刀 +3/ 麻痹 +1	攻击 -2	飞行虫の坚壳 ×2/ 飞行虫の羽 ×4/ 上质な腹袋 ×2/ モンスターの体液 ×3
腰	ブナハSコート	射手	---	16	-4	0	3	0	4	特殊攻击 +1/ 纳刀 +1/ 麻痹 +4	攻击 -1	飞行虫の坚壳 ×2/ 飞行虫の羽 ×4/ モンスターの浓汁 ×1/ ドスヘラクレス ×2
脚	ブナハSフット	射手	O--	16	-4	0	3	0	4	特殊攻击 +3/ 纳刀 +1/ 麻痹 +2	攻击 -1	飞行虫の坚壳 ×2/ 飞行虫の羽 ×4/ 上质な腹袋 ×1/ モンスターの体液 ×3

Rare 4 ジャギィS系列

职业	套装技能	生产价格	初始防御力	负面技能	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
剑士	气绝确率半减 / 砥石使用高速化 / 攻击力 UP【小】	36000z	180	–	5	-20	0	0	0	10
射手	装填速度 +1/ 攻击力 UP【小】/ 气绝确率半减	36000z	90	–	4	-15	5	5	5	15

剑士

部位	名称	职业	镶嵌	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ジャギィSヘルム	剑士 / 射手	OO-	36	-4	0	0	0	2	攻击 +3/ 砥ぎ师 +1/ 气绝 +1	效果持续 -2	狗龙の上皮 ×4/ 狗龙の爪 ×2/ 狗龙の皮 ×2/ ドラグライト矿石 ×2
胴	ジャギィSメイル	剑士	O--	36	-4	0	0	0	2	攻击 +2/ 砥ぎ师 +1/ 气绝 +1	效果持续 -2	狗龙の尖爪 ×4/ 狗龙の上皮 ×4/ ジャギィの皮 ×3/ カブレライト矿石 ×2
腕	ジャギィSアーム	剑士	O--	36	-4	0	0	0	2	攻击 +2/ 砥ぎ师 +3/ 气绝 +1	效果持续 -2	狗龙の尖爪 ×4/ 王者のエリマキ ×1/ 鸟龙玉 ×1/ ドラグライト矿石 ×2
腰	ジャギィSフォールド	剑士	---	36	-4	0	0	0	2	攻击 +2/ 砥ぎ师 +2/ 气绝 +3	效果持续 -1	狗龙の上皮 ×4/ 王者のエリマキ ×2/ ジャギィの上鳞 ×4/ ドラグライト矿石 ×2/
脚	ジャギィSグリーヴ	剑士	O--	36	-4	0	0	0	2	攻击 +1/ 砥ぎ师 +3/ 气绝 +3	效果持续 -1	ジャギィの上鳞 ×4/ ジャギィの皮 ×4/ 上质な鸟龙骨 ×4/ ドラグライト矿石 ×2

射手

部位	名称	职业	镶嵌	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ジャギィSキャップ	剑士 / 射手	O--	18	-3	1	1	1	3	装填速度 +2/ 攻击 +3/ 气绝 +2	效果持续 -2	狗龙の上皮 ×4/ 狗龙の爪 ×2/ 狗龙の皮 ×2/ ドラグライト矿石 ×2
胴	ジャギィSレジスト	射手	O--	18	-3	1	1	1	3	装填速度 +1/ 攻击 +2/ 气绝 +2	效果持续 -2	狗龙の尖爪 ×4/ 狗龙の上皮 ×4/ ジャギィの皮 ×3/ カブレライト矿石 ×2
腕	ジャギィSガード	射手	O--	18	-3	1	1	1	3	装填速度 +2/ 攻击 +2/ 气绝 +1	效果持续 -2	狗龙の尖爪 ×4/ 王者のエリマキ ×1/ 鸟龙玉 ×1/ ドラグライト矿石 ×2
腰	ジャギィSコート	射手	---	18	-3	1	1	1	3	装填速度 +2/ 攻击 +2/ 气绝 +2	效果持续 -1	狗龙の上皮 ×4/ 王者のエリマキ ×2/ ジャギィの上鳞 ×4/ ドラグライト矿石 ×2
脚	ジャギィSレギンス	射手	O--	18	-3	1	1	1	3	装填速度 +3/ 攻击 +1/ 气绝 +3	效果持续 -1	ジャギィの上鳞 ×4/ ジャギィの皮 ×4/ 上质な鸟龙骨 ×4/ ドラグライト矿石 ×2

Rare 4 ゲネポスS系列

职业	套装技能	生产价格	初始防御力	负面技能	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
剑士	麻痹无效 / 状态异常攻击 +1	36000z	180	–	7	5	5	-15	-25	15
射手	麻痹无效	36000z	90	–	8	10	10	-10	-20	20

剑士

部位	名称	职业	镶嵌	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゲネポスSヘルム	剑士 / 射手	O--	36	1	1	-3	-5	3	特殊攻击 +2/ 麻痹 +1	–	ゲネポスの上鳞 ×3/ ゲネポスの上皮 ×4/ カブレライト矿石 ×2/ ドスゲネポスの头 ×1/
胴	ゲネポスSメイル	剑士	OO-	36	1	1	-3	-5	3	特殊攻击 +2/ 麻痹 +1	–	ドスゲネポスの尾 ×2/ ゲネポスの上鳞 ×2/ 麻痹袋 ×2/ 上质な腹袋 ×3
腕	ゲネポスSアーム	剑士	O--	36	1	1	-3	-5	3	特殊攻击 +4/ 麻痹 +1	回复速度 -2	ゲネポスの上鳞 ×3/ ゲネポスの上皮 ×4/ 鸟龙玉 ×1/ カブレライト矿石 ×2
腰	ゲネポスSフォールド	剑士	O--	36	1	1	-3	-5	3	特殊攻击 +1/ 麻痹 +5	回复速度 -2	ドスゲネポスの尾 ×2/ ゲネポスの上鳞 ×4/ 麻痹袋 ×2/ ドスヘラクレス ×3
脚	ゲネポスSグリーヴ	剑士	OO-	36	1	1	-3	-5	3	特殊攻击 +1/ 麻痹 +2	–	ゲネポスの上鳞 ×2/ ゲネポスの上皮 ×4/ ドラグライト矿石 ×5/ 上龙骨 ×3

射手

部位	名称	职业	镶嵌	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゲネポスSキャップ	剑士 / 射手	OO-	18	2	2	-2	-4	4	特殊攻击 +1/ 麻痹 +1	–	ゲネポスの上鳞 ×3/ ゲネポスの上皮 ×4/ カブレライト矿石 ×2/ ドスゲネポスの头 ×1
胴	ゲネポスSレジスト	射手	OO-	18	2	2	-2	-4	4	特殊攻击 +2/ 麻痹 +1	–	ドスゲネポスの尾 ×2/ ゲネポスの上鳞 ×2/ 麻痹袋 ×2/ 上质な腹袋 ×3
腕	ゲネポスSガード	射手	O--	18	2	2	-2	-4	4	特殊攻击 +4/ 麻痹 +1	回复速度 -2	ゲネポスの上鳞 ×3/ ゲネポスの上皮 ×4/ 鸟龙玉 ×1/ カブレライト矿石 ×2
腰	ゲネポスSコート	射手	O--	18	2	2	-2	-4	4	特殊攻击 +1/ 麻痹 +5	回复速度 -2	ドスゲネポスの尾 ×2/ ゲネポスの上鳞 ×4/ 麻痹袋 ×2/ ドスヘラクレス ×3
脚	ゲネポスSレギンス	射手	OO-	18	2	2	-2	-4	4	特殊攻击 +1/ 麻痹 +2	–	ゲネポスの上鳞 ×2/ ゲネポスの上皮 ×4/ ドラグライト矿石 ×5/ 上龙骨 ×3

Rare 4

ランゴ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-25	-25	10	-20	10

套装技能	麻痹无效 / 状态异常攻击 +1			负面技能	毒倍加
生产价格	35000z	初始防御力	180	镶嵌槽总数	4

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ランゴヘルム	剑士 / 射手	O--	36	-5	-5	2	-4	2	特殊攻击 +2/ 麻痹 +2	毒 -2	ランゴスタの薄羽 ×3/ のりこねバッタ ×10/ 甲虫の大颚 ×2
胴	ランゴメイル	剑士	O--	36	-5	-5	2	-4	2	特殊攻击 +2/ 麻痹 +2	毒 -2	ランゴスタの薄羽 ×5/ 飞甲虫の羽 ×6/ 上质な腹袋 ×2
腕	ランゴアーム	剑士	---	36	-5	-5	2	-4	2	特殊攻击 +2/ 对防御 DOWN+2/ 麻痹 +2	毒 -2	ランゴスタの薄羽 ×1/ とがった爪 ×4/ モンスターの浓汁 ×2
腰	ランゴフォールド	剑士	OO-	36	-5	-5	2	-4	2	特殊攻击 +1/ 麻痹 +2	毒 -2	ランゴスタの薄羽 ×3/ 上质な腹袋 ×2/ キラービートル ×3
脚	ランゴグリーヴ	剑士	---	36	-5	-5	2	-4	2	特殊攻击 +3/ 对防御 DOWN+3/ 麻痹 +2	毒 -2	ランゴスタの薄羽 ×2/ モンスターの浓汁 ×1/ ドスヘラクレス ×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	-20	15	-15	15

套装技能	麻痹无效 / 状态异常攻击 +1			负面技能	毒倍加
生产价格	35000z	初始防御力	90	镶嵌槽总数	4

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ランゴキャップ	剑士 / 射手	O--	18	-4	-4	3	-3	3	特殊攻击 +2/ 麻痹 +2	毒 -2	ランゴスタの薄羽 ×3/ のりこねバッタ ×10/ 甲虫の大颚 ×2
胴	ランゴレジスト	射手	O--	18	-4	-4	3	-3	3	特殊攻击 +2/ 麻痹 +2	毒 -2	ランゴスタの薄羽 ×5/ 飞行虫の羽 ×6/ 上质な腹袋 ×2
腕	ランゴガード	射手	---	18	-4	-4	3	-3	3	特殊攻击 +2/ 对防御 DOWN+2/ 麻痹 +2	毒 -2	ランゴスタの薄羽 ×1/ とがった爪 ×4/ モンスターの浓汁 ×2
腰	ランゴコート	射手	OO-	18	-4	-4	3	-3	3	特殊攻击 +1/ 麻痹 +2	毒 -2	ランゴスタの薄羽 ×3/ 上质な腹袋 ×2/ キラビートル ×3
脚	ランゴレギンス	射手	---	18	-4	-4	3	-3	3	特殊攻击 +3/ 对防御 DOWN+3/ 麻痹 +2	毒 -2	ランゴスタの薄羽 ×2/ モンスターの浓汁 ×1/ ドスヘラクレス ×2

Rare 4

ペッコ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	-5	0	-15	0

套装技能	广域化 +2/ 笛吹き名人			负面技能	-
生产价格	41000z	初始防御力	180	镶嵌槽总数	5

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ペッコヘルム	剑士 / 射手	O--	36	2	-1	0	-3	0	广域 +3/ 笛 +2	冰耐性 -3	彻甲虫の尖角 ×2/ へんなクチバシ ×2/ 大きな骨 ×2
胴	ペッコメイル	剑士	O--	36	2	-1	0	-3	0	观察眼 +2/ 广域 +2/ 笛 +2	冰耐性 -2	彻甲虫の薄羽 ×3/ 极彩色の羽 ×1/ モンスターの浓汁 ×2
腕	ペッコアーム	剑士	O--	36	2	-1	0	-3	0	广域 +3/ 笛 +1	-	彻甲虫の薄羽 ×3/ 极彩色の羽 ×1/ 上质な毛皮 ×1
腰	ペッコこイル	剑士	O--	36	2	-1	0	-3	0	广域 +4/ 笛 +2	-	彻甲虫の坚壳 ×3/ 极彩色の羽 ×2/ へんなクチバシ ×1
脚	ペッコグリーヴ	剑士	O--	36	2	-1	0	-3	0	观察眼 +2/ 广域 +3/ 笛 +3	冰耐性 -1	彻甲虫の坚壳 ×4/ 极彩色の羽 ×2/ 上龙骨 ×4

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	0	5	-10	5

套装技能	广域化 +2/ 笛吹き名人			负面技能	-
生产价格	41000z	初始防御力	90	镶嵌槽总数	6

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ペッコキャップ	剑士 / 射手	OO-	18	3	0	1	-2	1	广域 +2/ 笛 +2	冰耐性 -3	彻甲虫の尖角 ×2/ へんなクチバシ ×2/ 大きな骨 ×2
胴	ペッコレジスト	射手	O--	18	3	0	1	-2	1	观察眼 +2/ 广域 +2/ 笛 +2	冰耐性 -2	彻甲虫の薄羽 ×3/ 极彩色の羽根 ×1/ モンスターの浓汁 ×2
腕	ペッコガード	射手	O--	18	3	0	1	-2	1	广域 +4/ 笛 +1	-	彻甲虫の薄羽 ×3/ 极彩色の羽根 ×1/ 上质な毛皮 ×1
腰	ペッココート	射手	O--	18	3	0	1	-2	1	广域 +4/ 笛 +2	-	彻甲虫の坚壳 ×3/ 极彩色の羽根 ×2/ へんなクチバシ ×1
脚	ペッコレギンス	射手	O--	18	3	0	1	-2	1	观察眼 +2/ 广域 +3/ 笛 +3	冰耐性 -1	彻甲虫の坚壳 ×4/ 极彩色の羽根 ×2/ 上龙骨 ×4

Rare 4

コンガS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	5	5	-5	15

套装技能	まんぷく / 细菌研究家			负面技能	-
生产价格	37000z	初始防御力	190	镶嵌槽总数	5

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	コンガSヘルム	剑士 / 射手	OO-	38	-4	1	1	-1	3	细菌学 +2/ 食いしん坊 +4	腹减り -1	桃毛兽の刚毛 ×2/ 极彩色の毛 ×1/ 桃毛兽の尖爪 ×2/ ドスヘラクレス ×2
胴	コンガSメイル	剑士	---	38	-4	1	1	-1	3	细菌学 +3/ 特殊攻击 +1/ 食いしん坊 +2	腹减り -2	桃毛兽の刚毛 ×3/ コンガの刚毛 ×4/ 兽骨 ×6/ ドスヘラクレス ×3
腕	コンガSアーム	剑士	O--	38	-4	1	1	-1	3	细菌学 +2/ 特殊攻击 +3/ 食いしん坊 +1	腹减り -2	桃毛兽の刚毛 ×2/ とがった爪 ×4/ コンガの刚毛 ×4/ ドスヘラクレス ×2
腰	コンガSフォールド	剑士	O--	38	-4	1	1	-1	3	细菌学 +1/ 特殊攻击 +2/ 食いしん坊 +3	腹减り -2	桃毛兽の刚毛 ×3/ 桃毛兽の牙 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×2/ 上龙骨 ×2
脚	コンガSグリーヴ	剑士	O--	38	-4	1	1	-1	3	细菌学 +2/ 特殊攻击 +2/ 食いしん坊 +2	腹减り -2	桃毛兽の刚毛 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×2/ 坚牢な骨 ×2/ ドラグライト矿石 ×4

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	10	10	0	20

套装技能	まんぷく / 细菌研究家			负面技能	-
生产价格	37000z	初始防御力	95	镶嵌槽总数	5

				初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	コンガSキャップ	剑士 / 射手	OO-	19	-3	2	2	0	4	细菌学 +2/ 食いしん坊 +4	腹减り -1	桃毛兽の刚毛 ×2/ 极彩色の毛 ×1/ 桃毛兽の尖爪 ×2/ ドスヘラクレス ×2
胴	コンガSレジスト	射手	---	19	-3	2	2	0	4	细菌学 +3/ 特殊攻击 +1/ 食いしん坊 +2	腹减り -2	桃毛兽の刚毛 ×3/ コンガの刚毛 ×4/ 兽骨 ×6/ ドスヘラクレス ×3
腕	コンガSガード	射手	O--	19	-3	2	2	0	4	细菌学 +2/ 特殊攻击 +3/ 食いしん坊 +1	腹减り -2	桃毛兽の刚毛 ×2/ とがった爪 ×4/ コンガの刚毛 ×4/ ドスヘラクレス ×2
腰	コンガSコート	射手	O--	19	-3	2	2	0	4	细菌学 +1/ 特殊攻击 +2/ 食いしん坊 +3	腹减り -2	桃毛兽の刚毛 ×3/ 桃毛兽の牙 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×2/ 上龙骨 ×2
脚	コンガSレギンス	射手	O--	19	-3	2	2	0	4	细菌学 +2/ 特殊攻击 +2/ 食いしん坊 +2	腹减り -2	桃毛兽の刚毛 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×2/ 坚牢な骨 ×2/ ドラグライト矿石 ×4

Rare 4 ランポスS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	0	0	-25	15

套装技能	攻击力UP【中】/气绝效果半减	负面技能	–
生产价格	34500z	初始防御力	190
		镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ランポスSヘルム	剑士/射手	O––	38	0	0	0	-5	3	攻击+2/千里眼+4/气绝+2	麻痹-2	ランポスの上皮×3/ランポスの尖爪×2/ドスランポスの头×1/ドラグライト矿石×2
胴	ランポスSメイル	剑士	O––	38	0	0	0	-5	3	匠+2/攻击+3/气绝+2	麻痹-1	ランポスの尖爪×4/ランポスの上皮×3/强韧な鸟龙皮×3/カブレライト矿石×2
腕	ランポスSアーム	剑士	OO–	38	0	0	0	-5	3	攻击+4/千里眼+2/气绝+1	麻痹-1	ランポスの尖爪×4/鸣き袋×4/鸟龙玉×1/天空の结晶×2
腰	ランポスSフォールド	剑士	O––	38	0	0	0	-5	3	攻击+3/千里眼+2/气绝+3	麻痹-2	ランポスの上皮×3/鸣き袋×4/ランポスの上鳞×3/ドラグライト矿石×2
脚	ランポスSグリーヴ	剑士	–––	38	0	0	0	-5	3	胴系统倍化	–	ランポスの上鳞×3/强韧な鸟龙皮×3/上质な鸟龙骨×4/マカライト矿石×4

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	5	5	-20	20

套装技能	气绝确立半减/攻击力UP【小】	负面技能	–
生产价格	34500z	初始防御力	95
		镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ランポスSキャップ	剑士/射手	O––	19	1	1	1	-4	4	攻击+1/千里眼+4/气绝+2	麻痹-2	ランポスの上皮×3/ランポスの尖爪×2/ドスランポスの头×1/ドラグライト矿石×2
胴	ランポスSレジスト	射手	O––	19	1	1	1	-4	4	攻击+2/装填数+1/气绝+2	麻痹-2	ランポスの尖爪×4/ランポスの上皮×3/强韧な鸟龙皮×3/カブレライト矿石×2
腕	ランポスSガード	射手	OO–	19	1	1	1	-4	4	攻击+3/千里眼+2/气绝+1	麻痹-1	ランポスの尖爪×4/鸣き袋×4/鸟龙玉×1/天空の结晶×2
腰	ランポスSコート	射手	O––	19	1	1	1	-4	4	攻击+2/千里眼+2/气绝+3	麻痹-2	ランポスの上皮×3/鸣き袋×4/ランポスの上鳞×3/ドラグライト矿石×2
脚	ランポスSレギンス	射手	–––	19	1	1	1	-4	4	胴系统倍化	–	ランポスの上鳞×3/强韧な鸟龙皮×3/上质な鸟龙骨×4/マカライト矿石×4

Rare 4 ガレオス系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	10	-20	10	0

套装技能	腹减り半减/暑さ无效/探知	负面技能	–
生产价格	36500z	初始防御力	200
		镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ガレオスヘルム	剑士/射手	O––	40	-3	2	-4	2	0	千里眼+5/耐暑+3/腹减り+1	气绝-1	砂龙の上鳞×3/砂龙の上ヒレ×1/マカライト矿石×5/铁矿石×10
胴	ガレオスメイル	剑士	OO–	40	-3	2	-4	2	0	千里眼+2/耐暑+2/腹减り+2	气绝-1	砂龙の上鳞×2/砂龙の上ヒレ×2/ライトクリスタル×2/铁矿石×10
腕	ガレオスアーム	剑士	O––	40	-3	2	-4	2	0	防御+3/耐暑+1/腹减り+3	气绝-1	砂龙の上鳞×3/砂龙の上ヒレ×1/マカライト矿石×8/レビテライト矿石×2
腰	ガレオスフォールド	剑士	O––	40	-3	2	-4	2	0	千里眼+3/耐暑+1/腹减り+1	气绝-1	砂龙の上鳞×2/砂龙の上ヒレ×1/ドラグライト矿石×4/铁矿石×10
脚	ガレオスグリーヴ	剑士	–––	40	-3	2	-4	2	0	防御+5/耐暑+1/腹减り+3	气绝-3	砂龙の上鳞×2/砂龙の上ヒレ×2/ノヴァクリスタル×1/硬化药グレート×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	15	-15	15	5

套装技能	腹减り半减/暑さ无效/探知	负面技能	–
生产价格	36500z	初始防御力	100
		镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ガレオスキャップ	剑士/射手	OO–	20	-2	3	-3	3	1	千里眼+4/耐暑+3/腹减り+1	气绝-1	砂龙の上鳞×3/砂龙の上ヒレ×1/マカライト矿石×5/铁矿石×10
胴	ガレオスレジスト	射手	OO–	20	-2	3	-3	3	1	千里眼+3/耐暑+4/腹减り+2	气绝-1	砂龙の上鳞×2/砂龙の上ヒレ×2/ライトクリスタル×2/铁矿石×10
腕	ガレオスガード	射手	O––	20	-2	3	-3	3	1	防御+3/耐暑+1/腹减り+3	气绝-1	砂龙の上鳞×3/砂龙の上ヒレ×1/マカライト矿石×8/レビテライト矿石×2
腰	ガレオスコート	射手	O––	20	-2	3	-3	3	1	千里眼+3/耐暑+3/腹减り+1	气绝-1	砂龙の上鳞×2/砂龙の上ヒレ×1/ドラグライト矿石×4/铁矿石×10
脚	ガレオスレギンス	射手	–––	20	-2	3	-3	3	1	防御+5/耐暑+1/腹减り+3	气绝-3	砂龙の上鳞×2/砂龙の上ヒレ×2/ノヴァクリスタル×1/硬化药グレート×2

Rare 4 ザザミ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	15	-20	0	5

套装技能	ガード性能+1/防御力UP【小】	负面技能	雷耐性弱化
生产价格	37500z	初始防御力	200
		镶嵌槽总数	8

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ザザミヘルム	剑士/射手	O––	43	-3	3	-4	0	1	防御+3/ガード性能+3	雷耐性-2	盾蟹の坚壳×2/盾蟹の尖爪×2/カブレライト矿石×3/大水袋×1
胴	ザザミメイル	剑士	OO–	43	-3	3	-4	0	1	防御+1/ガード性能+2	雷耐性-2	盾蟹の坚壳×3/盾蟹の尖爪×1/ドスヘラクレス×3/坚牢な骨×3
腕	ザザミアーム	剑士	OO–	43	-3	3	-4	0	1	防御+1/ガード性能+1	雷耐性-2	盾蟹の坚壳×2/盾蟹の尖爪×2/カブレライト矿石×2/とがった爪×4
腰	ザザミフォールド	剑士	OO–	43	-3	3	-4	0	1	防御+2/ガード性能+1	雷耐性-2	盾蟹の坚壳×3/盾蟹の尖爪×1/とがった爪×4/上质骨×1
脚	ザザミグリーヴ	剑士	O––	43	-3	3	-4	0	1	防御+3/ガード性能+3	雷耐性-2	盾蟹の坚壳×1/盾蟹の尖爪×1/上质な鸟龙骨×2/ドラグライト矿石×5

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	20	-15	5	10

套装技能	ブレ抑制+1/防御力UP【小】	负面技能	雷耐性弱化
生产价格	37500z	初始防御力	100
		镶嵌槽总数	8

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ザザミキャップ	剑士/射手	O––	20	-2	4	-3	1	2	防御+3/精密射击+3	雷耐性-2	盾蟹の坚壳×2/盾蟹の尖爪×2/カブレライト矿石×3/大水袋×1
胴	ザザミレジスト	射手	OO–	20	-2	4	-3	1	2	防御+1/精密射击+2	雷耐性-2	盾蟹の坚壳×3/盾蟹の尖爪×1/ドスヘラクレス×3/坚牢な骨×3
腕	ザザミガード	射手	OO–	20	-2	4	-3	1	2	防御+1/精密射击+1	雷耐性-2	盾蟹の坚壳×2/盾蟹の尖爪×2/カブレライト矿石×2/とがった爪×4
腰	ザザミコート	射手	OO–	20	-2	4	-3	1	2	防御+2/精密射击+1	雷耐性-2	盾蟹の坚壳×3/盾蟹の尖爪×1/とがった爪×4/上质骨×1
脚	ザザミレギンス	射手	O––	20	-2	4	-3	1	2	防御+3/精密射击+3	雷耐性-2	盾蟹の坚壳×1/盾蟹の尖爪×1/上质な鸟龙骨×2/ドラグライト矿石×5

Rare 4 ガブラス-ツS系列

剑士

火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
10	–15	15	10	–20	スタミナ夺取	–	39000z	200	9

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ガブラスSヘッド	剑士 / 射手	OO–	40	2	–3	3	2	–4	属性解放 +1/ 减气攻击 +4	属性耐性 –2	翼蛇龙の上皮 ×1/ 翼蛇龙の头 ×3/ 火龙の翼 ×1/ ガマのコイン ×1
胴	ガブラス–ツSボディ	剑士	OO–	40	2	–3	3	2	–4	属性解放 +2/ 减气攻击 +2	属性耐性 –1	翼蛇龙の上皮 ×3/ 翼蛇龙の皮 ×4/ 火龙の翼 ×2/ ガマのコイン ×1
腕	ガブラス–ツSグラブ	剑士	OO–	40	2	–3	3	2	–4	属性解放 +2/ 减气攻击 +1	属性耐性 –1	翼蛇龙の上皮 ×1/ 缟模样の皮 ×4/ 火龙の翼爪 ×5/ ガマのコイン ×1
腰	ガブラス–ツSベルト	剑士	–––	40	2	–3	3	2	–4	胴系统倍化	–	翼蛇龙の上皮 ×2/ 翼蛇龙の皮 ×5/ 火龙の翼 ×2/ ガマのコイン ×1
脚	ガブラス–ツSフット	剑士	OOO	40	2	–3	3	2	–4	属性解放 +1/ 减气攻击 +1	属性耐性 –2	翼蛇龙の上皮 ×1/ 缟模样の皮 ×4/ 火龙の翼爪 ×5/ ガマのコイン ×1

射手

火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
15	–10	20	15	–15	スタミナ夺取	–	39000z	100	9

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ガブラスSフェイス	剑士 / 射手	OO–	20	3	–2	4	3	–3	属性解放 +1/ 减气攻击 +4	属性耐性 –2	翼蛇龙の上皮 ×1/ 翼蛇龙の头 ×3/ 火龙の翼 ×1/ ガマのコイン ×1
胴	ガブラス–ツSウエア	射手	OO–	20	3	–2	4	3	–3	属性解放 +2/ 减气攻击 +2	属性耐性 –1	翼蛇龙の上皮 ×3/ 翼蛇龙の皮 ×4/ 火龙の翼 ×2/ ガマのコイン ×1
腕	ガブラス–ツSハンド	射手	OO–	20	3	–2	4	3	–3	属性解放 +2/ 减气攻击 +1	属性耐性 –1	翼蛇龙の上皮 ×1/ 缟模样の皮 ×4/ 火龙の翼爪 ×5/ ガマのコイン ×1
腰	ガブラス–ツSバンド	射手	–––	20	3	–2	4	3	–3	胴系统倍化	–	翼蛇龙の上皮 ×2/ 翼蛇龙の皮 ×5/ 火龙の翼 ×2/ ガマのコイン ×1
脚	ガブラス–ツSタイツ	射手	OOO	20	3	–2	4	3	–3	属性解放 +1/ 减气攻击 +1	属性耐性 –2	翼蛇龙の上皮 ×1/ 缟模样の皮 ×4/ 火龙の翼爪 ×5/ ガマのコイン ×1

Rare 4 ケチャS系列

剑士

火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
–25	15	–15	0	15	精灵の气まぐれ / 体术 +1/ 水属性攻击强化 +1	不运	39500z	215	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ケチャSヘルム	剑士 / 射手	–––	43	–5	3	–3	0	3	水属性攻击 +3/ 体术 +2/ 气まぐれ +2	运气 –2	奇猿狐の刚毛 ×3/ 奇猿狐の坚长骨 ×3/ 坚牢な骨 ×1/ 上质な毛皮 ×2
胴	ケチャSメイル	剑士	OO–	43	–5	3	–3	0	3	水属性攻击 +1/ 体术 +1/ 气まぐれ +1	运气 –1	奇猿狐の大耳 ×2/ 奇猿狐の刚毛 ×2/ 坚牢な骨 ×1/ ドスヘラクレス ×2
腕	ケチャSア–ム	剑士	O––	43	–5	3	–3	0	3	水属性攻击 +3/ 体术 +3/ 气まぐれ +1	运气 –3	奇猿狐の刚毛 ×3/ 奇猿狐の钩爪 ×1/ 奇猿狐の长骨 ×3/ 盾虫の坚壳 ×2
腰	ケチャSフォ–ルド	剑士	O––	43	–5	3	–3	0	3	水属性攻击 +2/ 体术 +2/ 气まぐれ +2	运气 –3	奇猿狐の大耳 ×1/ 奇猿狐の刚毛 ×4/ 坚牢な骨 ×2/ キラビ–トル ×2
脚	ケチャSグリ–ヴ	剑士	O––	43	–5	3	–3	0	3	水属性攻击 +1/ 体术 +2/ 气まぐれ +4	运气 –1	奇猿狐の坚长骨 ×2/ 奇猿狐の长骨 ×3 奇猿狐の尻尾 ×1/ ドスヘラクレス ×3

射手

火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
–20	20	–10	5	20	精灵の气まぐれ / 体术 +1/ 水属性攻击强化 +1	–	39500z	105	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ケチャSキャップ	剑士 / 射手	–––	21	–4	4	–2	1	4	水属性攻击 +3/ 体术 +2/ 气まぐれ +2	运气 –1	奇猿狐の刚毛 ×3/ 奇猿狐の坚长骨 ×3/ 坚牢な骨 ×1/ 上质な毛皮 ×2
胴	ケチャSレジスト	射手	OO–	21	–4	4	–2	1	4	水属性攻击 +1/ 体术 +1/ 气まぐれ +1	运气 –1	奇猿狐の大耳 ×2/ 奇猿狐の刚毛 ×2/ 坚牢な骨 ×1/ ドスヘラクレス ×2
腕	ケチャSガ–ド	射手	O––	21	–4	4	–2	1	4	水属性攻击 +3/ 体术 +3/ 气まぐれ +1	运气 –3	奇猿狐の刚毛 ×3/ 奇猿狐の钩爪 ×1/ 奇猿狐の长骨 ×3/ 盾虫の坚壳 ×2
腰	ケチャSコ–ト	射手	O––	21	–4	4	–2	1	4	水属性攻击 +2/ 体术 +2/ 气まぐれ +2	运气 –3	奇猿狐の大耳 ×1/ 奇猿狐の刚毛 ×4/ 坚牢な骨 ×2/ キラビ–トル ×2
脚	ケチャSレギンス	射手	O––	21	–4	4	–2	1	4	水属性攻击 +1/ 体术 +2/ 气まぐれ +4	运气 –1	奇猿狐の坚长骨 ×2/ 奇猿狐の长骨 ×3 奇猿狐の尻尾 ×1/ ドスヘラクレス ×3

Rare 4 クックS系列

剑士

火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
15	0	–10	–20	10	攻击力 UP【中】/ 火耐性【小】	–	37000z	215	7

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	クックSヘルム	剑士 / 射手	O––	43	3	0	–2	–4	2	攻击 +2/ 火耐性 +2/ 肉食 +3	水耐性 –2	怪鸟の地狱耳 ×1/ 怪鸟の坚壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×1/ コンガの刚毛 ×4
胴	クックSメイル	剑士	OO–	43	3	0	–2	–4	2	攻击 +3/ 火耐性 +4	–	怪鸟の上鳞 ×2/ 怪鸟の坚壳 ×3/ 怪鸟の翼膜 ×1/ 上龙骨 ×3
腕	クックSア–ム	剑士	OO–	43	3	0	–2	–4	2	攻击 +3/ 火耐性 +1/ 肉食 +2	水耐性 –3	怪鸟の上鳞 ×3/ 怪鸟の坚壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×2
腰	クックSフォ–ルド	剑士	O––	43	3	0	–2	–4	2	攻击 +3/ スタミナ +3/ 火耐性 +1	听觉保护 –2	怪鸟の上鳞 ×2/ 怪鸟の坚壳 ×3/ 坚牢な骨 ×3
脚	クックSグリ–ヴ	剑士	O––	43	3	0	–2	–4	2	攻击 +4/ スタミナ +2/ 火耐性 +2	听觉保护 –2	怪鸟の地狱耳 ×1/ 怪鸟の坚壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×2/ ランポスの上皮 ×4

射手

火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
20	5	–5	–15	15	攻击力 UP【中】/ 火耐性【小】	–	37000z	105	7

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	クックSキャップ	剑士 / 射手	O––	21	4	1	–1	–3	3	攻击 +2/ 火耐性 +2/ 肉食 +3	水耐性 –2	怪鸟の地狱耳 ×1/ 怪鸟の坚壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×1/ コンガの刚毛 ×4
胴	クックSレジスト	射手	OO–	21	4	1	–1	–3	3	攻击 +3/ 火耐性 +4	–	怪鸟の上鳞 ×2/ 怪鸟の坚壳 ×3/ 怪鸟の翼膜 ×1/ 上龙骨 ×3
腕	クックSガ–ド	射手	OO–	21	4	1	–1	–3	3	攻击 +3/ 火耐性 +1/ 肉食 +2	水耐性 –3	怪鸟の上鳞 ×3/ 怪鸟の坚壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×2
腰	クックSコ–ト	射手	O––	21	4	1	–1	–3	3	攻击 +3/ スタミナ +3/ 火耐性 +1	听觉保护 –2	怪鸟の上鳞 ×2/ 怪鸟の坚壳 ×3/ 坚牢な骨 ×3
脚	クックSレギンス	射手	O––	21	4	1	–1	–3	3	攻击 +4/ スタミナ +2/ 火耐性 +2	听觉保护 –2	怪鸟の地狱耳 ×1/ 怪鸟の坚壳 ×2/ 怪鸟の翼膜 ×2/ ランポスの上皮 ×4

Rare 4 イ-オスS系列

剑士

套装耐性	火	0	水	-20	雷	-20	冰	15	龙	15

套装技能	毒无效 / 状态异常攻击 +1			负面技能	气绝倍加
生产价格	41000z	初始防御力	220	镶嵌槽总数	9

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	イ－オスＳヘルム	剑士 / 射手	OO–	44	属性解放 +1/ 特殊攻击 +2/ 毒 +1	气绝 -2	イ－オスの上鳞 ×3/ イ－オスの上皮 ×2/ 强韧な鸟龙骨 ×3/ 猛毒袋 ×3	0	-4	-4	3	3
胴	イ－オスＳメイル	剑士	OO–	44	特殊攻击 +2/ 毒 +1	气绝 -2	イ－オスの上鳞 ×2/ イ－オスの上皮 ×3/ カブレライト矿石 ×4/ 坚牢な骨 ×3	0	-4	-4	3	3
腕	イ－オスＳアーム	剑士	O––	44	属性解放 +1/ 特殊攻击 +4/ 毒 +1	气绝 -2	イ－オスの上鳞 ×3/ イ－オスの上皮 ×2/ 红莲石 ×1/ ドスイ－オスの皮 ×3	0	-4	-4	3	3
腰	イ－オスＳフォールド	剑士	O––	44	特殊攻击 +1/ 毒 +5	气绝 -2	イ－オスの上鳞 ×2/ イ－オスの上皮 ×3/ ドラグライト矿石 ×6/ 猛毒袋 ×2	0	-4	-4	3	3
脚	イ－オスＳグリーヴ	剑士	OOO	44	特殊攻击 +1/ 毒 +2	气绝 -2	イ－オスの上鳞 ×3/ イ－オスの上皮 ×2/ 强韧な鸟龙皮 ×3/ 上龙骨 ×3	0	-4	-4	3	3

射手

套装耐性	火	5	水	-15	雷	-15	冰	20	龙	20

套装技能	毒无效 / 状态异常攻击 +1			负面技能	气绝倍加
生产价格	41000z	初始防御力	110	镶嵌槽总数	9

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	イ－オスＳキャップ	剑士 / 射手	OO–	22	属性解放 +1/ 特殊攻击 +2/ 毒 +2	气绝 -2	イ－オスの上鳞 ×3/ イ－オスの上皮 ×2/ 强韧な鸟龙皮 ×3/ 猛毒袋 ×3	1	-3	-3	4	4
胴	イ－オスＳレジスト	射手	OO–	22	特殊攻击 +2/ 毒 +1	气绝 -2	イ－オスの上鳞 ×2/ イ－オスの上皮 ×3/ カブレライト矿石 ×4/ 坚牢な骨 ×3	1	-3	-3	4	4
腕	イ－オスＳガード	射手	O––	22	属性解放 +1/ 特殊攻击 +4/ 毒 +1	气绝 -2	イ－オスの上鳞 ×3/ イ－オスの上皮 ×2/ 红莲石 ×1/ ドスイ－オスの皮 ×3	1	-3	-3	4	4
腰	イ－オスＳコート	射手	O––	22	特殊攻击 +1/ 毒 +4	气绝 -2	イ－オスの上鳞 ×2/ イ－オスの上皮 ×3/ ドラグライト矿石 ×6/ 猛毒袋 ×2	1	-3	-3	4	4
脚	イ－オスＳレギンス	射手	OOO	22	特殊攻击 +1/ 毒 +2	气绝 -2	イ－オスの上鳞 ×3/ イ－オスの上皮 ×2/ 强韧な鸟龙皮 ×3/ 上龙骨 ×3	1	-3	-3	4	4

Rare 4 ウルクS系列

剑士

套装耐性	火	-15	水	10	雷	-5	冰	10	龙	10

套装技能	寒さ无效 / アイテム使用强化 / 回避距离 UP			负面技能	暑さ倍加
生产价格	41500z	初始防御力	225	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ウルクＳヘルム	剑士 / 射手	OO–	45	回避距离 +2/ 效果持续 +1/ 耐寒 +2	耐暑 -2	白兔兽の大耳 ×2/ 坚牢な骨 ×2/ 狗龙の皮 ×5/ ユニオン矿石 ×3	-3	2	-1	2	2
胴	ウルクＳメイル	剑士	O––	45	回避距离 +2/ 效果持续 +2/ 耐寒 +2	耐暑 -2	白兔兽の坚腹甲 ×3/ 白兔兽の刚毛 ×3/ ジャギイの上鳞 ×6/ ドラグライト矿石 ×4	-3	2	-1	2	2
腕	ウルクＳアーム	剑士	O––	45	回避距离 +2/ 效果持续 +4/ 耐寒 +3	耐暑 -2	白兔兽の冻爪 ×2/ 白兔兽の毛 ×3/ 白兔兽の坚腹甲 ×3/ マレコガネ ×2	-3	2	-1	2	2
腰	ウルクＳフォールド	剑士	OO–	45	回避距离 +2/ 效果持续 +2/ 耐寒 +2	耐暑 -2	白兔兽の刚毛 ×3/ 白兔兽の冻爪 ×2/ 坚牢な骨 ×3/ ドスヘラクレス ×8	-3	2	-1	2	2
脚	ウルクＳグリーヴ	剑士	O––	45	回避距离 +2/ 效果持续 +1/ 耐寒 +1	耐暑 -2	白兔兽の刚毛 ×3/ 白兔兽の坚腹甲 ×3/ 白兔兽の冻爪 ×1/ 肉厚な上皮 ×4	-3	2	-1	2	2

射手

套装耐性	火	-10	水	15	雷	0	冰	15	龙	15

套装技能	寒さ无效 / アイテム使用强化 / 回避距离 UP			负面技能	暑さ倍加
生产价格	41500z	初始防御力	110	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ウルクＳキャップ	剑士 / 射手	OO–	22	回避距离 +3/ 效果持续 +2/ 耐寒 +2	耐暑 -2	白兔兽の大耳 ×2/ 坚牢な骨 ×2/ 狗龙の皮 ×5/ ユニオン矿石 ×3	-2	3	0	3	3
胴	ウルクＳレジスト	射手	O––	22	回避距离 +2/ 效果持续 +2/ 耐寒 +2	耐暑 -2	白兔兽の坚腹甲 ×3/ 白兔兽の刚毛 ×3/ ジャギイの上鳞 ×6/ ドラグライト矿石 ×4	-2	3	0	3	3
腕	ウルクＳガード	射手	O––	22	回避距离 +2/ 效果持续 +3/ 耐寒 +3	耐暑 -2	白兔兽の冻爪 ×2/ 白兔兽の毛 ×3/ 白兔兽の坚腹甲 ×3/ マレコガネ ×2	-2	3	0	3	3
腰	ウルクＳコート	射手	OO–	22	回避距离 +2/ 效果持续 +2/ 耐寒 +2	耐暑 -2	白兔兽の刚毛 ×3/ 白兔兽の冻爪 ×2/ 坚牢な骨 ×3/ ドスヘラクレス ×8	-2	3	0	3	3
脚	ウルクＳレギンス	射手	O––	22	回避距离 +2/ 效果持续 +1/ 耐寒 +1	耐暑 -2	白兔兽の刚毛 ×3/ 白兔兽の坚腹甲 ×3/ 白兔兽の冻爪 ×1/ 肉厚な上皮 ×4	-2	3	0	3	3

Rare 4 ラングロ系列

剑士

套装耐性	火	5	水	-15	雷	0	冰	-5	龙	5

套装技能	耐震 / 回避性能 +1/ 细菌研究家			负面技能	寒さ倍加
生产价格	41000z	初始防御力	235	镶嵌槽总数	4

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ラングロヘルム	剑士 / 射手	O––	47	细菌学 +1/ 回避性能 +2/ 耐震 +2	耐寒 -2	赤甲兽の坚壳 ×2/ 爆炎袋 ×3/ モンスターの浓汁 ×3	1	-3	0	-1	1
胴	ラングロメイル	剑士	O––	47	细菌学 +3/ 回避性能 +2/ 耐震 +1	耐寒 -3	赤甲兽の坚壳 ×4/ 坚牢な骨 ×2/ カブレライト矿石 ×3	1	-3	0	-1	1
腕	ラングロアーム	剑士	O––	47	细菌学 +1/ 回避性能 +2/ 耐震 +2	耐寒 -2	赤甲兽の坚壳 ×2/ 魅惑色の柔皮 ×4/ ドラグライト矿石 ×5	1	-3	0	-1	1
腰	ラングロフォールド	剑士	O––	47	细菌学 +2/ 回避性能 +2/ 耐震 +4	耐寒 -2	赤甲兽の坚壳 ×3/ モンスターの浓汁 ×3/ 红莲石 ×2	1	-3	0	-1	1
脚	ラングログリーヴ	剑士	–––	47	胴系统倍化	–	赤甲兽の坚壳 ×2/ 魅惑色の翼膜 ×3/ ユニオン矿石 ×2	1	-3	0	-1	1

射手

套装耐性	火	10	水	-10	雷	5	冰	0	龙	10

套装技能	耐震 / 回避性能 +1/ 细菌研究家			负面技能	寒さ倍加
生产价格	41000z	初始防御力	120	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ラングロキャップ	剑士 / 射手	O––	24	细菌学 +1/ 回避性能 +2/ 耐震 +3	耐寒 -2	赤甲兽の坚壳 ×2/ 爆炎袋 ×3/ モンスターの浓汁 ×3	2	-2	1	0	2
胴	ラングロレジスト	射手	O––	24	细菌学 +3/ 回避性能 +2/ 耐震 +1	耐寒 -3	赤甲兽の坚壳 ×4/ 坚牢な骨 ×2/ カブレライト矿石 ×3	2	-2	1	0	2
腕	ラングロガード	射手	OO–	24	细菌学 +1/ 回避性能 +2/ 耐震 +1	耐寒 -2	赤甲兽の坚壳 ×2/ 魅惑色の柔皮 ×4/ ドラグライト矿石 ×5	2	-2	1	0	2
腰	ラングロコート	射手	O––	24	细菌学 +2/ 回避性能 +2/ 耐震 +4	耐寒 -2	赤甲兽の坚壳 ×3/ モンスターの浓汁 ×3/ 红莲石 ×2	2	-2	1	0	2
脚	ラングロレギンス	射手	–––	24	胴系统倍化	–	赤甲兽の坚壳 ×2/ 魅惑色の翼膜 ×3/ ユニオン矿石 ×2	2	-2	1	0	2

ガノス系列

Rare 4

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
罠师 / 暑さ无效 / ランナ –/ 捕获达人	–	11600z	80	4	–16	12	–20	8	8

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ガノスヘルム	剑士 / 射手	O––	20	捕获 +2/ スタミナ +2/ 耐暑 +3/ 高速设置 +3	–	水龙の鳞 ×1/ 水龙のヒレ ×2/ドラグライト矿石 ×2	–4	3	–5	2	2
胴	ガノスメイル	剑士	–––	20	捕获 +3/ スタミナ +2/ 耐暑 +3/ 高速设置 +1	–	水龙のヒレ ×3/ 鲛肌の鳞 ×2/ モンスタ – の体液 ×2	–4	3	–5	2	2
腕	ガノスア – ム	剑士	O––	20	捕获 +3/ スタミナ +2/ 耐暑 +2/ 高速设置 +4	–	水龙の鳞 ×3/ 肉厚な皮 ×2/ カワズの油 ×2	–4	3	–5	2	2
腰	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
脚	ガノスグリ – ヴ	剑士	OO–	20	捕获 +2/ スタミナ +4/ 耐暑 +2/ 高速设置 +2	–	水龙の鳞 ×1/ 水龙のヒレ ×2/ ライトクリスタル ×2	–4	3	–5	2	2

射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
罠师 / 暑さ无效 / ランナ –/ 捕获达人	–	11600z	40	3	–12	16	–16	12	12

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ガノスキャップ	剑士 / 射手	O––	10	捕获 +3/ スタミナ +3/ 耐暑 +3/ 高速设置 +3	–	水龙の鳞 ×1/ 水龙のヒレ ×2/ドラグライト矿石 ×2	–3	4	–4	3	3
胴	ガノスレジスト	射手	–––	10	捕获 +3/ スタミナ +2/ 耐暑 +3/ 高速设置 +1	–	水龙のヒレ ×3/ 鲛肌の鳞 ×2/ モンスタ – の体液 ×2	–3	4	–4	3	3
腕	ガノスガ – ド	射手	O––	10	捕获 +2/ スタミナ +1/ 耐暑 +2/ 高速设置 +4	–	水龙の鳞 ×3/ 肉厚な皮 ×2/ カワズの油 ×2	–3	4	–4	3	3
腰	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
脚	ガノスレギンス	射手	O––	10	捕获 +2/ スタミナ +4/ 耐暑 +2/ 高速设置 +2	–	水龙の鳞 ×1/ 水龙のヒレ ×2/ ライトクリスタル ×2	–3	4	–4	3	3

ズワロ S 系列

Rare 4

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
回复速度 +1/ 体力 +20	–	14400z	72	2	–8	6	0	–4	4

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ズワロＳフ – ド	剑士 / 射手	OO–	36	体力 +2/ 回复速度 +7	防御 –1	垂皮龙の上皮 ×4/ 垂皮龙の皮 ×3/ 上质な毛皮 ×2	–4	3	0	–2	2
胴	ズワロＳマント	剑士	–––	36	体力 +8/ 回复速度 +3	–	垂皮龙の上皮 ×2/ 垂皮龙の皮 ×5/ 上质な毛皮 ×2	–4	3	0	–2	2
腕	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
腰	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
脚	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
回复速度 +1/ 体力 +20	–	14400z	36	2	–6	8	2	–2	6

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ズワロＳフッド	剑士 / 射手	OO–	18	体力 +2/ 回复速度 +7	防御 –1	垂皮龙の上皮 ×4/ 垂皮龙の皮 ×3/ 上质な毛皮 ×2	–3	4	1	–1	3
胴	ズワロＳケ – プ	射手	–––	18	体力 +8/ 回复速度 +3	–	垂皮龙の上皮 ×2/ 垂皮龙の皮 ×5/ 上质な毛皮 ×2	–3	4	1	–1	3
腕	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
腰	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
脚	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

クロムメタル系列

Rare 4

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
–	–	15600z	80	0	4	–4	0	0	0

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
胴	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
腕	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
腰	クロムメタルコイル	剑士	–––	40	胴系统倍化	–	坚龙骨 ×6/ ノヴァクリスタル ×1	2	–2	0	0	0
脚	クロムメタルブ – ツ	剑士	–––	40	胴系统倍化	–	坚龙骨 ×6/ ノヴァクリスタル ×1	2	–2	0	0	0

射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
胴系统倍化	–	15600z	40	0	6	–2	2	2	2

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
胴	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
腕	无	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
腰	クロムメタルコ – ト	射手	OO–	20	胴系统倍化	–	坚龙骨 ×6/ ノヴァクリスタル ×1	3	–1	1	1	1
脚	クロムメタルフット	射手	–––	20	胴系统倍化	–	坚龙骨 ×6/ ノヴァクリスタル ×1	3	–1	1	1	1

Rare 5 コンガU系列

剑士

套装耐性	火	5	水	0	雷	0	冰	-20	龙	15

套装技能	火事场力 +1/ ボマ –			负面技能	—
生产价格	38000z	初始防御力	200	镶嵌槽总数	4

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	コンガUヘルム	剑士 / 射手	O--	40	1	0	0	-4	3	底力＋2/ 爆弹强化＋2	腹减り－1	绿毛兽の刚毛 ×2/ 极彩色の毛 ×1/ 绿毛兽の尖爪 ×2/ キラ－ビ－トル ×2
胴	コンガUメイル	剑士	---	40	1	0	0	-4	3	底力＋2/ 爆弹强化＋2	腹减り－1	绿毛兽の刚毛 ×3/ コンガの刚毛 ×4/ 兽骨 ×6/ キラ－ビ－トル ×3
腕	コンガUア－ム	剑士	O--	40	1	0	0	-4	3	底力＋2/ 爆弹强化＋2	腹减り－1	绿毛兽の刚毛 ×2/ 绿毛兽の尖爪 ×3/ コンガの刚毛 ×4/ とがった爪 ×4
腰	コンガUフォ－ルド	剑士	O--	40	1	0	0	-4	3	底力＋2/ 爆弹强化＋2	腹减り－1	绿毛兽の刚毛 ×3/ 绿毛兽の锐牙 ×3/ 翼蛇龙の皮 ×4/ 上龙骨 ×2
脚	コンガUグリ－ヴ	剑士	O--	40	1	0	0	-4	3	底力＋2/ 爆弹强化＋2	腹减り－1	绿毛兽の刚毛 ×3/ 绿毛兽の锐牙 ×4/ 坚牢な骨 ×2/ ドラグライト矿石 ×4

射手

套装耐性	火	10	水	5	雷	5	冰	-15	龙	20

套装技能	火事场力 +1/ ボマ –			负面技能	—
生产价格	38000z	初始防御力	100	镶嵌槽总数	4

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	コンガUキャップ	剑士 / 射手	O--	20	2	1	1	-3	4	底力＋2/ 爆弹强化＋2	腹减り－1	绿毛兽の刚毛 ×2/ 极彩色の毛 ×1/ 绿毛兽の尖爪 ×2/ キラ－ビ－トル ×2
胴	コンガUレジスト	射手	---	20	2	1	1	-3	4	底力＋2/ 爆弹强化＋2	腹减り－1	绿毛兽の刚毛 ×3/ コンガの刚毛 ×4/ 兽骨 ×6/ キラ－ビ－トル ×3
腕	コンガUガ－ド	射手	O--	20	2	1	1	-3	4	底力＋2/ 爆弹强化＋2	腹减り－1	绿毛兽の刚毛 ×2/ 绿毛兽の尖爪 ×3/ コンガの刚毛 ×4/ とがった爪 ×4
腰	コンガUコ－ト	射手	O--	20	2	1	1	-3	4	底力＋2/ 爆弹强化＋2	腹减り－1	绿毛兽の刚毛 ×3/ 绿毛兽の锐牙 ×3/ 翼蛇龙の皮 ×4/ 上龙骨 ×2
脚	コンガUレギンス	射手	O--	20	2	1	1	-3	4	底力＋2/ 爆弹强化＋2	腹减り－1	绿毛兽の刚毛 ×3/ 绿毛兽の锐牙 ×4/ 坚牢な骨 ×2/ ドラグライト矿石 ×4

Rare 5 イ-オスーツ系列

剑士

套装耐性	火	10	水	5	雷	5	冰	5	龙	5

套装技能	毒无效 / 幸运			负面技能	气绝倍加
生产价格	初始防御力	205	镶嵌槽总数	7	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	イ－オスヘッド	剑士 / 射手	OO-	41	2	1	1	1	1	运气＋3/ 毒＋3	气绝－2	イ－オスの上鳞 ×1/ ドスイ－オスの头 ×1/ 强韧な鸟龙皮 ×2/ 鸟龙玉 ×1
胴	イ－オス－ツボディ	剑士	O--	41	2	1	1	1	1	运气＋2/ 毒＋3	气绝－2	イ－オスの上鳞 ×2/ ドスイ－オスの皮 ×2/ コンガの刚毛 ×5/ 上质な鸟龙骨 ×5
腕	イ－オス－ツグラブ	剑士	OO-	41	2	1	1	1	1	运气＋2/ 毒＋3	气绝－2	イ－オスの上皮 ×4/ イ－オスの上鳞 ×4/ イ－オスの毒牙 ×8/ 猛毒袋 ×3
腰	无	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
脚	イ－オス－ツフット	剑士	OO-	41	2	1	1	1	1	运气＋3/ 毒＋3	气绝－2	イ－オスの上皮 ×2/ ドスイ－オスの皮 ×2/ イ－オスの上鳞 ×3/ 肉厚な上皮 ×3

射手

套装耐性	火	12	水	8	雷	8	冰	8	龙	8

套装技能	幸运			负面技能	采取－1
生产价格	初始防御力	85	镶嵌槽总数	7	6

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	イ－オスフェイス	剑士 / 射手	OO-	21	3	2	2	2	2	运气＋3/ 火耐性＋2	采取－3	イ－オスの上鳞 ×1/ ドスイ－オスの头 ×1/ 强韧な鸟龙皮 ×2/ 鸟龙玉 ×1
胴	イ－オス－ツウェア	射手	O--	21	-2	3	-3	3	1	运气＋3/ 火耐性＋2	采取－2	イ－オスの上鳞 ×2/ ドスイ－オスの皮 ×2/ コンガの刚毛 ×5/ 上质な鸟龙骨 ×5
腕	イ－オス－ツハンド	射手	OO-	21	-2	3	-3	3	1	运气＋4/ 火耐性＋2	采取－2	イ－オスの上皮 ×4/ イ－オスの上鳞 ×4/ イ－オスの毒牙 ×8/ 猛毒袋 ×3
腰	无	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
脚	イ－オス－ツタイツ	射手	OO-	21	-2	3	-3	3	1	运气＋2/ 火耐性＋2	采取－3	イ－オスの上皮 ×2/ ドスイ－オスの皮 ×2/ イ－オスの上鳞 ×3/ 肉厚な上皮 ×3

Rare 5 クックU系列

剑士

套装耐性	火	15	水	-20	雷	-15	冰	0	龙	10

套装技能	见切り＋1			负面技能	—
生产价格	初始防御力	235	镶嵌槽总数	10	8

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	クックUヘルム	剑士 / 射手	OO-	47	-3	3	-4	0	1	达人＋2/ 火属性攻击＋3	水耐性－2	青怪鸟の坚壳 ×2/ 怪鸟の地狱耳 ×1/ 怪鸟の翼膜 ×1/ コンガの刚毛 ×4
胴	クックUメイル	剑士	OO-	47	-3	3	-4	0	1	达人＋2/ スタミナ＋3	听觉保护－2	青怪鸟の上鳞 ×2/ 青怪鸟の坚壳 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×1/ 坚牢な骨 ×3
腕	クックUア－ム	剑士	OO-	47	-3	3	-4	0	1	达人＋3/ スタミナ＋2	听觉保护－1	青怪鸟の上鳞 ×3/ 青怪鸟の坚壳 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×2/ 坚牢な骨 ×3
腰	クックUフォ－ルド	剑士	OO-	47	-3	3	-4	0	1	达人＋1/ 火属性攻击＋3	水耐性－2	青怪鸟の上鳞 ×2/ 青怪鸟の坚壳 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×1/ 上龙骨 ×3
脚	クックUグリ－ヴ	剑士	OO-	47	-3	3	-4	0	1	达人＋2/ 火属性攻击＋2	水耐性－2	青怪鸟の坚壳 ×2/ 怪鸟の地狱耳 ×1/ 怪鸟の翼膜 ×2/ ランポスの上皮 ×4

射手

套装耐性	火	20	水	-15	雷	-10	冰	5	龙	15

套装技能	见切り＋1			负面技能	—
生产价格	初始防御力	115	镶嵌槽总数	10	8

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	クックUキャップ	剑士 / 射手	OO-	23	5	-3	-2	1	3	达人＋3/ 火属性攻击＋4	水耐性－2	青怪鸟の坚壳 ×2/ 怪鸟の地狱耳 ×1/ 怪鸟の翼膜 ×1/ コンガの刚毛 ×4
胴	クックUレジスト	射手	OO-	23	5	-3	-2	1	3	达人＋2/ スタミナ＋3	听觉保护－2	青怪鸟の上鳞 ×2/ 青怪鸟の坚壳 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×1/ 坚牢な骨 ×3
腕	クックUガ－ド	射手	OO-	23	5	-3	-2	1	3	达人＋3/ スタミナ＋2	听觉保护－1	青怪鸟の上鳞 ×3/ 青怪鸟の坚壳 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×2/ 坚牢な骨 ×3
腰	クックUコ－ト	射手	OO-	23	5	-3	-2	1	3	达人＋1/ 火属性攻击＋3	水耐性－2	青怪鸟の上鳞 ×2/ 青怪鸟の坚壳 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×1/ 上龙骨 ×3
脚	クックUレギンス	射手	OO-	23	5	-3	-2	1	3	达人＋2/ 火属性攻击＋2	水耐性－2	青怪鸟の坚壳 ×2/ 怪鸟の地狱耳 ×1/ 怪鸟の翼膜 ×2/ ランポスの上皮 ×4

Rare 5 オウビ-ト（男）/パピメル（女）系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	-25	15	-20	10

套装技能	状态异常攻击+1/回避性能+1/采取+1	负面技能	寒さ倍加
生产价格	40500z	初始防御力	220
		镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	オウビ-トテスタ/パピメルテスタ	剑士/射手	O--	43	3	-5	3	-4	2	采取+2/回避性能+2/特殊攻击+2	耐寒-2	オオツノアゲハ ×1/マレコガネ ×2/雷光虫 ×3/爆炎袋 ×2
胴	オウビ-トペット/パピメルペット	剑士	O--	43	3	-5	3	-4	2	采取+2/回避性能+2/特殊攻击+2	耐寒-2	オオツノアゲハ ×2/マレコガネ ×1/ドスヘラクレス ×4/猛毒袋 ×2
腕	オウビ-トマ-ノ/パピメルマ-ノ	剑士	OO-	43	3	-5	3	-4	2	采取+2/回避性能+2/特殊攻击+2	耐寒-2	オオツノアゲハ ×1/マレコガネ ×1/电击部ky路 ×1/麻痹袋 ×2
腰	オウビ-トアンカ/パピメルアンカ	剑士	OO-	43	3	-5	3	-4	2	采取+2/回避性能+2/特殊攻击+2	耐寒-2	オオツノアゲハ ×2/マレコガネ ×2/アルビノエキス ×3/ドスヘラクレス ×3
脚	オウビ-トガンパ/パピメルガンパ	剑士	O--	43	3	-5	3	-4	2	采取+2/回避性能+2/特殊攻击+2	耐寒-2	オオツノアゲハ ×1/マレコガネ ×1/モンスタ-の浓汁 ×3/冻结袋 ×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	-20	25	-15	10

套装技能	状态异常攻击+1/回避性能+1/采取+1	负面技能	寒さ倍加
生产价格	40500z	初始防御力	105
		镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	オウビ-トカブト/パピメルカブト	剑士/射手	O--	21	3	-2	4	3	-3	采取+2/回避性能+2/特殊攻击+2	耐寒-2	オオツノアゲハ ×1/マレコガネ ×2/雷光虫 ×3/爆炎袋 ×2
胴	オウビ-トペクトス/パピメルペクトス	射手	O--	21	4	-4	5	-3	2	采取+2/回避性能+2/特殊攻击+2	耐寒-2	オオツノアゲハ ×2/マレコガネ ×1/ドスヘラクレス ×4/猛毒袋 ×2
腕	オウビ-トブラッソ/パピメルブラッソ	射手	OO-	21	4	-4	5	-3	2	采取+2/回避性能+2/特殊攻击+2	耐寒-2	オオツノアゲハ ×1/マレコガネ ×1/电击部ky路 ×1/麻痹袋 ×2
腰	オウビ-トコクサ/パピメルコクサ	射手	OO-	21	4	-4	5	-3	2	采取+2/回避性能+2/特殊攻击+2	耐寒-2	オオツノアゲハ ×2/マレコガネ ×2/アルビノエキス ×3/ドスヘラクレス ×3
脚	オウビ-トフエムル/パピメルフエムル	射手	O--	21	4	-4	5	-3	2	采取+2/回避性能+2/特殊攻击+2	耐寒-2	オオツノアゲハ ×1/マレコガネ ×1/モンスタ-の浓汁 ×3/冻结袋 ×2

Rare 5 ゲリョスS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-25	10	15	-10	0

套装技能	ランナ-/毒无效	负面技能	腹减り倍加
生产价格	41500z	初始防御力	235
		镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゲリョスSヘルム	剑士/射手	O--	47	-5	2	3	-2	0	达人+3/スタミナ+2/毒+3	腹减り-2	ゴム质の上皮 ×4/毒怪鸟の头 1/大地の结晶 ×4/ドスゲネポスの尾 ×2
胴	ゲリョスSメイル	剑士	O--	47	-5	2	3	-2	0	スタミナ+3/毒+2	腹减り-2	ゴム质の上皮 ×5/モンスタ-の浓汁 ×3/大地の结晶 ×5/ドスゲネポスの皮 ×3
腕	ゲリョスSア-ム	剑士	OO-	47	-5	2	3	-2	0	达人+2/毒+2	腹减り-2	ゴム质の上皮 ×4/モンスタ-の浓汁 ×2/大地の结晶の ×4/ゲネポスの上鳞 ×2
腰	ゲリョスSフォ-ルド	剑士	OO-	47	-5	2	3	-2	0	スタミナ+1/毒+2	腹减り-2	ゴム质の上皮 ×4/モンスタ-の浓汁 ×2/大地の结晶 ×4/カブレライト矿石 ×2
脚	ゲリョスSグリ-ヴ	剑士	O--	47	-5	2	3	-2	0	达人+2/スタミナ+4/毒+1	腹减り-2	ゴム质の上皮 ×4/モンスタ-の浓汁 ×2/大地の结晶 ×5/ゲネポスの上皮 ×5

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	15	20	-5	5

套装技能	毒无效/ランナ-	负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	41500z	初始防御力	115
		镶嵌槽总数	8

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゲリョスSキャップ	剑士/射手	OO-	23	-4	3	4	-1	1	达人+2/スタミナ+2/毒+2	腹减り-2	ゴム质の上皮 ×4/毒怪鸟の头 1/大地の结晶 ×4/ドスゲネポスの尾 ×2
胴	ゲリョスSレジスト	射手	O--	23	-4	3	4	-1	1	スタミナ+3/毒+3	腹减り-2	ゴム质の上皮 ×5/モンスタ-の浓汁 ×3/大地の结晶 ×5/ドスゲネポスの皮 ×3
腕	ゲリョスSガ-ド	射手	OO-	23	-4	3	4	-1	1	达人+2/毒+2	腹减り-2	ゴム质の上皮 ×4/モンスタ-の浓汁 ×2/大地の结晶の ×4/ゲネポスの上鳞 ×2
腰	ゲリョスSコ-ト	射手	OO-	23	-4	3	4	-1	1	スタミナ+1/毒+2	腹减り-2	ゴム质の上皮 ×4/モンスタ-の浓汁 ×2/大地の结晶 ×4/カブレライト矿石 ×2
脚	ゲリョスSレギンス	射手	OO-	23	-4	3	4	-1	1	达人+2/スタミナ+4/毒+1	腹减り-2	ゴム质の上皮 ×4/モンスタ-の浓汁 ×2/大地の结晶 ×5/ゲネポスの上皮 ×5

Rare 5 カブラS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	-25	-20	0	10

套装技能	防御力UP【中】/体力+20/胴系统倍化	负面技能	采取-1
生产价格	42000z	初始防御力	240
		镶嵌槽总数	3

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	カブラSヘルム	剑士/射手	O--	48	3	-5	-4	0	2	防御+2/体力+2/砥ぎ师+4	采取-2	鬼蛙の巨大牙/鬼蛙の坚壳 ×3/严めしい头骨 ×2/ドスヘラクレス ×5
胴	カブラSメイル	剑士	O--	48	3	-5	-4	0	2	防御+2/体力+3/砥ぎ师+1	采取-3	鬼蛙の上鳞 ×3/鬼蛙の尖爪 ×2/草食龙の坚壳 ×3/カワズの殿油 ×3
腕	カブラSア-ム	剑士	O--	48	3	-5	-4	0	2	防御+4/体力+1/砥ぎ师+2	采取-2	鬼蛙の尖爪 ×2/鬼蛙の坚壳 ×4/鬼蛙の上鳞 ×2/ドスヘラクレス ×5
腰	カブラSフォ-ルド	剑士	---	48	3	-5	-4	0	2	防御+5/体力+1/砥ぎ师+1	采取-2	鬼蛙の上鳞 ×4/草食龙の坚壳 ×3/坚牢な骨 ×2/怪力の种 ×9
脚	カブラSグリ-ヴ	剑士	---	48	3	-5	-4	0	2	胴系统倍化	—	鬼蛙の尖爪 ×2/鬼蛙の坚壳 ×3/鬼蛙の上鳞 ×3/坚牢な骨 ×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	-20	-15	5	15

套装技能	防御力UP【中】/体力+20/胴系统倍化	负面技能	采取-1
生产价格	42000z	初始防御力	120
		镶嵌槽总数	4

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	カブラSキャップ	剑士/射手	OO-	24	4	-4	-3	1	3	装填速度+3/防御+2/体力+2	采取-2	鬼蛙の巨大牙/鬼蛙の坚壳 ×3/严めしい头骨 ×2/ドスヘラクレス ×5
胴	カブラSレジスト	射手	O--	24	4	-4	-3	1	3	装填速度+1/防御+2/体力+3	采取-3	鬼蛙の上鳞 ×3/鬼蛙の尖爪 ×2/草食龙の坚壳 ×3/カワズの殿油 ×3
腕	カブラSガ-ド	射手	O--	24	4	-4	-3	1	3	装填速度+2/防御+4/体力+1	采取-2	鬼蛙の尖爪 ×2/鬼蛙の坚壳 ×4/鬼蛙の上鳞 ×2/ドスヘラクレス ×5
腰	カブラSコ-ト	射手	---	24	4	-4	-3	1	3	装填速度+1/防御+5/体力+1	采取-2	鬼蛙の上鳞 ×4/草食龙の坚壳 ×3/坚牢な骨 ×2/怪力の种 ×9
脚	カブラSレギンス	射手	---	24	4	-4	-3	1	3	胴系统倍化	—	鬼蛙の尖爪 ×2/鬼蛙の坚壳 ×3/鬼蛙の上鳞 ×3/坚牢な骨 ×2

Rare 5 スキュラ S 系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	15	-15	10	15

套装技能	见切り＋1/ 捕获の见极め / 　师	负面技能	腹减り倍加【大】
生产价格	42000z	初始防御力	240
镶嵌槽总数	5		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	スキュラＳヘルム	剑士 / 射手	O--	48	达人＋2/ 观察眼＋3/ 高速设置＋2/ 毒＋2	腹减り－3	影蜘蛛の坚铁角 ×4/ 影蜘蛛の坚壳 ×2/ 影蜘蛛の上棘 ×2/ 飞甲虫の坚壳 ×4	-3	3	-3	2	3
胴	スキュラＳメイル	剑士	O--	48	达人＋1/ 观察眼＋3/ 高速设置＋1/ 毒＋1	腹减り－3	影蜘蛛の坚铁角 ×4/ 影蜘蛛の坚壳 ×3/ 影蜘蛛の上棘 ×2/ モンスタ－の浓汁 ×5	-3	3	-3	2	3
腕	スキュラＳア－ム	剑士	---	48	达人＋3/ 观察眼＋1/ 高速设置＋4/ 毒＋3	腹减り－3	影蜘蛛の锐爪 ×4/ 影蜘蛛の坚壳 ×2/ 坚牢な骨 ×1/ 盾虫の坚壳 ×3	-3	3	-3	2	3
腰	スキュラＳフォ－ルド	剑士	O--	48	达人＋2/ 观察眼＋1/ 高速设置＋3/ 毒＋1	腹减り－3	影蜘蛛の坚壳 ×2/ 影蜘蛛の坚铁角 ×3/ 坚牢な骨 ×1/ 飞甲虫の甲壳 ×4	-3	3	-3	2	3
脚	スキュラＳグリ－ヴ	剑士	OO-	48	达人＋2/ 观察眼＋2/ 毒＋1	腹减り－3	影蜘蛛の坚壳 ×3/ 睡眠袋 ×4/ ゴム质の上皮 ×2/ 盾虫の坚壳 ×5	-3	3	-3	2	3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	20	-10	15	20

套装技能	见切り＋1/ 捕获の见极め / 罠师	负面技能	腹减り倍加【大】
生产价格	42000z	初始防御力	120
镶嵌槽总数	5		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	スキュラＳキャップ	剑士 / 射手	O--	24	达人＋2/ 观察眼＋4/ 高速设置＋1/ 毒＋2	腹减り－3	影蜘蛛の坚铁角 ×4/ 影蜘蛛の坚壳 ×2/ 影蜘蛛の上棘 ×2/ 飞甲虫の坚壳 ×4	-2	4	-2	3	4
胴	スキュラＳレジスト	射手	O--	24	达人＋1/ 观察眼＋4/ 高速设置＋2/ 毒＋1	腹减り－3	影蜘蛛の坚铁角 ×4/ 影蜘蛛の坚壳 ×3/ 影蜘蛛の上棘 ×2/ モンスタ－の浓汁 ×5	-2	4	-2	3	4
腕	スキュラＳガ－ド	射手	---	24	达人＋3/ 观察眼＋1/ 高速设置＋4/ 毒＋3	腹减り－3	影蜘蛛の锐爪 ×4/ 影蜘蛛の坚壳 ×2/ 坚牢な骨 ×1/ 盾虫の坚壳 ×3	-2	4	-2	3	4
腰	スキュラＳコ－ト	射手	O--	24	达人＋2/ 观察眼＋1/ 高速设置＋3/ 毒＋1	腹减り－3	影蜘蛛の坚壳 ×2/ 影蜘蛛の坚铁角 ×3/ 坚牢な骨 ×1/ 飞甲虫の甲壳 ×4	-2	4	-2	3	4
脚	スキュラＳレギンス	射手	OO-	24	达人＋2/ 观察眼＋2/ 毒＋2	腹减り－3	影蜘蛛の坚壳 ×3/ 睡眠袋 ×4/ ゴム质の上皮 ×2/ 盾虫の坚壳 ×5	-2	4	-2	3	4

Rare 5 フルフル S 系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-25	5	5	10	5

套装技能	雷属性攻击强化＋1/ 回复速度＋1/ 广域化 +1	负面技能	—
生产价格	44000z	初始防御力	250
镶嵌槽总数	6		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	フルフルＳヘルム	剑士 / 射手	O--	50	雷属性攻击＋2/ 广域＋2/ 回复速度＋2	气绝－1	真珠色の柔皮 ×2/ 坚龙骨 ×1/ ドラグライト矿石 ×8/ モンスタ－の浓汁 ×3	-5	1	1	2	1
胴	フルフルＳメイル	剑士	O--	50	雷属性攻击＋2/ 广域＋3/ 回复速度＋1	气绝－1	アルビノの霜降り ×1/ 真珠色の柔皮 ×3/ モンスタ－の浓汁 ×6/ 生命の粉尘 ×3	-5	1	1	2	1
腕	フルフルＳア－ム	剑士	O--	50	雷属性攻击＋3/ 广域＋2/ 回复速度＋2	气绝－1	真珠色の柔皮 ×2/ カブレライト矿石 ×2/ 肉厚な上皮 ×5/ 上龙骨 ×2	-5	1	1	2	1
腰	フルフルＳフォ－ルド	剑士	OO-	50	雷属性攻击＋4/ 广域＋1/ 回复速度＋2	气绝－2	アルビノの霜降り ×1/ 真珠色の柔皮 ×2/ 电击袋 ×2/ 生命の粉尘 ×3	-5	1	1	2	1
脚	フルフルＳグリ－ヴ	剑士	O--	50	雷属性攻击＋3/ 广域＋2/ 回复速度＋3	气绝－1	真珠色の柔皮 ×3/ カブレライト矿石 ×3/ ドスヘラクレス ×4/ 生命の粉尘 ×3	-5	1	1	2	1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	10	10	15	10

套装技能	雷属性攻击强化＋1/ 回复速度＋1/ 广域化 +1	负面技能	—
生产价格	44000z	初始防御力	125
镶嵌槽总数	7		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	フルフルＳキャップ	剑士 / 射手	OO-	25	雷属性攻击＋2/ 广域＋2/ 回复速度＋2	气绝－1	真珠色の柔皮 ×2/ 坚龙骨 ×1/ ドラグライト矿石 ×8/ モンスタ－の浓汁 ×3	-4	2	2	3	2
胴	フルフルＳレジスト	射手	O--	25	雷属性攻击＋2/ 广域＋3/ 回复速度＋1	气绝－1	アルビノの霜降り ×1/ 真珠色の柔皮 ×3/ モンスタ－の浓汁 ×6/ 生命の粉尘 ×3	-4	2	2	3	2
腕	フルフルＳガ－ド	射手	O--	25	雷属性攻击＋3/ 广域＋2/ 回复速度＋2	气绝－1	真珠色の柔皮 ×2/ カブレライト矿石 ×2/ 肉厚な上皮 ×5/ 上龙骨 ×2	-4	2	2	3	2
腰	フルフルＳコ－ト	射手	OO-	25	雷属性攻击＋4/ 广域＋2/ 回复速度＋2	气绝－2	アルビノの霜降り ×1/ 真珠色の柔皮 ×2/ 电击袋 ×2/ 生命の粉尘 ×3	-4	2	2	3	2
脚	フルフルＳレギンス	射手	O--	25	雷属性攻击＋3/ 广域＋2/ 回复速度＋3	气绝－1	真珠色の柔皮 ×3/ カブレライト矿石 ×3/ ドスヘラクレス ×4/ 生命の粉尘 ×3	-4	2	2	3	2

Rare 5 レイア S 系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	0	-10	0	-20

套装技能	体力＋50/ 体力回复 UP/ 火属性攻击强化＋1	负面技能	回复速度－1
生产价格	44000z	初始防御力	250
镶嵌槽总数	7		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	レイアＳヘルム	剑士 / 射手	OOO	回复速度－1	体力＋1/ 火属性攻击＋1/ 回复量＋2	耐寒 -2	雌火龙の上棘 ×2/ 雌火龙の坚壳 ×4/ 火龙の骨髓 ×2/ 爆炎袋 ×3	3	0	-2	0	-4
胴	レイアＳメイル	剑士	O--	50	体力＋1/ 火属性攻击＋1/ 回复量＋4	回复速度－3	雌火龙の上鳞 ×4// 火龙の延髓 ×1/ 雌火龙の逆鳞 ×1/ 红莲石 ×2	3	0	-2	0	-4
腕	レイアＳア－ム	剑士	O--	50	体力＋3/ 火属性攻击＋4/ 回复量＋1	回复速度－1	雌火龙の坚壳 ×4/ 火龙の翼爪 ×3/ 雌火龙の棘 ×2/ 红莲石 ×3	3	0	-2	0	-4
腰	レイアＳフォ－ルド	剑士	O--	50	体力＋5/ 火属性攻击＋3/ 回复量＋1	回复速度－2	雌火龙の上鳞 ×3/ 雌火龙の翼膜 ×4/ 雌火龙の红玉 ×1/ 红莲石 ×2	3	0	-2	0	-4
脚	レイアＳグリ－ヴ	剑士	---	50	体力＋5/ 火属性攻击＋1/ 回复量＋2	回复速度－2	雌火龙の坚壳 ×4/ 雌火龙の上鳞 ×4/ 尖龙骨 ×3/ ドラグライト矿石 ×5	3	0	-2	0	-4

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	-10	5	0	10

套装技能	耐震 / 回避性能 +1/ 细菌研究家 / 胴系统倍化	负面技能	寒さ倍加
生产价格	41000z	初始防御力	120
镶嵌槽总数	5		

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	レイアＳヘルム	剑士 / 射手	OOO	50	体力＋1/ 火属性攻击＋1/ 回复量＋2	回复速度－1	雌火龙の上棘 ×2/ 雌火龙の坚壳 ×4/ 火龙の骨髓 ×2/ 爆炎袋 ×3	2	-2	1	0	2
胴	ラングロレジスト	射手	O--	24	细菌学 +3/ 回避性能 +2/ 耐震 +1	耐寒 -3	赤甲兽の坚壳 ×4/ 坚牢な骨 ×2/ カブレライト矿石 ×3	2	-2	1	0	2
胴	レイアＳメイル	剑士	O--	50	体力＋1/ 火属性攻击＋1/ 回复量＋4	回复速度－3	雌火龙の上鳞 ×4// 火龙の延髓 ×1/ 雌火龙の逆鳞 ×1/ 红莲石 ×2	2	-2	1	0	2
腰	レイアＳフォ－ルド	剑士	O--	50	体力＋5/ 火属性攻击＋3/ 回复量＋1	回复速度－2	雌火龙の上鳞 ×3/ 雌火龙の翼膜 ×4/ 雌火龙の红玉 ×1/ 红莲石 ×2	2	-2	1	0	2
脚	レイアＳグリ－ヴ	剑士	O--	50	体力＋5/ 火属性攻击＋1/ 回复量＋2	回复速度－2	雌火龙の坚壳 ×4/ 雌火龙の上鳞 ×4/ 尖龙骨 ×3/ ドラグライト矿石 ×5	2	-2	1	0	2

Rare 5 バサルS系列

剑士

套装耐性	火 0	水 -5	雷 10	冰 10	龙 -10
套装技能	早食い+2/泥＆雪无效/纳刀术			负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	初始防御力	250	镶嵌槽总数	7	2
耐性	火 0	水 -1	雷 2	冰 2	龙 -2
头	バサルSキャップ	剑士/射手	O--	初始防御力	50
技能点数	纳刀+3/食事+4/对泥对雪+3			负技能点数	腹减り-2
生产素材	岩龙の ×1/岩龙の坚壳 ×3/怪鸟の上鳞 ×2/岩龙の翼 ×3				
耐性	火 0	水 -1	雷 2	冰 2	龙 -2
胴	バサルSレジスト	射手	O--	初始防御力	50
技能点数	纳刀+1/食事+4/对泥对雪+2			负技能点数	腹减り-2
生产素材	岩龙の坚壳 ×5/红莲石 ×1/猛毒袋 ×3/ドラグライト矿石 ×10				
耐性	火 0	水 -1	雷 2	冰 2	龙 -2
腕	バサルSガ－ド	射手	OO-	初始防御力	50
技能点数	纳刀+3/食事+3/对泥对雪+1			负技能点数	腹减り-2
生产素材	岩龙の坚壳 ×3/ドラグライト矿石 ×5/猛毒袋 ×3/ユニオン矿石 ×6				
耐性	火 0	水 -1	雷 2	冰 2	龙 -2
腰	バサルSコ－ト	射手	O--	初始防御力	50
技能点数	纳刀+2/食事+3/对泥对雪+2			负技能点数	腹减り-2
生产素材	岩龙の坚壳 ×4/カブレライト矿石 ×7/ドラグライト矿石 ×8/ランポスの上鳞 ×3				
耐性	火 0	水 -1	雷 2	冰 2	龙 -2
脚	バサルSレギンス	射手	OO-	初始防御力	50
技能点数	纳刀+1/食事+3/对泥对雪+2			负技能点数	腹减り-2
生产素材	岩龙の坚壳 ×3/カブレライト矿石 ×5/猛毒袋 ×3/ランポスの上鳞 ×5				

射手

套装耐性	火 0	水 -15	雷 -15	冰 10	龙 15
套装技能	ガ－ド强化/觉醒			负面技能	—
生产价格	43000z	初始防御力	255	镶嵌槽总数	8
耐性	火 0	水 -3	雷 -3	冰 2	龙 3
头	ア－ティアSヘルム	剑士/射手	O--	初始防御力	51
技能点数	匠+2/气力回复+3			负技能点数	砥ぎ师-3
生产素材	太古の破片 ×6/フルクライト矿石 ×2/さびた破片 ×4/ノヴァクリスタル ×3				
耐性	火 0	水 -3	雷 -3	冰 2	龙 3
胴	ア－ティアSメイル	剑士	OO-	初始防御力	51
技能点数	属性开放+1/拔刀会心+2/ガ－ド强化+4			负技能点数	—
生产素材	太古の破片 ×5/フルクライト矿石 ×2/さびた破片 ×2/ライトクリスタル ×6				
耐性	火 0	水 -3	雷 -3	冰 2	龙 3
腕	ア－ティアSア－ム	剑士	OO-	初始防御力	51
技能点数	属性开放+4/拔刀会心+2/ガ－ド强化+3			负技能点数	—
生产素材	太古の破片 ×6/フルクライト矿石 ×2/さびた破片 ×2/天空の结晶 ×10				
耐性	火 0	水 -3	雷 -3	冰 2	龙 3
腰	ア－ティアSコイル	剑士	OO-	初始防御力	51
技能点数	匠+2/气力回复+2			负技能点数	砥ぎ师-3
生产素材	太古の破片 ×5/狱炎石 ×3/さびた破片 ×4/カブレライト矿石 ×10				
耐性	火 0	水 -3	雷 -3	冰 2	龙 3
脚	ア－ティアSグリ－ヴ	剑士	O--	初始防御力	51
技能点数	属性开放+5/匠+2/ガ－ド强化+3			负技能点数	—
生产素材	太古の破片 ×5/狱炎石 ×3/さびた破片 ×2/ユニオン矿石 ×5				

Rare 5 ア-ティアS系列

剑士

套装耐性	火 5	水 -10	雷 -10	冰 15	龙 20
套装技能	反动轻减+1/连发数+1			负面技能	装填速度-1
生产价格	43000z	初始防御力	130	镶嵌槽总数	8
耐性	火 1	水 -2	雷 -2	冰 3	龙 4
头	ア－ティアSキャップ	剑士/射手	O--	初始防御力	26
技能点数	装填数+2/精密射击+3			负技能点数	装填速度-3
生产素材	太古の破片 ×6/フルクライト矿石 ×2/さびた破片 ×4/ノヴァクリスタル ×3				
耐性	火 1	水 -2	雷 -2	冰 3	龙 4
胴	ア－ティアSレジスト	射手	OO-	初始防御力	26
技能点数	反动+3/速射+3/装填数+1			负技能点数	—
生产素材	太古の破片 ×5/フルクライト矿石 ×2/さびた破片 ×2/ライトクリスタル ×6				
耐性	火 1	水 -2	雷 -2	冰 3	龙 4
腕	ア－ティアSガ－ド	射手	OO-	初始防御力	26
技能点数	反动+4/速射+3/痛击+3			负技能点数	—
生产素材	太古の破片 ×6/フルクライト矿石 ×2/さびた破片 ×2/天空の结晶 ×10				
耐性	火 1	水 -2	雷 -2	冰 3	龙 4
腰	ア－ティアSコ－ト	射手	OO-	初始防御力	26
技能点数	装填数+2/精密射击+2			负技能点数	装填速度-3
生产素材	太古の破片 ×5/狱炎石 ×3/さびた破片 ×4/カブレライト矿石 ×10				
耐性	火 1	水 -2	雷 -2	冰 3	龙 4
脚	ア－ティアSレギンス	射手	O--	初始防御力	26
技能点数	属性开放+3/反动+3/速射+4			负技能点数	—
生产素材	太古の破片 ×5/狱炎石 ×3/さびた破片 ×2/ユニオン矿石 ×5				

射手

套装耐性	火 0	水 -10	雷 15	冰 -20	龙 5
套装技能	力の解放+2/雷属性攻击强化+1/业物			负面技能	挑发
生产价格	初始防御力	260	镶嵌槽总数	8	0
耐性	火 0	水 -2	雷 3	冰 -4	龙 1
头	ジンオウSヘルム	剑士/射手	OO-	初始防御力	52
技能点数	本气+2/斩れ味+3/根性+1/雷属性攻击+2			负技能点数	气配-2
生产素材	雷狼龙の尖角 ×2/雷狼龙の高电毛 ×4/雷狼龙の口角 ×3/龙玉 ×1				
耐性	火 0	水 -2	雷 3	冰 -4	龙 1
胴	ジンオウSメイル	剑士	OOO	初始防御力	52
技能点数	本气+1/无伤+2/雷属性攻击+1			负技能点数	气配-1
生产素材	雷狼龙の高电毛 ×4/雷狼龙の坚壳 ×5/雷狼龙の碧玉 ×1/雷光虫 ×20				
耐性	火 0	水 -2	雷 3	冰 -4	龙 1
腕	ジンオウSア－ム	剑士	---	初始防御力	52
技能点数	剑术+1/本气+5/斩れ味+3/雷属性攻击+3			负技能点数	气配-2
生产素材	雷狼龙の尖爪 ×5/雷狼龙の高电毛 ×4/雷狼龙の带电毛 ×3/彻甲虫の坚壳 ×6				
耐性	火 0	水 -2	雷 3	冰 -4	龙 1
腰	ジンオウSフォ－ルド	剑士	OOO	初始防御力	52
技能点数	本气+3/斩れ味+1/雷属性攻击+1			负技能点数	气配-2
生产素材	雷狼龙の坚壳 ×5/雷狼龙の高电毛 ×3/雷狼龙の尻尾 ×1/雷狼龙の逆鳞 ×1				
耐性	火 0	水 -2	雷 3	冰 -4	龙 1
脚	ジンオウSグリ－ヴ	剑士	---	初始防御力	52
技能点数	匠+2/本气+4/斩れ味+2/雷属性攻击+3			负技能点数	气配-3
生产素材	雷狼龙の坚壳 ×5/雷狼龙の尖爪 ×5/雷狼龙の高电壳 ×3/超电雷光虫 ×10				

Rare 5 ジンオウS系列

剑士

套装耐性	火 0	水 -10	雷 15	冰 -20	龙 5
套装技能	力の解放+2/雷属性攻击强化+1/业物			负面技能	挑发
生产价格	初始防御力	260	镶嵌槽总数	8	5
耐性	火 0	水 -2	雷 3	冰 -4	龙 1
头	ジンオウSヘルム	剑士/射手	OO-	初始防御力	52
技能点数	本气+2/斩れ味+3/根性+1/雷属性攻击+2			负技能点数	气配-2
生产素材	雷狼龙の尖角 ×2/雷狼龙の高电毛 ×4/雷狼龙の口角 ×3/龙玉 ×1				
耐性	火 0	水 -2	雷 3	冰 -4	龙 1
胴	ジンオウSメイル	剑士	OOO	初始防御力	52
技能点数	本气+1/无伤+2/雷属性攻击+1			负技能点数	气配-1
生产素材	雷狼龙の高电毛 ×4/雷狼龙の坚壳 ×5/雷狼龙の碧玉 ×1/雷光虫 ×20				
耐性	火 0	水 -2	雷 3	冰 -4	龙 1
腕	ジンオウSア－ム	剑士	---	初始防御力	52
技能点数	剑术+1/本气+5/斩れ味+3/雷属性攻击+3			负技能点数	气配-2
生产素材	雷狼龙の尖爪 ×5/雷狼龙の高电毛 ×4/雷狼龙の带电毛 ×3/彻甲虫の坚壳 ×6				
耐性	火 0	水 -2	雷 3	冰 -4	龙 1
腰	ジンオウSフォ－ルド	剑士	OOO	初始防御力	52
技能点数	本气+3/斩れ味+1/雷属性攻击+1			负技能点数	气配-2
生产素材	雷狼龙の坚壳 ×5/雷狼龙の高电毛 ×3/雷狼龙の尻尾 ×1/雷狼龙の逆鳞 ×1				
耐性	火 0	水 -2	雷 3	冰 -4	龙 1
脚	ジンオウSグリ－ヴ	剑士	---	初始防御力	52
技能点数	匠+2/本气+4/斩れ味+2/雷属性攻击+3			负技能点数	气配-3
生产素材	雷狼龙の坚壳 ×5/雷狼龙の尖爪 ×5/雷狼龙の高电壳 ×3/超电雷光虫 ×10				

射手

套装耐性	火 5	水 -5	雷 20	冰 -15	龙 10
套装技能	力の解放+2/雷属性攻击强化+1/装填速度+1			负面技能	挑发
生产价格	初始防御力	130	镶嵌槽总数	8	5
耐性	火 1	水 -1	雷 4	冰 -3	龙 2
头	ジンオウSキャップ	剑士/射手	OO-	初始防御力	26
技能点数	装填速度+2/本气+3/根性+1/雷属性攻击+2			负技能点数	气配-2
生产素材	雷狼龙の尖角 ×2/雷狼龙の高电毛 ×4/雷狼龙の尖角 ×3/龙玉 ×1				
耐性	火 1	水 -1	雷 4	冰 -3	龙 2
胴	ジンオウSレジスト	射手	OOO	初始防御力	26
技能点数	本气+1/回避性能+2/雷属性攻击+1			负技能点数	气配-1
生产素材	雷狼龙の高电毛 ×4/雷狼龙の坚壳 ×5/雷狼龙の碧玉 ×1/雷光虫 ×20				
耐性	火 1	水 -1	雷 4	冰 -3	龙 2
腕	ジンオウSガ－ド	射手	---	初始防御力	26
技能点数	装填速度+3/本气+4/装填数+2/雷属性攻击+3			负技能点数	气配-2
生产素材	雷狼龙の尖爪 ×5/雷狼龙の高电毛 ×4/雷狼龙の带电毛 ×3/彻甲虫の坚壳 ×6				
耐性	火 1	水 -1	雷 4	冰 -3	龙 2
腰	ジンオウSコ－ト	射手	OOO	初始防御力	26
技能点数	装填速度+2/本气+3/雷属性攻击+1			负技能点数	气配-2
生产素材	雷狼龙の坚壳 ×5/雷狼龙の高电毛 ×3/雷狼龙の尻尾 ×1/雷狼龙の逆鳞 ×1				
耐性	火 1	水 -1	雷 4	冰 -3	龙 2
脚	ジンオウSレギンス	射手	---	初始防御力	26
技能点数	装填速度+3/本气+4/无伤+1/雷属性攻击+3			负技能点数	气配-3
生产素材	雷狼龙の坚壳 ×5/雷狼龙の尖爪 ×5/雷狼龙の高电壳 ×3/超电雷光虫 ×10				

Rare 5 ガブル系列

剑士

套装耐性	火	-10	水	15	雷	-20	冰	0	龙	5

套装技能	见切り＋2/ 早食い＋1			负面技能	回复速度－1
生产价格		初始防御力	260	镶嵌槽总数	9

耐性	火	-2	水	5	雷	-4	冰	0	龙	1

头	ガブルヘルム	剑士 / 射手	OO–	初始防御力	52
技能点数	达人＋3/ 食事＋3			负技能点数	回复速度－2
生产素材	灯鱼龙の上棘 ×2/ 灯鱼龙の上皮 ×4/ 化け鮫の 齿 ×2/ 上龙骨 ×3				

耐性	火	-2	水	5	雷	-4	冰	0	龙	1

胴	ガブルメイル	剑士	O––	初始防御力	52
技能点数	达人＋3/ 食事＋1			负技能点数	回复速度－2
生产素材	灯鱼龙の上皮 ×3/ 灯鱼龙の上棘 ×1/ カワズの殿油 ×3/ 鸟龙玉 ×3				

耐性	火	-2	水	5	雷	-4	冰	0	龙	1

腕	ガブルア－ム	剑士	O––	初始防御力	52
技能点数	达人＋5/ 食事＋2			负技能点数	回复速度－2
生产素材	灯鱼龙の上皮 ×4/ 灯鱼龙の上棘 ×1/ 化け鮫の鳞 ×3/ 龙骨【中】×5				

耐性	火	-2	水	5	雷	-4	冰	0	龙	1

腰	ガブルフォ－ルド	剑士	OO–	初始防御力	52
技能点数	达人＋3/ 食事＋3			负技能点数	回复速度－2
生产素材	灯鱼龙の上皮 ×4/ 灯鱼龙の上棘 ×2/ 化け鮫のヒレ ×2/ 麻痹袋 ×5				

耐性	火	-2	水	5	雷	-4	冰	0	龙	1

脚	ガブルグリ－ヴ	剑士	OOO	初始防御力	52
技能点数	达人＋1/ 食事＋1			负技能点数	回复速度－2
生产素材	灯鱼龙の上棘 ×2/ 灯鱼龙の上皮 ×4/ 化け鮫の上ヒレ ×2/ 化け鮫の刃尾 ×1				

射手

套装耐性	火	-5	水	20	雷	-15	冰	5	龙	10

套装技能	见切り＋2/ 早食い＋1			负面技能	回复速度－1
生产价格	初始防御力	130	镶嵌槽总数	9	7

耐性	火	-1	水	4	雷	-3	冰	1	龙	2

头	ガブルキャップ	射手	OO–	初始防御力	26
技能点数	达人＋3/ 食事＋4			负技能点数	回复速度－2
生产素材	灯鱼龙の上棘 ×2/ 灯鱼龙の上皮 ×4/ 化け鮫の 齿 ×2/ 上龙骨 ×3				

耐性	火	-1	水	4	雷	-3	冰	1	龙	2

胴	ガブルレジスト	射手	O––	初始防御力	26
技能点数	达人＋3/ 食事＋1			负技能点数	回复速度－2
生产素材	灯鱼龙の上皮 ×3/ 灯鱼龙の上棘 ×1/ カワズの殿油 ×3/ 鸟龙玉 ×3				

耐性	火	-1	水	4	雷	-3	冰	1	龙	2

腕	ガブルガ－ド	射手	O––	初始防御力	26
技能点数	达人＋5/ 食事＋2			负技能点数	回复速度－2
生产素材	灯鱼龙の上皮 ×4/ 灯鱼龙の上棘 ×1/ 化け鮫の鳞 ×3/ 龙骨【中】×5				

耐性	火	-1	水	4	雷	-3	冰	1	龙	2

腰	ガブルコ－ト	射手	OO–	初始防御力	26
技能点数	达人＋3/ 食事＋3			负技能点数	回复速度－2
生产素材	灯鱼龙の上皮 ×4/ 灯鱼龙の上棘 ×2/ 化け鮫のヒレ ×2/ 麻痹袋 ×5				

耐性	火	-1	水	4	雷	-3	冰	1	龙	2

脚	ガブルレギンス	射手	OOO	初始防御力	26
技能点数	达人＋1/ 食事＋1			负技能点数	回复速度－2
生产素材	灯鱼龙の上棘 ×2/ 灯鱼龙の上皮 ×4/ 化け鮫の上ヒレ ×2/ 化け鮫の刃尾 ×1				

Rare 5 セルタスS系列

剑士

套装耐性	火	-20	水	15	雷	-5	冰	-15	龙	15

套装技能	炮术师 / 业物			负面技能	スタミナ回复迟延
生产价格	45500z	初始防御力	265	镶嵌槽总数	8

耐性	火	-4	水	3	雷	-1	冰	-3	龙	3

头	セルタスSヘルム	剑士 / 射手	OO–	初始防御力	53
技能点数	炮术＋3/ 斩れ味＋3			负技能点数	气力回复－3
生产素材	重甲虫の坚壳 ×6/ 重甲虫の大颚 ×3/ 重甲虫の 月尾 ×2/ 彻甲虫の尖角 ×1				

耐性	火	-4	水	3	雷	-1	冰	-3	龙	3

胴	セルタスSメイル	剑士	O––	初始防御力	53
技能点数	炮术＋3/ 斩れ味＋2			负技能点数	气力回复－3
生产素材	重甲虫の坚胸壳 ×4/ 重甲虫の 月尾 ×4/ 重甲エキス ×1/ 上质な腹袋 ×4				

耐性	火	-4	水	3	雷	-1	冰	-3	龙	3

腕	セルタスSア－ム	剑士	OO–	初始防御力	53
技能点数	匠＋2/ 炮术＋2/ 斩れ味＋1			负技能点数	气力回复－3
生产素材	重甲虫の坚壳 ×6/ 重甲虫の锐爪 ×2/ 重甲虫の坚胸壳 ×5/ モンスタ－の浓汁 ×6				

耐性	火	-4	水	3	雷	-1	冰	-3	龙	3

腰	セルタスSフォ－ルド	剑士	OO–	初始防御力	53
技能点数	匠＋2/ 炮术＋1/ 斩れ味＋2			负技能点数	气力回复－3
生产素材	彻甲虫の坚壳 ×5/ 彻甲虫の薄羽 ×2/ 彻甲虫の尖角 ×1/ ドスヘラクレス ×3				

耐性	火	-4	水	3	雷	-1	冰	-3	龙	3

脚	セルタスSグリ－ヴ	剑士	O––	初始防御力	53
技能点数	捕获＋4/ 炮术＋1/ 斩れ味＋2			负技能点数	气力回复－3
生产素材	重甲虫の锐爪 ×3/ 重甲虫の坚胸壳 ×5/ ゲネルの大颚 ×2/ 浓缩重甲エキス ×1				

射手

套装耐性	火	-15	水	20	雷	0	冰	-10	龙	20

套装技能	炮术师 / 装填速度＋1			负面技能	スタミナ回复迟延
生产价格	45500z	初始防御力	135	镶嵌槽总数	8

耐性	火	-3	水	4	雷	0	冰	-2	龙	4

头	セルタスSキャップ	剑士 / 射手	OOO	初始防御力	27
技能点数	炮术＋3/ 装填数＋2			负技能点数	气力回复－3
生产素材	重甲虫の坚壳 ×6/ 重甲虫の大颚 ×3/ 重甲虫の 月尾 ×2/ 彻甲虫の尖角 ×1				

耐性	火	-3	水	4	雷	0	冰	-2	龙	4

胴	セルタスSレジスト	射手	O––	初始防御力	27
技能点数	装填速度＋3/ 炮术＋3			负技能点数	气力回复－3
生产素材	重甲虫の坚胸壳 ×4/ 重甲虫の 月尾 ×4/ 重甲エキス ×1/ 上质な腹袋 ×4				

耐性	火	-3	水	4	雷	0	冰	-2	龙	4

腕	セルタスSガ－ド	射手	OO–	初始防御力	27
技能点数	装填速度＋4/ 炮术＋2			负技能点数	气力回复－3
生产素材	重甲虫の坚壳 ×6/ 重甲虫の锐爪 ×2/ 重甲虫の坚胸壳 ×5/ モンスタ－の浓汁 ×6				

耐性	火	-3	水	4	雷	0	冰	-2	龙	4

腰	セルタスSコ－ト	射手	O––	初始防御力	27
技能点数	装填速度＋3/ 炮术＋1/ 榴弹追加＋4			负技能点数	气力回复－3
生产素材	彻甲虫の坚壳 ×5/ 彻甲虫の薄羽 ×2/ 彻甲虫の尖角 ×1/ ドスヘラクレス ×3				

耐性	火	-3	水	4	雷	0	冰	-2	龙	4

脚	セルタスSレギンス	射手	O––	初始防御力	27
技能点数	炮术＋1/ 装填数＋3/ 榴弹追加＋2			负技能点数	气力回复－3
生产素材	重甲虫の锐爪 ×3/ 重甲虫の坚胸壳 ×5/ ゲネルの大颚 ×2/ 浓缩重甲エキス ×1				

Rare 5 ザボアS系列

剑士

套装耐性	火	-20	水	15	雷	-25	冰	15	龙	0

套装技能	お肉大好き / 冰属性攻击强化＋1			负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	45500z	初始防御力	265	镶嵌槽总数	7

耐性	火	-4	水	3	雷	-5	冰	3	龙	0

头	ザボアSヘルム	剑士 / 射手	O––	初始防御力	53
技能点数	重击＋1/ 冰属性攻击＋2/ 食事＋4			负技能点数	腹减り－3
生产素材	化け鮫の上鳞 ×2/ 化け鮫の上皮 ×4/ 化け鮫の 齿 ×2/ 肉厚な上皮 ×3				

耐性	火	-4	水	3	雷	-5	冰	3	龙	0

胴	ザボアSメイル	剑士	O––	初始防御力	53
技能点数	重击＋2/ 冰属性攻击＋1/ 肉食＋3			负技能点数	腹减り－2
生产素材	化け鮫の上ヒレ ×2/ 化け鮫の上鳞 ×2/ 化け鮫の皮 ×3/ カワズの殿油 ×1				

耐性	火	-4	水	3	雷	-5	冰	3	龙	0

腕	ザボアSア－ム	剑士	OO–	初始防御力	53
技能点数	冰属性攻击＋3/ 食事＋2			负技能点数	腹减り－3
生产素材	化け鮫の上皮 ×4/ 化け鮫の上鳞 ×2/ 化け鮫の鳞 ×3/ 鮫肌の鳞 ×2				

耐性	火	-4	水	3	雷	-5	冰	3	龙	0

腰	ザボアSフォ－ルド	剑士	OO–	初始防御力	53
技能点数	冰属性攻击＋2/ 肉食＋4			负技能点数	腹减り－2
生产素材	化け鮫の上皮 ×4/ 化け鮫の上ヒレ ×2/ 化け鮫のヒレ ×2/ 化け鮫の刃尾 ×1				

耐性	火	-4	水	3	雷	-5	冰	3	龙	0

脚	ザボアSグリ－ヴ	剑士	O––	初始防御力	53
技能点数	重击＋3/ 冰属性攻击＋2/ 肉食＋3			负技能点数	腹减り－2
生产素材	化け鮫の上鳞 ×2/ 化け鮫の上皮 ×4/ 化け鮫の上ヒレ ×2/ 冻结袋 ×3				

射手

套装耐性	火	-15	水	20	雷	-20	冰	20	龙	5

套装技能	冰属性攻击强化＋1			负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	45500z	初始防御力	135	镶嵌槽总数	8

耐性	火	2	水	-2	雷	1	冰	0	龙	2

头	ザボアSキャップ	剑士 / 射手	OO–	初始防御力	27
技能点数	重击＋1/ 冰属性攻击＋2/ 食事＋3			负技能点数	腹减り－3
生产素材	化け鮫の上鳞 ×2/ 化け鮫の上皮 ×4/ 化け鮫の 齿 ×2/ 肉厚な上皮 ×3				

耐性	火	2	水	-2	雷	1	冰	0	龙	2

胴	ザボアSレジスト	射手	O––	初始防御力	27
技能点数	重击＋2/ 冰属性攻击＋1/ 肉食＋3			负技能点数	腹减り－2
生产素材	化け鮫の上ヒレ ×2/ 化け鮫の上鳞 ×2/ 化け鮫の皮 ×3/ カワズの殿油 ×1				

耐性	火	2	水	-2	雷	1	冰	0	龙	2

腕	ザボアSガ－ド	射手	OO–	初始防御力	27
技能点数	冰属性攻击＋3/ 食事＋2			负技能点数	腹减り－3
生产素材	化け鮫の上皮 ×4/ 化け鮫の上鳞 ×2/ 化け鮫の鳞 ×3/ 鮫肌の鳞 ×2				

耐性	火	2	水	-2	雷	1	冰	0	龙	2

腰	ザボアSコ－ト	射手	OO–	初始防御力	27
技能点数	冰属性攻击＋2/ 肉食＋4			负技能点数	腹减り－2
生产素材	化け鮫の上皮 ×4/ 化け鮫の上ヒレ ×2/ 化け鮫のヒレ ×2/ 化け鮫の刃尾 ×1				

耐性	火	2	水	-2	雷	1	冰	0	龙	2

脚	ザボアSレギンス	射手	O––	初始防御力	27
技能点数	重击＋3/ 冰属性攻击＋2/ 肉食＋1			负技能点数	腹减り－2
生产素材	化け鮫の上鳞 ×2/ 化け鮫の上皮 ×4/ 化け鮫の上ヒレ ×2/ 冻结袋 ×3				

ガララS系列

Rare 5

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	−15	0	−25	15

套装技能	捕获名人 / 耳栓 / 麻痹无效	负面技能	恶灵の気まぐれ
生产价格	初始防御力 275	镶嵌槽总数	5 / 2

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ガララSヘルム	剑士 / 射手	OO−	55	捕获+2/ 听觉保护+3/ 麻痹+2	気まぐれ−3	蛇龙の坚壳 ×5/ 寒气立つクチバシ ×3/ 龙玉 ×1/ ゲネポスの上鳞 ×4	3	−3	0	−5	3
胴	ガララSメイル	剑士	O−−	55	捕获+2/ 听觉保护+3/ 麻痹+1	気まぐれ−3	蛇龙の上皮 ×6/ 蛇龙の上鸣甲 ×5/ 蛇龙の皮 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×3	3	−3	0	−5	3
腕	ガララSアーム	剑士	−−−	55	捕获+3/ 听觉保护+3/ 麻痹+3	気まぐれ−3	蛇龙の坚壳 ×5/ 蛇龙の甲壳 ×6/ 蛇龙の骨髓 ×2/ ゲネポスの上皮 ×3	3	−3	0	−5	3
腰	ガララSフォールド	剑士	OO−	55	捕获+3/ 听觉保护+2/ 麻痹+2	気まぐれ−2	蛇龙の上皮 ×6/ 蛇龙の牙 ×5/ 蛇龙の延髓 ×1/ 垂皮龙の上皮 ×3	3	−3	0	−5	3
脚	ガララSグリーヴ	剑士	−−−	55	捕获+5/ 听觉保护+2/ 麻痹+2	気まぐれ−3	蛇龙の坚壳 ×5/ 蛇龙の上鸣甲 ×6/ 尖龙骨 ×3/ 龙骨【大】×3	3	−3	0	−5	3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	−10	5	−20	20

套装技能	捕获名人 / 耳栓 / 麻痹无效	负面技能	恶灵の気まぐれ
生产价格	初始防御力 140	镶嵌槽总数	5 / 8

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ガララSキャップ	剑士 / 射手	OO−	28	捕获+2/ 听觉保护+4/ 麻痹+1	気まぐれ−3	蛇龙の坚壳 ×5/ 寒气立つクチバシ ×3/ 龙玉 ×1/ ゲネポスの上鳞 ×4	4	−2	1	−4	4
胴	ガララSレジスト	射手	O−−	28	捕获+2/ 听觉保护+3/ 麻痹+1	気まぐれ−3	蛇龙の上皮 ×6/ 蛇龙の上鸣甲 ×5/ 蛇龙の皮 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×3	4	−2	1	−4	4
腕	ガララSガード	射手	−−−	28	捕获+3/ 听觉保护+4/ 麻痹+4	気まぐれ−3	蛇龙の坚壳 ×5/ 蛇龙の甲壳 ×6/ 蛇龙の骨髓 ×2/ ゲネポスの上皮 ×3	4	−2	1	−4	4
腰	ガララSコート	射手	OO−	28	捕获+3/ 听觉保护+2/ 麻痹+2	気まぐれ−2	蛇龙の上皮 ×6/ 蛇龙の牙 ×5/ 蛇龙の延髓 ×1/ 垂皮龙の上皮 ×3	4	−2	1	−4	4
脚	ガララSレギンス	射手	−−−	28	捕获+5/ 听觉保护+2/ 麻痹+2	気まぐれ−3	蛇龙の坚壳 ×5/ 蛇龙の上鸣甲 ×6/ 尖龙骨 ×3/ 龙骨【大】×3	4	−2	1	−4	4

レックスS系列

Rare 5

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	−5	−20	0	−10

套装技能	攻击力 UP【中】/ まんぷく	负面技能	砥石使用低速化
生产价格	初始防御力 275	镶嵌槽总数	6 / 8

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	レックスSヘルム	剑士 / 射手	O−−	55	攻击+3/ 千里眼+3/ 食いしん坊+2	砥ぎ师−2	轰龙のアギト ×1/ 轰龙の锐牙 ×2/ 轰龙の鳞 ×5/ 肉厚な上皮 ×4	2	−1	−4	0	−2
胴	レックスSメイル	剑士	O−−	55	攻击+3/ 千里眼+2/ 食いしん坊+2	砥ぎ师−2	轰龙の尖爪 ×4/ 轰龙の坚壳 ×6/ 轰龙の头壳 ×1	2	−1	−4	0	−2
腕	レックスSアーム	剑士	OO−	55	匠+2/ 攻击+2/ 食いしん坊+2	砥ぎ师−2	轰龙の锐牙 ×3/ 轰龙の上鳞 ×6/ 坚龙骨 ×2/ 狗龙の皮 ×5	2	−1	−4	0	−2
腰	レックスSフォールド	剑士	OO−	55	匠+1/ 攻击+3/ 食いしん坊+1	砥ぎ师−2	轰龙の坚壳 ×6/ 轰龙の上鳞 ×5/ 龙玉 ×1/ 肉厚な上皮 ×3	2	−1	−4	0	−2
脚	レックスSグリーヴ	剑士	−−−	55	攻击+4/ 千里眼+3/ 食いしん坊+3	砥ぎ师−2	轰龙の上鳞 ×6/ 轰龙の尖爪 ×4/ 轰龙の甲壳 ×4/ 盾虫の坚壳 ×4	2	−1	−4	0	−2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	0	−15	5	−5

套装技能	攻击力 UP【中】/ まんぷく	负面技能	反动轻减−1
生产价格	初始防御力 140	镶嵌槽总数	6 / 0

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	レックスSキャップ	剑士 / 射手	O−−	28	攻击+3/ 千里眼+3/ 食いしん坊+2	反动−2	轰龙のアギト ×1/ 轰龙の锐牙 ×2/ 轰龙の鳞 ×5/ 肉厚な上皮 ×4	3	0	−3	1	−1
胴	レックスSレジスト	射手	O−−	28	攻击+3/ 千里眼+2/ 食いしん坊+2	反动−2	轰龙の尖爪 ×4/ 轰龙の坚壳 ×6/ 轰龙の头壳 ×1	3	0	−3	1	−1
腕	レックスSガード	射手	OO−	28	攻击+2/ 装填数+2/ 食いしん坊+2	反动−2	轰龙の锐牙 ×3/ 轰龙の上鳞 ×6/ 坚龙骨 ×2/ 狗龙の皮 ×5	3	0	−3	1	−1
腰	レックスSコート	射手	OO−	28	攻击+2/ 装填数+1/ 食いしん坊+1	反动−2	轰龙の坚壳 ×6/ 轰龙の上鳞 ×5/ 龙玉 ×1/ 肉厚な上皮 ×3	3	0	−3	1	−1
脚	レックスSレギンス	射手	−−−	28	攻击+2/ 千里眼+3/ 食いしん坊+3	反动−2	轰龙の上鳞 ×6/ 轰龙の尖爪 ×4/ 轰龙の甲壳 ×4/ 盾虫の坚壳 ×4	3	0	−3	1	−1

ブランゴ系列

Rare 5

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	−20	10	0	10	5

套装技能	寒さ无效 / 攻击力 UP【小】	负面技能	暑さ倍加
生产价格	初始防御力 275	镶嵌槽总数	4 / 5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ブランゴヘルム	剑士 / 射手	O−−	55	攻击+2/ 耐寒+2/ 耐震+2	耐暑−2	雪狮子の锐牙 ×2/ 雪狮子の刚毛 ×3/ 兽骨 ×4/ ドスランポスの皮 ×3	−4	2	0	2	1
胴	ブランゴメイル	剑士	O−−	55	攻击+2/ 耐寒+2/ 耐震+1	耐暑−2	雪狮子の刚毛 ×3/ 雪狮子の髭 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×3/ ランポスの上皮 ×3	−4	2	0	2	1
腕	ブランゴアーム	剑士	−−−	55	攻击+2/ 耐寒+3/ 对泥对雪+1	耐暑−2	雪狮子の刚毛 ×2/ 白兔兽の冻爪 ×2/ 白兔兽の坚腹甲 ×2/ 坚牢な骨 ×2	−4	2	0	2	1
腰	ブランゴフォールド	剑士	−−−	55	攻击+2/ 耐寒+2/ 对泥对雪+2	耐暑−2	雪狮子の刚毛 ×4/ 雪狮子の髭 ×1/ 兽骨 ×3/ キリンの皮 ×2	−4	2	0	2	1
脚	ブランゴグリーヴ	剑士	OO−	55	攻击+2/ 耐寒+1/ 对泥对雪+2	耐暑−2	雪狮子の刚毛 ×2/ 白兔兽の刚毛 ×6/ 坚龙骨 ×1/ 上质な毛皮 ×2	−4	2	0	2	1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	−15	15	5	15	10

套装技能	寒さ无效 / 攻击力 UP【小】	负面技能	暑さ倍加
生产价格	初始防御力 140	镶嵌槽总数	4 / 5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ブランゴキャップ	剑士 / 射手	O−−	28	攻击+2/ 耐寒+2/ 耐震+2	耐暑−2	雪狮子の锐牙 ×2/ 雪狮子の刚毛 ×3/ 兽骨 ×4/ ドスランポスの皮 ×3	−3	3	1	3	2
胴	ブランゴレジスト	射手	O−−	28	攻击+2/ 耐寒+2/ 耐震+1	耐暑−2	雪狮子の刚毛 ×3/ 雪狮子の髭 ×3/ 强韧な鸟龙皮 ×3/ ランポスの上皮 ×3	−3	3	1	3	2
腕	ブランゴガード	射手	−−−	28	攻击+2/ 耐寒+3/ 对泥对雪 +2	耐暑−2	雪狮子の刚毛 ×2/ 白兔兽の冻爪 ×2/ 白兔兽の坚腹甲 ×2/ 坚牢な骨 ×2	−3	3	1	3	2
腰	ブランゴコート	射手	−−−	28	攻击+2/ 耐寒+2/ 对泥对雪 +2	耐暑−2	雪狮子の刚毛 ×4/ 雪狮子の髭 ×1/ 兽骨 ×3/ キリンの皮 ×2	−3	3	1	3	2
脚	ブランゴレギンス	射手	OO−	28	攻击+2/ 耐寒+1/ 对泥对雪 +2	耐暑−2	雪狮子の刚毛 ×2/ 白兔兽の刚毛 ×6/ 坚龙骨 ×1/ 上质な毛皮 ×2	−3	3	1	3	2

Rare 5 レウスS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	0	-10	0	-20

套装技能	攻击力 UP【中】/ 火属性攻击强化＋1			负面技能	体力回复量 DOWN
生产价格	初始防御力	280	镶嵌槽总数	8	9

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	レウスSヘルム	剑士 / 射手	OOO	57	3	0	-2	0	-4	攻击＋3/ 火属性攻击＋2	回复量－2	火龙の上鳞 ×4/ 火龙の红玉 ×1/ 爆炎袋 ×3/ 尖龙骨 ×3
胴	レウスSメイル	剑士	O--	57	3	0	-2	0	-4	攻击＋3/ 火属性攻击＋2	回复量－2	火龙の上鳞 ×5/ 火龙の甲壳 ×4/ 火龙の翼膜 ×4/ ユニオン矿石 ×2
腕	レウスSアーム	剑士	O--	57	3	0	-2	0	-4	攻击＋5/ 火属性攻击＋2	回复量－2	火龙の上鳞 ×4/ 火龙の翼爪 ×2/ 火龙の尻尾 ×1/ 狱炎石 ×2
腰	レウスSフォールド	剑士	OO-	57	3	0	-2	0	-4	攻击＋2/ 火属性攻击＋3	回复量－2	火龙の坚壳 ×6/ 火龙の翼膜 ×4/ 火龙の逆鳞 ×1/ ユニオン矿石 ×2
脚	レウスSグリーヴ	剑士	O--	57	3	0	-2	0	-4	攻击＋3/ 火属性攻击＋3	回复量－2	火龙の坚壳 ×6/ 火龙の延髓 ×2/ 火龙の鳞 ×6/ 红莲石 ×4

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	5	-5	5	-15

套装技能	攻击力 UP【中】/ 火属性攻击强化＋1			负面技能	体力回复量 DOWN
生产价格	初始防御力	140	镶嵌槽总数	8	7

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	レウスSキャップ	剑士 / 射手	OOO	28	4	1	-1	1	-3	攻击＋4/ 火属性攻击＋1	回复量－2	火龙の上鳞 ×4/ 火龙の红玉 ×1/ 爆炎袋 ×3/ 尖龙骨 ×3
胴	レウスSレジスト	射手	O--	28	4	1	-1	1	-3	攻击＋3/ 火属性攻击＋2	回复量－2	火龙の上鳞 ×5/ 火龙の甲壳 ×4/ 火龙の翼膜 ×4/ ユニオン矿石 ×2
腕	レウスSガード	射手	O--	28	4	1	-1	1	-3	攻击＋4/ 火属性攻击＋3	回复量－2	火龙の上鳞 ×4/ 火龙の翼爪 ×2/ 火龙の尻尾 ×1/ 狱炎石 ×2
腰	レウスSコート	射手	OO-	28	4	1	-1	1	-3	攻击＋2/ 火属性攻击＋3	回复量－2	火龙の坚壳 ×6/ 火龙の翼膜 ×4/ 火龙の逆鳞 ×1/ ユニオン矿石 ×2
脚	レウスSレギンス	射手	O--	28	4	1	-1	1	-3	攻击＋3/ 火属性攻击＋3	回复量－2	火龙の坚壳 ×6/ 火龙の延髓 ×2/ 火龙の鳞 ×6/ 红莲石 ×4

Rare 5 グラビドS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	-20	0	10	-15

套装技能	ガード性能＋2/ 防御力 UP【中】			负面技能	足
生产价格	47500z	初始防御力	285	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
胴	グラビドSメイル	剑士	OO-	57	3	-4	0	2	-3	防御＋1/ ガード性能＋2	スタミナ－1	铠龙の坚壳 ×5/ 铠龙の翼 ×2/ 上龙骨 ×2/ 爆炎袋 ×2
腕	グラビドSアーム	剑士	OO-	57	3	-4	0	2	-3	匠＋2/ 防御＋2/ ガード性能＋4	スタミナ－2	铠龙の坚壳 ×2/ 铠龙の头壳 ×1/ 坚龙骨 ×1/ 狱炎石 ×1
腕	グラビドSアーム	剑士	O--	57	3	-4	0	2	-3	匠＋2/ 防御＋2/ ガード性能＋4	スタミナ－2	铠龙の坚壳 ×2/ 铠龙の头壳 ×1/ 坚龙骨 ×1/ 狱炎石 ×1
腰	グラビドSフォールド	剑士	---	57	3	-4	0	2	-3	防御＋4/ ガード性能＋4	スタミナ－3	铠龙の坚壳 ×1/ 铠龙の翼 ×2/ 上龙骨 ×3/ 铠龙の延髓 ×1
脚	グラビドSグリーヴ	剑士	OO-	57	3	-4	0	2	-3	防御＋4/ ガード性能＋2	スタミナ－2	铠龙の坚壳 ×2/ 铠龙の甲壳 ×4/ 坚龙骨 ×2/ マレコガネ ×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	-15	5	15	-10

套装技能	防御力 UP【中】/ 反动轻减＋2			负面技能	足
生产价格	47500z	初始防御力	145	镶嵌槽总数	7

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	グラビドSキャップ	剑士 / 射手	O--	29	4	-3	1	3	-2	反动＋3/ 防御＋4/ 装填数 +1	スタミナ－2	铠龙の坚壳 ×5/ 铠龙の头壳 ×2/ 龙玉 ×1/ 坚龙骨 ×3
胴	グラビドSレジスト	射手	OO-	29	4	-3	1	3	-2	反动＋2/ 防御＋1	スタミナ－1	铠龙の坚壳 ×5/ 铠龙の翼 ×2/ 上龙骨 ×2/ 爆炎袋 ×2
腕	グラビドSガード	射手	OO-	29	4	-3	1	3	-2	反动＋4/ 防御＋2/ 装填数 +2	スタミナ－2	铠龙の坚壳 ×2/ 铠龙の头壳 ×1/ 坚龙骨 ×1/ 狱炎石 ×1
腰	グラビドSコート	射手	---	29	4	-3	1	3	-2	反动＋4/ 防御＋4	スタミナ－3	铠龙の坚壳 ×1/ 铠龙の翼 ×2/ 上龙骨 ×3/ 铠龙の延髓 ×1
脚	グラビドSレギンス	射手	---	29	4	-3	1	3	-2	反动＋2/ 防御＋4	スタミナ－2	铠龙の坚壳 ×2/ 铠龙の甲壳 ×4/ 坚龙骨 ×2/ マレコガネ ×2

Rare 5 ベリオ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-25	0	-5	15	0

套装技能	体术＋2/ 冰属性攻击强化＋1/ 回避性能＋1			负面技能	スタミナ回复迟延
生产价格	47500z	初始防御力	285	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ベリオヘルム	剑士 / 射手	O--	57	-5	0	-1	3	0	回避性能＋1/ 冰属性攻击＋2/ 体术＋3	气力回复－2	琥珀色の锐牙 ×2/ アルビノの霜降り ×1/ 真珠色の柔皮 ×5
胴	ベリオメイル	剑士	OO-	57	-5	0	-1	3	0	回避性能＋2/ 冰属性攻击＋1/ 体术＋2	气力回复－2	冰牙龙の上毛皮 ×4/ 坚牢な骨 ×4/ 冰结袋 ×5
腕	ベリオアーム	剑士	O--	57	-5	0	-1	3	0	回避性能＋2/ 冰属性攻击＋4/ 体术＋2	气力回复－2	琥珀色の锐牙 ×2/ 白兔兽の刚毛 ×4/ 白兔兽の坚腹甲 ×3
腰	ベリオフォールド	剑士	---	57	-5	0	-1	3	0	回避性能＋2/ 冰属性攻击＋3/ 体术＋5	气力回复－2	琥珀色の锐牙 ×2/ 冰牙龙の上毛皮 ×4/ 龙玉 ×1
脚	ベリオグリーヴ	剑士	O--	57	-5	0	-1	3	0	回避性能＋3/ 冰属性攻击＋2/ 体术＋3	气力回复－2	冰牙龙の上毛皮 ×5/ 白兔兽の冻爪 ×3/ 白兔兽の刚毛 ×4

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	5	0	20	5

套装技能	体术＋2/ 冰属性攻击强化＋1/ 回避性能＋1			负面技能	スタミナ回复迟延
生产价格	47500z	初始防御力	145	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ベリオキャップ	剑士 / 射手	O--	29	4	-2	1	-4	4	回避性能＋2/ 冰属性攻击＋2/ 体术＋4	气力回复－2	琥珀色の锐牙 ×2/ アルビノの霜降り ×1/ 真珠色の柔皮 ×5
胴	ベリオレジスト	射手	OO-	29	4	-2	1	-4	4	回避性能＋1/ 冰属性攻击＋1/ 体术＋2	气力回复－2	冰牙龙の上毛皮 ×4/ 坚牢な骨 ×4/ 冰结袋 ×5
腕	ベリオガード	射手	O--	29	4	-2	1	-4	4	回避性能＋1/ 冰属性攻击＋4/ 体术＋2	气力回复－2	琥珀色の锐牙 ×2/ 白兔兽の刚毛 ×4/ 白兔兽の坚腹甲 ×3
腰	ベリオコート	射手	---	29	4	-2	1	-4	4	回避性能＋3/ 冰属性攻击＋3/ 体术＋4	气力回复－2	琥珀色の锐牙 ×2/ 冰牙龙の上毛皮 ×4/ 龙玉 ×1
脚	ベリオレギンス	射手	---	29	4	-2	1	-4	4	回避性能＋3/ 冰属性攻击＋2/ 体术＋3	气力回复－2	冰牙龙の上毛皮 ×5/ 白兔兽の冻爪 ×3/ 白兔兽の刚毛 ×4

Rare 5 ガルルガS系列

剑士

套装耐性	火	15	水	-20	雷	15	冰	-20	龙	5

套装技能	见切り＋1/业物/耳栓			负面技能	—
生产价格	45000z	初始防御力	300	镶嵌槽总数	8

耐性	火	3	水	-4	雷	3	冰	-4	龙	1

头	ガルルガ S ヘルム	剑士/射手	O--	初始防御力	60
技能点数	达人＋3/听觉保护＋2/斩れ味＋1			负技能点数	—
生产素材	黑狼鸟の地狱耳 ×2/イカしたクチバシ ×2/黑狼鸟の坚壳 ×3/黑狼鸟のたてがみ ×4				

耐性	火	3	水	-4	雷	3	冰	-4	龙	1

胴	ガルルガ S メイル	剑士	OO-	初始防御力	60
技能点数	达人＋1/听觉保护＋4/斩れ味＋2			负技能点数	剑术－1
生产素材	黑狼鸟の上鳞 ×4/黑狼鸟の坚壳 ×4/黑狼鸟の翼 ×4/ドスゲネポスの尾 ×2				

耐性	火	3	水	-4	雷	3	冰	-4	龙	1

腕	ガルルガ S アーム	剑士	OO-	初始防御力	60
技能点数	达人＋2/听觉保护＋2/斩れ味＋2			负技能点数	剑术－1
生产素材	黑狼鸟の上鳞 ×5/黑狼鸟の坚壳 ×3/黑狼鸟の尻尾 ×1				

耐性	火	3	水	-4	雷	3	冰	-4	龙	1

腰	ガルルガ S フォールド	剑士	O--	初始防御力	60
技能点数	达人＋2/听觉保护＋1/斩れ味＋3			负技能点数	—
生产素材	黑狼鸟の上鳞 ×4/黑狼鸟の坚壳 ×4/爆炎袋 ×3/カブレライト矿石 ×2				

耐性	火	3	水	-4	雷	3	冰	-4	龙	1

脚	ガルルガ S グリーヴ	剑士	OO-	初始防御力	60
技能点数	达人＋3/听觉保护＋1/斩れ味＋2			负技能点数	—
生产素材	黑狼鸟の上鳞 ×5/黑狼鸟の坚壳 ×3/黑狼鸟の翼 ×2/ドスヘラクレス ×4				

射手

套装耐性	火	20	水	-15	雷	20	冰	-15	龙	10

套装技能	见切り＋1/贯通弹・贯通矢UP/耳栓			负面技能	—
生产价格	45000z	初始防御力	150	镶嵌槽总数	8

耐性	火	4	水	-3	雷	4	冰	-3	龙	2

头	ガルルガ S キャップ	剑士/射手	O--	初始防御力	30
技能点数	达人＋3/听觉保护＋2/贯通弹强化＋1			负技能点数	—
生产素材	黑狼鸟の地狱耳 ×2/イカしたクチバシ ×2/黑狼鸟の坚壳 ×3/黑狼鸟のたてがみ ×4				

耐性	火	4	水	-3	雷	4	冰	-3	龙	2

胴	ガルルガ S レジスト	剑士/射手	OO-	初始防御力	30
技能点数	达人＋1/听觉保护＋4/贯通弹强化＋2			负技能点数	スタミナ－1
生产素材	黑狼鸟の上鳞 ×4/黑狼鸟の坚壳 ×4/黑狼鸟の翼 ×4/ドスゲネポスの尾 ×2				

耐性	火	4	水	-3	雷	4	冰	-3	龙	2

腕	ガルルガ S ガード	剑士/射手	OO-	初始防御力	30
技能点数	达人＋2/听觉保护＋2/贯通弹强化＋2			负技能点数	スタミナ－1
生产素材	黑狼鸟の上鳞 ×5/黑狼鸟の坚壳 ×3/黑狼鸟の尻尾 ×1				

耐性	火	4	水	-3	雷	4	冰	-3	龙	2

腰	ガルルガ S コート	剑士/射手	O--	初始防御力	30
技能点数	达人＋2/听觉保护＋1/贯通弹强化＋3			负技能点数	—
生产素材	黑狼鸟の上鳞 ×4/黑狼鸟の坚壳 ×4/爆炎袋 ×3/カブレライト矿石 ×2				

耐性	火	4	水	-3	雷	4	冰	-3	龙	2

脚	ガルルガ S コート	剑士/射手	OO-	初始防御力	30
技能点数	达人＋3/听觉保护＋1/贯通弹强化＋2			负技能点数	—
生产素材	黑狼鸟の上鳞 ×5/黑狼鸟の坚壳 ×3/黑狼鸟の翼 ×2/ドスヘラクレス ×4				

Rare 5 三眼の系列

剑士/射手

套装耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	1

套装技能	—			负面技能	—
生产价格	负技能点数	初始防御力	90	镶嵌槽总数	15

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	1

头	三眼のピアス	剑士/射手	OOO	初始防御力	18
技能点数	—			负技能点数	—
生产素材	カブレライト矿石 ×3/ノヴァクリスタル ×2				

耐性	火	3	水	-3	雷	0	冰	0	龙	1

胴	三眼の首饰り	剑士/射手	OOO	初始防御力	18
技能点数	—			负技能点数	—
生产素材	カブレライト矿石 ×3/ノヴァクリスタル ×2				

耐性	火	0	水	3	雷	-3	冰	0	龙	1

腕	三眼の腕轮	剑士/射手	OOO	初始防御力	18
技能点数	—			负技能点数	—
生产素材	カブレライト矿石 ×3/ノヴァクリスタル ×2				

耐性	火	0	水	0	雷	3	冰	-3	龙	1

腰	三眼の腰饰り	OOO	初始防御力	18	1
技能点数	—			负技能点数	—
生产素材	カブレライト矿石 ×3/ノヴァクリスタル ×2				

耐性	火	-3	水	0	雷	0	冰	3	龙	1

脚	三眼の足轮	剑士/射手	OOO	初始防御力	18
技能点数	—			负技能点数	—
生产素材	カブレライト矿石 ×3/ノヴァクリスタル ×2				



ド-ベル系列

Rare 6

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	0	0	0	15

套装技能	耐震/スタミナ急速回复/龙属性攻击强化+1			负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	40500z	初始防御力	235	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业		初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ド-ベルヘルム	剑士/射手	---	47	-2	0	0	0	3	龙属性攻击+3/气力回复+4/耐震+2	腹减り-2	いにしえの龙骨×3/奇猿狐の大耳×2/上质な鸟龙骨×10/上龙骨×8
胴	ド-ベルメイル	剑士	O--	47	-2	0	0	0	3	龙属性攻击+1/气力回复+1/耐震+3	腹减り-2	いにしえの龙骨×3/影蜘蛛の上棘×3/尖龙骨×5/龙骨【小】×20
腕	ド-ベルアーム	剑士	OO-	47	-2	0	0	0	3	龙属性攻击+3/耐震+1	腹减り-2	いにしえの龙骨×3/鬼蛙の巨大牙×3/鸟龙玉×2/龙骨【大】×5
腰	ド-ベルコイル	剑士	---	47	-2	0	0	0	3	龙属性攻击+2/气力回复+4/耐震+3	腹减り-2	いにしえの龙骨×3/桃毛兽の尖爪×3/坚牢な骨×5/龙骨【中】×10
脚	ド-ベルグリーヴ	剑士	OOO	47	-2	0	0	0	3	龙属性攻击+1/气力回复+1/耐震+1	腹减り-2	いにしえの龙骨×3/彻甲虫の尖角×2/坚牢な骨×5/大きな骨×10

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	5	5	5	20

套装技能	装填速度+1/龙属性攻击强化+1/スタミナ急速回复			负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	40500z	初始防御力	120	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业		初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ド-ベルキャップ	剑士/射手	---	24	-1	1	1	1	4	龙属性攻击+3/气力回复+4/装填速度+2	腹减り-2	いにしえの龙骨×3/奇猿狐の大耳×2/上质な鸟龙骨×10/上龙骨×8
胴	ド-ベルレジスト	射手	O--	24	-1	1	1	1	4	龙属性攻击+1/气力回复+1/装填速度+3	腹减り-2	いにしえの龙骨×3/影蜘蛛の上棘×3/尖龙骨×5/龙骨【小】×20
腕	ド-ベルガード	射手	OO-	24	-1	1	1	1	4	龙属性攻击+3/装填速度+1	腹减り-2	いにしえの龙骨×3/鬼蛙の巨大牙×3/鸟龙玉×2/龙骨【大】×5
腰	ド-ベルコート	射手	---	24	-1	1	1	1	4	龙属性攻击+2/气力回复+4/装填速度+3	腹减り-2	いにしえの龙骨×3/桃毛兽の尖爪×3/坚牢な骨×5/龙骨【中】×10
脚	ド-ベルレギンス	射手	OOO	24	-1	1	1	1	4	龙属性攻击+1/气力回复+1/装填速度+1	腹减り-2	いにしえの龙骨×3/彻甲虫の尖角×2/坚牢な骨×5/大きな骨×10

ホ-ク系列（男）/エコ-ル系列（女）

Rare 6

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	-5	5	0	10

套装技能	オトモ指挥官/ハンター生活			负面技能	腹减り倍加【大】
生产价格	41500z	初始防御力	225	镶嵌槽总数	10

部位	名称	职业		初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ホークハット/エコールフード	剑士/射手	OO-	45	2	-1	1	0	2	狩人+1/指挥+3	腹减り-3	旅团チケット×2/天回龙の逆鳞×1/太古の破片×2/天空の结晶×3
胴	ホークスーツエコールスーツ	剑士	OOO	45	2	-1	1	0	2	狩人+1/指挥+1	腹减り-3	旅团チケット×1/オトモチケット×2/オオクワアゲハ×3/天空の结晶×3
腕	ホークアーム/エコールアーム	剑士	OO-	45	2	-1	1	0	2	狩人+3/指挥+2	腹减り-3	旅团チケット×2/オオツノアゲハ×4/エビの小壳×5/天空の结晶×3
腰	ホークコイル/エコールスカート	剑士	OO-	45	2	-1	1	0	2	狩人+3/指挥+1	腹减り-3	旅团チケット×1/ニャンターの证×2/ペピポパンプキン×5/天空の结晶×3
脚	ホークグリーヴ/エコールグリーヴ	剑士	O--	45	2	-1	1	0	2	狩人+2/指挥+3	腹减り-3	旅团チケット×2/高级お食事巻×2/エビの尾扇×3/天空の结晶×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	0	10	5	15

套装技能	オトモ指挥官/ハンター生活			负面技能	腹减り倍加【大】
生产价格	41500z	初始防御力	115	镶嵌槽总数	10

部位	名称	职业		初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ホークキャツ/エコールキャップ	剑士/射手	OOO	23	3	0	2	1	3	狩人+1/指挥+3	腹减り-3	旅团チケット×2/天回龙の逆鳞×1/太古の破片×2/天空の结晶×3
胴	ホークレジスト/エコールレジスト	射手	OOO	23	3	0	2	1	3	狩人+1/指挥+1	腹减り-3	旅团チケット×1/オトモチケット×2/オオクワアゲハ×3/天空の结晶×3
腕	ホークガードエコールガード	射手	O--	23	3	-1	-1	0	1	狩人+3/指挥+2	腹减り-3	旅团チケット×2/オオツノアゲハ×4/エビの小壳×5/天空の结晶×3
腰	ホークコート/エコールフリル	射手	OO-	23	3	0	2	1	3	狩人+3/指挥+1	腹减り-3	旅团チケット×1/ニャンターの证×2/ペピポパンプキン×5/天空の结晶×3
脚	ホークフット/エコールフット	射手	O--	23	3	0	2	1	3	狩人+2/指挥+3	腹减り-3	旅团チケット×2/高级お食事巻×2/エビの尾扇×3/天空の结晶×3

ゲリョスU系列

Rare 6

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-25	10	15	-10	0

套装技能	风压【小】无效/气绝确率半减			负面技能	-
生产价格	42000z	初始防御力	240	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业		初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゲリョスUヘルム	剑士/射手	OO-	48	-5	2	3	-2	0	风压＋2/气绝＋3	达人－1	ゴム质の紫皮×2/毒怪鸟の紫翼×2/大地の结晶の×4/毒怪鸟の头×1
胴	ゲリョスUメイル	剑士	OO-	48	-3	2	-2	0	2	风压+1/气绝+2	达人-2	ゴム质の紫皮/モンスターの浓汁×3/大地の结晶の×5/ドスヘラクレス×2
腕	ゲリョスUアーム	剑士	---	48	-5	2	3	-2	0	风压+4/气绝+2	达人-1	ゴム质の紫皮×3/毒怪鸟の紫翼×2/大地の结晶×4/ゲネポスの上鳞×2
腰	ゲリョスUフォールド	剑士	OO-	48	-5	2	3	-2	0	风压+2/气绝+2	达人-2	ゴム质の紫皮×3/毒怪鸟の紫翼×2/大地の结晶×4/上质な鸟龙骨×2
脚	ゲリョスUグリーヴ	剑士	---	48	-5	2	3	-2	0	风压+3/气绝+2	达人-1	ゴム质の紫皮×3/モンスターの浓汁×2/大地の结晶×5/ゲネポスの上皮×5

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	15	20	-5	5

套装技能	风压【小】无效/气绝确率半减			负面技能	-
生产价格	42000z	初始防御力	120	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业		初始防御力	耐性 火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゲリョスUキャップ	剑士/射手	OO-	24	-4	3	4	-1	1	风压+3/气绝+3	达人-1	ゴム质の紫皮×2/毒怪鸟の紫翼×2/大地の结晶の×4/毒怪鸟の头×1
胴	ゲリョスUレジスト	射手	OO-	24	-4	3	4	-1	1	风压+1/气绝+2	达人-2	ゴム质の紫皮/モンスターの浓汁×3/大地の结晶の×5/ドスヘラクレス×2
腕	ゲリョスUガード	射手	---	24	-4	3	4	-1	1	风压+4/气绝+2	达人-1	ゴム质の紫皮×3/毒怪鸟の紫翼×2/大地の结晶×4/ゲネポスの上鳞×2
腰	ゲリョスUコート	射手	OO-	24	-4	3	4	-1	1	风压+2/气绝+2	达人-2	ゴム质の紫皮×3/毒怪鸟の紫翼×2/大地の结晶×4/上质な鸟龙骨×2
脚	ゲリョスUレギンス	射手	---	24	-4	3	4	-1	1	风压+3/气绝+2	达人-1	ゴム质の紫皮×3/モンスターの浓汁×2/大地の结晶×5/ゲネポスの上皮×5

Rare 6 フルフルU系列

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
广域化 +1/ 体力回复量 UP	回复速度 –1	44500z	255	8	5	-25	5	10	5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	フルフルUヘルム	剑士 / 射手	O--	51	1	-5	1	2	1	回复量 +2/ 广域 +2	回复速度 –2	魅惑色の柔皮 ×2/ 魅惑色の翼膜 ×2/ モンスタ–の浓汁
胴	フルフルUメイル	剑士	OO-	51	1	-5	1	2	1	回复量 +1/ 广域 +2	回复速度 –2	魅惑色の柔皮 ×3/ アルビノの霜降り ×1/ 坚龙骨 ×1/ 生命の粉尘 ×3
腕	フルフルUア–ム	剑士	OO-	51	1	-5	1	2	1	回复量 +1/ 广域 +3	回复速度 –2	魅惑色の柔皮 ×3/ アルビノの霜降り ×1/ ユニオン矿石 ×4/ 生命の粉尘 ×3
腰	フルフルUフォ–ルド	剑士	O--	51	1	-5	1	2	1	回复量 +3/ 广域 +1	回复速度 –2	魅惑色の柔皮 ×2/ 魅惑色の翼膜 ×2/ 上龙骨 ×4/ 生命の粉尘 ×3
脚	フルフルUグリ–ヴ	剑士	OO-	51	1	-5	1	2	1	回复量 +2/ 广域 +2	回复速度 –2	魅惑色の柔皮 ×2/ 魅惑色の翼膜 ×2/ モンスタ–の浓汁 ×2/ マレコガネ ×3

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
广域化 +1/ 体力回复量 UP	回复速度 –1	44500z	130	9	10	-20	10	15	10

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	フルフルUキャップ	剑士 / 射手	OO-	26	2	-4	2	3	2	回复量 +2/ 广域 +2	回复速度 –2	魅惑色の柔皮 ×2/ 魅惑色の翼膜 ×2/ モンスタ–の浓汁
胴	フルフルUレジスト	射手	OO-	26	2	-4	2	3	2	回复量 +1/ 广域 +2	回复速度 –2	魅惑色の柔皮 ×3/ アルビノの霜降り ×1/ 坚龙骨 ×1/ 生命の粉尘 ×3
腕	フルフルUガ–ド	射手	OO-	26	2	-4	2	3	2	回复量 +1/ 广域 +3	回复速度 –2	魅惑色の柔皮 ×3/ アルビノの霜降り ×1/ ユニオン矿石 ×4/ 生命の粉尘 ×3
腰	フルフルUコ–ト	射手	O--	26	2	-4	2	3	2	回复量 +3/ 广域 +1	回复速度 –2	魅惑色の柔皮 ×2/ 魅惑色の翼膜 ×2/ 上龙骨 ×4/ 生命の粉尘 ×3
脚	フルフルUレギンス	射手	OO-	26	2	-4	2	3	2	回复量 +2/ 广域 +2	回复速度 –2	魅惑色の柔皮 ×2/ 魅惑色の翼膜 ×2/ モンスタ–の浓汁 ×2/ マレコガネ ×3

Rare 6 リオハ–ト系列

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
风压【大】无效 / 火属性攻击强化 +1/ 火事场力 +1	–	44500z	255	5	15	0	-10	0	-20

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	リオハ–トヘルム	剑士 / 射手	O--	51	3	0	-2	0	-4	底力 +3/ 火属性攻击 +2/ 风压 +2	气配 –1	樱火龙の坚壳 ×2/ 樱火龙の上鳞 ×3/ 尖龙骨 ×2/ 雌火龙の上棘 ×2
胴	リオハ–トメイル	剑士	O--	51	3	0	-2	0	-4	底力 +2/ 火属性攻击 +3/ 风压 +3	气配 –1	樱火龙の上鳞 ×3/ 樱火龙の坚壳 ×2/ カブレライト矿石 ×4/ 雌火龙の红玉 ×1
腕	リオハ–トア–ム	剑士	O--	51	-3	1	1	-1	2	底力 +1/ 火属性攻击 +5/ 风压 +2	气配 –1	樱火龙の坚壳 ×2/ 樱火龙の上鳞 ×4/ 尖龙骨 ×3/ 雌火龙の逆鳞 ×1
腰	リオハ–トコイル	剑士	O--	51	3	0	-2	0	-4	底力 +2/ 火属性攻击 +2/ 风压 +4	气配 –1	樱火龙の上鳞 ×3/ 樱火龙の坚壳 ×2/ 爆炎袋 ×2/ 雌火龙の红玉 ×1
脚	リオハ–トグリ–ヴ	剑士	O--	51	3	0	-2	0	-4	底力 +2/ 火属性攻击 +1/ 风压 +4	气配 –1	樱火龙の坚壳 ×2/ 樱火龙の上鳞 ×4/ 尖龙骨 ×3/ カブレライト矿石 ×5

射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
风压【大】无效 / 火属性攻击强化 +1/ 火事场力 +1	–	44500z	130	5	20	5	-5	5	-15

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	リオハ–トキャップ	剑士 / 射手	O--	26	4	1	-1	1	-3	底力 +3/ 火属性攻击 +2/ 风压 +2	气配 –1	樱火龙の坚壳 ×2/ 樱火龙の上鳞 ×3/ 尖龙骨 ×2/ 雌火龙の上棘 ×2
胴	リオハ–トレジスト	射手	O--	26	4	1	-1	1	-3	底力 +2/ 火属性攻击 +3/ 风压 +3	气配 –1	樱火龙の上鳞 ×3/ 樱火龙の坚壳 ×2/ カブレライト矿石 ×4/ 雌火龙の红玉 ×1
腕	リオハ–トガ–ド	射手	O--	26	4	1	-1	1	-3	底力 +1/ 火属性攻击 +5/ 风压 +2	气配 –1	樱火龙の坚壳 ×2/ 樱火龙の上鳞 ×4/ 尖龙骨 ×3/ 雌火龙の逆鳞 ×1
腰	リオハ–トコ–ト	射手	O--	26	4	1	-1	1	-3	底力 +2/ 火属性攻击 +2/ 风压 +4	气配 –1	樱火龙の上鳞 ×3/ 樱火龙の坚壳 ×2/ 爆炎袋 ×2/ 雌火龙の红玉 ×1
脚	リオハ–トレギンス	射手	O--	26	4	1	-1	1	-3	底力 +2/ 火属性攻击 +1/ 风压 +4	气配 –1	樱火龙の坚壳 ×2/ 樱火龙の上鳞 ×4/ 尖龙骨 ×3/ カブレライト矿石 ×5

Rare 6 バサルU系列

剑士

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
ガ–ド性能 +2/ 毒无效 / 暑さ无效	麻痹倍加	44000z	265	7	0	-10	0	-15	5

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	バサルUヘルム	剑士 / 射手	O--	53	0	-2	0	-3	1	ガ–ド性能 +3/ 耐暑 +2/ 毒 +2	麻痹 –2	岩龙の泪 ×1/ 岩龙の坚壳 ×3/ 怪鸟の上鳞 ×2/ 岩龙の翼 ×3
胴	バサルUメイル	剑士	O--	53	0	-2	0	-3	1	ガ–ド性能 +3/ 耐暑 +2/ 毒 +2	麻痹 –2	桃岩龙の坚壳 ×5/ 狱炎石 ×1/ 桃岩龙の翼 ×1/ ドラグライト矿石 ×10
腕	バサルUア–ム	剑士	OO-	53	0	-2	0	-3	1	ガ–ド性能 +3/ 耐暑 +3/ 毒 +2	麻痹 –2	桃岩龙の坚壳 ×3/ カブレライト矿石 ×5/ 猛毒袋 ×3/ 桃岩龙の翼 ×2
腰	バサルUフォ–ルド	剑士	O--	53	0	-2	0	-3	1	ガ–ド性能 +4/ 耐暑 +3/ 毒 +2	麻痹 –2	桃岩龙の坚壳 ×4/ カブレライト矿石 ×7/ 猛毒袋 ×3/ 强靭な鸟龙皮 ×3
脚	バサルUグリ–ヴ	剑士	OO-	53	0	-2	0	-3	1	ガ–ド性能 +2/ 耐暑 +1/ 毒 +2	麻痹 –2	桃岩龙の坚壳 ×3/ カブレライト矿石 ×5/ ドスゲネポスの尾 ×2/ 强靭な鸟龙皮 ×3

射手

套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数	套装耐性 火	水	雷	冰	龙
通常弹・连射矢 UP/ 毒无效 / 暑さ无效	麻痹倍加	44000z	135	7	5	-5	5	-10	10

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	バサルUキャップ	剑士 / 射手	O--	27	1	-1	1	-2	2	通常弹强化 +3/ 耐暑 +2/ 毒 +2	麻痹 –2	岩龙の泪 ×1/ 岩龙の坚壳 ×3/ 怪鸟の上鳞 ×2/ 岩龙の翼 ×3
胴	バサルUレジスト	射手	O--	27	1	-1	1	-2	2	通常弹强化 +3/ 耐暑 +2/ 毒 +2	麻痹 –2	桃岩龙の坚壳 ×5/ 狱炎石 ×1/ 桃岩龙の翼 ×1/ ドラグライト矿石 ×10
腕	バサルUガ–ド	射手	OO-	27	1	-1	1	-2	2	通常弹强化 +3/ 耐暑 +3/ 毒 +2	麻痹 –2	桃岩龙の坚壳 ×3/ カブレライト矿石 ×5/ 猛毒袋 ×3/ 桃岩龙の翼 ×2
腰	バサルUコ–ト	射手	O--	27	1	-1	1	-2	2	通常弹强化 +4/ 耐暑 +3/ 毒 +2	麻痹 –2	桃岩龙の坚壳 ×4/ カブレライト矿石 ×7/ 猛毒袋 ×3/ 强靭な鸟龙皮 ×3
脚	バサルUレギンス	射手	OO-	27	1	-1	1	-2	2	通常弹强化 +2/ 耐暑 +1/ 毒 +2	麻痹 –2	桃岩龙の坚壳 ×3/ カブレライト矿石 ×5/ ドスゲネポスの尾 ×2/ 强靭な鸟龙皮 ×3

Rare 6 ジンオウＵ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	-20	-25	0	20

套装技能	龙属性攻击强化 +1/ フルチャ－ジ / 集中 / 回避性能 +1	负面技能	体力回复量 DOWN
生产价格	45000z	初始防御力	265
镶嵌槽总数	5		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ジンオウＵヘルム	剑士 / 射手	OO-	53	回避性能 +2/ 溜め短缩 +2/ 无伤 +1/ 龙属性攻击 +1	回复量 -2	狱狼龙の尖角 ×3/ 狱狼龙の龙毛 ×4/ 狱狼龙の坚壳 ×3/ フルクライト矿石 ×3	0	-4	-5	0	4
胴	ジンオウＵメイル	剑士	O--	53	回避性能 +1/ 溜め短缩 +3/ 无伤 +1/ 龙属性攻击 +2	回复量 -2	狱狼龙の龙毛 ×4/ 狱狼龙の坚壳 ×5/ 狱狼龙の昏玉 ×1/ 龙杀しの实 ×20	0	-4	-5	0	4
腕	ジンオウＵアーム	剑士	O--	53	回避性能 +1/ 溜め短缩 +1/ 无伤 +3/ 龙属性攻击 +2	回复量 -2	狱狼龙の尖爪 ×5/ 狱狼龙の龙壳 ×4/ 狱狼龙の龙毛 ×3/ ノヴァクリスタル ×2	0	-4	-5	0	4
腰	ジンオウＵフォールド	剑士	---	53	回避性能 +3/ 溜め短缩 +3/ 无伤 +2/ 龙属性攻击 +3	回复量 -2	狱狼龙の坚壳 ×5/ 狱狼龙の龙毛 ×/ 狱狼龙の尻尾 ×1/ 垂皮龙の上皮 ×5	0	-4	-5	0	4
脚	ジンオウＵグリーヴ	剑士	O--	53	回避性能 +3/ 溜め短缩 +1/ 无伤 +3/ 龙属性攻击 +2	回复量 -2	狱狼龙の坚壳 ×5/ 狱狼龙の尖爪 ×5/ 狱狼龙の龙壳 ×3/ 蚀龙虫 ×10	0	-4	-5	0	4

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	-15	-20	5	25

套装技能	龙属性攻击强化 +1/ フルチャ－ジ / 集中 / 回避性能 +1	负面技能	体力回复量 DOWN
生产价格	45000z	初始防御力	135
镶嵌槽总数	5		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ジンオウＵキャップ	剑士 / 射手	OO-	27	回避性能 +2/ 装填数 +2/ 无伤 +1/ 龙属性攻击 +1	回复量 -2	狱狼龙の尖角 ×3/ 狱狼龙の龙毛 ×4/ 狱狼龙の坚壳 ×3/ フルクライト矿石 ×3	1	-3	-4	1	5
胴	ジンオウＵレジスト	射手	O--	27	回避性能 +1/ 装填数 +3/ 无伤 +1/ 龙属性攻击 +2	回复量 -2	狱狼龙の龙毛 ×4/ 狱狼龙の坚壳 ×5/ 狱狼龙の昏玉 ×1/ 龙杀しの实 ×20	1	-3	-4	1	5
腕	ジンオウＵガード	射手	O--	27	回避性能 +1/ 装填数 +1/ 无伤 +3/ 龙属性攻击 +2	回复量 -2	狱狼龙の尖爪 ×5/ 狱狼龙の龙壳 ×4/ 狱狼龙の龙毛 ×3/ ノヴァクリスタル ×2	1	-3	-4	1	5
腰	ジンオウＵコート	射手	---	27	回避性能 +3/ 装填数 +3/ 无伤 +2/ 龙属性攻击 +3	回复量 -2	狱狼龙の坚壳 ×5/ 狱狼龙の龙毛 ×/ 狱狼龙の尻尾 ×1/ 垂皮龙の上皮 ×5	1	-3	-4	1	5
脚	ジンオウＵレギンス	射手	O--	27	回避性能 +3/ 装填数 +1/ 无伤 +3/ 龙属性攻击 +2	回复量 -2	狱狼龙の坚壳 ×5/ 狱狼龙の尖爪 ×5/ 狱狼龙の龙壳 ×3/ 蚀龙虫 ×10	1	-3	-4	1	5

Rare 6 ゴアＳ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-25	15	-15	10	-10

套装技能	挑战者 +2/ バイオドクタ－/ 无我の境地	负面技能	火耐性弱化
生产价格	47500z	初始防御力	260
镶嵌槽总数	2		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ゴアＳヘルム	剑士 / 射手	---	52	细菌学 +3/ 匠 +3/ 斗魂 +4	火耐性 -4	黑蚀龙の尖触角 ×2/ 黑蚀龙の上鳞 ×4/ 黑蚀龙の坚壳 ×2/ マレコガネ ×3	-5	3	-3	2	-2
胴	ゴアＳメイル	剑士	O--	52	细菌学 +2/ 斗魂 +2/ 狂击耐性 +3	火耐性 -2	黑蚀龙の上鳞 ×3/ 黑蚀龙の暗玉 1/ 秽れた龙鳞 ×5/ 翼蛇龙の上皮 ×5	-5	3	-3	2	-2
腕	ゴアＳアーム	剑士	---	52	细菌学 +4/ 匠 +2/ 斗魂 +4	火耐性 -4	黑蚀龙の锐惨爪 ×5/ 黑蚀龙の上暗翼 ×2/ 黑蚀龙の坚壳 ×5/ 黑蚀龙の暗翼 ×2	-5	3	-3	2	-2
腰	ゴアＳフォールド	剑士	O--	52	细菌学 +3/ 斗魂 +2/ 狂击耐性 +3	火耐性 -3	黑蚀龙の上暗翼 ×2/ 黑蚀龙の坚壳 ×5/ 黑蚀龙の逆鳞 ×1/ 黑蚀龙の尻尾 ×1	-5	3	-3	2	-2
脚	ゴアＳグリーヴ	剑士	---	52	细菌学 +3/ 斗魂 +3/ 狂击耐性 +4	火耐性 -2	黑蚀龙の坚壳 ×5/ 黑蚀龙の上鳞 ×4/ 黑蚀龙の锐惨爪 ×5/ ノヴァクリスタル ×1	-5	3	-3	2	-2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	20	-10	15	-5

套装技能	挑战者 +2/ バイオドクタ－/ 无我の境地	负面技能	火耐性弱化
生产价格	47500z	初始防御力	130
镶嵌槽总数	2		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ゴアＳキャップ	剑士 / 射手	---	26	细菌学 +3/ 装填数 +3/ 斗魂 +5	火耐性 -3	黑蚀龙の尖触角 ×2/ 黑蚀龙の上鳞 ×4/ 黑蚀龙の坚壳 ×2/ マレコガネ ×3	-4	4	-2	3	-1
胴	ゴアＳレジスト	射手	O--	26	细菌学 +2/ 斗魂 +2/ 狂击耐性 +3	火耐性 -2	黑蚀龙の上鳞 ×3/ 黑蚀龙の暗玉 1/ 秽れた龙鳞 ×5/ 翼蛇龙の上皮 ×5	-4	4	-2	3	-1
腕	ゴアＳガード	射手	---	26	细菌学 +4/ 装填数 +2/ 斗魂 +4	火耐性 -4	黑蚀龙の锐惨爪 ×5/ 黑蚀龙の上暗翼 ×2/ 黑蚀龙の坚壳 ×5/ 黑蚀龙の暗翼 ×2	-4	4	-2	3	-1
腰	ゴアＳコート	射手	O--	26	细菌学 +3/ 斗魂 +2/ 狂击耐性 +3	火耐性 -3	黑蚀龙の上暗翼 ×2/ 黑蚀龙の坚壳 ×5/ 黑蚀龙の逆鳞 ×1/ 黑蚀龙の尻尾 ×1	-4	4	-2	3	-1
脚	ゴアＳレギンス	射手	---	26	细菌学 +3/ 斗魂 +3/ 狂击耐性 +4	火耐性 -2	黑蚀龙の坚壳 ×5/ 黑蚀龙の上鳞 ×4/ 黑蚀龙の锐惨爪 ×5/ ノヴァクリスタル ×1	-4	4	-2	3	-1

Rare 6 ギルドナイト系列（男）/ メイド系列（女）

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	0	0	0	0

套装技能	广域化 +2/ 剥ぎ取り铁人	负面技能	挑发
生产价格	45000z	初始防御力	260
镶嵌槽总数	6		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ギルドナイトフェザ－/ メイドカチュ－シャ	剑士 / 射手	O--	52	剥ぎ取り +4/ 广域 +3	气配 -3	希望の证 ×1/ 怪鸟の上鳞 ×4/ 黑狼鸟の地狱耳 ×2	0	0	0	0	0
胴	ギルドナイトス－ツ / メイドス－ツ	剑士	OO-	52	匠 +1/ 剥ぎ取り +1/ 广域 +4	气配 -1	希望の证 ×1/ 黑狼鸟の上鳞 ×4/ 岩龙の泪 ×1	0	0	0	0	0
腕	ギルドナイトグラブ / メイドグラブ	剑士	O--	52	匠 +2/ 剥ぎ取り +1/ 广域 +5	气配 -3	希望の证 ×1/ 青怪鸟の上鳞 ×4/ イカしたクチバシ ×2	0	0	0	0	0
腰	ギルドナイトコイル / メイドスカ－ト	剑士	OO-	52	剥ぎ取り +3/ 广域 +4	气配 -2	希望の证 ×1/ ランポスの尖爪 ×3/ 桃岩龙の翼 ×2	0	0	0	0	0
脚	ギルドナイトブ－ツ / メイドソックス	剑士	---	52	胴系统倍化	–	希望の证 ×1/ 岩龙の坚壳 ×4/ 怪鸟の地狱耳 ×2	0	0	0	0	0

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	5	5	5	5

套装技能	广域化 +2/ 剥ぎ取り铁人 / 胴系统倍化	负面技能	挑发
生产价格	45000z	初始防御力	130
镶嵌槽总数	6		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ギルドナイトマスク / メイドキャップ	剑士 / 射手	O--	26	剥ぎ取り +5/ 广域 +3	气配 -3	希望の证 ×1/ 怪鸟の上鳞 ×4/ 黑狼鸟の地狱耳 ×2	1	1	1	1	1
胴	ギルドナイトベスト / メイドベスト	射手	OO-	26	装填数 +1/ 剥ぎ取り +1/ 广域 +4	气配 -1	希望の证 ×1/ 黑狼鸟の上鳞 ×4/ 岩龙の泪 ×1	1	1	1	1	1
腕	ギルドナイトカフス / メイドカフス	射手	O--	26	装填数 +2/ 剥ぎ取り +1/ 广域 +5	气配 -3	希望の证 ×1/ 青怪鸟の上鳞 ×4/ イカしたクチバシ ×2	1	1	1	1	1
腰	ギルドナイトスカ－ト / メイドフリル	射手	OO-	26	剥ぎ取り +3/ 广域 +4	气配 -2	希望の证 ×1/ ランポスの尖爪 ×3/ 桃岩龙の翼 ×2	1	1	1	1	1
脚	ギルドナイトタイツ / メイドタイツ	射手	---	26	胴系统倍化	–	希望の证 ×1/ 岩龙の坚壳 ×4/ 怪鸟の地狱耳 ×2	1	1	1	1	1

Rare 6 リオソウル系列

剑士

套装耐性 火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
15	0	0	-10	-20	见切り +2/ 业物 / 耳栓	体力 -10	50000z	290	7

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	リオソウルヘルム	剑士 / 射手	OOO	58	3	0	0	-2	-4	达人 +1/ 听觉保护 +1/ 斩れ味 +2	体力 -3	苍火龙のの坚壳 ×2/ 苍火龙のの翼 ×1/ 火龙の红玉 ×1/ マレコガネ
胴	リオソウルメイル	剑士	O--	58	3	0	0	-2	-4	达人 +3/ 听觉保护 +2/ 斩れ味 +1	体力 -3	苍火龙の坚壳 ×3/ 苍火龙の上鳞 ×3/ 爆炎袋 ×3/ 坚龙骨 ×2
腕	リオソウルアーム	剑士	O--	58	3	0	0	-2	-4	达人 +5/ 听觉保护 +1/ 通常弹强化 +2	体力 -2	苍火龙の坚壳 ×2/ 苍火龙の尻尾 ×3/ 坚龙骨 ×3/ カブレライト矿石 ×3
腰	リオソウルコイル	剑士	O--	58	0	0	0	-2	-4	达人 +3/ 听觉保护 +3/ 斩れ味 +3	体力 -2	苍火龙の坚壳 ×2/ 苍火龙の上鳞 ×4/ カブレライト矿石 ×3/ 爆炎袋 ×2
脚	リオソウルグリーヴ	剑士	O--	58	3	0	0	-2	-4	达人 +3/ 听觉保护 +3/ 斩れ味 +2	体力 -2	苍火龙の坚壳 ×2/ 苍火龙の上鳞 ×3/ 火龙の红玉 ×1/ 狱炎石 ×2

剑士

套装耐性 火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
20	5	5	-5	-15	见切り +2/ 耳栓 / 通常弹・速射矢 UP	体力 -10	50000z	145	6

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	リオソウルキャップ	剑士 / 射手	OOO	29	4	1	1	-1	-3	达人 +1/ 听觉保护 +2/ 通常弹强化 +2	体力 -3	苍火龙のの坚壳 ×2/ 苍火龙のの翼 ×1/ 火龙の红玉 ×1/ マレコガネ
胴	リオソウルレジスト	射手	O--	29	4	1	1	-1	-3	达人 +3/ 听觉保护 +2/ 通常弹强化 +1	体力 -3	苍火龙の坚壳 ×3/ 苍火龙の上鳞 ×3/ 爆炎袋 ×3/ 坚龙骨 ×2
腕	リオソウルガード	射手	O--	29	4	1	1	-1	-3	达人 +5/ 听觉保护 +1/ 通常弹强化 +2	体力 -2	苍火龙の坚壳 ×2/ 苍火龙の尻尾 ×3/ 坚龙骨 ×3/ カブレライト矿石 ×3
腰	リオソウルコート	射手	O--	29	4	1	1	-1	-3	达人 +3/ 听觉保护 +3/ 通常弹强化 +3	体力 -2	苍火龙の坚壳 ×2/ 苍火龙の上鳞 ×4/ カブレライト矿石 ×3/ 爆炎袋 ×2
脚	リオソウルレギンス	射手	---	29	4	1	1	-1	-3	达人 +3/ 听觉保护 +3/ 通常弹强化 +2	体力 -2	苍火龙の坚壳 ×2/ 苍火龙の上鳞 ×3/ 火龙の红玉 ×1/ 狱炎石 ×2

Rare 6 クロオビ系列

剑士

套装耐性 火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
10	10	10	10	10	ハンター生活 / 斩れ味レベル +1	腹减り倍加【小】	48000z	275	5

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	クロオビヘルム	剑士 / 射手	---	55	2	2	2	2	2	胴系统倍化	–	金狮子の黑毛 ×2/ 击龙王のコイン ×3/ 飞龙のコイン ×3/ 兽龙のコイン ×3
胴	クロオビメイル	剑士	O--	55	2	2	2	2	2	匠 +2/ 狩人 +2	腹减り -2	金狮子の黑毛 ×1/ 击龙王のコイン ×2/ 飞龙のコイン ×2/ 牙龙のコイン ×3
腕	クロオビアーム	剑士	---	55	2	2	2	2	2	胴系统倍化	–	金狮子の黑毛 ×2/ 击龙王のコイン ×3/ 飞龙のコイン ×3/ 兽龙のコイン ×3
腰	クロオビフォールド	剑士	OO-	55	2	2	2	2	2	匠 +2/ 狩人 +2	腹减り -2	金狮子の黑毛 ×1/ 击龙王のコイン ×2/ 飞龙のコイン ×2/ 牙龙のコイン ×3
脚	クロオビグリーヴ	剑士	OO-	55	2	2	2	2	2	匠 +2/ 狩人 +2	腹减り -2	金狮子の黑毛 ×2/ 击龙王のコイン ×2/ 飞龙のコイン ×2/ ガマのコイン ×4

射手

套装耐性 火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
15	15	15	15	15	ハンター生活 / 装填数 UP	腹减り倍加【小】	48000z	140	5

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	クロオビヘルム	剑士 / 射手	---	28	3	3	3	3	3	胴系统倍化	–	金狮子の黑毛 ×2/ 击龙王のコイン ×3/ 飞龙のコイン ×3/ 兽龙のコイン ×3
胴	クロオビメイル	射手	O--	28	3	3	3	3	3	装填数 +2/ 狩人 +2	腹减り -2	金狮子の黑毛 ×1/ 击龙王のコイン ×2/ 飞龙のコイン ×2/ 牙龙のコイン ×3
腕	クロオビアーム	射手	---	28	3	3	3	3	3	胴系统倍化	–	金狮子の黑毛 ×2/ 击龙王のコイン ×3/ 飞龙のコイン ×3/ 兽龙のコイン ×3
腰	クロオビフォールド	射手	OO-	28	3	3	3	3	3	装填数 +2/ 狩人 +2	腹减り -2	金狮子の黑毛 ×1/ 击龙王のコイン ×2/ 飞龙のコイン ×2/ 牙龙のコイン ×3
脚	クロオビグリーヴ	射手	OO-	28	3	3	3	3	3	装填数 +2/ 狩人 +2	腹减り -2	金狮子の黑毛 ×2/ 击龙王のコイン ×2/ 飞龙のコイン ×2/ ガマのコイン ×4

Rare 6 レックスU系列

剑士

套装耐性 火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
10	-20	-10	0	-5	早食い +1/ 耳栓 / 捕获の见极め	–	51000z	295	6

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	レックスUヘルム	剑士 / 射手	---	59	2	-4	-2	0	-1	听觉保护 +3/ 观察眼 +3/ 食事 +4	砥ぎ师 -2	黑轰龙の锐牙 ×3/ 轰龙のアギト ×1/ 轰龙の头壳 ×2/ 铠龙の坚壳 ×1
胴	レックスUメイル	剑士	O--	59	2	-4	-2	0	-1	听觉保护 +3/ 观察眼 +2/ 食事 +3	砥ぎ师 -1	黑轰龙の尖爪 ×5/ 黑轰龙の坚壳 ×4/ 黑轰龙の锐牙 ×2/ 狱炎石 ×3
腕	[redacted]	剑士	[redacted]	[redacted]	2	-4	-2	0	-1	听觉保护 +2/ 观察眼 +2/ 食事 +3	砥ぎ师 -1	[redacted]
腰	レックスUフォールド	剑士	OO-	59	2	-4	-2	0	-1	听觉保护 +3/ 观察眼 +1/ 食事 +1	砥ぎ师 -1	黑轰龙の坚壳 ×4/ 黑轰龙の上鳞 ×6/ 龙玉 ×1/ イーオスの鳞 ×8
脚	レックスUグリーヴ	剑士	OO-	59	2	-4	-2	0	-1	听觉保护 +2/ 观察眼 +2/ 食事 +2	砥ぎ师 -2	黑轰龙の上鳞 ×5/ 黑轰龙の尖爪 ×5/ 黑轰龙の坚壳 ×3/ 鬼蛙の坚壳 ×2

射手

套装耐性 火	水	雷	冰	龙	套装技能	负面技能	生产价格	初始防御力	镶嵌槽总数
15	-15	-5	5	0	早食い +1/ 耳栓 / 捕获の见极め	–	51000z	295	6

部位	名称	类别	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	レックスUキャップ	剑士 / 射手	---	59	3	-3	-1	1	0	听觉保护 +3/ 观察眼 +3/ 食事 +4	反动 -2	黑轰龙の锐牙 ×3/ 轰龙のアギト ×1/ 轰龙の头壳 ×2/ 铠龙の坚壳 ×1
胴	レックスUレジスト	射手	O--	59	3	-3	-1	1	0	听觉保护 +3/ 观察眼 +2/ 食事 +3	反动 -1	黑轰龙の尖爪 ×5/ 黑轰龙の坚壳 ×4/ 黑轰龙の锐牙 ×2/ 狱炎石 ×3
腕	レックスUガード	射手	O--	59	3	-3	-1	1	0	听觉保护 +2/ 观察眼 +2/ 食事 +3	反动 -1	黑轰龙の锐牙 ×3/ 黑轰龙の上鳞 ×5/ 坚龙骨 ×3/ イーオスの上鳞 ×10
腰	レックスUコート	射手	OO-	59	3	-3	-1	1	0	听觉保护 +3/ 观察眼 +1/ 食事 +1	反动 -1	黑轰龙の坚壳 ×4/ 黑轰龙の上鳞 ×6/ 龙玉 ×1/ イーオスの鳞 ×8
脚	レックスUレギンス	射手	---	59	3	-3	-1	0	0	听觉保护 +2/ 观察眼 +2/ 食事 +2	反动 -2	黑轰龙の上鳞 ×5/ 黑轰龙の尖爪 ×5/ 黑轰龙の坚壳 ×3/ 鬼蛙の坚壳 ×2

Rare 6 城塞游击队 & 弓击队系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	0	0	0	0

套装技能	剥ぎ取り铁人 / 体力回复量 UP/ 根性			负面技能	挑发
生产价格	45000z	初始防御力	265	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	城塞游击队【刃笠】	剑士 / 射手	OO–	53	剑术 +1/ 剥ぎ取り +2/ 根性 +4/ 回复量 +1	气配 –2	牙龙のコイン ×3/ 狩猎王のコイン ×3/ 爆炎袋 ×4	0	0	0	0	0
胴	城塞游击队【胴卷】	剑士	–––	53	匠 +1/ 剥ぎ取り +3/ 根性 +2/ 回复量 +3	气配 –2	飞龙のコイン ×2/ 狩猎王のコイン ×3/ 电击袋 ×4	0	0	0	0	0
腕	城塞游击队【手甲】	剑士	–––	53	匠 +2/ 剥ぎ取り +4/ 根性 +2/ 回复量 +3	气配 –3	牙龙のコイン ×2/ 狩猎王のコイン ×3/ 冻结袋 ×4	0	0	0	0	0
腰	城塞游击队【锁带】	剑士	OO–	53	属性解放 +3/ 剥ぎ取り +2/ 根性 +1/ 回复量 +2	气配 –1	飞龙のコイン ×3/ 狩猎王のコイン ×3/ 大水袋 ×4	0	0	0	0	0
脚	城塞游击队【足袋】	剑士	O––	53	剑术 +3/ 剥ぎ取り +3/ 根性 +1/ 回复量 +1	气配 –2	牙龙のコイン ×2/ 狩猎王のコイン ×3/ 大地の龙玉 ×1	0	0	0	0	0

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	5	5	5	5

套装技能	剥ぎ取り铁人 / 体力回复量 UP/ 根性			负面技能	挑发
生产价格	45000z	初始防御力	135	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	城塞弓击队【面隐】	剑士 / 射手	OO–	27	痛击 +1/ 剥ぎ取り +3/ 根性 +3/ 回复量 +1	气配 –2	牙龙のコイン ×3/ 狩猎王のコイン ×3/ 爆炎袋 ×4	1	1	1	1	1
胴	城塞弓击队【胴卷】	射手	–––	27	装填数 +1/ 剥ぎ取り +3/ 根性 +2/ 回复量 +3	气配 –2	飞龙のコイン ×2/ 狩猎王のコイン ×3/ 电击袋 ×4	1	1	1	1	1
腕	城塞弓击队【手甲】	射手	–––	27	装填数 +2/ 剥ぎ取り +4/ 根性 +2/ 回复量 +3	气配 –3	牙龙のコイン ×2/ 狩猎王のコイン ×3/ 冻结袋 ×4	1	1	1	1	1
腰	城塞弓击队【弹带】	射手	OO–	27	回避距离 +3/ 剥ぎ取り +2/ 根性 +1/ 回复量 +2	气配 –1	飞龙のコイン ×3/ 狩猎王のコイン ×3/ 大水袋 ×4	1	1	1	1	1
脚	城塞弓击队【足袋】	射手	O––	27	痛击 +3/ 剥ぎ取り +3/ 根性 +1/ 回复量 +1	气配 –2	牙龙のコイン ×2/ 狩猎王のコイン ×3/ 大地の龙玉 ×1	1	1	1	1	1

Rare 6 グラビド U 系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	–25	5	5	5

套装技能	ガ–ド强化 / 防御力 UP【小】			负面技能	鈍足
生产价格	50000z	初始防御力	290	镶嵌槽总数	10

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	グラビド Uヘルム	剑士 / 射手	OO–	58	防御 +1/ ガ–ド强化 +3	スタミナ –3	黑铠龙の坚壳 ×5/ 黑铠龙の头壳 ×1/ 龙玉 ×1/ マレコガネ ×3	3	–5	1	1	1
胴	グラビド Uメイル	剑士	OOO	58	防御 +1/ ガ–ド强化 +1	スタミナ –1	黑铠龙の坚壳 ×5/ 铠龙の坚壳 ×2/ 坚龙骨 ×2/ 铠龙の延髓 ×1	3	–5	1	1	1
腕	グラビド Uア–ム	剑士	OO–	58	防御 +2/ ガ–ド强化 +2/ 燃鳞 +3	スタミナ –2	黑铠龙の坚壳 ×2/ 铠龙の坚壳 ×1/ 坚龙骨 ×3/ 爆炎袋 ×3	3	–5	1	1	1
腰	グラビド Uフォ–ルド	剑士	O––	58	防御 +4/ ガ–ド强化 +2/ 燃鳞 +1	スタミナ –2	黑铠龙の坚壳 ×1/ 里日の坚壳 ×3/ 坚龙骨 ×1/ ノヴァクリスタル ×1	3	–5	1	1	1
脚	グラビド Uグリ–ヴ	剑士	OO–	58	防御 +2/ ガ–ド强化 +2	スタミナ –3	黑铠龙の坚壳 ×2/ 铠龙の坚壳 ×1/ 坚龙骨 ×3/ ゴム质の上皮 ×3	3	–5	1	1	1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	–20	10	10	10

套装技能	ガ–ド强化 / 防御力 UP【小】			负面技能	鈍足
生产价格	50000z	初始防御力	145	镶嵌槽总数	10

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	グラビド Uキャップ	剑士 / 射手	OO–	29	防御 +1/ ガ–ド强化 +3	スタミナ –3	黑铠龙の坚壳 ×5/ 黑铠龙の头壳 ×1/ 龙玉 ×1/ マレコガネ ×3	4	–4	2	2	2
胴	グラビドUレジスト	射手	OOO	29	防御 +1/ ガ–ド强化 +1	スタミナ –1	黑铠龙の坚壳 ×5/ 铠龙の坚壳 ×2/ 坚龙骨 ×2/ 铠龙の延髓 ×1	4	–4	2	2	2
腕	グラビドUガ–ド	射手	OO–	29	防御 +2/ ガ–ド强化 +2/ 燃鳞 +3	スタミナ –2	黑铠龙の坚壳 ×2/ 铠龙の坚壳 ×1/ 坚龙骨 ×3/ 爆炎袋 ×3	4	–4	2	2	2
腰	グラビドUコ–ト	射手	O––	29	防御 +4/ ガ–ド强化 +2/ 燃鳞 +1	スタミナ –2	黑铠龙の坚壳 ×1/ 里日の坚壳 ×3/ 坚龙骨 ×1/ ノヴァクリスタル ×1	4	–4	2	2	2
脚	グラビド Uレギンス	射手	OO–	29	防御 +2/ ガ–ド强化 +2	スタミナ –3	黑铠龙の坚壳 ×2/ 铠龙の坚壳 ×1/ 坚龙骨 ×3/ ゴム质の上皮 ×3	4	–4	2	2	2

Rare 6 ブラキ S 系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	–20	0	–10	0

套装技能	挑战者 +2/ ボマ –/ 火事场力 +2			负面技能	回避性能 DOWN
生产价格	52000z	初始防御力	285	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ブラキ Sヘルム	剑士 / 射手	OO–	57	拔刀会心 +1/ 斗魂 +2/ 底力 +2/ 爆弹强化 +2	回避性能 –2	碎龙の坚黑曜甲 ×3/ 碎龙の尖头壳 ×2/ なぞの粘菌 ×3/ 狱炎石 ×4	3	–4	0	–2	0
胴	ブラキSメイル	剑士	O––	57	拔刀会心 +1/ 斗魂 +3/ 底力 +1/ 爆弹强化 +2	回避性能 –2	碎龙の坚壳 ×4/ 碎龙の坚黑曜甲 ×3/ 碎龙の骨髓 ×2/ 坚龙骨 ×2	3	–4	0	–2	0
腕	ブラキ Sア–ム	剑士	O––	57	拔刀会心 +1/ 斗魂 +3/ 回避性能 –2/ 底力 +3/ 爆弹强化 +3	回避性能 –2	碎龙の坚黑曜甲 ×3/ 碎龙の刚拳 ×1/ なぞの粘菌 ×3/ ノヴァクリスタル ×1	3	–4	0	–2	0
腰	ブラキ Sフォ–ルド	剑士	O––	57	斗魂 +4/ 底力 +2/ 爆弹强化 +1/ 回避距离 +1	回避性能 –2	碎龙の刚拳 ×2/ 碎龙の尻尾 ×1/ 碎龙の坚壳 ×4/ 碎龙の宝玉 ×1	3	–4	0	–2	0
脚	ブラキ Sグリ–ヴ	剑士	O––	57	斗魂 +3/ 底力 +2/ 爆弹强化 +2/ 回避距离 +1	回避性能 –2	碎龙の坚壳 ×4/ 碎龙の坚黑曜甲 ×2/ 碎龙の刚拳 ×2/ フルクライト矿石 ×3	3	–4	0	–2	0

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	–15	5	–5	5

套装技能	挑战者 +2/ ボマ –/ 火事场力 +2			负面技能	回避性能 DOWN
生产价格	52000z	初始防御力	140	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	技能点数	负技能点数	生产素材	火	水	雷	冰	龙
头	ブラキ Sキャップ	剑士 / 射手	OO–	28	速射 +1/ 斗魂 +2/ 底力 +2/ 爆弹强化 +2	回避性能 –2	碎龙の坚黑曜甲 ×3/ 碎龙の尖头壳 ×2/ なぞの粘菌 ×3/ 狱炎石 ×4	4	–3	1	–1	1
胴	ブラキ Sレジスト	射手	O––	28	速射 +1/ 斗魂 +3/ 底力 +1/ 爆弹强化 +2	回避性能 –2	碎龙の坚壳 ×4/ 碎龙の坚黑曜甲 ×3/ 碎龙の骨髓 ×2/ 坚龙骨 ×2	4	–3	1	–1	1
腕	ブラキ Sガ–ド	射手	O––	28	速射 +1/ 斗魂 +3/ 回避性能 –2/ 底力 +3/ 爆弹强化 +3	回避性能 –2	碎龙の坚黑曜甲 ×3/ 碎龙の刚拳 ×1/ なぞの粘菌 ×3/ ノヴァクリスタル ×1	4	–3	1	–1	1
腰	ブラキ Sコ–ト	射手	O––	28	斗魂 +4/ 底力 +2/ 爆弹强化 +1/ 回避距离 +1	回避性能 –2	碎龙の刚拳 ×2/ 碎龙の尻尾 ×1/ 碎龙の坚壳 ×4/ 碎龙の宝玉 ×1	4	–3	1	–1	1
脚	ブラキ Sレギンス	射手	O––	28	斗魂 +3/ 底力 +2/ 爆弹强化 +2/ 回避距离 +1	回避性能 –2	碎龙の坚壳 ×4/ 碎龙の坚黑曜甲 ×2/ 碎龙の刚拳 ×2/ フルクライト矿石 ×3	4	–3	1	–1	1

Rare 6 アグナ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	-25	0	-5	0

套装技能	火属性攻击强化 +2/ 燃鳞 / ガード性能 +1			负面技能	心配性
生产价格	52000z	初始防御力	295	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	负技能点数	火	水	雷	冰	龙	技能点数	生产素材
头	アグナヘルム	剑士 / 射手	---	59	底力 -2	3	-5	0	-1	0	斩れ味 +4/ ガード性能 +/ 火属性攻击 +3/ 燃鳞 +2	炎戈龙の坚壳 ×4/ 炎戈龙の上ヒレ ×1/ イーオスの上皮 ×4
胴	アグナメイル	剑士	O--	59	底力 -2	3	-5	0	-1	0	ガード性能 +2/ 火属性攻击 +2/ 燃鳞 +3	炎戈龙の坚壳 ×2/ 炎戈龙の上ヒレ ×1/ 狱炎石 ×1
腕	アグナアーム	剑士	OO-	59	底力 -2	3	-5	0	-1	0	ガード性能 +1/ 火属性攻击 +3/ 燃鳞 +1	炎戈龙の坚壳 ×4/ 黑轰龙の尖爪 ×2/ 红莲石 ×4
腰	アグナフォールド	剑士	O--	59	底力 -2	3	-5	0	-1	0	ガード性能 +3/ 火属性攻击 +3/ 燃鳞 +2	炎戈龙の坚壳 ×2/ 龙玉 ×1/ イーオスの上鳞 ×6
脚	アグナグリーヴ	剑士	O--	59	底力 -2	3	-5	0	-1	0	ガード性能 +2/ 火属性攻击 +4/ 燃鳞 +2	炎戈龙の坚壳 ×3/ 碎龙の坚壳 ×3/ イーオスの上鳞 ×4

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	-20	5	0	5

套装技能	通常弾・连射矢 UP/ ブレ抑制 +1/ 火属性攻击强化 +1/ 燃鳞			负面技能	心配性
生产价格	52000z	初始防御力	150	镶嵌槽总数	5

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	负技能点数	火	水	雷	冰	龙	技能点数	生产素材
头	アグナキャップ	剑士 / 射手	---	30	底力 -2	4	-4	1	0	1	通常弾强化 +3/ 精密射击 +2/ 火属性攻击 +4/ 燃鳞 +2	炎戈龙の坚壳 ×4/ 炎戈龙の上ヒレ ×1/ イーオスの上皮 ×4
胴	アグナレジスト	射手	O--	30	底力 -2	4	-4	1	0	1	通常弾强化 +1/ 精密射击 +2/ 火属性攻击 +1/ 燃鳞 +3	炎戈龙の坚壳 ×2/ 炎戈龙の上ヒレ ×1/ 狱炎石 ×1
腕	アグナガード	射手	OO-	30	底力 -2	4	-4	1	0	1	通常弾强化 +3/ 精密射击 +2/ 火属性攻击 +2/ 燃鳞 +1	炎戈龙の坚壳 ×4/ 黑轰龙の尖爪 ×2/ 红莲石 ×4
腰	アグナコート	射手	O--	30	底力 -2	4	-4	1	0	1	通常弾强化 +1/ 精密射击 +1/ 火属性攻击 +2/ 燃鳞 +2	炎戈龙の坚壳 ×2/ 龙玉 ×1/ イーオスの上鳞 ×6
脚	アグナレギンス	射手	O--	30	底力 -2	4	-4	1	0	1	通常弾强化 +2/ 精密射击 +3/ 火属性攻击 +1/ 燃鳞 +2	炎戈龙の坚壳 ×3/ 碎龙の坚壳 ×3/ イーオスの上鳞 ×4

Rare 6 ラギア系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-25	5	15	-5	-5

套装技能	集中 / 弱点特效 / 觉醒			负面技能	状态异常攻击弱化
生产价格	52000z	初始防御力	300	镶嵌槽总数	8

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	负技能点数	火	水	雷	冰	龙	技能点数	生产素材
头	ラギアヘルム	剑士 / 射手	OO-	60	特殊攻击 -2	-5	1	3	-1	-1	属性解放 +3/ 痛击 +1/ 溜め短缩 +1	海龙の高电壳 ×2/ 苍火龙の上鳞 ×3/ 苍火龙の尻尾 ×2
胴	ラギアメイル	剑士	O--	60	特殊攻击 -2	-5	1	3	-1	-1	属性解放 +1/ 痛击 +2/ 溜め短缩 +2	海龙の高电各 ×2/ 海龙の苍玉 ×1/ 苍火龙の坚壳 ×2
腕	ラギアアーム	剑士	O--	60	特殊攻击 -3	-5	1	3	-1	-1	属性解放 +3/ 痛击 +3/ 溜め短缩 +2	海龙の高电壳 ×1/ 苍火龙の上鳞 ×3/ 苍火龙の翼 ×3
腰	ラギアフォールド	剑士	OOO	60	特殊攻击 -2	-5	1	3	-1	-1	痛击 +2/ 溜め短缩 +1	海龙の高电壳 ×1/ 苍火龙の坚壳 ×4/ 火龙の逆鳞 ×1
脚	ラギアグリーヴ	剑士	O--	60	特殊攻击 -2	-5	1	3	-1	-1	属性解放 +3/ 痛击 +2/ 溜め短缩 +3	海龙の高电壳 ×2/ 苍火龙の上鳞 ×3/ 龙玉 ×1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-20	10	20	0	0

套装技能	集中 / 弱点特效 / 觉醒			负面技能	状态异常攻击弱化
生产价格	52000z	初始防御力	150	镶嵌槽总数	9

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	负技能点数	火	水	雷	冰	龙	技能点数	生产素材
头	ラギアキャップ	剑士 / 射手	OO-	30	特殊攻击 -2	-4	2	4	0	0	属性解放 +2/ 痛击 +2/ 溜め短缩 +2	海龙の高电壳 ×2/ 苍火龙の上鳞 ×3/ 苍火龙の尻尾 ×2
胴	ラギアレジスト	射手	O--	30	特殊攻击 -2	-4	2	4	0	0	属性解放 +3/ 痛击 +1/ 溜め短缩 +1	海龙の高电各 ×2/ 海龙の苍玉 ×1/ 苍火龙の坚壳 ×2
腕	ラギアガード	射手	O--	30	特殊攻击 -3	-4	2	4	0	0	属性解放 +3/ 痛击 +3/ 溜め短缩 +3	海龙の高电壳 ×1/ 苍火龙の上鳞 ×3/ 苍火龙の翼 ×3
腰	ラギアコート	射手	OOO	30	特殊攻击 -2	-4	2	4	0	0	痛击 +2/ 溜め短缩 +1	海龙の高电壳 ×1/ 苍火龙の坚壳 ×4/ 火龙の逆鳞 ×1
脚	ラギアレギンス	射手	OO-	30	特殊攻击 -2	-4	2	4	0	0	属性解放 +2/ 痛击 +2/ 溜め短缩 +3	海龙の高电壳 ×2/ 苍火龙の上鳞 ×3/ 龙玉 ×1

Rare 6 キリンS系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	-15	25	-5	15

套装技能	属性攻击强化 / 属性やられ无效 / 觉醒			负面技能	不运
生产价格	73000z	初始防御力	300	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	负技能点数	火	水	雷	冰	龙	技能点数	生产素材
头	キリンSホーン	剑士 / 射手	O--	60	运气 -2	-3	-3	5	-1	3	属性解放 +2/ 属性耐性 +2/ 属性攻击 +2	キリンの上皮 ×6/ キリンの苍角 ×3/ キリンの雷尾 ×5/ イカしたクチバシ ×3
胴	キリンSベスト	剑士	O--	60	运气 -2	-3	-3	5	-1	3	属性解放 +2/ 属性耐性 +1/ 属性攻击 +1	キリンの上皮 ×4/ キリンの皮 ×3/ 岩龙の泪 ×1/ ノヴァクリスタル ×1
腕	キリンSアームロング	剑士	OO-	60	运气 -3	-3	-3	5	-1	3	属性解放 +2/ 属性耐性 +2/ 属性攻击 +2	キリンの上皮 ×3/ キリンの雷尾 ×3/ 青怪鸟の坚壳 ×6/ フルクライト矿石 ×2
腰	キリンSフープ	剑士	O--	60	运气 -3	-3	-3	5	-1	3	属性解放 +2/ 属性耐性 +3/ 属性攻击 +2	キリンの上皮 ×5/ キリンの皮 ×3/ キリンの苍角 ×2/ 电击袋 ×3
脚	キリンSレガース	剑士	O--	60	运气 -2	-3	-3	5	-1	3	属性解放 +2/ 属性耐性 +2/ 属性攻击 +2	キリンの上皮 ×4/ キリンの雷尾 ×3/ 黑狼鸟の坚壳 ×6/ 电击袋 ×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	-10	30	0	20

套装技能	属性攻击强化 / 属性やられ无效 / 觉醒			负面技能	不运
生产价格	73000z	初始防御力	150	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	负技能点数	火	水	雷	冰	龙	技能点数	生产素材
头	キリンSコルノ	剑士 / 射手	O--	30	运气 -2	-2	-2	6	0	4	属性解放 +2/ 属性耐性 +2/ 属性攻击 +2	キリンの上皮 ×6/ キリンの苍角 ×3/ キリンの雷尾 ×5/ イカしたクチバシ ×3
胴	キリンSケープ	射手	O--	30	运气 -2	-2	-2	6	0	4	属性解放 +2/ 属性耐性 +1/ 属性攻击 +1	キリンの上皮 ×4/ キリンの皮 ×3/ 岩龙の泪 ×1/ ノヴァクリスタル ×1
腕	キリンSグローブ	射手	OO-	30	运气 -3	-2	-2	6	0	4	属性解放 +2/ 属性耐性 +2/ 属性攻击 +2	キリンの上皮 ×3/ キリンの雷尾 ×3/ 青怪鸟の坚壳 ×6/ フルクライト矿石 ×2
腰	キリンSショルト	射手	O--	30	运气 -3	-2	-2	6	0	4	属性解放 +2/ 属性耐性 +3/ 属性攻击 +2	キリンの上皮 ×5/ キリンの皮 ×3/ キリンの苍角 ×2/ 电击袋 ×3
脚	キリンSブーツ	射手	O--	30	运气 -2	-2	-2	6	0	4	属性解放 +2/ 属性耐性 +2/ 属性攻击 +2	キリンの上皮 ×4/ キリンの雷尾 ×3/ 黑狼鸟の坚壳 ×6/ 电击袋 ×3

Rare 6 ユクモノ・天&地系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	0	10	0	0

套装技能	精灵の加护/体力回复量UP/砥石使用高速化	负面技能	–
生产价格	68000z	初始防御力	300
镶嵌槽总数	10		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ユクモノカサ・天	剑士/射手	OO–	60	-1	0	2	0	0	匠+2/砥ぎ师+3/回复量+1/加护+1	–	蛇王龙の钢皮×3/凶星の破片×1/蛇王龙の眠眼×1/丸鸟の羽×1
胴	ユクモノドウギ・天	剑士	OO–	60	-1	0	2	0	0	匠+1/砥ぎ师+1/回复量+2/加护+2	–	蛇王龙の钢皮×3/凶星の破片×1/蛇王龙の胸壳×3
腕	ユクモノコテ・天	剑士	OO–	60	-1	0	2	0	0	匠+1/砥ぎ师+3/回复量+2/加护+3	–	蛇王龙の钢皮×3/凶星の破片×1/蛇王龙の钩爪×2
腰	ユクモノオビ・天	剑士	OO–	60	-1	0	2	0	0	匠+1/砥ぎ师+2/回复量+3/加护+2	0	蛇王龙の钢皮×3/凶星の破片×1/涡卷骨×2
脚	ユクモノハカマ・天	剑士	OO–	60	-1	0	2	0	0	匠+1/砥ぎ师+1/回复量+2/加护+2	–	蛇王龙の钢皮×3/凶星の破片×1/蛇王龙の尾鳞×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	5	15	5	5

套装技能	精灵の加护/体力回复量UP/装填速度+1	负面技能	–
生产价格	68000z	初始防御力	150
镶嵌槽总数	10		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ユクモノカサ・地	剑士/射手	OO–	30	0	1	3	1	1	装填速度+3/装填数+2/回复量+1/加护+1	–	蛇王龙の钢皮×3/凶星の破片×1/蛇王龙の眠眼×1/丸鸟の羽×1
胴	ユクモノドウギ・地	射手	OO–	30	0	1	3	1	1	装填速度+1/装填数+1/回复量+2/加护+2	–	蛇王龙の钢皮×3/凶星の破片×1/蛇王龙の胸壳×3
腕	ユクモノコテ・地	射手	OO–	30	0	1	3	1	1	装填速度+3/装填数+1/回复量+2/加护+3	–	蛇王龙の钢皮×3/凶星の破片×1/蛇王龙の钩爪×2
腰	ユクモノオビ・地	射手	OO–	30	0	1	3	1	1	装填速度+2/装填数+1/回复量+3/加护+2	0	蛇王龙の钢皮×3/凶星の破片×1/涡卷骨×2
脚	ユクモノハカマ・地	射手	OO–	30	0	1	3	1	1	装填速度+1/装填数+1/回复量+2/加护+2	–	蛇王龙の钢皮×3/凶星の破片×1/蛇王龙の尾鳞×3

Rare 6 セイラー（女）系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	10	0	-10	0

套装技能	广域化+2/幸运/胴系统倍化	负面技能	挑发
生产价格	73000z	初始防御力	300
镶嵌槽总数	8		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	セイラ－フード	剑士/射手	OO–	60	0	2	0	-2	0	运气+1/广域+4	气配-3	希望の证×1/狩猎王のコイン×2/ガマのコイン×5/ノヴァクリスタル×5
胴	セイラ－スーツ	剑士	OO–	60	0	2	0	-2	0	运气+2/广域+4	气配-1	希望の证×1/狩猎王のコイン×2/飞龙のコイン×5/斗技王のコイン×5
腕	セイラ－グラブ	剑士	OO–	60	0	2	0	-2	0	运气+3/广域+4	气配-3	希望の证×1/狩猎王のコイン×3/牙龙のコイン×5/狱炎石×8
腰	セイラ－スカート	剑士	OO–	60	0	2	0	-2	0	运气+2/广域+4	气配-2	希望の证×1/狩猎王のコイン×2/兽龙のコイン×5/カブレライト矿石×8
脚	セイラ－ソックス	剑士	–––	60	0	2	0	-2	0	胴系统倍化	–	希望の证×1/狩猎王のコイン×3/击龙王のコイン×3/フルクライト矿石×8

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	15	5	-5	5

套装技能	广域化+2/幸运/胴系统倍化	负面技能	挑发
生产价格	73000z	初始防御力	150
镶嵌槽总数	8		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	セイラ－キャップ	剑士/射手	OO–	30	1	3	1	-1	1	运气+2/广域+5	气配-3	希望の证×1/狩猎王のコイン×2/ガマのコイン×5/ノヴァクリスタル×5
胴	セイラ－ベスト	射手	OO–	30	1	3	1	-1	1	运气+2/广域+4	气配-1	希望の证×1/狩猎王のコイン×2/飞龙のコイン×5/斗技王のコイン×5
腕	セイラ－カフス	射手	OO–	30	1	3	1	-1	1	运气+3/广域+4	气配-3	希望の证×1/狩猎王のコイン×3/牙龙のコイン×5/狱炎石×8
腰	セイラ－フリル	射手	OO–	30	1	3	1	-1	1	运气+1/广域+4	气配-2	希望の证×1/狩猎王のコイン×2/兽龙のコイン×5/カブレライト矿石×8
脚	セイラ－サンダル	射手	–––	30	1	3	1	-1	1	胴系统倍化	–	希望の证×1/狩猎王のコイン×3/击龙王のコイン×3/フルクライト矿石×8

Rare 6 バンギス系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	0	0	-20	5	-20

套装技能	早食い+2/攻击力UP【中】/业物	负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	54000z	初始防御力	310
镶嵌槽总数	3		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	バンギスヘルム	剑士/射手	–––	62	0	0	-4	1	-4	攻击+3/斩れ味+2/食事+5	腹减り-2	恐暴龙の头壳×2/恐暴龙の黑皮×4/恐暴龙の唾液×3/カワズの脂油×1
胴	バンギスメイル	剑士	–––	62	0	0	-4	1	-4	攻击+4/斩れ味+1/食事+4	腹减り-2	恐暴龙の大牙×5/恐暴龙の钩爪×4/恐暴龙の黑皮×5/雷狼龙の逆鳞×1
腕	バンギスアーム	剑士	–––	62	0	0	-4	1	-4	攻击+3/斩れ味+3/食事+2	腹减り-2	恐暴龙の黑鳞×6/恐暴龙の大牙×5/恐暴龙の唾液×3/碎龙の骨髓×1
腰	バンギスコイル	剑士	–––	62	0	0	-4	1	-4	胴系统倍化	腹减り-2	恐暴龙の黑皮×4/恐暴龙の宝玉×1/恐暴龙の黑鳞×6/重甲エキス×1
脚	バンギスグリーヴ	剑士	OOO	62	0	0	-4	1	-4	攻击+1/斩れ味+3	腹减り-2	恐暴龙の钩爪×4/恐暴龙の黑鳞×6/恐暴龙の唾液×3/黑蚀龙の逆鳞×1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	5	5	-15	10	-15

套装技能	早食い+2/攻击力UP【中】/反动轻减+1	负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	54000z	初始防御力	155
镶嵌槽总数	3		

部位	名称	职业	插槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	バンギスキャップ	剑士/射手	–––	31	1	1	-3	2	-3	攻击+3/反动+2/食事+5	腹减り-2	恐暴龙の头壳×2/恐暴龙の黑皮×4/恐暴龙の唾液×3/カワズの脂油×1
胴	バンギスレジスト	射手	–––	31	1	1	-3	2	-3	反动+2/攻击+3/食事+4	腹减り-2	恐暴龙の大牙×5/恐暴龙の钩爪×4/恐暴龙の黑皮×5/雷狼龙の逆鳞×1
腕	バンギスガード	射手	–––	31	1	1	-3	2	-3	反动+3/攻击+4/食事+3	腹减り-2	恐暴龙の黑鳞×6/恐暴龙の大牙×5/恐暴龙の唾液×3/碎龙の骨髓×1
腰	バンギスコート	射手	–––	31	1	1	-3	2	-3	胴系统倍化	腹减り-2	恐暴龙の黑皮×4/恐暴龙の宝玉×1/恐暴龙の黑鳞×6/重甲エキス×1
脚	バンギスレギンス	射手	OOO	31	1	1	-3	2	-3	反动+2/攻击+1/食事+1	腹减り-2	恐暴龙の钩爪×4/恐暴龙の黑鳞×6/恐暴龙の唾液×3/黑蚀龙の逆鳞×1

Rare 7

EX レイア系列

剑士

套装耐性	火 15	水 0	雷 -10	冰 0	龙 -20
套装技能	斩れ味レベル +1/ 体力回复量 UP			负面技能	スタミナ回复迟延
生产价格	68000z	初始防御力	250	镶嵌槽总数	7

耐性	火 3	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -4
头	EX レイアヘルム	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	50
技能点数	顽强 +1/ 匠 +2/ 底力 +2/ 回复量 +2			负技能点数	气力回复 -1
生产素材	希望の证 ×1/ 雌火龙の上棘 ×5/ 火龙の延髓 ×1/ 爆炎袋 ×2				

耐性	火 3	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -4
胴	EX レイアメイル	剑士	O--	初始防御力	50
技能点数	顽强 +3/ 匠 +1/ 回复量 +3			负技能点数	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 雌火龙の上鳞 ×5/ 雌火龙の逆鳞 ×1/ ユニオン矿石 ×3				

耐性	火 3	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -4
腕	EX レイアアーム	剑士	O--	初始防御力	50
技能点数	顽强 +1/ 匠 +3/ 底力 +3/ 回复量 +2			负技能点数	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 雌火龙の坚壳 ×5/ 火龙の翼爪 ×5/ 狱炎石 ×3				

耐性	火 3	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -4
腰	EX レイアコイル	剑士	---	初始防御力	50
技能点数	顽强 +2/ 匠 +3/ 回复量 +4			负技能点数	气力回复 -3
生产素材	希望の证 ×1/ 雌火龙の上鳞 ×4/ 雌火龙の红玉 ×1/ 火炎袋 ×3				

耐性	火 3	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -4
脚	EX レイアグリーヴ	剑士	OOO	初始防御力	50
技能点数	顽强 +1/ 匠 +1/ 回复量 +2			负技能点数	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 雌火龙の坚壳 ×5/ 雌火龙の翼膜 ×4/ 狱炎石 ×3				

剑士

套装耐性	火 20	水 5	雷 -5	冰 5	龙 -15
套装技能	装填数 UP/ 体力回复量 UP			负面技能	スタミナ回复迟延
生产价格	68000z	初始防御力	125	镶嵌槽总数	7

耐性	火 4	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -3
头	EX レイアキャップ	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	25
技能点数	顽强 +1/ 底力 +2/ 装填数 +2/ 回复量 +2			负面技能	气力回复 -1
生产素材	希望の证 ×1/ 雌火龙の上棘 ×5/ 火龙の延髓 ×1/ 爆炎袋 ×2				

耐性	火 4	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -3
胴	EX レイアレジスト	射手	O--	初始防御力	25
技能点数	顽强 +3/ 装填数 +1/ 回复量 +3			负技能点数	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 雌火龙の上鳞 ×5/ 雌火龙の逆鳞 ×1/ ユニオン矿石 ×3				

耐性	火 4	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -3
腕	EX レイアガード	射手	O--	初始防御力	25
技能点数	顽强 +2/ 装填数 +3/ 回复量 +4			负面技能	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 雌火龙の坚壳 ×5/ 火龙の翼爪 ×5/ 狱炎石 ×3				

耐性	火 4	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -3
腰	EX レイアコート	射手	---	初始防御力	25
技能点数	顽强 +2/ 装填数 +3/ 回复量 +4			负技能点数	气力回复 -3
生产素材	希望の证 ×1/ 雌火龙の上鳞 ×4/ 雌火龙の红玉 ×1/ 火炎袋 ×3				

耐性	火 4	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -3
脚	EX レイアレギンス	射手	OOO	初始防御力	25
技能点数	顽强 +1/ 装填数 +2/ 回复量 +2			负技能点数	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 雌火龙の坚壳 ×5/ 雌火龙の翼膜 ×4/ 狱炎石 ×3				

Rare 7

EX レウス系列

剑士

套装耐性	火 15	水 0	雷 -10	冰 0	龙 -20
套装技能	斩れ味レベル +1/ ハンター生活			负面技能	スタミナ回复迟延
生产价格	70000z	初始防御力	285	镶嵌槽总数	6

耐性	火 3	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -4
头	EX レウスヘルム	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	57
技能点数	刚击 +1/ 匠 +2/ 底力 +2/ 狩人 +2			负技能点数	气力回复 -1
生产素材	希望の证 ×1/ 火龙の翼 ×5/ 火龙の延髓 ×1/ 爆炎袋 ×2				

耐性	火 3	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -4
胴	EX レウスメイル	剑士	---	初始防御力	57
技能点数	刚击 +2/ 匠 +1/ 狩人 +3			负技能点数	气力回复 -4
生产素材	希望の证 ×1/ 火龙の上鳞 ×5/ 火龙の逆鳞 ×1/ フルクライト矿石 ×3				

耐性	火 3	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -4
腕	EX レウスアーム剑士	---	初始防御力	57	60
技能点数	刚击 +2/ 匠 +3/ 狩人 +4			负技能点数	气力回复 -3
生产素材	希望の证 ×1/ 火龙の上鳞 ×4/ 火龙の翼爪 ×5/ 红莲石 ×3				

耐性	火 3	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -4
腰	EX レウスフォールド	剑士	OOO	初始防御力	57
技能点数	刚击 +1/ 匠 +2/ 狩人 +2			负技能点数	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 火龙の坚壳 ×5/ 火龙の红玉 ×1/ 狱炎石 ×3				

耐性	火 3	水 0	雷 -2	冰 0	龙 -4
脚	EX レウスグリーヴ	剑士	O--	初始防御力	57
技能点数	刚击 +1/ 匠 +2/ 底力 +3/ 狩人 +2			负技能点数	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 火龙の坚壳 ×5/ 火龙の骨髓 ×3/ 狱炎石 ×3				

射手

套装耐性	火 20	水 5	雷 15	冰 5	龙 -15
套装技能	斩れ味レベル +1/ ハンター生活			负面技能	スタミナ回复迟延
生产价格	70000z	初始防御力	285	镶嵌槽总数	6

耐性	火 4	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -3
头	EX レウスキャップ	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	57
技能点数	刚击 +1/ 装填数 +2/ 底力 +2/ 狩人 +2			负技能点数	气力回复 -1
生产素材	希望の证 ×1/ 火龙の翼 ×5/ 火龙の延髓 ×1/ 爆炎袋 ×2				

耐性	火 4	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -3
胴	EX レウスレジスト	射手	---	初始防御力	57
技能点数	刚击 +2/ 装填数 +1/ 狩人 +3			负技能点数	气力回复 -4
生产素材	希望の证 ×1/ 火龙の上鳞 ×5/ 火龙の逆鳞 ×1/ フルクライト矿石 ×3				

耐性	火 4	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -3
腕	EX レウスガード射手	---	初始防御力	57	30
技能点数	刚击 +2/ 装填数 +3/ 狩人 +4			负技能点数	气力回复 -3
生产素材	希望の证 ×1/ 火龙の上鳞 ×4/ 火龙の翼爪 ×5/ 红莲石 ×3				

耐性	火 4	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -3
腰	EX レウスコート	射手	OOO	初始防御力	57
技能点数	刚击 +1/ 匠 +2/ 狩人 +2			负技能点数	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 火龙の坚壳 ×5/ 火龙の红玉 ×1/ 狱炎石 ×3				

耐性	火 4	水 1	雷 -1	冰 1	龙 -3
脚	EX レウスレギンス	射手	O--	初始防御力	57
技能点数	刚击 +1/ 装填数 +2/ 底力 +3/ 狩人 +2			负技能点数	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 火龙の坚壳 ×5/ 火龙の骨髓 ×3/ 狱炎石 ×3				

Rare 7

グリード系列

剑士

套装耐性	火 -5	水 -5	雷 -15	冰 -5	龙 -5
套装技能	攻击力 UP【中】/ 业物 / 早食い +1			负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	77000z	初始防御力	320	镶嵌槽总数	3

耐性	火 -1	水 -1	雷 -3	冰 -1	龙 -1
头	グリードヘルム	剑士 / 射手	---	初始防御力	64
技能点数	强欲 +1 攻击 +3 / 食事 +3			负技能点数	腹减り -2
生产素材	历战の漆黑皮 ×4/ 恐暴龙の黑鳞 ×2 / 恐暴龙の头壳 ×4 / 古龙骨 ×2				

耐性	火 -1	水 -1	雷 -3	冰 -1	龙 -1
胴	グリードメイル	剑士	---	初始防御力	64
技能点数	攻击 +4 切れ味 +3 / 食事 +2			负技能点数	腹减り -2
生产素材	历战の漆黑皮 ×5 / 恐暴龙の钩爪 ×4 / 恐暴龙の大牙 ×2 / 古龙の血 ×1				

耐性	火 -1	水 -1	雷 -3	冰 -1	龙 -1
腕	グリードアーム	剑士	---	初始防御力	64
技能点数	攻击 +3 切れ味 +4 / 食事 +2			负技能点数	腹减り -2
生产素材	ドス黑い血 ×4 / 恐暴龙の黑鳞 ×6 / 恐暴龙の宝玉 ×1 / 古龙の血 ×2				

耐性	火 -1	水 -1	雷 -3	冰 -1	龙 -1
腰	グリードフォールド	剑士	---	初始防御力	64
技能点数	胴系统倍化			负技能点数	腹减り -2
生产素材	历战の漆黑皮 ×4 / 恐暴龙の大牙 ×2 / 恐暴龙の尻尾 ×2 / 古龙骨 ×2				

耐性	火 -1	水 -1	雷 -3	冰 -1	龙 -1
脚	グリードグリーヴ	剑士	OOO	初始防御力	64
技能点数	强欲 +2 攻击 +1 食事 +1			负技能点数	腹减り -2
生产素材	历战の漆黑皮 ×2/ 恐暴龙の黑鳞 ×6 / 恐暴龙の钩爪 ×4 / 古龙の血 ×1				

射手

套装耐性	火 0	水 0	雷 -10	冰 0	龙 0
套装技能	攻击力 UP【中】/ 业物 / 早食い +1			负面技能	腹减り倍加【小】
生产价格	77000z	初始防御力	160	镶嵌槽总数	3

耐性	火 0	水 0	雷 12	冰 0	龙 0
头	グリードキャップ	剑士 / 射手	---	初始防御力	32
技能点数	强欲 +1 攻击 +3/ 食事 +3			负技能点数	腹减り -2
生产素材	历战の漆黑皮 ×4 / 恐暴龙の黑鳞 ×2 / 恐暴龙の头壳 ×4 / 古龙骨 ×2				

耐性	火 0	水 0	雷 12	冰 0	龙 0
胴	グリードレジスト	射手	---	初始防御力	32
技能点数	攻击 +4 反动 +3 / 食事 +2			负技能点数	腹减り -2
生产素材	历战の漆黑皮 ×5 / 恐暴龙の钩爪 ×4 / 恐暴龙の大牙 ×2/ 古龙の血 ×1				

耐性	火 0	水 0	雷 12	冰 0	龙 0
腕	グリードガード	射手	---	初始防御力	32
技能点数	攻击 +3 反动 +4 / 食事 +2			负技能点数	腹减り -2
生产素材	ドス黑い血 ×4/ 恐暴龙の黑鳞 ×6 / 恐暴龙の宝玉 ×1 / 古龙の血 ×2				

耐性	火 0	水 0	雷 12	冰 0	龙 0
腰	グリードコート	射手	---	初始防御力	32
技能点数	胴系统倍化			负技能点数	腹减り -2
生产素材	历战の漆黑皮 ×4 / 恐暴龙の大牙 ×2 / 恐暴龙の尻尾 ×2 / 古龙骨 ×2				

耐性	火 0	水 0	雷 12	冰 0	龙 0
脚	グリードレギンス	射手	OOO	初始防御力	32
技能点数	强欲 +2 / 攻击 +1/ 食事 +1			负技能点数	腹减り -2
生产素材	历战の漆黑皮 ×2/ 恐暴龙の黑鳞 ×6 / 恐暴龙の钩爪 ×4 / 古龙の血 ×1				

Rare 7 残阳・霸系列(男)/常磐・霸系列(女)

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	10	-20	15	-20

套装技能	拔刀术【技】/金刚体/见切り +1			负面技能	心配性
生产价格	80000z	初始防御力	320	镶嵌槽总数	5

部位	名称			初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	残阳・霸【兜】/常磐・霸【兜】	剑士/射手	OO-	64	3	2	-4	3	-4	拔刀会心 +2/不动 +2/达人 +2	底力 -3	豪山龙の上红鳞 ×5/荒々しい龙尖角 ×4/豪山龙の坚岩壳 ×5/勇气の证G ×1
胴	残阳・霸【胴当て】/常磐・霸【胸当て】	剑士	---	64	3	2	-4	3	-4	拔刀会心 +1/不动 +1/达人 +4	底力 -3	豪山龙の坚岩壳 ×6/豪龙岩 ×4/古龙の血 ×1/勇气の证G ×1
腕	残阳・霸【篭手】/常磐・霸【篭手】	剑士	OO-	64	3	2	-4	3	-4	拔刀会心 +2/不动 +2/达人 +1	底力 -4	豪山龙の上红鳞 ×6/豪山龙の上腕甲 ×1/荒々しい龙尖角 ×2/勇气の证G ×1
腰	残阳・霸【腰当て】/常磐・霸【腰当て】	剑士	O--	64	3	2	-4	3	-4	拔刀会心 +2/不动 +2/达人 +3	底力 -3	豪山龙の上腕甲 ×4/豪山龙の坚岩壳 ×6/豪山龙の上红鳞/×5 勇气の证G ×1
脚	残阳・霸【具足】/常磐・霸【具足】	剑士	---	64	3	2	-4	3	-4	拔刀会心 +3/不动 +3/达人 +2	底力 -3	豪山龙の上红鳞 ×5/豪山龙の坚岩壳 ×6/大地の龙玉 ×1/勇气の证G ×1

Rare 7 东云・霸系列(男)/八千代・霸系列(女)

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	15	15	20	-15

套装技能	连发数 +1/金刚体/贯通弹・贯通矢 UP			负面技能	装填速度 -2
生产价格	80000z	初始防御力	160	镶嵌槽总数	6

部位	名称			初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	东云・霸【阵笠】/八千代・霸【冠】	剑士/射手	OO-	32	4	3	4	3	-4	速射 +2/不动 +2/贯通弹强化 +2	装填速度 -3	豪山龙の上红鳞 ×5/荒々しい龙尖角 ×4/豪山龙の坚岩壳 ×5/勇气の证G ×1
胴	东云・霸【胴当て】/八千代・霸【胸当て】	射手	O--	32	4	3	4	3	-4	速射 +1/不动 +1/贯通弹强化 +1	装填速度 -3	豪山龙の坚岩壳 ×6/豪龙岩 ×4/古龙の血 ×1/勇气の证G ×1
腕	东云・霸【篭手】/八千代・霸【篭手】	射手	OO-	32	4	3	4	3	-4	速射 +2/不动 +2/贯通弹强化 +2	装填速度 -4	豪山龙の上红鳞 ×6/豪山龙の上腕甲 ×1/荒々しい龙尖角 ×2/勇气の证G ×1
腰	东云・霸【腰当て】/八千代・霸【腰当て】	射手	O--	32	4	3	4	3	-4	速射 +2/不动 +2/贯通弹强化 +2	装填速度 -3	豪山龙の上腕甲 ×4/豪山龙の坚岩壳 ×6/豪山龙の上红鳞 ×5/勇气の证G ×1
脚	东云・霸【袴】/八千代・霸【袴】	射手	---	32	4	3	4	3	-4	速射 +3/不动 +3/贯通弹强化 +3	装填速度 -3	豪山龙の上红鳞 ×5/豪山龙の坚岩壳 ×6/大地の龙玉 ×1/勇气の证G ×1

Rare 7 ゴ-ルドルナ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	-20	-35	0	20

套装技能	强运/精灵の加护/破坏王			负面技能	雷耐性弱化
生产价格	114000z	初始防御力	405	镶嵌槽总数	10

部位	名称			初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゴ-ルドルナヘルム	剑士/射手	OOO	81	2	-4	-7	0	4	运气 +2/重击 +1/加护 +1	雷耐性 -2	金火龙の上棘 ×3/金火龙の坚壳 ×5/火龙の煌液 ×3/爆炎袋 ×3
胴	ゴ-ルドルナメイル	剑士	OO-	81	2	-4	-7	0	4	运气 +2/重击 +1/加护 +2	雷耐性 -2	金火龙の上鳞 ×5/火龙の延髓 ×5/雌火龙の逆鳞 ×2/フルクライト矿石 ×4
腕	ゴ-ルドルナア-ム	剑士	O--	81	2	-4	-7	0	4	运气 +4/重击 +4/加护 +2	雷耐性 -2	金火龙の坚壳 ×5/火龙の翼爪 ×4/雌火龙の红玉 ×1/狱炎石 ×4
腰	ゴ-ルドルナコイル	剑士	OOO	81	2	-4	-7	0	4	运气 +3/重击 +2/加护 +1	雷耐性 -2	金火龙の上鳞 ×5/雌火龙の红玉 ×1/火龙の煌液 ×3/炎石 ×3
脚	ゴ-ルドルナグリ-ヴ	剑士	O--	81	2	-4	-7	0	4	运气 +4/重击 +2/加护 +4	雷耐性 -2	金火龙の坚壳 ×5/金火龙の上鳞 ×4/坚龙骨 ×5/古龙の血 ×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	-15	-30	5	25

套装技能	强运/精灵の加护/破坏王			负面技能	雷耐性弱化
生产价格	114000z	初始防御力	205	镶嵌槽总数	10

部位	名称			初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ゴ-ルドルナキャップ	剑士/射手	OOO	41	3	-3	6	1	5	运气 +2/重击 +2/加护 +2	雷耐性 -2	金火龙の上棘 ×3/金火龙の坚壳 ×5/火龙の煌液 ×3/爆炎袋 ×3
胴	ゴ-ルドルナレジスト	射手	OO-	41	3	-3	6	1	5	运气 +2/重击 +1/加护 +1	雷耐性 -2	金火龙の上鳞 ×5/火龙の延髓 ×5/雌火龙の逆鳞 ×2/フルクライト矿石 ×4
腕	ゴ-ルドルナガ-ド	射手	O--	41	3	-3	6	1	5	运气 +4/重击 +4/加护 +2	雷耐性 -2	金火龙の坚壳 ×5/火龙の翼爪 ×4/雌火龙の红玉 ×1/狱炎石 ×4
腰	ゴ-ルドルナコ-ト	射手	OOO	41	3	-3	6	1	5	运气 +3/重击 +1/加护 +1	雷耐性 -2	金火龙の上鳞 ×5/雌火龙の红玉 ×1/火龙の煌液 ×3/炎石 ×3
脚	ゴ-ルドルナレギンス	射手	O--	41	3	-3	6	1	5	运气 +4/重击 +2/加护 +4	雷耐性 -2	金火龙の坚壳 ×5/金火龙の上鳞 ×4/坚龙骨 ×5/古龙の血 ×2

Rare 7 エクスゼロ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	-25	10	-15	5

套装技能	早食い +2/耳栓/攻击力 UP【小】			负面技能	砥石使用低速化
生产价格	114000z	初始防御力	405	镶嵌槽总数	7

部位	名称			初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	エクスゼロヘルム	剑士/射手	O--	81	3	-5	2	-3	1	一心 +1/听觉保护 +4/食事 +5	砥ぎ师 -2	脉动する爆心 ×1/大轰龙の锐牙 ×2/大轰龙の上鳞 ×2/炎龙の宝玉 ×1
胴	エクスゼロメイル	剑士	O--	81	3	-5	2	-3	1	听觉保护 +3/食事 +3	砥ぎ师 -2	大轰龙の爆爪 ×4/大轰龙の坚壳 ×6/轰龙のアギト ×1/霸龙の宝玉 ×1
腕	エクスゼロア-ム	剑士	O--	81	3	-5	2	-3	1	攻击 +5/食事 +4	砥ぎ师 -2	大轰龙の锐牙 ×3/大轰龙の上鳞 ×6/大轰龙の尻尾 ×2/钢龙の宝玉 ×1
腰	エクスゼロコイル	剑士	OO-	81	3	-5	2	-3	1	一心 +2/听觉保护 +3/食事 +2	砥ぎ师 -2	大轰龙の坚壳 ×6/大轰龙の上鳞 ×5/轰龙のアギト ×1/火龙の延髓 ×1
脚	エクスゼログリ-ヴ	剑士	OO-	81	3	-5	2	-3	1	攻击 +5/食事 +1	砥ぎ师 -2	大轰龙の上鳞 ×6/大轰龙の爆爪 ×4/大轰龙の坚壳 ×4/铠龙の延髓 ×1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	-20	15	-10	10

套装技能	早食い +2/耳栓/攻击力 UP【小】			负面技能	反动轻减 -1
生产价格	114000z	初始防御力	205	镶嵌槽总数	7

部位	名称			初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	エクスゼロキャップ	剑士/射手	O--	41	4	-4	3	-2	2	一心 +2/听觉保护 +4/食事 +4	反动 -2	脉动する爆心 ×1/大轰龙の锐牙 ×2/大轰龙の上鳞 ×2/炎龙の宝玉 ×1
胴	エクスゼロレジスト	射手	O--	41	4	-4	3	-2	2	听觉保护 +3/食事 +4	反动 -2	大轰龙の爆爪 ×4/大轰龙の坚壳 ×6/轰龙のアギト ×1/霸龙の宝玉 ×1
腕	エクスゼロガ-ド	射手	O--	41	4	-4	3	-2	2	攻击 +5/食事 +4	反动 -2	大轰龙の锐牙 ×3/大轰龙の上鳞 ×6/大轰龙の尻尾 ×2/钢龙の宝玉 ×1
腰	エクスゼロコ-ト	射手	OO-	41	4	-4	3	-2	2	一心 +2/听觉保护 +3/食事 +2	反动 -2	大轰龙の坚壳 ×6/大轰龙の上鳞 ×5/轰龙のアギト ×1/火龙の延髓 ×1
脚	エクスゼロレギンス	射手	OO-	41	4	-4	3	-2	2	攻击 +5/食事 +1	反动 -2	大轰龙の上鳞 ×6/大轰龙の爆爪 ×4/大轰龙の坚壳 ×4/铠龙の延髓 ×1

Rare 7 EXレックス系列

剑士

套装耐性	火 15	水 -5	雷 -25	冰 0	龙 -15
套装技能	まんぷく/攻击力UP【小】		负面技能	砥石使用低速化	
生产价格	114000z	初始防御力	410	镶嵌槽总数	7
耐性	火 3	水 -1	雷 -5	冰 0	龙 -3
头	EXレックスヘルム	剑士/射手	O--	初始防御力	82
技能点数	攻击 +4/千里眼 +3/食いしん坊 +3			负技能点数	砥ぎ师 -2
生产素材	探求者の证 ×2/轰龙のアギト ×1/霸龙の大棘 ×4/霸龙の宝玉 ×1				
耐性	火 3	水 -1	雷 -5	冰 0	龙 -3
胴	EXレックスメイル	剑士	O--	初始防御力	82
技能点数	攻击 +3/千里眼 +2/食いしん坊 +2			负技能点数	砥ぎ师 -2
生产素材	探求者の证 ×1/轰龙の尖爪 ×5/霸龙の上鳞 ×6/天空の结晶 ×8				
耐性	火 3	水 -1	雷 -5	冰 0	龙 -3
腕	EXレックスアーム	剑士	OO-	初始防御力	82
技能点数	匠 +2/砥ぎ师 -2/食いしん坊 +2			负技能点数	砥ぎ师 -2
生产素材	探求者の证 ×2/轰龙の上鳞 ×6/霸龙の坚壳 ×6/狱炎石 ×3				
耐性	火 3	水 -1	雷 -5	冰 0	龙 -3
腰	EXレックスフォールド	剑士	OO-	初始防御力	82
技能点数	匠 +1/攻击 +3/食いしん坊 +2			负技能点数	砥ぎ师 -2
生产素材	探求者の证 ×1/轰龙の坚壳 ×4/霸龙の刚爪 ×4/龙玉 ×3				
耐性	火 3	水 -1	雷 -5	冰 0	龙 -3
脚	EXレックスグリーヴ	剑士	O--	初始防御力	82
技能点数	一心 +2/听觉保护 +3/千里眼 +3			负技能点数	砥ぎ师 -2
生产素材	探求者の证 ×2/轰龙の锐牙 ×5/霸龙の尻尾 ×2/坚龙骨 ×5				

剑士

套装耐性	火 20	水 0	雷 -20	冰 5	龙 -10
套装技能	まんぷく/攻击力UP【小】		负面技能	反动轻减 -1	
生产价格	114000z	初始防御力	205	镶嵌槽总数	7
耐性	火 4	水 0	雷 -4	冰 1	龙 -2
头	EXレックスキャップ	剑士/射手	O--	初始防御力	41
技能点数	攻击 +4/千里眼 +3/食いしん坊 +3			负技能点数	反动 -2
生产素材	探求者の证 ×2/轰龙のアギト ×1/霸龙の大棘 ×4/霸龙の宝玉 ×1				
耐性	火 4	水 0	雷 -4	冰 1	龙 -2
胴	EXレックスレジスト	射手	O--	初始防御力	41
技能点数	攻击 +3/千里眼 +2/食いしん坊 +2			负技能点数	反动 -2
生产素材	探求者の证 ×1/轰龙の尖爪 ×5/霸龙の上鳞 ×6/天空の结晶 ×8				
耐性	火 4	水 0	雷 -4	冰 1	龙 -2
腕	EXレックスガード	射手	OO-	初始防御力	41
技能点数	装填数 +2/食いしん坊 +2			负技能点数	反动 -2
生产素材	探求者の证 ×2/轰龙の上鳞 ×6/霸龙の坚壳 ×6/狱炎石 ×3				
耐性	火 4	水 0	雷 -4	冰 1	龙 -2
腰	EXレックスコート	射手	OO-	初始防御力	41
技能点数	装填数 +1/攻击 +3/食いしん坊 +2			负技能点数	反动 -2
生产素材	探求者の证 ×1/轰龙の坚壳 ×4/霸龙の刚爪 ×4/龙玉 ×3				
耐性	火 4	水 0	雷 -4	冰 1	龙 -2
脚	EXレイアレギンス	射手	O--	初始防御力	41
技能点数	一心 +2/听觉保护 +3/千里眼 +3			负技能点数	反动 -2
生产素材	探求者の证 ×2/轰龙の锐牙 ×5/霸龙の尻尾 ×2/坚龙骨 ×5				

Rare 7 シルバ-ソル系列

剑士

套装耐性	火 10	水 -35	雷 -20	冰 0	龙 20
套装技能	火属性攻击强化 +2/业物/弱点特效		负面技能	体力回复量 DOWN	
生产价格	114000z	初始防御力	405	镶嵌槽总数	8
耐性	火 2	水 -7	雷 -4	冰 0	龙 4
头	シルバーソルヘルム	剑士/射手	O--	初始防御力	81
技能点数	痛击 +2/斩れ味 +3/火属性攻击 +4			负技能点数	回复量 -2
生产素材	银火龙の上鳞 ×5/古龙の血 ×1/火龙の煌液 ×3/ノヴァクリスタル ×1				
耐性	火 2	水 -7	雷 -4	冰 0	龙 4
胴	シルバーソルメイル	剑士	OOO	初始防御力	81
技能点数	痛击 +1/斩れ味 +2			负技能点数	回复量 -2
生产素材	银火龙の坚壳 ×5/银火龙の上鳞 ×6/火龙の翼 ×3/坚龙骨 ×3				
耐性	火 2	水 -7	雷 -4	冰 0	龙 4
腕	シルバーソルアーム	剑士	OO-	初始防御力	81
技能点数	痛击 +2/斩れ味 +1/火属性攻击 +4			负面技能点数	回复量 -2
生产素材	银火龙の坚壳 ×5/火龙の翼 ×3/火龙の红玉 ×2/爆炎袋 ×3				
耐性	火 2	水 -7	雷 -4	冰 0	龙 4
腰	EXレウスフォールド	剑士	OOO	初始防御力	57
技能点数	痛击 +2/斩れ味 +1/火属性攻击 +5			负技能点数	气力回复 -2
生产素材	希望の证 ×1/火龙の坚壳 ×5/火龙の红玉 ×1/狱炎石 ×3				
耐性	火 2	水 -7	雷 -4	冰 0	龙 4
脚	シルバーソルグリーヴ	剑士	---	初始防御力	81
技能点数	痛击 +3/斩れ味 +3/火属性攻击 +4			负面技能点数	回复量 -2
生产素材	银火龙の坚壳 ×5/银火龙の上鳞 ×5/火龙の煌液 ×4/ノヴァクリスタル ×1				

射手

套装耐性	火 15	水 -30	雷 -15	冰 5	龙 25
套装技能	火属性攻击强化 +2/弱点特效/贯通弹・贯通矢 UP		负面技能	体力回复量 DOWN	
生产价格	114000z	初始防御力	205	镶嵌槽总数	7
耐性	火 3	水 -6	雷 -3	冰 1	龙 5
头	シルバーソルキャップ	剑士/射手	O--	初始防御力	41
技能点数	痛击 +3/贯通弹强化 +2/火属性攻击 +4			负面技能点数	回复量 -2
生产素材	银火龙の上鳞 ×5/古龙の血 ×1/火龙の煌液 ×3/ノヴァクリスタル ×1				
耐性	火 3	水 -6	雷 -3	冰 1	龙 5
胴	シルバーソルレジスト	射手	OOO	初始防御力	41
技能点数	痛击 +1/贯通弹强化 +2			负技能点数	回复量 -2
生产素材	银火龙の坚壳 ×5/银火龙の上鳞 ×6/火龙の翼 ×3/坚龙骨 ×3				
耐性	火 3	水 -6	雷 -3	冰 1	龙 5
腕	シルバーソルガード	射手	O--	初始防御力	41
技能点数	痛击 +2/贯通弹强化 +1/火属性攻击 +4			负面技能点数	回复量 -2
生产素材	银火龙の坚壳 ×5/火龙の翼 ×3/火龙の红玉 ×2/爆炎袋 ×3				
耐性	火 3	水 -6	雷 -3	冰 1	龙 5
腰	シルバーソルコート	射手	OO-	初始防御力	41
技能点数	痛击 +2/贯通弹强化 +2/火属性攻击 +3			负面技能点数	回复量 -2
生产素材	银火龙の坚壳 ×5/火龙の翼 ×3/火龙の红玉 ×2/爆炎袋 ×3				
耐性	火 3	水 -6	雷 -3	冰 1	龙 5
脚	シルバーソルレギンス	射手	---	初始防御力	41
技能点数	痛击 +2/贯通弹强化 +3/火属性攻击 +5			负面技能点数	回复量 -2
生产素材	银火龙の坚壳 ×5/银火龙の上鳞 ×5/火龙の煌液 ×4/ノヴァクリスタル ×1				

Rare 7 キリンU系列

剑士

套装耐性	火 -15	水 -15	雷 -5	冰 30	龙 15
套装技能	冰属性攻击强化 +1/属性攻击强化/属性やられ无效		负面技能	不运	
生产价格	78000z	初始防御力	325	镶嵌槽总数	6
耐性	火 -3	水 -3	雷 -1	冰 6	龙 3
头	キリンUホーン	剑士/射手	O--	初始防御力	65
技能点数	属性耐性 +2/冰属性攻击 +3/属性攻击 +2			负技能点数	运气 -2
生产素材	キリンの冰角 ×2/キリンの霜尾 ×2/キリンの上皮 ×3/キリンの苍角 ×5				
耐性	火 -3	水 -3	雷 -1	冰 6	龙 3
胴	キリンUベスト	剑士	OO-	初始防御力	65
技能点数	属性耐性 +2/冰属性攻击 +1/属性攻击 +1			负技能点数	运气 -2
生产素材	キリンの霜尾 ×3/キリンの上皮 ×6/古龙の血 ×3/立派なクチバシ ×1				
耐性	火 -3	水 -3	雷 -1	冰 6	龙 3
腕	キリンUアームロング	剑士	O--	初始防御力	65
技能点数	属性耐性 +1/冰属性攻击 +4/属性攻击 +3			负技能点数	运气 -2
生产素材	キリンの霜尾 ×4/キリンの上皮 ×4/古龙の血 ×3/黑狼鸟の尻尾 ×3				
耐性	火 -3	水 -3	雷 -1	冰 6	龙 3
腰	キリンUフープ	剑士	O--	初始防御力	65
技能点数	属性耐性 +2/冰属性攻击 +3/属性攻击 +3			负技能点数	运气 -2
生产素材	キリンの霜尾 ×2/キリンの冰角 ×2/キリンの上皮 ×8/冰结袋 ×3				
耐性	火 -3	水 -3	雷 -1	冰 6	龙 3
脚	キリンUレガース	剑士	O--	初始防御力	65
技能点数	属性耐性 +3/冰属性攻击 +3/属性攻击 +1			负技能点数	运气 -2
生产素材	キリンの霜尾 ×3/キリンのたてがみ ×5/古龙の血 ×3/桃岩龙の翼 ×3				

射手

套装耐性	火 -10	水 -10	雷 0	冰 35	龙 20
套装技能	冰属性攻击强化 +1/属性攻击强化/属性やられ无效		负面技能	不运	
生产价格	78000z	初始防御力	165	镶嵌槽总数	6
耐性	火 -2	水 -2	雷 0	冰 7	龙 4
头	キリンUコルノ	剑士/射手	O--	初始防御力	33
技能点数	属性耐性 +2/冰属性攻击 +4/属性攻击 +2			负技能点数	运气 -2
生产素材	キリンの冰角 ×2/キリンの霜尾 ×2/キリンの上皮 ×3/キリンの苍角 ×5				
耐性	火 -2	水 -2	雷 0	冰 7	龙 4
胴	キリンUケープ	射手	OO-	初始防御力	33
技能点数	属性耐性 +2/冰属性攻击 +1/属性攻击 +1			负技能点数	运气 -2
生产素材	キリンの霜尾 ×3/キリンの上皮 ×6/古龙の血 ×3/立派なクチバシ ×1				
耐性	火 -2	水 -2	雷 0	冰 7	龙 4
腕	キリンUグローブ	射手	O--	初始防御力	33
技能点数	属性耐性 +1/冰属性攻击 +4/属性攻击 +3			负技能点数	运气 -2
生产素材	キリンの霜尾 ×4/キリンの上皮 ×4/古龙の血 ×3/黑狼鸟の尻尾 ×3				
耐性	火 -2	水 -2	雷 0	冰 7	龙 4
腰	キリンUショルト	射手	O--	初始防御力	33
技能点数	属性耐性 +2/冰属性攻击 +3/属性攻击 +3			负技能点数	运气 -2
生产素材	キリンの霜尾 ×2/キリンの冰角 ×2/キリンの上皮 ×8/冰结袋 ×3				
耐性	火 -2	水 -2	雷 0	冰 7	龙 4
脚	キリンUブーツ	射手	O--	初始防御力	33
技能点数	属性耐性 +3/冰属性攻击 +3/属性攻击 +1			负技能点数	运气 -2
生产素材	キリンの霜尾 ×3/キリンのたてがみ ×5/古龙の血 ×3/桃岩龙の翼 ×3				

Rare 7 大和系列（男）/日向系列（女）

剑士

套装耐性	火 15	水 5	雷 0	冰 -20	龙 -20
套装技能	见切り +2/ 防御力 UP【中】/ 集中			负面技能	心配性
生产价格	80000z	初始防御力	365	镶嵌槽总数	6
耐性	火 3	水 1	雷 0	冰 -4	龙 -4
头	大和【兜】/ 日向【钵金】	剑士 / 射手	OO–	初始防御力	73
技能点数	防御 +4/ 达人 +2/ 溜め短缩 +2			负技能点数	底力 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 豪山龙の上红鳞 ×5/ 荒々しい龙尖角 ×4/ 豪山龙の坚岩壳 ×5				
耐性	火 3	水 1	雷 0	冰 -4	龙 -4
胴	大和【胴当て】/ 日向【胸当て】	剑士	O––	初始防御力	73
技能点数	防御 +2/ 达人 +4/ 溜め短缩 +1			负技能点数	底力 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 豪山龙の坚岩壳 ×6/ 荒々しい龙尖角 ×4/ 古龙の血 ×1				
耐性	火 3	水 1	雷 0	冰 -4	龙 -4
腕	大和【篭手】/ 日向【篭手】	剑士	OO–	初始防御力	73
技能点数	防御 +2/ 达人 +2/ 溜め短缩 +2			负技能点数	底力 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 豪山龙の上红鳞 ×6/ 豪山龙の上腕甲 ×1/ 大地の龙玉 ×1				
耐性	火 3	水 1	雷 0	冰 -4	龙 -4
腰	大和【腰当て】/ 日向【腰当て】	剑士	O––	初始防御力	73
技能点数	防御 +4/ 达人 +2/ 溜め短缩 +2			负技能点数	底力 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 豪山龙の上腕甲 ×4/ 豪山龙の坚岩壳 ×6/ 豪山龙の上红鳞 ×5				
耐性	火 3	水 1	雷 0	冰 -4	龙 -4
脚	大和【具足】/ 日向【袴】	剑士	–––	初始防御力	73
技能点数	防御 +3/ 达人 +5/ 溜め短缩 +3			负技能点数	底力 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 豪山龙の上红鳞 ×5/ 豪山龙の坚岩壳 ×6/ 大地の龙玉 ×1				

Rare 7 陆奥系列（男）/天城系列（女）

射手

套装耐性	火 20	水 10	雷 5	冰 -15	龙 -15
套装技能	防御力 UP【中】/ 反动轻减 +1/ 贯通弹・贯通矢 UP			负面技能	装填速度 -1
生产价格	80000z	初始防御力	170	镶嵌槽总数	6
耐性	火 4	水 2	雷 1	冰 -3	龙 -3
头	陆奥【乌帽子】/ 天城【钵金】	剑士 / 射手	OO–	初始防御力	34
技能点数	反动 +2/ 防御 +3/ 贯通弹强化 +2			负技能点数	装填速度 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 豪山龙の上红鳞 ×5/ 荒々しい龙尖角 ×4/ 豪山龙の坚岩壳 ×5				
耐性	火 4	水 2	雷 1	冰 -3	龙 -3
胴	陆奥【胴当て】/ 天城【胸当て】	射手	O––	初始防御力	34
技能点数	反动 +1/ 防御 +4/ 贯通弹强化 +2			负技能点数	装填速度 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 豪山龙の坚岩壳 ×6/ 荒々しい龙尖角 ×4/ 古龙の血 ×1				
耐性	火 4	水 2	雷 1	冰 -3	龙 -3
腕	陆奥【篭手】/ 天城【篭手】	射手	OO–	初始防御力	34
技能点数	反动 +3/ 防御 +2/ 贯通弹强化 +2			负技能点数	装填速度 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 豪山龙の上红鳞 ×6/ 豪山龙の上腕甲 ×1/ 大地の龙玉 ×1				
耐性	火 4	水 2	雷 1	冰 -3	龙 -3
腰	陆奥【腰当て】/ 天城【腰当て】	射手	O––	初始防御力	34
技能点数	反动 +3/ 防御 +5/ 贯通弹强化 +1			负技能点数	装填速度 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 豪山龙の上腕甲 ×4/ 豪山龙の坚岩壳 ×6/ 豪山龙の上红鳞 ×5				
耐性	火 4	水 2	雷 1	冰 -3	龙 -3
脚	陆奥【具足】/ 天城【袴】	射手	–––	初始防御力	34
技能点数	反动 +3/ 防御 +4/ 贯通弹强化 +3			负技能点数	装填速度 -2
生产素材	希望の证 ×1/ 豪山龙の上红鳞 ×5/ 豪山龙の坚岩壳 ×6/ 大地の龙玉 ×1				

Rare 7 アークS（男）/フィリアS（女）系列

剑士

套装耐性	火 -20	水 20	雷 0	冰 15	龙 -30
套装技能	力の开放 +2/ 无我の境地			负面技能	火耐性弱化
生产价格	78000z	初始防御力	325	镶嵌槽总数	0
耐性	火 -4	水 4	雷 0	冰 3	龙 -6
头	アークSヘルム / フィリアSヘルム	剑士 / 射手	O––	初始防御力	65
技能点数	剑术 +2/ 本气 +4/ 狂击耐性 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	天回龙の尖角 ×2/ 天回龙の上鳞 ×4/ 天回龙の甲壳 ×4/ フルクライト矿石 ×2				
耐性	火 -4	水 4	雷 0	冰 3	龙 -6
胴	アークSメイル / フィリアSメイル	剑士	O––	初始防御力	65
技能点数	顽强 +2/ 本气 +2/ 狂击耐性 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	天回龙の上鳞 ×3/ 天回龙の光玉 ×1/ 纯白の龙鳞 ×1/ ユニオン矿石 ×3				
耐性	火 -4	水 4	雷 0	冰 3	龙 -6
腕	アークSアーム / フィリアSアーム	剑士	–––	初始防御力	65
技能点数	匠 +3/ 本气 +4/ 狂击耐性 +3			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	天回龙の锐净爪 ×5/ 天回龙の上虹翼 ×2/ 天回龙の坚壳 ×5/ 天回龙の虹翼 ×2				
耐性	火 -4	水 4	雷 0	冰 3	龙 -6
腰	アークSフォールド / フィリアSフォールド	剑士	O––	初始防御力	65
技能点数	匠 +2/ 本气 +2/ 狂击耐性 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	天回龙の上虹翼 ×2/ 天回龙の坚壳 ×5/ 天回龙の逆鳞 ×1/ 天回龙の尻尾 ×1				
耐性	火 -4	水 4	雷 0	冰 3	龙 -6
脚	アークSグリーヴ / フィリアSグリーヴ	剑士	OO–	初始防御力	65
技能点数	回避术 +1/ 本气 +3/ 狂击耐性 +1			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	天回龙の坚壳 ×5/ 天回龙の上鳞 ×4/ 天回龙の锐净爪 ×5/ 坚龙骨 ×6				

射手

套装耐性	火 -15	水 25	雷 5	冰 20	龙 -25
套装技能	力の解放 +1/ 无我の境地			负面技能	火耐性弱化
生产价格	78000z	初始防御力	165	镶嵌槽总数	6
耐性	火 -3	水 5	雷 1	冰 4	龙 -5
头	アークSキャップ / フィリアSキャップ	剑士 / 射手	OO–	初始防御力	33
技能点数	精密射击 +2/ 本气 +4/ 狂击耐性 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	天回龙の尖角 ×2/ 天回龙の上鳞 ×4/ 天回龙の甲壳 ×4/ フルクライト矿石 ×2				
耐性	火 -3	水 5	雷 1	冰 4	龙 -5
胴		射手	O––	初始防御力	33
技能点数	顽强 +2/ 本气 +2/ 狂击耐性 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	天回龙の上鳞 ×3/ 天回龙の光玉 ×1/ 纯白の龙鳞 ×1/ ユニオン矿石 ×3				
耐性	火 -3	水 5	雷 1	冰 4	龙 -5
腕	アークSガード / フィリアSガード	射手	–––	初始防御力	33
技能点数	装填数 +3/ 本气 +4/ 狂击耐性 +3			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	天回龙の锐净爪 ×5/ 天回龙の上虹翼 ×2/ 天回龙の坚壳 ×5/ 天回龙の虹翼 ×2				
耐性	火 -3	水 5	雷 1	冰 4	龙 -5
腰	アークSコート / フィリアSコート	射手	O––	初始防御力	33
技能点数	装填数 +2/ 本气 +2/ 狂击耐性 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	天回龙の上虹翼 ×2/ 天回龙の坚壳 ×5/ 天回龙の逆鳞 ×1/ 天回龙の尻尾 ×1				
耐性	火 -3	水 5	雷 1	冰 4	龙 -5
脚	アークSレギンス / フィリアSレギンス	射手	OO–	初始防御力	33
技能点数	回避术 +1/ 本气 +3/ 狂击耐性 +1			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	天回龙の坚壳 ×5/ 天回龙の上鳞 ×4/ 天回龙の锐净爪 ×5/ 坚龙骨 ×6				

Rare 7 金色ノ系列

剑士

套装耐性	火 10	水 5	雷 15	冰 -30	龙 10
套装技能	力の解放 +1/ 挑战者 +1			负面技能	–
生产价格	78000z	初始防御力	325	镶嵌槽总数	5
耐性	火 2	水 1	雷 3	冰 -6	龙 2
头	金色ノ添发	剑士 / 射手	OO–	初始防御力	65
技能点数	本气 1/ 斗魂 +2			负面技能点数	スタミナ -1
生产素材	金狮子の尖角 ×2/ 黄金の毛 ×1/ 金狮子の黑毛 ×3/ 火龙の逆鳞 ×1				
耐性	火 2	水 1	雷 3	冰 -6	龙 2
胴	金色ノ羽织	剑士	–––	初始防御力	65
技能点数	匠 +1/ 本气 +3/ 斗魂 +1			负面技能点数	スタミナ -2
生产素材	金狮子の尖角 ×1/ 黄金の毛 ×1/ 金狮子の黑毛 ×4/ 钢の龙鳞 ×2				
耐性	火 2	水 1	雷 3	冰 -6	龙 2
腕	金色ノ篭手	剑士	O––	初始防御力	65
技能点数	匠 +1/ 本气 +2/ 斗魂 +2			负面技能点数	スタミナ -2
生产素材	金狮子の尖角 ×1/ 金狮子の尻尾 ×2/ 翼蛇龙の上皮 ×2/ 狱炎の龙鳞 ×2				
耐性	火 2	水 1	雷 3	冰 -6	龙 2
腰	金色ノ带	剑士	O––	初始防御力	65
技能点数	本气 +4/ 斗魂 +3			负面技能	スタミナ -1
生产素材	金狮子の尖角 ×1/ 金狮子の黑毛 ×4/ 翼蛇龙の上皮 ×2/ 狱炎の龙鳞 ×2				
耐性	火 2	水 1	雷 3	冰 -6	龙 2
脚	金色ノ袴	剑士	O––	初始防御力	65
技能点数	匠 +1/ 本气 +1/ 斗魂 +2			负面技能点数	スタミナ -2
生产素材	金狮子の尖角 ×2/ 金狮子の黑毛 ×2/ 翼蛇龙の上皮 ×2/ 钢の龙鳞 ×2				

Rare 7 黑子ノ系列

射手

套装耐性	火 15	水 10	雷 20	冰 -25	龙 15
套装技能	力の解放 +1/ 挑战者 +1			负面技能	–
生产价格	78000z	初始防御力	165	镶嵌槽总数	5
耐性	火 3	水 2	雷 4	冰 -5	龙 3
头	黑子ノ面隐	剑士 / 射手	OO–	初始防御力	33
技能点数	本气 1/ 斗魂 +2			负面技能点数	スタミナ -1
生产素材	金狮子の尖角 ×2/ 黄金の毛 ×1/ 金狮子の黑毛 ×3/ 火龙の逆鳞 ×1				
耐性	火 3	水 2	雷 4	冰 -5	龙 3
胴	黑子ノ装束	射手	–––	初始防御力	33
技能点数	装填速度 +1/ 本气 +3/ 斗魂 +1			负面技能点数	スタミナ -2
生产素材	金狮子の尖角 ×1/ 黄金の毛 ×1/ 金狮子の黑毛 ×4/ 钢の龙鳞 ×2				
耐性	火 3	水 2	雷 4	冰 -5	龙 3
腕	黑子ノ篭手	射手	O––	初始防御力	33
技能点数	装填速度 +1/ 本气 +2/ 斗魂 +2			负面技能点数	スタミナ -2
生产素材	金狮子の尖角 ×1/ 金狮子の尻尾 ×2/ 翼蛇龙の上皮 ×2/ 狱炎の龙鳞 ×2				
耐性	火 3	水 2	雷 4	冰 -5	龙 3
腰	黑子ノ带	射手	O––	初始防御力	33
技能点数	本气 +4/ 斗魂 +3			负面技能	スタミナ -1
生产素材	金狮子の尖角 ×1/ 金狮子の黑毛 ×4/ 翼蛇龙の上皮 ×2/ 狱炎の龙鳞 ×2				
耐性	火 3	水 2	雷 4	冰 -5	龙 3
脚	黑子ノ足袋	射手	O––	初始防御力	33
技能点数	装填速度 +1/ 本气 +1/ 斗魂 +2			负面技能点数	スタミナ -2
生产素材	金狮子の尖角 ×2/ 金狮子の黑毛 ×2/ 翼蛇龙の上皮 ×2/ 钢の龙鳞 ×2				

Rare 7 怒天ノ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	5	20	–35	10

套装技能	力の解放 +1/ 挑战者 +1	负面技能	钝足		
生产价格	114000z	初始防御力	405	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业		初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	怒天ノ添发	剑士 / 射手	OO–	81	2	1	4	–7	2	匠 +1/ 本气 +2/ 斗魂 +2	スタミナ –2	罗刹の金角 ×2/ 金狮子の怒发 ×3/ 金狮子の尖角 ×1/ 火龙の红玉 ×1
胴	怒天ノ羽织	剑士	OO–	81	2	1	4	–7	2	本气 +2/ 斗魂 +1	スタミナ –2	金狮子の怒发 ×3/ 金狮子の斗魂 ×1/ 金狮子の锐牙 ×2/ 金火龙の上棘 ×2
腕	怒天ノ篭手	剑士	–––	81	2	1	4	–7	2	匠 +1/ 本气 +4/ 斗魂 +3	スタミナ –2	金狮子の怒发 ×2/ 金狮子の斗魂 ×1/ 金狮子の尻尾 ×2/ 银火龙の上鳞 ×2
腰	怒天ノ带	剑士	O––	81	2	1	4	–7	2	匠 +1/ 本气 +3/ 斗魂 +3	スタミナ –2	罗刹の金角 ×1/ 金狮子の怒发 ×1/ 金狮子の尖爪 ×1/ 黄金の毛 ×3
脚	怒天ノ袴	剑士	O––	81	2	1	4	–7	2	匠 +1/ 本气 +2/ 斗魂 +3	スタミナ –2	金狮子の怒发 ×3/ 金狮子の尖角 ×2/ 金狮子の黑毛 ×4/ 金火龙の上鳞 ×2

Rare 7 心灭ノ系列

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	10	25	–30	15

套装技能	力の解放 +1/ 挑战者 +1	负面技能	钝足		
生产价格	114000z	初始防御力	205	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业		初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	心灭ノ面隐	剑士 / 射手	OO–	41	3	2	5	–6	3	装填速度 +1/ 本气 +2/ 斗魂 +2	スタミナ –2	罗刹の金角 ×2/ 金狮子の怒发 ×3/ 金狮子の尖角 ×1/ 火龙の红玉 ×1
胴	心灭ノ装束	射手	OO–	41	3	2	5	–6	3	本气 +2/ 斗魂 +1	スタミナ –2	金狮子の怒发 ×3/ 金狮子の斗魂 ×1/ 金狮子の锐牙 ×2/ 金火龙の上棘 ×2
腕	心灭ノ篭手	射手	–––	41	3	2	5	–6	3	装填速度 +1/ 本气 +4/ 斗魂 +3	スタミナ –2	金狮子の怒发 ×2/ 金狮子の斗魂 ×1/ 金狮子の尻尾 ×2/ 银火龙の上鳞 ×2
腰	心灭ノ带	射手	O––	41	3	2	5	–6	3	装填速度 +1/ 本气 +3/ 斗魂 +3	スタミナ –2	罗刹の金角 ×1/ 金狮子の怒发 ×1/ 金狮子の尖爪 ×1/ 黄金の毛 ×3
脚	心灭ノ袴	射手	O––	41	3	2	5	–6	3	装填速度 +1/ 本气 +2/ 斗魂 +3	スタミナ –2	金狮子の怒发 ×3/ 金狮子の尖角 ×2/ 金狮子の黑毛 ×4/ 金火龙の上鳞 ×2

Rare 7 アカムト系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	0	–15	10	–25

套装技能	见切り +1/ 斩れ味レベル +1	负面技能	なまくら		
生产价格	80000z	初始防御力	325	镶嵌槽总数	4

部位	名称	职业		初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	アカムトサクバケ	剑士 / 射手	–––	65	4	0	–3	2	–5	匠 +1/ 达人 +4/ 听觉保护 +2	斩れ味 –2	霸龙の大棘 ×3/ 霸龙の上棘 ×4/ 霸龙の坚壳 ×6/ 轰龙のアギト ×1
胴	アカムトウルンテ	剑士	O––	65	4	0	–3	2	–5	匠 +2/ 达人 +3/ 听觉保护 +1	斩れ味 –2	霸龙の大牙 ×3/ 霸龙の大棘 ×2/ 霸龙の上鳞 ×4/ 火龙の红玉 ×1
腕	アカムトサクンペ	剑士	O––	65	4	0	–3	2	–5	匠 +2/ 达人 +1/ 听觉保护 +1	斩れ味 –2	霸龙の刚爪 ×5/ 霸龙の上鳞 ×4/ 霸龙の宝玉 ×1/ 霸龙の延髓 ×2
腰	アカムトイツケク	剑士	OO–	65	4	0	–3	2	–5	匠 +2/ 达人 +2/ 听觉保护 +1	斩れ味 –2	霸龙の坚壳 ×5/ 霸龙の大牙 ×3/ 霸龙の尻尾 ×1/ 雌火龙の红玉 ×1
脚	アカムトケマル	剑士	–––	65	4	0	–3	2	–5	匠 +3/ 达人 +3/ 听觉保护 +1	斩れ味 –3	霸龙の上鳞 ×5/ 霸龙の刚爪 ×5/ 霸龙の坚壳 ×5/ 碎龙の宝玉 ×1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	25	5	–10	15	–20

套装技能	见切り +1/ 装填数 UP	负面技能	装填速度 –1		
生产价格	80000z	初始防御力	165	镶嵌槽总数	4

部位	名称	职业		初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	アカムトサクイマキ	剑士 / 射手	–––	33	5	1	–2	3	–4	装填数 +1/ 达人 +4/ 听觉保护 +2	装填速度 –2	霸龙の大棘 ×3/ 霸龙の上棘 ×4/ 霸龙の坚壳 ×6/ 轰龙のアギト ×1
胴	アカムトウルンペ	射手	O––	33	5	1	–2	3	–4	装填数 +2/ 达人 +3/ 听觉保护 +1	装填速度 –2	霸龙の大牙 ×3/ 霸龙の大棘 ×2/ 霸龙の上鳞 ×4/ 火龙の红玉 ×1
腕	アカムトノキリペ	射手	O––	33	5	1	–2	3	–4	装填数 +2/ 达人 +1/ 听觉保护 +1	装填速度 –2	霸龙の刚爪 ×5/ 霸龙の上鳞 ×4/ 霸龙の宝玉 ×1/ 霸龙の延髓 ×2
腰	アカムトイツケタリ	射手	OO–	33	5	1	–2	3	–4	装填数 +2/ 达人 +2/ 听觉保护 +1	装填速度 –2	霸龙の坚壳 ×5/ 霸龙の大牙 ×3/ 霸龙の尻尾 ×1/ 雌火龙の红玉 ×1
脚	アカムトチキル	射手	–––	33	5	1	–2	3	–4	装填数 +3/ 达人 +3/ 听觉保护 +1	装填速度 –3	霸龙の上鳞 ×5/ 霸龙の刚爪 ×5/ 霸龙の坚壳 ×5/ 碎龙の宝玉 ×1

Rare 7 ウカムル系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	–25	0	–15	20	–10

套装技能	泥＆雪无效 / 火事场力 +1/ 真打	负面技能	见切り –2		
生产价格	80000z	初始防御力	335	镶嵌槽总数	3

部位	名称	职业		初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ウカムルサクバケ	剑士 / 射手	O––	67	–5	0	–3	4	–2	刀匠 +1/ 底力 +3/ 对泥对雪 +3	达人 –2	崩龙の坚壳 ×3/ 崩龙の削颚 ×2/ 轰龙のアギト ×1
胴	キリンUベスト	剑士	O––	65	–5	0	–3	4	–2	属性耐性 +2/ 冰属性攻击 +1/ 属性攻击 +1	运气 –2	キリンの霜尾 ×3/ キリンの上皮 ×6/ 古龙の血 ×3/ 立派なクチバシ ×1
腕	ウカムルサクンペ	剑士	–––	67	–5	0	–3	4	–2	刀匠 +3/ 底力 +1/ 对泥对雪 +1	达人 –3	崩龙の坚壳 ×5/ 崩龙の宝玉 ×1/ 秽れた龙鳞 ×6
腰	ウカムルイツケク	剑士	–––	67	–5	0	–3	4	–2	刀匠 +3/ 底力 +2/ 对泥对雪 +1	达人 –4	崩龙の削颚 ×1/ 崩龙の坚壳 ×2/ 龙玉 ×5
脚	ウカムルケマル	剑士	O––	67	–5	0	–3	4	–2	刀匠 +1/ 底力 +2/ 对泥对雪 +4	达人 –2	崩龙の坚壳 ×4/ 崩龙の削颚 ×2/ 钢龙の宝玉 ×1

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	–20	5	–10	25	–5

套装技能	泥＆雪无效 / 火事场力 +1/ 钢弹	负面技能	见切り –2		
生产价格	80000z	初始防御力	170	镶嵌槽总数	3

部位	名称	职业		初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	ウカムルサクイマキ	剑士 / 射手	O––	34	–4	1	–2	5	–1	射手 +1/ 底力 +3/ 对泥对雪 +3	达人 –2	崩龙の坚壳 ×3/ 崩龙の削颚 ×2/ 轰龙のアギト ×1
胴	ウカムルサウルンペ	射手	O––	34	–4	1	–2	5	–1	射手 +2/ 底力 +2/ 对泥对雪 +1	达人 –4	崩龙の削颚 ×3/ 崩龙の坚壳 ×2/ 纯白の龙鳞 ×6
腕	ウカムルノキリペ	射手	–––	34	–4	1	–2	5	–1	射手 +3/ 底力 +1/ 对泥对雪 +1	达人 –3	崩龙の坚壳 ×5/ 崩龙の宝玉 ×1/ 秽れた龙鳞 ×6
腰	ウカムルイツケタリ	射手	–––	34	–4	1	–2	5	–1	射手 +3/ 底力 +2/ 对泥对雪 +1	达人 –4	崩龙の削颚 ×1/ 崩龙の坚壳 ×2/ 龙玉 ×5
脚	ウカムルチキル	射手	O––	34	–4	1	–2	5	–1	射手 +1/ 底力 +2/ 对泥对雪 +4	达人 –2	崩龙の坚壳 ×4/ 崩龙の削颚 ×2/ 钢龙の宝玉 ×1

Rare 7 カイザ-系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	-30	5	-10	-10

套装技能	心眼 / 细菌研究家	负面技能	寒さ倍加
生产价格	81000z / 初始防御力 340	镶嵌槽总数	8

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	カイザ-クラウン	剑士 / 射手	OO-	68	4	-6	1	-2	-2	细菌学 +2/ 属性解放 +3/ 剑术 +3	耐寒 -1	炎王龙の尖角 ×2/ 狱炎の龙鳞 ×5/ 炎龙の宝玉 ×1
胴	カイザ-メイル	射手	OO-	68	4	-6	1	-2	-2	细菌学 +1/ 属性解放 +1/ 剑术 +2	耐寒 -3	炎龙の尘粉 ×2/ 炎王龙の坚壳 ×4/ 狱炎石 ×3/ 古龙の血 ×3
腕	カイザ-ア-ム	射手	OO-	68	4	-6	1	-2	-2	细菌学 +1/ 剑术 +1/ 匠 +2	耐寒 -2	炎王龙の坚壳 ×6/ 炎龙の尖爪 ×3/ 狱炎石 ×2/ 古龙の血 ×3
腰	カイザ-フォ-ルド	射手	OO-	68	4	-6	1	-2	-2	细菌学 +5/ 剑术 +1	耐寒 -3	狱炎の龙鳞 ×4/ 炎王龙のたてがみ ×4/ 狱炎石 ×2/ 古龙の血 ×3
脚	カイザ-グリ-ヴ	射手	---	68	4	-6	1	-2	-2	细菌学 +5/ 剑术 +1	耐寒 -3	炎王龙の坚壳 ×6/ 炎龙の尘粉 ×2/ 炎龙の翼膜 ×3/ 古龙の血 ×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	25	-25	10	-5	-5

套装技能	装填速度 / 细菌研究家	负面技能	-
生产价格	81000z / 初始防御力 170	镶嵌槽总数	6

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	カイザ-マスク	剑士 / 射手	O--	34	5	-5	2	-1	-1	细菌学 +2/ 属性解放 +3/ 装填速度 +4	耐寒 -1	炎王龙の尖角 ×2/ 狱炎の龙鳞 ×5/ 炎龙の宝玉 ×1
胴	カイザ-レジスト	剑士	OO-	34	5	-5	2	-1	-1	细菌学 +1/ 属性解放 +1/ 装填数 +3	耐寒 -3	炎龙の尘粉 ×2/ 炎王龙の坚壳 ×4/ 狱炎石 ×3/ 古龙の血 ×3
腕	カイザ-ガ-ド	剑士	OO-	34	5	-5	2	-1	-1	细菌学 +1/ 装填速度 +2/ 装填数 +1	耐寒 -2	炎王龙の坚壳 ×6/ 炎龙の尖爪 ×3/ 狱炎石 ×2/ 古龙の血 ×3
腰	カイザ-コ-ト	剑士	O--	34	5	-5	2	-1	-1	细菌学 +5/ 装填速度 +4	耐寒 -3	狱炎の龙鳞 ×4/ 炎王龙のたてがみ ×4/ 狱炎石 ×2/ 古龙の血 ×3
脚	カイザ-レギンス	剑士	---	34	5	-5	2	-1	-1	细菌学 +5/ 装填速度 +2	耐寒 -3	炎王龙の坚壳 ×6/ 炎龙の尘粉 ×2/ 炎龙の翼膜 ×3/ 古龙の血 ×3

Rare 7 EX カイザ-系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	25	-35	10	-10	-20

套装技能	见切り +3/ 觉醒	负面技能	寒さ倍加
生产价格	81000z / 初始防御力 410	镶嵌槽总数	0

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	EX カイザ-クラウン	剑士 / 射手	---	82	5	-7	2	-2	-4	属性解放 +2/ 达人 +3/ 斩れ味 +3	耐寒 -1	炎王龙チケット ×2/ 炎王龙のたてがみ ×4/ 蛇王龙の钩爪 ×3/ 炎龙の宝玉 ×1
胴	EX カイザ-メイル	剑士	---	82	5	-7	2	-2	-4	属性解放 +1/ 达人 +5	耐寒 -2	炎王龙チケット ×1/ 炎王龙の坚壳 ×6/ 蛇王龙の胸壳 ×3/ 古龙骨 ×3
腕	EX カイザ-ア-ム	剑士	---	82	5	-7	2	-2	-4	属性解放 +1/ 达人 +5	耐寒 -3	炎王龙チケット / 炎王龙の尖角 ×3/ 蛇王龙の剑鳞 ×3/ 古龙骨 ×3
腰	EX カイザ-コイル	剑士	---	82	5	-7	2	-2	-4	属性解放 +3/ 达人 +4	耐寒 -2	炎王龙チケット ×1/ 炎王龙の坚壳 ×5/ 蛇王龙の尾鳞 ×4/ 古龙骨 ×3
脚	EX カイザ-グリ-ヴ	剑士	---	82	5	-7	2	-2	-4	属性解放 +3/ 剑术 +2/ 达人 +3	耐寒 -2	炎王龙チケット ×2/ 炎王龙の尻尾 ×3/ 蛇王龙の钢皮 ×4/ 古龙骨 ×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	30	-30	15	-5	-15

套装技能	见切り +3/ 觉醒	负面技能	寒さ倍加
生产价格	81000z / 初始防御力 205	镶嵌槽总数	0

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	EX カイザ-マスク	剑士 / 射手	---	41	6	-6	3	-1	-3	属性解放 +2/ 达人 +3/ 通常弹强化 +3	耐寒 -1	炎王龙チケット ×2/ 炎王龙のたてがみ ×4/ 蛇王龙の钩爪 ×3/ 炎龙の宝玉 ×1
胴	EX カイザ-レジスト	射手	---	41	6	-6	3	-1	-3	属性解放 +1/ 达人 +5	耐寒 -2	炎王龙チケット ×1/ 炎王龙の坚壳 ×6/ 蛇王龙の胸壳 ×3/ 古龙骨 ×3
腕	EX カイザ-ガ-ド	射手	---	41	6	-6	3	-1	-3	属性解放 +1/ 达人 +5	耐寒 -3	炎王龙チケット / 炎王龙の尖角 ×3/ 蛇王龙の剑鳞 ×3/ 古龙骨 ×3
腰	EX カイザ-コ-ト	射手	---	41	6	-6	3	-1	-3	属性解放 +3/ 达人 +4	耐寒 -2	炎王龙チケット ×1/ 炎王龙の坚壳 ×5/ 蛇王龙の尾鳞 ×4/ 古龙骨 ×3
脚	EX カイザ-レギンス	射手	---	41	6	-6	3	-1	-3	属性解放 +3/ 装填速度 +2/ 达人 +3	耐寒 -2	炎王龙チケット ×2/ 炎王龙の尻尾 ×3/ 蛇王龙の钢皮 ×4/ 古龙骨 ×3

Rare 7 エンプレス系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	-10	5	-30	-10

套装技能	ガ-ド性能 +1/ 见切り +1	负面技能	-
生产价格	81000z / 初始防御力 340	镶嵌槽总数	8

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	エンプレスセクタ-	剑士 / 射手	OOO	68	4	-2	1	-6	-2	属性解放 +1/ 达人 +2/ ガ-ド性能 +1	耐寒 -1	炎妃龙のたてがみ ×2/ 黑轰龙の尖爪 ×4/ 黑轰龙の上鳞 ×3/ 狱炎石 ×2
胴	エンプレスメイル	剑士	---	68	4	-2	1	-6	-2	匠 +1/ 达人 +3/ ガ-ド性能 +2 火属性攻击 +2	耐寒 -3	炎妃龙のたてがみ ×2/ 狱炎の龙鳞 ×6/ 炎王龙の尖角 ×1/ 炎龙の宝玉 ×1
腕	エンプレスア-ム	剑士	OO-	68	4	-2	1	-6	-2	属性解放 +2/ 达人 +1/ ガ-ド性能 +3	耐寒 -2	炎妃龙の坚壳 ×3/ 炎妃龙のたてがみ ×2/ 黑轰龙の尖爪 ×4/ 狱炎石 ×2
腰	エンプレスフォ-ルド	剑士	O--	68	4	-2	1	-6	-2	匠 +2/ 达人 +2/ ガ-ド性能 +1/ 火属性攻击 +2	耐寒 -2	炎妃龙のたてがみ ×1/ 炎妃龙の坚壳 ×4/ 苍火龙の上鳞 ×4/ ユニオン矿石 ×4
脚	エンプレスグリ-ヴ	剑士	OO-	68	4	-2	1	-6	-2	属性解放 +1/ 达人 +2/ ガ-ド性能 +3	耐寒 -1	炎妃龙の坚壳 ×4/ 炎龙の尘粉 ×2/ 炎龙の尖爪 ×3/ 古龙の血 ×2

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	25	-5	10	-25	-5

套装技能	ガ-ド性能 +1/ 见切り +1	负面技能	-
生产价格	81000z / 初始防御力 170	镶嵌槽总数	8

部位	名称	职业	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	エンプレスマスク	剑士 / 射手	OOO	34	5	-1	2	-5	-1	属性解放 +1/ 达人 +2/ ガ-ド性能 +1	耐寒 -1	炎妃龙のたてがみ ×2/ 黑轰龙の尖爪 ×4/ 黑轰龙の上鳞 ×3/ 狱炎石 ×2
胴	エンプレスレジスト	射手	---	34	5	-1	2	-5	-1	装填数 +1/ 达人 +3/ ガ-ド性能 +2/ 通常弹强化 +2	耐寒 -3	炎妃龙のたてがみ ×2/ 狱炎の龙鳞 ×6/ 炎王龙の尖角 ×1/ 炎龙の宝玉 ×1
腕	エンプレスガ-ド	射手	OO-	34	5	-1	2	-5	-1	属性解放 +2/ 达人 +1/ ガ-ド性能 +3	耐寒 -2	炎妃龙の坚壳 ×3/ 炎妃龙のたてがみ ×2/ 黑轰龙の尖爪 ×4/ 狱炎石 ×2
腰	エンプレスコ-ト	射手	O--	34	5	-1	2	-5	-1	装填数 +2/ 达人 +2/ ガ-ド性能 +1/ 通常弹强化 +2	耐寒 -2	炎妃龙のたてがみ ×1/ 炎妃龙の坚壳 ×4/ 苍火龙の上鳞 ×4/ ユニオン矿石 ×4
脚	エンプレスレギンス	射手	OO-	34	5	-1	2	-5	-1	属性解放 +1/ 达人 +2/ ガ-ド性能 +3	耐寒 -1	炎妃龙の坚壳 ×4/ 炎龙の尘粉 ×2/ 炎龙の尖爪 ×3/ 古龙の血 ×2

Rare 7 クシャナ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	10	-25	25	-30

套装技能	暑さ无效 / 集中	负面技能	毒倍加
生产价格	81000z	初始防御力 340	镶嵌槽总数 10

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	クシャナアンク	剑士 / 射手	OO–	68	-2	2	-5	5	-6	属性解放 +2/ 溜め短缩 +3/ 耐暑 +1	毒 -2	钢龙の坚壳 ×2/ 钢龙の尖角 ×1/ 钢龙の宝玉 ×1/ マレコガネ ×2
胴	クシャナディール	剑士	O––	68	-2	2	-5	5	-6	匠 +1/ 溜め短缩 +1/ 耐暑 +4	毒 -2	钢龙の坚壳 ×4/ 钢龙の翼膜 ×2/ カブレライト矿石 ×4/ 古龙の血 ×2
腕	クシャナハトゥー	剑士	OO–	68	-2	2	-5	5	-6	属性解放 +2/ 溜め短缩 +2/ 耐暑 +2	毒 -2	钢龙の坚壳 ×5/ 钢龙の尖爪 ×1/ 钢の龙鳞 ×3/ 古龙骨 ×5
腰	クシャナアンダ	剑士	OOO	68	-2	2	-5	5	-6	匠 +2/ 溜め短缩 +2	毒 -2	钢龙の坚壳 ×4/ 钢龙の尖爪 ×2/ 钢龙の翼膜 ×2/ 狱炎石 ×1
脚	クシャナペイル	剑士	OO–	68	-2	2	-5	5	-6	属性解放 +1/ 溜め短缩 +2/ 耐暑 +3	毒 -2	钢龙の坚壳 ×6/ 钢の龙鳞 ×4/ 钢龙の尖爪 ×1/ ユニオン矿石 ×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-5	15	-20	30	-25

套装技能	暑さ无效 / 集中	负面技能	毒倍加
生产价格	81000z	初始防御力 170	镶嵌槽总数 10

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	クシャナスーラ	剑士 / 射手	OO–	34	-1	3	-4	6	-5	属性解放 +2/ 溜め短缩 +3/ 耐暑 +1	毒 -2	钢龙の坚壳 ×2/ 钢龙の尖角 ×1/ 钢龙の宝玉 ×1/ マレコガネ ×2
胴	クシャナバダル	射手	O––	34	-1	3	-4	6	-5	装填数 +1/ 溜め短缩 +1/ 耐暑 +4	毒 -2	钢龙の坚壳 ×4/ 钢龙の翼膜 ×2/ カブレライト矿石 ×4/ 古龙の血 ×2
腕	クシャナマカーン	射手	OO–	34	-1	3	-4	6	-5	属性解放 +2/ 溜め短缩 +2/ 耐暑 +2	毒 -2	钢龙の坚壳 ×5/ 钢龙の尖爪 ×1/ 钢の龙鳞 ×3/ 古龙骨 ×5
腰	クシャナアドミ	射手	OOO	34	-1	3	-4	6	-5	装填数 +2/ 溜め短缩 +2	毒 -2	钢龙の坚壳 ×4/ 钢龙の尖爪 ×2/ 钢龙の翼膜 ×2/ 狱炎石 ×1
脚	クシャナハディ	射手	OO–	34	-1	3	-4	6	-5	属性解放 +1/ 溜め短缩 +2/ 耐暑 +3	毒 -2	钢龙の坚壳 ×6/ 钢の龙鳞 ×4/ 钢龙の尖爪 ×1/ ユニオン矿石 ×3

Rare 7 EX クシャナ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-15	15	-30	30	-35

套装技能	暑さ无效 / 集中	负面技能	毒倍加
生产价格	81000z	初始防御力 410	镶嵌槽总数 6

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	EX クシャナアンク	剑士 / 射手	O––	82	-3	3	-6	6	-7	剑术 +2/ 溜め短缩 +3/ 耐暑 +1	毒 -2	钢龙チケット ×2/ 钢龙の尖角 ×3/ 银贷龙の坚壳 ×5/ 钢龙の宝玉 ×1
胴	EX クシャナディール	剑士	–––	82	-3	3	-6	6	-7	溜め短缩 +1/ 火耐性 +5/ 耐暑 +4	毒 -2	钢龙チケット ×1/ 钢龙の尖爪 ×4/ 银火龙の上鳞 ×6/ 古龙骨 ×3
腕	EX クシャナハトゥー	剑士	OO–	82	-3	3	-6	6	-7	溜め短缩 +2/ 耐暑 +2	毒 -2	钢龙チケット ×2/ 钢龙の坚壳 ×6/ 银火龙の尻尾 ×3/ 古龙骨 ×3
腰	EX クシャナアンダ	剑士	OO–	82	-3	3	-6	6	-7	斩れ味 +2/ 溜め短缩 +2	毒 -2	钢龙チケット ×1/ 钢龙の翼膜 ×5/ 银火龙の上鳞 ×6/ 古龙骨 ×3
脚	EX クシャナペイル	剑士	O––	82	-3	3	-6	6	-7	匠 +2/ 溜め短缩 +2/ 耐暑 +3	毒 -2	钢龙チケット ×2/ 钢龙の尻尾 ×3/ 银火龙の坚壳 ×5/ 古龙骨 ×3

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	-10	20	-25	35	-30

套装技能	暑さ无效 / 集中	负面技能	毒倍加
生产价格	81000z	初始防御力 205	镶嵌槽总数 6

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	EX クシャナスーラ	剑士 / 射手	O––	41	-2	4	-5	7	-6	装填速度 +2/ 溜め短缩 +3/ 耐暑 +1	毒 -2	钢龙チケット ×2/ 钢龙の尖角 ×3/ 银贷龙の坚壳 ×5/ 钢龙の宝玉 ×1
胴	EX クシャナディール	射手	–––	41	-2	4	-5	7	-6	溜め短缩 +1/ 火耐性 +5/ 耐暑 +4	毒 -2	钢龙チケット ×1/ 钢龙の尖爪 ×4/ 银火龙の上鳞 ×6/ 古龙骨 ×3
腕	EX クシャナマカーン	射手	OO–	41	-2	4	-5	7	-6	溜め短缩 +2/ 耐暑 +2	毒 -2	钢龙チケット ×2/ 钢龙の坚壳 ×6/ 银火龙の尻尾 ×3/ 古龙骨 ×3
腰	EX クシャナアドミ	射手	OO–	41	-2	4	-5	7	-6	装填数 +2/ 溜め短缩 +2	毒 -2	钢龙チケット ×1/ 钢龙の翼膜 ×5/ 银火龙の上鳞 ×6/ 古龙骨 ×3
脚	EX クシャナハディ	射手	O––	41	-2	4	-5	7	-6	装填数 +2/ 溜め短缩 +2/ 耐暑 +3	毒 -2	钢龙チケット ×2/ 钢龙の尻尾 ×3/ 银火龙の坚壳 ×5/ 古龙骨 ×3

Rare 7 夜叉系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	10	0	-10	-10

套装技能	精灵の加护 / 属性やられ无效 / 心眼	负面技能	心配性
生产价格	81000z	初始防御力 340	镶嵌槽总数 7

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	夜叉【御面】	剑士 / 射手	OO–	68	2	2	0	-2	-2	剑术 +2/ 属性耐性 +2/ 加护 +1	底力 -2	神龙苔 ×3/ 神龙木 ×2/ 浮岳龙の体液 ×5
胴	夜叉【羽衣】	剑士	O––	68	2	2	0	-2	-2	剑术 +2/ 属性耐性 +1// 加护 +2	底力 -2	神龙苔 ×2/ 浮岳龙の体液 ×4/ 古龙骨 ×5/ 希望の证 ×1
腕	夜叉【御手】	剑士	O––	68	2	2	0	-2	-2	剑术 +2/ 属性耐性 +3/ 加护 +2	底力 -2	浮岳龙の体液 ×2/ 神龙木 ×1/ ノヴァクリスタル ×3
腰	夜叉【腰当】	剑士	O––	68	2	2	0	-2	-2	剑术 +2/ 属性耐性 +2/ 加护 +3	底力 -2	神龙苔 ×2/ 神龙木 ×2/ 浮岳龙の体液 ×5
脚	夜叉【御足】	剑士	OO–	68	2	2	0	-2	-2	剑术 +2/ 属性耐性 +2/ 加护 +2	底力 -2	神龙苔 ×3/ 浮岳龙の体液 ×2/ 古龙の血 ×6/ 希望の证 ×1

Rare 7 修罗系列

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	20	10	-5	-5

套装技能	精灵の加护 / 属性やられ无效 / 装填数 UP	负面技能	心配性
生产价格	81000z	初始防御力 170	镶嵌槽总数 7

部位	名称	职业	孔	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	修罗【御面】	剑士 / 射手	OO–	34	3	4	2	-1	-1	装填数 +2/ 属性耐性 +2/ 加护 +1	底力 -2	神龙苔 ×3/ 神龙木 ×2/ 浮岳龙の体液 ×5
胴	修罗【羽衣】	射手	O––	34	3	4	2	-1	-1	装填数 +2/ 属性耐性 +1/ 加护 +2	底力 -2	神龙苔 ×2/ 浮岳龙の体液 ×4/ 古龙骨 ×5/ 希望の证 ×1
腕	修罗【御手】	射手	O––	34	3	4	2	-1	-1	装填数 +2/ 属性耐性 +3/ 加护 +2	底力 -2	浮岳龙の体液 ×2/ 神龙木 ×1/ ノヴァクリスタル ×3
腰	修罗【腰卷】	射手	O––	34	3	4	2	-1	-1	装填数 +2/ 属性耐性 +2/ 加护 +3	底力 -2	神龙苔 ×2/ 神龙木 ×2/ 浮岳龙の体液 ×5
脚	修罗【御足】	射手	OO–	34	3	4	2	-1	-1	装填数 +2/ 属性耐性 +2/ 加护 +2	底力 -2	神龙苔 ×3/ 浮岳龙の体液 ×2/ 古龙の血 ×6/ 希望の证 ×1

防具资料篇

Rare 7 リベリオン系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	15	−10	−10	−15

套装技能	逆鳞	负面技能	攻击力 DOWN【中】
生产价格	82000z 初始防御力 345	镶嵌槽总数	2

部位	名称	适用	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	リベリオンヘルム	剑士 / 射手	---	69	3	3	−2	−2	−3	怒 +2/ 强欲 +2	攻击 −2	蛇王龙の尾鳞 ×4/ 蛇王龙の睨眼 ×2/ 涡巻骨 ×4/ 黑蚀龙の尖触角 ×1
胴	リベリオンメイル	剑士	O--	69	3	3	−2	−2	−3	刀匠 +3/ 怒 +1	攻击 −4	蛇王龙の钢皮 ×5/ 蛇王龙の胸壳 ×3/ 蛇王龙の剑鳞 ×2/ 天回龙の光玉 ×1
腕	リベリオンアーム	剑士	---	69	3	3	−2	−2	−3	怒 +3/ 强欲 +1	攻击 −4	蛇王龙の尾鳞 ×4/ 蛇王龙の扇刃 ×3/ 天剑の龙玉 ×1/ 银火龙の坚壳 ×8
腰	リベリオンコイル	剑士	---	69	3	3	−2	−2	−3	怒 +3/ 顽强 +1	攻击 −3	蛇王龙の钢皮 ×5/ 蛇王龙の尾鳞 ×4/ 蛇王龙の钩爪 ×2/ 凶星の破片 ×6
脚	リベリオングリーヴ	剑士	O--	69	3	3	−2	−2	−3	怒 +1/ 回避术 +2	攻击 −2	蛇王龙の尾鳞 ×4/ 蛇王龙の钩爪 ×4/ 天剑の龙玉 ×1/ 金火龙の坚壳 ×8

Rare 7 ライオット系列

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	20	20	−5	−5	−10

套装技能	逆鳞	负面技能	攻击力 DOWN【中】
生产价格	82000z 初始防御力 175	镶嵌槽总数	2

部位	名称	适用	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	ライオットキャップ	剑士 / 射手	---	35	4	4	−1	−1	−2	怒 +2/ 强欲 +2	攻击 −2	蛇王龙の尾鳞 ×4/ 蛇王龙の睨眼 ×2/ 涡巻骨 ×4/ 黑蚀龙の尖触角 ×1
胴	ライオットレジスト	射手	O--	35	4	4	−1	−1	−2	刀匠 +3/ 怒 +1	攻击 −4	蛇王龙の钢皮 ×5/ 蛇王龙の胸壳 ×3/ 蛇王龙の剑鳞 ×2/ 天回龙の光玉 ×1
腕	ライオットガード	射手	---	35	4	4	−1	−1	−2	怒 +3/ 强欲 +1	攻击 −4	蛇王龙の尾鳞 ×4/ 蛇王龙の扇刃 ×3/ 天剑の龙玉 ×1/ 银火龙の坚壳 ×8
腰	ライオットコート	射手	---	35	4	4	−1	−1	−2	怒 +3/ 顽强 +1	攻击 −3	蛇王龙の钢皮 ×5/ 蛇王龙の尾鳞 ×4/ 蛇王龙の钩爪 ×2/ 凶星の破片 ×6
脚	ライオットレギンス	射手	O--	35	4	4	−1	−1	−2	怒 +1/ 回避术 +2	攻击 −2	蛇王龙の尾鳞 ×4/ 蛇王龙の钩爪 ×4/ 天剑の龙玉 ×1/ 金火龙の坚壳 ×8

Rare 7 ミヅハ系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	−20	15	0	20	−5

套装技能	风压【大】无效 / 耳栓	负面技能	暑さ倍加
生产价格	82000z 初始防御力 345	镶嵌槽总数	7

部位	名称	适用	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	ミヅハ【乌帽子】	剑士 / 射手	O--	69	−4	3	0	4	−1	匠 +1/ 听觉保护 +5/ 风压 +4	耐暑 −2	霞龙の上皮 ×3/ 霞龙の宝玉 ×1/ 古龙の血 ×2
胴	ミヅハ【胸当て】	剑士	O--	69	−4	3	0	4	−1	属性解放 +2/ 听觉保护 +1/ 风压 +4	耐暑 −2	霞龙の上皮 ×2/ 霞龙の尻尾 ×1/ 狱炎石 ×2
腕	ミヅハ【大袖】	剑士	OO-	69	−4	3	0	4	−1	匠 +1/ 听觉保护 +2/ 风压 +4	耐暑 −2	霞龙の上皮 ×3/ アルビノの霜降り ×1/ 古龙骨 ×6/ 希望の证 ×2
腰	ミヅハ【丸带】	剑士	O--	69	−4	3	0	4	−1	属性解放 +2/ 听觉保护 +1/ 风压 +4	耐暑 −3	霞龙の上皮 ×2/ 霞龙の尻尾 ×1/ ノヴァクリスタル ×1
脚	ミヅハ【具足】	剑士	OO-	69	−4	3	0	4	−1	听觉保护 +3/ 风压 +4	耐暑 −1	霞龙の上皮 ×2/ 真珠色の柔皮 ×2/ ユニオン矿石 ×5/ 希望の证 ×1

Rare 7 トヨタマ系列

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	−15	20	5	25	0

套装技能	风压【大】无效 / 耳栓	负面技能	暑さ倍加
生产价格	82000z 初始防御力 175	镶嵌槽总数	7

部位	名称	适用	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负面技能点数	生产素材
头	トヨタマ【乌帽子】	剑士 / 射手	O--	35	−3	4	1	5	0	装填数 +1/ 听觉保护 +5/ 风压 +4	耐暑 −2	霞龙の上皮 ×3/ 霞龙の宝玉 ×1/ 古龙の血 ×2
胴	トヨタマ【大袖】	射手	OO-	35	−3	4	1	5	0	装填数 +1/ 听觉保护 +2/ 风压 +4	耐暑 −2	霞龙の上皮 ×3/ アルビノの霜降り ×1/ 古龙骨 ×6/ 希望の证 ×2
腕	トヨタマ【丸带】	射手	---	35	−3	4	1	5	0	怒 +3/ 强欲 +1	攻击 −4	蛇王龙の尾鳞 ×4/ 蛇王龙の扇刃 ×3/ 天剑の龙玉 ×1/ 银火龙の坚壳 ×8
腰	トヨタマ【丸带】	射手	O--	35	−3	4	−1	−1	−2	属性解放 +2/ 听觉保护 +1/ 风压 +4	耐暑 −3	霞龙の上皮 ×2/ 霞龙の尻尾 ×1/ ノヴァクリスタル ×1
脚	トヨタマ【具足】	射手	OO-	35	−3	4	1	5	0	听觉保护 +3/ 风压 +4	耐暑 −1	霞龙の上皮 ×2/ 真珠色の柔皮 ×2/ ユニオン矿石 ×5/ 希望の证 ×1

Rare 7 忍系列

剑士

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	10	−30	20	−15	10

套装技能	属性攻击强化 / 回避性能 +1	负面技能	防御力 DOWN【小】
生产价格	114000z 初始防御力 405	镶嵌槽总数	10

部位	名称	适用	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	忍の面・天	剑士 / 射手	OO-	81	2	−6	4	−3	2	回避性能 +2/ 属性攻击 +2	防御 −2	希望の证G ×1/ 勇气の证G ×1/ フルクライト矿石 ×3/ 霸龙の上鳞 ×5
胴	忍の装束・天	剑士	OO-	81	2	−6	4	−3	2	回避性能 +2/ 属性攻击 +2	防御 −2	希望の证G ×1/ 勇气の证G ×1/ マレコガネ ×3/ 天回龙の上鳞 ×5
腕	忍の篭手・天	剑士	OO-	81	2	−6	4	−3	2	回避性能 +2/ 属性攻击 +2	防御 −2	希望の证G ×1/ 勇气の证G ×1/ ノヴァクリスタル ×3/ 大轰龙の上鳞 ×5
腰	忍の带・天	剑士	OO-	81	2	−6	4	−3	2	回避性能 +2/ 属性攻击 +2	防御 −2	希望の证G ×1/ 勇气の证G ×1/ 狱炎石 ×3/ 银火龙の上鳞 ×5
脚	忍の足袋・天	剑士	OO-	81	2	−6	4	−3	2	回避性能 +2/ 属性攻击 +2	防御 −2	希望の证G ×1/ 勇气の证G ×1/ いにしえの龙骨 ×3/ 金火龙の上鳞 ×5

射手

套装耐性	火	水	雷	冰	龙
	15	−25	25	−10	15

套装技能	属性攻击强化 / 回避性能 +1	负面技能	防御力 DOWN【小】
生产价格	114000z 初始防御力 205	镶嵌槽总数	10

部位	名称	适用	镶嵌槽	初始防御力	火	水	雷	冰	龙	技能点数	负技能点数	生产素材
头	忍の面・地	剑士 / 射手	OO-	41	3	−5	5	−2	3	回避性能 +2/ 属性攻击 +2	防御 −2	希望の证G ×1/ 勇气の证G ×1/ フルクライト矿石 ×3/ 霸龙の上鳞 ×5
胴	忍の装束・地	射手	OO-	41	3	−5	5	−2	3	回避性能 +2/ 属性攻击 +2	防御 −2	希望の证G ×1/ 勇气の证G ×1/ マレコガネ ×3/ 天回龙の上鳞 ×5
腕	忍の篭手・地	射手	OO-	41	3	−5	5	−2	3	回避性能 +2/ 属性攻击 +2	防御 −2	希望の证G ×1/ 勇气の证G ×1/ ノヴァクリスタル ×3/ 大轰龙の上鳞 ×5
腰	忍の带・地	射手	OO-	41	3	−5	5	−2	3	回避性能 +2/ 属性攻击 +2	防御 −2	希望の证G ×1/ 勇气の证G ×1/ 狱炎石 ×3/ 银火龙の上鳞 ×5
脚	忍の足袋・地	射手	OO-	41	3	−5	5	−2	3	回避性能 +2/ 属性攻击 +2	防御 −2	希望の证G ×1/ 勇气の证G ×1/ いにしえの龙骨 ×3/ 金火龙の上鳞 ×5

Rare 7 金刚系列

剑士

套装耐性	火 -10 / 水 15 / 雷 10 / 冰 10 / 龙 -10				
套装技能	ガ－ド性能 +2/ 耐震 / 幸运			负面技能	火耐性弱化
生产价格	114000z	初始防御力	410	镶嵌槽总数	5
耐性	火 -2 / 水 3 / 雷 2 / 冰 2 / 龙 -2				
头	金刚【兜】	剑士 / 射手	O--	初始防御力	82
技能点数	运气 +2/ ガ－ド性能 +3/ 耐震 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	砦蟹の坚甲 ×1/ 钢龙の宝玉 ×1/ マレコガネ ×1				
耐性	火 -2 / 水 3 / 雷 2 / 冰 2 / 龙 -2				
胴	金刚【胴当て】	剑士	O--	初始防御力	82
技能点数	运气 +2/ ガ－ド性能 +2/ 耐震 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	砦蟹の尖爪 ×1/ 钢龙の坚壳 ×3/ マレコガネ ×2				
耐性	火 -2 / 水 3 / 雷 2 / 冰 2 / 龙 -2				
腕	金刚【篭手】	剑士	O--	初始防御力	82
技能点数	运气 +2/ ガ－ド性能 +3/ 耐震 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	砦蟹の铁 ×1/ 钢の龙鳞 ×2/ マレコガネ ×3				
耐性	火 -2 / 水 3 / 雷 2 / 冰 2 / 龙 -2				
腰	金刚【腰当て】	剑士	O--	初始防御力	82
技能点数	运气 +2/ ガ－ド性能 +4/ 耐震 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	砦蟹の铁 ×1/ 钢龙の坚壳 ×2/ マレコガネ ×2				
耐性	火 -2 / 水 3 / 雷 2 / 冰 2 / 龙 -2				
脚	金刚【具足】	剑士	O--	初始防御力	82
技能点数	运气 +2/ ガ－ド性能 +4/ 耐震 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	砦蟹の铁 ×1/ 钢の龙鳞 ×2/ マレコガネ ×3				

Rare 7 不动系列

射手

套装耐性	火 0 / 水 25 / 雷 15 / 冰 15 / 龙 -5				
套装技能	反动轻减 +2/ 幸运 / 耐震			负面技能	火耐性弱化
生产价格	114000z	初始防御力	0	镶嵌槽总数	5
耐性	火 0 / 水 5 / 雷 3 / 冰 3 / 龙 -1				
头	不动【兜】	剑士 / 射手	O--	初始防御力	0
技能点数	反动 +3/ 运气 +2/ 耐震 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	砦蟹の坚甲 ×1/ 钢龙の宝玉 ×1/ マレコガネ ×1				
耐性	火 0 / 水 5 / 雷 3 / 冰 3 / 龙 -1				
胴	不动【胴当て】	射手	O--	初始防御力	0
技能点数	反动 +2/ 运气 +2/ 耐震 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	砦蟹の尖爪 ×1/ 钢龙の坚壳 ×3/ マレコガネ ×2				
耐性	火 0 / 水 5 / 雷 3 / 冰 3 / 龙 -1				
腕	不动【篭手】	射手	O--	初始防御力	0
技能点数	反动 +2/ 运气 +2/ 耐震 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	砦蟹の铁 ×1/ 钢の龙鳞 ×2/ マレコガネ ×3				
耐性	火 0 / 水 5 / 雷 3 / 冰 3 / 龙 -1				
腰	不动【腰当て】	射手	O--	初始防御力	0
技能点数	反动 +4/ 运气 +2/ 耐震 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	砦蟹の铁 ×1/ 钢龙の坚壳 ×2/ マレコガネ ×2				
耐性	火 0 / 水 5 / 雷 3 / 冰 3 / 龙 -1				
脚	不动【具足】	射手	O--	初始防御力	0
技能点数	反动 +4/ 运气 +2/ 耐震 +2			负技能点数	火耐性 -2
生产素材	砦蟹の铁 ×1/ 钢の龙鳞 ×2/ マレコガネ ×3				

Rare 7 ドラゴン系列

剑士

套装耐性	火 -15 / 水 10 / 雷 10 / 冰 -5 / 龙 -30				
套装技能	业物 / 弱点特效			负面技能	见切り -1
生产价格	117000z	初始防御力	420	镶嵌槽总数	10
耐性	火 -3 / 水 2 / 雷 2 / 冰 -1 / 龙 -6				
头	ドラゴンヘッド	剑士 / 射手	OOO	初始防御力	84
技能点数	痛击 +2/ 斩れ味 +1			负技能点数	达人 -3
生产素材	黑龙の眼 ×2/ 黑龙の鳞 ×4/ 黑龙の角 ×4/ 铠龙の延髓 ×1				
耐性	火 -3 / 水 2 / 雷 2 / 冰 -1 / 龙 -6				
胴	ドラゴンハイド	剑士	OO-	初始防御力	84
技能点数	痛击 +2/ 斩れ味 +2			负技能点数	达人 -3
生产素材	黑龙の角 ×2/ 黑龙の甲壳 ×4/ 黑龙の鳞 ×4/ 火龙の红玉 ×1				
耐性	火 -3 / 水 2 / 雷 2 / 冰 -1 / 龙 -6				
腕	ドラゴンクロウ	剑士	O--	初始防御力	84
技能点数	痛击 +3/ 斩れ味 +3			负技能点数	达人 -2
生产素材	黑龙の角 ×2/ 黑龙の甲壳 ×2/ 黑龙の翼膜 ×3/ 雌火龙の红玉 ×1				
耐性	火 -3 / 水 2 / 雷 2 / 冰 -1 / 龙 -6				
腰	ドラゴンスパイン	剑士	OOO	初始防御力	84
技能点数	痛击 +1/ 斩れ味 +1			负技能点数	达人 -3
生产素材	黑龙の甲壳 ×4/ 黑龙の鳞 ×5/ 黑龙の翼膜 ×2/ 火龙の逆鳞 ×3				
耐性	火 -3 / 水 2 / 雷 2 / 冰 -1 / 龙 -6				
脚	ドラゴンフット	剑士	O--	初始防御力	84
技能点数	痛击 +2/ 斩れ味 +3			负技能点数	达人 -2
生产素材	黑龙の鳞 ×4/ 黑龙の甲壳 ×3/ 黑龙の翼膜 ×1/ 雌火龙の逆鳞 ×3				

射手

套装耐性	火 -10 / 水 15 / 雷 15 / 冰 0 / 龙 -25				
套装技能	贯通弹・贯通矢 UP/ 弱点特效			负面技能	见切り -1
生产价格	117000z	初始防御力	210	镶嵌槽总数	10
耐性	火 -2 / 水 3 / 雷 3 / 冰 0 / 龙 -5				
头	ドラゴンフェイス	剑士 / 射手	OOO	初始防御力	42
技能点数	痛击 +2/ 贯通弹强化 +1			负技能点数	达人 -3
生产素材	黑龙の眼 ×2/ 黑龙の鳞 ×4/ 黑龙の角 ×4/ 铠龙の延髓 ×1				
耐性	火 -2 / 水 3 / 雷 3 / 冰 0 / 龙 -5				
胴	ドラゴンスキン	射手	OO-	初始防御力	42
技能点数	痛击 +2/ 贯通弹强化 +2			负技能点数	达人 -3
生产素材	黑龙の角 ×2/ 黑龙の甲壳 ×4/ 黑龙の鳞 ×4/ 火龙の红玉 ×1				
耐性	火 -2 / 水 3 / 雷 3 / 冰 0 / 龙 -5				
腕	ドラゴンフィスト	射手	O--	初始防御力	42
技能点数	痛击 +3/ 贯通弹强化 +3			负技能点数	达人 -2
生产素材	黑龙の角 ×2/ 黑龙の甲壳 ×2/ 黑龙の翼膜 ×3/ 雌火龙の红玉 ×1				
耐性	火 -2 / 水 3 / 雷 3 / 冰 0 / 龙 -5				
腰	ドラゴンスケイル	射手	OOO	初始防御力	42
技能点数	痛击 +1/ 贯通弹强化 +1			负技能点数	达人 -3
生产素材	黑龙の甲壳 ×4/ 黑龙の鳞 ×5/ 黑龙の翼膜 ×2/ 火龙の逆鳞 ×3				
耐性	火 -2 / 水 3 / 雷 3 / 冰 0 / 龙 -5				
脚	ドラゴンレグス	射手	O--	初始防御力	42
技能点数	痛击 +2/ 贯通弹强化 +3			负技能点数	达人 -2
生产素材	黑龙の鳞 ×4/ 黑龙の甲壳 ×3/ 黑龙の翼膜 ×1/ 雌火龙の逆鳞 ×3				

Rare 7 ヘリオス系列（男）/ セレネ系列（女）系列

剑士

套装耐性	火 0 / 水 15 / 雷 -10 / 冰 5 / 龙 -25				
套装技能	水属性攻击强化 +1/ 破坏王 / 耳栓			负面技能	恶灵の加护
生产价格	117000z	初始防御力	420	镶嵌槽总数	6
耐性	火 0 / 水 3 / 雷 -2 / 冰 1 / 龙 -5				
头	ヘリオスヘルム / セレネヘルム	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	84
技能点数	听觉保护 +4/ 重击 +1/ 水属性攻击 +1			负面技能点数	加护 -2
生产素材	湾曲した龙角 ×2/ 神秘の发光体 ×1/ 金火龙の上鳞 ×1				
耐性	火 0 / 水 3 / 雷 -2 / 冰 1 / 龙 -5				
胴	ヘリオスメイル / セレネメイル	剑士	O--	初始防御力	84
技能点数	听觉保护 +4/ 重击 +2/ 水属性攻击 +3			负面技能点数	加护 -2
生产素材	大海龙の甲皮 ×2/ 湾曲した龙角 ×1/ 浓缩重甲エキス ×1				
耐性	火 0 / 水 3 / 雷 -2 / 冰 1 / 龙 -5				
腕	ヘリオスア－ム / セレネア－ム	剑士	---	初始防御力	84
技能点数	听觉保护 +1/ 重击 +3/ 水属性攻击 +2			负面技能点数	加护 -2
生产素材	大海龙の甲皮 ×2/ 湾曲した龙角 ×1/ 絞蛇龙の延髓 ×2				
耐性	火 0 / 水 3 / 雷 -2 / 冰 1 / 龙 -5				
腰	ヘリオスコイル / セレネコイル	剑士	O--	初始防御力	84
技能点数	听觉保护 +3/ 重击 +2/ 水属性攻击 +1			负面技能点数	加护 -2
生产素材	大海龙の甲皮 ×2/ 神秘の发光体 ×1/ 银火龙の尻尾 ×1				
耐性	火 0 / 水 3 / 雷 -2 / 冰 1 / 龙 -5				
脚	ヘリオスグリ－ヴ / セレネグリ－ヴ	剑士	OO-	初始防御力	84
技能点数	听觉保护 +1/ 重击 +2/ 水属性攻击 +3			负技能点数	加护 -2
生产素材	大海龙の甲皮 ×2/ 湾曲した龙角 ×1/ 雌火龙の红玉 ×1				

射手

套装耐性	火 5 / 水 20 / 雷 -5 / 冰 10 / 龙 -20				
套装技能	水属性攻击强化 +1/ 破坏王 / 耳栓			负面技能	恶灵の加护
生产价格	117000z	初始防御力	210	镶嵌槽总数	6
耐性	火 1 / 水 4 / 雷 -1 / 冰 2 / 龙 -4				
头	ヘリオスキャップ / セレネキャップ	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	42
技能点数	听觉保护 +3/ 重击 +1/ 水属性攻击 +1			负面技能点数	加护 -2
生产素材	湾曲した龙角 ×2/ 神秘の发光体 ×1/ 金火龙の上鳞 ×1				
耐性	火 1 / 水 4 / 雷 -1 / 冰 2 / 龙 -4				
胴	ヘリオスレジスト / セレネレジスト	射手	O--	初始防御力	42
技能点数	听觉保护 +2/ 重击 +2/ 水属性攻击 +3			负面技能点数	加护 -2
生产素材	大海龙の甲皮 ×2/ 湾曲した龙角 ×1/ 浓缩重甲エキス ×1				
耐性	火 1 / 水 4 / 雷 -1 / 冰 2 / 龙 -4				
腕	ヘリオスガ－ド / セレネガ－ド	射手	---	初始防御力	42
技能点数	听觉保护 +3/ 重击 +3/ 水属性攻击 +2			负面技能点数	加护 -2
生产素材	大海龙の甲皮 ×2/ 湾曲した龙角 ×1/ 絞蛇龙の延髓 ×2				
耐性	火 1 / 水 4 / 雷 -1 / 冰 2 / 龙 -4				
腰	ヘリオスコ－ト / セレネコ－ト	射手	O--	初始防御力	42
技能点数	听觉保护 +1 / 重击 +2/ 水属性攻击 +1			负面技能点数	加护 -2
生产素材	大海龙の甲皮 ×2/ 神秘の发光体 ×1/ 银火龙の尻尾 ×1				
耐性	火 1 / 水 4 / 雷 -1 / 冰 2 / 龙 -4				
脚	ヘリオスレギンス / セレネレギンス	射手	OO-	初始防御力	42
技能点数	听觉保护 +1/ 重击 +2/ 水属性攻击 +3			负技能点数	加护 -2
生产素材	大海龙の甲皮 ×2/ 湾曲した龙角 ×1/ 雌火龙の红玉 ×1				

Rare 7 エスカドラ系列

剑士

套装耐性	火	0	水	-10	雷	0	冰	0	龙	-10

套装技能	属性攻击强化 / 回避距离 UP/ 属性やられ无效 / 力の解放 +1			负面技能	气绝倍加
生产价格	119000z	初始防御力	430	镶嵌槽总数	0

耐性	火	0	水	-2	雷	0	冰	0	龙	-2

头	エスカドラワイズ	剑士 / 射手	---	初始防御力	86
技能点数	本气 +2/ 属性耐性 +1/ 回避距离 +2/ 属性攻击 +1			负技能点数	气绝 -1
生产素材	天をつらぬく角 ×1/ 荒々しい龙尖角 ×3/ 龙玉 ×5				

耐性	火	0	水	-2	雷	0	冰	0	龙	-2

胴	エスカドラソウル	剑士	---	初始防御力	86
技能点数	本气 +2/ 属性耐性 +2/ 回避距离 +1/ 属性攻击 +3			负面技能点数	气绝 -2
生产素材	煌黑龙の逆鳞 ×2/ 煌黑龙の翼膜 ×3/ 霸龙の宝玉 ×1				

耐性	火	0	水	-2	雷	0	冰	0	龙	-2

腕	エスカドラアムズ	剑士	---	初始防御力	86
技能点数	本气 +3/ 属性耐性 +1/ 回避距离 +1 属性攻击 +3			负面技能点数	气绝 -2
生产素材	煌黑龙の逆鳞 ×2/ 煌黑龙の翼膜 ×2/ 黑蚀龙の暗玉 ×1				

耐性	火	0	水	-2	雷	0	冰	0	龙	-2

腰	エスカドラマイト	剑士	---	初始防御力	86
技能点数	本气 +1/ 属性耐性 +3/ 回避距离 +3/ 属性攻击 +2			负面技能点数	气绝 -2
生产素材	煌黑龙の逆鳞 ×4/ 煌黑龙の翼膜 ×1/ 炎龙の宝玉 ×1				

耐性	火	0	水	-2	雷	0	冰	0	龙	-2

脚	エスカドラスケル	剑士	---	初始防御力	86
技能点数	本气 +2/ 属性耐性 +3/ 回避距离 +3/ 属性攻击 +1			负技能点数	气绝 -3
生产素材	煌黑龙の逆鳞 ×4/ 煌黑龙の翼膜 ×1/ 天回龙の光玉 ×1				

射手

套装耐性	火	5	水	-5	雷	5	冰	5	龙	-5

套装技能	属性攻击强化 / 回避距离 UP/ 属性やられ无效 / 力の解放 +1			负面技能	气绝倍加
生产价格	119000z	初始防御力	430	镶嵌槽总数	0

耐性	火	1	水	-1	雷	1	冰	1	龙	-1

头	エスカドラサジエス	剑士 / 射手	---	初始防御力	86
技能点数	本气 +1/ 属性耐性 +2/ 回避距离 +2/ 属性攻击 +2			负技能点数	气绝 -1
生产素材	天をつらぬく角 ×1/ 荒々しい龙尖角 ×3/ 龙玉 ×5				

耐性	火	1	水	-1	雷	1	冰	1	龙	-1

胴	エスカドラゼ－レ	射手	---	初始防御力	86
技能点数	本气 +3/ 属性耐性 +1/ 回避距离 +1/ 属性攻击 +3			负面技能点数	气绝 -2
生产素材	煌黑龙の逆鳞 ×2/ 煌黑龙の翼膜 ×3/ 霸龙の宝玉 ×1				

耐性	火	1	水	-1	雷	1	冰	1	龙	-1

腕	エスカドラアルマ	射手	---	初始防御力	86
技能点数	本气 +3/ 属性耐性 +1/ 回避距离 +1/ 属性攻击 +3			负面技能点数	气绝 -2
生产素材	煌黑龙の逆鳞 ×2/ 煌黑龙の翼膜 ×2/ 黑蚀龙の暗玉 ×1				

耐性	火	1	水	-1	雷	1	冰	0	龙	-1

腰	エスカドラフォルス	射手	---	初始防御力	86
技能点数	本气 +1/ 属性耐性 +3/ 回避距离 +3/ 属性攻击 +2			负技能点数	气绝 -2
生产素材	煌黑龙の逆鳞 ×4/ 煌黑龙の翼膜 ×1/ 炎龙の宝玉 ×1				

耐性	火	1	水	-1	雷	1	冰	1	龙	-1

脚	エスカドラスクレ	射手	---	初始防御力	86
技能点数	本气 +2/ 属性耐性 +3/ 回避距离 +3/ 属性攻击 +1			负技能点数	气绝 -3
生产素材	煌黑龙の逆鳞 ×4/ 煌黑龙の翼膜 ×1/ 天回龙の光玉 ×1				

Rare 7 EX キリン U 系列

剑士

套装耐性	火	0	水	0	雷	5	冰	30	龙	15

套装技能	觉醒 / 属性やられ无效 / 属性攻击强化			负面技能	不运
生产价格	90000z	初始防御力	5	镶嵌槽总数	9

耐性	火	0	水	0	雷	1	冰	6	龙	3

头	EX キリン U ホーン	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	1
技能点数	属性解放 +3/ 属性抵抗 +3/ 属性攻击 +2			负技能点数	运气 -2
生产素材	幻兽チケット ×1/ キリンの苍角 ×2/ キリンの雷尾 ×3/ ギルドチケット G×2				

耐性	火	0	水	0	雷	1	冰	6	龙	3

胴	EX キリン U ベスト	剑士	OO-	初始防御力	1
技能点数	属性解放 +2/ 属性抵抗 +1/ 属性攻击 +2			负技能点数	运气 -2
生产素材	幻兽チケット ×1/ キリンの上皮 ×4/ 岩龙の泪 ×2/ ギルドチケット G ×1				

耐性	火	0	水	0	雷	1	冰	6	龙	3

腕	EX キリン U アーム	剑士	OO-	初始防御力	1
技能点数	属性解放 +2/ 促成耐性 +3/ 属性攻击 +1			负技能点数	运气 -3
生产素材	幻兽チケット ×1/ キリンの上皮 ×2/ 立派なクチバシ ×2/ ギルドチケット G ×2				

耐性	火	0	水	0	雷	1	冰	6	龙	3

腰	EX キリン U フープ	剑士	OO-	初始防御力	1
技能点数	属性解放 +2/ 促成耐性 +3/ 属性攻击 +1			负技能点数	运气 -3
生产素材	幻兽チケット ×1/ キリンの上皮 ×3/ キリンの苍角 ×5/ ギルドチケット G ×1				

耐性	火	0	水	0	雷	1	冰	6	龙	3

脚	EX キリン U レガース	剑士	O--	初始防御力	1
技能点数	常态耐性 +2/ 属性抵抗 +3/ 属性攻击 +3			负技能点数	运气 -2
生产素材	幻兽チケット ×1/ キリンの上皮 ×5/ 黑狼鸟の地狱耳 ×4/ ギルドチケット G ×2				

射手

套装耐性	火	5	水	5	雷	10	冰	35	龙	20

套装技能	觉醒 / 属性やられ无效 / 属性攻击强化			负面技能	不运
生产价格	90000z	初始防御力	5	镶嵌槽总数	9

耐性	火	1	水	1	雷	2	冰	7	龙	4

头	EX キリン U コルノ	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	1
技能点数	属性解放 +3/ 属性抵抗 +3/ 属性攻击 +2			负技能点数	运气 -2
生产素材	幻兽チケット ×1/ キリンの苍角 ×2/ キリンの雷尾 ×3/ ギルドチケット G×2				

耐性	火	1	水	1	雷	2	冰	7	龙	4

胴	EX キリン U ケープ	射手	OO-	初始防御力	1
技能点数	属性解放 +2/ 属性抵抗 +1/ 属性攻击 +2			负技能点数	运气 -2
生产素材	幻兽チケット ×1/ キリンの上皮 ×4/ 岩龙の泪 ×2/ ギルドチケット G ×1				

耐性	火	1	水	1	雷	2	冰	7	龙	4

腕	EX キリン U グローブ	射手	OO-	初始防御力	1
技能点数	属性解放 +2/ 促成耐性 +3/ 属性攻击 +1			负技能点数	运气 -3
生产素材	幻兽チケット ×1/ キリンの上皮 ×2/ 立派なクチバシ ×2/ ギルドチケット G ×2				

耐性	火	1	水	1	雷	2	冰	7	龙	4

腰	EX キリン U ショルト	射手	OO-	初始防御力	1
技能点数	属性解放 +2/ 促成耐性 +3/ 属性攻击 +1			负技能点数	运气 -3
生产素材	幻兽チケット ×1/ キリンの上皮 ×3/ キリンの苍角 ×5/ ギルドチケット G ×1				

耐性	火	1	水	1	雷	2	冰	7	龙	4

脚	EX キリン U ブーツ	射手	O--	初始防御力	1
技能点数	常态耐性 +2/ 属性抵抗 +3/ 属性攻击 +3			负技能点数	运气 -2
生产素材	幻兽チケット ×1/ キリンの上皮 ×5/ 黑狼鸟の地狱耳 ×4/ ギルドチケット G ×2				

散装防具

Rare 1

耐性	火	4	水	–4	雷	–6	冰	–2	龙	0

腰	アイアンベルト	生产价格	2150z
剑士 / 射手	O––	初始防御力	8
技能点数	高速收集 +10		
生产素材	ドラグライト矿石 ×2/ 暖かい毛皮 ×3/ 盾虫の甲壳 ×5		

Rare 1

耐性	火	–2	水	2	雷	2	冰	2	龙	–2

腰	スキンライトベルト	生产价格	900z
剑士 / 射手	O––	初始防御力	5
技能点数	采取 +4/ 运搬 +5		
生产素材	垂皮龙の皮 ×5/ 甲虫の腹袋 ×3/ カワズの油 ×3		

Rare 2

耐性	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2

腕	クンチュウアーム	生产价格	1050z
剑士	O––	初始防御力	12
技能点数	防御 +6/ 雷耐性 –2		
生产素材	盾虫の甲壳 ×5/ とがった牙 ×3/ 铁矿石 ×2/ のりこねバッタ ×1		

Rare 2

耐性	火	3	水	3	雷	3	冰	3	龙	3

腕	クンチュウガード	生产价格	1050z
射手	O––	初始防御力	6
技能点数	防御 +6/ 雷耐性 –2		
生产素材	盾虫の甲壳 ×5/ とがった牙 ×3/ 铁矿石 ×2/ のりこねバッタ ×1		

Rare 3

耐性	火	–4	水	–2	雷	–1	冰	2	龙	1

头	ガーグァフェイク	生产价格	950z
剑士 / 射手	–––	初始防御力	5
技能点数	调合成功率 +10		
生产素材	丸鸟の羽 ×3/ 铁矿石 ×10		

Rare 3

火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0	3

头	ジャギィフェイク	生产价格	2000z
剑士 / 射手	–––	初始防御力	6
技能点数	肉食 +10		
生产素材	狗龙の头 ×1/ 狗龙の皮 ×3/ 王者のエリマキ ×1		

Rare 3

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

头	友情の羽饰り	生产价格	3400z
剑士 / 射手	OO–	初始防御力	11
技能点数	指挥 +7		
生产素材	オトモチケット ×3/ 勇气の证 ×3/ 肉球のスタンプ ×3		

Rare 3

火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2	3

头	龙王の只眼	生产价格	3400z
剑士 / 射手	OO–	初始防御力	11
技能点数	狂击耐性 +6		
生产素材	勇气の证 ×5/ 黑蚀龙の暗翼 ×2/ 黑蚀龙の鳞 ×5/ レビテライト矿石 ×5		

Rare 4

耐性	火	3	水	3	雷	3	冰	3	龙	3

腕	クンチュウSアーム	生产价格	6070z
剑士	OO–	初始防御力	31
技能点数	防御 +6/ 雷耐性 –2		
生产素材	盾虫の坚壳 ×5/ 甲虫の甲壳 ×4/ モンスターの浓汁 ×2/ ドスヘラクレス ×1		

Rare 4

耐性	火	4	水	4	雷	4	冰	4	龙	4

腕	クンチュウSガード	生产价格	6070z
射手	OO–	初始防御力	15
技能点数	防御 +6/ 雷耐性 –2		
生产素材	盾虫の坚壳 ×5/ 甲虫の甲壳 ×4/ モンスターの浓汁 ×2/ ドスヘラクレス ×1		

Rare 5

耐性	火	3	水	–1	雷	–1	冰	–1	龙	2

头	スカルヘッド	生产价格	8800z
剑士 / 射手	–––	初始防御力	58
技能点数	初始防御力		
生产素材	狱炎石 ×3、いにしえの龙骨 ×5、なぞの头骨 ×5、なぞの骨 ×10		

Rare 5

耐性	火	4	水	0	雷	0	冰	0	龙	3

腕	スカルフェイス	生产价格	8800z
剑士 / 射手	–––	初始防御力	29
技能点数	–		
生产素材	狱炎石 ×3、いにしえの龙骨 ×5、なぞの头骨 ×5、なぞの骨 ×10		

Rare 6

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

头	勇者の羽饰り	生产价格	–
剑士 / 射手	OOO	初始防御力	25
技能点数	增幅 +2		
入手方法	将“イヤンクック讨伐”和“イビルジョー讨伐”的斗技大会任务都以 A 评价完成后获得		

Rare 6

耐性	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2

腕	团长の腕轮	生产价格	–
剑士 / 射手	O––	初始防御力	31
技能点数	广域 +5/ 指挥 +3		
入手方法	完成村最终任务“团长からの挑战状”		

Rare 6

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

头	胜者の羽饰り	生产价格	–
剑士 / 射手	OOO	初始防御力	25
技能点数	护石收集＋2		
入手方法	将“イヤンクック讨伐”和“イビルジョー讨伐”的斗技大会任务都以 A 评价完成后获得		

Rare 6

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

腕	霸者の羽饰り	生产价格	–
剑士 / 射手	OOO	初始防御力	25
技能点数	刚击＋2		
入手方法	将“樱火龙と苍火龙讨伐”和“铠龙と黑铠龙讨伐”的斗技大会任务都以 A 评价完成后获得		

Rare 7

耐性	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龙	0

头	知略の眼镜	生产价格	20000z
剑士 / 射手	O––	初始防御力	25
技能点数	千里眼 +4/ 观察眼 +6		
生产素材	击龙王のコイン ×5/ ノヴァクリスタル ×5		

Rare 7

耐性	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2

头	アイルーヘアバンド	生产价格	20000z
剑士 / 射手	OO–	初始防御力	25
技能点数	盗み无效		
生产素材	击龙王のコイン ×5/ 肉球のスタンプ ×3		

下载防具

Rare 7

耐性	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2

脚	ブラックレザ－レグス	生产价格	7000z
剑士	O--	初始防御力	15
技能点数	底力 +10		
生产素材	モンハン部入部届 ×3/ 翼蛇龙の皮 ×6		

Rare 7

耐性	火	3	水	3	雷	3	冰	3	龙	3

脚	ブラックレザ－パンツ	生产价格	7000z
射手	O--	初始防御力	8
技能点数	底力 +10		
生产素材	モンハン部入部届 ×3/ 翼蛇龙の皮 ×6		

Rare 7

耐性	火	3	水	3	雷	3	冰	3	龙	3

胴	モンハン部ジャケット	生产价格	7000z
剑士	---	初始防御力	15
技能点数	加护 +10		
生产素材	モンハン部入部届 ×3/ 縞模样の皮 ×2/ 翼蛇龙の皮 ×3/ ギルドチケット ×1		

Rare 7

耐性	火	4	水	4	雷	4	冰	4	龙	4

胴	モンハン部ジャ－ジ	生产价格	7000z
射手	---	初始防御力	8
技能点数	加护 +10		
生产素材	モンハン部入部届 ×3/ 縞模样の皮 ×2/ 翼蛇龙の皮 ×3/ ギルドチケット ×1		

Rare 7

耐性	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2

胴	狩猎战线ジャケット	生产价格	7000z
剑士	---	初始防御力	15
技能点数	本气 +10		
生产素材	モンハン部入部届 ×1/ 縞模样の皮 ×4/ 翼蛇龙の头 ×2/ ギルドチケット ×1		

Rare 7

耐性	火	3	水	3	雷	3	冰	3	龙	3

胴	狩猎战线ライダ－ス	生产价格	7000z
射手	---	初始防御力	8
技能点数	本气 +10		
生产素材	モンハン部入部届 ×1/ 縞模样の皮 ×4/ 翼蛇龙の头 ×2/ ギルドチケット ×1		

Rare 7

耐性	火	0	水	7	雷	-5	冰	2	龙	-2

头	ケロロフェイク	生产价格	7000z
剑士 / 射手	---	初始防御力	10
技能点数	爆弹强化 +10/ 根性 +4		
生产素材	ケロンスタ－×3/ 严めしい头骨 ×2/ 化け鲛の鋸齿 ×2/ カワズの油 ×3		

ゾディアス系列

Rare 7

剑士

套装耐性	火	5	水	5	雷	5	冰	5	龙	5

套装技能	舞斗家 / 心眼			负面技能	乘り下手
生产价格	90000z	初始防御力	260	镶嵌槽总数	1

耐性	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龙	1

头	ゾディアスヘルム	剑士 / 射手	OO-	初始防御力	52
技能点数	洁癖 +1/ 剑术 +3/ 匠 +2			负技能点数	乘り -3
生产素材	冥天の星くず ×1/ 钢龙の坚壳 ×2/ 钢龙の翼膜 ×2/ 钢龙の宝玉 ×1				

耐性	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龙	1

胴	ゾディアメイル	剑士	O--	初始防御力	52
技能点数	洁癖 +3/ 剑术 +2			负技能点数	乘り -3
生产素材	冥天の星くず ×1/ 钢龙の尖爪 ×2/ 钢龙の翼膜 ×2/ ギルドチケットG ×1				

耐性	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龙	1

腕	ゾディアア－ム	剑士	---	初始防御力	52
技能点数	胴系统倍化			负技能点数	–
生产素材	冥天の星くず ×2/ 钢龙の坚壳 ×2/ 翼蛇龙の上皮 ×3/ 钢の龙鳞 ×4				

耐性	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龙	1

腰	ゾディアスコイル	剑士	---	初始防御力	52
技能点数	胴系统倍化			负技能点数	–
生产素材	冥天の星くず ×2/ 钢の龙凛 ×2/ 钢龙の翼膜 ×2/ 古龙の血 ×1				

耐性	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龙	1

脚	ゾディアグリ－ヴ	剑士	OOO	初始防御力	52
技能点数	剑术 +1/ 匠 +2			负技能点数	乘り -3
生产素材	冥天の星くず ×1/ 钢龙の坚壳 ×3/ 翼蛇龙の上皮 ×4/ ギルドチケットG ×2				

射手

套装耐性	火	10	水	10	雷	10	冰	10	龙	10

套装技能	舞斗家 / 心眼			负面技能	乘り下手
生产价格	90000z	初始防御力	130	镶嵌槽总数	6

耐性	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2

头	ゾディアスキャップ	剑士 / 射手	OOO	初始防御力	26
技能点数	洁癖 +1/ 装填数 +3/ 匠 +2			负技能点数	乘り -3
生产素材	冥天の星くず ×1/ 钢龙の坚壳 ×2/ 钢龙の翼膜 ×2/ 钢龙の宝玉 ×1				

耐性	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2

胴	ゾディアスレジスト	射手	O--	初始防御力	26
技能点数	洁癖 +3/ 装填数 +2			负技能点数	乘り -3
生产素材	冥天の星くず ×1/ 钢龙の尖爪 ×2/ 钢龙の翼膜 ×2/ ギルドチケットG ×1				

耐性	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2

腕	ゾディアスガ－ド	射手	---	初始防御力	26
技能点数	胴系统倍化			负技能点数	–
生产素材	冥天の星くず ×2/ 钢龙の坚壳 ×2/ 翼蛇龙の上皮 ×3/ 钢の龙鳞 ×4				

耐性	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2

腰	ゾディアスコ－ト	射手	---	初始防御力	26
技能点数	胴系统倍化			负技能点数	–
生产素材	冥天の星くず ×2/ 钢の龙凛 ×2/ 钢龙の翼膜 ×2/ 古龙の血 ×1				

耐性	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龙	2

脚	ゾディアスレギンス	射手	OO-	初始防御力	26
技能点数	装填数 +1/ 精密射击 +4			负技能点数	乘り -3
生产素材	冥天の星くず ×1/ 钢龙の坚壳 ×3/ 翼蛇龙の上皮 ×4/ ギルドチケットG ×2				

装饰品概要

技能点数的调整

装饰品是用来调整武器和防具上的技能点数的物品。在加工屋使用水光原珠等原料的话就能进行生产。并且装饰品的装卸与武器和防具上的镶嵌槽数有关，装饰品只能在吻合镶嵌槽个数的情况下才能被镶嵌上。

装饰品的使用示例



试着来调整一下技能点数吧

技能点数若为正的话将会有利于技能的发动，在此就技能点数的调整方法为大家举例进行讲解。

◆ ザボア系列套装（剑士）

装备（镶嵌槽数）	技能和点数	发动技能
头 ザボアヘルム（●）	冰属性攻击 +2/ 肉食 +4/ 腹減り –2/ 体力 +1	冰属性攻击强化 +1 お肉大好き 腹減り倍加【小】
胸 ザボアメイル（●）	冰属性攻击 +1/ 肉食 +3/ 腹減り –2/ 体力 +2	
腕 ザボアアーム（●）	冰属性攻击 +3/ 肉食 +1/ 腹減り –2	
腰 ザボアフォールド（●●）	冰属性攻击 +2/ 肉食 +1/ 腹減り –2	
脚 ザボアグリーヴ（●）	冰属性攻击 +2/ 肉食 +1/ 腹減り –2/ 体力 +3	

▼

将 无食珠【1】（腹減り +2）/ 体力珠【1】（体力 +2）×2 进行镶嵌

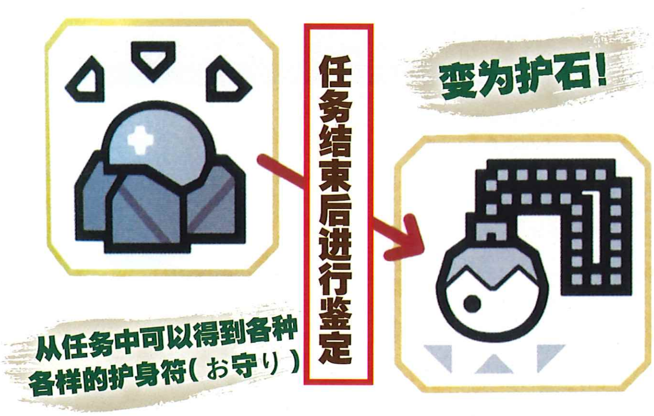
▼

体力为 +10 发动体力 +20 技能
腹減り为 –8，腹減り倍加【小】技能消失

护石概要

可以进行独立装卸的护石

猎人可以在装备武器和防具的同时，再装备一块护石。护石和防具一样有技能点数，可以弥补技能点数的不足，若护石的点数够高，也可以独立发动技能。有的护石上还有镶嵌槽，玩家可以用其来镶嵌装饰品。



获得护身符

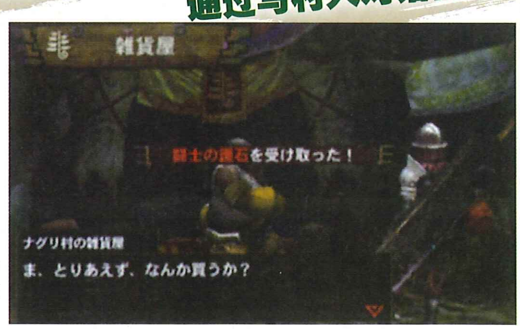
护石可以通过采掘，或者从任务的报酬中得到。在报酬画面中经过鉴定，就可以确认护石所附加的技能点数。



◀在天空山和地底火山的矿石点比较容易采掘到护石。

通过采掘得到!

通过与村人对话得到!



▶在与村人对话触发剧情后也有可能得到护石，先装上护石试试效果吧!

装饰品一览

攻击系

名称	效果	需要镶嵌槽数	生产素材	制作可能时期
攻击珠【1】	攻击 +1/ 防御 –1	O––	水光原珠 ×1/ ジャギイの鳞 ×2/ 怪力の种 ×1	下位
攻击珠【2】	攻击 +3/ 防御 –1	OO–	阳翔原珠 ×1/ 火龙の翼爪 ×2/ 鬼人药 ×1	下位
攻击珠【3】	攻击 +5/ 防御 –1	OOO	修罗原珠 ×1/ 黑蚀龙の锐惨爪 ×1/ 鬼人药グレ–ト ×2	上位
达人珠【1】	达人 +1/ 龙耐性 –1	O––	水光原珠 ×1/ とがつた牙 ×2/ 铁矿石 ×1	下位
达人珠【2】	达人 +3/ 龙耐性 –1	OO–	阳翔原珠 ×1/ 迅龙の刃翼 ×1/ 影蜘蛛の爪 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 影蜘蛛の坚铁角 ×2	上位
达人珠【3】	达人 +5/ 龙耐性 –1	OOO	琉璃原珠 ×1/ 霸龙の大棘 ×1/ 绞蛇龙の坚壳 ×2	上位
特攻珠【1】	特殊攻击 +1/ 属性攻击 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 飞甲虫の羽 ×3/ ゲネポスの麻痹牙 ×3	下位
			修罗原珠 ×1/ 飞甲虫の坚壳 ×2/ 翼蛇龙の上皮 ×2	上位
特攻珠【2】	特殊攻击 +3/ 属性攻击 –1	OO–	修罗原珠 ×1/ アルビノの霜降り ×1/ モンスタ–の浓汁 ×2	上位
属攻珠【1】	属性攻击 +1/ 特殊攻击 –1	O––	修罗原珠 ×1/ 煌黑龙の逆鳞 ×3	上位
属攻珠【3】	属性攻击 +4/ 特殊攻击 –2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 蛇王龙の钩爪 ×2/ 雷狼龙の高电壳 ×1	上位
火炎珠【1】	火属性攻击 +1/ 水属性攻击 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 雌火龙の鳞 ×2	下位
火炎珠【2】	火属性攻击 +3/ 水属性攻击 –1	OO–	修罗原珠 ×1/ 爆炎袋 ×1/ 赤甲兽の坚壳 ×2	上位
流水珠【1】	水属性攻击 +1/ 雷属性攻击 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 水兽の爪 ×1	下位
流水珠【2】	水属性攻击 +3/ 雷属性攻击 –1	OO–	修罗原珠 ×1/ 重甲エキス ×1/ 水龙の鳞 ×2	上位
雷光珠【1】	雷属性攻击 +1/ 冰属性攻击 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ ブヨブヨした皮 ×1/ 雷光虫 ×2	下位
雷光珠【2】	雷属性攻击 +3/ 冰属性攻击 –1	OO–	修罗原珠 ×1/ 电击袋 ×1/ 雷狼龙の坚壳 ×1	上位
冰结珠【1】	冰属性攻击 +1/ 火属性攻击 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 化け鲛の皮 ×2	下位
冰结珠【2】	冰属性攻击 +3/ 火属性攻击 –1	OO–	修罗原珠 ×1/ 冻结袋 ×1/ 白兔兽の坚腹甲 ×2	上位
破龙珠【1】	龙属性攻击 +1/ 特殊攻击 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 豪山龙の红鳞 ×2	下位
破龙珠【2】	龙属性攻击 +3/ 特殊攻击 –1	OO–	修罗原珠 ×1/ いにしえの龙骨 ×2/ 火龙の坚壳 ×2	上位
痛击珠【1】	痛击 +1/ 体力 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 火龙の翼膜 ×1/ 雌火龙の棘 ×1	下位
			修罗原珠 ×1/ 火龙の上鳞 ×2	上位
痛击珠【3】	痛击 +4/ 体力 –2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 霸龙の大牙 ×1/ 火龙の红玉 ×1	上位
重击珠【1】	重击 +1/ 达人 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 尾槌龙の苔甲 ×1/ 铠龙の甲壳 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 铠龙の坚壳 ×2	上位
重击珠【3】	重击 +4/ 达人 –2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 崩龙の坚壳 ×1/ 雌火龙の红玉 ×1	上位
短缩珠【1】	溜め短缩 +1/ 体术 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 鬼蛙の爪 ×1/ 土砂龙の甲壳 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 轰龙の上鳞 ×2	上位
短缩珠【3】	溜め短缩 +4/ 体术 –2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 豪山龙の坚岩壳 ×1/ 绞蛇龙の坚壳 ×2	上位
全开珠【1】	本气 +1/ 气配 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 雷狼龙の角 ×1/ 黑蚀龙の触角 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 雷狼龙の尖角 ×1	上位
全开珠【2】	本气 +3/ 气配 –1	OO–	琉璃原珠 ×1/ 黑蚀龙の尖触角 ×1/ 雪狮子の刚毛 ×2	上位
KO珠【1】	KO+1/ 溜め短缩 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 上龙骨 ×2/ 草食龙の头壳 ×1	下位
KO珠【2】	KO+3/ 溜め短缩 –1	OO–	阳翔原珠 ×1/ 角龙の甲壳 ×2/ オオクワアゲハ ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 坚牢な骨 ×2	上位
夺气珠【1】	减气攻击 +1/ スタミナ –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 桃毛兽の爪 ×1/ 龙骨【中】×1	下位
夺气珠【2】	减气攻击 +3/ スタミナ –1	OO–	阳翔原珠 ×1/ 霞龙の上皮 ×1/ 旅团チケツト ×1	上位
			修罗原珠 ×1/ 绿毛兽の尖爪 ×1	上位
底力珠【1】	底力 +1/ 加护 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 尾槌龙の苔甲 ×2	下位
底力珠【2】	底力 +3/ 加护 –1	OO–	修罗原珠 ×1/ 化け鲛の上鳞 ×3/ 白兔兽の大耳 ×1	上位
逆境珠【1】	逆境 +1/ 回复量 –1	O––	阳翔原珠 ×1/ 重甲虫の元月尾 ×1	下位
逆境珠【2】	逆境 +3/ 回复量 –1	OO–	修罗原珠 ×1/ 铠龙の坚壳 ×1/ 黑狼鸟の耳 ×1	上位
爆师珠【1】	爆弹强化 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ なぞの粘菌 ×2/ 狗龙の皮 ×1	下位
鼓笛珠【1】	笛 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 绞蛇龙の鸣甲 ×1/ 角笛 ×1	下位
炮术珠【1】	炮术师 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 冰结晶 ×2/ 大タル爆弹G ×2	下位
解放珠【2】	属性解放 +1/ 特殊攻击 –1	OO–	金刚原珠 ×1/ キリンの上皮 ×1/ キリンの冰角 ×1	上位
觉醒珠【3】	属性解放 +2/ 特殊攻击 –2	OOO	金刚原珠 ×1/ キリンの霜尾 ×2/ キリンの苍角 ×1	上位
斗魂珠【1】	斗魂 +1/ ガ–ド性能 –1	O––	金刚原珠 ×1/ 碎龙の坚壳 ×2/ 土砂龙の头壳 ×2	上位
斗魂珠【2】	斗魂 +3/ ガ–ド性能 –1	OO–	金刚原珠 ×1/ 碎龙の刚拳 ×2/ 雷狼龙の高电毛 ×1	上位
无伤珠【1】	无伤 +1/ 回复速度 –1	O––	金刚原珠 ×1/ 狱狼龙の尖角 ×2/ 狱狼龙の坚壳 ×2	上位
无伤珠【2】	无伤 +3/ 回复速度 –1	OO–	金刚原珠 ×1/ 狱狼龙の尖爪 ×2/ 蛇王龙の钢皮 ×2	上位

防御系

名称	效果	镶嵌槽	生产素材	制作可能时期
防御珠【1】	防御 +1/ 攻击 –1	O––	水光原珠 ×1/ 青熊兽の甲壳 ×1/ 忍耐の种 ×2	下位
防御珠【2】	防御 +3/ 攻击 –1	OO–	阳翔原珠 ×1/ 爆锤龙の耐热壳 ×1/ 硬化药 ×2	上位
			修罗原珠 ×1/ 彻甲虫の坚壳 ×1/ 硬化药グレ–ト ×2	上位
属耐珠【1】	属性耐性 +1/ 体力 –1	O––	琉璃原珠 ×1/ 煌黑龙の逆鳞 ×2	上位
属耐珠【3】	属性耐性 +4/ 体力 –2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 天をつらぬく角 ×1	上位
耐火珠【1】	火耐性 +1/ 水耐性 –1	O––	水光原珠 ×1/ 火药草 ×5	下位
制火珠【1】	火耐性 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 火炎袋 ×2/ 龙骨【大】×3	下位
耐水珠【1】	水耐性 +1/ 雷耐性 –1	O––	水光原珠 ×1/ キレアジ ×5	下位
制水珠【1】	水耐性 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 水袋 ×2/ 龙骨【大】×3	下位
耐雷珠【1】	雷耐性 +1/ 冰耐性 –1	O––	水光原珠 ×1/ 雷光虫 ×3	下位
制雷珠【1】	雷耐性 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 雷狼龙の蓄电壳 ×1/ 龙骨【大】×1	下位
耐冰珠【1】	冰耐性 +1/ 火耐性 –1	O––	水光原珠 ×1/ 冰结晶 ×5	下位
制冰珠【1】	冰耐性 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 白兔兽の冰爪 ×2/ 龙骨【大】×3	下位
耐龙珠【1】	龙耐性 +1/ 毒 –1	O––	水光原珠 ×1/ 龙杀しの实 ×2	下位
制龙珠【1】	龙耐性 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ いにしえの龙骨 ×1/ 尖龙骨 ×2	下位
加护珠【1】	加护 +1	O––	阳翔原珠 ×1/ 雌火龙の甲壳 ×2	下位
神护珠【1】	加护 +2	O––	琉璃原珠 ×1/ 金火龙の坚壳 ×2/ 旅团チケツト ×1	上位

体力・耐力・回复系

名称	效果	镶嵌槽	生产素材	制作可能时期
体力珠【1】	体力 +2	O--	水光原珠 ×1/ 盾虫の甲壳 ×1	下位
早复珠【1】	回复速度 +1/ 食事 -1	O--	水光原珠 ×1/ ジャギィの皮 ×2	下位
早复珠【2】	回复速度 +3/ 食事 -1	OO-	阳翔原珠 ×1/ 怪鸟の甲壳 ×1/ アルビノエキス ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 狗龙の上皮 ×2	上位
治愈珠【1】	回复量 +1/ 回复速度 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 奇猿狐の长骨 ×1/ ケルビの角 ×2	下位
治愈珠【2】	回复量 +3/ 回复速度 -1	OO-	修罗原珠 ×1/ 奇猿狐の坚长骨 ×1/ いにしえの秘药 ×1	上位
强走珠【1】	スタミナ +1/ 腹减り -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 水兽の爪 ×1/ 强走药グレ－ト ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ ゴム质の紫皮 ×2	上位
强走珠【3】	スタミナ +4/ 腹减り -2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 黑狼鸟の上鳞 ×1/ 毒怪鸟の紫翼 ×2	上位
体术珠【1】	体术 +1/ スタミナ -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 尖つたクチバシ ×1/ イ－オスの鳞 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 冰牙龙の上毛皮 ×2	上位
体术珠【2】	体术 +3/ スタミナ -1	OO-	琉璃原珠 ×1/ 黑铠龙の坚壳 ×1/ イ－オスの上皮 ×2	上位
早气珠【1】	气力回复 +1/ 回避性能 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 雷狼龙の甲壳 ×1/ 龙骨【中】×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 草食龙の坚壳 ×2/ 旅团チケット ×1	上位
早气珠【2】	气力回复 +3/ 回避性能 -1	OO-	修罗原珠 ×1/ 雷狼龙の尖爪 ×1/ 尖龙骨 ×2	上位
无食珠【1】	腹减り +2	O--	水光原珠 ×1/ 御甲虫の角 ×1/ こんがり肉 ×1	下位
食汉珠【1】	食いしん坊 +2	O--	水光原珠 ×1/ 大きな骨 ×1	下位
根性珠【1】	根性 +1/ 调合成功率 -1	O--	金刚原珠 ×1/ 金狮子の黑毛 ×2/ 金狮子の锐牙 ×1	上位
根性珠【2】	根性 +3/ 调合成功率 -1	OO-	金刚原珠 ×1/ 金狮子の斗魂 ×1/ 金狮子の尖角 ×3	上位
肉食珠【1】	肉食 +1/ 腹减り -1	O--	金刚原珠 ×1/ 恐暴龙の头壳 ×2	上位
肉好珠【1】	肉食 +2	O--	金刚原珠 ×1/ 恐暴龙の头壳 ×2/ カワズの油 ×1	上位

剑士系

名称	效果	镶嵌槽	生产素材	制作可能时期
匠珠【2】	匠 +1、斩れ味 -1	OO-	阳翔原珠 ×1/ 荒々しい龙角 ×1/ 炎戈龙の坚壳 ×2	上位
			修罗原珠 ×1/ 恐暴龙の钩爪 ×2	上位
匠珠【3】	匠 +2/ 斩れ味 -2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 蛇王龙の钩爪 ×1/ 恐暴龙の宝玉 ×1	上位
剑豪珠【1】	剑术 +1/ 匠 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 古龙の血 ×1	上位
			修罗原珠 ×1/ 银火龙の坚壳 ×2/ 黑铠龙の坚壳 ×1	上位
剑豪珠【3】	剑术 +4/ 匠 -2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 崩龙の坚壳 ×2/ 轰龙のアギト ×1	上位
斩铁珠【1】	斩れ味 +1/ 匠 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 岩龙の翼 ×1/ 雷狼龙の甲壳 ×1	下位
			修罗原珠 ×1/ 雌火龙の逆鳞 ×1	上位
斩铁珠【3】	斩れ味 +4/ 匠 -2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 桃岩龙の翼 ×1/ アルビノの中落ち ×1	上位
拔刀珠【1】	拔刀会心 +1/ 达人 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 角龙の甲壳 ×2/ 雷狼龙の角 ×1	下位
			修罗原珠 ×1/ 爆锤龙の耐热壳 ×2	上位
拔刀珠【2】	拔刀会心 +3/ 达人 -1	OO-	琉璃原珠 ×1/ 碎龙の坚黑曜甲 ×1/ 桃岩龙の坚壳 ×1	上位
拔打珠【1】	拔刀减气 +1/ 斩れ味 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 爆锤龙の耐热壳 ×1/ 上龙骨 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 大轰龙の上鳞 ×2	上位
拔打珠【3】	拔刀减气 +4/ 斩れ味 -2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 狱狼龙の尖角 ×1/ 化け鲛の上皮 ×1	上位
铁壁珠【1】	ガ－ド性能 +1/ 体术 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 土砂龙の甲壳 ×2	下位
铁壁珠【2】	ガ－ド性能 +3/ 体术 -1	OO-	阳翔原珠 ×1/ 炎戈龙の上ヒレ ×1/ 炎戈龙の坚壳 ×3	上位
			修罗原珠 ×1/ 桃岩龙の翼 ×2	上位
强壁珠【1】	ガ－ド强化 +1/ スタミナ -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 红莲石 ×2	下位
强壁珠【2】	ガ－ド强化 +3/ スタミナ -1	OO-	修罗原珠 ×1/ 碎龙の坚黑曜甲 ×1/ 狱炎石 ×3	上位
研磨珠【1】	研ぎ师 +2	O--	水光原珠 ×1/ 狗龙の爪 ×1/ マカライト矿石 ×1	下位

回避・动作短缩系

名称	效果	镶嵌槽	生产素材	制作可能时期
回避珠【1】	回避性能 +1/ 体力 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 白兔兽の腹甲 ×2/ キラビ－トル ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 影蜘蛛の坚铁角 ×2	上位
回避珠【2】	回避性能 +3/ 体力 -1	OO-	琉璃原珠 ×1/ 绞蛇龙の上皮 ×2/ 白兔兽の刚毛 ×2	上位
跳跃珠【1】	回避距离 +1/ 体力 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 迅龙の黑毛 ×2/ 飞甲虫の羽 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 毒怪鸟の紫翼 ×2	上位
速纳珠【1】	纳刀 +1/ 研ぎ师 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 大食いマグロ ×1/ 甲虫の腹袋 ×1	下位
			修罗原珠 ×1/ ジャギィの上鳞 ×1/ 旅团チケット ×1	上位
速纳珠【2】	纳刀 +3/ 研ぎ师 -1	OO-	修罗原珠 ×1/ 桃岩龙の坚壳 ×2/ 上质な腹袋 ×2	上位
罠师珠【1】	高速设置 +2	O--	阳翔原珠 ×1/ 肉厚な皮 ×1/ シビレ罠 ×1	下位
早食珠【1】	食事 +1/ 回复量 -1	O--	阳翔原珠 ×1/ 潜口龙の皮 ×1/ 青熊兽の甲壳 ×2	下位
早食珠【3】	食事 +4/ 回复量 -2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 恐暴龙の大牙 ×2/ 轰龙の锐牙 ×2	上位

道具・调合系

名称	效果	镶嵌槽	生产素材	制作可能时期
博士珠【1】	调合成功率 +2	O--	水光原珠 ×1/ 调合书①入门编 ×1/ 丸鸟の羽 ×1	下位
弹制珠【1】	调合数 +2	O--	水光原珠 ×1/ 小金鱼 ×1	下位
持续珠【1】	效果持续 +2	O--	水光原珠 ×1/ 翼蛇龙の皮 ×1	下位

MAP 探知・捕获・报酬系

名称	效果	镶嵌槽	生产素材	制作可能时期
运气珠【1】	运气 +1/ 气まぐれ -1	O--	修罗原珠 ×1/ 鸟龙玉 ×1/ 银のたまご ×2	上位
运气珠【3】	运气 +4/ 气まぐれ -2	OOO	金刚原珠 ×1/ 金火龙の上棘 ×2/ 金のたまご ×2	上位
				下位
捕获珠【1】	捕获 +1/ 运气 -1	O--	修罗原珠 ×1/ 勇气の证 ×1/ 雷狼龙の带电毛 ×1	上位
捕获珠【3】	捕获 +4/ 运气 -1	OOO	金刚原珠 ×1/ 勇气の证G ×2/ 雷狼龙の逆鳞 ×1	上位
皮剥珠【1】	剥ぎ取り +1/ 运气 -1	O--	修罗原珠 ×1/ 恐暴龙の黑皮 ×1	上位
皮剥珠【3】	剥ぎ取り +4/ 运气 -1	OOO	金刚原珠 ×1/ 蛇王龙の钢皮 ×1/ 大地の龙玉 ×1	上位
千里珠【1】	千里眼 +2	O--	水光原珠 ×1/ 极彩色の羽根 ×1	下位
观察珠【1】	观察眼 +2	O--	水光原珠 ×1/ 垂皮龙の皮 ×1/ 双眼镜 ×1	下位
采配珠【1】	采配 +1/ 效果持续 -1	O--	水光原珠 ×1/ オトモチケット ×2/ 肉球のスタンプ ×2	下位
名采配珠【1】	采配 +2	O--	修罗原珠 ×1/ オトモチケット ×3/ 王者のエリマキ ×2	上位
号令珠【1】	号令 +1/ 采取 -1	O--	水光原珠 ×1/ オトモチケット ×3/ 增强剂 ×2/ 秘药 ×2	下位
号令珠【2】	号令 +3/ 采取 -1	OO-	琉璃原珠 ×1 オトモチケット ×4 ツチハチノコ ×2	上位

射手系

名称	效果	镶嵌槽	生产素材	制作可能时期
装填珠【2】	装填数 +1/ 装填速度 −1	OO–	阳翔原珠 ×1/ 豪山龙の腕甲 ×1/ 轰龙の爪 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 恐暴龙の头壳 ×1	上位
装填珠【3】	装填数 +2/ 装填速度 −2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 豪山龙の上腕甲 ×1/ 龙玉 ×1	上位
强弹珠【1】	通常弹强化 +1/ 反动 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ 上龙骨 ×2/ はじけイワシ ×5	下位
强弹珠【3】	通常弹强化 +4/ 反动 −2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 桃岩龙の坚壳 ×2/ 尖龙骨 ×2	上位
贯通珠【1】	贯通弹强化 +1/ 反动 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ 严しい头骨 ×1/ ドスヘラクレス ×2	下位
贯通珠【3】	贯通弹强化 +4/ 反动 −2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 黑铠龙の头壳 ×1/ マレコガネ ×2	上位
散弹珠【1】	散弹强化 +1/ 反动 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ 冰结晶 ×3/ 龙の牙 ×5	下位
散弹珠【3】	散弹强化 +4/ 反动 −2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 黑铠龙の坚壳 ×1/ ユニオン矿石 ×2	上位
加弹珠【1】	通常弹追加 +1/ 装填速度 −1	O––	水光原珠 ×1/ 龙骨【中】×2	下位
加弹珠【2】	通常弹追加 +3/ 装填速度 −1	OO–	阳翔原珠 ×1/ 上龙骨 ×2/ イチノタチウオ ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 上质な鸟龙骨 ×2/ 坚牢な骨 ×1	上位
加贯珠【1】	贯通弹追加 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ ドラグライト矿石 ×2	下位
加散珠【1】	散弹追加 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 潜口龙の皮 ×2	下位
加榴珠【1】	榴弹追加 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 火龙の甲壳 ×2	下位
加扩珠【1】	扩散弹追加 +1/ 装填速度 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ 爆锤龙の耐热壳 ×2	下位
加斩珠【1】	斩裂弹追加 +2	O––	水光原珠 ×1/ 白兔兽の毛 ×2	下位
速射珠【1】	速射 +1/ 装填速度 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ 轰龙の牙 ×2/ 雷狼龙の爪 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 火龙の延髓 ×2	上位
速射珠【3】	速射 +4/ 装填速度 −2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 崩龙の削颚 ×2/ 火龙の逆鳞 ×1	上位
早填珠【1】	装填速度 +1/ 反动 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ カブレライト矿石 ×3	下位
早填珠【2】	装填速度 +3/ 反动 −1	OO–	阳翔原珠 ×1/ 迅龙の刃翼 ×2/ ライトクリスタル ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 魅惑色の翼膜 ×2	上位
抑反珠【1】	反动 +1/ 装填速度 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ 土砂龙の头壳 ×1/ 水兽の爪 ×1	下位
			修罗原珠 ×1/ 鬼蛙の坚壳 ×2	上位
抑反珠【3】	反动 +4/ 装填速度 −1	OOO	琉璃原珠 ×1/ 化け鲛の上皮 ×2/ 黑铠龙の坚壳 ×2	上位
点射珠【1】	精密射击 +2	O––	水光原珠 ×1/ なぞの头骨 ×2	下位
痹瓶珠【1】	麻痹瓶追加 +1/ 攻击 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ 麻痹袋 ×1	下位
痹瓶珠【2】	麻痹瓶追加 +3/ 攻击 −1	OO–	修罗原珠 ×1/ 魅惑色の柔皮 ×1/ 麻痹袋 ×1	上位
眠瓶珠【1】	睡眠瓶追加 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 睡眠袋 ×1	下位
毒瓶珠【1】	毒瓶追加 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 毒袋 ×1	下位
强瓶珠【1】	强击瓶追加 +1/ 达人 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ 彻甲虫の甲壳 ×1/ ニトロダケ ×5	下位
强瓶珠【2】	强击瓶追加 +3/ 达人 −1	OO–	修罗原珠 ×1/ 彻甲虫の坚壳 ×1/ 爆锤龙の骨髓 ×1	上位
接瓶珠【1】	接击瓶追加 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 水兽の爪 ×1/ 海棉质の皮 ×1	下位
减瓶珠【1】	减气瓶追加 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ シンドイワシ ×2/ 龙骨【大】×1	下位
加爆珠【1】	爆破弹追加 +2	O––	修罗原珠 ×1/ 碎龙の黑曜甲 ×2/ 火药草 ×4	上位
爆瓶珠【1】	爆破瓶追加 +2	O––	修罗原珠 ×1/ 碎龙の坚壳 ×2/ なぞの粘菌 ×1	上位

状态异常・其他保护系

名称	效果	镶嵌槽	生产素材	制作可能时期
耐绝珠【1】	气绝 +1/ 麻痹 −1	O––	水光原珠 ×1/ 鸟龙种の牙 ×3	下位
制绝珠【1】	气绝 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 王者のエリマキ ×1/ 青熊兽の毛 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 狗龙の上皮 ×2	上位
耐痹珠【1】	麻痹 +1/ 毒 −1	O––	水光原珠 ×1/ 飞甲虫の甲壳 ×2	下位
耐痹珠【2】	麻痹 +3	OO–	阳翔原珠 ×1/ ドスゲネポスの皮 ×2/ モンスター の体液 ×2	下位
	毒 −1		修罗原珠 ×1/ ドスゲネポスの尾 ×1	上位
耐眠珠【1】	睡眠 +1/ 耐泥耐雪 −1	O––	水光原珠 ×1/ 影蜘蛛の甲壳 ×2	下位
耐眠珠【2】	睡眠 +3	OO–	阳翔原珠 ×1/ 影蜘蛛の铁角 ×1/ 温かい毛皮 ×2	下位
	耐泥耐雪 −1		修罗原珠 ×1/ 影蜘蛛の锐爪 ×1	上位
耐毒珠【1】	毒 +1/ 气绝 −1	O––	水光原珠 ×1/ イ − オスの毒牙 ×2	下位
耐毒珠【2】	毒 +3/ 气绝 −1	OO–	阳翔原珠 ×1/ ドスイ − オスの皮 ×2/ 鸣き袋 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 猛毒袋 ×1	上位
耐防珠【1】	对防御 DOWN+2	O––	水光原珠 ×1/ 忍耐の种 ×2/ 增强剂 ×2	下位
防盗珠【1】	盗み无效 +2	O––	水光原珠 ×1/ マタタビ ×3	下位
耐粘珠【1】	耐泥耐雪 +1/ 睡眠 −1	O––	水光原珠 ×1/ 草食龙の甲壳 ×2	下位
抗粘珠【1】	耐泥耐雪 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 白兔兽の腹甲 ×1/ ドラグライト矿石 ×2	下位
耐震珠【1】	耐震 +1/ 睡眠 −1	O––	水光原珠 ×1/ カワズの油 ×1	下位
抗震珠【1】	耐震 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ 严しい头骨 ×1/ のりこねバッタ ×2	下位
耐暑珠【1】	耐暑 +2	O––	水光原珠 ×1/ 冰结晶 ×3	下位
耐寒珠【1】	耐寒 +2	O––	水光原珠 ×1/ 鲛肌の鳞 ×2	下位
防音珠【1】	听觉保护 +1/ 加护 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ 雌火龙の翼膜 ×1/ 白兔兽の耳 ×2	下位
			修罗原珠 ×1/ 轰龙の坚壳 ×2	上位
防音珠【3】	听觉保护 +4/ 加护 −2	OOO	琉璃原珠 ×1/ 霞龙の宝玉 ×1/ 真珠色の柔皮 ×1	上位
防风珠【1】	风压 +1/ 运气 −1	O––	阳翔原珠 ×1/ 雷狼龙の爪 ×1/ ドラグライト矿石 ×2	下位
防风珠【2】	风压 +3/ 运气 −1	OO–	修罗原珠 ×1/ 钢龙の翼膜 ×1/ カブレライト矿石 ×3	上位
友爱珠【1】	广域 +1/ 气配 −1	O––	水光原珠 ×1/ 怪鸟の翼膜 ×1	下位
			阳翔原珠 ×1/ オトモチケット ×1/ 小金鱼 ×2	下位
友爱珠【2】	广域 +3/ 气配 −1	OO–	修罗原珠 ×1/ 青怪鸟の坚壳 ×1/ 生命の粉尘 ×2	上位
忍脚珠【1】	气配 +2	O––	水光原珠 ×1/ ケルビの苍角 ×2	下位
燃烧珠【1】	燃鳞 +2	O––	阳翔原珠 ×1/ なぞの粘菌 ×2/ 炎戈龙の坚壳 ×2	上位
菌学珠【1】	细菌学 +1/ 气配 −1	O––	金刚原珠 ×1/ 赤甲兽の坚壳 ×2	上位
菌究珠【1】	细菌学 +2	O––	金刚原珠 ×1/ 赤甲兽の坚壳 ×1/ 碎龙の坚黑曜甲 ×2	上位
刚体珠【1】	不动 +1/ 防御 −1	O––	金刚原珠 ×1/ 黑龙の甲壳 ×2/ なぞの粘菌 ×1	上位
刚体珠【3】	不动 +4/ 防御 −2	OOO	金刚原珠 ×1/ 黑龙の翼膜 ×1/ キリンの上皮 ×1	上位

采取系

名称	效果	镶嵌槽	生产素材	制作可能时期
运搬珠【1】	运搬 +2	O––	水光原珠 ×1/ 狂走エキス ×1	下位
采取珠【1】	采取 +2	O––	水光原珠 ×1/ ペピポパンプキン ×2	下位
速集珠【1】	高速收集 +2	O––	水光原珠 ×1/ ペピポパンプキン ×1/ 龙骨【小】×2	下位
祝福珠【1】	气まぐれ +2	O––	水光原珠 ×1/ 铁矿石 ×2	下位
狩人珠【1】	狩人 +2	O––	水光原珠 ×1/ サシミウオ ×1/ 生肉 ×2	下位
蜜集珠【1】	ハチミツ +1/ 气まぐれ −1	O––	水光原珠 ×1/ 青熊兽の甲壳 ×2	下位
蜜占珠【1】	ハチミツ +2	O––	修罗原珠 ×1/ 青熊兽の甲壳 ×4/ 桃毛兽の尖爪 ×1	上位
护石珠【1】	护石王 +1	O––	金刚原珠 ×1/ ユニオン矿石 ×3/ 火龙の煌液 ×1	上位

技能

属性攻击强化系

系统	点数	发动技能	效果
火属性攻击	20	火属性攻击强化 +3	火属性攻击和火炎弹威力大幅上升
	15	火属性攻击强化 +2	火属性攻击和火炎弹威力中幅上升
	10	火属性攻击强化 +1	火属性攻击和火炎弹威力小幅上升
	–10	火属性攻击弱化 –1	火属性攻击和火炎弹威力下降
水属性攻击	20	水属性攻击强化 +3	水属性攻击和水冷弹威力大幅上升
	15	水属性攻击强化 +2	水属性攻击和水冷弹威力中幅上升
	10	水属性攻击强化 +1	水属性攻击和水冷弹威力小幅上升
	–10	水属性攻击弱化 –1	水属性攻击和水冷弹威力下降
雷属性攻击	20	雷属性攻击强化 +3	雷属性攻击和电击弹威力大幅上升
	15	雷属性攻击强化 +2	雷属性攻击和电击弹威力中幅上升
	10	雷属性攻击强化 +1	雷属性攻击和电击弹威力小幅上升
	–10	雷属性攻击弱化 –1	雷属性攻击和电击弹威力下降
冰属性攻击	20	冰属性攻击强化 +3	冰属性攻击和冰结弹威力大幅上升
	15	冰属性攻击强化 +2	冰属性攻击和冰结弹威力中幅上升
	10	冰属性攻击强化 +1	冰属性攻击和冰结弹威力小幅上升
	–10	冰属性攻击弱化 –1	冰属性攻击和冰结弹威力下降
龙属性攻击	20	龙属性攻击强化 +3	龙属性攻击和灭龙弹威力大幅上升
	15	龙属性攻击强化 +2	龙属性攻击和灭龙弹威力中幅上升
	10	龙属性攻击强化 +1	龙属性攻击和灭龙弹威力小幅上升
	–10	龙属性攻击弱化 –1	龙属性攻击和灭龙弹威力下降
属性攻击	10	属性攻击强化	各属性攻击威力中幅上升
	–10	属性攻击弱化	各属性攻击威力下降

能力上升系

系统	点数	发动技能	效果
攻击	25	攻击力 UP【超】	攻击力特大幅上升
	20	攻击力 UP【大】	攻击力大幅上升
	15	攻击力 UP【中】	攻击力中幅上升
	10	攻击力 UP【小】	攻击力小幅上升
	–10	攻击力 DOWN【小】	攻击力小幅下降
	–15	攻击力 DOWN【中】	攻击力中幅下降
	–20	攻击力 DOWN【大】	攻击力大幅下降
防御	25	防御力 UP【超】	防御力特大幅上升
	20	防御力 UP【大】	防御力大幅上升
	15	防御力 UP【中】	防御力中幅上升
	10	防御力 UP【小】	防御力小幅上升
	–10	防御力 DOWN【小】	防御力小幅上升
	–15	防御力 DOWN【中】	防御力中幅上升
	–20	防御力 DOWN【大】	防御力大幅上升
体力	15	体力 +50	初期体力 +50
	10	体力 +20	初期体力 +20
	–10	体力 –10	初期体力 –10
	–15	体力 –30	初期体力 –30
火耐性	15	火耐性【大】	火耐性 +20
	10	火耐性【小】	火耐性 +15
	–10	火耐性弱化	火耐性 –10
水耐性	15	水耐性【大】	水耐性 +20
	10	水耐性【小】	水耐性 +15
	–10	水耐性弱化	水耐性 –10
雷耐性	15	雷耐性【大】	雷耐性 +20
	10	雷耐性【小】	雷耐性 +15
	–10	雷耐性弱化	雷耐性 –10
冰耐性	15	冰耐性【大】	冰耐性 +20
	10	冰耐性【小】	冰耐性 +15
	–10	冰耐性弱化	冰耐性 –10
龙耐性	15	龙耐性【大】	龙耐性 +20
	10	龙耐性【小】	龙耐性 +15
	–10	龙耐性弱化	龙耐性 –10

战斗（射手）系

系统	点数	发动技能	效果
速射	10	连发数 +1	轻弩速射时的子弹 +1
装填速度	20	装填速度 +3	弩炮的装填动作大幅加快，弓在切换瓶时自动装填
	15	装填速度 +2	弩炮的装填动作中幅加快，弓在切换瓶时自动装填
	10	装填速度 +1	弩炮的装填动作小幅加快，弓的瓶装填动作加快
	–10	装填速度 –1	弩炮和弓的装填动作小幅变慢
	–15	装填速度 –2	弩炮和弓的装填动作中幅变慢
	–20	装填速度 –3	弩炮和弓的装填动作大幅变慢
反动	20	反动轻减 +3	弩炮射击的后座力大幅减少
	15	反动轻减 +2	弩炮射击的后座力中幅减少
	10	反动轻减 +1	弩炮射击的后座力小幅减少
	–10	反动轻减 –1	弩炮射击的后座力小幅增加
	–15	反动轻减 –2	弩炮射击的后座力中幅增加
	–20	反动轻减 –3	弩炮射击的后座力大幅增加
精密射击	15	ブレ抑制 +2	子弹的偏离无效
	10	ブレ抑制 +1	子弹的偏离幅度减小
	–10	ブレ抑制 –1	子弹的偏离幅度增加
	–15	ブレ抑制 –2	子弹的偏离幅度大幅增加

系统	点数	发动技能	效果
通常弹强化	10	通常弹・连射矢 UP	弩炮的通常弹、弓的连射矢威力提升
贯通弹强化	10	贯通弹・贯通矢 UP	弩炮的贯通弹、弓的贯通矢威力
散弹强化	10	散弹・扩散矢 UP	弩炮的散弹、弓的扩散矢威力提升
通常弹追加	10	通常弹全 LV 追加	弩炮可以使用全等级的通常弹
贯通弹追加	15	贯通弹全 LV 追加	弩炮可以使用全等级的贯通弹
	10	贯通弹 LV1 追加	弩炮可以使用 LV1 的贯通弹
散弹追加	15	散弹全 LV 追加	弩炮可以使用全等级的散弹
	10	散弹 LV1 追加	弩炮可以使用 LV1 的散弹
榴弹追加	15	彻甲榴弹全 LV 追加	弩炮可以使用全等级的彻甲榴弹
	10	彻甲榴弹 LV1 追加	弩炮可以使用 LV1 的彻甲榴弹
扩散弹追加	15	扩散弹全 LV 追加	弩炮可以使用全等级的扩散弹
	10	扩散弹 LV1 追加	弩炮可以使用 LV1 的扩散弹
斩裂弹追加	10	斩裂弹追加	弩炮可以使用斩裂弹
爆破弹追加	10	爆破弹追加	弩炮可以使用爆破弹
强击瓶追加	10	强击ビン追加	弓可使用强击瓶
接击瓶追加	10	接击ビン追加	弓可使用接击瓶
毒瓶追加	10	毒ビン追加	弓可使用毒瓶
麻痹瓶追加	10	麻痹ビン追加	弓可使用麻痹瓶
睡眠瓶追加	10	睡眠ビン追加	弓可使用睡眠瓶
减气瓶追加	10	减气ビン追加	弓可使用减气瓶
爆破瓶追加	10	爆破ビン追加	弓可使用爆破瓶

特殊攻击耐性系

系统	点数	发动技能	效果
系统	点数	发动技能	效果
毒	10	毒无效	不会陷入中毒状态
	–10	毒倍加	中毒所减少的 HP 增加
麻痹	10	麻痹无效	不会陷入麻痹状态
	–10	麻痹倍加	麻痹的时间加长
睡眠	10	睡眠无效	不会陷入睡眠状态
	–10	睡眠倍加	睡眠的时间加长
气绝	15	气绝无效	不会陷入晕眩状态
	10	气绝确率半减	1/2 机会不会陷入晕眩状态
	–10	气绝倍加	从晕眩状态恢复过来变得困难
耐泥耐雪	10	泥＆雪无效	不会变成雪人状态
对防御 DOWN	10	铁面皮	不会陷入防御力下降状态
属性耐性	10	属性やられ无效	不会陷入属性异常状态
细菌学	15	バイオドクター	こやし玉调和成功率和效果上升，不会陷入因臭气异常状态和爆破异常状态，狂龙症发症时间缓和
	10	细菌研究家	こやし玉调和成功率和效果上升，不会陷入因臭气异常状态和爆破异常状态
抗菌	10	抗菌	不会陷入因臭气而无法使用道具和沾上碎龙的黏菌的状态
盗み无效	10	盗み无效	道具不会被偷盗

战斗（剑士）系

系统	点数	发动技能	效果
斩れ味	10	业物	斩味消耗速度减半
	10	なまくら	斩味消耗速度增加
匠	10	斩れ味レベル +1	斩味上升一阶段
研ぎ师	10	砥石使用高速化	磨刀的时间变短
	–10	砥石使用低速化	磨刀的时间变长
剑术	10	心眼	攻击不会弹刀
	–10	未熟	攻击容易弹刀
拔刀会心	10	拔刀术【技】	拔刀攻击必为会心一击
拔刀减气	10	拔刀术【力】	切断系武器的拔刀攻击附带减气效果，威力小幅上升

战斗（共用）系

系统	点数	发动技能	效果
纳刀	10	纳刀术	武器的收纳速度加快
溜め短缩	10	集中	大剑、大锤、弓的蓄力时间缩短，双剑、太刀、斩击斧、蓄能斧的槽增加量变多
	–10	杂念	大剑、大锤、弓的蓄力时间加长，双剑、太刀、斩击斧、蓄能斧的槽增加量减少
达人	30	见切りマスター	会心率 +30%
	20	见切り +3	会心率 +20%
	15	见切り +2	会心率 +15%
	10	见切り +1	会心率 +10%
	–10	见切り –1	会心率 –5%
	–15	见切り –2	会心率 –10%
	–20	见切り –3	会心率 –15%
痛击	10	弱点特效	对弱点部位的攻击伤害增加
重击	10	破坏王	部位破坏的伤害累积值上升
KO	10	KO 术	打击武器的晕眩值累积值增加
减气攻击	10	スタミナ夺取	减气攻击削减的怪物耐力增加
体术	15	体术 +2	翻滚回避、飞扑、防御所需的耐力大幅减少
	10	体术 +1	翻滚回避、飞扑、防御所需的耐力小幅减少
	–10	体术 –1	翻滚回避、飞扑、防御所需的耐力小幅增加
	–15	体术 –2	翻滚回避、飞扑、防御所需的耐力大幅增加
听觉保护	15	高级耳栓	龙吼【大】无效
	10	耳栓	龙吼【小】无效

系统	点数	发动技能	效果
风压	15	风压【大】无效	不会受到大型怪物引起的风压【大】影响，龙风压的影响降为风压【大】的效果
	10	风压【小】无效	不会受到大型怪物引起的风压【小】影响
耐震	10	耐震	不会受到大型怪物引起的震动影响
スタミナ	10	ランナー	做加速奔跑和鬼人化等消耗耐力的行动时，耐力消耗量减少
	−10	钝足	做加速奔跑和鬼人化等消耗耐力的行动时，耐力消耗量增加
气力回复	10	スタミナ急速回复	耐力的回复速度加快
	−10	スタミナ回复迟延	耐力的回复速度减慢
回避性能	20	回避性能 +3	回避时的无敌时间大幅加长
	15	回避性能 +2	回避时的无敌时间中幅加长
	10	回避性能 +1	回避时的无敌时间小幅加长
	−10	回避性能 DOWN	回避时的无敌时间变短
回避距离	10	回避距离 UP	翻滚回避、后跳和侧移时的移动距离变长
气配	10	隐密	不容易成为怪物的攻击目标
	−10	挑拨	容易成为怪物的攻击目标
ガード强化	10	ガード强化	能防御原先不能防御的怪物招数
ガード性能	15	ガード性能 +2	防御怪物攻击不容易退后，防御时受到的攻击减少，效果比ガード性能 +1 更高
	10	ガード性能 +1	防御怪物攻击不容易退后，防御时受到的攻击减少
	−10	ガード性能 −1	防御怪物攻击容易退后，防御时受到的攻击增加
装填数	10	装填数 UP	弩炮、铳枪和蓄能斧可装填子弹的最大装填发数 +1，弓追加一段蓄力攻击
笛	10	笛吹き名人	笛类道具的损坏几率变小，狩猎笛的各种演奏效果时间延长
炮术	20	炮术マスター	大炮、バリスタ弹、铳枪的炮击、龙击炮、蓄能斧的榴弹瓶、弩的彻甲榴弹的威力大幅上升，龙击炮的冷却时间减少到 80 秒
	15	炮术王	大炮、バリスタ弹、铳枪的炮击、龙击炮、蓄能斧的榴弹瓶、弩的彻甲榴弹的威力中幅上升，龙击炮的冷却时间减少到 90 秒
	10	炮术师	大炮、バリスタ弹、铳枪的炮击、龙击炮、蓄能斧的榴弹瓶、弩的彻甲榴弹的威力小幅上升，龙击炮的冷却时间减少到 120 秒
爆弹强化	10	ボマー	爆弹威力上升、爆炸类道具的调合成功率提高，武器爆破属性值上升
底力	15	火事场力 +2	体力低下时防御力和攻击力上升，效果比火事场力 +1 更高
	10	火事场力 +1	体力低下时防御力和攻击力上升
	−10	心配性	体力低下时防御力和攻击力下降
逆境	10	不屈	力尽后攻击力和防御力上升，增加量随力尽次数增加而增加
本气	15	力の解放 +2	受到一定的伤害或和大型怪物对峙一定时间以上时，会心率上升和耐力消耗减慢，效果比力の解放 +1 更高
	10	力の解放 +1	受到一定的伤害或和大型怪物对峙一定时间以上时，会心率上升和耐力消耗减慢
斗魂	15	挑战者 +2	怪物发怒时自身能力强化，效果比挑战者 +1 更高
	10	挑战者 +1	怪物发怒时自身能力强化
无伤	10	フルチャージ	满体力时攻击力上升
属性解放	10	觉醒	隐藏属性
根性	10	根性	一定体力以上受到导致力尽的攻击时令 HP 剩余 1
采配	10	オトモへの采配	随从猫的攻击力、防御力和耐力回复速度上升
号令	10	オトモの号令	当随从猫回复时，使用动作（アクション）菜单里的“かけごえ”可马上让其回复，不能连续使用
自动防御	10	オートガード	拔刀中自动防御怪物的攻击
乘り	10	乘り名人	乘骑怪物时槽的增加量变多
	−10	乘り下手	乘骑怪物时槽的增加量减少
狂击耐性	10	无我の境地	克服狂龙病毒所需的攻击次数减少，克服后得到会心率上升效果增加
特殊攻击	15	状态异常攻击 +2	异常属性攻击的蓄积值上升
	10	状态异常攻击 +1	异常属性攻击的蓄积值小幅上升
	−10	状态异常攻击 −1	异常属性攻击的蓄积值小幅减少

任务关联系

系统	点数	发动技能	效果
运气	20	激运	任务报酬的素材一定几率增加，效果比强运更高
	15	强运	任务报酬的素材一定几率增加，效果比幸运更高
	10	幸运	任务报酬的素材一定几率增加
	−10	不运	任务报酬的素材一定几率减少
	−15	灾难	任务报酬的素材一定几率减少，效果比不运更高
千里眼	15	自动マーキング	地图上会自动显示怪物的位置和状态
	10	探知	对怪物投掷了ペイントボール后会显示怪物的具体状态，没有投ペイントボール的情况下，任务开始时或每隔一段时间会显示怪物位置
观察眼	10	捕获の见极め	当怪物可以捕获时小地图上的怪物记号会闪动
捕获	15	捕获マスター	捕获怪物时更容易获得较多的报酬，效果比捕获名人更高
	15	捕获名人	捕获怪物时更容易获得较多的报酬，效果比捕获达人更高
	10	捕获达人	捕获怪物时更容易获得较多的报酬
狩人	10	ハンター生活	钓鱼、烤肉变得容易，及时不带地图也会显示全体地图
运搬	10	运搬の达人	搬运时移动速度增加，从较高的地方落下搬运物也不会摔坏
耐暑	10	暑さ无效	不会受到炎热天气影响，在熔岩地形上行动时也不会受到伤害
	−10	暑さ倍加	炎热天气导致的体力减少速度加快
耐寒	10	寒さ无效	不会受到寒冷天气影响
	−10	寒さ倍加	寒冷天气导致的耐力减少速度加快
盗み无效	10	盗み无效	道具不会被偷盗
燃鳞	10	燃鳞	获得和拿着火把时的同样效果

采取系

系统	点数	发动技能	效果
采取	20	采取マスター	采集点的采集次数变多，效果比采取 +2 更高
	15	采取 +2	采集点的采集次数变多，效果比采取 +1 更高
	10	采取 +1	采集点的采集次数变多
	−10	采取 −1	采集点的采集次数变少
高速收集	10	高速收集	剥取、采集、捕虫、挖矿时的动作加快
きまぐれ	15	神のきまぐれ	ピッケル、虫あみ、ブーメラン、笛等道具的损坏几率大幅减小
	10	精灵のきまぐれ	ピッケル、虫あみ、ブーメラン、笛等道具的损坏几率减小
	−10	恶灵のきまぐれ	ピッケル、虫あみ、ブーメラン、笛等道具的损坏几率增加
	−15	恶魔のきまぐれ	ピッケル、虫あみ、ブーメラン、笛等道具的损坏几率大幅增加
ハチミツ	10	ハニーハンター	采取蜂蜜时一次可采到 2 个
护石王	20	お守りマスター	挖护石时小几率可一次挖到 2 个
	15	お守りハンター	挖护石时较小几率可一次挖到 2 个
	10	お守り收集	挖护石时极小几率可一次挖到 2 个
剥ぎ取り	20	剥ぎ取りマスター	在剥ぎ取り达人基础上有可能再增加一次剥取次数
	15	剥ぎ取り达人	剥取附加刚体效果，剥取次数 +1
	10	剥ぎ取り铁人	剥取附加刚体效果

回复・道具系

系统	点数	发动技能	效果
回复速度	15	回复速度 +2	体力槽红色部分的回复速度大幅加快
	10	回复速度 +1	体力槽的红色部分的回复速度加快
	−10	回复速度 −1	体力槽的红色部分的回复速度减慢
	−15	回复速度 −2	体力槽的红色部分的回复速度大幅减慢
加护	10	精灵の加护	受到怪物攻击时一定几率减少伤害
	10	恶灵の加护	受到怪物攻击时一定几率增加伤害
回复量	10	体力回复量 UP	回复道具效果上升
	−10	体力回复量 DOWN	回复道具效果减少
广域	20	广域 +2	使用药草、回复药、解毒药、怪力の种、忍耐の种时同区域的同伴获得相同效果
	10	广域 +1	使用药草、回复药、解毒药、怪力の种、忍耐の种时同区域的同伴获得相同效果，但效果只有正常的一半
效果持续	10	アイテム使用强化	持续系的道具效果时间延长
	−10	アイテム使用弱化	持续系的道具效果时间缩短
腹减り	15	腹减り无效	耐力的上限不会减少
	10	腹减り半减	耐力的上限的减少速度减慢
	−10	腹减り倍加【小】	耐力上限的减少速度加快
	−15	腹减り倍加【大】	耐力上限的减少速度大幅加快
食いしん坊	15	拾い食い	まんぷく + 使用食用系道具时随机增加耐力上限
	10	まんぷく	增加耐力上限的道具效果上升
食事	15	早食い +2	使用食用系道具时速度加快
	10	早食い +1	吃肉时速度加快
	10	スローライフ	吃肉时速度减慢
肉食	10	お肉大好き	吃生肉相当于熟肉的效果，吃熟肉获得短时间的强走效果
调合成功率	15	调合成功率 +45%	调合成功率 +45%
	10	调合成功率 +20%	调合成功率 +20%
	−10	调合成功率 −10%	调合成功率 −10%
	−15	调合成功率 −20%	调合成功率 −20%
调合数	10	最大数生产	调合生产数量有浮动的道具时得到的必定是最大值
高速设置	10	罠师	调和陷阱成功率变为 100%，设置陷阱和爆弹时速度加快

复合系

系统	点数	发动技能	效果
状态耐性	10	护法	毒无效 + 气绝无效 + 麻痹无效 + 睡眠无效
怒	10	逆鳞	根性 + “火事场力 +2”
刀匠	10	真打	“斩れ味レベル +1” + 攻击力 UP【大】
射手	10	刚弹	通常弹强化 + 散弹强化 + 贯通弹强化
不动	10	金刚体	耳栓 + 风压无效【小】，受到攻击时的硬直动作减小
一心	10	精神力	集中 + お肉大好き
顽强	10	铁壁	防御力 UP【大】+ 铁面皮
强欲	10	增收	幸运 + 捕获达人
刚击	10	无慈悲	弱点特效 + “见切り +2”
指挥	10	オトモ指挥官	采配 + 号令
居合	10	居合术【力】	拔刀术【力】+ 纳刀术
回避术	10	轻业师	回避性能 +1+ 体术，面对怪物加速跑时也可以使用飞扑
盾持	10	盾使い	ガード强化 + 气力回复
洁癖	10	舞踏家	回避距离 UP+ フルチャージ
护石收集	10	お守りマニア	采取 +2+ お守りハンター
增幅	10	属物强化	属性攻击强化 + アイテム使用强化

其他

系统	点数	发动技能	效果
胴系统倍加	无	胴系统倍加	胴装备的技能点数翻倍

怪物攻略篇

怪物攻略

怪物粗略可以分成小型和大型两种，小型怪物可以看作是一般游戏中的杂兵，它们行动模式简单，通常分布在地图的各个区域，并以群体行动，不过并不是所有小型怪物都有攻击性，有些小型怪物只要猎人不主动发起攻击，它们就非常老实。大型怪物相当于一般游戏中的 BOSS，狩猎类型的任务都是以打倒指定的大型怪物为目的，大型怪物有着很高的攻击性，只要发现猎人就会主动发起攻击，并且行动模式丰富，需要玩家掌握规律才能成功讨伐。

小型怪物攻略

白猫



白猫平时不会主动攻击猎人，但是如果有一只受到伤害，整个区域的白猫都会联合起来攻击猎人，除了一般的物理攻击，有时还会使用爆弹进行攻击。

可入手素材	下位	下位
掉落物	应急药	应急药
	まんまるドングリ	まんまるドングリ

食草龙



非常温驯的一种怪物，不会主动攻击猎人，但是如果被攻击还是会反击的，不过非常弱，是前期生肉的主要来源。另外在未知树海里还有一种体型较大的食草龙，打倒它可剥取 3 次素材。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×2	生肉	生肉
	龙骨【小】	龙骨【小】

黑猫



和白猫不同，黑猫会主动攻击猎人，而且它的攻击带有偷盗效果，被打中的话猎人身上珍稀度 4 以下的道具会被偷走，黑猫得手后会全力逃走，在逃走前将它打倒可取回道具，但如果被它逃掉的话，就得到地图中猫穴区域的采取点取回。另外猎人身上有マタタビ或黄金鱼的话，黑猫会优先偷这两个道具。

可入手素材	下位	上位
掉落物	肉球のスタンプ	肉球のスタンプ
	携带食料	携带食料
	秘密のポ－チ	携带シビレ罠
	—	秘密のポ－チ

羚鹿



也是不会主动发起攻击的怪物，狩猎它基本是为了它身上的素材ケルビの角，这是合成いにしえの秘药的必要素材，如想快速收集，可以使用打击系统的武器将其打晕，这样剥取出来的就一定是角。另外在未知树海里还有一种体型较大的羚鹿，它身上会出素材ケルビの苍角。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×1（讨伐时）	生肉	生肉
	暖かい毛皮	上质な毛皮
	ケルビの角	ケルビの角
	ホワイトレバ－	ホワイトレバ－
剥取 ×1（晕眩时）	ケルビの角	ケルビの角
	ケルビの苍角（大羚鹿）	ケルビの苍角（大羚鹿）

猛犸



可以看作是冰海的食草龙，部分采集任务要求的ポポノタン需要从它身上剥取获得。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×2	生肉	生肉
	ポポノタン	ポポノタン
	兽骨	兽骨
	大きな骨	大きな骨

草食龙



具有攻击性的小型怪物，一发现猎人就会发起攻击，在狩猎大型怪物时是一个不小的干扰，最好优先排除。草食龙的头部伤害吸收比较低，需攻击身体部分才能对其造成较大的伤害。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×2	生肉	生肉
	草食龙の甲壳	草食龙の甲壳
	草食龙の头壳	草食龙の坚壳
	龙骨【中】	草食龙の头壳

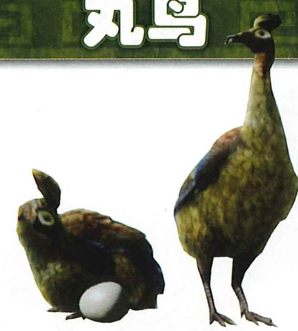
垂皮龙



也是会主动发起攻击的小型怪物，虽然行动缓慢，不过体力比较多。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×2	生肉	生肉
	垂皮龙の皮	垂皮龙の上皮
	龙骨【中】	龙骨【中】
	垂皮油	垂皮油

丸鸟



非常胆小的一种怪物，即使看到猎人也会逃跑，部分采集任务中要求ガ－グァの卵需要在它未发现猎人的情况下对其攻击才能掉落。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×2	生肉	生肉
	丸鸟の羽	丸鸟の羽
掉落物	ガ－グァの卵	ガ－グァの卵
	ガ－グァの金の卵	ガ－グァの金の卵
	ガ－クァのフン	—
	药草	—

蓝速龙



肉食性的小型怪物，会主动发起攻击，和蓝速龙王一起时攻击欲望更高，但如果有同区域有别的大型怪物，则会逃到一边的角落里不敢出来。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×1	ランポスの鳞	ランポスの上鳞
	ランポスの皮	ランポスの上皮
	鸟龙种の牙	鸟龙种の牙

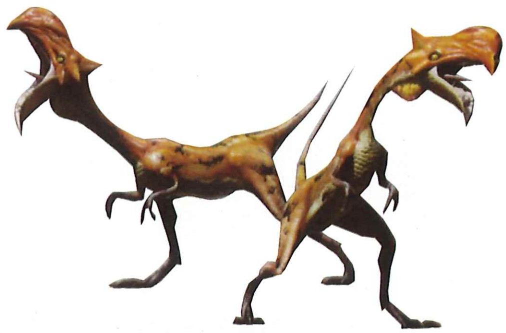
黄速龙



蓝速龙的近亲，攻击方式和蓝速龙差不多，不过带有麻痹属性。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×1	ゲネポスの鳞	ゲネポスの上鳞
	ゲネポスの皮	ゲネポスの上皮
	ゲネポスの麻痹牙	ゲネポスの麻痹牙

红速龙



最后一种速龙，是三种速龙里 HP 最多的，并且会吐出毒液攻击猎物。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×1	イ－オスの鳞	イ－オスの上鳞
	イ－オスの皮	イ－オスの上皮
	イ－オスの毒牙	イ－オスの毒牙

小狗龙



狗龙王的手下，和速龙一样，一旦发现猎人就会群体发动攻击，不过 HP 不多。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×1	ジャギィの鳞	ジャギィの上鳞
	ジャギィの皮	鸟龙种の牙
	鸟龙种の牙	上质な鸟龙骨

雌狗龙



雌性的狗龙，HP 比小狗龙多，并且还会用类似狗龙王的撞击，能把猎人吹飞。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×2	ジャギィの鳞	ジャギィの上鳞
	ジャギィの皮	鸟龙种の牙
	鸟龙种の牙	上质な鸟龙骨

飞虫

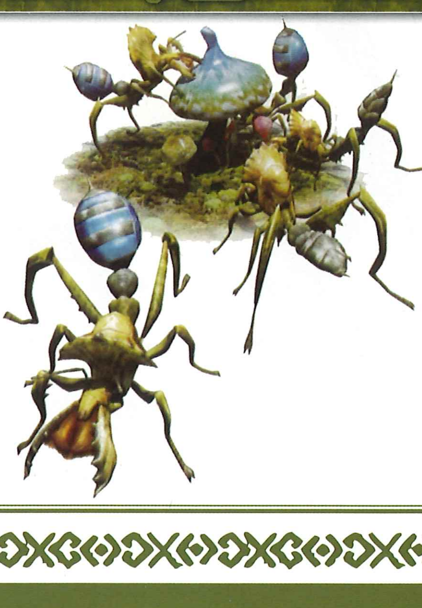


俗称“蚊子”的一种小型怪物，会主动攻击猎人，麻痹针攻击带有麻痹效果，喷射的体液则带有耐性降低效果。猎人的通常攻击会将飞虫打碎，如果想剥取，最好使用攻击力低的毒武器令其中毒，毒死的飞虫必定会留下尸体，没有对应武器的话可以使用毒けむり玉，也有一样的效果。



可入手素材	下位	上位
剥取 ×1	飞甲虫の甲壳	飞甲虫の甲壳
	飞行虫の羽	飞甲虫の坚壳
	モンスタ－の体液	飞甲虫の羽
	—	モンスタ－の体液
	—	モンスタ－の浓汁

甲虫



和飞虫一样会被打碎的小型怪物，想留下尸体剥取的话需使用毒攻击或毒けむり玉将其毒死。甲虫还有采取地图上素材特性，当它采取了素材后将其打碎会出现掉落物，掉落物的种类根据它采取的素材而定，可根据它鼓起的腹部的颜色进行判断。另外还有一种体型较大的甲虫，习性和甲虫一样，不过不会采取素材。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×1	甲虫の腹袋	上质な腹袋
	甲虫の大颚	甲虫の大颚
掉落物（蓝）	熟成キノコ	熟成キノコ
	モンスタ－の体液	モンスタ－の浓汁
掉落物（绿）	ウチケシの实	ウチケシの实
	モンスタ－の体液	モンスタ－の浓汁
掉落物（橙）	ハチミツ	ハチミツ
	モンスタ－の体液	モンスタ－の浓汁
掉落物（金）	きれいな腹袋	きれいな腹袋
	辉く腹袋	辉く腹袋
掉落物（灰）	甲虫の腹袋	甲虫の腹袋
	虫の死骸	虫の死骸

盾虫



盾虫发现猎人后会卷成一个球发起攻击，它的背部很硬，一般攻击打上去会弹刀，需要先将它打翻令其露出柔软的腹部，此时再攻击就不会弹刀。上位任务中盾虫有时会依附在大型怪物身上，打中盾虫的话会导致弹刀，不过一般一次攻击就能令其掉落。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×1	盾虫の甲壳	盾虫の甲壳
	モンスタ－の体液	盾虫の坚壳
	とがった牙	モンスタ－の浓汁
	铠玉	とがった牙
	—	上铠玉

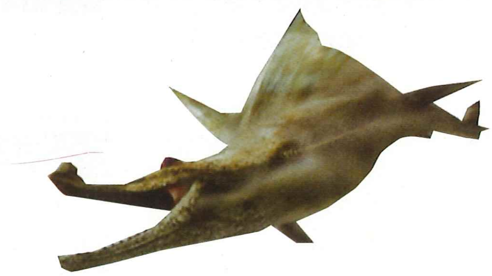
小桃毛兽



杂兵版的桃毛兽，有突进、飞扑和放屁等和桃毛兽类似的攻击方式，而且HP也比一般的小型怪物要多，放置不管的话会对狩猎造成一定影响。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×2	コンガの毛	コンガの刚毛
	兽骨	兽骨
	とがった爪	とがった爪

沙鱼龙



讨伐豪山龙时经常会跑到击龙船上，妨碍猎人使用弩炮和搬炮弹，不过即使不管它，一会它就会跳下船。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×1	とがった爪	とがった爪
	モンスタ－のキモ	モンスタ－のキモ

翼蛇龙



小型的飞龙，会从空中对猎人发起突袭，翼蛇龙怕巨大的声响，音爆弹、大爆弹和怪物的吼叫等都可以将它从空中弄下来。另外如果地上有怪物的尸体或生肉，它也会降落到地面进行进食，可趁这时攻击。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×1	翼蛇龙の皮	翼蛇龙の上皮
	翼蛇龙の头	翼蛇龙の头
	缟模样の皮	缟模样の皮

斯库亚基



怪鲛的幼体，被它的攻击打中的话会被它紧紧咬着吸血，需要翻滚才能甩掉。吸了足够的血后它就会变较大的个体，同时具备怪鲛的一些攻击方式。

可入手素材	下位	上位
剥取 ×1	鲛肌の鳞	肉厚な上皮
	肉厚な皮	モンスタ－のキモ
	とがった牙	—
	モンスタ－のキモ	—

大型怪物的特征

吼叫：部分大型怪物能用巨大的嗓门发出震耳欲聋的吼叫，这时猎人如果和怪物离得太近的话会被吼叫波及，导致短时间内无法做出任何行动。面对怪物吼叫，我们可以使用防御或飞扑进行应对，又或是发动“耳栓”或“高级耳栓”技能，则可以完全无视吼叫带来的影响。

风压：某些会飞的大型怪物在扇动翅膀时会在其身体周围产生风压，如果被风压波及猎人会做出后仰的硬直动作，很容易被怪物接下来的攻击打到。除了用技能“风压无效”和“风压完全无效”来对抗风压外，还可以通过下蹲或是防御的方法来抵消，而武器有刚体的招式也可以不受风压影响。

震动：部分怪物的攻击会引发地面震动，猎人被震动波及的话会产生身体摇晃的硬直动作。和吼叫一样，震动是可以防御的，又或是发动“耐震”技能来应对。

发怒：当大型怪物受到一定程度的伤害后就会发怒，发怒时怪物的攻击力和速度都有所提升，并且部分怪物还会做出普通状态时没有的强力攻击。

疲劳：怪物和猎人一样也有耐力的设定，怪物的任何攻击行动都会消耗耐力，当消耗完后就会进入疲劳状态。疲劳状态下的怪物有以下特征：流口水、动作会变慢、时常发呆、使用部分招式会失败，同时猎人使用闪光和陷阱的效果时间会变长，是非常好的攻击机会，千万不要错过。

进食：当怪物的耐力所剩无几时，它们会通过进食行为来回复，肉食怪物会捕食其他小型怪物，而草食怪物会吃场景中的蘑菇等东西。怪物进食时是无防备的，可以趁这个时候对它们发起猛攻，打出硬直的话还能阻止它们回复耐力。

濒死：当怪物的体力低下时会进入濒死状态，主要特征是走路一瘸一拐，这时它们会表现得不愿恋战，以逃跑为主。大部分怪物濒死时我们都可以通过设置陷阱后使用捕获用麻醉玉来将其捕获，捕获和杀死一样都能完成任务，而且捕获还能获得额外的报酬素材。

休息：濒死的怪物逃到巢穴里后，会通过睡觉休息来回复体力，体力的回复量和睡觉时间是成正比的，得尽快赶到它们睡觉的地方予以阻止，或是直接在它们睡觉的时候进行捕获。

异常状态

当异常状态攻击使怪物累积了一定的异常状态属性值后，就能使怪物中异常状态，怪物的异常状态包括了麻痹、中毒和睡眠三种，各效果如下。另外要注意怪物中过一次异常状态后，以后对于同样的异常状态耐性会增加，需要累积更多的属性值才能让它中第二次。

毒：怪物头上冒出紫色的泡泡，这期间体力会徐徐减少，减少的量根据时间长短而定，不同怪物的中毒持续时间也不同。

麻痹：怪物短时间内无法动弹，可趁这时攻击弱点提高输出，或是破坏一些平时难以破坏的部位。

睡眠：强行让怪物睡觉，但一旦受到外部刺激就会惊醒。睡觉时受到伤害比通常时更多。

狂龙化状态

本作新增的状态，受狂龙病毒的影响，怪物会变得狂暴化，不仅会以惊人的速度行动，而且部分招式的性能还会发生变化。同时猎人被狂龙化的怪物的部分攻击打中的话，也会像狩猎黑蚀龙时一样感染狂龙病毒。是否狂龙化的怪物可以在接任务时确认，如果有个怪物图标旁边有个写着“生态未确定”的图标则表示任务中出现的是感染了狂龙病毒怪物，虽然这些任务中作为狩猎目标怪物或许一出来还是正常状态，但战斗过程里也必然会狂龙化。成功讨伐狂龙化怪物后，任务报酬会追加狂龙结晶系的素材。



对狩猎有用的道具

ペイントボール：大型怪物会在区域间来回移动，为了防止走丢，当发现了怪物后，可以用ペイントボール为怪物打上记号，这样怪物就会小地图上显示出来。另外弓箭用的ペイントビン和弩炮用的ペイント弹也有一样的效果。

落とし穴（落穴）、**シビレ罠**（麻痹陷阱）：能在一定时间内限制怪物的行动，这时猎人可以尽情地攻击，另外要捕获怪物的话也必须先设置陷阱。

陷阱肉：毒生肉、麻痹生肉（シビレ生肉）、睡眠生肉（眠り生肉）的统称，部分怪物疲劳时会吃下猎人设置的这些肉，从而陷入对应的异常状态。

大爆弹、**大爆弹G**：设置后可以通过攻击引爆，能无视怪物的肉质给予固定伤害，但要注意爆炸对猎人也有效，引爆前最好先远离。

こやし玉：主要的作用是可以让大型怪物强行换区，在需要同时对付两只怪物的任务中非常有用，另外中了怪物的拘束攻击也可以用こやし玉来挣脱。

闪光玉：强烈的闪光能暂时夺取怪物的视力，让它无法针对猎人做出攻击，但要注意这段时间怪物仍有攻击能力，疲劳状态中被闪中的话会安分一点。

音爆弹：对怕巨大声响的怪物有特效，能暂时封住它们的行动，但使用时机有讲究，一般是怪物使用某些特定招式时。

けむり玉：当怪物未发现猎人时，使用けむり玉可以暂时遮蔽怪物的视线，这样除非猎人走到怪物身边或攻击怪物，它都是无法发现猎人的。利用这个效果，当进行在同一个场地同时对付两只怪物的任务时，可以使用けむり玉遮蔽其中一只的视线，营造一对一的局面。

狗龙王

弱点部位：头
弱点属性：火
可破坏部位：头

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

主要招式

前咬：朝前方撕咬，往左右翻滚即可，注意发怒后会连续使用。

呼叫：召唤小狗龙，没有攻击性能，是攻击的绝好时机。

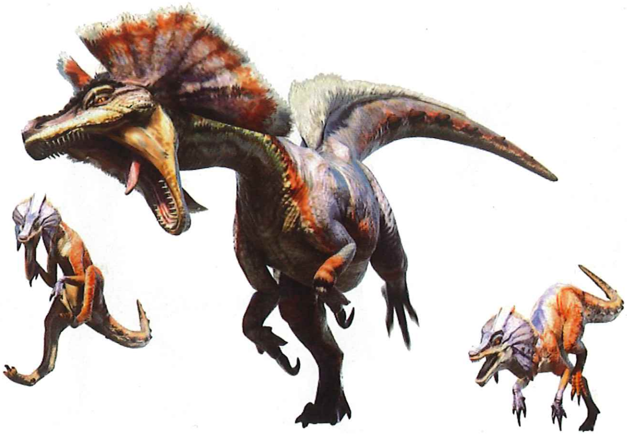
侧咬：专门针对两侧的招式，需拉开距离来躲。

甩尾：甩尾必定是顺时针旋转，保持在狗龙王的右侧会比较安全。

侧身撞击：准备动作十分明显的侧身撞击，且攻击距离很远，伤害较大且会吹飞猎人，往左右回避后可以趁机反击。

狩猎要点

狗龙王最大的特征就是会呼唤小狗龙，一般情况下小狗龙不会构成太大的威胁，但处于有狗龙王也在的情况下就会具有较强的攻击性，加上狗龙的招式里面除了侧身撞击，基本都是不会对猎人造成大硬直的招式，所以如果不注意回避，很容易就会被其踏到猫车。狗龙王的弱点在头部，由于目标较小，不是很好瞄准，推荐用大剑和太刀等攻击范围大的武器进行狩猎，片手剑和双剑可借助乘骑攻击，成功对其造成硬直后再攻击头部。



可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	狗龙の皮	狗龙の上皮
	狗龙の爪	狗龙の尖爪
	鸣き袋	鸣き袋
	ジャギイの鳞	狗龙の皮
	—	鸟龙玉
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	ジャギイの鳞	龙の大粒ナミダ
	—	狗龙の上皮
	—	鸟龙玉
头部破坏	王者のエリマキ	王者のエリマキ
	鸣き袋	狗龙の头
	狗龙の头	鸟龙玉
	—	鸣き袋
捕获	鸣き袋	鸣き袋
	狗龙の爪	狗龙の尖爪
	狗龙の皮	狗龙の上皮
	狗龙の头	狗龙の头
	—	鸟龙玉



彻甲虫

弱点部位：头、腹
弱点属性：雷、火
可破坏部位：角

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	彻甲虫の甲壳	彻甲虫の坚壳
	彻甲虫の羽	彻甲虫の薄羽
	水袋	大水袋
掉落物	兵队のフェロモン	兵队のフェロモン
	モンスター の体液	モンスター の浓汁
	水袋	女王のフェロモン
	—	大水袋
角破坏	彻甲虫の角	彻甲虫の尖角
	彻甲虫の甲壳	彻甲虫の坚壳
	—	彻甲虫の角
捕获	彻甲虫の羽	彻甲虫の薄羽
	彻甲虫の甲壳	彻甲虫の坚壳
	彻甲虫の角	彻甲虫の尖角
	モンスター の体液	モンスター の浓汁
	水袋	大水袋

主要招式

体液：尾部连续发射体液，虽然伤害不算太高，但会造成降防效果。

爪击：分为针对正面的双爪爪击和针对侧、背面的转身爪击两种，攻击前都有举起爪子的动作。

角顶：身体微微后移后向前方用角顶撞，预判好位置的话，可以乘机攻击其腹部。

地上突进：掉下地的彻甲虫升空时必用的招式，看到它振动翅膀的话就得避免站在其正面。

空中突进：长距离的来回突进，突进前有一个很明显的后空翻动作。可以引诱彻甲虫朝着有墙壁的方向突进，这样它会卡在墙壁中一段时间，是攻击的好机会。

狩猎要点

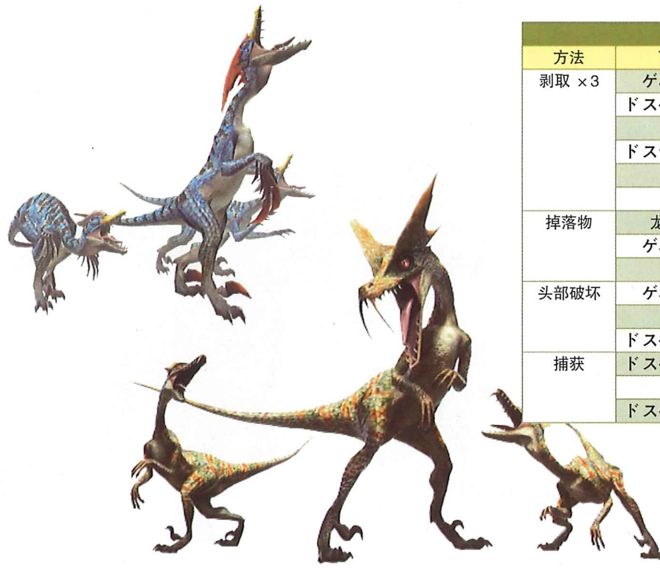
彻甲虫长时间飞行在空中，且动作灵活，因此建议使用轻弩、或是像操虫棍这样走位灵活且方便进行空中输出的武器，瞄准它的尖角及腹部进行攻击，可以大大提高狩猎的效率。彻甲虫的攻击招式一般都有比较明显的准备动作或者声音，如翅膀快速震动的声音等，因此提前做好预警并进行回避的话并不困难。需要注意的是，如果被它尾部喷出的体液击中的话，玩家的防御力会降低，需使用忍耐の种恢复。

蓝速龙王

弱点部位：头
弱点属性：冰
可破坏部位：头

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	ドスランポスの爪	ランポスの尖爪
	ドスランポスの皮	ランポスの上鳞
	ランポスの鳞	ランポスの上皮
	ドスランポスの头	强韧な鸟龙皮
	—	ドスランポスの头
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	ランポスの鳞	龙の大粒ナミダ
	—	ランポスの上鳞
头部破坏	鸣き袋	鸣き袋
	ドスランポスの皮	ランポスの上皮
	ドスランポスの头	ドスランポスの头
捕获	ドスランポスの皮	ランポスの上皮
	鸣き袋	鸣き袋
	ドスランポスの头	ランポスの上鳞



黄速龙王

弱点部位：头
弱点属性：冰、雷
可破坏部位：头

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	ゲネポスの鳞	ドスゲネポスの尾
	ドスゲネポスの皮	麻痹袋
	麻痹袋	强韧な鸟龙皮
	ドスランポスの头	ドスゲネポスの头
	—	ゲネポスの上鳞
	—	ゲネポスの上皮
掉落物	龙のナミダ	龙の大粒ナミダ
	ゲネポスの鳞	龙の大粒ナミダ
	—	ゲネポスの上鳞
头部破坏	ゲネポスの皮	ゲネポスの上皮
	麻痹袋	麻痹袋
	ドスゲネポスの头	ドスゲネポスの头
捕获	ドスゲネポスの皮	ゲネポスの上皮
	麻痹袋	麻痹袋
	ドスゲネポスの头	ゲネポスの上鳞

红速龙王

弱点部位：头
弱点属性：水、雷
可破坏部位：头

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	ドスイ－オスの皮	猛毒袋
	毒袋	イ－オスの上鳞
	イ－オスの鳞	イ－オスの上皮
	ドスイ－オスの头	ドスイ－オスの皮
	—	ドスイ－オスの头
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	イ－オスの鳞	龙の大粒ナミダ
	—	イ－オスの上鳞
头部破坏	毒袋	猛毒袋
	ドスイ－オスの皮	ドスイ－オスの头
	ドスイ－オスの头	–
捕获	ドスイ－オスの皮	イ－オスの上皮
	毒袋	猛毒袋
	ドスイ－オスの头	イ－オスの上鳞



主要招式

飞扑：从中距离扑向猎人，没有准备动作，不过判定很小，只要避免站在速龙王的正面就基本不会被打中。

呼叫：召唤手下的速龙，没有攻击性能。

毒液：红速龙王专有招式，向前吐出一滩毒液，毒液在地上会残留一小段时间，碰到也会中毒。

噬咬：分为弱、强和转身咬三种，前两种都没有太大的威胁，转身咬会在猎人从旁或从后接近时使用，追击的时候要注意。注意黄速龙王的附带麻痹属性。

拘束攻击：蓝速龙王和红速龙往才有的拘束攻击，准备动作是威吓后往侧面跳两下再扑向猎人，我们有充足的时间回避。被打中的话需要连打按键或使用こやし玉来挣脱。

狩猎要点

三种速龙王的行动模式有一定相似之处，都是以飞扑和噬咬为主，并且动作灵活，建议使用斩击斧、太刀等攻击范围大的武器来狩猎，这样顺便还可以把速龙王身边的速龙一并清理掉。战斗中保持在速龙王的两侧会比较安全，趁它出完招后上前攻击。

黄速龙王的招式增加了麻痹属性，因此在狩猎的时候要更加注意回避，如果有条件，可以发动麻痹无效技能，那黄速龙王的威胁也会大幅减小。

红速龙王擅长使用毒液攻击，吐出的毒液会残留在地上，并且发怒后残留的范围还会加大，得注意回避，有盾的武器还可以选择防御，不过以防万一最好准备些解毒药。

奇猿狐

弱点部位：头、尾（切断系统）
弱点属性：火、雷
可破坏部位：头、爪、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	○	○	×

可入手素材

方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	奇猿狐の毛	奇猿狐の刚毛
	大きな骨	奇猿狐の坚长骨
	奇猿狐の长骨	奇猿狐の尻尾
	奇猿狐の尻尾	奇猿狐の大耳
	奇猿狐の耳	坚牢な骨
掉落物	牙兽のナミダ	牙兽の大粒ナミダ
	奇猿狐の毛	牙兽のナミダ
	奇猿狐の尻尾	奇猿狐の刚毛
	—	奇猿狐の尻尾
头破坏	奇猿狐の耳	奇猿狐の大耳
	水袋	奇猿狐の耳
	—	大水袋
爪破坏	奇猿狐の钩爪	奇猿狐の钩爪
	奇猿狐の长骨	奇猿狐の坚长骨
尾巴破坏	奇猿狐の尻尾	奇猿狐の尻尾
	奇猿狐の毛	奇猿狐の刚毛
	奇猿狐の长骨	奇猿狐の坚长骨
捕获	奇猿狐の长骨	奇猿狐の坚长骨
	水袋	大水袋
	奇猿狐の钩爪	奇猿狐の钩爪
	奇猿狐の尻尾	奇猿狐の尻尾
	大きな骨	奇猿狐の大耳
	奇猿狐の耳	奇猿狐の刚毛

狩猎要点

奇猿狐像猴子一样善于攀爬，在有藤蔓的区域时会上蹿下跳，变得难以捕捉，如果不想麻烦，可以在其悬挂在藤蔓上时扔音爆弹，可把它炸下来造成短时间的硬直。如果没有音爆弹的话就建议在上层区域进行狩猎，这样将它打出硬直时它会卡在藤蔓里，接着掉到下层，是一次不错的跳跃攻击的机会，可尝试乘骑。奇猿狐大部分的攻击都是爪击，攻击距离不长，一击脱离战术对其有不错的效果，但要注意发怒的滑空爪击攻击力很高，在发怒后要多多提防这招。

主要招式

挠击：用爪子对前方近距离的挠击，判定小、伤害低，HP充足时可不必在意继续攻击。

转身爪击：主要针对侧面和别面目标，转身前有一个回头动作，看到后远离即可。

飞身爪击：浮空后翻个筋斗，用双爪进行强力的攻击，伤害较高，看到它浮空后要格外小心。

连续拍击：边拍击边顺时针转动身子，判定主要在身子的一侧，可反时针移动到另一侧进行攻击。

连续爪击：发怒时的招式，先左右爪分别爪击，最后双爪一起爪击，最后一下爪子会嵌入地面，可趁这时砍上两刀。

滑空爪击：发怒时的招式，先后跳拉开距离然后对目标滑翔并爪击，攻击力很高，看到后跳动作时就得准备防御或回避。

粘液：针对中距离的招式，命中率不高，并且发动时头部有粘液效果，趁这时绕到它侧面即可回避，粘液附带水属性异常状态。

后跳粘液：略微向后浮空后，朝着正前方吐出粘液并后跳，在其正面时要小心这招。

大怪鸟

弱点部位：头、腹、翼、尾
弱点属性：冰、雷
可破坏部位：头

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	○	○	×



可入手素材

方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	怪鸟の甲壳	怪鸟の上鳞
	怪鸟の翼膜	怪鸟の坚壳
	怪鸟の鳞	怪鸟の翼膜
	巨大なクチバシ	巨大なクチバシ
	—	立派なクチバシ
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	怪鸟の鳞	龙の大粒ナミダ
	怪鸟の耳	怪鸟の上鳞
	—	怪鸟の耳
	—	怪鸟の地狱耳
头破坏	怪鸟の鳞	怪鸟の耳
	怪鸟の耳	怪鸟の地狱耳
	—	怪鸟の上鳞
捕获	怪鸟の甲壳	怪鸟の坚壳
	鸣き袋	上龙骨
	火炎袋	鸣き袋
	龙骨【中】	爆炎袋
	巨大なクチバシ	巨大なクチバシ
	—	立派なクチバシ

青怪鸟

弱点部位：头、腹、翼、尾
弱点属性：水、雷
可破坏部位：头

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	○	○	×

可入手素材	
方法	上位任务
剥取 ×3	青怪鸟の上鳞
	青怪鸟の坚壳
	怪鸟の翼膜
	立派なクチバシ
	巨大なクチバシ
掉落物	青怪鸟の上鳞
	怪鸟の地狱耳
	龙のナミダ
	龙の大粒のナミダ
头破坏	怪鸟の耳
	青怪鸟の上鳞
	怪鸟の地狱耳
	青怪鸟の坚壳
捕获	青怪鸟の上鳞
	青怪鸟の坚壳
	爆炎袋
	上龙骨
	鸣き袋

狩猎要点

大怪鸟和青怪鸟的攻击方式以啄击、突进以及甩尾为主，建议保持在其左边，这样它的大部分招式都有充足的时间应对，而且最关键的还是能攻击到它翅膀的弱点。怪鸟怕巨大的声响，在不怒的时候对其使用音爆弹能将它炸出硬直，制造攻击机会，不过注意当它从硬直过来后就就会立即发怒。如果嫌音爆弹成本太高，也可以近距离使用商店就能买到的小爆弹，也有一样的效果。

主要招式

啄击：对前方目标的啄击，攻击判定有多次，防御的话很容易被破防，最好选择回避。

突进火球：边向前冲刺边吐火球，此时尽量保持与大怪鸟的距离。

突进：没有先兆的冲撞，一般在猎人正对其会使用，冲撞后它会摔倒在地，此时可进行追击。

重啄击：青怪鸟专用，和啄击一样是针对正面的招式，不过不带位移和只有一下判定。

甩尾：逆时针甩尾，判定都在它的右边，只要往左边回避即可。

火球：向前方的抛物线火球，发怒时还会连续使用，侧移回避。



鬼蛙

弱点部位：头、尾（膨胀时）
弱点属性：水、雷
可破坏部位：前颚、后脚、背



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	鬼蛙の鳞	鬼蛙の上鳞
	鬼蛙の甲壳	鬼蛙の坚壳
	鬼蛙の爪	坚牢な骨
	大きな骨	严めしい头骨
	严めしい头骨	鬼蛙の尖爪
掉落物	ガマのナミダ	ガマのナミダ
	カワズの油	ガマの大粒ナミダ
	—	カワズの殿油
前颚破坏	鬼蛙の大牙	鬼蛙の巨大牙
	严めしい头骨	鬼蛙の大牙
	—	严めしい头骨
后脚破坏	鬼蛙の爪	鬼蛙の尖爪
	鬼蛙の鳞	鬼蛙の上鳞
	鬼蛙の甲壳	鬼蛙の坚壳
背破坏	鬼蛙の鳞	鬼蛙の上鳞
	鬼蛙の甲壳	鬼蛙の坚壳
捕获	鬼蛙の鳞	鬼蛙の上鳞
	鬼蛙の甲壳	鬼蛙の坚壳
	鬼蛙の爪	鬼蛙の尖爪
	大きな骨	鬼蛙の巨大牙
	鬼蛙の大牙	カワズの殿油
	カワズの油	坚牢な骨

主要招式

爪击：针对前方目标的爪击，往其身体下方回避即可躲过。

咬碎岩石：把挖起来的岩石咬碎，岩石周围的攻击判定很大，尽量不要站在其头部周围。

飞扑攻击：从远处向猎人飞扑，有时会转换方向进行多次飞扑。

下压：跳起压向身体下方的目标，看它跳起后要马上远离其影子下方的区域。

挖掘：用下颚铲地挖出岩石，挖掘过程中带有蹭伤判定。

扔岩石：铲起岩石向远处目标扔去，攻击判定很大，不过使用频率很低。

侧压：主要针对侧面目标的招式，准备动作是抬起半边身子，从身子下方到整个侧面都有判定，在它侧面攻击时不要贪刀。

粘液：抛物线体液攻击，会根据目标调整距离，往侧面或往其身体下方移动即可回避。

狩猎要点

鬼蛙平时的弱点在头部，不过在其铲起岩石的时候，尾巴的部位会发胀，此时攻击这里能造成可观的伤害。鬼蛙铲起岩石后有三种用法，一种是搬运，此时攻击其头部有可能会因打在石头上被弹刀，然后被接下来的攻击打到；第二种是设置在场地上，主要用来阻挡玩家视野，让人看不到它接下来出的哪招；第三种是咬碎，攻击力和范围都不小，需要远离其头部来躲。三个可以破坏的部位里，背部因为较高比较难打到，要破背的话可以集中攻击其脚部，打出硬直可让其倒地，此时再攻击背部，又或者是直接借助乘骑攻击。

毒怪鸟

弱点部位：头（打击系统和弹系统）、脖子（切断系统），尾（切断系统和弹系统）
弱点属性：火
可破坏部位：头

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	×	×	×	○	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	ゴム质の皮	ゴム质の上皮
	狂走エキス	狂走エキス
	毒袋	猛毒袋
	ライトクリスタル	ノヴァクリスタル
	毒怪鸟の头	毒怪鸟の头
	—	ライトクリスタル
掉落物	龙のナミダ	龙の大粒ナミダ
	狂走エキス	龙のナミダ
	ライトクリスタル	狂走エキス
头破坏	铁矿石	ドラグライト矿石
	毒怪鸟の头	ライトクリスタル
	ライトクリスタル	ノヴァクリスタル
	—	毒怪鸟の头
捕获	毒袋	猛毒袋
	狂走エキス	狂走エキス
	ゴム质の皮	ゴム质の上皮
	—	ゴム质の皮



狩猎要点

毒怪鸟和紫毒怪鸟拥有放毒、放闪光和偷东西等令人头疼的行动。毒攻击可以使用解毒药来应对，还可带上能吹解毒笛的随从猫。闪光对近身使用武器的猎人有不小的威胁，特别是不能防御的武器要小心这招，最好尽快破坏毒怪鸟的头部，这样它使用这招时就发不出闪光，反而还成了我们攻击的机会。偷东西特性只有在啄击攻击时才有，而且就算防御了东西还会被偷走，偷的物品会以空きビン、闪光玉、光虫等发光的物品优先，如不想其他道具被偷可以带一些以上的道具来预防。装死也是毒怪鸟的攻击中非常有特色的一招，装死的时候可以在它身上剥取素材，但要注意别被它的起身攻击打到。

相比原种，紫毒怪鸟在发怒的连续啄击后会马上接闪光，追击时要注意这招，同样如果能破坏头部，那这招也就可以无视了。最后还要注意麻痹陷阱对两种毒怪鸟都是无效的，要捕获的话得使用落穴。

主要招式

啄击：类似大怪鸟的连续啄击，被打中的话身上的物品会被偷走。

闪光攻击：用头部的冠状器官发出闪光闪晕周围的目标，准备动作是连续敲击头部，可以防御或远离来躲，不能防御的武器来不及远离的话可以飞扑。

吐毒：抛物线的毒液攻击，往其身下回避后可反击。

突进：针对远距离的突进，突进中还会往两边吐毒，因此最好保持足够安全的距离，否则就算闪避过了突进，还是很有可能会被毒液击中。

甩尾：和大怪鸟一样的逆时针甩尾。

摆尾：冲到目标身后进行摆尾，攻击距离很长，需远离回避。

装死：毒怪鸟的招牌招式，体力不多时它会倒地装死，然后突然醒来发起攻击，这招攻击力非常高，在它装死时最好不要接近。

来回突进：发怒后的专用招式，会整个区域到处乱跑，攻击的持续时间很长，这时还是收起武器专心回避吧。

紫毒怪鸟

弱点部位：头（打击系统和弹系统）、脖子（切断系统），尾（切断系统和弹系统）
弱点属性：火
可破坏部位：头



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	×	×	×	○	×

可入手素材	
方法	上位任务
剥取 ×3	ゴム质の紫皮
	ライトクリスタル
	狂走エキス
	猛毒袋
掉落物	龙の大粒ナミダ
	龙のナミダ
	狂走エキス
	ノヴァクリスタル
头破坏	ドラグライト矿石
	ライトクリスタル
	ノヴァクリスタル
	毒怪鸟の头
捕获	ゴム质の紫皮
	猛毒袋
	狂走エキス
	ゴム质の紫翼

影蜘蛛

弱点部位：头、腹（切断系统）
弱点属性：雷、火
可破坏部位：前爪、毒刺、外套皮



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×

可入手素材

方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	影蜘蛛の甲壳	影蜘蛛の坚壳
	影蜘蛛の铁角	影蜘蛛の坚铁角
	影蜘蛛の爪	影蜘蛛の锐爪
	影蜘蛛の棘	影蜘蛛の上棘
	睡眠袋	睡眠袋
掉落物	兵队のフェロモン	女王のフェロモン
	モンスターの体液	兵队のフェロモン
	—	モンスターの体液
	—	モンスターの浓汁
前爪破坏	影蜘蛛の爪	影蜘蛛の锐爪
	影蜘蛛の甲壳	影蜘蛛の坚壳
毒刺破坏	影蜘蛛の棘	影蜘蛛の上棘
	影蜘蛛の甲壳	影蜘蛛の坚壳
外套皮破坏	影蜘蛛の甲壳	影蜘蛛の坚壳
	ゴム质の皮	ゴム质の上皮
捕获	影蜘蛛の铁角	影蜘蛛の坚铁角
	影蜘蛛の棘	影蜘蛛の上棘
	影蜘蛛の甲壳	影蜘蛛の坚壳
	睡眠袋	睡眠袋
	—	影蜘蛛の铁角

主要招式

爪击：对位于其身体周围的猎人挥动镰刀状的前爪进行攻击，虽然攻击力不高，不过速度很快，近身时要多变换位置，否则很容易被这招打中。

悬挂移动：在网上倒吊移动，当爬到猎人正上方或正下方时就会发动爪攻击，有时还会对下层的猎人滴下毒液。

尾刺攻击：当猎人位于其身体下方时常使用的招式，看它直立身体时就要注意了。这招是异常攻击，下位是睡眠属性，上位是毒属性。

铁角攻击：攻击力高、攻击判定大，而且还有毒属性，不过准备时间比较长，看到它伸出嘴巴的铁角时就赶快远离回避。

后跳吐丝：近距离的吐丝，虽然只有一发，不过发动速度很快，比较难躲。

吐丝突进：朝地上吐出丝线，然后卷回丝线的移动技能，攻击力不高，主要用来瞬间接近猎人。

跳跃爪击：中远距离的突进技，中距离直接起跳扑向猎人，远距离会作出一个摆荡动作，可以横向移动回避。

吐丝：虽然攻击力不高，不过中了的话会被暂时封住行动，得转动滑杆和连打按键来摆脱，否则会被它拖到自己面前施以攻击，另外吐出的丝线会暂时残留在地上，踩到的话也是一样的效果。

狩猎要点

影蜘蛛是利用双重地形的佼佼者，会倒吊在网和藤蔓上移动和发动攻击，所以战斗中即使猎人和它处于不同的层面也不能大意。战斗推荐在上层进行，这样当把影蜘蛛打出硬直时它就会陷入地形中，接着掉落到下层，这时可跳下去尝试乘骑攻击，成功乘骑对破坏影蜘蛛背部的毒刺着非常好的效果。除了灵活多变的行动外，影蜘蛛的异常状态也很多，有代表性的吐丝攻击，还有毒和睡眠攻击，狩猎前要准备好相应的解除道具。影蜘蛛的前爪肉质较硬，想部位破坏的话得使用不弹刀的招式进行攻击，如铳枪的炮击或远程武器，另一个可部位破坏的外套皮指的是它中脚和后脚间膜状的东西。

岩龙

弱点部位：腹（部位破坏后）
弱点属性：龙、水
可破坏部位：腹、背、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×



可入手素材

方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	岩龙の甲壳	岩龙の坚壳
	マカライト矿石	カブレライト矿石
	毒袋	猛毒袋
	龙骨【中】	尖龙骨
	岩龙の翼	岩龙の翼
	—	龙玉
尾巴剥取 ×1	マカライト矿石	岩龙の坚壳
	岩龙の甲壳	カブレライト矿石
	—	ドラグライト矿石
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	マカライト矿石	龙の大粒ナミダ
	—	カブレライト矿石
	—	岩龙の泪
腹破坏	マカライト矿石	猛毒袋
	毒袋	ドラグライト矿石
	—	カブレライト矿石
背破坏	マカライト矿石	岩龙の翼
	岩龙の翼	尖龙骨
	龙骨【中】	カブレライト矿石
捕获	マカライト矿石	カブレライト矿石
	岩龙の甲壳	岩龙の坚壳
	岩龙の翼	ドラグライト矿石
	—	岩龙の翼
	—	岩龙の泪

桃岩龙

弱点部位：腹（部位破坏后）
弱点属性：冰、水
可破坏部位：腹、背、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×

可入手素材

方法	上位任务
本体剥取 ×3	桃岩龙の坚壳
	桃岩龙の翼
	カブレライト矿石
	尖龙骨
	猛毒袋
	爆炎袋
	岩龙の泪
	龙玉
尾巴剥取 ×1	桃岩龙の坚壳
	ドラグライト矿石
掉落物	龙のナミダ
	龙の大粒ナミダ
	カブレライト矿石
	岩龙の泪
腹破坏	カブレライト矿石
	ドラグライト矿石
	猛毒袋
背破坏	桃岩龙の翼
	尖龙骨
	カブレライト矿石
捕获	カブレライト矿石
	ドラグライト矿石
	桃岩龙の坚壳
	桃岩龙の翼
	岩龙の泪

主要招式

突进：速度很慢的突进，往两侧移动即可回避。

火球：针对前方目标的抛物线火球，避开后即可反击。

摆尾：一般在突进后使用，主要针对从后方接近的猎人，推荐从侧面发起进攻。

激光：桃岩龙的专有招式，从口中吐出直线型的激光，不过有时会使用失败。

瓦斯：岩龙攻击位于其身体下方目标的招式，分为火焰瓦斯和毒瓦斯两种，桃岩龙还有铠龙的睡眠瓦斯，看到它抬起身体的准备动作要马上远离。另外还有一种边移动边放瓦斯的招式，同样远离就不会中招。

抖落岩石：桃岩龙的专有招式，将身上的石头抖下来攻击其周围的猎人，岩石的落点比较随机，在落过石头的地方接近桃岩龙会比较安全，不过就算中了这招也伤害不高。

侧翻：岩龙针对侧面的招式，攻击判定很大，来不及回避时最好选择防御。

狩猎要点

平时岩龙会将半个身体埋在土中，只露出背部将自己拟态成岩石，狩猎前需要在相同的岩石中找出它，一般的岩石都比较靠近版边，比较接近版中的那个就是岩龙，还是很好判断的。战斗方面，岩龙相比以前并没有太大的变化，整体招式的性能都很低，攻击机会非常多，惟一棘手的地方就是肉质非常硬，大部分的部位都弹刀，推荐使用乘骑攻击让其倒地，然后集中攻击其腹部尽快达成部位破坏，这样其腹部肉质很软的部分就会露出，攻击这里能使伤害输出大幅提高。

岩龙亚种的桃岩龙追加了和铠龙一样的喷激光和睡眠瓦斯，还会抖动身体将身上的石头甩下来，不过由于速度慢和招式间隙大，依然是很好捏的软柿子。对付桃岩龙的关键还是要尽快破坏其腹部的甲壳，长枪和铳枪等点式攻击武器能准确地攻击到腹部，集中攻击的话很快就能让它露出弱点，但在它身体下时要注意瓦斯，可以的话最好配上防御强化技能。



桃毛兽

弱点部位：头
弱点属性：火
可破坏部位：前爪、头冠、尾巴



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材

方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	桃毛兽の毛	桃毛兽の刚毛
	桃毛兽の牙	桃毛兽の牙
	大きな骨	坚牢な骨
	—	桃毛兽の毛
掉落物	なわばりのフン	なわばりのフン
	アオキノコ	なわばりの大フン
	ドキドキノコ	アオキノコ
	—	ニトロダケ
头冠破坏	桃毛兽の毛	桃毛兽の刚毛
	极彩色の毛	极彩色の毛
前爪破坏	桃毛兽の爪	桃毛兽の尖爪
	—	桃毛兽の爪
捕获	桃毛兽の毛	桃毛兽の刚毛
	桃毛兽の牙	桃毛兽の牙
	兽骨	坚牢な骨

绿毛兽

弱点部位：头
弱点属性：冰
可破坏部位：前爪、头冠、尾巴

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取 ×3	绿毛兽の锐牙
	绿毛兽の刚毛
	大きな骨
	坚牢な骨
掉落物	なわばりの大フン
	なわばりの大フン
	アオキノコ
	ニトロダケ
头冠破坏	绿毛兽の刚毛
	极彩色の毛
前爪破坏	绿毛兽の尖爪
捕获	绿毛兽の刚毛
	绿毛兽の锐牙



主要招式

吐息：向前方的扇形扫射，一般是臭气，中了的话不能使用食用类的道具，要用消臭玉来解除。当桃毛兽吃了相应的蘑菇后吐息会变成不同的属性，红色的蘑菇是火焰属性，黄色的是麻痹属性，紫色的是毒属性。

爪击：对前方猎人攻击，判定和攻击力都非常小，有刚体的话不会被这招打断。

连续爪击：边前进边疯狂爪击，收尾时的倒地有地震效果，可在地震效果过后上前追击。

突进：和猎人有一定距离时会使用这招，可横向移动躲开，要注意有时它会突进后又马上后退接吐息。

飞扑：同样是攻击远离的招式，落地时有地震效果，躲开后是很好的反击机会。

扔粪：桃毛兽惟一的一招飞行道具攻击，带有臭气效果，不过攻击距离有限，远离或横向移动都能躲开。绿毛兽的扔粪为三叉型，横向移动也比较难躲，能防御的武器建议选择防御，不能的话就飞扑。

放屁：分为臭屁和响屁两种，臭屁只在其身后有判定，中了后不能使用食用类的道具，虽然防御可以抵挡伤害，但是臭气效果还是会中的，而响屁则一般在其疲劳时才会使用，效果和大型怪物的吼叫一样。

下压：直立起身子压向正前方的猎人，威力中等，但带有地震效果，被震到的话容易被接下来的攻击打到。

鼓起肚子：近距离攻击前方猎人的招式，肚子在鼓起来时会弹刀，此时要攻击其背面。

狩猎要点

桃毛兽的攻击大开大合，攻击完后都有较大的空隙，可趁这时上前攻击，而且鲜有大威力的杀招，并不是太棘手的怪物。惟一要注意的是桃毛兽的不少攻击都带有臭气效果，中了的话会无法使用食用类的道具，其中影响最大的就是各种回复道具，所以狩猎时要准备好消臭玉，或是会吹消臭笛的随从猫，只要对臭气有所防范就基本就没有难点了。因为桃毛兽针对侧面的招式也很少，战斗中保持在它侧面是比较安全的，而且它体型很短，在侧面基本各个部位都打得到，对于部位破坏也比较轻松。另外桃毛兽非常贪吃，即使在战斗中，它也会毫不犹豫地吃下猎人设置的肉，所以我们可以带点陷阱肉来让它陷入各种异常状态，以提高狩猎效率。

绿毛兽比桃毛兽更喜欢放屁，发怒后在鼓起肚子和连续爪击收尾时都会带上一个屁，这时攻击它的下半身时要小心。

白兔兽

弱点部位：头（打击系统和弹系统），臀部（切断系统和打击系统）
弱点属性：火
可破坏部位：头

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	○	○	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	白兔兽の毛	白兔兽の刚毛
	白兔兽の腹甲	白兔兽の坚腹甲
	白兔兽の冰爪	白兔兽の冻爪
	大きな骨	白兔兽の毛
	—	坚牢な骨
掉落物	牙兽のナミダ	牙兽のナミダ
	白兔兽の毛	牙兽の大粒ナミダ
	白兔兽の腹甲	白兔兽の刚毛
	—	白兔兽の坚腹甲
头部破坏	白兔兽の耳	白兔兽の大耳
	白兔兽の毛	白兔兽の刚毛
捕获	白兔兽の腹甲	白兔兽の坚腹甲
	白兔兽の冰爪	白兔兽の冻爪
	大きな骨	坚牢な骨
	白兔兽の毛	白兔兽の刚毛
	—	白兔兽の腹甲
	—	白兔兽の冰爪



主要招式

交叉爪击：近距离攻击前方猎人的招式，绕到它背后即可无视，而且还能反击。

回身爪击：猎人在它背后或别面时才会使用，攻击它背后时注意不要贪刀。

后坐：同样是攻击位于它背后的猎人的招式，而且攻击力比回身爪击要高，但出招前有一个扭头的动作，看到这个动作的话就往两边回避吧。

冰块投掷：通常会滑行到另一侧对猎人投掷冰块，猎人被击中会陷入雪人状态。

滚雪球：远距离才会使用的招式，雪球会越滚越大，不过速度很慢，基本很难命中。

360度转圈：以当前位置为轴心做圆形漂移，速度较快，可以往其左前方回避。

跳跃压杀：先跳起压向猎人，落地时有地震效果，接着还有一个往前翻滚的动作，被震到后一般会中这下，不过攻击力很低，体力充足时基本不用在意。

突进：把腹部当作滑板，向猎人高速突进，有时突进完一次后还会转换方向进行第二次甚至第三次突进，一定得在其动作彻底停下后再反击。

狩猎要点

白兔兽的机动性很高，经常会跑到玩家视野以外的地方进行攻击，要活用锁定镜头功能将它常时保持在自己的视野范围内。防止白兔兽乱窜的方法就是尽量保持在近距离战斗，这样可减少它使用突进的频率，接下来只要对应好几个近身攻击就能找到攻击的机会。攻击的位置方面，打点高的武器能很方便地对其头部的弱点发起攻击，片手剑和双剑就主攻臂部，待砍倒后再破头。另外在其猫下身子准备使用突进时，可使用音爆弹将其炸成硬直，而且疲劳状态时还是倒地硬直，不过发怒后无效。

怪鲛

弱点部位：腹（膨胀后）
弱点属性：火、雷
可破坏部位：头、背鳍、前爪、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	○	○	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	化け鲛の皮	化け鲛の上皮
	化け鲛の鳞	化け鲛の上鳞
	化け鲛のヒレ	化け鲛の上ヒレ
	冰结袋	冻结袋
	化け鲛の鋸齿	化け鲛の鋸齿
	化け鲛の刃尾	化け鲛の刃尾
掉落物	ガマのナミダ	ガマの大粒ナミダ
	カワズの油	ガマのナミダ
	化け鲛の鳞	カワズの油
	冰结袋	カワズの殿油
	冰结晶	冻结袋
	—	冰结晶
头破坏	化け鲛の鋸齿	化け鲛の鋸齿
背鳍破坏	化け鲛のヒレ	化け鲛の上ヒレ
	化け鲛の鳞	化け鲛の上鳞
	化け鲛の皮	化け鲛の上皮
前脚破坏	化け鲛の鳞	化け鲛の上鳞
	化け鲛のヒレ	化け鲛の上ヒレ
	化け鲛の皮	化け鲛の上皮
前爪破坏	化け鲛の刃尾	化け鲛の刃尾
	化け鲛の鳞	化け鲛の上鳞
	化け鲛の皮	化け鲛の上皮
尾破坏	化け鲛の刃尾	化け鲛の刃尾
	化け鲛の鳞	化け鲛の上鳞
	化け鲛の皮	化け鲛の上皮
捕获	化け鲛の皮	化け鲛の上皮
	化け鲛の鳞	化け鲛の上鳞
	冰结袋	冻结袋
	化け鲛の鋸齿	化け鲛の鋸齿
	カワズの油	カワズの殿油

主要招式

爪击：对前方的目标的挠击，攻击判定很小，滚到它身体下方即可无视。

体液：向前方不远距离吐出体液，中了的话会变为雪人状态。

蓄力：朝猎人的方向摆出一个蓄力的动作，接下来一般会有吐息、突进或回转攻击三种选择。其中吐息为扫射，同时带有冰属性异常状态；突进的速度很快，并且怒了后还会连续使用；回转攻击只会在怒了才用，是三招中攻击力最高的。三种攻击横向移动都能躲开，但要注意突进和回转攻击有时会连续使用。

潜行攻击：潜行后只有一种攻击，攻击前地面会震动，震动解除后马上往旁边翻滚即可躲开。潜行时还可以使用音爆弹将其炸出来。

下压：膨胀后的专用招式，跳起向目标压过来，攻击判定非常大，而且落地还带有震动效果。

翻滚：膨胀后的专用招式，用巨大身体展开的翻滚攻击，速度虽慢，但同样判定很大。

体液乱喷：膨胀后的专用招式，以自己为中心，向四周喷洒体液，可以趁此时上前攻击。

拘束攻击：先退后然后向目标飞扑过来，中了的话会被它吞进肚子里，需转动滑杆和连打按键挣脱，或直接使用こやし玉。

狩猎要点

拥有三种形态的怪物，通常状态的怪鲛攻击并不算犀利，保持在其身体下方和侧面能找到很多攻击的机会。怪鲛怒了后就会变为冰铠形态，此时其身体有冰的部分肉质会变硬，近身攻击会变得弹刀，要尽量选择腹部或后脚等没有冰的部分来打。当冰铠形态承受了一定的伤害后它还会变为膨胀形态，此时的怪鲛体型是原来的几倍，所以攻击的判定也比其他两个状态要大得多，不过行动缓慢，而且肉质很软，是输出的好机会。最后顺便一提，当怪鲛潜行时，可以使用引爆弹将其炸出来，而且在刚到冰海2区时，还可以在怪鲛未发现猎人的状态下去钓鱼点使用钓りカエル将它钓起来。

绞蛇龙

弱点部位：头、后脚
弱点属性：冰
可破坏部位：头、背、后脚、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取×3	绞蛇龙の甲壳	绞蛇龙の坚壳
	绞蛇龙の牙	绞蛇龙の牙
	绞蛇龙の皮	绞蛇龙の上皮
	寒气立つクチバシ	寒气立つクチバシ
掉落物	龙のナミダ	龙の大粒ナミダ
	绞蛇龙の鸣甲	龙のナミダ
	绞蛇龙の骨髓	绞蛇龙の上鸣甲
	寒气立つクチバシ	寒气立つクチバシ
	—	绞蛇龙の延髓
头部破坏	绞蛇龙の牙	绞蛇龙の牙
	寒气立つクチバシ	寒气立つクチバシ
后脚破坏	绞蛇龙の甲壳	绞蛇龙の坚壳
	绞蛇龙の皮	绞蛇龙の上皮
	龙骨【大】	—
背破坏	绞蛇龙の甲壳	绞蛇龙の上鸣甲
	绞蛇龙の鸣甲	寒气立つクチバシ
	寒气立つクチバシ	绞蛇龙の坚壳
尾破坏	绞蛇龙の鸣甲	绞蛇龙の上鸣甲
	绞蛇龙の皮	绞蛇龙の上皮
	绞蛇龙の骨髓	绞蛇龙の延髓
捕获	绞蛇龙の牙	绞蛇龙の牙
	绞蛇龙の甲壳	绞蛇龙の坚壳
	绞蛇龙の鸣甲	绞蛇龙の上鸣甲
	绞蛇龙の皮	绞蛇龙の上皮
	绞蛇龙の骨髓	绞蛇龙の延髓
	麻痹袋	麻痹袋

主要招式

突进：稍微往后缩回身子，然后向前方高速突进，比较难躲，最好避免站在其正面。

噬咬：针对前方近距离目标的招式，攻击力不高，有时咬完第一下后马上会接第二下，第二下后有较长的硬直时间，可趁这时反击。

撞击：针对远距离目标的招式，撞击前有一个较长的蓄力动作，看到后要准备回避。

甩尾：分为针对前方的和针对后方的两种，两种都能将目标吹飞，然后有可能接包围攻击。

包围攻击：绞蛇龙的招牌招式，会先用细长的身体将目标围起来，然后慢慢收紧，最后给予强力的一击。从包围到攻击有一定的时间，可趁这时找到头尾之间的缺口脱出，但要注意包围期间绞蛇龙还可能用带有麻痹效果的噬咬，如果被咬中的话那就只能等着挨打了。

拘束攻击：准备动作后用尾巴使出大范围的横扫，被打中会被绞蛇龙紧紧缠住，需连打按键或使用こやし玉来挣脱。

潜行攻击：潜入地中对目标发动攻击，可通过地面泛起的尘土判断绞蛇龙的位置，看到尘土朝自己而来务必马上远离。

抛鸣甲：将鸣甲甩出，飞行中的鸣甲带有音波效果，位于鸣甲附近的目标会被影响从而短时间不能行动。鸣甲落地后绞蛇龙一般会用共鸣或音波攻击来将其引爆，被鸣甲炸中的话必定陷入晕眩状态，其中共鸣本身没有攻击力，如果和爆炸范围离得较远可趁这时进行攻击，而音波攻击是从绞蛇龙口中吐出的直线飞行道具，最好往两侧移动来回避。

狩猎要点

绞蛇龙有着蛇一样细长的身体，会利用其发起各种攻击，其中最具代表性的就是包围攻击，这招的攻击力非常高，而且不能防御，如果没有对策，那战斗过程会相当吃力。一般绞蛇龙用甩尾将目标吹飞或鸣甲爆炸将目标炸晕后多会接包围攻击，所以要尽量避免中这两招，而被围住了也不要慌，赶紧收起武器回避，如果实在找不到缺口，也可以从比较低的地方用飞扑来脱出。狩猎绞蛇龙推荐使用操虫棍，操虫棍的跳跃攻击乘骑成功后能制造较多的攻击机会，而且被包围也可以用跳跃攻击来脱离，一举两得。其他武器则应多集中攻击后脚，避开攻击较为集中的正面，把后脚打出失衡能让绞蛇龙陷入倒地硬直。

电龙

弱点部位：头、脖子
弱点属性：火
可破坏部位：头、身体



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	×	×	○	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取×3	ブヨブヨした皮	真珠色の柔皮
	アルビノエキス	アルビノエキス
	电气袋	电击袋
	—	ブヨブヨした皮
	—	龙玉
掉落物	龙のナミダ	龙の大粒ナミダ
	アルビノエキス	龙のナミダ
	アルビノの中落ち	アルビノエキス
	—	アルビノの霜降り
头破坏	ブヨブヨした皮	真珠色の柔皮
	アルビノエキス	アルビノエキス
	アルビノの中落ち	アルビノの霜降り
身体破坏	ブヨブヨした皮	アルビノエキス
	アルビノエキス	真珠色の柔皮
	电气袋	电击袋
捕获	アルビノエキス	アルビノエキス
	ブヨブヨした皮	真珠色の柔皮
	电气袋	电击袋
	アルビノの中落ち	アルビノの霜降り

红电龙

弱点部位：头、脖子	
弱点属性：水	
可破坏部位：头、身体	

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	×	×	○	×

可入手素材	
方法	上位任务
剥取 ×3	魅惑色の柔皮
	魅惑色の翼膜
	电击袋
	アルビノエキス
	龙玉
掉落物	龙の大粒ナミダ
	龙のナミダ
	アルビノエキス
头破坏	魅惑色の柔皮
	アルビノエキス
	アルビノの霜降り
身体破坏	魅惑色の柔皮
	アルビノの中落ち
	电击袋
捕获	电击袋
	アルビノエキス
	魅惑色の翼膜
	アルビノの霜降り

主要招式

压杀：从远处跳起压向猎人的抛物线招式，注意起跳时也有攻击判定，近身时要小心电龙攻击远距离队友而被这招牵连。

爆发型电球：红电龙专有招式，单发的抛物线型电球，落地后不久电球就会爆发，被打中的话会被麻痹，从而被接下来的招式打到，需远离爆发范围来躲。

电球：向前方吐出三叉型电球，近距离时往电龙的侧面移动即可反击。本作增加了电龙附在天花板上的单发型电球，注意这招的飞行轨迹有时会和猎人的位置错开，一个劲地横向移动反而会被打中，得看准电球的飞行方向来回避。红电龙的三叉型电球的角度更大，横向回避时需要移动更多的距离才躲得开，离得较远时可以站在电球之间的间隙来躲。

噬咬：伸长脖子噬咬前方近距离的目标，另外还有一个中距离版本，距离和判定都有提升。

撞击：朝目标慢慢行走，接近后冷不防地来一发撞击，看到它朝自己走来时要横向移动回避。

甩尾：类似火龙的甩尾，只有尾部有攻击判定，不过由于电龙身体较短，有时站在它脚底也会被打中，最好远离来回避。

放电：电龙的招牌招式，原地全身放电，全身都有攻击判定，不能接近。要注意本作的电龙有时在放电后会马上追加第二下，有一定的欺骗性。

带电行走：动作有点像撞击，虽然没有了撞击，不过整个行走过程都有攻击判定，而且行走速度较快，近身时比较容易中招，来不及回避要及时防御。

酸液：电龙最没威胁的攻击，在天花板上时爬到猎人的正上方向下吐酸液，只要不站在电龙正下方就不会中招，另外电龙使用这招时会落下掉落物。

拘束攻击：从天花板往下吐带电体液，和酸液类似只针对正下方目标的招式，中了的话会被电龙咬住，需要连打按键或用こやし玉挣脱。

狩猎要点

电龙对近身武器最有威胁就是放电，不过这招即使没有防御强化技能也能盾防，防下后即可反击，而且像长枪和铳枪这些攻击距离长的武器可在不接近放电范围的情况下攻击到电龙，就别说弓和弩这些远程武器了。除此之外电龙还会在天花板和墙壁上对猎人进行攻击，电龙在天花板上时远程武器还可以继续，近身武器就还是收起武器专心回避吧，墙壁上的话除了爬上墙用小刀攻击，斩击斧和铳枪这些打点高的武器可以直接站在其下方进行攻击，打下来后就是一顿乱揍了。

雌火龙

弱点部位：头	
弱点属性：龙、雷	
可破坏部位：头、背、翼、尾	



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

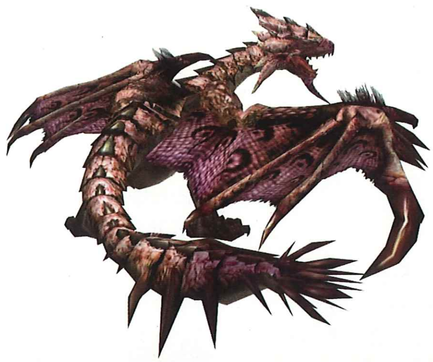
可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	雌火龙の鳞	雌火龙の上鳞
	雌火龙の甲壳	雌火龙の坚壳
	雌火龙の翼膜	雌火龙の翼膜
	火炎袋	爆炎袋
	雌火龙の棘	雌火龙の棘
	—	雌火龙の上棘
尾巴剥取 ×1	雌火龙の鳞	雌火龙の上鳞
	雌火龙の棘	雌火龙の上棘
	火龙の骨髓	火龙の延髓
	雌火龙の逆鳞	雌火龙の逆鳞
	—	雌火龙の鳞
	—	雌火龙の红玉
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	雌火龙の鳞	龙の大粒ナミダ
	雌火龙の棘	雌火龙の上鳞
	雌火龙の逆鳞	雌火龙の上棘
	—	雌火龙の红玉

方法	下位任务	上位任务
头破坏	雌火龙の甲壳	雌火龙の坚壳
	雌火龙の鳞	雌火龙の上鳞
	雌火龙の逆鳞	雌火龙の甲壳
	—	雌火龙の红玉
翼破坏	火龙の翼爪	火龙の翼爪
	龙の爪	龙の爪
	雌火龙の翼膜	雌火龙の上鳞
	—	雌火龙の翼膜
背破坏	雌火龙の甲壳	雌火龙の坚壳
	雌火龙の棘	雌火龙の上棘
	雌火龙の逆鳞	
捕获	雌火龙の甲壳	雌火龙の坚壳
	雌火龙の鳞	雌火龙の上鳞
	火龙の骨髓	爆炎袋
	火炎袋	火龙の骨髓
	雌火龙の逆鳞	火龙の延髓
	—	火炎袋
	—	雌火龙の逆鳞
	—	雌火龙の红玉

樱火龙

弱点部位：头
弱点属性：龙
可破坏部位：头、背、翼、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○



可入手素材

方法	上位任务
本体剥取 ×3	樱火龙の上鳞
	樱火龙の坚壳
	爆炎袋
	雌火龙の翼膜
	雌火龙の上棘
尾巴剥取 ×1	樱火龙の上鳞
	雌火龙の上棘
	火龙の延髓
	雌火龙の逆鳞
	雌火龙の红玉
掉落物	龙のナミダ
	龙の大粒ナミダ
	樱火龙の上鳞
	雌火龙の红玉
头破坏	樱火龙の上鳞
	樱火龙の坚壳
	雌火龙の红玉
翼破坏	火龙の翼爪
	樱火龙の上鳞
	龙の爪
	雌火龙の翼膜
捕获	樱火龙の坚壳
	樱火龙の上鳞
	爆炎袋
	火龙の延髓
	火龙の骨髓
	雌火龙の逆鳞
	雌火龙の红玉

金火龙

弱点部位：背
弱点属性：雷
可破坏部位：头、背、翼、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材

方法	上位任务
本体剥取 ×3	金火龙の上鳞
	金火龙の坚壳
	金火龙の上棘
	火龙の煌液
	爆炎袋
尾巴剥取 ×1	金火龙の上鳞
	金火龙の坚壳
	金火龙の上棘
	雌火龙の红玉
掉落物	龙のナミダ
	龙の大粒ナミダ
	金火龙の上鳞
	火龙の煌液
	雌火龙の红玉
头破坏	金火龙の坚壳
	金火龙の上鳞
	雌火龙の红玉
翼破坏	火龙の翼爪
	金火龙の上鳞
捕获	金火龙の坚壳
	金火龙の上鳞
	爆炎袋
	金火龙の上棘
	火龙の延髓
	雌火龙の红玉
	火龙の煌液

主要招式

突进：直线型的突进，有时会急停转变方向2次，要确保其停下后再追击。疲劳时使用这招会摔倒，露出更长的硬直。

噬咬：从右往左的噬咬，雌火龙的判定很小，远离或往其右侧回避都可以。樱火龙和金火龙的噬咬会带火，攻击力和判定都有所上升，不过依旧可以往其右侧回避。

火球：通常状态时火球有单发和三连发两种，无论哪种都是攻击的好机会。怒了后会追加第三种，使用这招时雌火龙会先向后退，并且火球落地后还会产生大爆炸，爆炸范围很广，比较难追加，最好专心回避。金火龙的火球性能得到了强化，追加了每发都是会爆炸的三连发版本，而且还会边喷火边后退，比较难追击，并且有时第三下火球会变为倒挂，没有留个心眼的话很容易会被打中，最好专心回避。

拘束攻击：低空飞行时用后脚向猎人爪击，被击中需要连打按键挣脱，或用こやし玉立刻挣脱。

空中急袭：低空飞行时针对远距离目标的招式，先稍微提升高度然后从上而下俯冲过来，横向移动回避。

甩尾：原地进行两次180度的甩尾攻击，躲过或防御了第一次后即可进行反击。

倒挂：向正前方垂直360度甩尾空翻，威力高，且带毒属性，使用前会后退两步，这时往横向移动即可，要注意怒了后翻完一次落地后有时马上会翻第二下，追击时得小心。另外雌火龙在低空飞行时也会用这招，征兆是它拉近距离并对准猎人的时候。樱火龙和金火龙增加了大范围的倒挂，动作，右下到左上的大范围攻击，左右攻击判定变大，前方判定有所减小，可以远离来躲。

狩猎要点

狩猎雌火龙时保持在其右前方一两个身位是比较安全的，火球和撕咬基本可以无视，就算是出招速度快的甩尾也有充足的时间回避或防御。雌火龙最有威胁的攻击是倒挂，不仅威力高且带毒属性，这招的地上版本征兆很明显，看到它压低身子后退马上回避即可，比较容易中的是它在低空飞行时的倒挂，由于没有准备动作，得时刻提防，当然最保险的就是不要贪刀。

樱火龙的主要变化是噬咬带火以及倒挂强化了攻击范围，金火龙除了有以上两招外，火球的性能也得到了加强，不过狩猎方法并没有太大的变化，保持在它们右侧依旧是比较安全的。肉质方面，金火龙相比其他两只雌火龙有所不同，头部变得非常硬，一般攻击打上去都会弹刀，所以除了需要累积晕眩值的锤子和狩猎笛外，其他武器最好打不弹刀的腿部和翅膀，当打出倒地硬直或乘骑成功后再打背部的弱点。

黑狼鸟

弱点部位：头、尾巴尖端（切断系统）
弱点属性：水、冰
可破坏部位：喙、耳、背、翼、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○（非怒时）	○	○	×	○	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	黑狼鸟の鳞	黑狼鸟の上鳞
	黑狼鸟の甲壳	黑狼鸟の坚壳
	黑狼鸟のたてがみ	黑狼鸟のたてがみ
	黑狼鸟の翼	黑狼鸟の翼
	—	爆炎袋
尾巴剥取 ×1	黑狼鸟の尻尾	黑狼鸟の尻尾
	黑狼鸟の鳞	黑狼鸟の上鳞
掉落物	龙のナミダ	龙の大粒ナミダ
	黑狼鸟の鳞	龙のナミダ
	黑狼鸟の翼	黑狼鸟の上鳞
捕获	黑狼鸟の甲壳	黑狼鸟の坚壳
	黑狼鸟の耳	黑狼鸟の地狱耳
	尖つたクチバシ	イカしたクチバシ
喙破坏	尖つたクチバシ	尖つたクチバシ
	黑狼鸟の鳞	イカしたクチバシ
	—	黑狼鸟の上鳞
耳破坏	黑狼鸟の耳	黑狼鸟の耳
	黑狼鸟の鳞	黑狼鸟の地狱耳
	—	黑狼鸟の上鳞
背破坏	黑狼鸟のたてがみ	黑狼鸟のたてがみ
	黑狼鸟の甲壳	黑狼鸟の甲壳
	—	黑狼鸟の坚壳
翼破坏	黑狼鸟の翼	黑狼鸟の翼
	黑狼鸟の甲壳	黑狼鸟の甲壳
	—	黑狼鸟の坚壳
捕获	黑狼鸟の甲壳	黑狼鸟の坚壳
	黑狼鸟の耳	黑狼鸟の低于耳
	尖つたクチバシ	イカしたクチバシ

主要招式

撕咬：和雌火龙一样的撕咬，判定在其左前方，往右侧移动即可。

倒挂：和雌火龙类似的倒挂，往两边回避后，在其落地时可以进行追击。

冲撞：没有先兆的冲撞，一般在正对猎人时使用，冲撞后它会摔倒在地，此时可进行追击。

后跳：和大怪鸟的一样，不过带有吼叫，被吼住会陷入行动不能状态，并且有时后跳后会紧接倒挂，行动不能解除后要马上防御或翻滚回避。

啄击：和大怪鸟类似的连续啄击，攻击为多次判定，防御的话很容易被破防，最好选择回避。

甩尾：和大怪鸟一样的逆时针甩尾，不过带有毒属性。

重啄击：一左一右的两下啄击，需远离回避。

火球：和雌火龙一样的火球喷射，分为单发和三连发两种，都是攻击的好机会。

狩猎要点

黑狼鸟综合了大怪鸟和雌火龙的招式，其中喷火球、冲撞和啄击后都可上前攻击，但注意不要贪刀，因为近身时它很大几率会使用甩尾，虽然这招攻击力不高，不过带有毒属性，不注意的话中毒的频率会相当高，光是解毒都要花去不少时间。和大怪鸟不同的是，音爆弹对其已经没有效果了，还有落穴只在其没有怒的时候有效，怒后也是无效的，但怒后踩中可以让其落下掉落物。

黑蚀龙

弱点部位：头、脖子
弱点属性：火
可破坏部位：头、触角、翼、翼脚、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	×	×	×	×



可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	黑蚀龙の鳞	黑蚀龙の上鳞
	黑蚀龙の甲壳	黑蚀龙の坚壳
	黑蚀龙の惨爪	黑蚀龙の上暗翼
	黑蚀龙の暗翼	黑蚀龙の锐惨爪
	黑蚀龙の逆鳞	黑蚀龙の逆鳞
	—	黑蚀龙の暗玉
尾巴剥取 ×1	黑蚀龙の鳞	黑蚀龙の尻尾
	黑蚀龙の尻尾	黑蚀龙の逆鳞
	黑蚀龙の逆鳞	黑蚀龙の上鳞
	—	黑蚀龙の暗玉
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	黑蚀龙の鳞	黑蚀龙の上鳞
	黑蚀龙の逆鳞	黑蚀龙の暗玉
	—	龙の大粒ナミダ
头破坏	秽れた龙鳞	秽れた龙鳞
	黑蚀龙の鳞	黑蚀龙の上鳞
	黑蚀龙の逆鳞	黑蚀龙の暗玉
触角破坏	黑蚀龙の触角	黑蚀龙の尖触角
翼脚破坏	黑蚀龙の惨爪	黑蚀龙の锐惨爪
	黑蚀龙の鳞	黑蚀龙の上鳞
	秽れた龙鳞	秽れた龙鳞
翼破坏	黑蚀龙の暗翼	黑蚀龙の上暗翼
	黑蚀龙の鳞	黑蚀龙の上鳞
捕获	黑蚀龙の甲壳	黑蚀龙の坚壳
	黑蚀龙の暗翼	黑蚀龙の上暗翼
	秽れた龙鳞	秽れた龙鳞
	黑蚀龙の触角	黑蚀龙の尖触角
	—	黑蚀龙の触角

通常状态主要招式

突进：针对远距离目标的直线型突进。

突进噬咬：类似突进的中近距离版本，同样是往其侧面回避。

转身攻击：针对侧面目标的招式，一共有头和尾两次攻击判定，可以往黑蚀龙的身体下方翻滚回避。

吐息：分为单发型、三发型和扫射型三个版本。单发型为直线移动；三发型虽然是左中右三个方向，但是飞行过程中会改变轨道，需要仔细观察来回避；横扫的范围为前方近距离，远离可回避。

空中急袭：提升高度后从上而下向目标俯冲过来，横向移动回避。

狂龙化状态主要招式

吐息：狂龙化状态的吐息变为了爆炸型，喷出后从黑蚀龙的头部朝两侧爆炸，判定和普通状态的横扫型相近，同样是远离回避。

翼脚压杀：用两只翼脚一起压向其正前方的目标，攻击力非常高，同样黑蚀龙的身体下方会比较安全。

翼脚爪击：使用翼脚一左一右进行爪击，带有一定的位移，可朝黑蚀龙的身体下方翻滚回避。

拘束攻击：使用右边的翼脚进行爪击，被打中的话猎人会被翼脚抓住，需连打按键或用こやし玉挣脱。

狩猎要点

本作的标题怪物，特征是不少攻击都带有狂龙病毒，中了狂龙病毒的角色的名字下方会有一条紫色的槽，如果一直不管，那等槽满了狂龙症就会发作，角色会失去自然回复能力，也就是血槽不会出现红血的部分。抵抗狂龙病毒的方法是不断攻击怪物，这样就能克服病毒，不仅不会失去自然回复能力，而且还能得到会心率提升的效果，好好利用的话对狩猎有一定的帮助。

黑蚀龙的另一个特点随着战斗的经过会进入狂龙化状态，狂龙化后原本其收在背上的翼脚会展开，看上去就像有6只脚一样，同时头部也会长出两个触角，要破触角的话只能在此形态。相比通常形态，虽然这个形态在招式性能上有一定的变化，不过针对身体下方的招式还是很少，粘在它身体下方还是比较安全的。集中对狂龙化黑蚀龙的头部进行打击，将它的触角破坏后就会回到通常状态。

苍火龙

弱点部位：头
弱点属性：龙
可破坏部位：头、背、翼、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取 ×3	苍火龙の上鳞
	苍火龙の坚壳
	爆炎袋
	火龙の延髓
	苍火龙の翼
尾巴剥取 ×1	苍火龙の上鳞
	苍火龙の尻尾
	火龙の延髓
	火龙の逆鳞
	火龙の红玉
掉落物	龙のナミダ
	龙の大粒ナミダ
	苍火龙の上鳞
	火龙の红玉

方法	上位任务
头破坏	苍火龙の上鳞
	苍火龙の坚壳
	火龙の逆鳞
	火龙の红玉
翼破坏	火龙の翼爪
	苍火龙の翼
	龙の爪
背破坏	苍火龙の坚壳
捕获	苍火龙の坚壳
	苍火龙の翼
	火龙の延髓
	苍火龙の尻尾
	火龙の逆鳞
	火龙の红玉

银火龙

弱点部位：背
弱点属性：水
可破坏部位：头、背、翼、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取 ×3	银火龙の上鳞
	银火龙の坚壳
	火龙の煌液
	爆炎袋
	火龙の延髓
尾巴剥取 ×1	银火龙の尻尾
	银火龙の上鳞
	银火龙の坚壳
	火龙の红玉
掉落物	龙の大粒ナミダ
	银火龙の上鳞
	火龙の煌液

方法	上位任务
头破坏	银火龙の上鳞
	银火龙の坚壳
	火龙の红玉
	火龙の逆鳞
翼破坏	火龙の翼爪
	银火龙の上鳞
背破坏	银火龙の坚壳
	银火龙の上鳞
捕获	银火龙の上鳞
	银火龙の坚壳
	火龙の煌液
	银火龙の尻尾
	火龙の红玉

雄火龙

弱点部位：头
弱点属性：龙、雷
可破坏部位：头、翼、背、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材

方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	火龙の鳞	火龙の上鳞
	火龙の甲壳	火龙の坚壳
	火龙の翼膜	爆炎袋
	火炎袋	火龙の翼
	火龙の骨髓	火龙の延髓
尾巴剥取 ×1	火龙の尻尾	火龙の尻尾
	火龙の鳞	火龙の上鳞
	火龙の骨髓	火龙の延髓
	火龙の逆鳞	火龙の逆鳞
	—	火龙の鳞
	—	火龙の红玉
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	火龙の鳞	龙の大粒ナミダ
	火龙の逆鳞	火龙の上鳞
	—	火龙の红玉
头破坏	火龙の鳞	火龙の上鳞
	火龙の甲壳	火龙の坚壳
	火龙の逆鳞	火龙の甲壳
	—	火龙の逆鳞
	—	火龙の红玉
翼破坏	火龙の翼爪	火龙の翼爪
	龙の爪	火龙の翼
	火龙の翼膜	火龙の上鳞
	—	火龙の翼膜
背破坏	火龙の甲壳	火龙の坚壳
	火龙の骨髓	—
	火龙の逆鳞	—
捕获	火龙の甲壳	火龙の坚壳
	火龙の翼膜	火龙の翼膜
	火龙の骨髓	火龙の骨髓
	火龙の尻尾	火龙の尻尾
	火龙の逆鳞	火龙の延髓
	—	火龙の逆鳞
	—	火龙の红玉

主要招式

突进：和雌火龙一样的突进，横向回避可躲过。

火球：和雌火龙的不同，只有一发的直线型，不过有空中的版本，侧面接近后可反击。

后跳火球：后跳腾空后并同时吐出火球，起跳的时候会对目标做出方向修正，站在其脚下的时候有很大几率中招。发怒的吼叫后必定接这招，不过没方向修正。

空中噬咬：滞空时使用的招式，带有火属性，一般针对前方近距离的猎人。

盘旋火球：边在高空盘旋边吐火球，由于是来自360度的攻击，得用锁定镜头功能跟紧火龙的方向来躲。

滑翔：相当于空中突进，方向修正较小，横向回避就能躲开，但要注意滑翔路线两边会有风压效果。

拘束攻击：和雌火龙一样的拘束攻击，需连打按键挣脱，或使用こやし玉。银火龙增加了连续使用两次的版本。

甩尾：和雌火龙一样的二段甩尾，只有尾巴有攻击判定，所以来不及远离时可以钻到它身体下方，断尾后攻击范围会变小。

空中急袭：分为低空和高空版本，低空的中了是中毒，高空的是中毒加晕眩，由于招式判定很大，而且攻击时还带方向修正，最好用飞扑来躲。

狩猎要点

雄火龙和雌火龙在招式上有一定相似之处，不过雄火龙棘手的地方在于它更喜欢在空中行动，低空时它会做出各种盘旋动作，然后用火球、空中急袭和滑翔发起进攻，很难进行追击。并且本作中雄火龙还追加了一招盘旋火球，主要在天空山的8区使用，得时刻将火龙保持在自己的视野内，否则很容易中招。另外8区的场景被会因火龙的火球而慢慢发生倾斜，此时角色会往倾斜的方向下滑，如果滑到版边时，还需要按R键来防止掉落，否则就会切换到别的区域。

苍火龙和银火龙都追加了很多空中盘旋的动作，并且空中招式连携也不少，一旦升空就很少落地，比通常种更难对付，近身武器最好是借助闪光玉或乘骑攻击把它弄下来。另外银火龙的肉质也发生了变化，头部的肉质变硬，弱点变成了背部。

铠龙

弱点部位：腹（部位破坏后）
弱点属性：水、龙
可破坏部位：头、翼、背、腹、脚、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×4	铠龙の甲壳	铠龙の坚壳
	睡眠袋	铠龙の甲壳
	火炎袋	睡眠袋
	铠龙の头壳	爆炎袋
	—	龙玉
	—	铠龙の头壳
尾巴剥取 ×2	铠龙の甲壳	铠龙の坚壳
	龙骨【大】	坚龙骨
	红莲石	铠龙の延髓
	—	狱炎石
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	红莲石	龙の大粒ナミダ
	—	狱炎石
头破坏	铠龙の甲壳	铠龙の头壳
	铠龙の头壳	铠龙の坚壳
	红莲石	狱炎石
腹破坏	铠龙の甲壳	铠龙の坚壳
	睡眠袋	铠龙の甲壳
	—	睡眠袋
翼破坏	铠龙の翼	铠龙の翼
	上龙骨	坚龙骨
背破坏	上龙骨	坚龙骨
	铠龙の甲壳	铠龙の坚壳
	铠龙の翼	铠龙の翼
捕获	火炎袋	爆炎袋
	睡眠袋	铠龙の坚壳
	铠龙の甲壳	睡眠袋
	铠龙の翼	红莲石
	红莲石	狱炎石

主要招式

突进：和岩龙一样的突进，往突进路线的两侧回避即可。

摆尾：和岩龙一样一般在突进后使用，主要针对从后方接近的猎人，断尾后攻击范围有所减小。

甩尾：和火龙家族一样的甩尾，不过攻击判定和范围比火龙的更大。

瓦斯：火焰瓦斯和岩龙的相同，不同的是毒瓦斯换成了睡眠瓦斯，中招可以往铠龙的脚边移动，运气好的话会被蹭醒。

下压：铠龙针对身体下方的招式，落地时还带有震动效果。

激光：铠龙的代表招式，分为直线和扫射型两种，直线型基本很难中，扇形的范围为前方120度，攻击范围非常广，最好用飞扑来躲，或者借助高低差地形。另外有时喷完后铠龙还会放出火焰瓦斯，反击时要注意。黑铠龙多了一招上下扫射的激光，准备动作是后退几步并昂起身子，需要往它的侧面回避。

侧翻：和岩龙一样的招式，但体型大的铠龙攻击判定也更大、翻滚距离也更远，能防御的武器最好老老实实防御。

黑铠龙

弱点部位：腹（部位破坏后）
弱点属性：水
可破坏部位：头、翼、背、腹、脚、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×

可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取 ×4	黑铠龙の坚壳
	爆炎袋
	睡眠袋
	黑铠龙の头壳
	龙玉
尾巴剥取 ×2	黑铠龙の坚壳
	铠龙の延髓
	狱炎石
掉落物	龙の大粒ナミダ
	龙のナミダ
头破坏	黑铠龙の头壳
	黑铠龙の坚壳
	狱炎石

方法	上位任务
腹破坏	黑铠龙の坚壳
	狱炎石
翼破坏	铠龙の翼
背破坏	坚龙骨
	黑铠龙の坚壳
	铠龙の翼
捕获	黑铠龙の坚壳
	睡眠袋
	爆炎袋
	狱炎石

狩猎要点

作为岩龙的成年体，铠龙的招式和岩龙差不多，不过由于铠龙的体型要大得多，判定也相应大了不少，掌握距离时务必要小心。铠龙的招式中最有威胁的就是激光，这招的攻击力非常高，碰到的话非死即伤，其中直线型非常好躲，主要防备的是扫射型。两种类型的判定主要看它准备喷激光的抬头动作，如果抬头时头是扭向一边的就是扫射型，要赶紧准备回避。和岩龙一样，铠龙的肉质也很硬，各部位的伤害吸收非常很低，如要增加伤害一样需要先破坏腹部，然后集中攻击腹部的嫩肉部分，不过腹部位于铠龙的正下方，在这里容易受到下压和瓦斯攻击，推荐先集中攻击脚部，把脚部打出硬直能令其倒地，此时就集中攻击腹部。用操虫棍的话可以多利用乘骑攻击来制造攻击机会，另外铠龙倒地后乘骑是乘腹部的，对破坏腹部甲壳有不错的效果。

黑铠龙比铠龙更喜欢原地喷激光，攻击的机会还是很多的，长枪和铳枪配上防御强化技能的话，就可以安心在其腹部输出了。

雷狼龙

弱点部位：头
弱点属性：冰
可破坏部位：角、前爪、背、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×

狱狼龙

弱点部位：头
弱点属性：雷、水
可破坏部位：角、背、前爪、尾

可入手素材

方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	雷狼龙の甲壳	雷狼龙の坚壳
	雷狼龙の带电毛	雷狼龙の高电毛
	雷狼龙の爪	雷狼龙の尖爪
	雷狼龙の蓄电壳	雷狼龙の高电壳
	雷狼龙の逆鳞	雷狼龙の碧玉
倒地后从背部捕虫	超电雷光虫	超电雷光虫
	雷狼龙の带电毛	雷狼龙の高电毛
尾巴剥取 ×1	雷狼龙の尻尾	雷狼龙の尻尾
	雷狼龙の甲壳	雷狼龙の坚壳
	雷狼龙の逆鳞	雷狼龙の高电毛
	—	雷狼龙の碧玉
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	超电雷光虫	龙の大粒ナミダ
	雷狼龙の甲壳	超电雷光虫
	雷狼龙の逆鳞	雷狼龙の坚壳
	—	雷狼龙の碧玉
头破坏	雷狼龙の角	雷狼龙の尖角
	雷狼龙の甲壳	雷狼龙の尖角
	雷狼龙の逆鳞	雷狼龙の坚壳
	—	雷狼龙の碧玉
前爪破坏	雷狼龙の爪	雷狼龙の尖爪
	雷狼龙の爪	雷狼龙の尖爪
	雷狼龙の蓄电壳	–
背破坏	雷狼龙の蓄电壳	雷狼龙の高电壳
	雷狼龙の带电毛	–
	雷狼龙の甲壳	–
捕获	雷狼龙の带电毛	雷狼龙の高电壳
	雷狼龙の蓄电壳	雷狼龙の高电毛
	雷狼龙の爪	雷狼龙の尖爪
	雷狼龙の甲壳	超电雷光虫
	超电雷光虫	雷狼龙の坚壳
	雷狼龙の逆鳞	雷狼龙の碧玉

狩猎道具效果

落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×



主要招式

角顶：攻击力和判定都很一般的招式，可以用带刚体的攻击来扛，但要注意之后它会接以下三种动作。

蓄电：角顶后如果雷狼龙后跳的话通常就会蓄电，蓄电的作用是帮雷狼龙提升为超带电状态，一般需要蓄几次，变成超带电状态的时候身体周围会释放出有攻击判定的电流。蓄电过程中将雷狼龙打出硬直就能中断它。

连续拍击：用巨大的前爪连续对目标发动拍击，普通状态拍2下，超带电状态拍3下，看准爪子的落点回避即可。

尾巴拍击：前冲一步后后空翻将尾巴砸向目标，除了尾巴外身体也有攻击判定，可横向回避。

拘束攻击：疲劳时才会用的招式，出招前会有嚎叫的动作，很好回避。

撞击：近距离常用招式之一，后撤一步对目标发动撞击，距离短但速度很快，往其尾部的方向移动不容易中招。

电球：电球的飞行轨迹不是直线，需看清楚飞行方向来回避。超带电状态时一般会在后跳后马上接电球。

旋转升空：360度旋转并跳向空中，使用前会有一个压低身子的动作，来不及远离可往它身体较低的一侧回避。

落雷：超带电状态才有的招式，动作类似蓄电，不过周围会出现落雷，并且最后的全身电流攻击力非常高，近身武器需远离躲避。

空中压杀：超带电状态才有的攻击，腾空后用背棘砸向目标，出招速度快且攻击力很高，远程武器要特别小心这招。

突进：先后跳后向目标突进，突进完必定会接蓄电。

可入手素材

方法	上位任务
本体剥取 ×3	狱狼龙の坚壳
	狱狼龙の龙毛
	狱狼龙の尖爪
	狱狼龙の龙壳
	狱狼龙の昏玉
倒地后从背部捕虫	蚀龙虫
尾巴剥取 ×1	狱狼龙の尻尾
	狱狼龙の坚壳
	狱狼龙の昏玉
掉落物	龙の大粒ナミダ
	龙のナミダ
	狱狼龙の坚壳
	蚀龙虫
角破坏	狱狼龙の尖角
	狱狼龙の坚壳
	狱狼龙の尖角
	狱狼龙の昏玉
前爪破坏	狱狼龙の尖爪
	狱狼龙の尖爪
	狱狼龙の龙壳
背破坏	狱狼龙の龙毛
	狱狼龙の龙壳
	狱狼龙の坚壳
捕获	狱狼龙の龙壳
	狱狼龙の龙毛
	狱狼龙の尖爪
	蚀龙虫
	狱狼龙の坚壳
	狱狼龙の昏玉

龙光弹：狱狼龙版的电球，龙光弹发出后会先在空中停留，过一会才会向目标飞去，由于飞行的路线和目标比较随机，最好保持移动来躲。

狩猎要点

雷狼龙不少招式间都有连携，角顶后会接蓄电、连续拍击或尾巴拍击，需要区分来应对。雷狼龙通过蓄电来变身为超带电状态的特性仍然没有变化，蓄电过程是非常好的攻击机会，可以趁机攻击几个可部位破坏的地方，如果打出硬直的话还可以中断蓄电。进入超带电状态后雷狼龙招式性能和行动速度都有所提升，不过此状态并不是一直保持下去的，期间只要打出几次硬直就可以把它打回原形，值得一提的是在雷狼龙超带电状态的倒地硬直中可以用虫网在其背部获得素材，主要用来收集报酬中比较少的超电雷光虫。另外还要注意的一点是，麻痹陷阱对超带电状态的雷狼龙是无效的，要用陷阱的话得选择落穴。

狱狼龙也就是龙属性版的雷狼龙，攻击全部换成了龙属性，中了龙属性攻击会导致武器的属性消失，像片手剑和双剑这些依靠属性的武器的威力会被大幅削弱，对狩猎效率有不小的影响，所以用来打消属性异常状态的**ウチケシの实**一定要带上。和雷狼龙不同，狱狼龙的蓄能动作非常快，而且有时蓄能量时周围会有龙属性的攻击发生，阻止变得困难，所以经常要面对变身后的形态，这是它和雷狼龙最大的区别。狱狼龙的招式连携也非常丰富，变身状态中在放完一次龙光弹后有可能会接砸尾，还有飞扑后接砸尾再接旋转升空的杀招，需要看清楚它的动作再追击。

重甲虫

弱点部位：头
弱点属性：头
可破坏部位：头、爪、脚、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○（没合体时）	○	○	×	○	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
剥取 ×3	重甲虫の甲壳	重甲虫の坚壳
	重甲虫の胸壳	重甲虫の坚胸壳
	重甲虫の爪	重甲虫の锐爪
	重甲エキス	重甲エキス
	—	浓缩重甲エキス
掉落物	兵队のフェロモン	重甲虫の坚壳
	重甲虫の甲壳	兵队のフェロモン
	—	女王のフェロモン
头破坏	重甲虫の大颚	重甲虫の大颚
	重甲虫の胸壳	重甲虫の坚胸壳
	重甲エキス	浓缩重甲エキス
爪破坏	重甲虫の爪	重甲虫の锐爪
	重甲虫の胸壳	重甲虫の坚胸壳
脚破坏	重甲虫の爪	重甲虫の锐爪
	重甲虫の甲壳	重甲虫の坚壳
	重甲虫の胸壳	重甲虫の坚胸壳
尾巴破坏	重甲虫の圆月尾	重甲虫の圆月尾
	重甲虫の甲壳	重甲虫の坚壳
	水袋	大水袋
捕获	重甲虫の甲壳	重甲虫の坚壳
	重甲虫の胸壳	重甲虫の坚胸壳
	重甲虫の爪	重甲虫の锐爪
	重甲虫の大颚	重甲虫の大颚
	水袋	大水袋
	重甲エキス	浓缩重甲エキス

主要招式

突进：速度很慢的突进，有充足的时间回避，和彻甲虫合体后增加使用彻甲虫的铲地和飞行版本。铲地版本有时会多次变换方向，需等它彻底停止后才能上前追击，飞行版本速度有所加快，不过不会变换方向。

合体：在身体下方放出费洛蒙召唤彻甲虫合体，费洛蒙带有臭气效果，需要远离来躲。

侧撞：针对近距离目标的招式，攻击判定很大，看到后撤的动作后就要准备回避或防御了。

扫尾：速度很慢的扫尾，判定主要在其身体的一侧，合体后增加空中版本。

粘液弹：直线的飞行道具，合体后性能强化，中了必定晕眩。

尾夹攻击：使用尾部的夹子攻击目标，攻击前的准备动作是竖起尾巴，远离即可回避。

下压：合体专用招式，飞起后压向身体下方的目标，离开重甲虫身体下方即可躲开。

狩猎要点

单只的重甲虫行动速度和招式速度都很慢，并不算太难打，不过它特别的地方就在于会召唤手下的彻甲虫，基本有重甲虫的地方就有彻甲虫，也就是说玩家要同时对付两只怪物，还有它还会和彻甲虫合体，令招式性能提升，而且合体后的重甲虫与彻甲虫的也是分开行动的，彻甲虫会在猎人对付重甲虫的时候进行各种干扰攻击，非常碍事，所以狩猎重甲虫的重点就是如何把它和彻甲虫分离。将彻甲虫弄下来的方法之一是使用乘骑攻击，无论打中重甲虫还是彻甲虫都可以，除此之外还可以集中攻击彻甲虫，将它打出硬直也可以令两只虫子分离。另外还有要注意的是捕获的时候如果是合体状态得使用麻痹陷阱，落穴是无效的，还有捕获用麻醉玉扔在合体的彻甲虫身上也是不算的，一定要扔在重甲虫身上。

轰龙

弱点部位：头
弱点属性：雷
可破坏部位：头、前爪、背、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○



可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	轰龙の鳞	轰龙の上鳞
	轰龙の爪	轰龙の尖爪
	轰龙の甲壳	轰龙の坚壳
	轰龙の头壳	轰龙の鳞
	—	轰龙の头壳
	—	轰龙のアギト
尾巴剥取 ×1	轰龙の尻尾	轰龙の尻尾
	轰龙の鳞	轰龙の上鳞
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	轰龙の鳞	龙の大粒ナミダ
	轰龙の爪	轰龙の上鳞
	—	轰龙の尖爪
头破坏	轰龙の牙	轰龙の锐牙
	轰龙の甲壳	轰龙の坚壳
	轰龙の头壳	轰龙の牙
	—	轰龙の头壳
	—	轰龙のアギト
前爪破坏	轰龙の爪	轰龙の尖爪
	轰龙の爪	轰龙の爪
捕获	轰龙の甲壳	轰龙の坚壳
	轰龙の牙	轰龙の锐牙
	轰龙の鳞	轰龙の上鳞
	轰龙の尻尾	轰龙の甲壳
	轰龙の头壳	轰龙の尻尾
	—	轰龙のアギト

黑轰龙

弱点部位：头
弱点属性：水
可破坏部位：头、前爪、尾

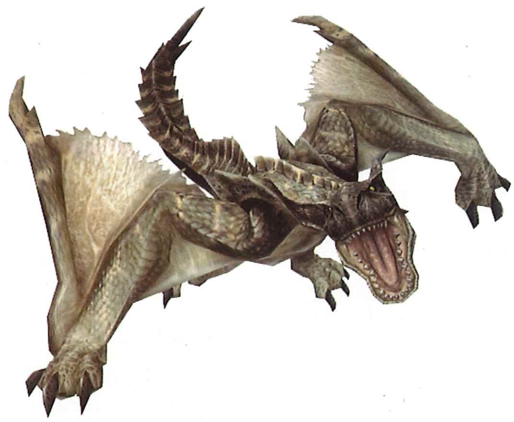
狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取	黑轰龙の上鳞
	黑轰龙の尖爪
	黑轰龙の坚壳
	轰龙のアギト
尾巴剥取	轰龙の尻尾
	黑轰龙の上鳞
掉落物	龙のナミダ
	龙の大粒ナミダ
	黑轰龙の上鳞
	黑轰龙の尖爪
头破坏	黑轰龙の锐牙
	轰龙の头壳
	黑轰龙の坚壳
	轰龙のアギト
前爪破坏	黑轰龙の尖爪
捕获	黑轰龙の坚壳
	黑轰龙の锐牙
	黑轰龙の上鳞
	轰龙の尻尾
	轰龙のアギト

大轰龙

弱点部位：头
弱点属性：水
可破坏部位：头、前爪、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×



可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取	大轰龙の上鳞
	大轰龙の坚壳
	大轰龙の爆爪
	轰龙のアギト
	脉动する爆心
尾巴剥取	大轰龙の尻尾
	大轰龙の上鳞
	脉动する爆心
掉落物	龙の大粒ナミダ
	龙のナミダ
头部破坏	大轰龙の锐牙
	轰龙のアギト
前爪破坏	大轰龙の爆爪
捕获	大轰龙の坚壳
	大轰龙の上鳞
	大轰龙の锐牙
	大轰龙の尻尾

主要招式

突进：直线型突进，横向移动即可躲开。黑轰龙和大轰龙在突进完后会用吼叫收尾，得远离头部来躲。

连续突进：突进中突然变换方向，一般会变化两次，要等轰龙彻底停下后再上前追击。轰龙疲劳时变换方向会摔倒，是攻击的好机会。

转身突进：针对从后方接近的目标的招式，出招前有一个明显的扭头动作，看到这个就不要接近了。

噬咬：针对前方近距离目标的噬咬攻击，有时会咬两下，攻击判定也随之增加到两次。

回转攻击：360度的回转攻击，身体周围都有判定，不过由于是向右转，左前爪前面的位置判定要小一些，站在这里会比较安全。

突进回转攻击：前移一段距离使用回转攻击，位移的时候没攻击判定。

飞扑：针对远距离目标的飞扑，有明显的后退动作，发怒后会连扑两下，之后必定会有威吓动作，可以趁此时上前攻击。

飞岩石：针对远距离目标的飞行道具，横向移动躲避。

转身飞岩石：黑轰龙和大轰龙专有的招式，和轰龙的转身突进一样针对后方目标的招式，出招前有一个明显的扭头动作。

吼叫：轰龙的吼叫有攻击判定，吼叫时猎人离头部太近的话会被吹飞。

狩猎要点

轰龙最有威胁的就是各种突进攻击，狩猎时最好保持在近距离，以减小它使用突进的几率，近身攻击里，噬咬和原地回转攻击都有反击机会，需要注意的是吼叫，看到它直起身子准备吼叫时务必远离头部，这样顶多只会被音波波及而暂时无法行动，恢复过来后也有充足的时间躲接下来的招式。实在找不到攻击机会的话可以借助一下乘骑攻击，还能顺便对背部进行部位破坏，轰龙倒地后就集中攻击头部弱点，特别是打击系武器，能削减耐力让轰龙尽快陷入疲劳状态，疲劳后的轰龙威胁度大幅下降，而且使用突进在变换方向时还会摔倒，狩猎效率能得到不小的提升。

黑轰龙的各种突进攻击后都会接个吼叫收尾，比轰龙更难追击，不过音波只有头部附近有攻击判定，可趁这时攻击它的尾部。

大轰龙的体型比其他两种轰龙都要大，行动和黑轰龙类似，也很喜欢吼叫，但攻击力和判定都要更高，而且最棘手的还是它部分攻击中爪子会和地面摩擦从而产生爆破粉尘，粉尘无法防御，中了的话是和碎龙黏菌一样的爆破异常状态，如果不及时解除，中了粉尘后再被大轰龙的攻击打中那可是非死即伤的。大轰龙通常状态时头部肉质很硬，可先攻击尾部和后腿，怒了后头部肉质软化，这时打头能造成不小的伤害，但要注意它的两连吼。

天回龙

弱点部位：头、脖子（切断系统）
弱点属性：龙、火
可破坏部位：头、翼、翼脚、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
×	×	○	×	×	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	天回龙の鳞	天回龙の上鳞
	天回龙の甲壳	天回龙の坚壳
	天回龙の净爪	天回龙の锐净爪
	天回龙の虹翼	天回龙の上虹翼
	天回龙の逆鳞	天回龙の逆鳞
	天回龙の尻尾	天回龙の光玉
尾巴剥取 ×1	天回龙の尻尾	天回龙の尻尾
	天回龙の鳞	天回龙の上鳞
	天回龙の逆鳞	天回龙の逆鳞
	—	天回龙の光玉
掉落物	纯白の龙鳞	龙秘宝
	龙秘宝	いにしえの龙秘宝
	天回龙の逆鳞	天回龙の光玉
角破坏	天回龙の角	天回龙の尖角
	纯白の龙鳞	天回龙の角
	天回龙の逆鳞	天回龙の光玉
翼破坏	天回龙の虹翼	天回龙の上虹翼
	天回龙の鳞	天回龙の上鳞
翼脚破坏	天回龙の净爪	天回龙の锐净爪
	纯白の龙鳞	纯白の龙鳞

主要招式

突进：针对远距离目标的直线型突进，避开后可进行追击。

空中急袭：基本和黑蚀龙的一样，但俯冲过后一般马上就会接突进。

吐息：天回龙的吐息包含了黑蚀龙的三方向飞行道具型和狂龙化黑蚀龙的爆炸型，并且爆炸型在吐完一次横向的后会马上接一次竖向的，要远离并横向移动来回避。除此之外天回龙还有一招原创的落地扩散型吐息，吐息呈抛物线飞行，落地后再分散成三个朝目标接近，，看到背后有黑风一样的效果就要赶紧转身防御或进行回避。

翼脚压杀：和狂龙化黑蚀龙一样的招式，用两只翼脚一起压向其正前方的目标，可往天回龙身体下方回避。

拘束攻击：和狂龙化黑蚀龙一样的招式，被打中的话猎人会被翼脚抓住，需连打按键或用こやし玉挣脱。

翼脚爪击：和狂龙化黑蚀龙一样的招式，使用翼脚一左一右进行爪击，带有一定的位移，往天回龙的身体下方回避会比较安全。

后跳吐息：类似雄火龙的后跳火球，吐息落地后会爆发，同样有攻击判定。

翼脚横扫：针对侧面目标的招式，往天回龙的身体下方回避会比较安全。

狩猎要点

天回龙融合了黑蚀龙普通形态和狂龙化形态的招式，并在此基础上加强了部分招式的性能，其中最厉害的就是爆炸型吐息和空中急袭两招，两招都变成2段攻击。爆炸型吐息在横向的完了之后会马上接一次竖向的，所以远离躲了横向的还不够，还得赶紧横向移动躲竖向的。空中急袭在落地后马上就会从玩家背后使用突进，如果正好离落地地点太近那就很可能来不及回避，所以回避第一下的时候最好往斜上方移动，远离天回龙落地的地点，这样有较多的时间回避第二下。天回龙的打法和黑蚀龙一样，在其身体下方是比较安全的，吐息和几招翼脚攻击后都有反击的机会，不过要注意后跳吐息。天回龙发怒时的吼叫必定会升空，这也是个不错的攻击机会，防御了吼叫后可以蓄个大招等它下来，如大剑的蓄力斩和铳枪的龙击炮。另外天回龙发怒阶段场地会随机出现爆炎，走位要更加小心。

碎龙

弱点部位：头、尾（弹系统）
弱点属性：水
可破坏部位：角、前爪、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	×



可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	碎龙の甲壳	碎龙の坚壳
	碎龙の黑曜甲	碎龙の坚黑曜甲
	なぞの粘菌	なぞの粘菌
	碎龙の头壳	碎龙の尖头壳
	—	碎龙の宝玉
尾巴剥取 ×1	碎龙の尻尾	碎龙の尻尾
	碎龙の黑曜甲	碎龙の坚黑曜甲
	—	碎龙の宝玉
掉落物	龙のナミダ	龙のナミダ
	なぞの粘菌	龙の大粒ナミダ
	碎龙の骨髓	なぞの粘菌
	—	碎龙の宝玉
角破坏	碎龙の头壳	碎龙の尖头壳
	碎龙の甲壳	碎龙の坚壳
前爪破坏	碎龙の拳	碎龙の刚拳
	なぞの粘菌	なぞの粘菌
	碎龙の黑曜甲	碎龙の坚黑曜甲
捕获	碎龙の甲壳	碎龙の坚壳
	碎龙の黑曜甲	碎龙の坚黑曜甲
	碎龙の拳	碎龙の刚拳
	碎龙の尻尾	碎龙の尻尾
	なぞの粘菌	なぞの粘菌
	—	碎龙の宝玉

主要招式

瞬间转向：碎龙的特殊移动技能，利用前爪做速度极快的弧形移动，绕到猎人的视野外后再接其他的攻击。

前爪横殴：单手的横殴，注意尾巴也有攻击判定，比较难反击。

前爪砸地：碎龙的主要招式，往它身体下方回避会比较安全，注意当碎龙背对猎人时经常会冷不丁地转身一拳，从它背后接近时一定得小心。

突进：边突进边双拳砸地，经过的地方会留下黏菌。

黏菌补充：通过舔两只手来补充黏菌，是攻击的好时机。

跳跃压杀：针对远距离目标的招式，一般在远处补充完黏菌后就会使用，直接从远处跳过来压杀，除了横向移动回避外，和它拉近距离也是一个方法，可令它跳过头。

甩尾：碎龙最没威胁性的招式，可马上接近反击。

地面爆破（范围型）：将手和头插入地里注入黏菌引发周围的爆炸，可以通过闪光的地方判断爆炸点，尾巴附近的爆炸点比较稀疏，可从这里接近反击。

地面爆破（直线型）：将头插入地里向前方掀起爆风，横向移动回避。不怒状态下虽然也有一样的招式，不过不会爆炸，但会留下一大滩黏菌。

狩猎要点

当碎龙的前爪和头上有黏菌时，部分招式会在地上留下黏菌，黏菌会随着时间慢慢变色，当变成红色时就表示要爆炸了。被带有黏菌的前爪攻击到或者碰到地上留下的黏菌的话，猎人身上也会沾到黏菌，同样经过一定时间黏菌就会爆炸，而且沾到黏菌的情况下被打到所受伤害比平常时更高，所以要尽快将黏菌解除，解除方法是翻滚 3 次或使用消臭玉，另外如果能发动技能细菌研究家，那就不会沾到黏菌，这样会好打一点，但也要注意地上的黏菌爆炸。怒了后的碎龙更难缠，本来在地上留下黏菌的攻击会直接爆炸，立回时得更加小心。

豪山龙

弱点部位：口
弱点属性：龙、雷
可破坏部位：角、额、喷气孔、前爪、背



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
×	×	×	×	×	×

可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
身体剥取 ×4	豪山龙の甲岩壳	豪山龙の坚岩壳
头部剥取 ×4	豪山龙の红鳞	豪山龙の上红鳞
	荒々しい龙角	荒々しい龙尖角
	大地の龙玉	豪山龙の红鳞
	—	大地の龙玉
背部矿点采掘	ドラグライト矿石	豪山龙の上红鳞
	豪山龙の甲岩壳	ドラグライト矿石
	豪龙岩	豪龙岩
	豪山龙の红鳞	豪山龙の坚岩壳
口内剥取	とがった牙	とがった牙
	モンスタ－のキモ	モンスタ－のキモ
	豪山龙の红鳞	豪山龙の上红鳞
	大地の龙玉	大地の龙玉
角破坏	荒々しい龙角	荒々しい龙尖角
前爪破坏	豪山龙の腕甲	豪山龙の上腕甲
额破坏	豪山龙の红鳞	豪山龙の红鳞
喷气孔破坏	豪山龙の甲岩壳	豪山龙の坚岩壳
背破坏		

主要招式

飞岩：从背上抛出岩石攻击目标，落点为有人或有随从猫的地方，只要往没人的地方移动就能躲开。

岩块设置：第一部分战斗才有的招式，在强弩和大炮的位置设置岩块，阻止猎人使用，可用普通攻击将岩块打掉，或使用补给品里的大爆弹。

前方突进：第一部分才有的招式，从船头向击龙船发起攻击，需要使用船头的击龙枪阻止。

下压：使用整个身子压向船体，对猎人和船体的伤害都非常高，需要用大铜锣或拘束弹阻止。

撞击：第一部分和船并行时使用的招式，分为强和弱两种，弱的为使用身体侧面撞向船只，只有船的一侧有攻击判定；强的为先往后撤，然后用整个身体对船进行撞击，对船和猎人的伤害都非常高，需要用大铜锣或拘束弹阻止。

角横扫：使用前会用角对着船只的一侧，需要用大铜锣或拘束弹阻止。

吼叫：昂起身子的巨大咆哮，没有攻击力，可以防御或发动高级耳栓技能来避免。

沙吐息：决战区才会用的招式，发动前会有吸气的准备动作，此时能用大铜锣或拘束弹来阻止，如果设施都已经使用，用普通攻击打出硬直也能中断它。

狩猎要点

和豪山龙的战斗分为两个部分，开始在击龙船上进行船上有着各种可利用的设施，两侧的强弩和大炮可以用来攻击并行中的豪山龙，大炮的炮弹可以在船尾处采集到，而强弩用的バリスタ弹除了补给品箱子里的外，在船头两侧楼梯的中间也可以采集到。另外强弩还可以使用在补给品箱里获得的拘束弹，当豪山龙对船体发动攻击时，使用拘束弹能打断它的攻击，同样效果的还有中间的大铜锣，按钮在桅杆旁边，船头的击龙枪则是在豪山龙从前方对船体发起进攻时使用，按钮在船头。当豪山龙靠近船体时，可以爬到它背上采取素材和对背部进行破坏，如果破坏了前爪的话，还可以从前爪上去破坏喷气孔。

当第一部分累积足够的伤害后就会进入决战区，这部分豪山龙会慢慢往击龙船的方向爬，我们可以继续用船上的设施攻击，又或是直接上前近身搏斗。当把它打出趴地硬直时，可以从前爪上到额头处破额，而角由于比较高，一般都是交给远程角色或用バリスタ弹来破。另外原先在船头的击龙枪会移到船的一侧，当豪山龙接近船后可以使用，能对其造成重创。

蛇王龙

弱点部位：头
弱点属性：龙
可破坏部位：头、前爪、胸、背、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
×	×	×	×	×	×

可入手素材	
方法	上位任务
身体剥取 ×4	蛇王龙の钢皮
头部剥取 ×4	涡卷骨
	蛇王龙の剑鳞
	蛇王龙の尾鳞
	蛇王龙の钩爪
	天剑の龙玉
尾巴剥取	蛇王龙の尾壳
	蛇王龙の尾鳞
	蛇王龙の剑鳞
矿石采掘	ノヴァクリスタル
	レビテライト矿石
	フルクライト矿石
	凶星の破片
头破坏	蛇王龙の睨眼
	天剑の龙玉
前爪破坏	蛇王龙の钩爪
	蛇王龙の钢皮
胸破坏	蛇王龙の胸壳
	蛇王龙の钢皮
背破坏	蛇王龙の扇刃
	涡卷骨

主要招式

吐息：分为单发和扩散型，单发型比较好躲，扩散型因为吐息落地后会有大范围爆炸，得做好飞扑或防御的准备。

吐息扫射：蛇王龙从地图上消失后使用的招式，涵盖全场的范围攻击，可看准吐息过来时用飞扑来躲，用完后蛇王龙会有短暂硬直，可趁这时攻击。

噬咬：非攀附状态下才会使用，针对单体目标的直线攻击，看到它张大嘴从版面边缘过来时就可准备回避或防御了，躲开后可攻击处于硬直状态的蛇王龙。

大噬咬：和吐息扫射一样，使用前蛇王龙会从地图上消失，然后从地图一侧发起噬咬，同样用完后蛇王龙会有短暂硬直。

陨石：蛇王龙移动时天上会落下陨石，陨石的落点有收束的白光，可以此来回避。

爪击：非攀附状态下的招式，在北面平台时为左爪攻击，南边为右爪攻击，分别注意即可。

压杀：非攀附状态下的招式，主要针对胸前的目标，不站在它胸部所处的平台就不会有事。

扫尾：针对尾巴附近的猎人的攻击，虽然范围不小，但伤害不高，扫完后尾巴会暂时留在平台上，可趁此时反击。

狩猎要点

本作新增的大型怪物，平时攀附在地图西面的石柱上，这时可以从高台爬上它的身体攻击背部，或从中间跳到石柱的的藤蔓上，再攀爬到头部附近跳到蛇王龙的头顶上，头顶可挖取两次素材。蛇王龙从石柱下来后，会分别出现在南面和北面的平台上，这时可攻击它的胸部和两个爪子，但注意胸部有炎热效果，靠近时 HP 会不断降低。当在两个平台受到一定伤害后，蛇王龙会从地图上消失，接着发动大噬咬和吐息扫射，两招的攻击力都很高，防御力不够的情况中招有可能被秒杀，所以没自信躲掉的话可以使用モドリ玉回营地。蛇王龙的 HP 在一定以下时它会把北面平台破坏掉，战斗中心转到南面平台，注意这时陨石的掉落点有机会出现矿石，从矿石上可以挖到凶星の破片，这个素材只有这里才能得到。另外同样稀有的素材还有蛇王龙の尾壳，只能断尾后从尾巴上挖到，这两种素材在制作装备时经常要用到，建议每次打蛇王龙都不要错过。



炎王龙

弱点部位：头、尾（弹系统）
弱点属性：水
可破坏部位：角、翼、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
×	×	○	×	○	×

可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取 ×4	狱炎の龙鳞
	炎龙の尖爪
	炎王龙の坚壳
	炎王龙のたてがみ
	炎龙の宝玉
尾巴剥取 ×1	炎王龙の尻尾
	炎王龙の坚壳
	炎龙の宝玉
	古龙骨
掉落物	炎龙の尘粉
	龙秘宝
	いにしえの龙秘宝
角破坏	炎王龙の尖角
	炎王龙のたてがみ
翼破坏	炎龙の尘粉
	炎龙の翼膜
	炎龙の尖爪

主要招式

突进：没有征兆的突进，一般在中远距离使用，突进会根据猎人的移动方向修正角度，有时往反方向移动更容易躲过。

爪击：近距离常用的招式，有针对正面和侧面两个版本，来不及远离可往炎王龙身体下方回避，注意侧面的版本时摆动的尾巴也有攻击判定。炎王龙发怒时爪击会刮起爆破粉尘，中了的话是爆破异常状态。

飞扑：也是针对中远距离目标的招式，保持横向移动基本不会被打中。

吐息：通常状态时是前方的火焰扫射，发怒后变成爆破属性，无论哪种回避后都是攻击的好机会。通常状态下还有空中的火焰扫射，躲在它下方非常安全，同时还能趁机攻击。

甩尾：针对后方的招式，远离或钻到炎王龙身体下方都可以躲过，和爪击一样，怒了后会刮起爆破粉尘。

粉尘爆发：以自己为中心的圆形范围攻击，有远距离和近距离两种版本，可以通过炎王龙在散发粉尘时的雾状效果来判断是哪种，如果是远距离的可以上前砍上几刀，近距离的话就交给远程武器吧。

大爆发：发怒状态结束时必定会使用，垂直跳到空中在身体周围放出爆炎，这招攻击力非常高，中了必定晕眩，而且无法防御，所以在发怒状态快结束时得有所提防。

狩猎要点

炎王龙通常状态时的吐息是火属性，怒了后会变为爆破属性，而且爪击和扫尾还带有爆破粉尘，被粉尘沾上再中其他招式会受到非常大的伤害，所以沾到的话要赶紧甩掉。炎王龙还有一个特点是火焰护罩，站在它头部周围时会像处于熔岩地形一样导致体力慢慢减少，把它打出硬直后护罩暂时解除，不过不久后会再生，最根本的方法是尽快破角，才能令护罩永久消失。平时保持在炎王龙的侧面比较安全，在这里只需注意爪击一招就可以了，吐息完和放远距离粉尘爆破时都有机会攻击头部弱点，把头部打出硬直后炎王龙会短暂倒地，这时可攻击到它平时处于较高位置的翅膀和尾巴，争取部位破坏。

钢龙

弱点部位：头、尾（弹系统）
弱点属性：龙、雷
可破坏部位：角、翼、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
×	×	○	×	○	×

可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取 ×4	钢の龙鳞
	钢龙の坚壳
	钢龙の尖爪
	古龙骨
	钢龙の宝玉
尾巴剥取 ×1	钢龙の尻尾
	钢龙の坚壳
	钢龙の宝玉
掉落物	いにしえの龙秘宝
	龙秘宝
	钢の龙鳞
	钢龙の宝玉
角破坏	钢龙の尖角
	钢龙の宝玉
翼破坏	钢龙の翼膜
	钢龙の尖爪
	钢龙の翼膜

主要招式

突进：和炎王龙一样的突进，横向回避。

吐息：单发的直线型风弹，从两侧躲开后即可反击。

蓄力吐息：后跳的同时吐息，后跳前有一个后仰的蓄力动作，风弹着地后会形成巨大的龙卷，龙卷除了有伤害判定外还有风压效果。

爪击：主要针对侧面的爪击，远离或往钢龙身体下方回避皆可。

空中吐息：分为单发、2连发和连续发射版本，单发和连续发射都为直线，2连发为一左一右。虽然都是往斜下发射，但单发型和2连发型着地后会形成小龙卷继续移动，远距离时也不可大意。

滑翔：朝远距离的目标笔直地飞过来，飞行轨道两侧有风压效果。

空中甩尾：钢龙在空中时针对其身体下方的招式，范围中等，但伤害一般。

扑杀：也是空中的招式，主要针对中距离的目标，不过判定不大，保持移动基本不会被打中。

狩猎要点

和炎王龙一样，钢龙也有自己的护罩，虽然不会造成伤害，但产生的风压会让人无法靠近，一般状态时是白色的风压【大】，发怒后会增强为黑色的龙风压。并且本作中破角后只会令龙风压消失，风压【大】还是存在的，比较棘手，只能积极攻击，将钢龙打出硬直可令风压暂时消失，另外使钢龙中毒也有同样效果，所以队伍中如果有人使用毒属性武器的话战斗轻松一些。钢龙的弱点在头部，不过它很喜欢在空中盘旋，近身武器比较难打到头，而且它空中的攻击方式也比在地上时具有威胁性，有条件的话还可准备一些闪光玉，在它升空后将其闪下来。

霸龙

弱点部位：头
弱点属性：龙
可破坏部位：牙、背、腹、前爪、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
×	×	○	○	×	×

可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取 ×4	霸龙の上鳞
	霸龙の坚壳
	霸龙の刚爪
	霸龙の大牙
	霸龙の宝玉
尾巴剥取 ×2	霸龙の尻尾
	霸龙の上鳞
牙破坏	霸龙の大牙
	霸龙の宝玉
前爪破坏	霸龙の刚爪
背破坏	霸龙の大棘
腹破坏	霸龙の上鳞
	霸龙の坚壳

主要招式

突进：霸龙的突进非常慢，不过会像轰龙一样转弯，需要等它完全停止下来后才能追击。

下压：当猎人在霸龙身体下方时它就会使用这招，可以往它身体两侧或后方回避，霸龙身体砸下来的同时还会产生震动，距离太近会被波及。

吼叫：霸龙吼叫会先站立起来，有足够的时间回避，吼叫时霸龙的周围还会有岩浆喷出来，可以通过发红的地面判断出位置来回避。

钻地：钻地虽然伤害不大，不过附加火属性的异常状态。

横向吐息：吐息的扇形扫射版，不过这招不像直线型那样不能防御，所以如果来不及回避就防御吧。

拘束攻击：用牙齿挑飞前方的目标，中了后会被霸龙用爪子按在地上，得通过连打按键摆脱，或是使用こやし玉。

吐息：吐息的攻击力非常高，而且不能防御，不过由于是直线的，只要不对着霸龙的头就不会有事，还可以趁机攻击其他部位。

侧咬：针对侧面和后方目标的攻击，需要远离回避，来不及时可以往其另一侧回避，但要注意别碰到同样也有攻击判定的尾巴。

起上攻击：钻地后必定会有起上攻击，霸龙的潜行路线是可见的，很容易判断起上的位置，和吼叫一样，起上时霸龙周围会有岩浆喷出，只要不接近就不会有事。

狩猎要点

霸龙的部分攻击有降防效果，狩猎前记得要带忍耐の种，否则被降了防后随便中一招都非常痛。霸龙的的弱点在头部，它的速度很慢，而且大部分招式都可以防御，长枪、铳枪这些防御性能好的武器在正面攻击头部时还是比较安全的，而片手剑、双刀、太刀主要还是要依靠机动性优势在它身体下方进行作业，通过砍脚令其倒地后再攻击弱点。霸龙因为体型巨大，近身武器比较难打到背部，最好是借助乘骑攻击来破背，这个地图的部分地形会因为霸龙的下压攻击而产生高低差变化，队伍里没有操虫棍的话可以利用一下这些地形。另外音爆弹对霸龙有效，在它准备使用吐息的时候扔一个能令其陷入短时间的行动不能状态。

金狮子

弱点部位：头、尾（切断系统）
弱点属性：冰
可破坏部位：角、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○（怒时）	○	○	×	×	×

激昂金狮子

弱点部位：头、尾（切断系统）
弱点属性：冰
可破坏部位：角

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○（怒时）	○	○	×	×	×



可入手素材	
方法	上位任务
剥取 ×3	金狮子の锐牙
	金狮子の黑毛
	金狮子の尖爪
	黄金の毛
掉落物	牙兽の大粒ナミダ
	牙兽のナミダ
角破坏	金狮子の尖角
尾破坏	金狮子の尻尾
	黄金の毛
捕获	金狮子の黑毛
	金狮子の锐牙
	金狮子の尖爪
	黄金の毛

可入手素材	
方法	上位任务
剥取 ×3	黄金の毛
	金狮子の怒发
	金狮子の锐牙
	金狮子の尖爪
	金狮子の斗魂
掉落物	牙兽の大粒ナミダ
	牙兽のナミダ
角破坏	罗刹の金角
	金狮子の尖角
捕获	金狮子の黑毛
	金狮子の锐牙
	金狮子の尖爪
	黄金の毛
	金狮子の斗魂

主要招式

突进：分为直线型和左右交互型两种，比较难躲的是左右交互型，由于范围更大，需要横向移动更多距离，如果来不及可以选择飞扑或防御。

连续拳：对正面近距离目标常用的招式，虽然只有一下判定，但停下来后有地震效果，比较难反击。

回旋拳：同样是对正面近距离目标常用的招式，攻击的时候全身都有攻击判定，停下来后可以反击。

压杀：直立身子压向身前的目标，落地时带有震动，需把攻击判定和震动判定都挡下后才能反击。

空中旋转攻击：先后跳拉开距离，然后再起跳从空中用身体砸向目标，看到它后跳得马上准备回避或防御。

后跳：一般在背对猎人时使用，起跳和落地时都有攻击判定，猎人从后接近的话有可能会被打到。

吐息：分为直线型和后跳型两种，直线型躲开后可反击，后跳型一般在近距离时使用，但因为会拉开距离，比较难追击。

激光：直线型的激光，攻击力非常高且不能防御，准备动作时会根据猎人的位置修正角度，一定要保持横向移动来躲。另外金狮子背对猎人的情况下有时不会转身就直接使用这招。

拘束攻击：本作新增的拘束攻击，动作有点像压杀，不过准备动作很短，被打中后会被抓住再扔出去，动作时间非常短，靠连打按键是挣脱不了的，得扔こやし玉。

投石：本作的新招式，从场景中拿出岩石扔向目标，拿岩石的时候可以砍上两刀，然后要赶紧准备回避岩石。

狩猎要点

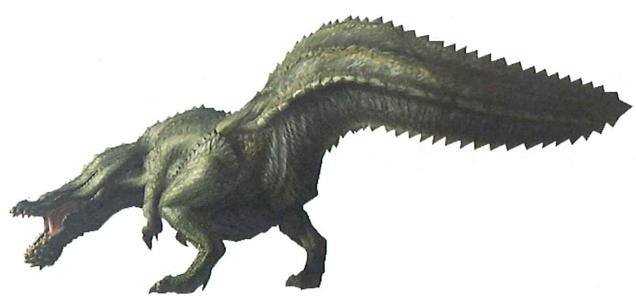
金狮子的动作非常灵活，而且大部分招式的硬直很小，反击的机会很少，非常难对付。近距离立回时保持顺时针移动是基本，这样不容易被左右交互突进和连续拳打到，然后趁它攻击完后砍上一两刀，接着要马上脱离，等待下次机会，如果有条件的话可配上耐震技能，这样攻击的机会会稍微多一些。金狮子怒了后体毛会变成金黄色，速度和攻击力都会提升，而且期间还会使双拳硬化，近身武器要避免打到这里而弹刀，否则的话很容易被它接下来的攻击打到。最好优先把尾部破坏，这样金狮子就不能进入怒状态了。

激昂金狮子一出来就是金毛状态，而且尾巴已经被破坏了，所以不能通过尾部破坏来阻止其发怒，而且它不用发怒也能使双拳硬化，比金狮子更加难缠，立回时得加倍小心。如果觉得双拳硬化后的金狮子太难打，可以尝试用铳枪讨伐，铳枪的炮击无视肉质，再配上防御强化技能的话，防了激光后有较多的攻击机会。

恐暴龙

弱点部位：头、腹（怒时）
弱点属性：龙、雷
可破坏部位：头、尾

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○



可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取 ×4	恐暴龙の黑鳞
	恐暴龙の黑皮
	恐暴龙の钩爪
	恐暴龙の大牙
	恐暴龙の宝玉
尾巴剥取 ×2	恐暴龙の尻尾
	恐暴龙の黑鳞
	恐暴龙の宝玉
掉落物	龙の大粒ナミダ
	恐暴龙の钩爪
	龙のナミダ
	恐暴龙の宝玉
头破坏	恐暴龙の大牙
	恐暴龙の头壳
	恐暴龙の大牙
捕获	恐暴龙の头壳
	恐暴龙の黑皮
	恐暴龙の钩爪
	恐暴龙の宝玉

主要招式

侧撞：攻击判定相当大的侧撞，出招前会后退一段距离，可趁这时拉开距离回避。

甩尾：和土砂龙类似的招式，不过判定更大。

旋转噬咬：离猎人不远时经常使用，招式速度很快，除了头部，尾巴也有攻击判定，最好防御。怒食恐暴龙出完这招后会马上接拘束攻击。

前进噬咬：和旋转噬咬一样和猎人不远时就会使用，而且这招基本没有什么征兆，但通常恐暴龙的这招也不怎么痛就是，如果被怒食恐暴龙的这招打中会变成全身拘束攻击。

连续噬咬：边前进边左右噬咬，一般持续3次，发怒后有时会增加到5次。

转身噬咬：疲劳状态时才会使用的招式，通常针对其背面的猎人。

石块攻击：远距离时才会使用的招式，用嘴巴铲起石块攻击目标，横向回避即可。

跺脚：攻击判定范围很小，但是附带震动范围很大，最好防御后再反击。

拘束攻击：跳跃扑向目标，发动速度很快，但判定一般，同样附带震动效果，被打中的话需要连打按键或使用こやし玉来挣脱。

全身拘束攻击：怒食恐暴龙新增的拘束攻击，和一般的拘束攻击不同，猎人被拘束中恐暴龙也是照常行动的，并且拘束完被扔出去后猎人必定会晕眩，很容易被接下来的攻击打到，所以一定得准备好こやし玉来脱出。

龙吐息：对前方一定范围进行扫射，有后退吐和前进吐两个版本，后退的版本比较难反击。怒食恐暴龙的吐息更长，

怒食恐暴龙

弱点部位：腹、头（怒时）
弱点属性：雷、龙
可破坏部位：头、尾



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
○	○	○	×	○	○

可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取 ×4	历战の漆黑皮
	恐暴龙の黑鳞
	恐暴龙の黑皮
	恐暴龙の钩爪
	恐暴龙の大牙
	恐暴龙の宝玉
尾巴剥取 ×2	恐暴龙の尻尾
	恐暴龙の黑鳞
	恐暴龙の宝玉

方法	上位任务
掉落物	龙の大粒ナミダ
	恐暴龙の钩爪
	恐暴龙の宝玉
	龙のナミダ
头破坏	恐暴龙の大牙
	恐暴龙の头壳
捕获	恐暴龙の头壳
	恐暴龙の黑皮
	恐暴龙の钩爪
	ドス黑い血
	恐暴龙の宝玉

狩猎要点

恐暴龙推荐使用长枪的防守反击打法，它的大部分招式都可用反击刺化解，在脚下作业基本很安全。恐暴龙还有一个特点是耐力消耗非常快，战斗开始没多久就会进入疲劳状态，利用这点我们可以带点陷阱和闪光玉来提高狩猎效率，不过要注意的是疲劳状态下恐暴龙的部分噬咬攻击带有防御下降效果，狩猎时最好准备些忍耐的种。另外恐暴龙在战斗中也会毫不犹豫地吃下猎人设置的肉，所以毒生肉和麻痹生肉可以适当带点，能制造不少攻击机会。

怒食恐暴龙相比恐暴龙更喜欢使用拘束攻击，并且还增加了一招新的全身拘束攻击，狩猎时一定得准备好足够的こやし玉，另外怒食恐暴龙弱点也和恐暴龙相反，没怒时是腹部，怒了后改为头部。

麒麟

弱点部位：头
弱点属性：火
可破坏部位：角

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
×	×	×	×	×	×



可入手素材		
方法	下位任务	上位任务
本体剥取 ×3	キリンのたてがみ	キリンの雷尾
	キリンの雷尾	キリンの上皮
	ライトクリスタル	キリンの苍角
	キリンの雷角	ノヴァクリスタル
	キリンの皮	キリンの皮
	—	キリンの雷角
	—	キリンのたてがみ
掉落物	龙秘宝	いにしえの龙秘宝
	—	ノヴァクリスタル
头破坏	キリンの雷角	キリンの苍角

麒麟亚种

弱点部位：头
弱点属性：火
可破坏部位：角

狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
×	×	×	×	×	×

可入手素材	
方法	上位任务
本体剥取 ×3	キリンの霜尾
	キリンの上皮
掉落物	いにしえの龙秘宝
	ノヴァクリスタル
头破坏	キリンの冰角

主要招式

突进：直线型的突进，发怒后突进路线上有时会追加落雷。

后踢：针对后方目标的招式，攻击范围很小，不是极近距离基本很难打中

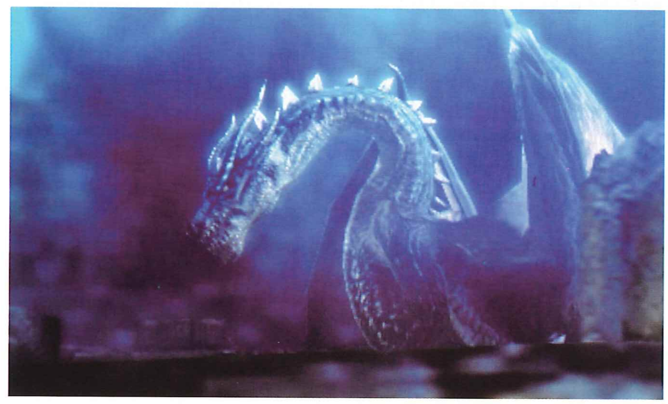
落雷／冰刺：分单发型、范围型和直线型为多个版本，根据地上的白光可判断攻击的位置，同样的攻击麒麟亚种全部换成冰刺。

狩猎要点

麒麟的攻击频率很高，能让猎人持续输出的机会基本没有，只能在其攻击后的间隙里蹭一两刀，所以最好选择大剑或大锤这些单招攻击威力大的武器进行狩猎。另外铳枪对麒麟的相性也很好，因为麒麟发怒后除了角外的地方肉质都很硬，打上去会弹刀，无视肉质的炮击则没这个顾虑，用扩散型铳枪全程开炮可轻松讨伐。麒麟亚种的攻击招式和原种基本没太大的变化，只是把雷属性换成了冰属性。

黑龙

弱点部位：头
弱点属性：龙
可破坏部位：角、眼、翼、胸



狩猎道具效果					
落とし穴	シビレ罠	闪光玉	音爆弹	こやし玉	陷阱肉
×	×	×	×	×	×

可入手素材	
方法	上位任务
头剥取 ×3	黑龙の甲壳
胸剥取 ×3	黑龙の鳞
腹剥取 ×3	黑龙の角
角破坏	黑龙の角
眼破坏	黑龙の眼
翼破坏	黑龙の翼膜
胸破坏	黑龙の甲壳
	黑龙の鳞

主要招式

火球：除了有以前针对正前方目标的火球外，还有像炼黑龙一样的瞄准型火球，发射前头会瞄准目标，两种都是横向加速移动躲开。

后跳火球：起飞的同时向下方喷出火球，不是在黑龙身体下方基本很难中，接着黑龙会暂时飞在空中。

空中：飞在空中时针对地上目标的招式，同样是保持移动来躲。

俯冲：从空中落地的招式，使用前会对准目标的方向，看到这个前兆就可准备回避了。

粉尘爆发：向前方散播爆破粉尘，粉尘着地后立即爆发，可从粉尘的效果判断出爆发范围，从而决定是使用飞扑还是防御。

扫尾：和炼黑龙一样的扫尾，使用前会先抬起尾巴并砸下，然后往左大范围扫尾，在攻击范围内基本很难躲得开，最好使用飞扑或防御。

爪击：猎人在其身体正下方时才会使用的招式，只要不在它身体下方就不会中招。

下压：用身体压向前方的猎人，除了身体下压的范围有攻击判定外，趴下时身体周围还有震动效果。

蛇行：趴下后的主要攻击方式，攻击判定主要在它前半身，后半身是蹭伤判定，由于比较难追击中，蛇行时最好还是收起武器专心回避。

强力火球：趴下时看到黑龙口中蓄力的话就表示它要出这招了，火球落地后引发大范围爆炸，攻击力非常高，如果在近距离被这招瞄准的话得看准火球落地的瞬间用飞扑来躲。

火焰扫射：头部前方的大范围扇形火焰扫射，攻击力高，攻击距离也很长，在它的射程范围内想远离来躲是不可能的，得用飞扑的无敌时间来躲。

狩猎要点

黑龙的战斗场地有不少设施可以利用，首先是击龙枪，攻击力不低而且还能打出硬直，最好尽快将黑龙引过来后使用，争取多使用几次。大炮和强弩是主要伤害输出来源之一，强弩位于地图西侧，バリスタ弹可以在地图西南角采集到，一旁的绳子还可采集到单发型的拘束弹，用来暂时限制住黑龙的行动，这时可集中攻击头部争取破头。大炮位于东侧，旁边就可采集到炮弹，不过由于是定点攻击，需要队友先诱导黑龙进入射击范围才打得到。近身攻击的话基本都是保持在它的脚后跟处进行输出，这里惟一要注意的攻击就是扫尾，当然如果它趴下的话还是要老老实实远离的。

MONSTER HUNTER 4

モンスターハンター

任务攻略篇

任务概要



▲在村中或者集会所的任务柜台（クエストカウンター）处都可接受任务。



任务目的

本作在任务方面依旧延续“《怪物猎人》系列”的特点，有着包括狩猎、捕获、采集、搬运等多样的任务内容。在规定时间内完成任务后即可获得酬金和奖励道具，接受任务者还能获得双倍契约金返还。若在规定时间内没有完成任务内容，或是力尽三次，也就是俗称的猫车三次的话也会被视作任务失败。并且每猫车一次玩家获得的报酬都会相应地减少。本作中的任务除了主要目的（メインターゲット）外，大多时候还包含一个相关的副任务（サブターゲット）。在菜单中选择“完成副任务（サブターゲット达成）”会获得相应的报酬，并可返回据点，但不会算作任务完成。

◀与村中的NPC对话也可触发一些特别的任务。



▲在接受任务时可查看关于任务的详细情报。

▼显示环境不安定的任务中可能会出现情报里没有提及的怪物。





▶显示生态未确定的任务则表明作为狩猎对象的怪物可能会出现异变。

任务类型

村任务
（村クエスト）

村任务限定玩家只能单人执行，在本作中随着村任务的完成会推动剧情的发展并解锁新的村子以及设施，在村中与NPC对话有时也会接到特别的委托任务。相比集会任务，村任务的难度较低，玩家们可以先在村任务中小试身手！

集会任务
（集会所クエスト）

在集会任务中，玩家不仅可以单人游戏，还可以与最多三人进行联机来完成任务。本作中集会任务分为下位和上位，一星到三星的任务为下位任务，四星到七星为上位任务。并且集会所中还有许多方便玩家们一起游戏的设施。

紧急任务
（紧急クエスト）

完成一些特定任务后会出现紧急任务，达成集会的紧急任务的话会提升玩家的猎人等级（Hunter Rank，也就是俗称的HR），完成村任务中的紧急任务后除了推动剧情发展外，任务的等级也会提高。

探索任务
（探索クエスト）

探索主要是让玩家前往世界地图上的“未知树海（未知の树海）”进行自由狩猎。玩家需要做的是狩猎怪物或者击破怪物身上的某些部位，获得提交调查报告的素材，在一些特殊情况下也会出现有具体要求的探索任务，例如击退特定怪物等等。探索任务没有失败条件，玩家可随时返回据点，到达运货车（荷车）处就会得到相应的奖励，根据狩猎的怪物数量会相应地得到在一些特殊场景下使用的旅团点数（旅团ポイント）。而且在未知树海中玩家还可以直接得到武器和防具，这些破损的装备在村中的特定设施经过研磨后就可以使用和强化。

斗技大会任务
（斗技大会クエスト）

从规定的数套装备中选择一套，然后讨伐大型怪物的任务。根据达成任务的时间玩家会得到相应的评价，这些评价也会被记录在玩家的工会卡片中。任务完成后的报酬多为制作特定武器时所必需的材料，每项任务都可多次进行挑战。

公会任务
（ギルドクエスト）

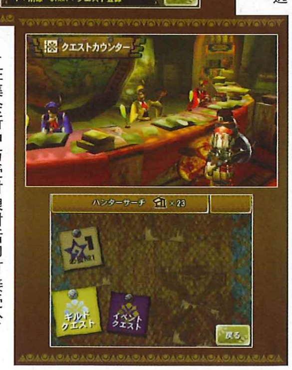
在探索任务中满足了特定条件后，在最后的调查报告时就有一定几率生成公会任务。生成的公会任务会作为临时任务保存在一个列表中，玩家进行登录后，就可以去集会所接受这些来自公会的特别任务。玩家每一次完成任务，公会任务的难度和等级会相应地逐渐提高，报酬也会越来越好。要注意的是，临时公会任务只能保存50个，而登录的公会任务只能保存10个。玩家可以与其他玩家一起完成公会任务，除此之外，玩家还可以通过邂逅通信等手段将自己的公会任务配发给他人。

下载任务
（イベントクエスト）

下载任务约每周更新一个，可在自宅与房间服务对话后联网进行下载。下载任务的主题大多是与其他作品的联动，任务的主要报酬可以制造出和这些作品相关的一些装备。任务会根据其内容和难度分为上位与下位，需与对应的受付娘对话才可接受任务。



◀玩家需要先在菜单的『公会任务』这一选项中选择登录公会任务。



▶在集会所中与受付娘对话即可接受公会任务。

挑战任务
（チャレンジクエスト）

面对“狩王争霸赛”的报名者所发放的特殊下载任务，最多只能2人联机。与斗技大会受付娘对话才能看到。

任务营地



支给品箱（支给品Box）：任务开始时玩家可以从中领取公会配给的支给品，在经过一定时间后箱子里还会追加物品。任务结束后支给品专用的道具会被回收。上位任务中，支给箱中刚开始时基本只有地图，其余支给品何时送达是完全随机的，所以玩家最好自己备齐需要的道具再出发。

纳品箱（纳品 Box）：在一些特定的采集任务中，玩家需要把任务要求的物品放入纳品箱中才算完成任务。将物品搬至纳品箱前，然后点 A 键即可交纳物品，要注意的是能放入的只能是任务所要求物品。

床（ベッド）：在此休息可让玩家回复体力，并解除异常状态。在部分特殊的地图中，营地是没有床的。

素材收集



作为一名合格的猎人，只会狩猎怪物是不行的，采取也是猎人生活中的一部分。这不仅仅是一项素材收集，也不单是完成采取类任务的手段，更多的是一种野外生存的技巧。像是在回复药用完的时候，通过直接采取到的药草和アオキノコ合成回复药，或者用ハチミツ和支给品中的应急药合成来加强回复效果。中毒或者异常状态时，就地采取けどく草或ウチケシの实也是一种救命的手段。需要磨刀但没有砥石时可以试着钓上更易入手的キレアジ来替代，若是幸运地钓上了大食いマグロ还可以选择吃掉它来获取一些辅助战斗的道具。捕虫时得到的光虫，也可以合成闪光玉增加狩猎的效率。

此外，在任务中会出现一种特殊的采取手段：搬运。玩家需要在特定的场所入手草食龙的卵或火药岩等物品，然后抱着它一路跑回营地放进纳品箱当中。在搬运的过程中，玩家只能移动、攀爬，和经过高低差较小的地方，耐力耗尽、受到攻击或者进行翻滚等动作都会让手中抱着的物品摔落在地。大多数搬运任务中还会有大型怪物干扰，玩家可以从中体会到与狩猎不同的紧张感。



体力与状态异常的回复

体力的回复

当受到怪物的攻击时，猎人的体力会减少，此时需要运用药草、回复药类道具、回营地休息、等艾鲁猫发动技能或者等待自然回复（只能回复体力槽中红色的部分）。当体力减少了四分之三的时候，猎人的防御力会上升 30，受到的伤害会变少，此时就赶快找寻机会来回复体力吧。

状态异常的回复

在任务中经受了怪物的攻击后，有时会出现各种各样的异常状态，而对其的治疗方法也各不相同。对于猎人来说这些异常状态都会对战斗有很大的负面影响，因此必须尽快治疗。

※ 对属性的耐性达到 20 以上的话此属性就会对猎人无效，达到 10 以上 20 以下的话此属性的异常状态的效果会减轻。

异常状态的效果与治疗

图标	名称	效果	治疗方法
	毒、猛毒	体力慢慢减少	服用げどく草 / 解毒药 / 汉方药 / 吹奏解毒笛
	气绝	一定时间内行动不能	受到攻击 / 摇摇杆或是连续敲击按键
	麻痹	一定时间内行动不能	受到猛烈攻击 / 摇摇杆或是连续敲击按键
	睡眠	移动速度变慢最终睡着	在睡着前喝元气ドリンク / 受到攻击 / 摇摇杆或是连续敲击按键
	雪人	行动变迟缓	使用消散剂 / 受到攻击 / 摇摇杆或是连续敲击按键
	系拘束	身体不能活动	受到攻击 / 摇摇杆或是连续敲击按键
	恶臭	不能使用可供食用的道具	使用消臭玉
	吸血	体力慢慢减少	通过反复回避甩掉吸血生物
	爆破	在经过一定时间或是受到强烈冲击会发生爆炸	使用消臭玉 / 通过反复回避灭掉身上的火星
	木天蓼异常	容易被艾鲁猫或者盗贼猫盯上	–
	火属性异常	体力慢慢减少	使用ウチケシの实 ※ 被火属性附加时可通过反复回避来解除状态，若在有水的地方进行回避的话会立即解除
	水属性异常	耐力回复速度减慢	
	雷属性异常	在受到攻击时会容易造成气绝状态	
	冰属性异常	耐力消耗增加	
	龙属性异常	武器的属性值都会变为零	

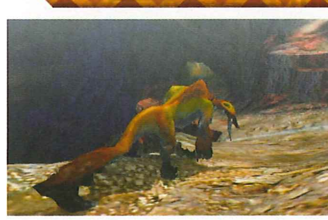
狂龙症的感染与克服



▲就算感染狂龙病毒，玩家也可以将这种逆势转变为对自己有利的状态。

在本作中，若是受到带有“狂龙病毒（狂龙ウイルス）”的怪物的攻击，猎人就会感染上狂龙病毒。当感染槽满后，猎人就会狂龙症发作，体力槽中能自然回复的红色部分会消失，所受的攻击伤害也会变大。若是能持续向带有狂龙病毒的怪物进行攻击的话，狂龙症会被克服，之后在短时间内玩家的会心率会上升。

怪物的捕获



◀当怪物变得一瘸一拐时说明其已经变得十分虚弱，可以开始进行捕捉。



▶在怪的附近设置好陷阱然后等它中招。



◀一旦怪物中了陷阱，就赶快使用捕获用的麻醉玉或麻醉弹，麻醉玉的投掷方法是事先在道具窗口选中麻醉玉，然后近距离对准妖怪，将摇杆前推并同时按 Y 键进行投掷（只按 Y 键的话会对其脚下进行投掷）。在一般情况下通常需要准备两个及其以上的麻醉玉。当其陷入昏睡状态时即视为捕捉成功。

通关流程

下文将对游戏直到通关为止的流程进行简单说明，具体的任务内容可以参考后文的村任务一览。

村一星★

开场任务：玩家需要利用击龙船上的设备击退豪山龙。

完成了开场任务后，玩家便能抵达狩猎旅程的第一站——巴尔巴雷。玩家可以使用屋台、任务柜台、武具屋、加工屋等设施，也可以进入集会所。和旅团团长对话后，便可以开始村任务的攻略。

完成关键任务："生肉を美味しくせよ！"和"调合の妙を学习せよ！"

玩家可以开始携带艾鲁猫。回到家中与艾鲁猫对话后，解锁村二星任务。

村二星★★

完成关键任务其中一个："遗迹平原でキノコ狩り"、"ジャギィノスの讨伐"、"ケルビの角を纳品せよ"

完成以上3个任务其中之一后，杂货店追加贩卖的商品。之后与屋台的料理长，也就是做猫饭的厨师对话后，解锁关键任务。

完成关键任务："行く手を阻むクンチュウを狩れ"

玩家可以与村子中头顶上有对话标志的NPC对话，接受他们的委托。继续和屋台的料理长对话，解锁关键任务。

完成关键任务："アルセルタス、突击！"

杂货店贩卖商品追加。之后和团长对话可以开启探索任务。

完成关键任务："调查指令：ドスランポス"

玩家可以进行探索任务，同时也可以在集会所中接受公会任务，邂逅通信时可以接受公会任务的配信。之后与团长对话，开启探索任务。

完成关键任务："调查指令：イャンクック"

继续与团长对话，开启紧急任务。

村三星★★★

完成紧急任务："恶戏好きの奇猿狐を狩猎せよ"

龙人问屋开放使用。与旅团团长对话后可以移动到ナグリ村（纳古利村），与纳古利村的村长以及加工屋的小女孩对话后，开启任务。

完成关键任务："危机！テツカブラを狩れ！"

玩家可以使用设施"武具研磨工房"，与加工屋的小女孩对话后，可以在纳古利村生产装饰品。与加工屋的负责人对话后，开启任务。

完成关键任务："ゲリョスを狩猎せよ！"

与屋台料理长对话，开启任务。

完成关键任务："ドスゲネポスの捕获"

与纳古利村的村长对话，开启紧急任务。

村四星 ★★★★

完成紧急任务：“沉默、狡猾、暗杀者の调べ”

加工屋的小女孩加入，玩家可以在各个村庄生产装饰品。之后与纳古利村的村长对话，选择“是(はい)”后，进入剧情任务。

完成剧情任务：“？？？”

到达新的村庄——チコ村（奇可村），从奇可村的最左侧可以来到ぽかぽか岛（暖洋洋岛），与岛上的艾鲁猫管理员对话后，玩家可雇佣的艾鲁猫数量上升，并开启任务。

完成关键任务：“ノラオトモ、危机一发！”

玩家可以雇佣在任务中被解救的艾鲁猫，在之后的任务中，有一定几率会在地图中遇到流浪的艾鲁猫，与它们对话后，便可以在任务结束时雇佣它们。回到暖洋洋岛与管理员对话后，可以开始使用岛上的捕鱼设施，并开启任务。

完成关键任务：“モンニャン队、危机一发”

回到暖洋洋岛与管理员对话，可以开始使用艾鲁猫探险队。与加工屋的负责人对话，可以在加工屋中开始生产艾鲁猫专用装备。最后与奇可村的村长对话，开启任务。

完成关键任务：“ガララアジャラの狩猎”

与奇可村的村长以及旅团团长对话，开启任务。

完成关键任务：“ゴア・マガラ紧急探索指令”

与旅团团长对话，开启紧急任务。

村五星 ★★★★★

完成紧急任务：“黒く蚀み地を染めん”

龙人问屋会追加新的交换素材。之后前往纳古利村与村长对话，开启任务。

完成关键任务：“热地に现る、グラビモス！”

与纳古利村的村长对话，乘坐飞空艇前往シナト村（席纳德村），与席纳德村的村长对话后，开启任务。

完成关键任务：“高难度：不稳の幕开け”

艾鲁猫探险中追加新的地图和怪物。与席纳德村的村长对话，开启任务。

完成关键任务其中两个：“重量级の女帝”、“无双の狩人”和“碧落に见えし、空の王者！”

完成两个关键任务后，开启新的任务。

完成关键任务：“高难度：战栗のティガレックス”

艾鲁猫探险队追加新的探险区域和怪物。进入席纳德村最上方的吊桥，与大僧正对话后开启任务。

完成紧急任务：“天を回りて戻り来よ”

观看结局动画以及制作人员表，之后解锁其他村六星任务。

村一星

关键任务 生肉を美味しくせよ！

任务类型 采取　地点 遗迹平原
出现条件 游戏开始后和旅团长对话
主任务条件 交纳一个こんがり肉或是一个生焼け肉
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 60z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 从蓝色的支给品箱中取得携带肉焼きセット后，在地图的 1 区或 3 区打倒アプトノス（食草龙），从它的尸体上剥取生肉。然后用支给的携带肉焼きセット进行烤肉。烤肉的时候会有背景音乐，当音乐停止后立刻按 A 停止的话可以得到生焼け肉，而当音乐停止后再让肉转半圈左右，有些微微发黄后再按 A 停止的话，可以得到こんがり肉。最后回到营地的红色箱子前交纳即可。

基本报酬 こんがり肉、钓りミミズ、砥石、なぞの骨、力の虫饵・火、カラの実

关键任务 调合の妙を学习せよ！

任务类型 采取　地点 遗迹平原
出现条件 完成“生肉を美味しくせよ！”后与旅团团长对话
主任务条件 交纳一个回复药グレ－ト
副任务条件 讨伐三只小狗龙
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 60z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 要得到回复药グレ－ト的话需要先用药草和アオキノコ调和出回复药，再用ハチミツ与回复药调和出回复药グレ－ト。其中药草可以在 1 区获得，接着去 8 区可以采到アオキノコ，最后去 6 区可以得到ハチミツ，按照游戏的提示进行采集即可。采集完ハチミツ后 6 区会出现三只小狗龙，将它们全部打倒后可以完成副任务，最后将调和好的回复药グレ－ト交纳到营地中的红箱子处即可。

基本报酬 回复药グレ－ト、砥石、カラの实、力の虫饵・火、なぞの骨

武器训练：操虫棍

任务类型 训练　地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉操虫棍操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ－ル、砥石、こんがり肉

武器训练：大剑

任务类型 训练　地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉大剑操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ－ル、砥石、こんがり肉

武器训练：太刀

任务类型 训练　地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉太刀操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ－ル、砥石、こんがり肉

武器训练：片手剑

任务类型 训练　地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉片手剑操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ－ル、砥石、こんがり肉

武器训练：双剑

任务类型 训练　地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉双剑操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ－ル、砥石、こんがり肉

武器训练：锤子

任务类型 训练　地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉锤子操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ－ル、砥石、こんがり肉

武器训练：狩猎笛

任务类型 训练　地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉狩猎笛操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ－ル、砥石、こんがり肉

武器训练：长枪

任务类型 训练　地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉长枪操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ－ル、砥石、こんがり肉

武器训练：铳枪

任务类型 训练　地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉铳枪操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ－ル、砥石、こんがり肉

武器训练：斩击斧

任务类型 训练 地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉斩击斧操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ–ル、砥石、こんがり肉

武器训练：蓄能斧

任务类型 训练 地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉蓄能斧操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ–ル、砥石、こんがり肉

武器训练：弓

任务类型 训练 地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉弓操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ–ル、砥石、こんがり肉

武器训练：轻弩

任务类型 训练 地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉轻弩操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ–ル、砥石、こんがり肉

武器训练：重弩

任务类型 训练 地点 斗技场
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐一只狗龙王
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 150z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 让玩家熟悉重弩操作的任务，活用手中的武器击败狗龙王即可。

基本报酬 ハチミツ、回复药、ペイントボ–ル、砥石、こんがり肉



村二星

关键任务 遗迹平原でキノコ狩り

任务类型 采取 地点 遗迹平原
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 交纳五个特产キノコ
副任务条件 交纳一个严选キノコ
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 600z

任务解说 在 2、4、6、8、9 区都能采到特产キノコ和严选キノコ。

基本报酬 アオキノコ、マヒダケ、ドキドキノコ、毒テングダケ、药草、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

关键任务 ジャギィノスの讨伐

任务类型 讨伐 地点 遗迹平原
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 讨伐五只雌狗龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 在 9 区和 4 区有比较多的雌狗龙，讨伐五只即可。

基本报酬 ジャギィの皮、鸟龙种の牙、龙骨【小】、ジャギィの鳞、ジャギィの皮、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

关键任务 ケルビの角を纳品せよ

任务类型 采取 地点 遗迹平原
出现条件 完成“调合の妙を学习せよ！”后与旅团团长对话，再与艾鲁猫对话
主任务条件 交纳三个ケルビの角
副任务条件 讨伐八只羚鹿
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 600z
时间限制 50 分 副任务报酬金额 600z

任务解说 鹿群主要出现在 3 区和 8 区，从羚鹿的身上有一定几率可以剥取到鹿角，击晕羚鹿的话几率会提高。讨伐八只后可以完成副任务，之后再回营地交纳鹿角即可。

基本报酬 ウチケシの实、暖かい毛皮、生肉、角笛、ケルビの苍角、回复笛、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

关键任务 行く手を阻むクンチュウを狩れ

任务类型 讨伐 地点 遗迹平原
出现条件 完成以上 3 个关键任务其中之一后，与屋台的料理长对话
主任务条件 讨伐八只盾虫
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 先到 7 区触发剧情，之后在 4、5、7 区都会有盾虫，讨伐八只即可。注意必须先将盾虫打翻，才能够对其造成伤害。

基本报酬 盾虫の甲壳、铁矿石、とがった牙、モンスタ–の体液、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

ジャギィの群れを狩れ！

任务类型 讨伐 地点 遗迹平原
出现条件 完成“行く手を阻むクンチュウを狩れ”之后，与 NPC“买い物客”对话
主任务条件 讨伐八只小狗龙
副任务条件 讨伐三只雌狗龙
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 600z

任务解说 小狗龙初期在 3、4、6、9 区出现，雌狗龙则是在 3、9 区。击倒四只小狗龙后，小狗龙只在 8、9 区出没，而雌狗龙也转移阵地到 4、8、9 区。

基本报酬 ジャギィの皮、鸟龙种の牙、龙骨【小】、ジャギィの鳞、体の虫饵・水、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

秘密の卵运搬・ガ－グァ编

任务类型 采取　地点 遗迹平原

出现条件 完成“行く手を阻むクンチュウを狩れ”之后，与武具屋对话

主任务条件 交纳两个ガ－グァの卵

副任务条件 交纳一个ガ－グァの金の卵

参加条件 －

契约金额 100z　主任务报酬金额 900z

时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 最初丸鸟会在 6、8 区出没，从它们的背后发起突然袭击，就有一定几率让它们掉落ガ－グァの卵或者ガ－グァの金の卵。搬运过程中移动速度会降低，而且不能受到攻击、翻滚、从太高的地方落下，否则蛋会摔碎。交纳一个ガ－グァの卵之后，丸鸟只会在 6 区出现。

基本报酬 钢のたまご、生肉、丸鸟の羽、龙骨【小】、ネンチャク草、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

新鲜なサシミウオを求めて

任务类型 采取　地点 遗迹平原

出现条件 完成“行く手を阻むクンチュウを狩れ”之后，与杂货屋对话

主任务条件 交纳五只サシミウオ

副任务条件 交纳两只小金鱼

参加条件 －

契约金额 0z　主任务报酬金额 600z

时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 遗迹平原有两个可以钓鱼的地方，而只有 10 区的钓鱼点才能钓上サシミウオ。使用支给品中的サシミダンゴ的话，会让出现的鱼全部变成サシミウオ，可以更快完成任务。

基本报酬 サシミウオ、キレアジ、ハリマグロ、はじけイワシ、钓りミミズ、钓りフィ－バエ、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

群の首领、ドスジャギィ！

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原

出现条件 完成“ジャギィの群れを狩れ！”之后，与 NPC“买い物客”对话

主任务条件 狩猎一只狗龙王

副任务条件 讨伐三只雌狗龙

参加条件 －

契约金额 100z　主任务报酬金额 900z

时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 狗龙王一开始在 6 区出现，之后会在 2、3、4、8 区之间行动，濒死时则会回到 9 区的巢穴。副任务需要的雌狗龙则是在 4、8、9 区出没。

基本报酬 狗龙の皮、狗龙の爪、鸣き袋、龙骨【小】、ジャギィの鳞、ジャギィの皮、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

关键任务 アルセルタス、突击！

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原

出现条件 完成“行く手を阻むクンチュウを狩れ”之后，与屋台的料理长对话

主任务条件 狩猎一只徹甲虫

副任务条件 破坏徹甲虫的角

参加条件 －

契约金额 200z　主任务报酬金额 1200z

时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 徹甲虫最开始会在 7 区登场，战斗中会在 4、9、8 区移动，疲劳的时候会到 8 区进食，濒死时则会回到 7 区睡觉。

基本报酬 徹甲虫の甲壳、徹甲虫の羽、モンスタ－の体液、铁矿石、水袋、雷光虫、徹甲虫の角、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

硫黄结晶の纳品

任务类型 采取　地点 地底洞窟

出现条件 完成“调查指令：イャンクック”后，和旅团团长对话

主任务条件 交纳四个硫黄结晶

副任务条件 交纳一个熟成キノコ

参加条件 －

契约金额 100z　主任务报酬金额 900z

时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 在 3、7、8 区的矿点挖掘时有一定几率得到硫黄结晶。铁镐有可能在挖矿时损坏，最好多带上几把，以防万一。2 区有甲虫出没，待它们的腹部胀大时猎杀它们，就有一定几率得到熟成キノコ。

基本报酬 铁矿石、大地の结晶、マカライト矿石、铠玉、石ころ、水光原珠、げどく草、火药草、クモの巢、体の虫饵・水、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

地底の国の兵士

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟

出现条件 完成“调查指令：イャンクック”后，和旅团团长对话

主任务条件 狩猎一只徹甲虫

副任务条件 讨伐五只飞甲虫

参加条件 －

契约金额 200z　主任务报酬金额 1200z

时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 徹甲虫在 2 区登场，行动区域为 4、5、6、8 区，疲劳时会在 4 区进食，濒死时则前往 7 区。飞甲虫则是在 2、3、4、5 区出现。

基本报酬 徹甲虫の甲壳、徹甲虫の羽、モンスタ－の体液、铁矿石、水袋、雷光虫、徹甲虫の角、げどく草、火药草、クモの巢、体の虫饵・水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

关键任务 调查指令：ドスランポス

任务类型 探索　地点 未知树海

出现条件 完成“アルセルタス、突击！”后，与旅团团长对话

主任务条件 到达荷车所在处

副任务条件 －

参加条件 －

契约金额 0z　主任务报酬金额 0z

时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 －

任务解说 按照地图指示一路走到底即可，途中会出现蓝速龙王，玩家可以顺便将其打倒。由于探索任务不会有任何的支给品，因此在出发前请做好准备。

基本报酬 －

关键任务 调查指令：イャンクック

任务类型 探索　地点 未知树海

出现条件 完成“调查指令：ドスランポス”后与旅团团长对话

主任务条件 到达荷车所在处

副任务条件 －

参加条件 －

契约金额 0z　主任务报酬金额 0z

时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 －

任务解说 按照地图指示一路走到底即可，途中会出现大怪鸟，玩家可以顺便将其打倒。由于探索任务不会有任何的支给品，因此在出发前请做好准备。

基本报酬 －



村三星

遗迹平原の采取ツア－

任务类型 采取　地点 遗迹平原

出现条件 完成紧急任务“恶戏好きの奇猿狐を狩猎せよ”

主任务条件 耗尽时间或交纳猎券

副任务条件 －

参加条件 －

契约金额 0z　主任务报酬金额 12z

时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 －

任务解说 自由探索遗迹平原的任务。偶尔会有狗龙王、奇猿狐等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。遗迹平原的营地以及没有怪物打扰的 10 区都有可以钓鱼的地方，而且能够钓上ドス大食いマグロ和小金鱼等，适合想要悠闲钓鱼的玩家。

基本报酬 砥石、钓りミミズ、生肉、なぞの骨、力の虫饵・火、体の虫饵・水

地底洞窟の采取ツアー

任务类型 采取　地点 地底洞窟
出现条件 完成“ドスゲネポスの捕获”
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索地底洞窟的任务。不过偶尔会有黄速龙王、奇猿狐等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。地底洞窟的最大特点就是矿点多，适合需要大量下位矿石的玩家。

基本报酬 砥石、釣りミミズ、生肉、なぞの骨、力の虫餌·火、体の虫餌·水

悪戏好きの奇猿狐を狩猎せよ

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 完成“调查指令：イャンクック”后，与旅团团长对话
主任务条件 狩猎一只奇猿狐
副任务条件 成功进行骑乘攻击
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2100z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 奇猿狐一开始会在2区登场，战斗中会在2、4、8、9区之间移动，疲劳的时候会回到2区进食，濒死的时候则会前往9区。

基本报酬 奇猿狐の毛、奇猿狐の尻尾、水袋、大きな骨、奇猿狐の钩爪、奇猿狐の长骨、药草、アオキノコ、力の虫餌·火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫餌·水、力の上虫餌

关键任务 危机！テツカブラを狩れ！

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 完成“悪戏好きの奇猿狐を狩猎せよ”后，与纳古利村的村长及加工屋的小女孩对话
主任务条件 狩猎一只鬼蛙
副任务条件 破坏鬼蛙的下颚
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2100z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 鬼蛙一开始会在9区登场，战斗中会在1、2、3、8区之间移动，疲劳的时候会前往1区或8区进食，濒死的时候则会回到9区睡觉。

基本报酬 鬼蛙の甲壳、鬼蛙の鳞、大きな骨、鬼蛙の爪、カワズの油、鬼蛙の大牙、严めしい头骨、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巣、体の虫餌·水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫餌·雷、のりこねバッタ、体の上虫餌

リノプロスの讨伐

任务类型 讨伐　地点 地底洞窟
出现条件 完成“悪戏好きの奇猿狐を狩猎せよ”后，与纳古利村的村长及加工屋的小女孩对话
主任务条件 讨伐五只草食龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 100z　主任务报酬金额 900z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 草食龙在1、2、8区都会出现，8区数量最多。

基本报酬 草食龙の甲壳、龙骨【小】、龙骨【中】、生肉、草食龙の头壳、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巣、体の虫餌·水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫餌·雷、のりこねバッタ、体の上虫餌

いたずら者、地底洞窟に现る

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 完成“悪戏好きの奇猿狐を狩猎せよ”后，与纳古利村的村长及加工屋的小女孩对话
主任务条件 狩猎一只奇猿狐
副任务条件 讨伐五只盾虫
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2100z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 奇猿狐最初在4区登场，会在1、4、6、7之间移动，疲劳时到4区进食，濒死时则是到6区睡觉。副任务需要的盾虫在2、8区出没。

基本报酬 奇猿狐の毛、奇猿狐の尻尾、水袋、大きな骨、奇猿狐の钩爪、奇猿狐の长骨、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巣、体の虫餌·水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫餌·雷、のりこねバッタ、体の上虫餌

关键任务 ゲリョスを狩猎せよ

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 完成“危机！テツカブラを狩れ！”后，与武器加工屋的工匠对话
主任务条件 狩猎一只毒怪鸟
副任务条件 破坏毒怪鸟的头冠
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2100z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 毒怪鸟一开始会在3区出现，战斗中会在1、3、5、6、7、8区之间移动，疲劳时会前往8区进食，濒死时则会到7区睡觉。在任务开始前最好准备好足够的解毒药。

基本报酬 ゴム质の皮、毒袋、龙の爪、龙骨【中】、龙の牙、ライトクリスタル、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巣、体の虫餌·水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫餌·雷、のりこねバッタ、体の上虫餌

ゲネポスにご注意

任务类型 讨伐　地点 地底洞窟
出现条件 完成“危机！テツカブラを狩れ！”
主任务条件 讨伐八只黄速龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1200z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 黄速龙最初在2、3区出没，讨伐4只后，则只在9区出现。

基本报酬 ゲネポスの皮、ゲネポスの麻痹牙、ゲネポスの鳞、龙骨【小】、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巣、体の虫餌·水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫餌·雷、のりこねバッタ、体の上虫餌

龙骨结晶の纳品

任务类型 采取　地点 原生林
出现条件 完成“危机！テツカブラを狩れ！”
主任务条件 交纳五个龙骨结晶
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 600z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 龙骨结晶在3、4区的固定矿点，以及2、8区的随机矿点都有可能挖到。虽然支给品中包含铁镐，不过很容易坏，玩家最好还是自备一些铁镐。

基本报酬 マカライト矿石、大地の结晶、铁矿石、铠玉、石ころ、水光原珠、上铠玉、なぞのお守り、毒テングダケ、光虫、カラ骨、キラビートル、速の虫餌·雷、トウガラシ、速の虫餌·冰、速の上虫餌

关键任务 ドスゲネポスの捕获

任务类型 捕获　地点 地底洞窟
出现条件 完成“ゲリョスを狩猎せよ！”后，与屋台的料理长对话
主任务条件 捕获一只黄速龙王
副任务条件 讨伐五只黄速龙
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2400z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 注意这是一个捕获任务，不能将黄速龙王直接杀死。在支给品中会提供陷阱以及麻醉玉，为了保险的话也可以自己合成陷阱以及麻醉玉带在身上。黄速龙王一开始出现在2区，战斗中会在1、2、3、4区之间移动，一旦看到黄速龙瘸腿，即表示可以捕获，可以等它回到9区睡觉后，安放陷阱并投掷麻醉玉将其捕获。副任务是讨伐5只黄速龙，出现的地点分别是2、3、9区。

基本报酬 ドスゲネポスの皮、ゲネポスの麻痹牙、麻痹袋、ゲネポスの皮、龙骨【中】、ゲネポスの鳞、カラ骨、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巣、体の虫餌·水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫餌·雷、のりこねバッタ、体の上虫餌

コンガの讨伐

任务类型 讨伐　地点 原生林
出现条件 完成“ゲリョスを狩猎せよ！”
主任务条件 讨伐五只小桃毛兽
副任务条件 –
参加条件 –

契约金额 200z　主任务报酬金额 1500z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 小桃毛兽在 4、5、6 区都有，不过 5 区同时还会出现烦人的黄速龙，建议玩家避开。

基本报酬 コンガの毛、兽骨、とがった爪、アオキノコ、ハチミツ、毒テングダケ、光虫、铠玉、カラ骨、キラビ－トル、速の虫饵・雷、トウガラシ、速の虫饵・冰、速の上虫饵、なぞのお守り

求む！カワイイ小金鱼

任务类型 采取　地点 地底洞窟
出现条件 完成“新鲜なサシミウオを求めて”和“ドスゲネポスの捕获”之后，和纳古利村的杂货屋对话
主任务条件 交纳四只小金鱼
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1800z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 钓鱼点在 2 区通往 8 区的悬崖旁边。小金鱼呈金黄色且体型较小，即使不借助黄金ダンゴ也很容易钓到。

基本报酬 小金鱼、サシミウオ、キレアジ 大食いマグロ、ツチハチノコ、钓りフィ－バエ、钓りミミズ、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巢、体の虫饵・水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

秘密の卵运搬・草食龙编

任务类型 采取　地点 地底洞窟
出现条件 完成“秘密の卵运搬·ガ－グア编”和“ドスゲネポスの捕获”后，与纳古利村的 NPC“气のいい土龙族”对话
主任务条件 交纳两个草食龙の卵
副任务条件 讨伐四只草食龙
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 草食龙の卵在 8 区，归程会经过 3 区，在那里活动的黑猫会冲向玩家。没有发动搬运相关技能的玩家，建议走 5→4→1 的路线回营地。

基本报酬 钢のたまご、アオキノコ、光虫、なぞの头骨、铠玉、水光原珠、龙骨【中】、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巢、体の虫饵・水、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

关键任务　调查指令：バサルモス

任务类型 狩猎　地点 未知树海
出现条件 完成“いたずら者、地底洞窟に现る”
主任务条件 狩猎一只岩龙
副任务条件 成功进行骑乘攻击
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 3000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 在未知树海迎战一只岩龙，由于岩龙全身肉质都很硬，玩家可以考虑带上一些爆弹。完成后该任务消失，而岩龙将会在下位探索中出现。

基本报酬 岩龙の甲壳、龙骨【中】、火炎袋、毒袋、岩龙の翼、マカライト矿石、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵·水、力の上虫饵

剧情任务　？？？

任务类型 特殊　地点 大海原
出现条件 完成“沉默、狡猾、暗杀者の调べ”后，与纳古利村的村长对话并选择“はい”
主任务条件 击退一只黑蚀龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 –　主任务报酬金额 –
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 在黑蚀龙离船较远的时候，可以先以大炮和バリスタ对其进行攻击，尤其要擅用バリスタ，因为一次可以携带多枚バリスタ弹，玩家可以在船头采集足够的バリスタ弹后，再对黑蚀龙进行攻击。另外バリスタ的角度移动范围更大，当黑蚀龙处于船头位置时，玩家亦可以调整击龙枪的方向对其进行攻击。当黑蚀龙落到甲板上的时候，就可以用武器对其展开攻击了，它总体实力并不算太强，但由于甲板移动范围有限，因此还是要注意回避。当黑蚀龙受到足够的伤害后，便会离开。

基本报酬 –



村四星

原生林の采取ツアー

任务类型 采取　地点 原生林
出现条件 完成“モンニャン队、危机一发”后，和寄可村的 NPC“散步するアイル－”对话
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索原生林的任务。不过偶尔会有雌火龙、绞蛇龙等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。原生林能够捕虫的地方比较多，而且キラビ－トル只有这里才能捉到。

基本报酬 砥石、钓りミミズ、生肉、なぞの骨、力の虫饵・火、体の虫饵・水

冰海の采取ツアー

任务类型 采取　地点 冰海
出现条件 完成“モンニャン队、危机一发”后，和寄可村的 NPC“散步するアイル－”对话
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索冰海的任务，支给品中不含热饮，玩家需自备。偶尔会有电龙、白兔兽等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。作为素材大量被使用的冰结晶以及ライトクリスタル都只有在冰海才能挖到。

基本报酬 钓りミミズ、生肉、砥石、なぞの骨、力の虫饵・火、体の虫饵・水

紧急任务　沉默、狡猾、暗杀者の调べ

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 完成“ドスゲネポスの捕获”后，与纳古利村的村长对话
主任务条件 狩猎一只影蜘蛛
副任务条件 破坏影蜘蛛的毒刺
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2700z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 影蜘蛛一开始会在 6 区出现，战斗中会在 4、5、6 区之间移动，疲劳时在 2 区进食，濒死时则会移动到 7 区。

基本报酬 影蜘蛛の铗角、影蜘蛛の甲壳、影蜘蛛の爪、睡眠袋、モンスタ－の体液、影蜘蛛の棘、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巢、体の虫饵・水、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

关键任务　ノラオトモ、危机一发！

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成“沉默、狡猾、暗杀者の调べ”与剧情任务后，与暖洋洋岛上的管理员对话
主任务条件 狩猎一只桃毛兽
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2700z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 记住一定要带上艾鲁猫，否则没法接任务。任务开始后，先到 10 区触发剧情，之后到 2 区与桃毛兽进行战斗。战斗中它会在 2、5、6、7 区之间移动，疲劳的时候会返回 6 区休息。另外桃毛兽如果吃了毒蘑菇的话攻击会附带毒属性，因此在战斗前请准备好解毒剂和消臭玉。此任务完成后会消失，并出现新任务“桃色大将ババコンガ”。

基本报酬 桃毛兽の毛、桃毛兽の牙、大きな骨、桃毛兽の爪、极彩色の毛、毒テングダケ、光虫、铠玉、カラ骨、キラビ－トル、速の虫饵・雷、トウガラシ、速の虫饵・冰、速の上虫饵、なぞのお守り

桃色大将ババコンガ

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成“ノラオトモ、危机一发！”
主任务条件 狩猎一只桃毛兽
副任务条件 破坏桃毛兽的头冠
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2700z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 任务内容与“ノラオトモ、危机一发！”基本一样，只是增加了副任务。

基本报酬 桃毛兽の毛、桃毛兽の牙、大きな骨、桃毛兽の爪、极彩色の毛、毒テングダケ、光虫、铠玉、カラ骨、キラビ－トル、速の虫饵・雷、トウガラシ、速の虫饵・冰、速の上虫饵、なぞのお守り

垂皮油の纳品

任务类型 采取　地点 原生林
出现条件 完成在击龙船上击退黑蚀龙的特殊任务后，和龙人商人对话
主任务条件 交纳五个垂皮油
副任务条件 讨伐七只垂皮龙
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 3 区和 5 区会不断出现垂皮龙，只要在这两区之间往返即可快速达成目标。

基本报酬 垂皮龙の皮、生肉、マヒダケ、アオキノコ、龙骨【中】、龙骨【小】、毒テングダケ、光虫、铠玉、カラ骨、キラビ－トル、速の虫饵·雷、トウガラシ、速の虫饵・冰、速の上虫饵、なぞのお守り

狰猛なる矢尻たち

任务类型 讨伐　地点 冰海
出现条件 完成“ノラオトモ、危机一发！”后，与暖洋洋岛的管理员对话
主任务条件 讨伐八只斯库亚基尔
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1800z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 斯库亚基尔会在 2、7、9 区出现，即使是幼小个体也算作讨伐对象。

基本报酬 肉厚な皮、鲛肌の鳞、とがった牙、冰结晶、铠玉、マカライト矿石、ネムリ草、速の虫饵·冰、水光原珠、なぞの头骨、体の虫饵·龙、ライトクリスタル、虫饵・火炎、なぞのお守り

关键任务 モンニャン队、危机一发！

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 完成“ノラオトモ、危机一发！”后，与暖洋洋岛的管理员对话
主任务条件 狩猎一只怪鲛
副任务条件 破坏怪鲛的背鳍
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 先到 2 区触发剧情，之后与怪鲛进行战斗，战斗中怪鲛会在 1、2、3、6、7 区之间移动，记得带消散剂以及足够的热饮。本任务完成后消失，出现新任务“枪のザボアギル”。

基本报酬 化け鲛の皮、化け鲛の鳞、化け鲛のヒレ、冰结袋、化け鲛の锯齿、大きな骨、カワズの油、铠玉、マカライト矿石、ネムリ草、速の虫饵・冰、水光原珠、なぞの头骨、体の虫饵・龙、ライトクリスタル、虫饵・火炎、なぞのお守り

枪のザボアギル

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 完成“モンニャン队、危机一发！”
主任务条件 狩猎一只怪鲛
副任务条件 破坏怪鲛的背鳍
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 任务内容和“モンニャン队、危机一发！”基本一样。

基本报酬 化け鲛の皮、化け鲛の鳞、化け鲛のヒレ、冰结袋、化け鲛の锯齿、大きな骨、カワズの油、铠玉、マカライト矿石、ネムリ草、速の虫饵・冰、水光原珠、なぞの头骨、体の虫饵・龙、ライトクリスタル、虫饵・火炎、なぞのお守り

雪のちウルクスス

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 完成“ノラオトモ、危机一发！”后，与暖洋洋岛的管理员对话
主任务条件 狩猎一只白兔兽
副任务条件 破坏白兔兽的头部
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1800z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 初次进入该任务时白兔兽会在 3 区出现，之后会改为在 2 区登场。疲劳时白兔兽会在 1 区或 3 区进食，濒死时则是前往 5 区。

基本报酬 白兔兽の毛、白兔兽の腹甲、白兔兽の冰爪 白兔兽の耳 大きな骨、兽骨、冰结晶、铠玉、マカライト矿石、ネムリ草、速の虫饵・冰、水光原珠、なぞの头骨、体の虫饵・龙、ライトクリスタル、虫饵・火炎、なぞのお守り

迫りくる恶臭と麻痹

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 完成“ノラオトモ、危机一发！”后，与奇可村的 NPC“臆病なオトモアイル－”对话
主任务条件 狩猎一只桃毛兽和一只黄速龙王
副任务条件 破坏黄速龙王的头部
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 桃毛兽在 8 区登场，会在 1、2、4、6、8 区之间移动，在 2、4、8 区进食，在 2 区休息。另一方面，黄速龙王则是在 2 区登场，在 1、2、3、4、9 区移动，在 4 区进食，濒死时前往 9 区。如果不想陷入被两种拥有异常状态攻击的怪物夹攻的局面，可以在 6 区或者 8 区先搞定桃毛兽。

基本报酬 桃毛兽の毛、桃毛兽の牙、桃毛兽の爪、大きな骨、极彩色の毛、ゲネポスの麻痹牙、ドスゲネポスの皮、麻痹袋、ゲネポスの皮、ゲネポスの鳞、龙骨【中】、カラ骨

ふたつの影

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成“ノラオトモ、危机一发！”后，与纳古利村的武具研磨工房的工匠对话
主任务条件 狩猎两只影蜘蛛
副任务条件 成功进行骑乘攻击
参加条件 –
契约金额 600z　主任务报酬金额 5100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 一开始两只影蜘蛛会分别在 6 区和 7 区出现，然后在 2、5、6、7 区间移动，疲劳时在 2 区进食，濒死时在 7 区睡觉。由于行动区域一致，玩家会经常不可避免地陷入被围攻的局面，最好带些こやし玉来创造单挑的机会。

基本报酬 影蜘蛛の铁角、影蜘蛛の甲壳、影蜘蛛の爪、睡眠袋、モンスタ－の体液、影蜘蛛の棘

毒と毒に挟まれて

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成“ノラオトモ、危机一发！”后，与巴尔巴雷的 NPC“买い物客”对话
主任务条件 狩猎两只毒怪鸟
副任务条件 交纳一个龙のナミダ
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 两只毒怪鸟分别在 2 区和 9 区登场，移动范围覆盖了 2、5、6、7、8、9 等多个地区，会在 5 区进食并在 9 区休息。玩家要准备好解毒剂和こやし玉。

基本报酬 ゴム质の皮、ライトクリスタル、龙の爪、龙の牙、龙骨【中】、毒袋

关键任务 ガララアジャラの狩猎

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成“モンニャン队、危机一发！”后，与奇可村的村长对话
主任务条件 狩猎一只绞蛇龙
副任务条件 破坏绞蛇龙的背部
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3300z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 绞蛇龙的初始登场区域为 5 区，活动区域为 1、3、4、5、8 区，疲劳时在 5 区进食，濒死时去 8 区睡觉。绞蛇龙的背部位置较高，要完成副任务的话建议多用乘骑攻击。

基本报酬 绞蛇龙の皮、绞蛇龙の甲壳、龙骨【大】、绞蛇龙の牙、绞蛇龙の鸣甲、麻痹袋、绞蛇龙の骨髓、铠玉、龙骨【中】、カラ骨、上铠玉、龙の爪、龙の牙、なぞのお守り、

壁に耳あり、天井に目あり?

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 完成“モンニャン队、危机一发！”后，与奇可村的村长对话
主任务条件 狩猎一只电龙
副任务条件 破坏电龙的躯干
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3300z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 电龙会在6区登场，然后在3、4、5、6、9区移动。5区为进食的地方，6区则是睡觉的场所。中了电龙的雷属性攻击后可能会陷入雷异常状态，玩家会突然之间麻痹倒地，为此要备上ウチケシの实。当电龙悬挂在天花板上时，可以登墙并借助冰柱靠近。

基本报酬 ブヨブヨした皮、アルビノエキス、电气袋、龙骨【大】、龙の爪、龙の牙、アルビノの中落ち、铠玉、龙骨【中】、カラ骨、上铠玉、龙の爪、龙の牙、なぞのお守り、

さてもきらめく黄金鱼

任务类型 采取　地点 原生林
出现条件 完成“求む！　カワイイ小金鱼”和“モンニャン队、危机一发！”后，与奇可村的 NPC“钓り好きアイル－”对话
主任务条件 交纳三只黄金鱼
副任务条件 交纳三只小金鱼
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1500z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 原生林的钓鱼场在3区，带上黄金ダンゴ的话可以轻松完成任务和副任务。黄金ダンゴ是用钓りフィ－バエ和ツチハチノコ合成的，玩家可以带上这两种素材现地调合。

基本报酬 イチノタチウオ、バクレツアロワナ、眠鱼、シンドイワシ、ハリマグロ、カクサンデメキン、ハレツアロワナ、钓りミミズ、毒テングダケ、光虫、铠玉、カラ骨、キラビ－トル、速の虫饵・雷、トウガラシ、速の虫饵・冰、速の上虫饵、なぞのお守り

秘密の卵运搬・飞龙编

任务类型 采取　地点 遗迹平原
出现条件 完成“秘密の卵运搬・草食龙编”和“モンニャン队、危机一发！”后，和奇可村的武具屋对话
主任务条件 交纳两个飞龙の卵
副任务条件 切断雌火龙的尾巴
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 玩家需要从熟睡的雌火龙身边偷偷抱走飞龙の卵，然后经6→8→3→1的路线回到营地。雌火龙会在2区至8区等多个区域移动，火球、吼叫、突进等都会让玩家摔破手中的蛋，如果不想被追上的话一定要事先服下强走药。如果玩家有足够实力，也可以先击倒雌火龙再慢慢搬蛋。

基本报酬 钢のたまご、なぞのお守り、铠玉、龙骨【中】、水光原珠、不死虫、药草、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

气高き女王・リオレイア

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成“ガララアジャラの狩猎”后，和屋台的料理长对话
主任务条件 狩猎一只雌火龙
副任务条件 破坏雌火龙的头部
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3300z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 雌火龙在3区登场，会在2、3、4、5、6、8区之间移动，疲劳时到5区进食，濒死时则回到8区。

基本报酬 雌火龙の鳞、雌火龙の翼膜、火炎袋、龙骨【大】、雌火龙の甲壳、龙の牙、雌火龙の棘、雌火龙の逆鳞、铠玉、龙骨【中】、カラ骨、上铠玉、龙の爪、なぞのお守り

关键任务 ゴア・マガラ紧急探索指令

任务类型 探索　地点 未知树海
出现条件 完成“ガララアジャラの狩猎”后，与奇可村的村长以及旅团团长对话
主任务条件 击退一只黑蚀龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 0z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 此任务并无失败条件，因此哪怕多耗一点时间，也能将任务完成。进入第一个区域后便会遇到黑蚀龙，对其造成一定伤害后，黑蚀龙会换区，此时通往下一区域的路被一块大石头挡住，同伴会调和爆弹进行爆破，此时场景中会出现蓝速龙，将它们全部打倒后，石头爆破成功，前往下一区域。进入下一区域后，打倒所有的的小桃毛兽。接着黑蚀龙便会再次出现，玩家此时要与其周旋，等到同伴成功进行爆破岩石后，黑蚀龙便会离开，任务完成。

基本报酬 –

村五星

地底火山の采取ツア－

任务类型 采取　地点 地底火山
出现条件 完成“热地に现る、グラビモス！”后，与纳古利村的武具研磨工房的工匠对话
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索地底火山的任务，支给品中不含冷饮，玩家需自备。偶尔会有红速龙王、铠龙等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。地底火山的矿点也不少，而且忍耐の种和火药草的话一般只有这个地图才能采集到。

基本报酬 生肉、钓りミミズ、砥石、なぞの骨、力の虫饵・火、体の虫饵・水

天空山の采取ツア－

任务类型 采取　地点 天空山
出现条件 完成“高难度：不稳の幕开け”后，与席纳德村的 NPC“にこやかな青年”对话
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索天空山的任务，不过偶尔会有雷狼龙、雌火龙等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。天空山的矿点可以挖到なぞのお守り和さびた块，是个刷护石和赚钱的好地方。

基本报酬 生肉、钓りミミズ、砥石、なぞの骨、力の虫饵・火、体の虫饵・水

紧急任务 黒く蚀み地を染めん

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 完成“ゴア・マガラ紧急探索指令”后，与旅团看板娘对话
主任务条件 狩猎一只黑蚀龙
副任务条件 破坏黑蚀龙的触角
参加条件 –
契约金额 500z　主任务报酬金额 4800z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 500z

任务解说 黑蚀龙一开始出现在7区，并且比探索任务中要更强大，一开始就是狂龙化的状态，战斗中时会往3区和8区移动，濒死时会前往9区。触角只有狂龙化时才会出现，但是正面攻击十分危险，可利用乘骑攻击或陷阱。

基本报酬 黑蚀龙の甲壳、黑蚀龙の鳞、黑蚀龙の惨爪、秽れた龙鳞、黑蚀龙の暗翼、黑蚀龙の逆鳞、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、龙の爪、龙の牙、铠玉、上龙骨、なぞのお守り

ドクタ－のドス毒研究

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 完成“黒く蚀み地を染めん”后，与纳古利村的村长对话
主任务条件 狩猎一只红速龙王
副任务条件 讨伐五只红速龙
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 红速龙王在2区出现后，会在1、3、4、8、9区之间移动，濒死时会去9区睡觉。副任务需要的红速龙在2、3、9区出没。

基本报酬 ドスイ－オスの皮、イ－オスの毒牙、毒袋、イ－オスの皮、龙骨【中】、イ－オスの鳞、ニトロダケ、火药草、上铠玉、体の虫饵·龙、マヒダケ、龙杀しの实、力の虫饵·火、ドラグライト矿石、红莲石、なぞのお守り、虫饵·流水、铠玉

燃石炭の纳品

任务类型 采取　地点 地底火山
出现条件 完成“黑く蚀み地を染めん”后，与纳古利村的NPC“热血汉の土龙族”对话
主任务条件 交纳五个燃石炭
副任务条件 切断铠龙的尾巴
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1500z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 燃石炭在3、7、8、9区的矿点都可以挖到。

基本报酬 ドラグライト矿石、上铠玉、マカライト矿石、铁矿石、铠玉、红莲石、なぞのお守り、阳翔原珠、ニトロダケ、火药草、体の虫饵·龙、マヒダケ、龙杀しの实、力の虫饵·火、虫饵·流水

赤き皮のイ·オスを狩れ

任务类型 讨伐　地点 地底火山
出现条件 完成“黑く蚀み地を染めん”后，与纳古利村的NPC“武具好きハンタ－”对话
主任务条件 讨伐八只红速龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2100z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 红速龙在2、4、9区出没。

基本报酬 イ－オスの皮、イ－オスの毒牙、イ－オスの鳞、龙骨【小】、ニトロダケ、火药草、上铠玉、体の虫饵·龙、マヒダケ、龙杀しの实、力の虫饵·火、ドラグライト矿石、红莲石、なぞのお守り、虫饵·流水、铠玉

关键任务 热地に现る、グラビモス！

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 完成“黑く蚀み地を染めん”后，与纳古利村的村长对话
主任务条件 狩猎一只铠龙
副任务条件 破坏铠龙的胸部
参加条件 –
契约金额 500z　主任务报酬金额 4800z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 铠龙一开始出现在8区，战斗时会在2、6、8、9区移动，濒死时会回到9区。如果武器的斩味不够，可以借助骑乘攻击，4次左右就能破坏铠龙的胸部。

基本报酬 铠龙の甲壳、上龙骨、睡眠袋、火炎袋、铠龙の头壳、龙骨【大】、上铠玉、龙骨【中】、カラ骨、龙の爪、龙の牙、铠玉、なぞのお守り

关键任务 高难度：不稳の幕开け

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成“热地に现る、グラビモス！”后，与席纳德村的长老对话
主任务条件 狩猎一只桃毛兽
副任务条件 破坏桃毛兽的爪
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3900z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 先到2区触发剧情，之后与感染狂龙病毒的的桃毛兽进行战斗，和普通的桃毛兽相比，感染后的怪物明显更加狂暴，并且一开始就会喷毒喷火，记得带好消臭玉和解毒药。战斗中桃毛兽会在1、3、5、6区移动，濒死时会回到7区。

基本报酬 桃毛兽の毛、桃毛兽の牙、桃毛兽の爪、大きな骨、极彩色の毛、忍耐の种、雷光虫、上铠玉、不死虫、マンドラゴラ、虫饵·破龙、虫饵·冰洁、虫饵·雷光、阳翔原珠、レビテライト矿石、なぞのお守り、铠玉

天空山の支配者たち

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成“无双の狩人”、“重量级の女帝”、“碧落に见えし、空の王者！”其中两个任务后，和龙人商人对话
主任务条件 狩猎一只雄火龙和一只雷狼龙
副任务条件 切断雷狼龙的尾巴
参加条件 –
契约金额 900z　主任务报酬金额 8700z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 雷狼龙的初始登场区域为6区，在1、5、6区活动，在7区睡觉。雄火龙在8区登场，活动区域有1、2、3、5、8区，疲劳时在1区进食，濒死时回到8区睡觉。

基本报酬 火龙の鳞、火龙の翼膜、上龙骨、火炎袋、火龙の甲壳、龙の牙、火龙の骨髓、火龙の逆鳞、雷狼龙の带电毛、雷狼龙の蓄电壳、雷狼龙の爪、超电雷光虫、雷狼龙の甲壳

关键任务 无双の狩人

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成“高难度：不稳の幕开け”后，与席纳德村的长老对话
主任务条件 狩猎一只雷狼龙
副任务条件 破坏雷狼龙的头部
参加条件 –
契约金额 500z　主任务报酬金额 4800z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 一开始到6区触发战斗，战斗中雷狼龙会在1、5、6区移动，濒死时会回到7区。

基本报酬 雷狼龙の甲壳、雷狼龙の带电毛、雷狼龙の蓄电壳、雷狼龙の爪、上龙骨、超电雷光虫、龙の牙、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、龙の爪、铠玉、なぞのお守り

关键任务 重量级の女帝

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成“高难度：不稳の幕开け”后，与席纳德村的长老对话
主任务条件 狩猎一只重甲虫
副任务条件 狩猎一只彻甲虫
参加条件 –
契约金额 500z　主任务报酬金额 4800z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 重甲虫一开始在6区，战斗中会移动到6区和2区，濒死时回7区睡觉。重甲虫和彻甲虫一般会一起出现，合体之后会变得更加狂暴，由于任务的狩猎对象是重甲虫，如果不为了达成副任务的话，可以完全不必理会彻甲虫。需要注意的是，即使先打倒了彻甲虫，之后还是会有另外的彻甲虫出现。

基本报酬 重甲虫の胸壳、重甲虫の甲壳、重甲虫の圆月尾、重甲虫の爪 水袋、モンスタ－の体液、重甲虫の大颚、重甲エキス、忍耐の种、雷光虫、上铠玉、不死虫、マンドラゴラ、虫饵·破龙、虫饵·冰洁、虫饵·雷光、阳翔原珠、レビテライト矿石、なぞのお守り、铠玉

关键任务 碧落に见えし、空の王者！

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成“高难度：不稳の幕开け”后，与席纳德村的长老对话
主任务条件 狩猎一只雄火龙
副任务条件 切断雄火龙的尾巴
参加条件 –
契约金额 500z　主任务报酬金额 4800z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 雄火龙的初始登场区域为8区，活动区域有1、2、3、5、8区，疲劳时在1区进食，濒死时回到8区睡觉。

基本报酬 火龙の鳞、火龙の翼膜、上龙骨、火炎袋、火龙の甲壳、龙の牙、火龙の骨髓、火龙の逆鳞、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、龙の爪、铠玉、なぞのお守り

ガブラスの讨伐

任务类型 讨伐　地点 天空山
出现条件 完成“高难度：不稳の幕开け”后，与席纳德村的长老对话
主任务条件 讨伐六只翼蛇龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2100z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 翼蛇龙会在3、6、7区出现。

基本报酬 缟模样の皮、翼蛇龙の皮、翼蛇龙の头、上龙骨、龙骨【中】、カラ骨、忍耐の种、雷光虫、上铠玉、不死虫、マンドラゴラ、虫饵·破龙、虫饵·冰洁、虫饵·雷光、阳翔原珠、レビテライト矿石、なぞのお守り、铠玉

火龙を捕获せよ！

任务类型 捕获　地点 地底火山
出现条件 完成“高难度：战栗のティガレックス”后，与屋台的料理长对话
主任务条件 捕获一只雄火龙
副任务条件 破坏雄火龙的头部
参加条件 –
契约金额 800z　主任务报酬金额 7200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 800z

任务解说 雄火龙一开始出现在 8 区，会在 1、2、4、6、8 区行动，疲劳时在 1 区进食，濒死时则移动到 9 区。

基本报酬 火龙の鳞、火龙の翼膜、上龙骨、火炎袋、火龙の甲壳、龙の牙、火龙の骨髓、火龙の逆鳞、龙骨【中】、水光原珠、なぞのお守り、阳翔原珠、龙骨【大】、上铠玉、铠玉

关键任务 高难度：战栗のティガレックス

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 完成“无双の狩人”、“重量级の女帝”、“碧落に见えし、空の王者！”其中两个任务后，和席纳德村的长老对话
主任务条件 狩猎一只轰龙
副任务条件 破坏轰龙的爪
参加条件 –
契约金额 700z　主任务报酬金额 6900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 轰龙一开始出现在在 9 区，收到一定伤害后会开始狂龙化，战斗中会在 4 区和 8 区移动，疲劳的时候会前往 3 区进食，濒死时则会回到 9 区。

基本报酬 轰龙の甲壳、轰龙の牙、轰龙の鳞、轰龙の爪、上龙骨、轰龙の头壳、龙骨【中】、水光原珠、なぞのお守り、阳翔原珠、龙骨【大】、上铠玉、铠玉

冰海に君临する者

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 完成“高难度：战栗のティガレックス”后，和旅团团长以及笔头リ－ダ－对话
主任务条件 狩猎一只轰龙
副任务条件 破坏轰龙的头
参加条件 –
契约金额 500z　主任务报酬金额 4800z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 500z

任务解说 轰龙一开始在 3 区出现，之后在 3、4、6 区之间移动，濒死时会移动到 7 区睡觉。

基本报酬 轰龙の甲壳、轰龙の牙、轰龙の鳞、轰龙の爪、上龙骨、轰龙の头壳、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、龙の牙、龙の爪、铠玉、なぞのお守り

カジキマグロ、钓れるかな？

任务类型 采取　地点 冰海
出现条件 完成“さてもきらめく黄金鱼”和“高难度：战栗のティガレックス”后，与奇可村的 NPC“钓り好きアイル－”对话
主任务条件 交纳三只カジキマグロ
副任务条件 狩猎一只怪鲛
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 指定的カジキマグロ在 2 区可以钓到，一旦钓上了要立刻回营地放进红色箱子里，不然很难出现新的。

基本报酬 カジキマグロ、铠玉、バクレツアロワナ、冰结晶、カクサンデメキン、マカライト矿石、イチノタチウオ、ネムリ草、大食いマグロ、速の虫饵·冰、キレアジ、水光原珠、シンドイワシ、なぞの头骨、钓りフィ－バエ、体の虫饵·龙、ハレツアロワナ、ライトクリスタル、眠鱼、虫饵·火炎、なぞのお守り

高难度：フルフル×ブルブル

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 完成“迫りくる恶臭と麻痹”和“高难度：不稳の幕开け”后，和奇可村的 NPC“臆病なオトモアイル－”对话
主任务条件 狩猎两只电龙
副任务条件 交纳一个龙のナミダ
参加条件 –
契约金额 700z　主任务报酬金额 6600z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 电龙的初始登场区域分别为 6 区和 3 区，两者的活动区域均为 3、4、5、6、9 区，疲劳的时候会到 5 区进食，濒死时去 6 区睡觉。

基本报酬 ブヨブヨした皮、アルビノエキス、电气袋、龙骨【大】、龙の牙、龙の爪、アルビノの中落ち

高难度：白夜の舞踏会

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 完成“无双の狩人”、“重量级の女帝”、“碧落に见えし、空の王者！”其中两个任务后，和龙人商人对话
主任务条件 狩猎一只怪鲛和一只白兔兽
副任务条件 交纳一个ガマのナミダ
参加条件 –
契约金额 700z　主任务报酬金额 6300z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 700z

任务解说 两者会同时在 2 区出现，可在怪鲛不会前往的 9 区先解决白兔兽。此外，任务中还有可能乱入一只鬼蛙。

基本报酬 化け鲛の皮、化け鲛の鳞、化け鲛のヒレ、冰结袋、化け鲛の锯齿、大きな骨、カワズの油、白兔兽の腹甲、白兔兽の冰爪、白兔兽の毛、白兔兽の耳、兽骨、冰结晶

调查指令：イャンガルルガ

任务类型 特殊　地点 未知树海
出现条件 完成“ガブラスの讨伐”，和旅团的看板娘对话
主任务条件 狩猎一只黑狼鸟
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 黑狼鸟会造成毒状态和火属性异常，要做好相应的准备。该任务完成后消失，而黑狼鸟将会在探索时出现。

基本报酬 黑狼鸟の鳞、黑狼鸟の甲壳、黑狼鸟のたてがみ、火炎袋、黑狼鸟の尻尾、黑狼鸟の翼、鸣き袋、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、龙の牙、龙の爪、铠玉、なぞのお守り

村六星

关键任务 夸り高き最强夫妇！

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 完成“毒と毒に挟まれて”后，与巴尔巴雷的 NPC“买い物客”对话
主任务条件 狩猎一只雌火龙和一只雄火龙
副任务条件 切断雌火龙的尾巴
参加条件 –
契约金额 600z　主任务报酬金额 7500z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 雄火龙和雌火龙均在 2、3、4、6、7、8 区之间移动，进食在 8 区，休息在 5 区。

基本报酬 雌火龙の鳞、雌火龙の翼膜、火炎袋、龙骨【大】、雌火龙の甲壳、龙の牙、雌火龙の棘、雌火龙の逆鳞、火龙の鳞、火龙の翼膜、火龙の甲壳、上龙骨、火龙の骨髓、火龙の逆鳞

秘密の卵运搬·最后の难问

任务类型 采取　地点 天空山
出现条件 完成“秘密の卵运搬·飞龙编”后，和席纳德村的长老对话
主任务条件 交纳三个飞龙の卵
副任务条件 狩猎一只雄火龙
参加条件 –、
契约金额 500z　主任务报酬金额 4200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 7200z

任务解说 任务中会出现一对碍事的火龙夫妇，而且会狂龙化并拼命地追赶抱着蛋的玩家，如果对火力有信心的玩家可以直接灭了它们然后专心搬蛋。对于不想同时面对两只火龙的玩家，此处推荐一种相对比较快速的攻略方法：玩家利用装备发动技能“运搬の达人”或者吃猫饭发动“ネコの运搬の达人”，这样一来 3 区的高低差就可以直接跳下，加上强走药飞龙根本追不上玩家，可以简单完成第一次搬蛋；其后 1 区和 3 区之间的道路会被石头封住，玩家可以站在石头附近引诱火龙使用突进，这样石头会被撞碎，之后换区补血搬蛋即可。第三次也可以如法炮制。此外，发动了“ネコの着地术”的话，可以搬着蛋从 8 区跳到 4 区。

基本报酬 银のたまご、さびた块、铠玉、钢のたまご、マンドラゴラ、上铠玉、忍耐の种、阳翔原珠、龙骨【大】、雷光虫

霞ヶ草の纳品

任务类型 采取　地点 天空山
出现条件 和席纳德村的 NPC “にこやかな青年”对话
主任务条件 交纳五个霞ヶ草
副任务条件 讨伐六只翼蛇龙
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1500z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 霞ヶ草在 1、2、5、6 区都会出现，地上的白色小花即是。

基本报酬 マンドラゴラ、阳翔原珠、上铠玉、キラビ－トル、ライトクリスタル、レビテライト矿石、なぞのお守り、虫饵·雷光、なぞのお守り、不死虫、雷光虫、阳翔原珠、铠玉

暗がりに系がれた鬼

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 HR4 以上且已完成“交わした赤い热视线”的情况下，和纳古利村的村长以及加工屋的小女孩对话
主任务条件 狩猎一只鬼蛙
副任务条件 破坏鬼蛙的下颚
参加条件 HR4 以上
契约金额 500z　主任务报酬金额 4800z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 鬼蛙一开始会在 8 区登场，战斗中会在 1、2、3、8 区之间移动，疲劳的时候会前往 1 区或 8 区进食，濒死的时候则会回到 9 区睡觉。

基本报酬 鬼蛙の坚壳、鬼蛙の上鳞、鬼蛙の尖爪、严めしい头骨、鬼蛙の巨大牙、尖铠玉、なぞのお守り、火药草、クモの巣、修罗原珠、坚牢な骨、カワズの殿油、铁矿石、上铠玉、体の虫饵·水

影蜘蛛畏れて迹を悪まん

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 HR4 以上且已完成“高难度: 暗黑の狩猎”的情况下，和奇可村的 NPC “臆病なオトモアイル－”对话
主任务条件 狩猎一只影蜘蛛
副任务条件 破坏影蜘蛛的爪
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 影蜘蛛一开始会在 6 区出现，战斗中会在 4、5、6 区之间移动，疲劳时在 2 区进食，濒死时则会移动到 7 区。

基本报酬 影蜘蛛の坚铁角、影蜘蛛の坚壳、影蜘蛛の锐爪、影蜘蛛の棘、モンスタ－の浓汁、影蜘蛛の上棘、虫饵·雷光、修罗原珠、光虫、ドスヘラクレス、カラ骨、尖铠玉、光るお守り、なぞのお守り、速の虫饵·雷、上铠玉

忠兵の隐らく惜しも

任务类型 捕获　地点 地底洞窟
出现条件 HR4 以上且已完成“高难度: 血に迷う无双の狩人”的情况下，和席纳德村的大僧正和长老对话
主任务条件 捕获一只彻甲虫
副任务条件 破坏彻甲虫的角
参加条件 HR4 以上
契约金额 400z　主任务报酬金额 3900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 这个任务的最大难点就是如何不错手干掉彻甲虫。建议带上攻击力较低的武器，或直接配上技能“观察眼”。彻甲虫会在 2 区出现，濒死时会到 7 区睡觉，将陷阱设在其身下然后攻击它，它就会掉到陷阱上面。

基本报酬 彻甲虫の坚壳、彻甲虫の薄羽、彻甲虫の尖角、モンスタ－の体液、モンスタ－の浓汁、雷光虫、大水袋、上铠玉、尖铠玉、なぞのお守り、修罗原珠、光るお守り

言うは易く铠は坚し

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 HR5 以上且已完成“暗がりに系がれた鬼”的情况下，于纳古利村和加工屋的小女孩对话
主任务条件 狩猎一只铠龙
副任务条件 破坏铠龙的背部
参加条件 HR5 以上
契约金额 1100z　主任务报酬金额 10200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 铠龙一开始出现在 8 区，战斗时会在 2、6、8、9 区移动，濒死时会回到 9 区。

基本报酬 铠龙の坚壳、上龙骨、铠龙の头壳、爆炎袋、龙玉、铠龙の延髓、铠龙の甲壳、坚龙骨、龙骨【大】、光るお守り、坚铠玉、睡眠袋、カラ骨、龙の牙、旅团チケット

音の鸣き勇

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 HR5 以上且已完成“影蜘蛛畏れて迹を恶まん”的情况下，和奇可村的 NPC “臆病なオトモアイル－”对话
主任务条件 狩猎一只绞蛇龙
副任务条件 破坏绞蛇龙的尾部
参加条件 HR5 以上
契约金额 800z　主任务报酬金额 7200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 绞蛇龙的初始登场区域为 5 区，活动区域为 1、3、4、5、8 区，疲劳时在 5 区进食，濒死时去 8 区睡觉。

基本报酬 绞蛇龙の上皮、绞蛇龙の坚壳、绞蛇龙の牙、绞蛇龙の延髓、麻痹袋、绞蛇龙の上鸣甲、尖龙骨、カラ骨、龙骨【中】、上龙骨、坚铠玉、尖铠玉、光るお守り

雷鸣の正体见たり雷狼龙

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 HR5 以上且已完成“忠兵の隐らく惜しも”的情况下，和席纳德村的 NPC “元气な男の子”对话
主任务条件 狩猎一只雷狼龙
副任务条件 破坏雷狼龙的背部
参加条件 HR5 以上
契约金额 1100z　主任务报酬金额 10200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 雷狼龙最初出现在 6 区，会在 1、5、6 区活动，濒死时到 7 区睡觉。雷狼龙的背部一般打不到，不过借助乘骑攻击，可以高效率地进行破坏。

基本报酬 雷狼龙の坚壳、雷狼龙の高电壳、雷狼龙の高电毛、雷狼龙の尖爪、坚龙骨、龙の牙、龙骨【大】、旅团チケット、超电雷光虫、カラ骨、光るお守り、坚铠玉、尖铠玉

患いの中央に在りし者

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 HR5 以上且已完成“高难度: 砂海を割る古战艇”的情况下，和巴尔巴雷的笔头リ－ダ－对话
主任务条件 狩猎一只黑蚀龙
副任务条件 破坏黑蚀龙的翼脚
参加条件 HR5 以上
契约金额 800z　主任务报酬金额 7200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 黑蚀龙最初出现在 5 区，活动区域为 1、2、3、4、5 区，濒死时会到 8 区睡觉。

基本报酬 黑蚀龙の坚壳、黑蚀龙の锐惨爪、黑蚀龙の逆鳞片、黑蚀龙の上鳞、黑蚀龙の上暗翼、秽れた龙鳞、坚龙骨、坚铠玉、尖铠玉、光るお守り、旅团チケット、カラ骨、龙の牙

紧急任务 高难度: 天を回りて戻り来よ

任务类型 讨伐　地点 禁足地
出现条件 完成“战栗のティガレックス”后，与大僧正对话
主任务条件 讨伐一只天回龙
副任务条件 破坏天回龙的角
参加条件 –
契约金额 800z　主任务报酬金额 7200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 出了营地之后，与天回龙的战斗是在一个大区域进行的，因此不能换区进行躲避和回复，可以利用场景中的岩石障碍来暂时避过天回龙的攻势，但是岩石在承受了一定量的攻击后会消失。另外在战斗中陷阱是无效的，可以带上闪光玉以及モドリ玉，在关键时刻能够造成敌人的眩晕，或者是返回据点进行回复等。

基本报酬 天回龙の甲壳、天回龙の鳞、天回龙の净爪、纯白の龙鳞、天回龙の虹翼、天回龙の角、天回龙の逆鳞、勇气の证、龙骨【大】、カラ骨、上铠玉、上龙骨、阳翔原珠、なぞのお守り、铠玉、さびた块

高难度: 暴动情报、碎龙在り！

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 完成“交わしたい赤い热视线”后出现
主任务条件 狩猎一只碎龙
副任务条件 破坏碎龙的前爪
参加条件 –
契约金额 900z　主任务报酬金额 8400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 碎龙最初在2区登场，活动区域为2、6、8，濒死时到9区睡觉。

基本报酬 碎龙の甲壳、碎龙の黑曜甲、碎龙の头壳、上龙骨、なぞの粘菌、勇气の证、龙骨【大】、铠玉、カラ骨、上铠玉、阳翔原珠

关键任务 高难度：横暴と怒涛の使命

任务类型 狩猎 **地点** 遗迹平原
出现条件 完成"夸り高き最强夫妇！"后出现
主任务条件 狩猎一只奇猿狐和一只雌火龙
副任务条件 交纳一个龙のナミダ
参加条件 –
契约金额 700z **主任务报酬金额** 6900z
时间限制 50分钟 **副任务报酬金额** 900z

任务解说 奇猿狐一开始会在2区登场，战斗中会在2、4、8、9区之间移动，疲劳的时候会回到2区进食，濒死的时候则会前往9区。雌火龙最初在3区，会在3、4、5、6、7、8区活动，疲劳时在8区进食，濒死去5区睡觉。

基本报酬 奇猿狐の毛、奇猿狐の钩爪、奇猿狐の尻尾、奇猿狐の长骨、奇猿狐の耳、水袋、雌火龙の鳞、火炎袋、雌火龙の甲壳、雌火龙の翼膜、龙の牙、龙骨【大】

关键任务 高难度：地狱から来た轰龙达

任务类型 狩猎 **地点** 遗迹平原
出现条件 完成"高难度：横暴と怒涛の使命"后出现
主任务条件 狩猎两只轰龙
副任务条件 切断轰龙的尾巴
参加条件 –
契约金额 1200z **主任务报酬金额** 12000z
时间限制 50分钟 **副任务报酬金额** 1200z

任务解说 轰龙的初始登场区域分别为4区和8区，活动区域有2、3、4、7、8、9区，疲劳时在3区进食，濒死时去9区睡觉。

基本报酬 轰龙の甲壳、轰龙の牙、轰龙の爪、轰龙の头壳、轰龙の鳞、上龙骨

高难度：血に迷う无双の狩人

任务类型 狩猎 **地点** 天空山
出现条件 完成"霞ヶ草の纳品"后，和席纳德村的NPC"にこやかな青年"及摩诃炼金屋对话
主任务条件 狩猎一只雷狼龙
副任务条件 破坏雷狼龙的前爪
参加条件 –
契约金额 700z **主任务报酬金额** 6900z
时间限制 50分钟 **副任务报酬金额** 1200z

任务解说 雷狼龙最初出现在6区，会在1、5、6区活动，濒死时到7区睡觉。

基本报酬 雷狼龙の甲壳、雷狼龙の爪、雷狼龙の蓄电壳、雷狼龙の带电毛、勇气の证、上铠玉、上龙骨、なぞのお守り、カラ骨、超电雷光虫、龙骨【大】

高难度：远离に见やる豪の山

任务类型 讨伐 **地点** 大沙漠
出现条件 完成"高难度：砂海を割る古战艇"后出现
主任务条件 讨伐或者击退一只豪山龙
副任务条件 破坏豪山龙的角
参加条件 –
契约金额 1300z **主任务报酬金额** 12600z
时间限制 35分钟 **副任务报酬金额** 1500z

任务解说 和"高难度：砂海を割る古战艇"相比，任务报酬和难度略有提升，其他没有什么区别。

基本报酬 豪山龙の红鳞、豪山龙の腕甲、豪山龙の甲岩壳、ドラグライト矿石、荒々しい龙角、勇气の证、阳翔原珠、龙骨【大】、上铠玉、なぞのお守り、上龙骨、铠玉、カラ骨

高难度：地底洞窟に阵取る者达

任务类型 狩猎 **地点** 地底洞窟
出现条件 与纳古利村的村长对话
主任务条件 狩猎一只黄速龙王和一只电龙
副任务条件 破坏黄速龙王的头部
参加条件 –
契约金额 700z **主任务报酬金额** 6300z
时间限制 50分钟 **副任务报酬金额** 600z

任务解说 黄速龙王在2区出现，会在1、2、3、4、9区移动，疲劳时在4区进食，濒死时在9区休息。击败黄速龙王后，电龙会在3区出现。电龙会在1、2、3、6、7、8、9区活动，疲劳时在7区进食，濒死时在3区倒吊着睡觉

基本报酬 ブヨブヨした皮、アルビノの中落ち、ゲネポスの皮、电气袋、ドスゲネポスの皮、なぞのお守り、龙骨【大】、铠玉、龙骨【中】、水光原珠、なぞのお守り、ゲネポスの鳞、麻痹袋

高难度：获物、捕食者、狩人

任务类型 狩猎 **地点** 地底洞窟
出现条件 完成"高难度：地底洞窟に阵取る者达"后与纳古利村的村长对话
主任务条件 狩猎一只影蜘蛛和毒怪鸟
副任务条件 成功进行骑乘攻击
参加条件 –
契约金额 700z **主任务报酬金额** 10200z
时间限制 50分钟 **副任务报酬金额** 600z

任务解说 影蜘蛛最初在6区，会在4、5、6区活动，疲劳时在4区进食，濒死去5区睡觉。毒怪鸟的初始登场区域为3区，会在1、3、5、6、7、8区活动，疲劳时在8区进食，濒死去7区睡觉。

基本报酬 影蜘蛛の铁角、影蜘蛛の爪、モンスター の体液、影蜘蛛の甲壳、睡眠袋、影蜘蛛の棘、ゴム质の皮、龙の牙、龙の爪、毒袋

高难度：狂演の两生种

任务类型 狩猎 **地点** 冰海
出现条件 完成"高难度：フルフル × ブルブル"后，和奇可村的NPC"臆病なオトモアイル－"对话
主任务条件 狩猎一只怪鲛和一只鬼蛙
副任务条件 交纳一个ガマのナミダ
参加条件 –
契约金额 700z **主任务报酬金额** 6300z
时间限制 50分钟 **副任务报酬金额** 900z

任务解说 怪鲛在2区出现，在1、2、3、6、7区之间移动，在2区进食，濒死时去7区。鬼蛙在6区出现，会在6、7、9区移动，濒死时到6区休息。

基本报酬 鬼蛙の甲壳、鬼蛙の鳞、大きな骨、鬼蛙の爪、カワズの油、鬼蛙の大牙、严めしい头骨、化け鲛の皮、化け鲛の鳞、化け鲛のヒレ、冰结袋、化け鲛の锯齿

高难度：暗黑の狩猎

任务类型 狩猎 **地点** 原生林
出现条件 完成"高难度：狂演の两生种"后，和奇可村的NPC"臆病なオトモアイル－"对话
主任务条件 狩猎一只红速龙王和一只黑蚀龙
副任务条件 破坏红速龙王的头部
参加条件 –
契约金额 900z **主任务报酬金额** 8400z
时间限制 50分钟 **副任务报酬金额** 900z

任务解说 红速龙王最初在5区出现，会在2、5、6区之间移动，濒死时到9区睡觉。击败红速龙王之后，黑蚀龙会出现在5区，活动区域为1、2、3、4、5区，濒死时会到8区睡觉。

基本报酬 秽れた龙鳞、黑蚀龙の惨爪、黑蚀龙の鳞、黑蚀龙の甲壳、黑蚀龙の惨爪、なぞのお守り、上铠玉、水光原珠、龙骨【大】、龙骨【中】、阳翔原珠、ドスイ－オスの皮、ドスイ－オスの鳞、イ－オスの鳞、イ－オスの皮

高难度：狂咸の黑轰龙

任务类型 狩猎 **地点** 地底火山
出现条件 HR6以上且已完成"言うは易く铠は坚し"的情况下，与龙人商人对话
主任务条件 狩猎一只黑轰龙
副任务条件 –
参加条件 HR6以上
契约金额 1200z **主任务报酬金额** 12000z
时间限制 50分钟 **副任务报酬金额** –

任务解说 黑轰龙的初始登场区域为4区，会在1、4、7、8区活动，濒死时到9区睡觉。

基本报酬 黑轰龙の坚壳、轰龙の头壳、黑轰龙の上鳞、黑轰龙の尖爪、黑轰龙の锐牙、坚铠玉、カラ骨、龙の牙、尖铠玉、龙の爪、坚龙骨、龙玉、龙骨【大】、旅团チケット

调查指令：キリン

任务类型 狩猎 **地点** 未知树海
出现条件 完成"高难度：远离に见やる豪の山"后出现
主任务条件 讨伐一只麒麟
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 1000z **主任务报酬金额** 9900z
时间限制 50分钟 **副任务报酬金额** –

任务解说 本任务完成后消失，而在此后的探索的调查报告中会低几率出现麒麟的公会任务。

基本报酬 キリンの皮、キリンのたてがみ、キリンの雷角、ライトクリスタル、秘药、勇气の证、阳翔原珠、铠玉、さびた块、カラ骨、なぞのお守り、上龙骨、上铠玉

村紧急任务

交わした赤い热视线

任务类型 狩猎 地点 地底火山
出现条件 完成“高难度：获物、捕食者、狩人”后出现
主任务条件 狩猎一只碎龙
副任务条件 破坏碎龙的头部
参加条件 –
契约金额 600z 主任务报酬金额 5700z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 1200z

任务解说 碎龙最初在 2 区登场，活动区域为 2、6、8，濒死时到 9 区睡觉。

基本报酬 碎龙の甲壳、碎龙の黑曜甲、碎龙の头壳、上龙骨、なぞの粘菌、勇气の证、龙骨【大】、铠玉、カラ骨、上铠玉、阳翔原珠

紧急任务 高难度：砂海を割る古战艇

任务类型 讨伐 地点 大沙漠
出现条件 完成“高难度：地狱から来た轰龙达”后出现
主任务条件 讨伐或者击退一只豪山龙
副任务条件 破坏豪山龙的喷气孔
参加条件 –
契约金额 1000z 主任务报酬金额 9000z
时间限制 35 分钟 副任务报酬金额 1200z

任务解说 任务一开始在击龙船上进行，击龙船有耐久的设定，如果被豪山龙攻击导致破坏也会任务失败，需要使用船上的拘束弹和大铜锣阻止其攻击，另外还可搬大炮的炮弹对其进行攻击。当豪山龙受到一定伤害后就会进入第二部分的决战区，除了继续使用船上的设施讨伐外，也可以近身攻击，成功讨伐豪山龙后可以剥取 8 次，头和身各 4 次。

基本报酬 豪山龙の红鳞、豪山龙の甲岩壳、豪山龙の腕甲、豪山龙の红鳞、大地の龙玉、荒々しい龙角、勇气の证、さびた块、カラ骨、龙骨【大】、上龙骨、铠玉、阳翔原珠、ドラグライト矿石、上铠玉

高难度：炎より出でし炎王龙

任务类型 讨伐 地点 地底火山
出现条件 HR7 以上且已完成“言うは易く铠は坚し”的情况下，于纳古利村和加工屋的小女孩对话
主任务条件 讨伐或者击退炎王龙
副任务条件 破坏炎王龙的头部
参加条件 HR7 以上
契约金额 1700z 主任务报酬金额 16800z
时间限制 35 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 炎王龙最初登场的区域在 2 区，活动区域为 2、8、9，濒死时会到 9 区睡觉。

基本报酬 炎王龙の坚壳、狱炎の龙鳞、炎王龙のたてがみ、炎龙の尖爪、炎龙の尘粉、旅团チケット、古龙の血、古龙骨、坚铠玉、琉璃原珠、光るお守り、古びたお守り、さびた块

高难度：霸を见てせざるは

任务类型 讨伐 地点 熔岩岛
出现条件 HR7 以上且已完成“音の鸣き勇”的情况下，与奇可村的 NPC“臆病なオトモアイル–”对话
主任务条件 讨伐一只霸龙
副任务条件 破坏霸龙的头部
参加条件 HR7 以上
契约金额 1700z 主任务报酬金额 16800z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 这个任务的地图是霸龙专用的熔岩岛，需要带冷饮，地图处中间有一个凹陷处，可以将霸龙引到这里发起乘骑攻击，让它倒地后攻击头部达成副任务条件。

基本报酬 霸龙の坚壳、霸龙の上鳞、霸龙の尻尾、霸龙の大牙、霸龙の宝玉、霸龙の大棘、重铠玉、旅团チケット、坚铠玉、修罗原珠、光るお守り、龙の牙、琉璃原珠、龙の爪

高难度：钢の翼

任务类型 特殊 地点 冰海
出现条件 R7 以上且已完成“雷鸣の正体见たり雷狼龙”的情况下，与席纳德村的大僧正对话
主任务条件 讨伐或者击退一只钢龙
副任务条件 破坏钢龙的翅膀
参加条件 HR7 以上
契约金额 1700z 主任务报酬金额 16800z
时间限制 35 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 前往 4 区会发生影像，之后与钢龙正式开战。钢龙会在 1、2、3、9 活动，濒死时会到 4 区的高台上睡觉。钢龙会经常在空中飞，用闪光玉可以把它弄下来并制造输出的机会。此外，支给品中的毒投げナイフ可以让钢龙陷入中毒状态，此时龙风压会暂时失效，可以好好运用。中了钢龙的风弹会陷入冰异常状态，可以自备一些ウチケシの实。

基本报酬 钢龙の坚壳、钢龙の龙鳞、钢龙の翼膜、钢龙の尖爪、旅团チケット、古龙の血、古龙骨、重铠玉、坚铠玉、古びたお守り、太古の块、琉璃原珠、光るお守り、さびた块

高难度：黄金の暴风雨

任务类型 狩猎 地点 原生林
出现条件 HR7 以上且已完成“患いの中央に在りし者”的情况下，与巴尔巴雷的笔头リ–ダ–对话
主任务条件 狩猎一只金狮子
副任务条件 破坏金狮子的尻尾
参加条件 HR7 以上
契约金额 1500z 主任务报酬金额 14400z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 金狮子在 5 区出现，会在 1、2、3、4、5、7 区之间移动，濒死时到 7 区休息。

基本报酬 金狮子の黑毛、金狮子の尻尾、金狮子の尖爪、黄金の毛、坚牢な骨、旅团チケット、古びたお守り、坚牢な骨、琉璃原珠、重铠玉、坚铠玉、太古の块

团长からの挑战状

任务类型 狩猎 地点 禁足地
出现条件 完成武器训练以外的所有村任务后出现
主任务条件 狩猎一只雷狼龙、一只激昂金狮子和一只天回龙
副任务条件 –
参加条件 HR8 以上
契约金额 2800z 主任务报酬金额 27000z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 任务中没有任何支给品，玩家需自己准备，建议带上足够的モドリ玉及其调和素材。雷狼龙和激昂金狮子会同时出现，且雷狼龙会狂龙化，击倒这两只怪物后天回龙出现。玩家可以带上大量的烟雾弹，以防止同时迎战两只怪物的局面，但因为激昂金狮子的攻击也会对雷狼龙造成不小伤害，若是使用能够防御的武器的话，也可以考虑将雷狼龙当成肉盾来战斗。一对一的局面下，则正常攻略即可。

基本报酬 旅团チケット、金狮子の怒发、金狮子の尖爪、金狮子の尖角、黄金の毛、金狮子の黑毛、金狮子の斗魂、罗刹の金角、雷狼龙の坚壳、雷狼龙の尖爪、雷狼龙の高电毛、雷狼龙の高电壳、天回龙の尖角、天回龙の上鳞、纯白の龙鳞、天回龙の光玉、天回龙の上虹翼、天回龙の锐净爪、古びたお守り、重铠玉、坚铠玉

集会所 HR1

遗迹平原の采取ツア-

任务类型 采取 地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索遗迹平原的任务。偶尔会有狗龙王、奇猿狐等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。遗迹平原的营地以及没有怪物打扰的 10 区都有可以钓鱼的地方，而且能够钓上ドス大食いマグロ和小金鱼等，适合想要悠闲钓鱼的玩家。

基本报酬 砥石、钓りミミズ、生肉、なぞの骨、力の虫饵・火、体の虫饵・水

地底洞窟の采取ツアー

任务类型 采取　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索地底洞窟的任务。不过偶尔会有黄速龙王、奇猿狐等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。地底洞窟的最大特点就是矿点多，适合需要大量下位矿石的玩家。

基本报酬 砥石、钓りミミズ、生肉、なぞの骨、力の虫饵・火、体の虫饵・水

幸せのたまごを生むガ-グァ

任务类型 采取　地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 交纳四个ガ－グァの卵
副任务条件 交纳一个ガ－グァの金の卵
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1500z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 丸鸟在 6 区和 8 区出没。

基本报酬 钢のたまご、生肉、丸鸟の羽、龙骨【小】、ネンチャク草、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

たまには钓りでもいかが?

任务类型 采取　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 交纳八只小金鱼
副任务条件 交纳四只サシミウオ
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3300z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 钓鱼点在 2 区，利用支给品的サシミダンゴ可以轻松完成副任务。

基本报酬 小金鱼、サシミウオ、キレアジ、大食いマグロ、ツチハチノコ、钓りミミズ、钓りフィ－バエ、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巢、体の虫饵・水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

遗迹平原でキノコ狩り

任务类型 采取　地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 交纳 8 个特产キノコ
副任务条件 交纳 3 个严选キノコ
参加条件 –
契约金额 100z　主任务报酬金额 900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 在 2、4、6、8、9 区都可以采取到蘑菇，蓝色的蘑菇处出严选キノコ的几率比较高。

基本报酬 アオキノコ、マヒダケ、ドキドキノコ、毒テングダケ、药草、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

クンチュウの行动研究

任务类型 讨伐　地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 讨伐十只盾虫
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 盾虫在 2、5、6、7 区都会出现。

基本报酬 盾虫の甲壳、铁矿石、とがった牙、モンスタ－の体液、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

飞甲虫たちの縄张

任务类型 讨伐　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 讨伐十二只飞甲虫
副任务条件 讨伐六只甲虫
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 飞甲虫在 2、3、4、5、7、9 区出没，副任务需要的甲虫则是在 2、6 区。用武器打死的话虫子很高几率会粉碎而无法剥取素材，建议带上低攻击力的毒系武器或直接用毒けむり玉。

基本报酬 飞甲虫の甲壳、不死虫、光虫、飞甲虫の羽、モンスタ－の体液、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巢、体の虫饵・水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

ゲネポスにご注意

任务类型 讨伐　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 讨伐十只黄速龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1500z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 黄速龙在 2、3、9 区都会出现，9 区数量居多。

基本报酬 ゲネポスの皮、ゲネポスの麻痹牙、ゲネポスの鳞、龙骨【小】、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巢、体の虫饵・水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

リノプロスの暴走!

任务类型 讨伐　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 讨伐八只草食龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 草食龙会在 1、2、8 区出现，不过 8 区的数量最多。

基本报酬 草食龙の甲壳、龙骨【小】、龙骨【中】、生肉、草食龙の头壳、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巢、体の虫饵・水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

关键任务 美味との遭遇?

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只彻甲虫
副任务条件 破坏彻甲虫的角
参加条件 –
契约金额 300z　主任务报酬金额 2100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 彻甲虫的初始登场区域为 4 区，活动区域为 4、7、8、9 区，疲劳的时候会到 8 区进食，濒死时则会到 7 区睡觉。睡觉时的彻甲虫会依附在墙上，打点不够高的武器需要爬上墙后按 X 键用小刀才能攻击得到它。

基本报酬 彻甲虫の甲壳、彻甲虫の羽、モンスタ－の体液、铁矿石、水袋、雷光虫、彻甲虫の角、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

狗龙の狩猎を披露せよ!

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只狗龙王
副任务条件 破坏狗龙王的头部
参加条件 –
契约金额 200z　主任务报酬金额 1800z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 300z

任务解说 狗龙王一开始在6区出现，之后会在2、3、4、8 区之间行动，濒死时则会回到 9 区的巢穴。

基本报酬 狗龙の皮、狗龙の皮、鸣き袋、狗龙の爪、龙骨【小】、ジャギイの皮、ジャギイの鳞、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵、鸣き袋、狗龙の爪、龙骨【小】、ジャギイの皮、ジャギイの鳞

关键任务 ケチャワチャの横行を阻止せよ

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只奇猿狐

副任务条件 破坏奇猿狐的耳朵
参加条件 –
契约金额 400z 主任务报酬金额 3600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 600z

任务解说 奇猿狐的初始登场区域为 4 区，活动区域为 2、4、8、9 区，疲劳的时候会到 2 区进食，濒死时去 9 区睡觉。

基本报酬 奇猿狐の毛、奇猿狐の尻尾、大きな骨、水袋、奇猿狐の钩爪、奇猿狐の长骨、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

关键任务 鬼蛙テツカブラの狩猎

任务类型 狩猎 地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只鬼蛙
副任务条件 破坏鬼蛙的颚
参加条件 无
契约金额 400z 主任务报酬金额 3600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 600z

任务解说 鬼蛙的初始登场区域为 8 区，活动区域为 1、2、3、8、9 区，疲劳时的进食区域为 1 或 8 区，濒死时去 9 区睡觉。

基本报酬 鬼蛙の甲壳、鬼蛙の鳞、鬼蛙の爪、鬼蛙の大牙、大きな骨、カワズの油、严めしい头骨、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巣、体の虫饵・水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

关键任务 ゲリョス捕获日记

任务类型 捕获 地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 捕获一只毒怪鸟
副任务条件 讨伐五只盾虫
参加条件 无
契约金额 500z 主任务报酬金额 4800z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 600z

任务解说 毒怪鸟的初始登场区域为 3 区，会在 1、3、5、6、7、8 区活动，疲劳时在 8 区进食，濒死去 7 区睡觉。注意毒怪鸟是不中麻痹陷阱的，捕获需使用落穴。副任务的盾虫在 2 和 8 区都有。

基本报酬 ゴム质の皮、毒袋、龙の爪、龙の牙、ライトクリスタル、龙骨【小】、龙骨【中】、铠玉、なぞの头骨、水光原珠

ケチャワチャ捕获の策

任务类型 捕获 地点 地底洞窟
出现条件 完成"ケチャワチャの横行を阻止せよ"
主任务条件 捕获一只奇猿狐
副任务条件 破坏奇猿狐的前爪
参加条件 –
契约金额 500z 主任务报酬金额 4800z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 600z

任务解说 奇猿狐最初在 4 区登场，会在 1、4、6、7 之间移动，疲劳时到 4 区进食，濒死时则是到 6 区睡觉。

基本报酬 奇猿狐の毛、奇猿狐の尻尾、水袋、大きな骨、奇猿狐の钩爪、奇猿狐の长骨、龙骨【小】、龙骨【中】、铠玉、なぞの头骨、水光原珠

毒怪鸟ゲリョスを追え！

任务类型 狩猎 地点 遗迹平原
出现条件 完成"ゲリョス捕获日记"
主任务条件 狩猎一只毒怪鸟
副任务条件 破坏毒怪鸟的头冠
参加条件 –
契约金额 400z 主任务报酬金额 3600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 600z

任务解说 毒怪鸟的初始登场区域为 2 区，会在 4、6、7、8 区活动，疲劳时在 8 区进食，濒死去 9 区睡觉。

基本报酬 ゴム质の皮、毒袋、龙の爪、龙の牙、龙骨【中】、ライトクリスタル、药草、アオキノコ、力の虫饵・火、にが虫、ハチミツ、铠玉、ウチケシの实、ツタの叶、ペイントの实、体の虫饵・水、力の上虫饵

集会所 HR2

原生林の采取ツアー

任务类型 采取 地点 原生林
出现条件 –
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z 主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索原生林的任务。不过偶尔会有毒怪鸟、黄速龙王等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。原生林能够捕虫的地方比较多，而且キラビ－トル只有这里才能捉到。

基本报酬 砥石、钓りミミズ、生肉、なぞの骨、力の虫饵・火、体の虫饵・水

冰海の采取ツアー

任务类型 采取 地点 冰海
出现条件 –
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 HR4 以上
契约金额 0z 主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索冰海的任务，支给品中不含热饮，玩家需自备。偶尔会有怪鲛、白兔兽等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。作为素材大量被使用的冰结晶以及ライトクリスタル都只有在冰海才能挖到。

基本报酬 钓りミミズ、生肉、砥石、なぞの骨、力の虫饵・火、体の虫饵・水

紧急任务 地底の捕食者・ネルスキュラ

任务类型 狩猎 地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只影蜘蛛
副任务条件 破坏影蜘蛛的毒刺
参加条件 无
契约金额 450z 主任务报酬金额 4500z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 900z

任务解说 影蜘蛛最初在 6 区，会在 4、5、6 区活动，疲劳时在 4 区进食，濒死去 5 区睡觉。由于影蜘蛛的毒刺在背上，多利用乘骑攻击可轻松完成副任务。

基本报酬 影蜘蛛の铁角、影蜘蛛の甲壳、影蜘蛛の爪、睡眠袋、モンスタ－の体液、影蜘蛛の棘、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巣、体の虫饵・水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

奥様は灰水晶がお好き

任务类型 采取 地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 交纳三个灰水晶の原石
副任务条件 交纳四个硫黄结晶
参加条件 –
契约金额 600z 主任务报酬金额 5100z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 600z

任务解说 灰水晶的原石只能在 3 区一个与众不同的矿点挖掘到，而硫黄结晶可以在 3、7、8 区挖到。

基本报酬 マカライト矿石、铠玉、石ころ、大地の结晶、水光原珠、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巣、体の虫饵・水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

冻れるポポノタン

任务类型 采取 地点 冰海
出现条件 完成"女王、降临す"、"ブヨブヨの感触を君に"、"冰下に潜むザボアザギル"、"狩れ、ガララアジャラを！"中任意一个任务
主任务条件 交纳六个ポポノタン
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 200z 主任务报酬金额 1200z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 波波的出现区域为 1 区和 3 区。

基本报酬 兽骨、生肉、大きな骨、ウチケシの实、冰结晶、铠玉、マカライト矿石、ネムリ草、速の虫饵・冰、水光原珠、なぞの头骨、体の虫饵・龙、ライトクリスタル、虫饵・火炎、なぞのお守り

极寒の地の采掘依赖

任务类型 采取 地点 冰海
出现条件 –
主任务条件 交纳八个血石
副任务条件 –

参加条件 –

契约金额 200z 主任务报酬金额 1200z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 血石在 3、4、5、6、7、9 区都可以挖到，不过在 6、7、9 区比较容易出。

基本报酬 ドラグライト矿石、冰结晶、铠玉、マカライト矿石、ネムリ草、速の虫饵・冰、水光原珠、なぞの头骨、体の虫饵・龙、ライトクリスタル、虫饵・火炎、なぞのお守り、上铠玉

狰猛なる矢尻たち

任务类型 讨伐 地点 冰海

出现条件 –

主任务条件 讨伐十只斯库亚基尔

副任务条件 –

参加条件 –

契约金额 300z 主任务报酬金额 2400z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 斯库亚基尔会在 2、3、6、7、9 区出现。

基本报酬 肉厚な皮、鲛肌の鳞、とがった牙、冰结晶、铠玉、マカライト矿石、ネムリ草、速の虫饵・冰、水光原珠、なぞの头骨、体の虫饵・龙、ライトクリスタル、虫饵・火炎、なぞのお守り

コンガの讨伐

任务类型 讨伐 地点 原生林

出现条件 –

主任务条件 讨伐六只小桃毛兽

副任务条件 –

参加条件 –

契约金额 200z 主任务报酬金额 1800z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 小桃毛兽在 6 区居多，在 2 区和 5 区也会出现。

基本报酬 コンガの毛、兽骨、とがった爪、アオキノコ、ハチミツ、毒テングダケ、光虫、铠玉、カラ骨、キラビ－トル、速の虫饵・雷、トウガラシ、速の虫饵・冰、速の上虫饵、なぞのお守り

ドスゲネポスを狩れ！

任务类型 狩猎 地点 地底洞窟

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只黄速龙王

副任务条件 狩猎六只黄速龙

参加条件 –

契约金额 300z 主任务报酬金额 2700z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 1200z

任务解说 黄速龙王在 2 区出现，会在 1、2、3、4、9 区移动，疲劳时在 4 区进食，濒死时在 9 区休息。除了 1 区之外，黄速龙会在同样的区域出没。

基本报酬 ドスゲネポスの皮、ゲネポスの麻痹牙、麻痹袋、ゲネポスの皮、龙骨【中】、ゲネポスの鳞、カラ骨、铁矿石、げどく草、火药草、クモの巣、体の虫饵・水、铠玉、落阳草の根、なぞの骨、速の虫饵・雷、のりこねバッタ、体の上虫饵

关键任务 女王、降临す

任务类型 狩猎 地点 遗迹平原

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只雌火龙

副任务条件 破坏雌火龙的头部

参加条件 无

契约金额 600z 主任务报酬金额 5400z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 900z

任务解说 雌火龙最初在 3 区，会在 3、4、5、6、7、8 区活动，疲劳时在 8 区进食，濒死去 5 区睡觉。

基本报酬 雌火龙の鳞、雌火龙の翼膜、雌火龙の甲壳、火炎袋、雌火龙の棘、雌火龙の逆鳞

雪のちウルクスス

任务类型 狩猎 地点 冰海

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只白兔兽

副任务条件 破坏白兔兽的头部

参加条件 –

契约金额 400z 主任务报酬金额 3000z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 600z

任务解说 白兔兽会在 2 区登场，在 1、2、3、5、6、7、9 区行动。疲劳时白兔兽会在 1 区或 3 区进食，濒死时则是前往 5 区。

基本报酬 白兔兽の毛、白兔兽の腹甲、白兔兽の冰爪、白兔兽の耳、兽骨、大きな骨 冰结晶、铠玉、マカライト矿石、ネムリ草、速の虫饵・冰、水光原珠、なぞの头骨、体の虫饵・龙、ライトクリスタル、虫饵・火炎、なぞのお守り

关键任务 ブヨブヨの感触を君に

任务类型 捕获 地点 冰海

出现条件 –

主任务条件 捕获一只电龙

副任务条件 破坏电龙的身体

参加条件 –

契约金额 800z 主任务报酬金额 7200z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 900z

任务解说 电龙的初始登场区域为 6 区，活动区域为 3、4、5、6、9 区，疲劳的时候会到 5 区进食，濒死时去 6 区睡觉。

基本报酬 ブヨブヨした皮、アルビノエキス、电气袋、龙骨【大】、アルビノの中落ち、铠玉、龙骨【中】、カラ骨、龙骨【大】、上铠玉、龙の牙、龙の爪、なぞのお守り

关键任务 冰下に潜むザボアザギル

任务类型 狩猎 地点 冰海

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只怪鲛

副任务条件 破坏怪鲛的头部

参加条件 –

契约金额 500z 主任务报酬金额 4800z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 900z

任务解说 怪鲛最初在 2 区，会在 1、2、3、6、7 区活动，疲劳时在 2 区进食，濒死去 7 区睡觉。怪鲛在 2 区的时候，在它未发现猎人的情况下可以用钓りカエル在钓鱼点将它钓起来。

基本报酬 化け鲛の皮、化け鲛の鳞、化け鲛のヒレ、冰结袋、大きな骨、化け鲛の锯齿、カワズの油、冰结晶、铠玉、マカライト矿石、ネムリ草、速の虫饵・冰、水光原珠、なぞの头骨、体の虫饵・龙、ライトクリスタル、虫饵・火炎、なぞのお守り

ババコンガを狩猎せよ

任务类型 狩猎 地点 原生林

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只桃毛兽

副任务条件 破坏桃毛兽的头冠

参加条件 –

契约金额 500z 主任务报酬金额 4500z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 900z

任务解说 桃毛兽的登场是在 2 区，之后会在 2、5、6、7 区之间移动，疲劳时会在 2、5、6 区进食，濒死时会在 6 区休息。

基本报酬 桃毛兽の毛、桃毛兽の牙、桃毛兽の爪、大きな骨、极彩色の毛、毒テングダケ、光虫、铠玉、カラ骨、キラビ－トル、速の虫饵・雷、トウガラシ、速の虫饵・冰、速の上虫饵、なぞのお守り

关键任务 狩れ、ガララアジャラを！

任务类型 狩猎 地点 原生林

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只绞蛇龙

副任务条件 破坏绞蛇龙的背部

参加条件 无

契约金额 600z 主任务报酬金额 5400z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 900z

任务解说 绞蛇龙的初始登场区域为 5 区，活动区域为 1、3、4、5、8 区，疲劳时在 5 区进食，濒死时去 8 区睡觉。绞蛇龙的背部位置较高，要完成副任务的话建议多用乘骑攻击。

基本报酬 绞蛇龙の皮、绞蛇龙の甲壳、龙骨【大】、绞蛇龙の牙、绞蛇龙の鸣甲、麻痹袋、绞蛇龙の骨髓、铠玉、龙骨【中】、カラ骨、龙骨【大】、上铠玉、龙の牙、龙の爪、なぞのお守り

毒达のハ-モニ-

任务类型 狩猎 地点 地底洞窟

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只影蜘蛛和一只毒怪鸟

副任务条件 破坏影蜘蛛的外套皮

参加条件 –

契约金额 600z 主任务报酬金额 5700z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 900z

任务解说 影蜘蛛一开始在 6 区出现，战斗中会在 4、5、6 区之间移动，疲劳时在 2 区进食，濒死时则会移动到 7 区。毒怪鸟则是在 7 区出现，战斗中会在 1、3、5、6、7、8 区之间移动，疲劳时会前往 8 区进食，濒死时则会到 7 区睡觉。

基本报酬 ゴム质の皮、影蜘蛛の铁角、毒袋、影蜘蛛の甲壳、龙の牙、龙骨【中】、モンスターの体液、睡眠袋、影蜘蛛の棘、影蜘蛛の爪、龙の爪、ライトクリスタル

恐怖…！地底洞窟の怪谈

任务类型 狩猎　**地点** 地底洞窟
出现条件 完成“ブヨブヨの感触を君に”
主任务条件 狩猎两只电龙
副任务条件 交纳一个龙のナミダ
参加条件 –
契约金额 800z　**主任务报酬金额** 7800z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 900z

任务解说 两只电龙分别在 3 区和 8 区登场，之后会在 2、3、7、8、9 区活动，疲劳时在 7 区进食，濒死时在 3 区倒吊着睡觉 。

基本报酬 ブヨブヨした皮、电气袋、アルビノエキス、龙骨【大】、龙の爪、龙の牙、アルビノの中落ち

冰点下の包围网

任务类型 狩猎　**地点** 冰海
出现条件 完成“冰下に潜むザボアザギル”
主任务条件 狩猎一只怪鲛和一只白兔兽
副任务条件 交纳一个ガマのナミダ
参加条件 –
契约金额 600z　**主任务报酬金额** 5700z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 900z

任务解说 两者会同时在 2 区出现，可在怪鲛不会前往的 9 区先解决白兔兽。此外，任务中还有可能乱入一只鬼蛙。

基本报酬 化け鲛の皮、化け鲛の鳞、化け鲛のヒレ、冰结袋、化け鲛の锯齿、大きな骨、カワズの油、白兔兽の耳、白兔兽の毛、白兔兽の腹甲、白兔兽の冰爪、兽骨、冰结晶

调查报告书·特别编？原生林？

任务类型 狩猎　**地点** 原生林
出现条件 完成“狩れ、ガララアジャラを！”
主任务条件 狩猎一只绞蛇龙和一只雌火龙
副任务条件 破坏绞蛇龙的尾部
参加条件 –
契约金额 800z　**主任务报酬金额** 7800z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 900z

任务解说 绞蛇龙的初始登场区域为 4 区，活动区域为 1、3、4、5、8 区，疲劳时在 5 区进食，濒死时去 8 区睡觉。雌火龙在 3 区登场，会在 2、3、4、5、6、8 区之间移动，疲劳时到 5 区进食，濒死时则回到 8 区。

基本报酬 雌火龙の鳞、雌火龙の翼膜、火炎袋、雌火龙の甲壳、龙の牙、雌火龙の棘、雌火龙の逆鳞、绞蛇龙の皮、绞蛇龙の甲壳、龙骨【大】、绞蛇龙の牙、绞蛇龙の鸣甲、麻痹袋、绞蛇龙の骨髓

集会所 HR3

天空山の采取ツアー

任务类型 采取　**地点** 天空山
出现条件 完成“空の王者を捕えたてまつれ！”
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　**主任务报酬金额** 12z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** –

任务解说 自由探索天空山的任务，不过偶尔会有雷狼龙、雌火龙等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。天空山的矿点可以挖到なぞのお守り和さびた块，是个刷护石和赚钱的好地方。

基本报酬 生肉、钓りミミズ、砥石、なぞの骨、力の虫饵·火、体の虫饵·水

地底火山の采取ツアー

任务类型 采取　**地点** 地底火山
出现条件 完成“地底火山の生ける铠”
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 0z　**主任务报酬金额** 12z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** –

任务解说 自由探索地底火山的任务，支给品中不含冷饮，玩家需自备。偶尔会有红速龙王、铠龙等大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。地底火山的矿点也不少，而且忍耐の种和火药草的话一般只有这个地图才能采集到。

基本报酬 生肉、钓りミミズ、砥石、なぞの骨、力の虫饵·火、体の虫饵·水

紧急任务 黒き衣を缠う龙

任务类型 狩猎　**地点** 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只黑蚀龙
副任务条件 破坏黑蚀龙的翅膀
参加条件 –
契约金额 900z　**主任务报酬金额** 8100z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 1200z

任务解说 黑蚀龙最初出现在3区，活动区域为3、4、5、7、8、9 区，濒死时会到 9 区睡觉。

基本报酬 黑蚀龙の甲壳、秽れた龙鳞、黑蚀龙の鳞、黑蚀龙の惨爪、黑蚀龙の暗翼、黑蚀龙の逆鳞、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、铠玉、龙の牙、龙の爪、上龙骨、なぞのお守り

关键任务 爱と恐怖のティガレックス

任务类型 狩猎　**地点** 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只轰龙
副任务条件 破坏轰龙的爪
参加条件 –
契约金额 900z　**主任务报酬金额** 8100z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 1200z

任务解说 轰龙的初始登场区域为 8 区，活动区域有 2、3、4、7、8、9 区，疲劳时在 3 区进食，濒死时去 9 区睡觉。

基本报酬 轰龙の甲壳、轰龙の鳞、轰龙の牙、轰龙の爪、上龙骨、轰龙の头壳、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、铠玉、龙の牙、龙の爪、上龙骨、なぞのお守り

最も危险な运び依赖

任务类型 采取　**地点** 地底火山
出现条件 –
主任务条件 交纳三个火药岩
副任务条件 狩猎一只红速龙王
参加条件 –
契约金额 1300z　**主任务报酬金额** 12000z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 2100z

任务解说 火药岩在 9 区的东南角。因为火药岩很热，光是抱着体力就会缓缓减少，必须以最短的路径回到营地。如果玩家是单人进行挑战的话，运搬相关的技能和耐暑技能能让玩家相对轻松一些。任务中必定会出现红速龙王，有时还会乱入铠龙，前者可以先行解决掉，后者则最好用こやし玉驱赶。

基本报酬 ドラグライト矿石、大地の结晶、マカライト矿石、上铠玉、红莲石、铠玉、阳翔原珠、さびた块、ニトロダケ、火药草、上铠玉、体の虫饵·龙、マヒダケ、龙杀しの实、力の虫饵·火、ドラグライト矿石、红莲石、なぞのお守り、虫饵·流水、铠玉

燃石炭の纳品

任务类型 采取　**地点** 地底火山
出现条件 –
主任务条件 交纳十个燃石炭
副任务条件 切断铠龙的尾巴
参加条件 –
契约金额 400z　**主任务报酬金额** 3000z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 900z

任务解说 燃石炭在 3、7、8、9 区的矿点都可以挖到。

基本报酬 マカライト矿石、铁矿石、阳翔原珠、ニトロダケ、火药草、上铠玉、体の虫饵·龙、マヒダケ、龙杀しの实、力の虫饵·火、ドラグライト矿石、红莲石、なぞのお守り、虫饵·流水、铠玉

狡猾な赤き狩人、イ・オス

任务类型 讨伐　**地点** 地底火山
出现条件 –
主任务条件 讨伐十二只红速龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 400z　**主任务报酬金额** 3000z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** –

任务解说 红速龙在 2、4、9 区出没。

基本报酬 イ－オスの皮、龙骨【小】、イ－オスの毒牙、イ－オスの鳞、ニトロダケ、火药草、上铠玉、体の虫饵・龙、マヒダケ、龙杀しの实、力の虫饵・火、ドラグライト矿石、红莲石、なぞのお守り、虫饵・流水、铠玉

ガブラスの讨伐

任务类型 讨伐　地点 天空山
出现条件 –
主任务条件 讨伐七只翼蛇龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 翼蛇龙会在 3、6、7 区出现。

基本报酬 缟模样の皮、翼蛇龙の皮、翼蛇龙の头、上龙骨、龙骨【中】、カラ骨、忍耐の种、雷光虫、上铠玉、不死虫、マンドラゴラ、虫饵・破龙、虫饵・冰结、虫饵・雷光、阳翔原珠、レビテライト矿石、なぞのお守り、铠玉

关键任务 地底火山の生ける铠

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只铠龙
副任务条件 破坏铠龙的背部
参加条件 –
契约金额 900z　主任务报酬金额 8100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 铠龙最初出现在 8 区，活动区域为 2、6、7、8、9 区，濒死时会到 9 区睡觉。铠龙的背部很高，破背需要借助乘骑攻击。

基本报酬 铠龙の甲壳、上龙骨、睡眠袋、火炎袋、铠龙の头壳、龙骨【大】、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、铠玉、龙の牙、龙の爪、上龙骨、なぞのお守り

ドクタ－のドス毒研究

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只红速龙王
副任务条件 交纳一个龙のナミダ
参加条件 –
契约金额 400z　主任务报酬金额 3300z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 红速龙王在 2 区出现后，会在 1、3、4、8、9 区之间移动，濒死时会去 9 区睡觉。

基本报酬 ドスイ－オスの皮、イ－オスの毒牙、毒袋、イ－オスの皮、龙骨【中】、イ－オスの鳞、ニトロダケ、火药草、上铠玉、体の虫饵・龙、マヒダケ、龙杀しの实、力の虫饵・火、ドラグライト矿石、红莲石、なぞのお守り、虫饵・流水、铠玉

关键任务 空の王者を捕えたてまつれ！

任务类型 捕获　地点 天空山
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只雄火龙
副任务条件 破坏雄火龙的翅膀
参加条件 –
契约金额 1100z　主任务报酬金额 10800z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 雄火龙的初始登场区域为 8 区，活动区域有 1、2、3、5、8 区，疲劳时在 1 区进食，濒死时回到 8 区睡觉。

基本报酬 火龙の鳞、火龙の翼膜、上龙骨、火炎袋、火龙の甲壳、龙の牙、火龙の骨髓、火龙の逆鳞、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、铠玉、龙の牙、龙の爪、上龙骨、なぞのお守り

空の王者・リオレウス

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 完成“空の王者を捕えたてまつれ！”
主任务条件 狩猎一只雄火龙
副任务条件 破坏雄火龙的头部
参加条件 –
契约金额 900z　主任务报酬金额 8100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 雄火龙的初始登场区域为 8 区，活动区域有 1、2、3、5、8 区，疲劳时在 1 区进食，濒死时回到 8 区睡觉。

基本报酬 火龙の鳞、火龙の翼膜、上龙骨、火炎袋、火龙の甲壳、龙の牙、火龙の骨髓、火龙の逆鳞、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、铠玉、龙の牙、龙の爪、上龙骨、なぞのお守り

关键任务 绳张りに侵入するべからず

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只雷狼龙
副任务条件 破坏雷狼龙的头部
参加条件 –
契约金额 900z　主任务报酬金额 8100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 雷狼龙最初出现在 6 区，会在 1、5、6 区活动，濒死时到 7 区睡觉。雷狼龙的头部较高，不过蓄电时会微微低下头，可趁这时破坏头部完成副任务。

基本报酬 雷狼龙の甲壳、雷狼龙の带电毛、雷狼龙の蓄电壳、雷狼龙の爪、超电雷光虫、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、铠玉、龙の牙、龙の爪、上龙骨、なぞのお守り

关键任务 重量级の女帝

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只重甲虫
副任务条件 破坏重甲虫的尾部
参加条件 –
契约金额 900z　主任务报酬金额 8100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 重甲虫最初出现在 6 区，会在 1、2、5、6 区活动，濒死时到 7 区睡觉。

基本报酬 重甲虫の胸壳、重甲虫の甲壳、重甲虫の圆月尾、重甲虫の爪、水袋、モンスタ－の体液、重甲虫の大颚、重甲エキス、忍耐の种、雷光虫、上铠玉、不死虫、マンドラゴラ、虫饵・破龙、虫饵・冰结、虫饵・雷光、阳翔原珠、レビテライト矿石、なぞのお守り、铠玉

空と陆の火龙を狩れ

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 完成“空の王者を捕えたてまつれ！”
主任务条件 狩猎一只雌火龙和一只雄火龙
副任务条件 切断雄火龙的尾巴
参加条件 –
契约金额 1000z　主任务报酬金额 9600z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 雄火龙和雌火龙均在 2、3、4、6、7、8 区之间移动，进食在 8 区，休息在 5 区。

基本报酬 雌火龙の鳞、雌火龙の翼膜、火炎袋、龙骨【大】、雌火龙の甲壳、龙の牙、雌火龙の棘、雌火龙の逆鳞、火龙の鳞、火龙の翼膜、火龙の甲壳、上龙骨、火龙の骨髓、火龙の逆鳞

陆の女王と坚固な城

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只雌火龙和一只铠龙
副任务条件 交纳一个龙のナミダ
参加条件 –
契约金额 1000z　主任务报酬金额 9600z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 雌火龙在 3 区登场，会在 2、3、4、5、6、8 区之间移动，疲劳时到 5 区进食，濒死时则回到 8 区。铠龙则是在 5 区登场，活动区域为 1、2、4、5 区，濒死时在 9 区睡觉。

基本报酬 雌火龙の鳞、雌火龙の翼膜、雌火龙の甲壳、雌火龙の棘、雌火龙の逆鳞、铠龙の甲壳、铠龙の头壳、铠龙の翼、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、铠玉、龙の牙、龙の爪、上龙骨、なぞのお守り

狩人たちの天域

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成“爱と恐怖のティガレックス”
主任务条件 狩猎一只轰龙和一只雷狼龙
副任务条件 交纳一个龙のナミダ
参加条件 –
契约金额 1200z　主任务报酬金额 11400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 轰龙在 5 区出现，会在 1、2、5、6 区之间移动，濒死的时候在 3 区睡觉。雷狼龙的初始登场区域为 6 区，在 1、5、6 区活动，在 7 区睡觉。

基本报酬 上龙骨、轰龙の鳞、轰龙の甲壳、轰龙の尻尾、轰龙の爪、轰龙の头壳、雷狼龙の甲壳、雷狼龙の蓄电壳、雷狼龙の爪、雷狼龙の尻尾、雷狼龙の逆鳞、雷狼龙の角、上铠玉、龙骨【大】、龙骨【中】、カラ骨、铠玉、龙の牙、龙の爪、なぞのお守り

高难度：炸裂！爆碎拳

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只碎龙
副任务条件 破坏碎龙的前爪
参加条件 –
契约金额 1300z　主任务报酬金额 12600z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 碎龙最初在 2 区登场，活动区域为 2、6、8，濒死时到 9 区睡觉。

基本报酬 碎龙の甲壳、なぞの粘菌、碎龙の黑曜甲、上龙骨、碎龙の骨髓、碎龙の头壳、勇气の证、龙骨【大】、カラ骨、上铠玉、上龙骨、阳翔原珠、なぞのお守り、铠玉、さびた块

高难度：热き决意は铠の内に

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成"地底火山の生ける铠"
主任务条件 狩猎一只铠龙
副任务条件 破坏铠龙的胸部
参加条件 –
契约金额 1000z　主任务报酬金额 9000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 铠龙最初是在5区登场，活动区域为1、2、4、5 区，濒死时在 9 区睡觉。

基本报酬 铠龙の甲壳、睡眠袋、火炎袋、铠龙の头壳、勇气の证、龙骨【大】、カラ骨、上铠玉、上龙骨、阳翔原珠、なぞのお守り、铠玉、さびた块

高难度：轰き渡る祸乱の予感

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 完成"爱と恐怖のティガレックス"
主任务条件 狩猎一只轰龙
副任务条件 破坏轰龙的头部
参加条件 –
契约金额 1000z　主任务报酬金额 9900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 轰龙一开始在 3 区出现，之后在 3、4、6 区之间移动，濒死时会移动到 7 区睡觉。

基本报酬 轰龙の甲壳、轰龙の鳞、轰龙の牙、轰龙の爪、轰龙の头壳、勇气の证、龙骨【大】、カラ骨、上铠玉、上龙骨、阳翔原珠、なぞのお守り、铠玉、さびた块

高难度：晴天の霹雳

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成"绳张りに侵入するべからず"
主任务条件 狩猎一只雷狼龙
副任务条件 破坏雷狼龙的背部
参加条件 –
契约金额 1000z　主任务报酬金额 9900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 雷狼龙的初始登场区域为 6 区，在 1、5、6 区活动，在 7 区睡觉。

基本报酬 雷狼龙の甲壳、雷狼龙の带电毛、雷狼龙の蓄电壳、雷狼龙の爪、龙の牙、超电雷光虫、勇气の证、龙骨【大】、カラ骨、上铠玉、上龙骨、阳翔原珠、なぞのお守り、铠玉、さびた块

高难度：最も危险な晚餐

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成"重量级の女帝"
主任务条件 狩猎一只重甲虫
副任务条件 狩猎一只彻甲虫
参加条件 –
契约金额 1000z　主任务报酬金额 9900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 2100z

任务解说 重甲虫和彻甲虫一开始会在 5 区出现，之后在 1 区和 2 区之间移动，濒死时会前往 9 区。

基本报酬 重甲虫の胸壳、重甲虫の甲壳、重甲虫の圆月尾、重甲虫の爪、水袋、モンスターの体液、重甲虫の大颚、重甲エキス、勇气の证、龙骨【大】、カラ骨、上铠玉、上龙骨、阳翔原珠、なぞのお守り、铠玉、さびた块

高难度：冰海の大食汉共！

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 完成"爱と恐怖のティガレックス"、"地底火山の生ける铠"、"空の王者を捕えたてまつれ！"、"绳张りに侵入するべからず"、"重量级の女帝"其中任意一个任务
主任务条件 狩猎一只鬼蛙和一只怪鲛
副任务条件 破坏怪鲛的尾巴
参加条件 –
契约金额 800z　主任务报酬金额 7200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 怪鲛在 2 区出现，在 1、2、3、6、7 区之间移动，在 2 区进食，濒死时去 7 区。鬼蛙在 6 区出现，会在 6、7、9 区移动，濒死时到 6 区休息。

基本报酬 鬼蛙の甲壳、鬼蛙の鳞、大きな骨、鬼蛙の爪、カワズの油、鬼蛙の大牙、严めしい头骨、化け鲛の皮、化け鲛の鳞、化け鲛のヒレ、冰结袋、化け鲛の锯齿

高难度：穴いの巢窟にて

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只影蜘蛛和一只奇猿狐
副任务条件 破坏奇猿狐的尾部
参加条件 –
契约金额 700z　主任务报酬金额 6900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 影蜘蛛一开始会在 6 区出现，战斗中会在 4、5、6 区之间移动，疲劳时在 2 区进食，濒死时则会移动到 7 区。奇猿狐最初在 4 区登场，会在 1、4、6、7 之间移动，疲劳时到 4 区进食，濒死时则是到 6 区睡觉。

基本报酬 影蜘蛛の铁角、影蜘蛛の甲壳、影蜘蛛の爪、睡眠袋、モンスターの体液、影蜘蛛の棘、奇猿狐の毛、奇猿狐の尻尾、水袋、大きな骨、奇猿狐の钩爪、奇猿狐の长骨

紧急任务 高难度：砂を渡るは锖びた岩船

任务类型 特殊　地点 大沙漠
出现条件 –
主任务条件 讨伐或击退一只豪山龙
副任务条件 破坏豪山龙的角
参加条件 –
契约金额 1200z　主任务报酬金额 11100z
时间限制 35 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 任务一开始在击龙船上进行，击龙船有耐久的设定，如果被豪山龙攻击导致破坏也会任务失败，需要使用船上的拘束弹和大铜锣阻止其攻击，另外还可搬大炮的炮弹对其进行攻击。当豪山龙受到一定伤害后就会进入第二部分的决战区，除了继续使用船上的设施讨伐外，也可以近身攻击，成功讨伐豪山龙后可以剥取 8 次，头和身各 4 次。

基本报酬 豪山龙の红鳞、豪山龙の甲岩壳、豪山龙の腕甲、ドラグライト矿石、荒々しい龙角、大地の龙玉、勇气の证、龙骨【大】、カラ骨、上铠玉、上龙骨、阳翔原珠、なぞのお守り、铠玉、さびた块

集会所 HR4

遗迹平原の采取ツアー

任务类型 采取　地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 HR4 以上
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索遗迹平原的任务。不过偶尔会有大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。遗迹平原营地中就可以钓到珍稀的古代鱼。

基本报酬 なぞの骨、なぞの骨、砥石、钓りミミズ、生肉、体の虫饵・水、力の虫饵・火

地底洞窟の采取ツアー

任务类型 采取　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 HR4 以上
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索地底洞窟的任务。不过偶尔会有大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。单纯想要ドラグライト矿石和カブレライト矿石的话，地底洞窟是个不错的选择。

基本报酬 なぞの骨、砥石、钓りミミズ、生肉、体の虫饵・水、力の虫饵・火

原生林の采取ツアー

任务类型 采取　地点 原生林
出现条件 –
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 HR4 以上
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索原生林的任务。不过偶尔会有大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。原生林中的素材还是以虫类最具代表，尤其是ドスヘラクレス在很多地方都可以捕捉到。

基本报酬 なぞの骨、砥石、钓りミミズ、生肉、体の虫饵・水、力の虫饵・火

リノプロスの暴走！

任务类型 讨伐　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 讨伐十只草食龙
副任务条件 –
参加条件 HR4 以上
契约金额 400z　主任务报酬金额 3600z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 草食龙会在 1、2、8、9 区出现，清光一个区域的草食龙后是不会再生的，这意味着玩家必须走完以上区域来完成任务。

基本报酬 草食龙の坚壳、草食龙の头壳、生肉、草食龙の甲壳、龙骨【中】、カブレライト矿石、火药草、上铠玉、虫饵・流水、尖铠玉、铁矿石、体の虫饵・水、修罗原珠

飞甲虫たちの饱宴

任务类型 讨伐　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 讨伐二十只飞甲虫
副任务条件 讨伐八只甲虫
参加条件 HR4 以上
契约金额 400z　主任务报酬金额 3600z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 飞甲虫在 2、3、4、5、7、9 区出没，副任务需要的甲虫则是在 2、6 区。用武器打死的话虫子很高几率会粉碎而无法剥取素材，建议带上低攻击力的毒系武器或直接用毒けむり玉。

基本报酬 飞甲虫の坚壳、飞甲虫の甲壳、飞甲虫の羽、モンスターの体液、モンスターの浓汁、なぞのお守り、尖铠玉、カブレライト矿石、上铠玉、虫饵・流水、铁矿石、クモの巣

喧哗两成败！

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 狩猎两只狗龙王
副任务条件 狩猎六只雌狗龙
参加条件 HR4 以上
契约金额 400z　主任务报酬金额 3900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 任务解说：两只狗龙王一开始分别出现在 4 区和 6 区，会在 2、4、6、8 区移动，濒死时到 9 区睡觉。副任务需要的雌狗龙则在 6 区出现。

基本报酬 狗龙の上皮、狗龙の头、狗龙の尖爪、狗龙の上皮、上质な鸟龙骨、强韧な鸟龙皮、鸟龙玉、鸣き袋

彻甲虫たちの生存竞争

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 狩猎两只彻甲虫
副任务条件 狩猎十只盾虫
参加条件 HR4 以上
契约金额 500z　主任务报酬金额 4200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 两只彻甲虫一开始分别出现在 2 区和 7 区，会在 2、4、5、7、8 区移动，濒死时到 7 区睡觉。副任务需要的盾虫则在 2、3、8 区出现。

基本报酬 彻甲虫の坚壳、モンスターの浓汁、モンスターの体液、大水袋、彻甲虫の薄羽、彻甲虫の角、彻甲虫の坚角、雷光虫

人騒がせないたずら者たち

关键任务

任务类型 狩猎　地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 狩猎两只奇猿狐
副任务条件 交纳一个牙兽の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 800z　主任务报酬金额 7200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 两只奇猿狐的初始区域分别为 4 区和 8 区，活动区域为 2、4、8、9 区，疲劳的时候会到 2 区进食，濒死时去 9 区睡觉。牙兽の大粒ナミダ为拾取掉落物时一定几率获得，将悬挂状态或飞空中的奇猿狐打出硬直落到地面时都有可能出现掉落物（悬挂状态时可使用音爆弹）。

基本报酬 奇猿狐の刚毛、奇猿狐の钩爪、奇猿狐の尻尾、大水袋、坚牢な骨、奇猿狐の大耳、奇猿狐の耳、奇猿狐の坚长骨

ケチャワチャ捕获の策

任务类型 捕获　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 捕获一只奇猿狐
副任务条件 破坏奇猿狐的耳朵
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 奇猿狐最初在 4 区登场，会在 1、4、6、7 之间移动，疲劳时到 4 区进食，濒死时则是到 6 区睡觉。完成该任务后上位探索中会出现奇猿狐。

基本报酬 奇猿狐の刚毛、奇猿狐の坚长骨、坚牢な骨、奇猿狐の尻尾、尖龙骨、龙の爪、奇猿狐の钩爪、大水袋、奇猿狐の耳、光るお守り、尖铠玉、坚铠玉、さびた块、上铠玉

紫色の毒怪鸟

关键任务

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只紫毒怪鸟
副任务条件 破坏紫毒怪鸟的头冠
参加条件 HR4 以上
契约金额 600z　主任务报酬金额 5700z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 紫毒怪鸟最初出现在 2 区，会在 2、5、6、7、8 区活动，濒死时到 9 区睡觉。

基本报酬 ゴム质の紫皮、毒怪鸟の紫翼、龙の爪、龙の牙、猛毒袋、毒怪鸟の头、上铠玉、ドスヘラクレス、光るお守り、尖铠玉、カラ骨、修罗原珠、光るお守り、ドラグライト矿石、尖龙骨、虫饵・雷光、光虫、速の虫饵・雷

ゲリョスな季节

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 完成“紫色の毒怪鸟”
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 900z　主任务报酬金额 8400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 2700z

任务解说 该任务中每当击倒一只毒怪鸟，过一段时间就会再出现一只新的，适合想要收集毒怪鸟素材的玩家。完成该任务后上位探索中会出现毒怪鸟。

基本报酬 ゴム质の上皮、猛毒袋、尖龙骨、龙の牙、毒怪鸟の头、铁矿石、クモの巣、火药草、尖铠玉、カブレライト矿石、なぞのお守り、修罗原珠

乌力、怪力、テツカブラ！

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只鬼蛙
副任务条件 破坏鬼蛙的后腿
参加条件 HR4 以上
契约金额 600z　主任务报酬金额 5100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 鬼蛙的初始登场区域为 8 区，活动区域为 1、2、3、8、9 区，疲劳时的进食区域为 1 或 8 区，濒死时去 9 区睡觉。

基本报酬 鬼蛙の坚壳、鬼蛙の尖爪、鬼蛙の巨大牙、鬼蛙の上鳞、カワズの油、カワズの殿油、坚牢な骨、なぞのお守り、クモの巣、上铠玉、修罗原珠、光るお守り、虫饵・流水、体の虫饵・水、火药草

牙兽の品格

关键任务

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟

出现条件 –
主任务条件 狩猎一只绿桃毛兽
副任务条件 破坏绿桃毛兽的头冠
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 绿桃毛兽的初始登场区域为 8 区，会在 1、2、4、6、8 区活动，疲劳时在 2、4、8 区都会进食，濒死时到 2 区睡觉。

基本报酬 绿毛兽の刚毛、绿毛兽の尖爪、绿毛兽の锐牙、极彩色の毛、大きな骨、坚牢な骨、上铠玉、尖铠玉、なぞのお守り、光るお守り、虫饵・流水、体の虫饵・水、火炎草、铁矿石、クモの巣

ネルスキュラに爱を入めて

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只影蜘蛛
副任务条件 破坏影蜘蛛的爪
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6300z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 影蜘蛛一开始会在 6 区出现，战斗中会在 4、5、6 区之间移动，疲劳时在 2 区进食，濒死时则会移动到 7 区。

基本报酬 影蜘蛛の坚铁角、影蜘蛛の棘、モンスタ－の浓汁、影蜘蛛の锐爪、影蜘蛛の坚壳、影蜘蛛の上棘、速の虫饵・雷、修罗原珠、尖铠玉、ドスヘラクレス、カラ骨、光虫、なぞのお守り、光るお守り、上铠玉

朝雨狩猎の腕まくり

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只黄速龙王和一只鬼蛙
副任务条件 破坏黄速龙王的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6300z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 900z

任务解说 黄速龙王和鬼蛙的初始区域分别在 2 区和 8 区，黄速龙王在 1、2、3、4、9 区活动，4 区进食，9 区睡觉；鬼蛙在 1、2、3、8、9 区活动，疲劳时的进食区域为 1 或 8 区，濒死时同样去 9 区睡觉。

基本报酬 ドスゲネポスの尾、ゲネポスの上鳞、ドスゲネポスの头、麻痹袋、强韧な鸟龙皮、上质な鸟龙骨、ドスランポスの头、ゲネポスの上皮、鸟龙玉、ドスゲネポスの皮、鬼蛙の坚壳、坚牢な骨、カワズの殿油、鬼蛙の上鳞、鬼蛙の巨大牙、鬼蛙の尖爪、严めしい头骨

かくもときめく黄金鱼

任务类型 采取　地点 原生林
出现条件 –
主任务条件 交纳十只黄金鱼
副任务条件 交纳五只サシミウオ
参加条件 HR4 以上
契约金额 600z　主任务报酬金额 5100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 600z

任务解说 原生林的钓鱼点在 3 区，带上黄金ダンゴ可以轻松完成任务。完成该任务后投网マシ－ン处的捕鱼量增加。

基本报酬 イチノタチウオ、カクサンデメキン、キレアジ、ハリマグロ、ハレツアロワナ、眠鱼、ドスヘラクレス、光虫、虫饵・雷光、尖铠玉、修罗原珠

なんて素敌な灰水晶

任务类型 采取　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 交纳 4 个灰水晶の原石
副任务条件 切断恐暴龙的尾巴
参加条件 HR4 以上
契约金额 900z　主任务报酬金额 8100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1800z

任务解说 灰水晶的原石只能在 3 区一个与众不同的矿点挖掘到。任务中会有一只恐暴龙乱入运搬的路径，需要带上こやし玉。

基本报酬 カブレライト矿石、ドラグライト矿石、ノヴァクリスタル、尖铠玉、光るお守り、上铠玉、虫饵・流水、なぞのお守り、光るお守り、修罗原珠、クモの巣

金と绿の牙兽旋风

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只奇猿狐和一只绿桃毛兽
副任务条件 交纳一个牙兽の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 900z　主任务报酬金额 8400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 绿桃毛兽在 8 区登场，会在 1、2、4、6、8 区之间移动，在 2、4、8 区进食，在 2 区休息。另一方面，奇猿狐则是在 4 区登场，会在 1、4、6、7 之间移动，疲劳时到 4 区进食，濒死时则是到 6 区睡觉。

基本报酬 奇猿狐の刚毛、奇猿狐の耳、奇猿狐の坚长骨、大水袋、奇猿狐の大耳、奇猿狐の尻尾、奇猿狐の钩爪、绿毛兽の刚毛、绿毛兽の锐牙、大きな骨、坚牢な骨、绿毛兽の尖爪、极彩色の毛

地底洞窟の相扑大会

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 完成“马力、怪力、テツカブラ！”
主任务条件 狩猎两只鬼蛙
副任务条件 交纳一个ガマの大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 800z　主任务报酬金额 7200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1800z

任务解说 两只鬼蛙的初始登场区域分别为 8 区和 9 区，活动区域为 1、2、3、8、9 区，疲劳时的进食区域为 1 或 8 区，濒死时去 9 区睡觉。

基本报酬 鬼蛙の坚壳、鬼蛙の上鳞、鬼蛙の尖爪、坚牢な骨、カワズの油、鬼蛙の巨大牙、严めしい头骨、カワズの殿油

桃色大将ババコンガ

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成“牙兽の品格”
主任务条件 狩猎一只桃毛兽
副任务条件 交纳一个なわばりの大フン
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6300z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1800z

任务解说 桃毛兽的登场是在 2 区，之后会在 2、5、6、7 区之间移动，疲劳时会在 2、5、6 区进食，濒死时会在 6 区休息。当桃毛兽使用扔粪攻击时，有一定几率会掉落なわばりの大フン。

基本报酬 桃毛兽の刚毛、大きな骨、桃毛兽の牙、坚牢な骨、桃毛兽の尖爪、极彩色の毛、雷光虫、ドスヘラクレス、虫饵・雷光、光虫、上铠玉、修罗原珠、尖铠玉、速の虫饵・雷、カラ骨、なぞのお守り

暗に沉んだ暗杀者たち

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 完成“ネルスキュラに爱を入めて”
主任务条件 狩猎两只影蜘蛛
副任务条件 破坏影蜘蛛的外套皮
参加条件 HR4 以上
契约金额 1000z　主任务报酬金额 9000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 两只影蜘蛛一开始会分别在 5 区和 6 区出现，战斗中会在 4、5、6 区之间移动，疲劳时在 2 区进食，濒死时则会移动到 7 区。

基本报酬 影蜘蛛の坚铁角、影蜘蛛の坚壳、モンスタ－の浓汁、影蜘蛛の棘、影蜘蛛の上棘、影蜘蛛の锐爪

自己主张の激しい者达

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 –
主任务条件 狩猎彻甲虫、桃毛兽和毒怪鸟各一只
副任务条件 破坏桃毛兽的头冠
参加条件 HR4 以上
契约金额 1100z　主任务报酬金额 10200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1800z

任务解说 彻甲虫的初始登场区域为 5 区，之后在 1 区和 2 区之间移动，濒死时去 3 区睡觉。桃毛兽初始登场区域为 2 区，之后会在 2、5、6、7 区之间移动，濒死时去 9 区睡觉。毒怪鸟的初始登场区域为 8 区，移动范围覆盖了 2、5、6、7、8、9 等多个地区，濒死时去 9 区睡觉。

基本报酬 毒怪鸟の头、极彩色の毛、ゴム质の上皮、彻甲虫の坚壳、彻甲虫の薄羽、大水袋、彻甲虫の尖角、モンスタ－の浓汁、猛毒袋、桃毛兽の尖爪、桃毛兽の刚毛、上铠玉、龙の牙、光るお守り、龙の爪、坚牢な骨

集会所 HR5

冰海の采取ツアー

任务类型 采取　地点 冰海
出现条件 完成“月光アイスダンス”
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 HR4 以上
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索冰海的任务，支给品中不含热饮，玩家需自备。偶尔会有大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。在冰海可以挖到比较稀有的ノヴァクリスタル。

基本报酬 なぞの骨、钓りミミズ、砥石、生肉、力の虫饵・火、体の虫饵・水

地底火山の采取ツアー

任务类型 采取　地点 地底火山
出现条件 完成“最も危险な运び依赖”
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 HR4 以上
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索地底火山的任务，支给品中不含冷饮，玩家需自备。偶尔会有大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。地底火山同样是挖矿的好去处，尤其是狱岩石只有这个地图才能挖到。

基本报酬 なぞの骨、钓りミミズ、砥石、生肉、力の虫饵・火、体の虫饵・水

天空山の采取ツアー

任务类型 采取　地点 天空山
出现条件 完成“霞ヶ草に愿い”
主任务条件 耗尽时间或交纳猫券
副任务条件 –
参加条件 HR4 以上
契约金额 0z　主任务报酬金额 12z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 自由探索天空山的任务。不过偶尔会有大型怪物乱入，玩家可以带上一些こやし玉排除怪物干扰。天空山除了可以挖掘到珍稀的フルクライト矿石，同时也和下位一样是个刷护石和赚钱的好去处。

基本报酬 なぞの骨、钓りミミズ、砥石、生肉、力の虫饵・火、体の虫饵・水

紧急任务 リオレイア亚种、现る

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只樱火龙
副任务条件 破坏樱火龙的翅膀
参加条件 HR4 以上
契约金额 900z　主任务报酬金额 8400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 樱火龙最初出现在 9 区，活动区域为 2、4、8、9 区，濒死时去 7 区睡觉。

基本报酬 樱火龙の上鳞、樱火龙の坚壳、雌火龙の翼膜、雌火龙の上棘、雌火龙の红玉、火龙の延髓、火龙の翼爪、龙の牙、龙の爪、尖龙骨、龙骨【大】、修罗原珠、爆炎袋、カラ骨、尖铠玉、坚铠玉、上铠玉、さびた块、光るお守り、ノヴァクリスタル、フルクライト矿石、マンドラゴラ、力の上虫饵、フルクライト矿石

最も危险な运び依赖

任务类型 采取　地点 地底火山
出现条件 完成“最も危险な运び依赖”
主任务条件 交纳四个火药岩
副任务条件 切断雄火龙的尾巴
参加条件 HR4 以上
契约金额 1900z　主任务报酬金额 18000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 任务内容和下位没有太大区别，只是红速龙王变成了更加棘手的雄火龙。如果单独挑战，则要带上足够的こやし玉，技能“运搬の达人”、“暑さ无效”和“自动マ－キング”会有极大的帮助。

基本报酬 ユニオン矿石、上铠玉、カブレライト矿石、坚铠玉、狱炎石、さびた块、尖铠玉、古びたお守り

霞ヶ草に愿いを

任务类型 采取　地点 天空山
出现条件 –
主任务条件 交纳十个霞ヶ草
副任务条件 切断雷狼龙的尾巴
参加条件 HR4 以上
契约金额 300z　主任务报酬金额 2100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 霞ヶ草在 1、2、5、6 区都会出现，地上的白色小花即是。

基本报酬 フルクライト矿石、修罗原珠、マンドラゴラ、琉璃原珠、ユニオン矿石、ノヴァクリスタル、古びたお守り、尖铠玉、光るお守り、レビテライト矿石

狰猛なる矢尻たち

任务类型 讨伐　地点 冰海
出现条件 –
主任务条件 讨伐二十只斯库亚基尔
副任务条件 狩猎一只电龙
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 2400z

任务解说 和下位一样，斯库亚基尔会在 2、3、6、7、9 区出现。

基本报酬 肉厚な上皮、とがった牙、冰结晶、修罗原珠、マレコガネ、速の虫饵・冰、ネムリ草

缟模样のガブラス狩り

任务类型 讨伐　地点 天空山
出现条件 –
主任务条件 讨伐十二只翼蛇龙
副任务条件 交纳一个飞龙の卵
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 和下位一样，翼蛇龙会在 3、6、7 区出现。飞龙の卵在 8 区可以入手，不过要小心雌火龙的追击。

基本报酬 翼蛇龙の上皮、カラ骨、翼蛇龙の皮、翼蛇龙の头、缟模样の皮、琉璃原珠、古びたお守り、レビテライト矿石、フルクライト矿石、光るお守り

イ・オスの亲玉たち

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 –
主任务条件 狩猎两只红速龙王
副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 2700z

任务解说 两只红速龙王分别在 2 区和 3 区登场，会在 1、3、4、8、9 区之间移动，濒死时会去 9 区睡觉。

基本报酬 猛毒袋、ドスイ－オスの头、强韧な鸟龙皮、イ－オスの上皮、イ－オスの毒牙、イ－オスの上鳞、上质な鸟龙骨、イ－オスの鳞、鸟龙玉

月光アイスダンス

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 –
主任务条件 狩猎两只白兔兽
副任务条件 交纳一个牙兽の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 2100z

任务解说 两只白兔兽会分别在 2 区和 3 区登场，在 1、2、3、5、6、7、9 区行动。疲劳时白兔兽会在 1 区或 3 区进食，濒死时则是前往 5 区。

基本报酬 白兔兽の刚毛、白兔兽の冻爪、坚牢な骨、白兔兽の坚腹甲、白兔兽の腹甲、白兔兽の大耳

ザボアザギルの狩猎依赖

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只怪鲛
副任务条件 破坏怪鲛的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 怪鲛在 2 区出现，在 1、2、3、6、7 区之间移动，在 2 区进食，濒死时去 7 区。

基本报酬 化け鲛の上皮、化け鲛の上ヒレ、化け鲛の上鳞、化け鲛の锯齿 冻结袋、坚牢な骨、カワズの殿油、速の虫饵・冰、冰结晶、マレコガネ、尖铠玉、坚铠玉、ネムリ草、なぞのお守り、修罗原珠、ノヴァクリスタル

イ・オスの亲玉たち

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只怪鲛和一只白兔兽
副任务条件 破坏白兔兽的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 和下位一样，两者会同时在 2 区出现，同样可在怪鲛不会前往的 9 区先解决白兔兽。

基本报酬 化け鲛の上皮、化け鲛の上ヒレ、化け鲛の锯齿、カワズの殿油、化け鲛の上鳞、冻结袋、白兔兽の刚毛、白兔兽の坚腹甲、白兔兽の大耳、白兔兽の冻爪、坚牢な骨

关键任务 大地に响く狩猎曲

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只绞蛇龙和一只雌火龙
副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 1100z　主任务报酬金额 10500z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 2700z

任务解说 雌火龙和绞蛇龙的初始位置分别在 3 区和 4 区，雌火龙的获取区域为 2、3、4、5、6、8 区，进食在 5 区，睡觉在 8 区；绞蛇龙在 1、3、4、5、8 区活动，进食和睡眠也同样分别在 5 区和 8 区。龙の大粒ナミダ为拾取掉落物获得，比较简单的是雌火龙的掉落物，只要在它飞行时将其打下来或用闪光玉闪下来都会出现。

基本报酬 绞蛇龙の上皮、绞蛇龙の坚壳、绞蛇龙の骨髓、绞蛇龙の延髓、绞蛇龙の上鸣甲、尖龙骨、麻痹袋、雌火龙の上鳞、雌火龙の坚壳、爆炎袋、龙の牙、雌火龙の翼膜、火龙の翼爪、雌火龙の甲壳、雌火龙の上棘

关键任务 地底洞窟に降り立つ赤い影

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只红电龙
副任务条件 破坏红电龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 900z　主任务报酬金额 8400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 红电龙最初登场区域为 8 区，会在 1、2、3、6、7、8、9 区活动，疲劳时在 7 区进食，濒死时在 3 区倒吊着睡觉，近身武器需要攀爬到高处后跳到它附近的柱子上借助跳跃攻击才打得到。

基本报酬 魅惑色の柔皮、魅惑色の翼膜、アルビノの霜降り、アルビノの中落ち、アルビノエキス、电击袋、龙の爪、坚龙骨、尖龙骨、龙玉、龙骨【大】、龙の牙、光るお守り、坚铠玉、尖铠玉、さびた块、修罗原珠

华丽なる魅惑色と樱色

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
出现条件 完成“地底洞窟に降り立つ赤い影”和“大地に响く狩猎曲”
主任务条件 狩猎一只红电龙和一只樱火龙
副任务条件 切断樱火龙的尾巴
参加条件 HR4 以上
契约金额 1300z　主任务报酬金额 12000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 红电龙最初登场区域为 8 区，会在 1、2、3、6、7、8、9 区活动，疲劳时在 7 区进食，濒死时在3区倒吊着睡觉。樱火龙最初出现在9区，活动区域为 2、4、8、9 区，濒死时去 7 区睡觉。

基本报酬 魅惑色の柔皮、アルビノの霜降り、坚龙骨、アルビノエキス、电击袋、魅惑色の翼膜、樱火龙の坚壳、樱火龙の上鳞、火龙の骨髓、雌火龙の翼膜、爆炎袋、尖龙骨、龙玉、龙の牙

红白娘に电击告白

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 完成 “地底洞窟に降り立つ赤い影”
主任务条件 狩猎一只电龙和红电龙
副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 1200z　主任务报酬金额 11400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 2700z

任务解说 电龙的初始登场区域为 6 区，红电龙则在 3 区登场，两者的活动区域均为 3、4、5、6、9 区，疲劳的时候会到 5 区进食，濒死时去 6 区睡觉。完成该任务后，电龙会在上位探索时出现。

基本报酬 魅惑色の柔皮、电击袋、真珠色の柔皮、アルビノエキス、アルビノの中落ち、アルビノの霜降り、坚龙骨、尖龙骨、魅惑色の翼膜

陆の女王、捕获作战！

任务类型 捕获　地点 原生林
出现条件 完成 “大地に响く狩猎曲”
主任务条件 捕获一只雌火龙
副任务条件 破坏雌火龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1000z　主任务报酬金额 9900z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 雌火龙在 3 区登场，会在 2、3、4、5、6、8 区之间移动，疲劳时到 5 区进食，濒死时则回到 8 区。

基本报酬 雌火龙の上鳞、爆炎袋、雌火龙の坚壳、龙の牙、雌火龙の翼膜、尖龙骨、上铠玉、坚铠玉、さびた块、光るお守り、カラ骨、龙の爪

狩られた、ガララアジャラに！

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成 “大地に响く狩猎曲”
主任务条件 狩猎一只绞蛇龙
副任务条件 破坏绞蛇龙的背部
参加条件 HR4 以上
契约金额 800z　主任务报酬金额 7500z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 绞蛇龙的初始登场区域为 5 区，活动区域为 1、3、4、5、8 区，疲劳时在 5 区进食，濒死时去 8 区睡觉。

基本报酬 绞蛇龙の上皮、寒气立つクチバシ、尖龙骨、绞蛇龙の延髓、绞蛇龙の牙、绞蛇龙の上鸣甲、绞蛇龙の坚壳、龙玉、龙の牙、龙の爪、龙骨【大】、麻痹袋、坚铠玉、上铠玉、カラ骨、修罗原珠

关键任务 跳梁し意思を用いず恶成さば

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 完成“地底洞窟に降り立つ赤い影”和“大地に响く狩猎曲”
主任务条件 狩猎一只黑蚀龙
副任务条件 破坏黑蚀龙的翼脚
参加条件 HR4 以上
契约金额 1200z　主任务报酬金额 11400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 黑蚀龙最初出现在 5 区，活动区域为 1、2、3、4、5 区，濒死时会到 8 区睡觉。黑蚀龙的翼脚平时收在两肩上，比较难打到，不过狂龙化时就会变成脚放下地面，可以趁这时集中攻击破坏。

基本报酬 黑蚀龙の坚壳、黑蚀龙の上鳞、黑蚀龙の锐惨爪、黑蚀龙の上暗翼、黑蚀龙の暗翼、黑蚀龙の暗玉、秽れた龙鳞、黑蚀龙の逆鳞、上龙骨、坚龙骨、龙の牙、カラ骨、修罗原珠、上铠玉、坚铠玉、尖铠玉、古びたお守り、さびた块

狩られる前に狩れ！

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成“地底洞窟に降り立つ赤い影”和“大地に响く狩猎曲”
主任务条件 狩猎一只雷狼龙
副任务条件 破坏雷狼龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1200z　主任务报酬金额 11400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 雷狼龙最初出现在 6 区，会在 1、5、6 区活动，濒死时到 7 区睡觉。

基本报酬 雷狼龙の坚壳、雷狼龙の尖爪、雷狼龙の高电壳、雷狼龙の高电毛、超电雷光虫、上龙骨、龙の牙、坚龙骨、カラ骨、上铠玉、古びたお守り、修罗原珠、古びたお守り、尖铠玉

重甲虫ゲネル・セルタス

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成“地底洞窟に降り立つ赤い影”和“大地に响く狩猎曲”

任务攻略篇

主任务条件 狩猎一只重甲虫
副任务条件 破坏重甲虫的尾部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1200z **主任务报酬金额** 11400z
时间限制 50 分钟 **副任务报酬金额** 1500z

任务解说 重甲虫在 6 区出现，之后在 3 区同时出现的彻甲虫会前来会师，活动区域为 1、2、5、6 区，濒死时到 7 区。彻甲虫即使被打倒了也很快会有新的个体出现，而こやし玉无论扔哪一只都没有太大效果，所以玩家经常需要同时面对两只怪物。两者合体后威力和机动性都会有所上升，不过少了被夹击和被偷袭的危险，玩家可以根据自己的能力决定是否要打断两者的合体。

基本报酬 重甲虫の坚壳、重甲虫の坚胸壳、重甲虫の大颚、重甲虫の锐爪、重甲虫の圆月尾、重甲エキス、モンスタ－の浓汁、大水袋、マレコガネ、坚铠玉、マンドラゴラ、フルクライト矿石、雷光虫、尖铠玉、古びたお守り、光るお守り、力の上虫饵、速の上虫饵

狩られる前に狩れ！

任务类型 狩猎 **地点** 冰海
出现条件 完成"地底洞窟に降り立つ赤い影"、"大地に响く狩猎曲"以及"高难度: 狂龙战线·轰きあり！"
主任务条件 狩猎一只轰龙
副任务条件 破坏轰龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1200z **主任务报酬金额** 11400z
时间限制 50 分钟 **副任务报酬金额** 1500z

任务解说 轰龙一开始在 3 区出现，之后在 3、4、6 区之间移动，濒死时会移动到 7 区睡觉。该任务有一定几率乱入恐暴龙等大型怪物，务必要带上こやし玉。

基本报酬 轰龙の坚壳、轰龙の上鳞、龙玉、轰龙の锐牙、轰龙の尖爪、尖铠玉、カラ骨、修罗原珠、坚龙骨、古びたお守り、坚铠玉、龙の牙、龙の爪、さびた块

燃え上がる双炎

任务类型 狩猎 **地点** 遗迹平原
出现条件 完成"地底洞窟に降り立つ赤い影"和"大地に响く狩猎曲"
主任务条件 狩猎一只雌火龙和一只雄火龙
副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 1400z **主任务报酬金额** 13500z
时间限制 50 分钟 **副任务报酬金额** 2700z

任务解说 雄火龙和雌火龙均在 2、3、4、6、7、8 区之间移动，进食在 8 区，休息在 5 区。

基本报酬 雌火龙の上鳞、雌火龙の坚壳、雌火龙の翼膜、尖龙骨、火龙の坚壳、火龙の上鳞、火龙の翼、坚龙骨、火龙の延髓、爆炎袋、龙の牙

地底火山の生ける铠

任务类型 狩猎 **地点** 地底火山
出现条件 完成"地底洞窟に降り立つ赤い影"和"大地に响く狩猎曲"
主任务条件 狩猎一只铠龙
副任务条件 破坏铠龙的胸部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1200z **主任务报酬金额** 11400z
时间限制 50 分钟 **副任务报酬金额** 1500z

任务解说 铠龙最初出现在 8 区，活动区域为 2、6、7、8、9 区，濒死时会到 9 区睡觉。如果武器的斩味打胸部会弹刀的话，可以借助爆弹或者是骑乘攻击。

基本报酬 铠龙の坚壳、铠龙の延髓、铠龙の头壳、爆炎袋、上龙骨、坚龙骨、睡眠袋、古びたお守り、上铠玉、尖铠玉、坚铠玉、カラ骨、さびた块、修罗原珠

铠龙と轰龙はかく语りき

任务类型 狩猎 **地点** 原生林
出现条件 完成"地底洞窟に降り立つ赤い影"和"大地に响く狩猎曲"
主任务条件 狩猎一只铠龙和一只轰龙
副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 1700z **主任务报酬金额** 16200z
时间限制 50 分钟 **副任务报酬金额** 2700z

任务解说 铠龙在 5 区登场，活动区域为 1、2、4、5 区，濒死时在 9 区睡觉。轰龙同样在 5 区出现，活动区域为 2、3、5、7、8，疲劳时会在 3 区进食，濒死时则会在 9 区睡觉。

基本报酬 铠龙の坚壳、铠龙の头壳、坚龙骨、爆炎袋、轰龙の坚壳、轰龙の爪、轰龙の上鳞、轰龙の尖爪、轰龙の牙、轰龙の锐牙

飞龙达の集い

任务类型 狩猎 **地点** 遗迹平原
出现条件 完成"地底洞窟に降り立つ赤い影"和"大地に响く狩猎曲"
主任务条件 狩猎一只雌火龙、一只雄火龙和一只轰龙
副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 1900z **主任务报酬金额** 18300z
时间限制 50 分钟 **副任务报酬金额** 2700z

任务解说 雄火龙和雌火龙均在 2、3、4、6、7、8 区之间移动，进食在 8 区，休息在 5 区。轰龙一开始出现在 9 区，战斗中会在 4 区和 8 区移动，疲劳的时候会前往 3 区进食，濒死时则会回到 9 区。

基本报酬 坚龙骨、轰龙の锐牙、火龙の翼、火龙の上鳞、龙玉、轰龙の坚壳、轰龙の上鳞、火龙の延髓、光るお守り、坚铠玉、坚龙骨、雌火龙の上鳞、爆炎袋、雌火龙の坚壳、尖铠玉、龙の牙

原生林の救助大作战！

任务类型 狩猎 **地点** 原生林
出现条件 完成"地底洞窟に降り立つ赤い影"和"大地に响く狩猎曲"
主任务条件 狩猎一只绞蛇龙、一只铠龙和一只黑蚀龙
副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 1900z **主任务报酬金额** 18300z
时间限制 50 分钟 **副任务报酬金额** 2700z

任务解说 绞蛇龙的初始登场区域为 5 区，活动区域为 1、3、4、5、8 区，疲劳时在 5 区进食，濒死时去 8 区睡觉。铠龙在 5 区登场，活动区域为 1、2、4、5 区，濒死时在 9 区睡觉。黑蚀龙最初出现在 5 区，活动区域为 1、2、3、4、5 区，濒死时会到 8 区睡觉。

基本报酬 勇气の证 G、铠龙の坚壳、黑蚀龙の坚壳、黑蚀龙の锐惨爪、黑蚀龙の上暗翼、黑蚀龙の上鳞、寒气立つクチバシ、绞蛇龙の上鸣甲、绞蛇龙の上皮、绞蛇龙の延髓、绞蛇龙の坚壳、铠龙の头壳、爆炎袋、坚铠玉、光るお守り、尖铠玉、龙玉、尖龙骨、坚龙骨

关键任务 高难度: 狂龙战线·轰きあり！

任务类型 狩猎 **地点** 遗迹平原
出现条件 完成"地底洞窟に降り立つ赤い影"和"大地に响く狩猎曲"
主任务条件 狩猎一只轰龙
副任务条件 破坏轰龙的爪
参加条件 HR4 以上
契约金额 1200z **主任务报酬金额** 11400z
时间限制 50 分钟 **副任务报酬金额** 1500z

任务解说 这个任务的轰龙的登场区域和活动区域都和下位时一样，不过要注意高难度任务的怪物都会狂龙化，狂龙化后的怪物动作更加快，并且部分攻击还带有狂龙病毒。

基本报酬 轰龙の坚壳、轰龙の上鳞、轰龙の牙、轰龙の锐牙、轰龙の尖爪、龙玉、坚龙骨、龙の牙、修罗原珠、古びたお守り、上铠玉、上龙骨、尖铠玉、坚铠玉、さびた块、龙の爪

高难度: 晴天の霹雳

任务类型 狩猎 **地点** 天空山
出现条件 完成 "狩られる前に狩れ！"
主任务条件 狩猎一只雷狼龙
副任务条件 破坏雷狼龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1400z **主任务报酬金额** 13800z
时间限制 50 分钟 **副任务报酬金额** 1500z

任务解说 雷狼龙最初出现在 6 区，会在 1、5、6 区活动，濒死时到 7 区睡觉。

基本报酬 雷狼龙の坚壳、雷狼龙の尖爪、坚龙骨、雷狼龙の高电毛、超电雷光虫、雷狼龙の高电壳、光るお守り、上铠玉、琉璃原珠、光るお守り、坚铠玉、龙の牙、カラ骨、修罗原珠、太古の块、古びたお守り

高难度: 空を覆う不吉な翼

任务类型 狩猎 **地点** 天空山
出现条件 完成 "燃え上がる双炎"
主任务条件 狩猎一只雄火龙
副任务条件 破坏雄火龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1400z **主任务报酬金额** 13800z
时间限制 50 分钟 **副任务报酬金额** 1500z

任务解说 雄火龙的初始登场区域为8区，活动区域有1、2、3、5、8区，疲劳时在1区进食，濒死时回到8区睡觉。完成该任务后，上位探索中将出现雄火龙。

基本报酬 火龙の坚壳、火龙の上鳞、爆炎袋、火龙の红玉、火龙の翼、坚龙骨、光るお守り、上铠玉、琉璃原珠、カラ骨、太古の块、坚铠玉、修罗原珠、龙の爪、龙の牙

高难度：重厚で重甲な晚餐?

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成“重甲虫ゲネル・セルタス”
主任务条件 狩猎一只重甲虫
副任务条件 狩猎一只彻甲虫
参加条件 HR4 以上
契约金额 1400z　主任务报酬金额 13800z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 3000z

任务解说 任务内容和“重甲虫ゲネル・セルタス”大同小异，只是任务中出现的两只甲虫都会狂龙化，战斗时需要更加小心应对。借助乘骑攻击，能有效地对单只甲虫进行输出而不用担心被偷袭，玩家可以多加利用。重甲虫疲劳时会捕食在场的彻甲虫，此时也算完成副任务。

基本报酬 重甲虫の坚壳、重甲虫の坚胸壳、重甲虫の锐爪、浓缩重甲エキス、龙の爪、重甲虫の圆月尾、モンスタ－の浓汁、大水袋、龙の牙、光るお守り、カラ骨、古びたお守り、修罗原珠、坚铠玉、琉璃原珠、尖铠玉

集会所 HR6

紧急任务 黒き铠・グラビモス亚种！

任务类型 狩猎　地点 原生林
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只黑铠龙
副任务条件 破坏黑铠龙的背部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1300z　主任务报酬金额 12000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1800z

任务解说 黑铠龙最初出现在5区，活动区域为1、2、4、5区，濒死时在9区睡觉。

基本报酬 黑铠龙の坚壳、黑铠龙の头壳、爆炎袋、坚龙骨、尖龙骨、龙の爪、古びたお守り、龙の牙、睡眠袋、铠龙の翼、铠龙の延髓、龙玉、琉璃原珠、坚铠玉、上铠玉、尖铠玉、重铠玉、太古の块

关键任务 蓝より苍き、空の王者

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只苍火龙
副任务条件 破坏苍火龙的翅膀
参加条件 HR4 以上
契约金额 1300z　主任务报酬金额 12000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1800z

任务解说 苍火龙的初始登场区域为8区，活动区域有1、2、3、5、8区，疲劳时在1区进食，濒死时回到8区睡觉。

基本报酬 苍火龙の坚壳、苍火龙の翼、苍火龙の上鳞、火龙の延髓、火龙の翼爪、火龙の红玉、爆炎袋、坚龙骨、龙の爪、尖龙骨、カラ骨、古びたお守り、上铠玉、坚铠玉、重铠玉、太古の块、琉璃原珠、龙の牙

关键任务 狱狼龙

任务类型 狩猎　地点 冰海
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只狱狼龙
副任务条件 破坏狱狼龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1300z　主任务报酬金额 12000z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1800z

任务解说 狱狼龙最初出现在3区，活动区域有3、6、7、9区，疲劳时在3区进食，濒死时去4区的高台上睡觉。

基本报酬 狱狼龙の坚壳、狱狼龙の龙毛、狱狼龙の尖角、狱狼龙の龙壳、狱狼龙の尖爪、坚龙骨、狱狼龙の昏玉、龙の爪、龙の牙、坚龙骨、尖龙骨、上铠玉、重铠玉、尖铠玉、太古の块、カラ骨、琉璃原珠、古びたお守り

关键任务 黒虎咆哮

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只黑轰龙
副任务条件 破坏黑轰龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1200z　主任务报酬金额 11400z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1500z

任务解说 黑轰龙的初始登场区域为4区，会在1、4、7、8区活动，濒死时到9区睡觉。

基本报酬 黑轰龙の坚壳、黑轰龙の尖爪、黑轰龙の上鳞、黑轰龙の锐牙、轰龙の头壳、龙玉、龙の牙、古びたお守り、坚龙骨、太古の块、坚铠玉、カラ骨、尖铠玉、尖龙骨、龙の爪、琉璃原珠

关键任务 爆破、时々ブラキディオス

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只碎龙
副任务条件 破坏碎龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1300z　主任务报酬金额 12600z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1800z

任务解说 碎龙最初在2区登场，活动区域为2、6、8，濒死时到9区睡觉。

基本报酬 碎龙の坚壳、碎龙の骨髓、碎龙の尖头壳、碎龙の头壳、碎龙の坚黑曜甲、なぞの粘菌、尖龙骨、坚龙骨、龙の牙、龙の爪、上铠玉、坚铠玉、重铠玉、琉璃原珠、太古の块

高难度：地底火山、炎上す

任务类型 狩猎　地点 地底火山
出现条件 –
主任务条件 狩猎黑铠龙、黑轰龙和碎龙各一只
副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 2300z　主任务报酬金额 22200z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 2700z

任务解说 黑铠龙最初出现在5区，濒死的时候会去9区睡觉。黑轰龙在4区出现，活动区域为1、4、7、8区，濒死时同样到9区。碎龙则是在2区登场，活动区域为2、6、8区，濒死时仍然是到9区。

基本报酬 勇气の证 G、碎龙の坚壳、碎龙の坚黑曜甲、黑轰龙の坚壳、黑轰龙の上鳞、黑轰龙の尖爪、黑铠龙の坚壳、黑铠龙の头壳、龙玉、爆炎袋、古びたお守り、尖铠玉、重铠玉、坚铠玉、なぞの粘菌、尖龙骨、坚龙骨

高难度：过酷なる大连续狩猎

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 –
主任务条件 狩猎狱狼龙、苍火龙、彻甲虫和重甲虫各一只
副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ
参加条件 HR4 以上
契约金额 2400z　主任务报酬金额 23100z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 2700z

任务解说 狱狼龙的初始登场区域为6区，在1、5、6区活动，在7区睡觉。苍火龙在8区登场，活动区域有1、2、3、5、8区，疲劳时在1区进食，濒死时回到8区睡觉。重甲虫在6区出现，之后在3区同时出现的彻甲虫会前来会师，活动区域为1、2、5、6区，濒死时到7区。

基本报酬 勇气の证 G、狱狼龙の坚壳、狱狼龙の龙毛、狱狼龙の昏玉、狱狼龙の尖爪、狱狼龙の龙壳、重甲虫の坚壳、重甲虫の坚胸壳、浓缩重甲エキス、モンスタ－の浓汁、爆炎袋、苍火龙の翼、苍火龙の上鳞、苍火龙の坚壳、火龙の延髓、古びたお守り、坚龙骨、坚铠玉、尖铠玉、重铠玉、大水袋、蚀龙虫

高难度：黒き龙たちの来击

任务类型 狩猎　地点 斗技场
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只黑轰龙和一只狱狼龙
副任务条件 切断黑轰龙的尾巴
参加条件 HR4 以上
契约金额 1700z　主任务报酬金额 16800z
时间限制 50 分钟　副任务报酬金额 1800z

任务解说 单人挑战的话，建议带上烟雾弹，并先从移动范围比较小的狱狼龙下手。

基本报酬 黑轰龙の坚壳、黑轰龙の上鳞、黑轰龙の锐牙、黑轰龙の尖爪、轰龙の头壳、狱狼龙の坚壳、狱狼龙の龙壳、狱狼龙の龙毛、蚀龙虫、坚龙骨、龙玉

高难度：天と地の领域！

任务类型 狩猎　地点 天空山
出现条件 完成“蓝より苍き、空の王者”

主任务条件 狩猎一只苍火龙和一只樱火龙

副任务条件 交纳一个龙の大粒ナミダ

参加条件 HR4 以上

契约金额 1500z 主任务报酬金额 14400z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2700z

任务解说 苍火龙的初始登场区域为 8 区，樱火龙则在 6 区，两者的活动区域为 1、2、3、5、8 区，疲劳时在 1 区进食，濒死时回到 8 区睡觉。

基本报酬 苍火龙の坚壳、坚龙骨、爆炎袋、苍火龙の翼、苍火龙の上鳞、樱火龙の上鳞、樱火龙の坚壳、龙の牙、尖龙骨、雌火龙の翼膜、雌火龙の上棘

高难度：原生林に轰く怒号

任务类型 狩猎 地点 原生林

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只轰龙和一只黑轰龙

副任务条件 切断轰龙的尾巴

参加条件 HR4 以上

契约金额 2000z 主任务报酬金额 19800z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 1800z

任务解说 两只轰龙都会狂龙化，怪物的动作会变得很快，不好对付。轰龙会在 5 区，而黑轰龙则是在 8 区出现，两者的活动区域均为 2、3、5、7、8，疲劳时会在 3 区进食，濒死时则会在 9 区睡觉。完成该任务后，上位探索中将出现轰龙。

基本报酬 轰龙の坚壳、轰龙の头壳、轰龙の锐牙、轰龙の上鳞、轰龙の尖爪、轰龙の爪、轰龙の牙、黑轰龙の坚壳、黑轰龙の尖爪、黑轰龙の锐牙、黑轰龙の上鳞、坚龙骨、龙玉

高难度：右に甲胄、左に黑甲胄

任务类型 狩猎 地点 地底火山

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只铠龙和一只黑铠龙

副任务条件 切断黑铠龙的尾巴

参加条件 HR4 以上

契约金额 2000z 主任务报酬金额 19800z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 这个任务中的两只铠龙都会狂龙化，不过狂龙化之后速度也不算快。铠龙出现在 8 区，而黑铠龙一开始在 9 区。两者的活动区域是相同的，会在 2、6、7、8、9 区间移动，而濒死时则会前往 9 区睡觉。

基本报酬 铠龙の坚壳、爆炎袋、黑铠龙の头壳、铠龙の头壳、坚龙骨、睡眠袋、爆炎袋、黑铠龙の坚壳、铠龙の延髓、上龙骨、龙玉

高难度：狂澜怒涛

任务类型 狩猎 地点 斗技场

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只雷狼龙和一只狱狼龙

副任务条件 切断狱狼龙的尾巴

参加条件 HR4 以上

契约金额 2000z 主任务报酬金额 19800z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 这场战斗同样可以使用烟雾弹战术，先解决掉雷狼龙，之后便可以慢慢对付狱狼龙并将其断尾。

基本报酬 雷狼龙の高电壳、雷狼龙の坚壳、雷狼龙の高电毛、雷狼龙の高电壳、雷狼龙の尖爪、超电雷光虫、雷狼龙の碧玉、狱狼龙の坚壳、狱狼龙の尖爪、狱狼龙の龙毛、狱狼龙の龙壳、蚀龙虫、坚龙骨

高难度：赤き王と苍き王

任务类型 狩猎 地点 地底火山

出现条件 –

主任务条件 狩猎一只雄火龙和一只苍火龙

副任务条件 切断苍火龙的尾巴

参加条件 HR4 以上

契约金额 2000z 主任务报酬金额 19800z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 任务中的两只火龙同样也会狂龙化。雄火龙一开始出现在 8 区，而苍火龙出现在 6 区。两者均会在 1、2、4、6、8 区行动，疲劳时在 1 区进食，濒死时则移动到 9 区。

基本报酬 火龙の坚壳、火龙の延髓、火龙の翼、爆炎袋、火龙の上鳞、龙の牙、苍火龙の坚壳、坚龙骨、苍火龙の翼、苍火龙の上鳞

高难度：黑轰龙を捕らえて参れ！

任务类型 捕获 地点 原生林

出现条件 –

主任务条件 捕获一只黑轰龙

副任务条件 破坏黑轰龙的爪

参加条件 HR4 以上

契约金额 1600z 主任务报酬金额 15900z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 黑轰龙会在 5 区出现，活动区域为 2、3、5、7、8，疲劳时会在 3 区进食，濒死时则会在 9 区睡觉。

基本报酬 黑轰龙の坚壳、黑轰龙の尖爪、轰龙の头壳、黑轰龙の上鳞、黑轰龙の锐牙、坚龙骨、古びたお守り、修罗原珠、重铠玉、琉璃原珠、坚铠玉、龙の爪、龙の牙、太古の块

高难度：グラビモス亚种の捕获

任务类型 捕获 地点 原生林

出现条件 –

主任务条件 捕获一只黑铠龙

副任务条件 破坏黑铠龙的头部

参加条件 HR4 以上

契约金额 1600z 主任务报酬金额 15900z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 黑铠龙在 5 区登场，活动区域为 1、2、4、5 区，濒死时在 9 区睡觉。

基本报酬 黑铠龙の坚壳、铠龙の延髓、尖龙骨、爆炎袋、坚龙骨、黑铠龙の头壳、龙の爪、琉璃原珠、古びたお守り、龙の牙、尖铠玉、睡眠袋、修罗原珠、坚铠玉、太古の块

高难度：狱狼龙の捕获依赖

任务类型 捕获 地点 地底火山

出现条件 完成“狱狼龙”

主任务条件 捕获一只狱狼龙

副任务条件 破坏狱狼龙的前爪

参加条件 HR4 以上

契约金额 1600z 主任务报酬金额 15900z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 狱狼龙在 8 区出现，之后会在 1、2、6、7 区之间移动，濒死时在 2 区休息。

基本报酬 狱狼龙の坚壳、坚龙骨、狱狼龙の龙毛、狱狼龙の龙壳、狱狼龙の尖爪、琉璃原珠、古びたお守り、太古の块、修罗原珠、龙の牙、龙の爪、尖铠玉、坚铠玉、重铠玉、蚀龙虫

高难度：リオレウス亚种の捕获

任务类型 捕获 地点 地底火山

出现条件 完成“蓝より苍き、空の王者”

主任务条件 捕获一只苍火龙

副任务条件 破坏苍火龙的翅膀

参加条件 HR4 以上

契约金额 1600z 主任务报酬金额 15900z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 苍火龙出现在 8 区。在 1、2、4、6、8 区行动，疲劳时在 1 区进食，濒死时则移动到 9 区。

基本报酬 苍火龙の坚壳、苍火龙の翼、苍火龙の上鳞、火龙の延髓、坚龙骨、太古の块、爆炎袋、坚铠玉、修罗原珠、龙の爪、古びたお守り、尖铠玉、龙の牙、琉璃原珠

高难度：粉骨碎龙、捕获用意！

任务类型 捕获 地点 地底火山

出现条件 完成“爆破、时々ブラキディオス”

主任务条件 捕获一只碎龙

副任务条件 破坏碎龙的前爪

参加条件 HR4 以上

契约金额 1700z 主任务报酬金额 16800z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 碎龙最初在 2 区登场，活动区域为 2、6、8，濒死时到 9 区睡觉。

基本报酬 碎龙の坚壳、碎龙の骨髓、碎龙の尖头壳、碎龙の坚黑曜甲、なぞの粘菌、修罗原珠、古びたお守り、龙の牙、太古の块、坚龙骨、坚铠玉、尖铠玉、琉璃原珠、龙の爪

集会所 HR7

紧急任务 高难度：回り集いて回归せん

任务类型 讨伐 地点 禁足地

出现条件 –

主任务条件 讨伐一只天回龙

副任务条件 破坏天回龙的角

参加条件 HR4 以上

契约金额 1600z 主任务报酬金额 15600z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 和下位的讨伐天回龙任务一样，这个任务的地图也是有进无出的禁足地，如要回到营地，就只能使用モドリ玉或力尽。战斗场地虽然是平地，不过有两个突起的地方，可以利用这里进行乘骑攻击，乘骑成功让天回龙倒地后就集中攻击头部达成副任务条件。

基本报酬 天回龙の上鳞、天回龙の坚壳、天回龙の上虹翼、天回龙の坚壳、天回龙の尖角、天回龙の逆鳞、天回龙の锐净爪、天回龙の净爪、天回龙の鳞、天回龙の角、天回龙の甲壳、纯白の龙鳞、天回龙の上鳞、天回龙の光玉、龙の牙、坚铠玉、琉璃原珠、勇气の证G、古びたお守り、尖铠玉、龙の爪、坚龙骨、重铠玉

贪食の恐王

任务类型 狩猎　**地点** 冰海
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只恐暴龙
副任务条件 破坏恐暴龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1600z　**主任务报酬金额** 15000z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 2100z

任务解说 恐暴龙一开始在6区出现，会在3、6、7、9区行动，疲劳时在3区进食，濒死时到4区休息。

基本报酬 恐暴龙の黑皮、恐暴龙の钩爪、恐暴龙の唾液、恐暴龙の黑鳞、恐暴龙の大牙、恐暴龙の宝玉、坚龙骨、勇气の证G、龙の爪、龙の牙、太古の破片、古びたお守り、琉璃原珠、坚铠玉、尖铠玉、重铠玉、太古の块

白银の火轮

任务类型 狩猎　**地点** 塔顶
出现条件 与玩家的大型怪物狩猎数有关
主任务条件 狩猎一只银火龙
副任务条件 破坏银火龙的头部
参加条件 HR7 以上
契约金额 2000z　**主任务报酬金额** 19200z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 2100z

任务解说 银火龙经常飞上天以及使用拘束攻击，所以闪光玉和こやし玉可说是必不可少。银火龙头部的肉质比较硬，要完成副任务的话，必须用不会弹刀的攻击，或者借助爆弹。

基本报酬 银火龙の上鳞、爆炎袋、火龙の红玉、银火龙の坚壳、火龙の延髓、勇气の证G、银火龙の尻尾、火龙の煌液、龙の爪、坚龙骨、龙の牙、尖铠玉、坚铠玉、重铠玉、古びたお守り、琉璃原珠、太古の块

黄金の月轮

任务类型 狩猎　**地点** 塔顶
出现条件 与玩家的大型怪物狩猎数有关
主任务条件 狩猎一只金火龙
副任务条件 破坏金火龙的头部
参加条件 HR7 以上
契约金额 2000z　**主任务报酬金额** 19200z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 2100z

任务解说 金火龙的毒攻击以及拘束攻击都很棘手，解毒剂和こやし玉一定要备齐。金火龙头部的肉质同样比较硬，要完成副任务的话，必须用不会弹刀的攻击，或者借助爆弹。

基本报酬 金火龙の上鳞、金火龙の上棘、金火龙の坚壳、火龙の煌液、雌火龙の红玉、坚龙骨、火龙の延髓、爆炎袋、勇气の证G、龙の爪、龙の牙、坚铠玉、太古の块、琉璃原珠、古びたお守り、重铠玉、尖铠玉

太阳と月が交わる刻

任务类型 狩猎　**地点** 塔顶
出现条件 完成“白银の火轮”和“黄金の月轮”
主任务条件 狩猎一只银火龙和一只金火龙
副任务条件 破坏金火龙的背部
参加条件 HR7 以上
契约金额 2800z　**主任务报酬金额** 27000z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 2100z

任务解说 这场任务中将同时迎战金银火龙，最好借助烟雾弹和乘骑攻击尽快解决其中一方。如果能配出“高级耳栓”、“风压无效【大】”或“毒无效”的技能的话能提高攻击的效率。

基本报酬 银火龙の上鳞、银火龙の坚壳、爆炎袋、银火龙の尻尾、火龙の煌液、火龙の延髓、金火龙の上鳞、金火龙の上棘、金火龙の坚壳、坚龙骨、火龙の红玉

破天大轰

任务类型 狩猎　**地点** 塔顶
出现条件 HR 达到 50
主任务条件 狩猎一只大轰龙
副任务条件 破坏大轰龙的头部
参加条件 HR8 以上
契约金额 2000z　**主任务报酬金额** 19200z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 2100z

任务解说 横行霸道的大轰龙在狭小的塔顶横冲直撞已经十分棘手，愤怒后大轰龙的大部分攻击都会附加爆破异常状态更加令人头疼。由于不能换区，翻滚和使用消臭玉都需要看准时机，配出“细菌研究家”的话可以提高生存的几率。大轰龙和黑轰龙一样经常咆哮，不过此时身后是没有攻击判定的，可以趁机输出，不要贪刀中了大轰龙的回旋攻击便是。大轰龙的头部平时比较硬，怒后肉质软化，为求安全可以用乘骑攻击将其推倒后再针对头部输出。

基本报酬 大轰龙の坚壳、大轰龙の爆爪、轰龙のアギト、大轰龙の锐牙、大轰龙の上鳞、希望の证、龙の牙、龙の爪、古びたお守り、琉璃原珠、坚铠玉、重铠玉、さびた块、太古の块

关键任务　高难度：狱炎に座す、霸たる者

任务类型 讨伐　**地点** 熔岩岛
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只霸龙
副任务条件 破坏霸龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1900z　**主任务报酬金额** 18000z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 2100z

任务解说 这个任务的地图是霸龙专用的熔岩岛，需要带冷饮，地图处中间有一个凹陷处，可以将霸龙引到这里发起乘骑攻击，让它倒地后攻击头部达成副任务条件。

基本报酬 霸龙の坚壳、霸龙の上鳞、霸龙の刚爪、霸龙の大牙、霸龙の大棘、霸龙の尻尾、霸龙の宝玉、狱炎石、坚铠玉、古びたお守り、琉璃原珠、勇气の证G、坚龙骨、龙の牙、龙の爪、修罗原珠、尖铠玉、太古の块

关键任务　高难度：牙を持つ太阳

任务类型 特殊　**地点** 地底火山
出现条件 –
主任务条件 讨伐或击退一只炎王龙
副任务条件 破坏炎王龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1900z　**主任务报酬金额** 18000z
时间限制 35 分钟　**副任务报酬金额** 2100z

任务解说 炎王龙最初登场的区域在2区，活动区域为2、8、9，濒死时会到9区睡觉。

基本报酬 炎王龙の坚壳、狱炎の龙鳞、炎王龙のたてがみ、炎龙の尖爪、古龙の血、古龙骨、炎龙の尘粉、古びたお守り、坚铠玉、重铠玉、太古の块、尖铠玉、さびた块

关键任务　高难度：恶天候を司る龙

任务类型 特殊　**地点** 冰海
出现条件 –
主任务条件 讨伐或击退一只钢龙
副任务条件 破坏钢龙的头部
参加条件 HR4 以上
契约金额 1900z　**主任务报酬金额** 18000z
时间限制 35 分钟　**副任务报酬金额** 2100z

任务解说 钢龙一开始在3区出现，会在1、2、3、9活动，濒死时会到4区的高台上睡觉。

基本报酬 钢龙の坚壳、钢の龙鳞、钢龙の翼膜、钢龙の宝玉、钢龙の尖角、钢龙の尖爪、古龙の血、古龙骨、琉璃原珠、坚铠玉、重铠玉、尖铠玉、さびた块、古びたお守り、太古の块、さびた块、光るお守り

高难度：金狮子の暴走を止めよ

任务类型 狩猎　**地点** 原生林
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只金狮子
副任务条件 破坏金狮子的尾巴
参加条件 HR4 以上
契约金额 1600z　**主任务报酬金额** 15000z
时间限制 50 分钟　**副任务报酬金额** 2100z

任务解说 金狮子在5区出现，会在1、2、3、4、5、7区之间移动，濒死时到7区休息。

基本报酬 金狮子の黑毛、金狮子の尖爪、坚牢な骨、金狮子の尻尾、重铠玉、古びたお守り、黄金の毛、坚铠玉、太古の块、勇气の证G、修罗原珠、琉璃原珠、光るお守り

任务攻略篇

关键任务 高难度：砂海を割る古战艇

任务类型 特殊 地点 大沙漠
出现条件 –
主任务条件 讨伐或击退一直豪山龙
副任务条件 破坏豪山龙的角
参加条件 HR4 以上
契约金额 1600z 主任务报酬金额 15600z
时间限制 35 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 打法基本和下位的豪山龙一样，不过上位的攻击频率更高，需要活用设施来阻止其破坏击龙船。使用バリスタ弹时要多攻击豪山龙的头部，以完成破角的副任务。

基本报酬 豪山龙の坚岩壳、豪山龙の甲岩壳、豪山龙の上红鳞、豪山龙の上腕甲、大地の龙玉、荒々しい龙尖角、豪山龙の红鳞、龙の爪、龙の牙、古龙の血、坚龙骨、琉璃原珠、坚铠玉、重铠玉、尖铠玉、勇气の证 G、ユニオン矿石、太古の块、古びたお守り

高难度：战々恐々、最恐コンビ

任务类型 狩猎 地点 遗迹平原
出现条件 –
主任务条件 狩猎一只恐暴龙和一只金狮子
副任务条件 切断恐暴龙的尾部
参加条件 HR4 以上
契约金额 2600z 主任务报酬金额 25200z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2400z

任务解说 金狮子最初在 4 区登场，会在 2、3、4、8 区之间移动，濒死时在 9 区休息。恐暴龙在 3 区出现，会在 4、6、8 区之间移动，濒死时到 5 区休息。恐暴龙和金狮子会同时出现，因为恐暴龙会让玩家降低防御，此时若中了金狮子的暗算非死即伤。建议先全力摆平金狮子，记得带齐こやし玉以驱赶恐暴龙。

基本报酬 恐暴龙の大牙、恐暴龙の头壳、恐暴龙の钩爪、恐暴龙の黑鳞、恐暴龙の黑皮、金狮子の黑毛、黄金の毛、坚牢な骨、金狮子の尻尾

关键任务 高难度：千の剑

任务类型 讨伐 地点 千剑山
出现条件 –
主任务条件 讨伐一只蛇王龙
副任务条件 破坏蛇王龙的头部
参加条件 HR7 以上
契约金额 2200z 主任务报酬金额 21000z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 蛇王龙的地图只有一个战斗区域，营地在战斗场地下方，当猎人掉出场地外时就会来到营地，营地的补给品箱里除了有回复道具外，里面的大爆弹和对巨龙爆弹都对讨伐有一定的帮助，可以多多利用。蛇王龙的头部较高，要完成副任务的话可以先将其打出硬直倒地后再打头，另外当它使用完噬咬和扫射也有短暂的攻击机会。完成这个紧急任务后玩家的 HR 上限解锁。

基本报酬 蛇王龙の钢皮、蛇王龙の尾鳞、蛇王龙の胸壳、蛇王龙の睨眼、蛇王龙の剑鳞、涡卷骨、古龙の血、古龙骨、琉璃原珠、希望の证、坚铠玉、重铠玉、さびた块、太古の块、古びたお守り、光るお守り

高难度：狩人は天晴の梦を见る

任务类型 特殊 地点 冰海
出现条件 HR 达到 20
主任务条件 讨伐或击退一只钢龙
副任务条件 –
参加条件 HR8 以上
契约金额 2200z 主任务报酬金额 21600z
时间限制 35 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 该任务内容与“高难度：恶天候を司る龙”一样，只是难度有所上升。

基本报酬 钢龙の坚壳、钢龙の翼膜、钢龙の尻尾、钢の龙鳞、钢龙の尖角、钢龙の宝玉、钢龙の尖爪、さびた块、古龙の血、太古の块、希望の证、古びたお守り、光るお守り、古龙骨

高难度：怒发に挑む无谋の极み

任务类型 狩猎 地点 遗迹平原
出现条件 HR 达到 30
主任务条件 狩猎一只激昂金狮子
副任务条件 破坏激昂金狮子的角
参加条件 HR8 以上
契约金额 1900z 主任务报酬金额 18000z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 2100z

任务解说 激昂金狮子最初在 4 区登场，会在 2、3、4、8 区之间移动，濒死时在 9 区休息。

基本报酬 金狮子の怒发、金狮子の斗魂、金狮子の黑毛、金狮子の尖爪、黄金の毛、坚牢な骨、琉璃原珠、重铠玉、古びたお守り、太古の块、希望の证、坚铠玉、光るお守り

高难度：豪勇の证明

任务类型 特殊 地点 大沙漠
出现条件 HR 达到 40
主任务条件 讨伐或者击退一只豪山龙
副任务条件 –
参加条件 HR8 以上
契约金额 1900z 主任务报酬金额 18900z
时间限制 35 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 该任务中的豪山龙的攻击频率变得更高，必须有计划性地使用击龙船上的设备来阻止其进攻。

基本报酬 豪山龙の坚岩壳 豪山龙の上红鳞 豪山龙の上腕甲、古龙の血、古龙骨、希望の证、荒々しい龙尖角、大地の龙玉、ユニオン矿石 太古の块、琉璃原珠、坚铠玉、重铠玉、古びたお守り、さびた块、金のたまご

高难度：横行霸道アカムトルム

任务类型 讨伐 地点 熔岩岛
出现条件 HR 达到 60
主任务条件 讨伐一只霸龙
副任务条件 –
参加条件 HR8 以上
契约金额 2200z 主任务报酬金额 21600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 该任务中的霸龙会一直处于怒状态，会更频繁地使用吐息和吼叫，有技能“暑さ无效”以及“高级耳栓”的话，可以增加躲避的空间和输出的机会。若是在降防状态下中了此霸龙的攻击基本上非死即伤，有技能“铁面皮”的话比较保险。

基本报酬 霸龙の坚壳、霸龙の刚爪、霸龙の大棘、霸龙の上鳞、霸龙の尻尾、霸龙の大牙、霸龙の宝玉、龙の爪、希望の证、坚铠玉、重铠玉、琉璃原珠、古びたお守り、さびた块、狱岩石

高难度：传说の黑龙

任务类型 特殊 地点 シュレイド城
出现条件 HR 达到 70
主任务条件 讨伐或者击退一只黑龙
副任务条件 –
参加条件 HR8 以上
契约金额 3100z 主任务报酬金额 30000z
时间限制 35 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 借助场地的设备进行攻击的话，会让战斗轻松不少，不过多人战时需要队友配合走位。黑龙的头、胸、腹均可挖取 3 次素材，完成任务后要第一时间跳过动画并赶到黑龙旁边才能在一分钟内挖完。

基本报酬 黑龙の鳞、黑龙の甲壳、黑龙の翼膜、黑龙の眼、黑龙の角、希望の证 G、古龙骨、古龙の血、さびた块、琉璃原珠、古びたお守り、ノヴァクリスタル、坚铠玉、重铠玉、太古の块

高难度：女王达よ、拜颜の赐り

任务类型 狩猎 地点 塔顶
出现条件 完成“高难度：传说の黑龙”
主任务条件 狩猎一只雌火龙、一只樱火龙和一只金火龙
副任务条件 –
参加条件 HR8 以上
契约金额 3100z 主任务报酬金额 30000z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 玩家需要先同时迎战雌火龙和樱火龙，之后再单独面对金火龙。第一阶段可以考虑使用烟雾弹战术，同样的，“高级耳栓”、“风压无效【大】”或“毒无效”这些技能将很有帮助。

基本报酬 希望の证 G、金火龙の上鳞、金火龙の坚壳、金火龙の上棘、樱火龙の坚壳、樱火龙の上鳞、雌火龙の上鳞、雌火龙の坚壳、雌火龙の上棘、火龙の煌液、坚龙骨、尖龙骨、爆炎袋、坚铠玉、古びたお守り

高难度：王者达よ、拜谒の至福

任务类型 狩猎 地点 塔顶
出现条件 完成“高难度：传说の黑龙”
主任务条件 狩猎一只雄火龙、一只苍火龙和一只银火龙
副任务条件 –
参加条件 HR8 以上
契约金额 3700z 主任务报酬金额 36000z

时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 任务内容和“高难度：女王达よ、拜颜の赐り”大同小异，只是怪物变成了雄火龙系列。

基本报酬 希望の证 G、银火龙の坚壳、银火龙の上鳞、火龙の坚壳、火龙の上鳞、火龙の红玉、火龙の延髓、火龙の翼、苍火龙の上鳞、苍火龙の坚壳、苍火龙の翼、火龙の煌液、爆炎袋、尖龙骨、坚龙骨、坚铠玉、重铠玉、古びたお守り

高难度：怒发の金狮子狩猎！

任务类型 狩猎 地点 原生林
出现条件 HR 达到 80
主任务条件 狩猎两只金狮子
副任务条件 –
参加条件 HR8 以上
契约金额 2200z 主任务报酬金额 21600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 激昂金狮子最初在 5 区登场，会在 1、2、3、4、5、7 区之间移动，濒死时在 7 区休息。第二只激昂金狮子会在第一只死后，或者任务时间过了 5 分钟之后登场。

基本报酬 金狮子の怒发、金狮子の黑毛、金狮子の斗魂、金狮子の尖角、黄金の毛、金狮子の尖爪、希望の证 G、坚牢な骨、坚铠玉、古びたお守り、修罗原珠、重铠玉、太古の块、琉璃原珠

高难度：恐怖と暴动の 2 头狩り

任务类型 狩猎 地点 斗技场
出现条件 HR 达到 90
主任务条件 狩猎两只恐暴龙
副任务条件 –
参加条件 HR8 以上，不能携带武器以外的装备
契约金额 2600z 主任务报酬金额 25200z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 玩家只能携带武器来面对恐暴龙，即使是多人挑战也最好采取烟雾弹战术，否则被围攻就死定了。通过猫饭、药物等将角色强化到不会一击即死的程度，再带上能造成异常状态的肉类，借助爆弹等道具先快速消灭其中一只。之后便可以和另一只恐暴龙慢慢周旋了。

基本报酬 恐暴龙の大牙、恐暴龙の头壳、希望の证 G、恐暴龙の黑皮、恐暴龙の唾液、恐暴龙の钩爪、恐暴龙の黑鳞

高难度：千古不易を诓う王

任务类型 讨伐 地点 千剑山
出现条件 HR 达到 100
主任务条件 讨伐一只蛇王龙
副任务条件 –
参加条件 HR8 以上
契约金额 2600z 主任务报酬金额 25200z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 此任务中出现的蛇王龙为强化个体，不过攻略方法与原来没有区别。

基本报酬 蛇王龙の钢皮、蛇王龙の钩爪、蛇王龙の剑鳞、蛇王龙の尾鳞、蛇王龙の钩爪、天剑の龙玉、涡卷骨、勇气の证 G、古龙骨、古びたお守り、重铠玉、太古の块、坚铠玉、さびた块、ノヴァクリスタル、琉璃原珠

下载任务

2 星任务 ファミ通・突进と回转の胁威

任务类型 狩猎 地点 斗技场
主任务条件 狩猎十只草食龙和十只斯库亚基尔
副任务条件 狩猎一只毒怪鸟
参加条件 –
契约金额 300z 主任务报酬金额 2400z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 3600z

任务解说 一开始场内就会遍布草食龙和斯库亚基尔，中盘毒怪鸟会乱入。完成副任务只会追加毒怪鸟的素材作为报酬，只想要“ファミ通チケット”的玩家专心刷小型怪物即可。

基本报酬 ファミ通チケット、草食龙の甲壳、龙骨【小】、生肉、草食龙の头壳、龙骨【中】、肉厚な皮、冰结晶、鲛肌の鳞、とがった牙、ギルドチケット

3 星任务 ケロロ军曹・スカウト大作战

任务类型 狩猎 地点 冰海
主任务条件 狩猎一只鬼蛙和一只怪鲛
副任务条件 破坏怪鲛的背鳍
参加条件 –
契约金额 700z 主任务报酬金额 6000z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 900z

任务解说 两只怪物的移动路线和单独行动时一样，虽说分开来都不难对付，不过被围攻时还是不能大意。报酬道具“ケロンスター”可用于打造头部防具，外观和 Keroro 军曹一模一样且附带 10 点“爆弹强化”，可直接发动“ボマー”，兼具娱乐和实用性。

基本报酬 ケロンスター、化け鲛の皮、化け鲛の鳞、化け鲛のヒレ、冰结袋、化け鲛の锯齿、鬼蛙の鳞、鬼蛙の甲壳、鬼蛙の爪、カワズの油、鬼蛙の大牙、严めしい头骨、ギルドチケット

3 星任务 ネギま！・暗の世界に忍ぶ影

任务类型 狩猎 地点 地底洞窟
主任务条件 狩猎一只电龙
副任务条件 交纳一个龙のナミダ
参加条件 –
契约金额 700z 主任务报酬金额 6600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 900z

任务解说 该任务中出现的电龙会狂龙化，不过对玩家威胁并不大，按下位打法正常攻略即可。利用该任务所给予的“マガジンチケット”可以制作两把新的大剑，分别是拖他自《魔法老师涅吉》的破魔之剑以及《怪物猎人 Orage》的真・轰断剑。

基本报酬 マガジンチケット、ブヨブヨした皮、电气袋、アルビノエキス、龙骨【大】、アルビノの中落ち、龙の爪、龙の牙、回复药、ハチミツ、药草、アオキノコ、ギルドチケット、生命の粉

2 星任务 モンハン部・ガブラス狩猎战线

任务类型 讨伐 地点 斗技场
主任务条件 讨伐十二只翼蛇龙
副任务条件 狩猎一只鬼蛙
参加条件 –
契约金额 400z 主任务报酬金额 3600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 3600z

任务解说 翼蛇龙在空中时可以用音爆弹让它们坠地，杀死一只后先不要剥取素材，尸体会吸引其他的翼蛇龙下来啄食。任务中途会乱入一只鬼蛙，由于副任务报酬不包括“モンハン部入部届”，玩家可以选择不击败它而利用它的吼叫来让翼蛇龙坠地。任务报酬“モンハン部入部届”可以制作三种装备，分别带有 10 点“底力”、10 点“加护”以及 10 点“本气”，因此一穿戴上就可以发动技能。

基本报酬 モンハン部入部届、翼蛇龙の皮、龙骨【中】、カラ骨、缟模样の皮、翼蛇龙の头、回复药、ハチミツ、药草、アオキノコ、ギルドチケット、生命の粉

3 星任务 JUMP・新たなライバル！

任务类型 狩猎 地点 斗技场
主任务条件 狩猎一只碎龙和一只黑蚀龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 1300z 主任务报酬金额 12000z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 首先登场的是碎龙，当击败碎龙后黑蚀龙才会登场。配出技能“细菌研究家”的话，可以有效应对碎龙的粘菌和黑蚀龙的狂龙病毒。利用“财宝 J チケット”可以打造带有 Jump 经典的海盗标志的双刀和斩击斧，还可以制作艾露猫用的装备。

基本报酬 财宝 J チケット、碎龙の甲壳、碎龙の黑曜甲、碎龙の头壳、上龙骨、黑蚀龙の鳞、黑蚀龙の惨爪、黑蚀龙の甲壳、秽れた龙鳞、ギルドチケット

2 星任务 犬夜叉・大妖の牙を巡る狩猎

任务类型 狩猎 地点 斗技场
主任务条件 狩猎一只绞蛇龙
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 700z 主任务报酬金额 6600z
时间限制 50 分钟 副任务报酬金额 –

任务解说 由于绞蛇龙的庞大身形，再加上狂龙化后攻击频率上升，在斗技场内要避开其攻击有一定的难度，回复、磨刀什么的更是要看准时机。没有把握的玩家可以带上モドリ玉及其合成素材。完成此任务后，玩家可以打造犬夜叉的爱刀——太刀“铁碎牙”。

基本报酬 古き大妖の牙、绞蛇龙の甲壳、绞蛇龙の牙、龙骨【大】、绞蛇龙の皮、绞蛇龙の鸣甲、麻痹袋、绞蛇龙の骨髓、回复药、ハチミツ、药草、アオキノコ、ギルドチケット、生命の粉

3星任务 砂漠に鸣らせ、胜ちどきの铜锣

任务类型 讨伐　地点 大沙漠
主任务条件 讨伐或者击退一只豪山龙
副任务条件 破坏豪山龙的角
参加条件 –
契约金额 1200z　主任务报酬金额 11100z
时间限制 35分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 任务内容和下位豪山龙任务没有太大区别，照下位打法攻略即可。任务报酬“豪山龙チケット”可用于生产带EX前缀的豪山龙系列武器，只有讨伐成功时才能作为确定报酬100%入手。此外，该任务的报酬还包括铠石，除了高级探索任务之外，只有这个任务才能入手铠石。

基本报酬 豪山龙チケット、豪山龙の红鳞、豪山龙の腕甲、豪山龙の甲岩壳、大地の龙玉、荒々しい龙角、ドラグライト矿石、なぞのお守り、铠石、上铠玉、ギルドチケット、カラ骨、さびた块

3星任务 OP・イャンクックを追え！

任务类型 捕获　地点 斗技场
主任务条件 捕获一只大怪鸟
副任务条件 –
参加条件 –
契约金额 500z　主任务报酬金额 4200z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 –

任务解说 任务中出现的大怪鸟体型会比一般的小，连猎人都比它高，因此这个任务的难点就是不要错手将小大怪鸟打死。建议玩家配出技能“捕获の见极め”，这样可以省心很多。此外，由于大怪鸟体型小，最好在有高低差的地方设陷阱，然后玩家站在下一层丢捕获用麻醉玉，避免扔不中大怪鸟的情况发生。用“50ベリ－の手配书”可以制作出《海贼王》中乔巴的布偶，让艾露猫穿上。

基本报酬 50ベリ－の手配书、火炎袋、鸣き袋、怪鸟の鳞、怪鸟の甲壳、回复药、ハチミツ、药草、アオキノコ、ギルドチケット、生命の粉

4星任务 カプ本・マスコット対決！

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
主任务条件 狩猎一只鬼蛙
副任务条件 破坏鬼蛙的下颚
参加条件 HR4以上
契约金额 700z　主任务报酬金额 6300z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 这个任务中出现的鬼蛙的身型大概只有普通鬼蛙的一半，除此之外并没有什么特别之处。用“カプ本狩猎增刊号”可以打造出Capcom的吉祥物外形的装备给艾露猫。

基本报酬 カプ本狩猎增刊号、カワズの殿油、坚牢な骨、鬼蛙の尖爪、鬼蛙の坚壳、鬼蛙の上鳞、鬼蛙の巨大牙、严めしい头骨、尖铠玉、カブレライト矿石、铁矿石、修罗原珠、なぞのお守り、ギルドチケットS、クモの巢、光るお守り

4星任务 银の匙・卵の试食パ－ティ

任务类型 采取　地点 天空山
主任务条件 交纳五个飞龙の卵
副任务条件 讨伐五只食草龙
参加条件 HR4以上
契约金额 600z　主任务报酬金额 5400z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 任务中有一只樱火龙，只要玩家搬着蛋停留在8区以外的地方一会儿就会追来。尽管这样，该任务其实很简单，只要玩家有“运搬の达人”这个技能（或者吃猫饭时发动了“ネコの运搬の达人”也可以），效果为搬运时从较高处落下也不会摔坏搬运的东西。这样一来，3区的高低差平台玩家可以往下跳，当樱火龙赶到时玩家刚好换到1区，可以大摇大摆赶回营地。从营地出来时，樱火龙又会停在1区，只要避过它的攻击冲往3区即可。这样反复几次便可完成任务。副任务需要的食草龙只在1区和7区出现，想完成的玩家需要特地前往7区一趟。

基本报酬 エゾノ－チケット、金のたまご、银のたまご、钢のたまご、マンドラゴラ、ギルドチケットS、古びたお守り、なぞのお守り、光るお守り、琉璃原珠、ノヴァクリスタル、ユニオン矿石、フルクライト矿石、レビテライト矿石、さびた块、太古の块

4星任务 サンデ－・暗に巢食う者

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
主任务条件 狩猎一只影蜘蛛
副任务条件 破坏影蜘蛛的毒刺
参加条件 HR4以上
契约金额 800z　主任务报酬金额 7800z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 1200z

任务解说 任务要求玩家在地底洞窟狩猎一只会狂龙化的影蜘蛛，并没有太多难点。报酬里的“サンデ－チケット”可以用来制作龙属性太刀“霸王剑”和柯南外观的艾露猫装备。

基本报酬 サンデ－チケット、影蜘蛛の坚铁角、影蜘蛛の上棘、影蜘蛛の坚壳、影蜘蛛の棘、影蜘蛛の锐爪、モンスタ－の浓汁、铁矿石、修罗原珠、カブレライト矿石、なぞのお守り、光るお守り、クモの巢、上铠玉

4星任务 JUMP・极小铠龙大热战

任务类型 狩猎　地点 地底洞窟
主任务条件 狩猎一只铠龙
副任务条件 破坏铠龙的胸部
参加条件 HR4以上
契约金额 1200z　主任务报酬金额 11400z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 1800z

任务解说 该任务中出现的铠龙的身形很小，但是攻击力和体力比一般上位铠龙还要高，玩家千万不要掉以轻心。“传说Jの碇”可以用来制造船锚外形的蓄能斧和艾露猫装备，此外，该任务中能入手到比一般的打ち上げタル爆弹威力要高的JUMPタル爆弹。

基本报酬 传说Jの碇、睡眠袋、铠龙の坚壳、铠龙の甲壳、铠龙の头壳、坚龙骨、上龙骨、爆炎袋、龙の爪、光るお守り、尖铠玉、古びたお守り、坚铠玉、龙の牙、カラ骨、修罗原珠

4星任务 【讲谈社】マガジン・钢龙飞翔！

任务类型 讨伐　地点 塔顶
主任务条件 讨伐或者击退一只钢龙
副任务条件 切断钢龙的尾巴
参加条件 HR4以上
契约金额 2200z　主任务报酬金额 21600z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 2700z

任务解说 与在冰海时相比，塔顶的活动空间不足，更难躲避钢龙的攻击，尽量往空旷的地方移动。“冥天の星くず”可以打造出一套拥有《妖精的尾巴》主人公纳兹外形的装备，其腕和腰都拥有比较稀有的“胴系统倍化”的性能。

基本报酬 冥天の星くず、钢龙の翼膜、钢龙の坚壳、钢龙の尖爪、钢の龙鳞、古龙骨、钢龙の宝玉、古龙の血、光るお守り、重铠玉、太古の块、坚铠玉、琉璃原珠、古びたお守り、ギルドチケットG

7星任务 总べてを屠り、食らう者

任务类型 狩猎　地点 冰海
主任务条件 狩猎一只怒食恐暴龙
副任务条件 破坏怒食恐暴龙的头部
参加条件 HR7以上
契约金额 2200z　主任务报酬金额 21600z
时间限制 50分钟　副任务报酬金额 2100z

任务解说 与恐暴龙一样，怒食恐暴龙一开始同样在6区出现，会在3、6、7、9区行动，疲劳时在3区进食，濒死时到4区休息。和恐暴龙相比，怒食恐暴龙的龙吐息范围更广，龙吐息和旋转噬咬后都会追加拘束攻击，所以一定要带上こやし玉。此外，怒食恐暴龙还有一种将人完全放在嘴里嚼的拘束攻击，在这种状态下被咬的玩家是无法使用こやし玉解除的，此时需要借助同伴的力量。

基本报酬 历战の漆黑皮、ドス黑い血、恐暴龙の头壳、恐暴龙の大牙、恐暴龙の钩爪、恐暴龙の黑皮、恐暴龙の宝玉、恐暴龙の黑鳞、龙の牙、龙の爪、古びたお守り、光るお守り、坚铠玉、重铠玉、太古の块、ギルドチケットG

探索任务

概要

探索任务是以随机生成地图“未知树海”为基础的特殊任务，完成村★2的任务“彻甲虫、突击！”后和团长对话即可开启下位的探索。而上位则要完成村★6的“高难度：天を回りて戻り来よ”和集会所的紧急任务“高难度：砂を渡るは错びた岩船”后才会解禁。

特点

- 无时间限制
- 无论力尽几次也不会导致任务失败
- 探索途中选择“据点に戻る”也算任务成功
- 会出现村任务和集会所任务都没有的未知树海的大型怪物
- 能入手外观和一般装备不同的“发掘装备”（攻击力和防御力等为随机生成）
- 能入手小猪的服装和招募野艾鲁猫
- 出现的大型怪物种类会随着村任务和集会所任务的不断完成而逐渐增加
- 每次任务的地图构成、出现怪物和入手的发掘装备倾向都是随机的
- 大型怪物会从任务中逃走（消失）
- 狩猎了大型怪物或拾取了大型怪物的掉落物后，完成探索任务会随机派生出公会任务

未知树海的限定大型怪物

- 蓝速龙王
- 大怪鸟
- 青怪鸟
- 岩龙
- 桃岩龙
- 黑狼鸟
- 麒麟
- 麒麟亚种

探索任务的开始和结束

和村任务、集会所任务不同，探索任务并不是在任务柜台处接取的。要进行探索任务首先得点击下屏右下角的“ワ－ルドマップ”，这里除了几个村庄的图标外，还有蓝色和红色的两个的图标，这就是探索任务，其中蓝色对应下位探索，红色对应上位探索，点进去后可以确认当前探索任务的情报，如果情报符合自己的要求就可点“出发”开始任务了。注意在自宅、集会所和暖洋洋岛是不能出发的，需先退出到村子里。

结束任务的方法除了之前说的选择菜单里的“据点に戻る”外，还有一种是到达地图的终点，虽然探索的地图是随机生成，不过只有一条路，只要走到最后的区域调查板车也能完成任务，而且这种结束方法获得的旅团点数要比前一种多一些，同时还能提升1格稀少生态环境发现确率。

探索情报的确认



1. 出现怪物

当前探索任务出现的大型怪物。

2. 狩猎环境

当前探索任务的狩猎环境，不安定的情况下打倒了默认的怪物后还会有别的怪物乱入。

3. 宝藏区（お宝エリア）

表示该探索地图是否有宝藏区，あり为有，なし为没有。宝藏区中有不少发掘装备和稀有道具的采取点。

4. 野艾鲁猫（ノラオトモ）/小猪（プーギー）

表示该探索地图是否会出现野艾鲁猫或小猪，あり为有，なし为没有。有的情况下和野艾鲁猫对话即能对其进行招募，和小猪对话则能入手它的衣服。

5. 入手装备倾向

表示当前探索任务能入手的发掘装备的种类和部位。

稀少生态环境

在完成探索任务的结算界面中可以看到“稀少生态环境发现确率”这一项，每次通过到达终点的方式完成任务就可提升1格（有猫饭技能“ネコの探索术”的情况下可提升2格），稀少生态环境发现确率越高就容易触发稀少生态环境。触发稀少生态环境的话在探索任务的情报界面会多出一个“RARE”字样，此时宝藏区的出现几率会增加，还有出现怪物和采取素材的质量也会变好。当进行完稀少生态环境的探索后，稀少生态环境发现确率就会重置。

关于怪物的逃走

探索任务中大型怪物最多同时出现两只，当狩猎环境为不安定的情况下，怪物数量小于或等于1时就会有别的怪物乱入，不过一次探索中大型怪物的总数最多为5只（含原来的）。和一般任务不同的是，探索任务的怪物是会逃走的，当怪物发现猎人10分钟后或濒死状态下换区时画面会出现怪物准备逃走的提示，如果提示出现的5分钟后还没将怪物成功狩猎，那它就会逃走，也就是从任务中消失，所以遇到想狩猎的怪物时，一旦开打就要专心战斗到底，否则给怪物逃走那就白忙活一场了。



◀如图所示，这就是怪物准备逃走的提示。



▶提示出现5分钟后还没将怪物狩猎的话它就会逃走。

公会任务的派生

成功将怪物狩猎或拾取怪物的掉落物会向公会提交报告（见附表1），任务结束后就有机会派生出公会任务。派生的公会任务的地图构成和入手装备倾向是随机决定的（没有野艾鲁猫和小猪），并不会和完成的探索任务一样，而出现怪物则是按下面的规律决定（见附表2和附表3）。狩猎1只大型怪物派生出的为单只怪物的公会任务，狩猎两只或以上还有机会派生出狩猎2只怪物的公会任务（见附表4）。

附表 4

派生 2 只怪物的几率

探索任务狩猎的怪物	派生出 2 只怪物几率
1只	—
2只	小
3只	中
4只	大
5只	极大

附表 1

派生公会任务的成功率

方法	成功率
拾取怪物的掉落物 1 次	较小
拾取怪物的掉落物 2 次	小
拾取怪物的掉落物 3 次	中
拾取怪物的掉落物 4 次	大
拾取怪物的掉落物 5 次	较大
拾取怪物的掉落物 6 次	极大
狩猎大型怪物 1 只	较大
狩猎大型怪物 2 只或以上	极大

附表 2

怪物派生一览（下位）

探索任务狩猎的怪物	派生出的公会任务怪物
彻甲虫	大怪鸟
	蓝速龙王
黑狼鸟	大怪鸟
	黑狼鸟
	麒麟
大怪鸟	蓝速龙王
	大怪鸟
	黑狼鸟
绞蛇龙	大怪鸟
	岩龙
	黑狼鸟
铠龙	岩龙
	黑狼鸟
	麒麟
奇猿狐	蓝速龙王
	岩龙
重甲虫	岩龙
	黑狼鸟
	麒麟
毒怪鸟	蓝速龙王
	大怪鸟
	岩龙
黑蚀龙	岩龙
	黑狼鸟
	麒麟
鬼蛙	蓝速龙王
	大怪鸟
	岩龙
红速龙王	蓝速龙王
	大怪鸟
	岩龙
狗龙王	蓝速龙王
	大怪鸟
蓝速龙王	蓝速龙王
	大怪鸟
影蜘蛛	蓝速龙王
	大怪鸟
	岩龙
岩龙	大怪鸟
	岩龙

附表 3

怪物派生一览（上位）

探索任务狩猎的怪物	派生出的公会任务怪物
彻甲虫	大怪鸟
	蓝速龙王
	金狮子
大怪鸟	大怪鸟
	青怪鸟
	麒麟
	岩龙
黑铠龙	狱狼龙
	黑轰龙
	麒麟亚种
	黑蚀龙
奇猿狐	金狮子
	蓝速龙王
	大怪鸟
重甲虫	碎龙
	天回龙
	炎王龙
	黑蚀龙
紫毒怪鸟	轰龙
	大怪鸟
	青怪鸟
	麒麟
鬼蛙	岩龙
	桃岩龙
	雷狼龙
	麒麟
岩龙	岩龙
	桃岩龙
	轰龙
	钢龙
桃毛兽	金狮子
	大怪鸟
	岩龙
	桃岩龙
红电龙	黑狼鸟
	碎龙
	黑轰龙
	钢龙

探索任务狩猎的怪物	派生出的公会任务怪物
桃毛兽	蓝速龙王
	大怪鸟
	岩龙
电龙	大怪鸟
	岩龙
	麒麟
雌火龙	大怪鸟
	岩龙
	黑狼鸟
雄火龙	岩龙
	黑狼鸟
	麒麟

探索任务狩猎的怪物	派生出的公会任务怪物
樱火龙	黑狼鸟
	碎龙
	狱狼龙
	钢龙
	金狮子
苍火龙	黑狼鸟
	黑蚀龙
	炎王龙
	麒麟亚种
黑狼鸟	黑狼鸟
	黑蚀龙
	麒麟亚种
	桃岩龙
	炎王龙
青怪鸟	麒麟
	大怪鸟
	青怪鸟
	桃岩龙
绞蛇龙	黑狼鸟
	狱狼龙
	黑轰龙
	钢龙
	碎龙
黑蚀龙	黑蚀龙
	天回龙
	钢龙
	炎王龙
蓝速龙王	大怪鸟
	金狮子
	蓝速龙王
影蜘蛛	岩龙
	桃岩龙
	轰龙
	麒麟
桃岩龙	岩龙
	桃岩龙
	黑轰龙
	钢龙
绿毛兽	青怪鸟
	金狮子
	蓝速龙王
	桃岩龙
铠龙	狱狼龙
	黑狼鸟
	炎王龙
重甲虫	碎龙
毒怪鸟	金狮子
轰龙	黑轰龙
	狱狼龙
	钢龙
电龙	青怪鸟
	雷狼龙
雌火龙	钢龙
雄火龙	黑蚀龙

公会任务

概要 公会任务是本作新增的一个任务类型，由前面所说的探索任务派生而来。公会任务和探索任务有一定相似之处，地图都是固定的未知树海、区域由少数的几个区域构成、会出现未知树海的限定怪物、可入手发掘装备，但不同的是公会任务一旦派生出来后，地图构成、怪物和入手装备倾向都会固定下来，并不会像探索那样每次进入都会发生变化，而且任务的完成 / 失败条件也和一般的任务一样，完成条件为讨伐任务指定的怪物，失败条件为超出任务的时间或力尽 3 次。

任务的登录

派生出来的公会任务一开始是不能直接领取的，需要在菜单**ギルドクエスト→リスト**管理中将暂时保存的任务登录后，才能在集会的任务柜台处领取，公会任务一共可以登录 10 个，当满了后需要登录新就的得删除原来的任务，注意删除的任务是不会回到暂时保存的任务处的，而是直接消失，所以删之前一定得考虑清楚。

任务的分享

公会任务可以分享，分享方法有两种。第一种是通过邂逅通信，在邮便屋处的**すれちがい设定→クエスト**处可以将自己已经登录的公会任务的其中一个进行发布，这样当邂逅到别的《MH4》玩家时，任务就会自动发送到他的游戏中，收到任务的玩家可以在受信 BOX→**クエスト**处对任务进行登录。第二种是直接发送，在面联或网联时，可以通过菜单**ギルドクエスト→送る**选项，像发猎人的公会卡片一样将登录好的任务发送给其他猎人。不过要注意从别人那收到的公会任务都会变成派生出来时的初始等级。



素材

公会任务的主要作用就是刷发掘装备，好的发掘装备基本都要任务到达达人难度后才会出。同时到达达人难度任务后，矿点可以挖出普通任务中挖不到的金刚原珠，而任务报酬里还有机会出现最高级研磨材、真铠玉和歪んだお守り等好东西，这些都是达人难度的公会任务才会出的。

采集可获得的珍稀素材

难度	等级	采掘	采取
下位	1 ~ 30	伤ついた○○	龙仙花
		さびた破片	龙仙の种
上位	31 ~ 65	伤ついた○○	龙仙丹
		天空の结晶	龙仙花
		さびた破片	龙仙の种
		太古の破片	—
	66 ~ 75	历战の○○	龙仙丹
		天空の结晶	龙仙花
		さびた破片	龙仙の种
		太古の破片	—
达人	76 ~ 80	历战の○○	龙仙丹
		天空の结晶	龙仙花
		さびた破片	龙仙の种
		太古の破片	—
	81 ~ 90	历战の○○	龙仙丹
		荣光の○○	龙仙花
		金刚原珠	龙仙の种
		天空の结晶	—
		さびた破片	—
		太古の破片	—
	91 ~	荣光の○○	龙仙丹
		金刚原珠	龙仙花
		天空の结晶	龙仙の种
		さびた破片	—
		太古の破片	—

难度的划分

公会任务通过等级来划分难度，1 ~ 30 为下位难度，31 ~ 75 为上位难度，76 ~ 100 为达人难度，一般下位探索派生下位公会任务，上位探索派生上位公会任务。任务的等级可以提升，提升方法为完成任务，所以就算是下位难度的任务，也可以通过不断完成任务来让其变成上位难度任务，甚至是达人难度任务。当然，随着等级的提升，任务也会越来越难，除了怪物的实力提升外，到了达人难度后任务中怪物还会狂龙化和乱入其他怪物。

发掘装备

发掘装备是本作新增的要素，下位公会任务中出的伤ついた○○（○○为武器或防具）、66 级以上公会任务出的历战の○○和 81 级以上公会任务出的荣光の○○在任务结束时会自动鉴定为发掘装备，而攻击力、防御力和属性等都是在鉴定时随机配置的，其中的“荣光の”有时能鉴定出比普通装备性能要好的发掘装备，也就是俗称的极品装备。除了性能外，发掘装备有着和普通装备不一样的设计，所以就算是名字一样的装备性能也会有所不同。



鉴定出的装备还不能立即装备，需要先去纳古利村（**ナグリ村**）右下角的武具研磨工房进行研磨后才能装备，研磨后的装备还可在这里进行强化，武器强化增加攻击力（部分珍稀度 6 以上的武器为增加会心率），防具为增加防御力，其他诸如斩味、属性值、镶嵌槽、炮击类型等都不会变化。

另外发掘装备是不附带技能点数的，取而代之的是部分发掘装备自带装饰品，这些装饰品的技能都是非常稀有复合技能，如刀匠和射手等，不过这些装饰品都无法卸下来，也就相当于该装备附带的技能点数了。

宝藏区

每次公会任务的完成、失败或退出时都有一定几率发现宝藏区，接下来再接这个任务会看到“RARE”的字样，任务中就能到达宝藏区。和探索的宝藏区一样，这里有不少发掘装备和稀有道具的采取点。

危险度

公会任务除了难度外，还有一个危险度的划分，根据怪物的种类而定，怪物的实力和危险度成正比，低危险度的怪物包括大怪鸟、青怪鸟、蓝速龙王、岩龙、桃岩龙，中危险度的怪物包括黑狼鸟、麒麟、麒麟亚种、黑蚀龙、雷狼龙、狱狼龙、轰龙、黑轰龙、碎龙，高危险度怪物包括金狮子（76 级以后为激昂金狮子）、天回龙、炎王龙、钢龙。虽然任何公会任务都可以升到达人难度，不过同等级下，高危险度任务出珍稀道具的几率比低危险度的要高，所以要刷发掘装备、真铠玉和歪んだお守り的话，最好就是做达人难度的高危险度任务。

斗技大会

概要

和集会所任务柜台最右边的受付娘对话可以参加斗技大会，斗技大会和普通任务的不同点在于，这里不能使用自己的装备，而是用斗技场提供的固定装备来进行挑战，并且道具也是固定好的。完成斗技大会后成绩会被记录，并且根据成绩获得斗技大会的专用报酬，成绩越好报酬的数量也就越多。

当把“イャンクック讨伐”到“イビルジョ－讨伐”的任务都以 A 评价完成的话，可获得头部装备“勇者の羽饰り”和“胜者の羽饰り”，而将“樱火龙と苍火龙讨伐”和“铠龙と黑铠龙讨伐”以 A 评价通过的话，则可以获得头部装备“霸者の羽饰り”。



斗技大会要点

◆イャンクック讨伐

任务类型	时间	任务难度	报酬金	出现条件	地图	参加人数	参加限制
斗技	30 分	★ 2	1000z	最初	斗技场	最多 2 人	无
任务条件	讨伐 1 只大怪鸟	失败条件	5 次力尽或时间结束				
评价标准	S 评价：4:30，A 评价：8:00，B 评价：30:00						
基本报酬	鸟龙のコイン、斗技王のコイン、元气ドリンコ、生肉、お食事券						
套装 1 装备	武器：大剑，技能：まんぷく						
套装 1 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、携带食料 ×10、砥石 ×20、ウチケシの实 ×10						
套装 2 装备	武器：片手剑，技能：砥石使用高速化						
套装 2 道具	应急药 ×10、应急药 ×10、生命の粉尘 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×10、ウチケシの实 ×10、支给专用闪光玉 ×1						
套装 3 装备	武器：锤子，技能：回复速度 +1						
套装 3 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、こんがり肉 ×10、砥石 ×20、ウチケシの实 ×10						
套装 4 装备	武器：铳枪，技能：体力 +20、腹减り半减						
套装 4 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、携带食料 ×10、砥石 ×20、ウチケシの实 ×10、支给专用闪光玉 ×1、支给专用音爆弹 ×2、大タル爆弹 ×1						
套装 5 装备	武器：弓，技能：状态异常攻击 +1、纳刀术、麻痹无效						
套装 5 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、携带食料 ×10、ウチケシの实 ×10、支给专用音爆弹、强击ビン ×50、睡眠ビン ×20						
任务解说	大怪鸟的招式间隙不少，可供我们攻击的机会非常多，任意两种近身武器组合要获得都高评价都不是难事。如果使用的是弓的话，建议和铳枪组合，先用弓的睡眠瓶将大怪鸟打睡着，然后铳枪设置大爆弹再用龙击炮引爆，可瞬间造成不小的伤害，以弥补弓输出上的不足，而且两种武器都配有音爆弹，在大怪鸟不怒的时候可将其炸成硬直，制造攻击机会。						

◆ケチャワチャ讨伐

任务类型	时间	任务难度	报酬金	出现条件	地图	参加人数	参加限制
斗技	30 分	★ 2	1000z	最初	立体斗技场	最多 2 人	无
任务条件	讨伐 1 只奇猿狐	失败条件	5 次力尽或时间结束				
评价标准	S 评价：4:00，A 评价：10:00，B 评价：30:00						
基本报酬	牙兽のコイン、斗技王のコイン、元气ドリンコ、生肉 ×2、お食事券						
套装 1 装备	武器：双剑，技能：砥石使用高速化						
套装 1 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、携带食料 ×10、砥石 ×20、ウチケシの实 ×10、强走药グレ－ト ×1、支给专用音爆弹 ×2						
套装 2 装备	武器：狩猎笛，技能：KO 术、笛吹き名人						
套装 2 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、生命の粉尘 ×1、携带食料 ×10、砥石 ×10、ウチケシの实 ×10、支给专用闪光玉 ×2						
套装 3 装备	武器：斩击斧，技能：状态异常攻击 +1						
套装 3 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、携带食料 ×10、砥石 ×10、ウチケシの实 ×10、支给专用闪光玉 ×1、毒投げナイフ ×2、携带シビレ罠						
套装 4 装备	武器：操虫棍，技能：防御力 UP【小】、风压【小】无效						
套装 4 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、携带食料 ×10、砥石 ×20、ウチケシの实 ×10						
套装 5 装备	武器：轻弩，技能：装填速度 +1、气绝确率半减						
套装 5 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、携带食料 ×10、ウチケシの实 ×10、LV2 通常弹 ×99、LV3 通常弹 ×99、火炎弹 ×20、LV2 彻甲榴弹 ×5、LV1 毒弹 ×10						
任务解说	在立体斗技场中奇猿狐会悬挂在藤蔓上，这会导致近身武器攻击机会减少，从而造成时间的浪费，得第一时间把它弄下来。这个任务的每种武器都有自己的方法将奇猿狐弄下来，其中双剑使用音爆弹；狩猎笛吹奏高周波；斩击斧使用闪光弹；操虫棍用跳跃攻击争取乘骑。而对于弩手来说，奇猿狐悬挂在藤蔓上不但没负面影响，而且还有利，因为这时它的攻击并不凌厉，可趁机抓紧输出，但注意别使用彻甲榴弹，这会将它打下来。						

◆重甲虫と彻甲虫讨伐

任务类型	时间	任务难度	报酬金	出现条件	地图	参加人数	参加限制
斗技	50 分	★ 3	1000z	完成集会所★ 3 任务“重量级の女帝”	立体斗技场	最多 2 人	无
任务条件	讨伐 1 只彻甲虫和 1 只重甲虫	失败条件	5 次力尽或时间结束				
评价标准	S 评价：9:00，A 评价：20:00，B 评价：50:00						
基本报酬	虫のコイン、斗技王のコイン、元气ドリンコ、生肉、お食事券						
套装 1 装备	武器：太刀，技能：状态异常攻击 +1						
套装 1 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、硬化药 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、消臭玉 ×10						
套装 2 装备	武器：锤子，技能：ランナ－、毒无效、腹减り倍化【小】						
套装 2 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、硬化药 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、消臭玉 ×10、支给专用闪光玉						
套装 3 装备	武器：长枪，技能：ガ－ド强化、纳刀术、雷属性攻击强化 +1、恶灵の气まぐれ						
套装 3 道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、硬化药 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、消臭玉 ×10、支给用大タル爆弹、大タル爆弹 ×2、小タル爆弹 ×10						

套装 4	装备	武器：蓄能斧，技能：回避距离 UP、寒さ无效
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、硬化药 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、消臭玉 ×10
套装 5	装备	武器：重弩，技能：装填速度 +1、攻击力 UP【小】
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、硬化药 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、消臭玉 ×10、支给专用闪光玉 ×1、携带シビレ罠 ×1、LV2 通常弹 ×99、LV1 贯通弹 ×60、LV2 贯通弹 ×60、LV3 贯通弹 ×60、LV1 毒弹 ×12、LV2 毒弹 ×12、LV1 睡眠弹 ×12、LV2 睡眠弹 ×8
任务解说		由于要同时对付两只怪物，推荐先打体力较少的御甲虫，重甲虫的行动很缓慢，并不会造成太大的骚扰，如果两只怪物合体则借助乘骑将它们分开。双人协力讨伐的话建议其中一人选择重弩，重弩是这个任务中惟一同时配备有闪光玉和麻痹陷阱的，能制造不少攻击的机会，而且最关键还是有睡眠弹，将重甲虫打睡着后再对付御甲虫就轻松了。

◆ザボアザギル讨伐

任务类型	时间	任务难度	报酬金	出现条件	地图	参加人数	参加限制
斗技	30 分	★ 5	1800z	完成集会所★ 3 任务“高难度：沙を渡るは錆びた岩船”	斗技场	最多 2 人	HR4 以上
任务条件	讨伐 1 只怪鲛	失败条件	9 次力尽或时间结束				
评价标准	S 评价：4:30，A 评价：10:00，B 评价：30:00						
基本报酬	ガマのコイン、狩猎王のコイン、元气ドリンコ、生肉、お食事券						
套装 1	装备	武器：大剑，技能：高级耳栓、捕获名人、麻痹无效、恶灵の气まぐれ					
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、消散财 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10					
套装 2	装备	武器：片手剑，技能：心眼、广域化 +1					
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、消散剂 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、大タル爆弹 ×1、小タル爆弹 ×5、携带シビレ罠 ×1					
套装 3	装备	武器：铳枪，技能：见切り +3、防御力 UP【小】、砥石使用高速化、风压【小】无效					
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、消散剂 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、支给专用闪光玉 ×2、支给专用落とし穴 ×1、守りの护符 ×1、守りの爪 ×1					
套装 4	装备	武器：蓄能斧，技能：泥＆雪无效					
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、消散剂 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、消臭玉 ×10、守りの护符 ×1、守りの爪 ×1					
套装 5	装备	武器：弓，技能：挑战者 +1					
	道具	应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、消散剂 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、支给专用闪光玉 ×2、力の护符 ×1、力の爪 ×1、强击ビン ×50、接击ビン ×20、麻痹ビン ×20					
任务解说	这个任务给的大剑和蓄能斧的性能不错，正适合用来输出，而片手剑、铳枪和弓的则配备了等闪光玉、陷阱等辅助道具，偏向于支援，组队的话建议使用一输出一支援的组合，可提高一定的效率。陷阱和闪光玉的使用时机为怪鲛膨胀时，限制了行动攻击再集中攻击它腹部的弱点很快就能将其打倒。						

◆ティガレックス亚种讨伐

任务类型	时间	任务难度	报酬金	出现条件	地图	参加人数	参加限制
斗技	30 分	★ 5	1800z	完成集会所★ 6 任务“黑虎咆哮”	立体斗技场	最多 2 人	HR4 以上
任务条件	讨伐 1 只黑轰龙	失败条件	9 次力尽或时间结束				
评价标准	S 评价：5:30，A 评价：11:30，B 评价：30:00						
基本报酬	飞龙のコイン、狩猎王のコイン、元气ドリンコ、生肉、お食事券						
套装 1	装备	武器：太刀，技能：集中					
	道具	应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×10、支给专用闪光玉 ×1					
套装 2	装备	武器：片手剑，技能：高级耳栓、早食い +1、捕获の见极め					
	道具	应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、支给用大タル爆弹 ×1、大タル爆弹 ×2、小タル爆弹 ×10					
套装 3	装备	武器：长枪，技能：ガ－ド性能					
	道具	应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、支给用大タル爆弹 ×1、大タル爆弹 ×2、小タル爆弹 ×10					
套装 4	装备	武器：操虫棍，技能：状态异常攻击 +1、纳刀术					
	道具	应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、支给专用闪光玉 ×1、守りの护符 ×1、守りの爪 ×1					
套装 5	装备	武器：重弩，技能：状态异常攻击 +2、毒无效、气绝倍化					
	道具	应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、携带食料 ×10、大タル爆弹 ×3、守りの护符 ×1、守りの爪 ×1、LV2 通常弹 ×99、LV3 通常弹 ×99、LV1 贯通弹 ×60、LV1 扩散弹 ×3、LV1 麻痹弹 ×12、LV2 麻痹弹 ×8					
任务解说	提供的套装为 3 个麻痹加 2 个睡眠的全异常攻击武器阵容，不过两把睡眠武器的道具中都没有爆弹，所以如果一人选了睡眠武器的话，另一人最好选择配备了炸弹的麻痹武器，利用眠爆战术来增加输出，否则光靠武器攻击力输出可能不怎么够。						

◆ジンオウガ亚种讨伐

任务类型	时间	任务难度	报酬金	出现条件	地图	参加人数	参加限制
斗技	30 分	★ 5	1800z	完成集会所★ 6 任务“狱狼龙”	斗技场	最多 2 人	HR4 以上
任务条件	讨伐 1 只狱狼龙	失败条件	9 次力尽或时间结束				
评价标准	S 评价：7:00，A 评价：17:00，B 评价：30:00						
基本报酬	牙龙のコイン、狩猎王のコイン、元气ドリンコ、生肉、お食事券						
套装 1	装备	武器：双剑，技能：觉醒、回避性能 +1					
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×10、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、支给专用落とし穴 ×1					
套装 2	装备	武器：锤子，技能：广域化 +2、体力回复量 UP、回复速度 –1					
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×10、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、支给专用落とし穴 ×1					
套装 3	装备	武器：狩猎笛，技能：火属性攻击强化 +2、风压【大】、火事场力 +1					
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×10、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10					
套装 4	装备	武器：操虫棍，技能：破坏王、腹减り倍化【小】					
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×10、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、支给专用闪光玉 ×1、大タル爆弹 ×2、小タル爆弹 ×10					
套装 5	装备	武器：弓，技能：觉醒、属性攻击强化					
	道具	应急药 ×10、应急药グレ－ト ×10、回复药グレ－ト ×10、支给专用秘药 ×2、携带食料 ×10、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、强走药グレ－ト ×1、支给专用闪光玉 ×4、力の爪 ×1、毒ビン ×20、睡眠ビン ×20					
任务解说	这个任务要获得高评价也需要玩家合理地配搭武器，其中双剑和锤子为支援型，狩猎笛、操虫棍和弓为输出型，比较理想的是一输出加一支援的组合。另外要注意由于所有武器都是依靠属性的，得尽量避免中龙属性异常状态，中了的话要马上用ウチケシの实来解除。						

◆イビルジョー讨伐

任务类型	时间	任务难度	报酬金	出现条件	地图	参加人数	参加限制
斗技	30 分	★ 6	1800z	完成集会所★ 7 任务“贪食の恐王”	斗技场	最多 2 人	HR4 以上
任务条件	讨伐 1 只恐暴龙	失败条件	9 次力尽或时间结束				
评价标准	S 评价：8:00，A 评价：17:00，B 评价：30:00						
基本报酬	兽龙のコイン、击龙王のコイン、元气ドリンコ、生肉、お食事券						
套装 1	装备	武器：锤子，技能：攻击力 UP【中】、火属性攻击强化 +1、体力回复量 DOWN					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药グレート ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、携带食料 ×10、砥石 ×20、硬化药 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、力の护符 ×1					
套装 2	装备	武器：铳枪，技能：挑战者 +2、火事场力 +1、ボマー、回避性能 DOWN					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药グレート ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、携带食料 ×10、砥石 ×20、硬化药 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、支给专用落とし穴、力の护符 ×1、力の爪 ×1					
套装 3	装备	武器：斩击斧，技能：攻击力 UP【中】、早食い +2、业物、腹减り倍化【小】					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药グレート ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、携带食料 ×10、砥石 ×20、硬化药 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10					
套装 4	装备	武器：蓄能斧，技能：防御力 UP【中】、ガード性能 +2、钝足					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药グレート ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、携带食料 ×10、砥石 ×20、硬化药 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、支给专用闪光玉、力の爪 ×1					
套装 5	装备	武器：轻弩，技能：装填速度 +1、炮术师、スタミナ回复迟延					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药グレート ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、硬化药 ×5、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、支给专用闪光玉 ×1、支给专用落とし穴 ×1、力の护符 ×1、力の爪 ×1、ハリの实 ×99、カラの实 ×99、调合书①入门编、调合书②初级编、调合书③中级编、调合书④上级编、调合书⑤达人编、LV2 通常弹 ×99、LV3 通常弹 ×99、LV1 散弹 ×80、LV1 彻甲榴弹 ×9、LV2 彻甲榴弹 ×9、LV1 扩散弹 ×3、LV2 扩散弹 ×3、LV1 麻痹弹 ×12					
任务解说	给的全是输出型武器的一个任务，选择自己比较擅长的武器上就是，战斗地点推荐选在斗技场的南面或北面有高低差的地方，这样一来近身武器从高处可以比较容易地打到恐暴龙的头部弱点，二来也有较多的机会用跳跃攻击，争取乘骑以制造攻击机会。						

◆樱火龙と苍火龙讨伐

任务类型	时间	任务难度	报酬金	出现条件	地图	参加人数	参加限制
斗技	50 分	★ 6	2700z	完成集会所★7任务“高难度: 千の剑”	斗技场	最多 2 人	HR4 以上
任务条件	讨伐 1 只苍火龙和 1 只樱火龙	失败条件	9 次力尽或时间结束				
评价标准	S 评价：10:00，A 评价：22:00，B 评价：50:00						
基本报酬	飞龙のコイン、击龙王のコイン、元气ドリンコ、生肉、高级お食事券						
套装 1	装备	武器：大剑，技能：高级耳栓、早食い +1、捕获の见极め					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药 ×10、回复药グレート ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、こんがり肉 ×10、砥石 ×20、解毒药 ×10、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、モドリ玉 ×1					
套装 2	装备	武器：双剑，技能：回避性能 +1、回避距离 UP、钝足					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药 ×10、回复药グレート ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、こんがり肉 ×10、砥石 ×20、解毒药 ×10、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、支给专用大タル爆弹 ×2、小タル爆弹 ×10、モドリ玉 ×1					
套装 3	装备	武器：铳枪，技能：风压【大】无效、火属性攻击强化 +1、火事场力 +1					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药 ×10、回复药グレート ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、こんがり肉 ×10、砥石 ×20、解毒药 ×10、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、支给专用大タル爆弹 ×1、小タル爆弹 ×10、モドリ玉 ×1					
套装 4	装备	武器：蓄能斧，技能：挑战者 +2、火事场力 +1、ボマー、回避性能 DOWN					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药 ×10、回复药グレート ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、こんがり肉 ×10、砥石 ×20、解毒药 ×10、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、大タル爆弹 ×2、小タル爆弹 ×10、モドリ玉 ×1					
套装 5	装备	武器：弓，技能：属性解放、痛击、溜め短缩、特殊攻击					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药 ×10、回复药グレート ×10、生命の粉尘 ×3、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、こんがり肉 ×10、砥石 ×20、解毒药 ×10、ウチケシの实 ×10、こやし玉 ×10、大タル爆弹 ×1、モドリ玉 ×1、强击ビン ×50、麻痹ビン ×20					
任务解说	虽然是同场对付苍火龙和樱火龙，但只要使用地图东侧或西侧地上的按钮就可启动栅栏将区域一分为二，成功将两只火龙各分到一个区域后，就可制造一对一或二对一的局面，是获得高评价最佳的方法。栅栏每次的利用时间为 1 分半，解除后经过 20 秒后可再次使用，另外如果在栅栏启动的情况下杀死了一只，为了不浪费时间，最好使用道具里提供的モドリ玉回到营地，接着再从另一边的出口到达另一只火龙所在的区域。						

◆铠龙と黑铠龙讨伐

任务类型	时间	任务难度	报酬金	出现条件	地图	参加人数	参加限制
斗技	50 分	★ 6	2700z	完成集会所★7任务“高难度: 千の剑”	立体斗技场	最多 2 人	HR4 以上
任务条件	讨伐 1 只铠龙和 1 只黑铠龙	失败条件	9 次力尽或时间结束				
评价标准	S 评价：10:00，A 评价：18:00，B 评价：50:00						
基本报酬	飞龙のコイン、击龙王のコイン、元气ドリンコ、生肉、高级お食事券						
套装 1	装备	武器：锤子，技能：砥石使用高速化、水属性攻击强化 +1、体术 +1、精灵の气まぐれ、不运					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药 ×10、回复药グレート ×10、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、元气ドリンコ ×10、ウチケシの实 ×10、携带シビレ罠 ×1、支给专用落とし穴 ×1、支给专用大タル爆弹 ×2、小タル爆弹 ×10、麻痹投げナイフ ×5、力の护符 ×1、力の爪 ×1、守りの护符 ×1、守りの爪 ×1					
套装 2	装备	武器：狩猎笛，技能：广域化 +2、笛吹き名人、砥石使用高速化					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药 ×10、回复药グレート ×10、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、元气ドリンコ ×10、ウチケシの实 ×10、携带シビレ罠 ×1、支给专用落とし穴 ×1、支给专用大タル爆弹 ×2、小タル爆弹 ×10、力の护符 ×1、力の爪 ×1、守りの护符 ×1、守りの爪 ×1					
套装 3	装备	武器：斩击斧，技能：见切り +3、防御力 UP【小】、早食い +1、回复速度 –1					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药 ×10、回复药グレート ×10、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、元气ドリンコ ×10、ウチケシの实 ×10、携带シビレ罠 ×1、支给专用大タル爆弹 ×2、大タル爆弹 ×3、小タル爆弹 ×10、力の护符 ×1、力の爪 ×1、守りの护符 ×1、守りの爪 ×1					
套装 4	装备	武器：操虫棍，技能：力の解放 +2、业物、砥石使用高速化、雷属性攻击强化 +1、挑发					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药 ×10、回复药グレート ×10、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、元气ドリンコ ×10、ウチケシの实 ×10、强走药グレート ×1、携带シビレ罠 ×1、支给用大タル爆弹 ×2、小タル爆弹 ×10、力の护符 ×1、力の爪 ×1、守りの护符 ×1、守りの爪 ×1					
套装 5	装备	武器：重弩，技能：达人、听觉保护、通常弹强化、体力					
	道具	应急药 ×10、应急药グレート ×10、回复药 ×10、回复药グレート ×10、支给专用秘药 ×3、秘药 ×2、携带食料 ×10、砥石 ×20、元气ドリンコ ×10、ウチケシの实 ×10、携带シビレ罠 ×1、支给专用给落とし穴 ×1、支用大タル爆弹 ×2、大タル爆弹 G×2、小タル爆弹 ×10、麻痹投げナイフ ×5、力の护符 ×1、力の爪 ×1、守りの护符 ×1、守りの爪 ×1、LV2 通常弹 ×99、LV3 通常弹 ×99、LV1 贯通弹 ×60、LV2 散弹 ×70、LV1 彻甲榴弹 ×9、LV1 扩散弹 ×3、冰结弹 ×60、LV2 减气弹 ×8					
任务解说	虽然这个任务不像上个任务那样有分隔区域的栅栏，不过取而代之的是有击龙枪，开场后先将两只铠龙引到击龙枪处启动，同时打中两只的话可大幅缩短讨伐的时间。两只铠龙的伤害吸收很低，要提高伤害的方法得破坏铠龙的腹部后攻击其弱点，其中最快的方法就是借助爆弹，使用时机为铠龙中陷阱或乘骑成功的硬直时，另外如果使用的是锤子的话，还可以利用一下眠爆战术。						

THE KING OF POCKETGAMES
掌机王SP
掌机王荣誉出品



怪物猎人 4 光盘定价：45 元
本手册随盘附赠不能单独销售